

**tin học**  
**đời sống**

ĐÓN ĐỌC **TGS 68** RA NGÀY **1.9.2008**

# thế giới số

ISSN 1859-0853

18.8.2008

**67**

*iPhone 2.0  
trong môi trường  
doanh nghiệp*

## 7 Công nghệ của tương lai

Chuyên đề:  
Nhỏ hơn laptop,  
lớn hơn smartphone

**Đấu giá  
trực tuyến**

Giá: 15.000 VNĐ



# CONTENTS

## ■ DÒNG CHẢY

- 6** Lời tòa soạn
- 8** Số thời số
- 10** Dòng chảy: Phía sau một cơn bão
- 12-16** Dòng chảy: Tin trong nước
- 18, 19** Dòng chảy: Tin quốc tế
- 20** Điểm dừng: Giữa gió và nước là... ta!
- 20** Quán cóc: Kinh thưa các "tiềm năng"!

## ■ HI-TECH

- 21** iPhone của Apple đang chín mùi  
Với sự đồ đánh ngon ngọt hơn một chút, nó có thể tìm thấy chỗ đứng thích hợp cạnh BlackBerry, Nokia Eseries và Treo trong môi trường doanh nghiệp.
- 22, 23** Quản lý iPhone 2.0  
Apple đã tạo ra các công cụ quản lý cho chiếc iPhone thế hệ tiếp theo của nó, nhưng chất lượng rất thất thường.



**24,25** iPhone 2.0



**26,27** Nokia Smartphone



**10** Phía sau một cơn bão



**28,29** Panasonic F520 Chạm để chụp

**30,31** Canon HF10 - Khung hình rộng độ nét cao



**24, 25** iPhone 2.0: Tiện ích hơn cho môi trường doanh nghiệp

Phiên bản phần mềm mới cung cấp những cải tiến bảo mật và mạng, iPhone đã sẵn sàng cho doanh nghiệp lúc này chưa?

**26, 27** Nokia Smartphone - Duy trì kết nối

**28, 29** Panasonic F520: Chạm để chụp

**30, 31** Máy quay Canon HF10 - Khung hình rộng, độ nét cao

Ngày nay tivi đã dần thay đổi. Chúng có màn ảnh rộng hơn và sắc nét hơn bao giờ hết. Phải chăng đã đến lúc mua một chiếc máy quay phim cho thời đại độ nét cao?

### TRƯỞNG TÒA SOẠN:

Số 66, phòng 103, Kim Mã Thượng,  
Ba Đình, Hà Nội.  
Tel: 844. 7624030  
- Fax: 844. 7624034

### VĂN PHÒNG ĐẠI DIỆN:

Số 11, khu A, đường Trường Sơn  
P.15, Q.10, TPHCM  
Tel: 848. 2997104 - 848. 9708943  
Fax: 848. 9705366  
Website: www.tgs.vn

Mọi ý kiến và thư từ bài vở  
cộng tác xin gửi về THẾ GIỚI SỐ  
email: toasoan@tgs.vn

### CHỦ NHIỆM:

GS. TSKH. Nguyễn Quang A

### TỔNG BIÊN TẬP:

Bùi Quang Độ

### PHÓ TỔNG BIÊN TẬP:

TS. Thái Lê Thăng  
- TS. Trần Tất Hợp

### TRƯỞNG ĐẠI DIỆN PHÍA NAM:

Mạc Thủy

### THƯ KÝ TÒA SOẠN:

Ngô Quang Vũ

### MỸ THUẬT:

Vì Phương Dân

### TRÌNH BÀY:

Trần Hồ

Hot Line: 0908.13.12.13

Giấy phép xuất bản số  
305/GP-BVHTT  
do Bộ Văn Hóa Thông Tin  
cấp ngày 15/6/2005.

In tại công ty in Văn Hóa Sài Gòn  
và xưởng in TH&DS

Phát hành: Công ty Trường Phát

Phát hành ngày 18/8/2008

Liên hệ quảng cáo, phát hành,  
đặt báo dài hạn:

Tel: 848. 9708943  
gặp Ms Kim Loan

Phát hành vào mỗi thứ hai của tuần  
thứ 1 và thứ 3 của tháng.

CÁC ẢN PHẨM CỦA TÒA SOẠN



# CONTENTS

## NHỊP SỐNG SỐ

- 52, 53** Khi "đế" gây vang đại ngàn  
"Đế" làm bạn với cậu bé người Chăm chân bó trên vùng đất hoang hóa bán sơn địa. "Đế" đến lớp cùng cậu học trò người Raglai. Và "đế" trên tay những thanh niên sáng sủa vang dao lên nương rẫy...
- 54, 55** Lên mạng đầu giá ngược  
Không cần phải là nhà sưu tập, không cần phải là giới thương lưu, thường ngoạn theo gu. Bây giờ để tham dự một phiên đấu giá gay gắt, bạn chỉ rút điện thoại ra hoặc bật máy tính lên mạng...
- 56, 57** Kỹ thuật số trong mỹ thuật
- 58, 59** Giải trí số: Điểm phim
- 60, 61** Game Mini - Thế vận hội trực tuyến

## NGÔI NHÀ SỐ

- 62, 72** 7 công nghệ sẽ đến với cuộc sống của bạn  
Tương lai sẽ trở thành bữa tiệc của mọi giác quan, với những đột phá nâng cao khả năng nghe, nhìn và thậm chí là ngửi của chúng ta.
- 73** Lo xa xe hơi
- 74, 75** Kỹ thuật chụp ảnh: Màu sắc trong nhiếp ảnh  
Chia sẻ hình ảnh. Dịch vụ nào cho bạn?
- 76-81** Sau mỗi buổi dã ngoại, bạn sẽ luôn băn khoăn là mình sẽ làm thế nào để tất cả bạn bè mình có thể chiêm ngưỡng được những tấm hình cây nhà lá vườn đó?
- 82-84** Chính sửa ảnh: Hiệu ứng Cross-Processing

## GAME

- 85** Game Online
- 86** Game Xbox 360: Unreal Tournament III
- 87** Game Wii: We Love Golf!
- 88-89** Siêu thị game
- 90** Sắp có trên quầy

## SIÊU DI ĐỘNG



**34, 35** Các máy tính siêu di động: Nhỏ hơn laptop, lớn hơn smartphone

**36-39** Nhẹ như không - Các laptop siêu mỏng, siêu nhẹ giới thiệu những tính năng mới

Về cơ bản nhiều laptop siêu mỏng-nhẹ, sẽ khiến bạn tốn khá khá hoặc nếu không thì sẽ thiếu sức mạnh, được trang bị kèm hoặc không thể đương đầu trước thử thách của áp lực công việc.

**40-44** UMPC - Máy tính siêu di động: Chúng có thể thay thế laptop của bạn không?

UMPC là thứ gì đó nhỏ hơn hầu hết các laptop, để có khả năng di động dễ dàng, nhưng với màn hình và không gian làm việc lớn hơn 1 smartphone, để sử dụng.

**46-49** Siêu di động nơi công sở

Để người tiêu dùng mua 1 sản phẩm, "sản phẩm" phải cho khách hàng thấy được bởi cảnh mà họ thu được lợi ích đáng "đồng tiền bát gạo".

**50, 51** "Ti hơn ra chợ"



**62-72**  
7 công nghệ sẽ đến với cuộc sống của bạn

**2M2 siêu nhỏ di động**

1M2 siêu nhỏ	1M2 siêu nhỏ
width: 30	width: 30
SUMM: 30.81.1up	SUMM: 30.81.1up
width: 0.000.0C	width: 0.000.0C

**54,55**  
Lên mạng đầu giá ngược

**82,84** Chính sửa ảnh  
Hiệu ứng Cross-Processing



# Công nghệ cho tương lai

**1** Bất kể xung quanh ta còn nhiều điều không vui của những rủi ro, các số phận không may mắn, nạn nhân của chiến tranh, hàng hà vô số các tai nạn gần như báo trước được... nhưng tất cả chúng vẫn không thể phủ đen được thế giới của hy vọng, nơi mà công nghệ, và cách thức ứng dụng công nghệ để phục vụ cho đời sống của con người luôn mang gam màu tươi sáng. Những người tàn tật, khuyết chi sẽ có lại được cảm giác cầm nắm, đi lại gần như người bình thường, khi mà những chi giả đã tiến đến gần việc có thể được điều khiển bởi não bộ, và hơn hết là giảm đi các cơn đau thường trực của việc cư thế cố gắng từ chối hòa hợp với "vật lạ". Thực phẩm sẽ trở nên an toàn hơn khi tất cả chúng đều sẽ chịu sự giám sát tự động bởi chính phương tiện đóng gói, một cách chính xác, và quan trọng là rất rẻ tiền để có thể ứng dụng đại trà. Hay các tai nạn giao thông do tầm nhìn của tài xế bị giới hạn và nảy sinh ảo giác trong sương mù và các điều kiện thời tiết xấu khác sẽ chấm dứt với khả năng tạo dựng lại hình ảnh theo thời gian thực. Xanh hơn, tiện dụng hơn, hiệu năng tốt hơn trong một tương lai rất gần, chỉ cần 2-3 năm để có sản phẩm thương mại, và dưới 5 năm để có thể trở nên phổ biến là những gì được đề cập trong chuyên đề "7 công nghệ sẽ đến với cuộc sống của bạn".

**2** Bạn từng tự hào chiếc laptop của mình có sức mạnh ngang với máy tính để bàn mạnh mẽ nhất - thế bạn đã "tận hưởng" cảm giác đeo nó trên lưng trong hàng giờ liền ở phi trường chưa? Bạn tỏ ra thích thú với chiếc smartphone đa tính năng được quảng cáo như một vận dụng di động, với những khả năng soạn thảo tài liệu, duyệt Web phiên bản đầy đủ, kết nối siêu tốc... - vậy bạn có bao giờ làm vào cảnh với soạn gấp 1 tài liệu chỉ dài cỡ 1.000 chữ với đầy đủ định dạng chuẩn cho 1 văn bản kinh doanh? Cả laptop và smartphone đều rất đáng tự hào với tốc độ phát triển của chúng và đáp ứng tốt nhu cầu của bạn "trong từng tình huống" - nhưng có lẽ chúng ta đang rất cần 1 giải pháp trung gian "nhỏ hơn một laptop, lớn hơn một smartphone" và "mạnh hơn một smartphone nhưng tiết kiệm điện năng hơn một laptop". Những yêu cầu đó đã tạo nên sự bùng nổ của những hệ máy siêu di động, nhưng các máy UMPC và netbook. Chuyên đề "Máy tính siêu di động" sẽ giúp bạn chọn lựa được chiếc máy phù hợp nhất cho bản thân.

**3** Vẫn theo dòng "danh phi bản quyền lên đũa rồng", trở lại của ông Cục trưởng Cục bản quyền tác giả Vũ Mạnh Châu trên một số báo dài càng khiến tạo nên nhiều phân đôi với lập luận chắc chắn, dẫn chứng rõ ràng nhưng không hiểu có đủ để những người quen cách hành xử áp đặt chủ quan duy ý chí ngờ ra được điều gì không! Lập luận của ông về "tất cả các nước phát triển tại châu Âu hay Mỹ" đều bị đánh khoản phi tương tự, nhưng trên thực tế thì là một số ít quốc gia, và có nhiều khác biệt với chúng ta trong ý thức về vấn đề bản quyền. Như ở Mỹ, họ chỉ đánh khoản thuế này lên "các CD dùng để chép nhạc, có ghi rõ lên bao bì", và với lý do là người dùng được quyền sao lưu ra CD một bản chép để nghe trên xe hơi, hoặc chép vào máy nghe nhạc di động. Còn ở Anh, không hề có hình thức đánh thuế này, ở Canada thì chính Hiệp hội Ghi âm lại vận động chính phủ bỏ đi dù đã được áp dụng một thời gian dài... Vậy chẳng không nên vội vàng áp dụng một loại phí không có ý nghĩa gì nhiều cho việc bảo vệ quyền tác giả ở nước ta trong giai đoạn này, đặc biệt là khi chưa hiểu kỹ về nó (Nguyễn Văn Phú, báo Tuổi Trẻ).

**4** Ngày khai trường đã đến, đồng hành với nền kinh tế trong nước dần khởi sắc đã tạo tiền đề tốt cho một mùa mua sắm mới, để trang bị thêm cho con em phương tiện hỗ trợ học tập, cũng như cần bằng áp lực của học hành, thì cái qua các phương tiện số... sẽ là chuyện đề trên TGS 68, ra vào ngày 1/9 tới. Sự kiện HTVC đưa ra dịch vụ truyền hình độ nét cao lại khởi nguồn mua sắm các phương tiện giải trí cao cấp, đồng thời khiến HD trở thành thứ gì đó thực tế hơn, "nhìn được, nghe được". TGS sẽ cuộc trò chuyện với các nhà cung cấp dịch vụ truyền hình, và các hãng cung cấp thiết bị để cung cấp cho bạn kiến thức khởi đầu cho một cuộc chơi mới đầy thú vị. **ts**

Quang Vũ



**40**



40 năm trước, công ty Intel ra đời với bộ xử lý đầu tiên của họ. Ngày nay, Intel là công ty số 1 trong ngành bán dẫn, và là 1 trong những trụ cột quan trọng của cả ngành công nghiệp CNTT trong nhiều thập kỷ qua. Sản phẩm mới nhất của hãng là "Hệ thống trên 1 con chip đơn - SoC".



**19,2**

Trước thời điểm ra mắt của iPhone 3G thì iPhone cũng đã kịp chiếm 19,2% thị phần smartphone toàn cầu, tăng vượt trội từ mức 6,5% ở thời điểm cuối năm 2007.

(nguồn IDC/IDG)

Trong năm 2008, có khoảng 1,4 tỉ dân số toàn cầu là cư dân mạng một cách thường xuyên. Con số này sẽ tăng lên 1,9 tỉ người, chiếm 30% dân số toàn cầu vào năm 2012.

(nguồn IDC)

**1,4**



**15**

"15% khách hàng 2G chuyển lên 3G có thể coi là thành công", một quan chức hàng đi động Pháp Orange chia sẻ kinh nghiệm triển khai 3G.

(nguồn Báo Bưu điện)



**145**

Chỉ với 145 ngàn đồng, bạn sẽ được hòa mạng thuê bao trả sau E-Com (của EVN Telecom), kèm theo đó là 1 điện thoại cố định không dây, và tặng 30% cước phát sinh trong vòng 3 tháng.

(nguồn EVN Telecom)

  
**Windows Vista**  
**60**

Bất chấp áp lực cạnh tranh và đủ các vấn đề pháp lý, Microsoft vẫn có một năm tài chính thành công với 60 tỉ USD doanh thu, và lãi ròng 17,7 tỉ USD.

(nguồn InfoWorld)

**17**

Bất chấp kinh tế toàn cầu đang gặp nhiều khó khăn, lượng điện thoại bán ra vẫn tăng trưởng mạnh mẽ, với 17% nhiều hơn so với cùng kỳ năm trước, đạt 296 triệu sản phẩm. Nokia vẫn giữ vị trí số 1 với 39% thị phần toàn cầu. Chú dế mới nhất của Nokia là mẫu điện thoại thời trang Supernova 7510.

(nguồn iSuppli)



Apple đã trở thành nhà sản xuất laptop lớn thứ 3 tại Mỹ với gần 1,4 chiếc MacBook bán ra, chiếm 8,5% thị phần, tăng trưởng 38,1%. Acer bị đẩy xuống vị trí thứ 4. Tuy nhiên Apple vẫn còn bị bỏ khá xa ở Top 5 nhà sản xuất laptop lớn nhất toàn cầu.

(nguồn Gartner)

**3**



# Phía sau một cơn bão

Sự kiện hơn 8.000 trang Web mua tên miền từ PA Việt Nam đồng loạt bị ảnh hưởng, tê liệt vào cuối tháng 7 qua có vẻ đã đi vào quên lãng. Nhưng rõ ràng, sự kiện này đáng có một vị trí khác hơn trong lịch sử CNTT nước ta. Sự kiện dạy cho chúng ta những bài học đích đáng, làm rõ ràng hơn những điều hồ nghi...

**1** Đã hơn nửa tháng trôi qua nhưng vẫn chưa có công bố gì từ phía cơ quan điều tra khác hẳn với các vụ án "tin tặc" đình đám trước đây. Còn nhớ từ vụ Bùi Minh Trí, Trung tâm An Ninh Mạng chỉ mất một ít thủ thuật đã có thể khoanh vùng và truy ra đối tượng là cậu học trò xứ Vĩnh Long. Gần đây hơn là vụ làm giả thông tin lộ đề thi đại học, chỉ mất vài tiếng đồng hồ, thủ phạm đã bị gọi đích danh và chỉ ra cả cách thức mà y tác động lên mạng để tạo ra thông tin giả... Chỉ vụ này cuộc điều tra với sự phối hợp của nhiều bên, làm việc căng thẳng và nghiêm túc vẫn chưa đi đến kết quả cuối cùng. Tin tặc đã trở nên cao tay hơn, thủ thuật tinh vi hơn, cách bố trí trận đánh cũng quy mô và kín kẽ hơn. Bởi thế dù đã biết "tin tặc chuyên quyền quản lý về địa chỉ onlinenic.com và thay đổi các thông số DNS của những tên miền đăng ký sử dụng dịch vụ này tại Công ty P.A Việt Nam. Tất cả các tên miền bị mất quyền kiểm soát đều được trở về 1 địa chỉ IP duy nhất là 74.200.220.215 sau đó được mặc định chuyển qua một số trang Web có ngôn ngữ tiếng Việt" nhưng dưới theo dấu vết chúng cũng dư dư. Có lẽ dễ dàng thấy, tội phạm mạng tại nước ta đang ngày càng hoàn thiện khả năng phạm tội của mình, sẽ khó khăn cho chúng ta trong thời gian tới nếu không lường trước cách thức của chúng và bổ sung năng lực cho cơ quan phòng thủ.

**2** Dù đến giờ vẫn chưa biết mục đích cuối cùng của vụ tấn công quy mô này nhưng những đồn đãi về việc định giá tên miền 5giay.com lên đến hàng trăm ngàn USD, việc chuyển để lấy hẳn tên miền này cùng một số trang được định giá cao khiến dư luận hướng đến mục đích kinh tế của tin tặc. Việc ra giá và bán lại tên miền với một số tiền lớn rất dễ dàng dụ hoặc bọn tội phạm mạng ra tay những phi vụ thế này. Có lẽ đã đến lúc chấm dứt ý nghĩ rằng hacker Việt Nam chỉ đùa cho vui như thế một tầm ảnh, muốn nói tiếng trong thế giới hacker khi làm được chuyện khiến mọi người cuồng quýt. Phía sau những hành động ấy để đằng là một mưu toan lớn hơn, một hình thức "tống tiền" số lượng lớn, tinh vi và nguy hiểm. Đó là chưa kể chúng có thể phát triển thành một loại tội phạm kinh tế trình độ cao trong thời điểm chúng ta chuyển đổi phương thức thanh toán sang hướng điện tử hóa như hiện nay. Không có gì vui nổi với tin tặc kinh tế dạng này, các bạn trẻ có chút trình độ xin đừng "chứng tỏ mình" theo cách đó!

**3** Trước đây và cho đến giờ, nhiều người vẫn lầm tưởng hacker là những "thiên tài tin học", một dạng siêu nhân trong thế giới ảo, chỉ với vài phím gõ có thể đạt được những gì mình muốn. Phạm ảnh cũng góp phần tạo nên hình ảnh này không ít. Nhưng không, nhiều người góp công xây dựng một tòa

nhà vững chãi rất khác với kẻ chi đội mọi người sơ hở đặt một quả bom vào trong tòa nhà để phá hủy nó. Ngoài ra để làm được chuyện đó, tin tặc phải rình rập, phải đợi sơ hở, phải gửi các chương trình tìm lỗ hổng... họ không tài đến mức một vài phím là vào ngay nơi muốn vào. Rình rập nhiều thì cũng sẽ thấy được lỗ hổng, sẽ lọt vào vòng ngoài hoặc vòng trong để... phá! Tất nhiên những chuyện này đều di hại, dễ dàng thấy người dân phản ứng thế nào với tin đề thi đại học bị lộ, các chủ trang Web và người sử dụng các trang Web phải khổ sở như thế nào trong những ngày bị chiếm tên miền. Bao nhiêu tiền và bao nhiêu cơ hội đã mất đi trong những ngày ấy? Không ai có thể đo đếm được. Liệu bạn có thể cảm thông, chia sẻ, xem kẻ phá hoại, tàn nhẫn ấy là một dạng anh hùng kiểu Robin Hood? Thiết nghĩ dịp vừa qua là cách tốt để mọi người thấy được bản chất của hacker xấu, đó không phải là thiên tài, càng không phải là hiệp sĩ, đó là tội phạm chính hiệu.

Một cơn bão qua, việc chúng ta là thu dọn đổ nát và cố xây dựng những căn nhà vững chãi, có khả năng chịu bão cao hơn. Và bao giờ cũng thế, thật may chúng ta còn có những bài học, kinh nghiệm để hoàn thiện mình hơn. Vì bão bao giờ cũng rình rập ngoài cửa! **igs**

Trần Gia

**LƯỢT NHANH**

- Ngày 7/8 tại Hà Nội, Văn phòng Chính phủ đã tổ chức hội nghị tổng kết công tác bảo vệ bí mật nhà nước giai đoạn 2001 - 2007 và kế hoạch nhiệm vụ trong tình hình mới. Trong thời gian tới, Văn phòng Chính phủ sẽ tiếp tục tích cực ứng dụng CNTT trong công tác bảo mật, đảm bảo an toàn, an ninh mạng CP Net, mang nội bộ phục vụ các hoạt động của Chính phủ, Thủ tướng.
- Bộ TT-TT vừa phê duyệt kết quả đầu chọn nhà tư vấn cố vấn cho mạng di động MobiFone. Ngân hàng Credit Suisse (Thụy Sĩ) đã được lựa chọn. MobiFone sẽ tiến hành công bố niêm yết đợt đầu (IPO) trong năm 2009.
- Đúng 18 giờ 18 phút ngày 08/08/2008, Phó Thủ tướng Chính Phủ Nguyễn Thiện Nhân đã tuyên bố giải thể Ban chỉ đạo Quốc gia dự án vệ tinh Vinasat sau khi đã hoàn thành xuất sắc nhiệm vụ được nhà nước và chính phủ giao phó.
- Theo Giám đốc Viễn thông Lào Cai Mai Lương Thuận, các thiết bị vệ tinh viễn thông tối ưu đã được đơn vị lắp đặt phục vụ kịp thời các đoàn công tác đi kiểm tra khắc phục hậu quả thiên tai trên địa bàn tỉnh.
- Theo ông Nguyễn Huy Trường - Trưởng ban Thuế Thu Nhập Cá Nhân (Tổng cục Thuế), hiện đề án ứng dụng CNTT phục vụ quản lý thuế thu nhập cá nhân đã được Bộ Tài chính phê duyệt. Nếu phần mềm ứng dụng sớm vận hành thì các đối tượng nộp thuế sẽ được cấp ngay mã số thuế trong năm 2008.
- Ngày 12/8, Sở TT-TT Hà Nội mới đã chính thức ra mắt trên cơ sở học nhất Sở TT-TT Hà Nội và Hà Tây (cũ). Giám đốc Sở là ông Phạm Quang Bản, nguyên Phó Trưởng ban Tuyên giáo Thành ủy Hà Nội cũ. Ông Bản cho biết, xây dựng hệ thống phục vụ giao ban trực tuyến giữa UBND thành phố với các sở ban ngành, quận huyện là một trong những công việc quan trọng mà Sở sẽ phải sớm thực hiện. Dự kiến, hệ thống này sẽ đi vào hoạt động từ tháng 10/2008.

**Viettel cung cấp đầu số thứ 5**

Viettel Telecom vừa đưa ra khai thác đầu số 0166 từ ngày 10/8, đáp ứng năng lực phục vụ cho 50 triệu thuê bao. Tính đến nay, Viettel là nhà mạng duy nhất Việt Nam có 5 đầu số, lần lượt là 097, 098, 0166, 0168, 1069. Các thuê bao di động sử dụng đầu số mới 0166 sẽ có 11 số, tương tự như các đầu số 0168 và 0169. Trong thời gian đầu, Viettel cung cấp ra thị trường 2 triệu số mới trên 2 dải số 01668.xxx.xxx và 01669.xxx.xxx để khách hàng lựa chọn khi mua mạng. Các thuê bao sử dụng đầu số 0166 vẫn hoạt động bình thường như các thuê bao của các đầu số khác của Viettel.

Nhân dịp này, Viettel còn đưa ra chương trình tặng 50 ngàn số đẹp mỗi ngày, trị giá mỗi số từ 500 ngàn đến 35 triệu đồng. Giá trị tài khoản số đẹp này phụ thuộc vào mức cước cam kết sử dụng hàng tháng, trong vòng 18 tháng. Chẳng hạn để sở hữu số trị giá từ 500 ngàn đến 1 triệu đồng, mức cam kết sẽ là 150 ngàn đồng/tháng, còn khi có thể sử dụng đến 2 triệu đồng/tháng, bạn có thể sở hữu số đẹp trị giá từ 25 đến 35 triệu đồng.

Hiện Viettel "có" 22 triệu khách hàng, chiếm 41%, và gần bằng tổng số của 2 nhà mạng từ VNPT. Với tốc độ "dội số" ngày càng tăng (như Viettel là cứ 2 triệu thuê bao/tháng), chẳng mấy chốc mà mỗi nhà mạng sẽ sở hữu vài chục dải số, số thuê bao vượt qua dân số cả nước, và thật khó mà biết ai đang dùng mạng nào qua số điện thoại của họ.

TM

**Vào đường đua HD**

HTVC (công ty cung cấp dịch vụ truyền hình cáp, thuộc Đài Truyền hình TP HCM) đã trở thành đơn vị đầu tiên cung cấp dịch vụ truyền hình độ nét cao (HD) tại Việt Nam. Bên cạnh HTVC, Công ty truyền hình cáp Saigon Tourist SCTV cũng đã có kế hoạch phát sóng HDTV với hệ thống truyền hình cáp của mình. Được biết Đài Truyền hình Kỹ thuật số VTC cũng tuyên bố sẽ sớm đưa vào khai thác dịch vụ này qua hình thức phủ sóng vệ tinh, nhưng đến nay vẫn chưa rõ thời điểm triển khai chính thức.

Theo ông Lê Đức Hùng - giám đốc HTVC - gói dịch vụ truyền hình HD của HTVC ban đầu có 40 kênh, với sáu kênh được phát theo chuẩn HDTV gồm HTV7, HTV9, CCTV, StarMovies, Disney và Fashion. Số kênh sẽ liên tục được bổ sung, khoảng một năm nữa tất cả các kênh của HTVC đều được nâng cấp theo chuẩn HDTV.

Khách hàng muốn xem dịch vụ HDTV mới này cần phải mua đầu thu HDTV hiện được bán với giá 4,8 triệu đồng và trả tiền phí dịch vụ 100.000 đồng/tháng. Để đăng ký sử dụng dịch vụ và mua đầu thu HDTV, bạn có thể liên lạc (08) 9104746.

Với việc truyền hình HD chính thức có mặt ở Việt Nam sẽ là cú hích đáng kể đến việc tiêu thụ các loại tivi dạng tấm (LCD, plasma) cao cấp.

TK

**Ra mắt Kaspersky phiên bản mới**

Ngày 25/8, công ty Nam Trường Sơn (NTS Group) - nhà phân phối độc quyền sản phẩm phần mềm bảo mật Kaspersky tại Việt Nam sẽ chính thức bán ra thị trường 2 phẩm Kaspersky Anti Virus (KAV) và Kaspersky Internet Security (KIS) 2009 - phiên bản mới nhất. Những tính năng được cải tiến đáng kể trong phiên bản này trước hết là giao diện thân thiện với người dùng, khả năng bảo vệ bảo mật hệ thống, dữ liệu cá nhân, hoặc ngăn ngừa máy tính tránh khỏi nguy cơ dính spam lừa đảo, giúp người dùng duyệt Wi-Fi, chat... được an toàn. KAV 2009 giá 540.000 đồng/năm/3 người dùng; KIS 2009 giá 780.000 đồng/năm/3 người dùng. Với người đang dùng những phiên bản bán quyền trước đó, có thể nâng cấp miễn phí phiên bản mới này tại [www.kaspersky.vn](http://www.kaspersky.vn) hoặc kích hoạt mã bán quyền trực tiếp khi cài mới bằng phiên bản Kaspersky 2009.

B.Đông

**LUỐT NHANH**

- Phó Chủ tịch UBND TPHCM Nguyễn Thành Tài vừa có quyết định **chuyển giao trang Thông Tin Điện Tử TPHCM, hệ thống thư điện tử đa cấp và các kết quả của đề án 112 từ Văn Phòng HĐND và UBND TPHCM cho Sở TT-TT TPHCM** để tiếp tục quản lý, khai thác, sử dụng có hiệu quả.
- Ông Lê Mạnh Hà, Giám đốc Sở TT-TT TPHCM cho biết, Sở đã gửi kiến nghị lên Bộ trưởng Bộ TT-TT về **những vấn đề tồn tại trong quản lý game online như các yếu tố bạo lực và cờ bạc**. Theo ông Hà, cần phải có những tiêu chí cụ thể, không thể cứ khời khời cho qua được.
- Với sự tài trợ của chính phủ Na Uy và tổ chức Phát triển công nghiệp liên hiệp quốc UNIDO, Bộ Kế hoạch Đầu tư, Bộ Tài chính và Bộ Công an (Việt Nam) vừa phối hợp khởi động dự án Cải cách đăng ký kinh doanh giai đoạn 1. **Trọng tâm của dự án là xây dựng một CSDL doanh nghiệp toàn quốc**, nhằm tạo điều kiện thuận lợi cho các phòng đăng ký kinh doanh cấp tỉnh, các cơ quan thuế, cũng các Bộ liên quan có thể chia sẻ thông tin trực tuyến, việc quản lý theo dõi cũng sẽ chặt chẽ hơn.
- Ngày 8/8 tại Hà Nội, ban Chỉ đạo quốc gia về vận động bầu chọn di sản thiên nhiên đã **chinh thức được thành lập và có phiên họp đầu tiên**. Thứ trưởng Bộ Ngoại giao Nguyễn Quốc Cường được tin nhiệm làm trưởng ban.
- Đại học Khoa học Tự nhiên TPHCM và Đại học North California at Pombroke (UNCPC - Mỹ) vừa ký kết hợp tác về đào tạo và trao đổi sinh viên. Theo đó từ tháng 8/2008, Đại học KHTN TPHCM sẽ tuyển sinh và đào tạo giai đoạn 1 (2 năm) cho hai ngành CNTT và Quản Trị Thông Tin, giai đoạn 2 (2 năm tiếp) UNCPC sẽ đào tạo tại Mỹ.
- Ngày 15/8, Bộ Giáo dục và Đào tạo tổ chức đối thoại trực tuyến về tin dụng cho học sinh – sinh viên với 4 đầu cầu truyền hình Hà Nội, TPHCM, Đà Nẵng và Cần Thơ.

**Hợp tác giữa MobiFone & Vietnam Airlines**

Công ty Thông tin di động (VMS) vừa ký kết thoả thuận hợp tác với Hãng hàng không Quốc gia Việt Nam (Vietnam Airlines) để xây dựng một chương trình "ưu đãi đặc biệt" dành cho hội viên chương trình Kết nối dài lâu của MobiFone và chương trình Bông Sen Vàng của Vietnam Airlines.

Với chương trình hợp tác này, hội viên sẽ nhận được những "ưu đãi đặc biệt" khi sử dụng dịch vụ của mỗi bên, đồng thời được cộng điểm, đổi điểm và trả thưởng trên cơ sở số điểm tích lũy. Cụ thể, hội viên Vàng của Bông sen vàng sẽ được đặc cách thành hội viên Vàng của Kết nối dài lâu với những ưu đãi như: **hưởng mức quy đổi điểm 1đ KNDL = 800đ cước sử dụng dịch vụ MobiFone**, miễn phí đặt cọc khi sử dụng dịch vụ chuyển vùng quốc tế, chậm chậm thông tin 10 ngày khi chậm thanh toán cước. Hội viên Titan của Bông sen vàng sẽ là hội viên hạng Bạc của Kết nối dài lâu với những ưu đãi như: **hưởng mức quy đổi điểm 1đ KNDL = 600đ cước sử dụng dịch vụ MobiFone**, chậm chậm thông tin 10 ngày khi chậm thanh toán cước. Hội viên Kim cương của Kết nối dài lâu sẽ được đặc cách trở thành hội viên Titan của Bông sen vàng với những ưu đãi khi sử dụng dịch vụ Vietnam Airlines như: Được cộng thêm 10% số điểm thông thường khi bay trên các chuyến bay cộng điểm của Vietnam Airlines, được làm thủ tục **check-in tại quầy hạng Thương nhân**, được ưu tiên giải quyết chỗ, nâng hạng ghế thương nhân, được thêm **10kg hành lý miễn cước**, được nhận thẻ hành lý ưu tiên. Ngoài ra, Hội viên Kim cương của chương trình Kết nối dài lâu còn được xem xét ưu tiên đặc biệt nâng hạng Hội viên Vàng của chương trình Bông sen vàng. Riêng các hội viên Bông sen vàng chưa đóng mạng di động MobiFone sẽ được **miễn phí hòa mạng** khi trình thẻ hội viên Bông sen vàng tại các cửa hàng chính thức của MobiFone.

Khách hàng khi tham gia chương trình này có thể lựa chọn cộng điểm vào một trong hai tài khoản Kết nối dài lâu hoặc Bông sen vàng của mình để sau đó đổi điểm lấy các chế độ ưu đãi hoặc nhận phần thưởng tương đương với số điểm của mình theo quy định của mỗi chương trình. Khách hàng có thể nhận tin theo cú pháp **CD\_sotheBSV\_sodiemcanchuyen** rồi gửi đến số 9237 để được hiện việc chuyển điểm từ tài khoản điểm Kết nối dài lâu sang tài khoản điểm Bông sen vàng. Khi tích lũy đủ số điểm, khách hàng có thể nhận phần thưởng là vé máy bay, đêm nghỉ tại khách sạn... của Bông sen vàng hoặc cước dịch vụ của MobiFone. Để biết chi tiết của chương trình ưu đãi và các điều kiện tham dự chương trình, khách hàng có thể liên hệ tới số điện thoại 18001090.

Lan Anh

**Từ 2009: Áp dụng cước nội hạt tỉnh trên toàn quốc**

Hiện nay chỉ có TPHCM, Hà Nội và Đà Nẵng là được áp dụng cước nội hạt trong toàn bộ địa bàn của mình, trong khi đó các tỉnh, thành phố khác thì phạm vi cước nội hạt chỉ là phạm vi huyện, thành phố (thuộc tỉnh), thị xã...

Đề án điều chỉnh cước nội hạt nội tỉnh hiện đang được Bộ TT-TT xây dựng trình Thủ tướng Chính phủ. Theo đó, Bộ sẽ thống nhất áp dụng cước nội hạt nội tỉnh, cước liên lạc giữa các huyện trong tỉnh trên toàn quốc như cước nội hạt trong thành phố Hà Nội, TPHCM hay Đà Nẵng.

Hiện nay trên toàn quốc có khoảng 15 triệu thuê bao cố định, trong đó, 11 triệu thuê bao là của VNPT, 2 triệu của Viettel, 2 triệu của EVN Telecom và 200.000 của SPT. Riêng Hà Nội và TPHCM, số thuê bao cố định chiếm khoảng 6-7 triệu thuê bao.

Theo phương án mà Bộ TT-TT dự kiến đưa ra, cước thuê bao sẽ giảm từ 27.000 đồng/tháng xuống còn 20.000 đồng/tháng. Xóa bỏ cước nội tỉnh để chuyển thành cước nội hạt, nhưng sẽ tăng cước nội hạt lên 200 đồng/phút từ năm 2009 đến hết 2010. Dự kiến sau năm 2010, Bộ TT-TT sẽ chỉ ban hành chi số trần, còn mức cước cụ thể do từng doanh nghiệp tự quyết định, theo cơ chế thị trường và cạnh tranh.

T.M

**LUỐI NHANH**

● Sáng 22/8, Cục Hải Quan tỉnh Bình Dương sẽ tổ chức giao lưu trực tuyến với doanh nghiệp thông qua website [www.haiquanbinhduong.gov.vn](http://www.haiquanbinhduong.gov.vn). Tại buổi giao lưu này, lãnh đạo Cục sẽ trả lời về những vướng mắc trong thủ tục hải quan với doanh nghiệp.

● Nhân kỷ niệm ngày truyền thống Bưu Điện Việt Nam 15/8, Viễn thông Bắc Ninh đã tung ra chương trình khuyến học, khuyến tài dành cho tất cả học sinh các trường cấp 3 trên địa bàn tỉnh thì đó vào đại học năm 2008.

**Mỗi học sinh sẽ được tặng 1 máy điện thoại di động và 1 sim trả sau của mạng VinaPhone, miễn phí 100 tin nhắn SMS nội mạng và 6 tháng cước thuê bao.**

● Đoàn trường Đại học CNTT – ĐHQG TPHCM và trang web [www.5giay.vn](http://www.5giay.vn) vừa thực hiện chương trình Máy tính cũ – Trí thức mới nhằm quyên góp máy tính và linh kiện cũ để ủng hộ bạn trẻ còn khó khăn có điều kiện tiếp cận, sử dụng CNTT. 31 máy tính đã được quyên góp và trao tặng.

● Nếu chia việc làm phần mềm theo 5 cấp từ thấp đến cao là nhập liệu, kiểm tra, phát triển công đoạn (theo yêu cầu của khách hàng), phân tích - thiết kế ứng dụng đã có sẵn, và tư vấn thì theo các chuyên gia phần lớn các doanh nghiệp gia công phần mềm Việt Nam hiện mới chỉ nhận được những hợp đồng nhập dữ liệu và test sản phẩm.

● Theo ông Nguyễn Mạnh Hùng, Phó Tổng Giám đốc tổng công ty Viễn Thông Quân Đội (Viettel) cho biết, Viettel đang "nuôi giắc m" phát không hoặc bán ĐTDĐ với giá cực rẻ cho người sử dụng.

**Lạc Việt ra mắt trung tâm tri thức Vietgle**

Vào ngày 8/8 qua, song song với việc khánh thành tòa cao ốc thông minh là trụ sở mới của mình, công ty Lạc Việt cũng đã cho chạy chính thức trung tâm tri thức và cộng đồng học tập Vietgle Nam [www.vietgle.vn](http://www.vietgle.vn). Khác với các trang tìm kiếm và từ điển mở, Vietgle có sẵn kho tư liệu về nhân vật, văn hóa, địa lý, lịch sử, động thực vật... với các chủ thích và hướng dẫn cho người đọc tra cứu ngay. Được biết, các tư liệu này đã được Lạc Việt mua lại bản quyền từ các tác giả chuyên nghiên cứu và hệ thống lại qua lực lượng biên tập của công ty trước khi đưa lên. Kho tư liệu này được bổ sung từng ngày theo như cầu của người xem.

Ngoài ra, Vietgle còn có các tiện ích như Bàn đỏ Việt Nam hướng dẫn tìm đường và kho du lịch. Từ điển song ngữ giữa các ngôn ngữ Anh, Việt, Trung, Pháp, La Tinh và sẽ bổ sung Nhật, Hàn. Với lợi thế về công ty chuyên phần mềm từ điển, Vietgle cung cấp máy dịch tự động trên Web của các ngôn ngữ này trong hai lĩnh vực tài chính và tin học, khá tiện lợi cho người làm việc trên môi trường mạng. Ngoài ra các bản dịch dài cũng sẽ được dịch với giá rẻ trong thời gian tới. Bên cạnh đó là thư viện sách, báo điện tử đã được Lạc Việt mua bản quyền từ các tòa soạn và nhà xuất bản, đặc biệt là các bản chữ Nôm, Hán được định dạng Words để dùng trong việc nghiên cứu, sửa chữa.

Giám đốc công ty Lạc Việt, ông Ông Hà Thông cho biết, "chữ Vietgle xuất phát từ chữ Muggle dùng để chỉ người không có phép thuật trong tác phẩm Harry Potter, tức là người Việt, chữ không liên quan đến Google". Những công tra cứu, dịch thuật, dò tìm này khá tiện ích cho nhu cầu của học sinh, sinh viên trong thời đại số.

V.Thuần

**VinaGame ra mắt dịch vụ thư điện tử Zing Mail**

VinaGame vừa chính thức cung cấp dịch vụ thư điện tử miễn phí cho người dùng Internet Việt Nam tại địa chỉ [mail.zing.vn](http://mail.zing.vn). Ưu điểm của Zing Mail so với các dịch vụ hiện nay là tốc độ định kèm file nhanh hơn nhờ hệ thống máy chủ trong nước, dung lượng lưu trữ không giới hạn.

Người dùng có thể nhúng nhạc và chơi nhạc MP3 ngay trong Zing Mail, tặng Ecard trực tuyến cho người thân, bạn bè, thể hiện cá tính thông qua tính năng lựa chọn giấy viết thư cùng những tính năng khác như tạo Sổ tay, tạo Thư mục, đánh dấu mail chưa đọc, tạo danh bạ... Zing Mail còn cho phép người dùng nhận thư từ các dịch vụ thư điện tử khác tại Zing Mail thông qua hỗ trợ POP3.

Bên cạnh đó, cộng đồng mạng Việt Nam cũng sẽ được chăm sóc tận tình và chu đáo bởi đội ngũ chăm sóc khách hàng hoạt động 24/7. Bạn có thể tìm thêm thông tin và sở hữu một hộp thư Zing Mail miễn phí có thể tìm thấy tại: <http://mail.zing.vn>.

T.M

CHÁNH NGHIỆP COMPUTER

PHƯƠNG CHÂM ĐÀO TẠO

Những gì doanh nghiệp cần - Chúng tôi đào tạo cho các bạn



**LÀM CHỦ MÁY TÍNH TRONG DOANH NGHIỆP**

**CHƯƠNG TRÌNH HỌC**

- Lắp ráp máy tính & cài đặt phần mềm
- Xử lý các sự cố máy tính (Phần cứng - phần mềm - mạng)
- Cài đặt, vận hành, quản lý phòng Net, phòng Game
- Quản trị mạng máy tính trong doanh nghiệp

MỨC PHEE 2.000.000 VNĐ

Trong tầm CCS sẽ hướng dẫn thêm cho học viên có nhu cầu về kỹ thuật máy tính. Phục hồi dữ liệu từ bị mất, Backup dữ liệu, Bảo mật dữ liệu, Điều khiển máy tính từ xa qua Internet...

ĐẦU TƯ NGẮN HẠN ĐỂ THÀNH NGHỀ

KỸ THUẬT THIẾT KẾ ĐỒ HỌA - QUẢNG CÁO

HỌC 1 THÁNG

- Thiết kế đồ họa COREL DRAW (Từ căn bản tới nâng cao)
- Xử lý ảnh cho cấp với PHOTOSHOP (Từ căn bản tới nâng cao)
- Thiết kế tạo mẫu, quảng cáo với ADOBE ILLUSTRATOR
- Thiết kế tổng hợp sản phẩm (Brochure, Logo, Catalogue...)

HỌC 1 THÁNG

MỨC HỌC TỬ 2.500.000 VNĐ

HV được học bình miễn phí và được hướng dẫn tận tâm từ thầy giáo

Liên hệ văn phòng: 36 Đường Đồng Nai, Phường 15, Quận 10 (Khu cư xá Bắc Hải)

ĐT phòng đào tạo: 9063184 - 9183188 - 9707993 Website: [www.chanhnghiep.com.vn](http://www.chanhnghiep.com.vn)

## Máy tính cho dân thiết kế

Dàn đồ họa chuyên nghiệp luôn là giới có đòi hỏi cao nhất về cấu hình, và chi li về chất lượng. Lenovo vừa cho ra mắt chiếc máy tính cao cấp nhất của mình để phục vụ đối tượng khó tính này. Chiếc Thinkpad W700 (là laptop đầu tiên của Lenovo) được trang bị bộ vi xử lý lõi tứ Intel Core 2 Extreme thế hệ 45 nm, 8 GB bộ nhớ, ổ đĩa cứng tùy chọn (320 GB, 1 TB hoặc ổ SSD 64 GB). Màn hình của máy là loại 17 inch độ nét cao đầy đủ 1920x1200, với hệ thống đồ họa được tăng tốc qua hệ thống chuyên dụng Nvidia Quadro FX3700M với 1 GB bộ nhớ. Thú vị nhất với dân đồ họa là bàn về tích hợp đặt bên dưới bàn phím, một công cụ để các "họa sĩ" có thể sáng tác nhanh và chuyển luôn trực tiếp tác phẩm vào Photoshop.

Phiên bản hiện tại chưa hỗ trợ kết nối băng rộng WiMAX, và có giá khởi điểm là 3.000 USD.



## Fujifilm giới thiệu 6 máy ảnh mới

Như một đợt giới thiệu sản phẩm chính trong năm, Fujifilm đã giới thiệu một lúc 6 sản phẩm mới, với đủ các sản phẩm phổ thông, thời trang và siêu zoom.

Trước tiên là 4 model J100, J110W, J120 và J150W thuộc phân khúc phổ thông, đều có độ phân giải 10 MP, với các khác biệt về màn hình LCD và ống kính. Chiếc J100 và J150W có khoảng zoom là 28-140 mm, trong khi đó J100 và J120 có mức zoom cực xa lên đến 175 mm (tất cả đều quy đổi tương đương với máy phim 35 mm). Chiếc J100 và J110W có màn hình 2,7 inch, còn J120 và J150W có màn hình lớn hơn, đến 3 inch.

Chiếc F60fd là bản cập nhật cho chiếc F50fd vốn cũng vừa ra mắt được vài tháng trước, qua đó kế thừa các tính năng như độ phân giải 12 MP, ISO đến 1600 mà không cần giảm kích thước ảnh. Bên cạnh đó nó được trang bị thêm vài mở rộng như màn hình lớn 3 inch, các tiến tính năng nhận diện khuôn mặt. Máy sử dụng ống kính 3x (35-100 mm) với khả năng chống rung quang học.

Fujifilm cũng sẵn sàng với thế giới HD qua mẫu máy siêu zoom S2000HD. HD ở đây đại diện cho khả năng tương thích với các tivi độ nét cao để hiển thị hình ảnh và video chất lượng cao. Chiếc máy ảnh 10 MP này có ống kính 15x với mức cực rộng 28 mm, với hệ thống khử rung kép, chế độ chụp kép (đồng thời có và không có flash) và nhận diện khuôn mặt cải tiến. Tốc độ chụp liên tục của máy đạt đến 13,5 ảnh/giây, thậm chí lên đến 33 ảnh/giây ở độ phân giải 3 MP. Máy có đầy đủ các tính chính thì công cho người dùng bán chuyên, nhưng hiện chưa rõ về khả năng quay phim của máy.





## Máy ảnh Nikon: GPS và nhiều lựa chọn khác

Nikon cũng có đợt ra mắt hoành tráng với 6 sản phẩm, trong đó có 5 sản phẩm dòng S thời trang, và 1 chiếc compact chuyên nghiệp dòng P với hệ thống định vị GPS tích hợp.

Chiếc S710 là phiên bản cao cấp của dòng S, mang đến độ phân giải "hàng khủng" 14,5 MP, ống kính 3,6x với mức rộng nhất là 28 mm. Ống kính của máy được trang bị khả năng chống rung VR, độ nhạy sáng ISO có thể lên đến 12.800. Máy có màn hình LCD 3 inch. Giá ước lượng khoảng 400 euro.

Chiếc S610 có độ phân giải 10 MP và ống kính 4x, kèm theo đó là phiên bản S610e với mang ý nghĩa hỗ trợ kết nối Wi-Fi. Giá ước lượng khoảng 335 euro. Chiếc S610 sẽ có màu đỏ, còn S610e là màu xanh.

Chiếc S560 có độ phân giải 10 MP, ống kính 5x với hình thức gọn nhẹ nhất trong các màu máy được Nikon giới thiệu đợt này. Máy có màn hình 2,7 inch, với các thiết lập hầu như được cài tự động. Giá ước lượng khoảng 240 euro.

Còn chiếc máy ảnh 1 MP Coolpix S60 lại nổi bật như model đầu tiên được trang bị màn hình cảm ứng của Nikon như một xu hướng mới ở máy ảnh compact. Màn hình cảm ứng trên máy có kích thước rộng đến 3,5 inch, bằng với mức kỹ lực của chiếc Sony T300. Ống kính của máy là loại ấn trong thời trang như cũng có khoảng zoom 5x đáng nể cùng khả năng khử rung quang học VR. Máy cung cấp sẵn một số công cụ chỉnh sửa ảnh tại chỗ và cổng xuất tín hiệu độ nét cao kỹ thuật số HDMI. Giá ước lượng khoảng 400 euro.

Dòng compact chuyên nghiệp P-seri của được bổ sung thành viên mới P6000. Máy có độ phân giải 13,5 MP, cảm biến lớn 1/1,72 inch, ống kính 4x (28-112 mm) chất lượng cao với khả năng chống rung VR, màn hình LCD 2,7 inch. P6000 có hầu hết các khả năng tinh chỉnh của dòng DSLR với khả năng ghi ảnh RAW. Độc đáo nhất có lẽ là việc Nikon quyết định tích hợp tính năng GPS vào máy ảnh.



Sony T77



Sony T700



## Sony giới thiệu máy ảnh T77 và T700

Chiếc T77 là phiên bản thay thế cho T70, còn T700 là kế thừa cho chiếc T300 ở phân khúc máy ảnh du lịch bỏ túi gọn nhẹ của Sony. Cả 2 vẫn giữ độ phân giải 10 MP và ống kính Carl Zeiss 4x.

T77 sẽ trở thành máy ảnh mỏng nhất của Sony khi chỉ dày 15 mm với màn hình cảm ứng 3 inch.

Trong khi đó, T700 được mang tất cả tính năng của T77 và được trang bị bộ nhớ trong 4 GB và màn hình lớn 3,5 inch.



## Giữa gió và nước là... ta!



Quán rộng hơn 1.000m<sup>2</sup>, một không gian mềm mọng của cho gió lộng, cho nước soi mình. Quán có vật liệu chính là tầm vông, mây, tre, lá dừa... đơn sơ đến quen thuộc. Các hồ nước bao quanh, chen giữa, soi bóng tầm vông, soi bóng ta khiến lấm lức cứ ngỡ ngỡ rằng quán đang tan vào nước hay nước phủ lên ta và quán. Quán không máy điều hòa, chỉ cần gió và nước, khí động học tự động điều hòa mát rượi như ngồi giữa một thềm thanh thảo nguyên, hồ lớn, rừng già, bãi biển nào đó, khi thiên nhiên có thể làm thay công việc máy móc thì con người để hòa mình vào xung quanh hơn. Màu nâu của tầm vông, màu vàng của ánh điện, các đường cong của nếp quán đều tỏa ra thứ tâm tình dịu dịu, nhẹ nhàng, mềm mại... khiến lòng bình yên hơn. Như khi tay mẹ ta vuốt tóc, như khi mẹ thiên nhiên xoa đầu. Ngồi ở Gió Và Nước để thấy mình không chỉ đứng giữa thiên nhiên mà còn là một phần của thiên nhiên nữa! Quán được tạo bởi Kiến Trúc sư Võ Trọng Nghĩa, người nổi danh với các công trình hướng tự nhiên. Một giờ đi xe máy là khá "rẻ" cho một khám phá.

>> Cà phê Gió Và Nước, 6/28T Trần Bình Trọng, khu phố 3, phường Phú Thọ, TX.Thủ Dầu Một, Bình Dương, giá nước từ 12-40 ngàn đồng, wifi miễn phí.

Tu Hân



## Kính thưa các "tiềm năng"!

- **Ba Cò:** Anh Tư ơi, hôm qua em suýt bị cơ quan công quyền bắt vì tội "có tiềm năng có ý gây thương tích".
- **Tư Mít:** Trời đất, Ba ơi là Ba, mấy dinh vô mấy đang đó làm gì, ai chọc giận mày cái gì sao, thẳng nhè!
- **Ba Cò:** Dạ đầu có, anh Tư thấy em hồi nào giờ hiền như... Bụt, làm sao có kiểu đó được, chẳng qua em đi mua cho bà xã con dao hai lưỡi để... gọt khoai tây.
- **Tư Mít:** Vụ đó thì dính dáng gì đến "có ý gây thương tích"?
- **Ba Cò:** Thì cũng là "tiềm năng" chứ bộ. Anh không thấy người ta thu tiền phí bán quyền đĩa CD trắng, thiết bị ghi, lưu trữ vì chúng có tiềm năng vi phạm bản quyền à?
- **Tư Mít:** Ủ hen! Vậy tao đi mua thuốc xịt có là có tiềm năng đầu độc, mua xe phân khối lớn là tiềm năng đua xe trái phép, thậm chí trồng rừng giá cũng có tiềm năng... cần người chứ hà mày!
- **Ba Cò:** Chứ sao anh Ba, cái "tiềm năng" này ghê gớm lắm, rồi sắp tới cả ổ đĩa cứng, giấy bút... đều phải chịu phí bản quyền vì để có tiềm năng "chép" không bản quyền những thứ đã được bảo hộ như tài liệu, nhạc, sách...
- **Tư Mít:** Chỉ có mấy tay chép đĩa lậu là ngon vì hễ ai bắt thì họ nói "cái này tui có mua bản quyền trên đĩa trắng rồi mà, rất chi là tuân thủ pháp luật".
- **Ba Cò:** Có lý, chỉ tội cho người ngay, khổ vì "tiềm năng"!

Tiểu Chiêu

# iPhone của Apple đang chín muồi



Với sự dễ dàng ngon ngọt hơn một chút, nó có thể tìm thấy chỗ đứng thích hợp cạnh BlackBerry, Nokia Eseries và Treo trong môi trường doanh nghiệp.

Hồi tháng 3, khi Apple tiết lộ chi tiết cho sự nâng cấp iPhone 2.0, chúng tôi cho rằng công ty đang trên đường "tía" bớt 1 mảnh thị trường smartphone doanh nghiệp mà BlackBerry, Nokia Eseries và Palm Treo thống trị.

Lúc này khi đã kiểm tra firmware 2.0, tôi vẫn tin rằng iPhone sẽ trở thành 1 thiết bị doanh nghiệp phổ biến. Ví dụ, có thể báo cáo rằng iPhone làm việc khá tốt với email, lịch làm việc và liên lạc dựa trên Exchange, và ứng dụng khách Cisco VPN mới làm việc cho tôi mà không có gì vướng mắc.

Như sẽ chỉ ra ở các bài sau về iPhone trong môi trường doanh nghiệp, những công cụ quản lý của Apple, dù vẫn để lại nhiều "điểm yếu", song nó đã chứng tỏ 1 sự thay đổi chiều hướng đáng khích lệ đối với 1 công ty dường như không quan tâm đến những nhu cầu của doanh nghiệp.

Như với mọi sản phẩm Apple, việc đi theo iPhone có nghĩa là trao lại cho Steve Jobs một số sự kiểm soát và tính linh động mà các tổ chức mong đợi. Các thiết bị Treo và BlackBerry đi kèm với những tùy chọn thiết bị vốn phản ánh sự đa dạng của thị trường PC, và điều đó làm nổi bật sự

tương phản với tính chất cứng nhắc của một nguồn cung cấp duy nhất, bị khóa vốn là đặc trưng của Mac.

Tuy nhiên những gì khiến iPhone khác biệt so với Mac là trong khi Mac cung cấp ít nhiều chức năng tương tự như các PC, iPhone mới cân bằng khía cạnh bị khóa của nó với thứ gì đó độc nhất vô nhị và đáng giá: App Store - cơ cấu quản lý phần mềm không chỉ vắng mặt trong các thiết bị Treo và BlackBerry, mà còn trong Mac và các Windows PC.

Bằng cách cho phép tất cả những người sử dụng iPhone và iPod Touch dùng 1 kho ứng dụng được nối mạng chính thức do Apple hiệu đính, những người sử dụng này có thể mua, download, cài đặt và cập nhật phần mềm mới để mở rộng chức năng của thiết bị mà không cần phải xác định, quyết định tin tưởng và thực hiện giao dịch với 1 "biến" các nhà phát triển phần mềm riêng rẽ.

Lúc này, sẽ là thích hợp hơn nếu cơ cấu App Store cung cấp tùy chọn kết nối đến nhiều kho phần mềm không phải của Apple ngoài kênh được ủng hộ chính thức. Trong 1 số trường hợp, có thể không muốn Apple xen vào giữa bạn và nhà cung cấp phần mềm. Ví dụ, nếu tôi đang chạy 1 ứng dụng từ Oracle hay Salesforce, tôi muốn đảm bảo rằng những cập nhật bảo mật quan trọng không bị mắc kẹt

**iPhone mới cân bằng khía cạnh bị khóa của nó với nhiều tính năng độc đáo và đáng giá. Bạn cũng nên phân biệt, iPhone 3G hiện chạy phần mềm iPhone 2.0, nhưng ngược lại thì chưa hẳn, vì các iPhone thế hệ đầu tiên cũng có thể cập nhật lên phần mềm iPhone 2.0 để chứng tỏ nên thích hợp hơn với môi trường doanh nghiệp.**

trong một số hàng đợi hiệu chỉnh của Apple đằng sau trò chơi Crazy Magic Monkey Explosion IV và ứng dụng máy tính khoa học/từ chính.

Với tất cả những điều này, điều quan trọng cần chỉ ra là iPhone đã "mở" hơn đáng kể so với lần ra mắt đầu tiên, khi những ứng dụng bên thứ 3 duy nhất được chào đón trên thiết bị phải được truyền qua trình duyệt Web Safari. Hy vọng rằng khi đến đúng thời điểm, với sự khuyến khích của khách hàng, Apple có thể nói lòng những ràng buộc hơn nữa. **igs**

Apple đã tạo ra các công cụ quản lý cho chiếc iPhone thế hệ tiếp theo của nó, nhưng chất lượng rất thất thường.

# Quản lý iPhone 2.0



Cố gắng đầu tiên của Apple với iPhone năm ngoái là thành công rực rỡ với người tiêu dùng, nhưng khách hàng doanh nghiệp vẫn thận trọng về thiết bị căn cứ vào việc thiếu các định năng quản lý và bảo mật của nó. Với lần công bố iPhone 2.0 trong tháng này, Apple đã nhắm đến khách hàng doanh nghiệp bằng cách cung cấp 1 nhóm tính năng và các công cụ quản lý tập trung hóa mới trên thiết bị nhằm hấp dẫn đối tượng khó tính này.

Tuy nhiên căn cứ vào những cuộc kiểm tra của chúng tôi, kết quả khá lẫn lộn. Trong khi các cải tiến trên thiết bị được chào đón nhất, cũng như dấu hiệu về tương lai bảo mật hơn của các kết nối và cấu hình mạng của iPhone, song các công cụ cấu hình thế hệ thứ nhất của Apple đối với các kiểm soát chính sách và quản lý phụ trợ là cực kỳ yếu kém so với những nền tảng quản lý thiết bị di động hiện đại.

Với các ứng dụng iPhone Configuration Utility (Tiện ích cấu hình iPhone) mới, Apple đã thực hiện 1 nỗ lực phần nào chưa đầy đủ trong việc cung cấp các dịch vụ quản lý thiết bị di động cho iPhone. Apple có thể đã đạt được mục tiêu dự kiến trong việc cung cấp công cụ cấu hình cho iPhone, nhưng nó làm điều đó theo cách gạt bỏ tính bảo mật, sự phân phối ứng dụng và tính rõ ràng của thiết bị sang một bên.

Những thiếu sót này xác nhận tất cả những dấu hiệu của sự thiếu hiểu biết về nhu cầu của khách hàng doanh nghiệp trong 1 thời gian dài của Apple, đồng thời đặt ra câu hỏi về khả năng của công ty trong việc tạo ra giải pháp nội bộ có thể phục vụ cho nhu cầu của những khách hàng lớn nhất. Không may, khi iPhone bước đầu tham gia vào lĩnh vực doanh nghiệp, chẳng có nơi nào khác để nhận được khả năng quản lý doanh nghiệp mạnh mẽ hơn.

Tất cả nói lên rằng, những biến thể khác nhau của iPhone Configuration Utility có thể được sử dụng thành công trong những môi trường hỗ trợ nhỏ hơn, nhưng các công cụ hiện tại thiếu tính bảo mật và sự kiểm soát từ xa đối với những triển khai lớn để sử dụng hiệu quả.

Trong môi trường từ xa, Configuration Utility đòi hỏi khối lượng tương tác người dùng đáng kể để cài đặt các chính sách theo mặc định, các chính sách được phân phối theo kiểu không bảo mật vốn có thể bị tổn thương. Người sử dụng giữ vai trò người nắm toàn quyền về những gì được cài đặt trên thiết bị, vì họ có quyền gỡ bỏ bất cứ chính sách nào họ không đồng ý.

Apple đã giới thiệu 3 phiên bản của iPhone Configuration Utility: 1 ứng dụng chỉ có thể được sử dụng trên các máy Mac đang chạy OS X 10.5

chủ POP, IMAP hoặc Microsoft Exchange; các yêu cầu khóa thiết bị; và thậm chí cách hoạt động của radio WAN không dây. Quản trị viên cũng có thể đăng ký chính sách với chứng nhận hoặc chia khóa vì thế người sử dụng sẽ nhìn thấy 1 biểu tượng nhỏ trên profile trước khi họ cài đặt nó, vốn cho họ biết file đó đáng tin cậy.

Đó là điều hợp lý-người sử dụng sẽ phải tự cài đặt profile của họ. Apple không bao gồm tác nhân trên thiết bị có thể nghe và nhận các chính sách trên các kết nối không dây.

Thay vào đó, quản trị viên có thể

Configuration Utility và trong tài liệu rằng bất kỳ dữ liệu nhạy cảm nào đều sẽ không được mã hóa và các file đó sẽ chỉ được xem bởi những người sử dụng được phép.

Kỳ lạ là không một ứng dụng Configuration Utility nào cung cấp bất kỳ cơ chế để công nhận chính sách trước khi gửi nó đi. Cách duy nhất để đảm bảo là thử cài đặt chúng trên 1 iPhone thật.

Điều này thật đáng tiếc. Trên thực tế, suốt những cuộc kiểm tra, tôi thấy thật dễ để tạo ra 1 chính sách không hợp lệ: Đơn giản chỉ cần nhập vào Configure trên 1 profile để xem những thiết lập nào đã được cộng sẵn vào profile cho chính sách, thậm chí dù tôi không nhập vào bất kỳ dữ liệu nào.

Các phiên bản dựa trên Web của iPhone Configuration Utility cũng khá nghèo nàn về mặt kiểm soát phiên bản chính sách - trên thực tế, không hề có sự kiểm soát phiên bản nào.

Mỗi lần tôi truy cập tiện ích Web, nó sẽ chỉ trình bày chính sách cuối tôi đã tạo ra. Khi tôi cần hiệu chỉnh 1 chính sách khác, tôi phải nhập khẩu nó vào lại công cụ.

Với phiên bản dựa trên Mac OS X, quản trị viên có thể phân phối các ứng dụng cho iPhone, nhưng chỉ với các iPhone được kết nối trực tiếp với Mac đang chạy ứng dụng Configuration Utility.

Những quản trị viên đang dùng phiên bản này cũng có tùy chọn trong việc khóa người sử dụng khỏi quyền truy cập App Store bằng cách thiết lập 1 hạn chế trên iPhone. Tuy nhiên vào lúc này các hạn chế không thể được tạo ra qua chính sách (dù cho tài liệu hướng dẫn của Apple cung cấp những gợi ý rằng tính năng này đang hoạt động).

Ngoài ra, phiên bản này giới thiệu 1 bảng kiểm kê thiết bị sơ bộ - đối với những thiết bị đã được kết nối với Mac đang chạy Configuration Utility ở một số thời điểm trong quá khứ. Nhưng không có tập hợp dữ liệu cho những thiết bị từ xa, vì thế quản trị viên không thể báo các chính sách đã được cập nhật hoặc cài đặt hay chưa. **hs**



(Leopard), cũng như hai ứng dụng dựa trên Web (1 cho Mac và 1 cho Windows XP hoặc Vista).

Các phiên bản khá giống nhau xét về khả năng xác định và xuất khẩu các chính sách cho cấu hình iPhone, nhưng ứng dụng chỉ dành cho Mac có 1 vài khả năng phụ không có mặt trong những phiên bản dựa trên Web vốn phân phối ứng dụng và theo dõi các chính sách.

Với tất cả phiên bản của tiện ích, quản trị viên có thể tạo ra các profile phân phối các thiết lập VPN (bao gồm tính năng Cisco IP Security VPN mới); thiết lập Wi-Fi (bao gồm chứng thực cho bảo mật cấp doanh nghiệp); các tài khoản email cho máy

xuất khẩu profile từ ứng dụng Configuration Utility để phân phối qua email hoặc trang web. Người sử dụng tải file, nhấp vào nó để cài đặt (tại thời điểm người sử dụng có thể nhìn thấy chính xác những gì chính sách sẽ làm), sau đó trả lời 1 loạt câu hỏi trên thiết bị để cấu hình những thiết lập được cá nhân hóa chẳng hạn 1 pass-code thiết bị, khóa chia sẻ Wi-Fi, và các tổ hợp user name/password cho email và cấu hình VPN.

Bản thân các chính sách xuất hiện dưới dạng file XML không được mã hóa. Những trường cụ thể - chẳng hạn 1 password nhóm VPN - đã được che giấu theo một số cách nào đó, nhưng Apple đã làm rõ trong

# iPhone 2.0:

## Tiện ích hơn cho môi trường doanh nghiệp



iPhone 2.0 đã hỗ trợ kết nối VPN bảo mật chuẩn Cisco IPSec VPM

Phiên bản phần mềm mới cung cấp những cải tiến bảo mật và mạng. iPhone đã sẵn sàng cho doanh nghiệp lúc này chưa?

**T**ốc độ dữ liệu cao hơn và những dịch vụ địa phương được cải thiện của iPhone 3G mới rất hấp dẫn, nhưng các quản trị viên doanh nghiệp nên tập trung nhiều hơn vào những tính năng phần mềm mới mà Apple công bố trong mã 2.0 iPhone.

Các cuộc kiểm tra của chúng tôi chứng tỏ rằng sự nâng cấp phần mềm cung cấp nhiều tính năng cần thiết để cung cấp sức mạnh cho bất kỳ thiết bị di động nào sử dụng trong doanh nghiệp, nhưng nó vẫn thiếu đi khía cạnh tính năng, mà một vài trong chúng có thể được bổ sung bởi các nhà phát triển bên thứ 3. Trong khi đó, một số khác nằm ngoài năng lực của bản thân thiết bị.

Những tính năng thân thiện doanh nghiệp mới tập trung vào các kết nối được cải thiện đối với dữ liệu và tính bảo mật của những kết nối này cũng như bản thân thiết bị.

Một số tính năng doanh nghiệp mới được bao gồm trong đợt công bố này là Exchange ActiveSync cho sự đồng bộ hóa email, lịch làm việc và liên lạc; ứng dụng khách Cisco Systems IP Security VPN mới cho quyền truy cập bảo mật đến các ứng dụng doanh nghiệp; sự hỗ trợ WPA (Wi-Fi Protected Access)/WPA2 cho bảo mật Wi-Fi; các chứng nhận kỹ thuật số; và

quyền truy cập hạn chế đến các ứng dụng trên thiết bị.

Phần mềm mới, được cài đặt sẵn trên iPhone 3G và có sẵn như i cập nhật miễn phí cho iPhone thế hệ đầu tiên, có thể được download và cài đặt từ iTunes. Quy trình nâng cấp sẽ hủy bỏ mọi dữ liệu, thiết lập và media được lưu trên iPhone, vì thế người sử dụng nên đảm bảo việc đồng bộ hóa thiết bị của họ trước khi bắt đầu nâng cấp.

Cuối cùng Apple đã giới thiệu sự đồng bộ hóa trên mạng cho email, lịch làm việc và liên hệ với sự hỗ trợ kép cho Exchange ActiveSync, sự đồng bộ hóa Apple MobileMe mới cùng dịch vụ PIM (trình quản lý thông tin cá nhân). Điều này sẽ cho phép doanh nghiệp tránh việc sử dụng iTunes cho các dịch vụ đồng bộ hóa, mặc dù các quản trị viên sẽ thấy họ vẫn cần nó để nâng cấp phần mềm lại hoặc để triển khai các ứng dụng từ 1 nguồn riêng.

Khi đang cấu hình Exchange ActiveSync trên iPhone, tôi chỉ cần nhập vào địa chỉ email, user name và password vào trang cấu hình Mail để bắt đầu, sau đó là FQDN (fully qualified domain name) cho máy chủ OWA (Outlook Web Access) của tôi. Sau đó trình thuật sự thiết lập hỏi tôi muốn đồng bộ hóa dữ liệu nào.

Nếu người sử dụng quyết định

đồng bộ hóa dữ liệu từ Contacts hoặc Calendar, ActiveSync sẽ ghi đè dữ liệu vốn đã tồn tại trong "kho" của iPhone. Các doanh nghiệp đang triển khai iPhone vì mục đích công việc nhiều khả năng sẽ không quan tâm (vì iPhone sẽ là 1 thiết bị được triển khai bởi IT), nhưng những người sử dụng đang nhập khẩu dữ liệu Exchange trên thiết bị của họ nên sao lưu tất cả dữ liệu này trên thiết bị trước khi hoàn thành cài đặt ActiveSync.

Theo mặc định, email hỗ trợ ActiveSync được thiết lập chế độ Push, cho đó máy chủ email sẽ phân phối mail khi nó đến trên máy chủ. Tuy nhiên, theo những cuộc kiểm tra của tôi, tôi phát hiện rằng Push đã rút ngắn tuổi thọ pin trên thiết bị iPhone thế hệ đầu tiên của tôi một cách đáng kể.

Sau 1 năm sử dụng, pin iPhone của tôi kéo dài 2 hoặc 3 ngày với kiểu sử dụng bình thường. Tôi đã hy vọng 1 sự tiêu tốn không đáng kể, nhưng sau 1 đêm thiết lập Push, pin iPhone đã cạn hơn 50%. Trên thực tế, sau hai ngày, tôi đã tắt tính năng Push và thiết lập chế độ đồng bộ hóa bằng tay thông thường (người sử dụng cũng có thể thiết lập iPhone để lấy dữ liệu cứ mỗi 15, 30 hoặc 60 phút).

Bất chấp việc rút lui nhanh chóng khỏi tính năng Push, tôi nhận thấy



email phản ứng nhanh qua ActiveSync hơn là qua IMAP - đặc biệt khi xóa email. iPhone 2.0 cũng làm cho việc xóa theo gói (batch delete) trở nên có thể trên mọi tài khoản email, vì thế người sử dụng có thể chọn email cần xóa để gỡ bỏ chúng một cách nhanh chóng.

Tôi rất hài lòng khi thấy ActiveSync gắn thư mục Exchange doanh nghiệp với cơ sở dữ liệu Contacts (sổ danh bạ) mà không cần cài thêm ứng dụng từ một bên thứ 3. Khi đang tìm kiếm trong ứng dụng Contacts (lúc này có biểu tượng riêng trên màn hình chủ iPhone), tôi có thể nhấn nút Groups để truy cập thư mục doanh nghiệp của tôi khi online. Tôi cũng có thể tìm các liên lạc doanh nghiệp trực tiếp từ trường tìm kiếm liên lạc mới hoặc từ trường "To" khi đang gửi 1 email từ tài khoản hỗ trợ ActiveSync.

Ứng dụng Calendar chủ yếu vẫn tương tự, mặc dù người sử dụng sẽ tìm thấy 1 biểu tượng mới phía dưới màn hình vốn đưa ra 1 cảnh báo khi có những cuộc hẹn chưa giải quyết.

Sự hỗ trợ ActiveSync cũng cung cấp khả năng tẩy xóa từ xa 1 thiết bị nếu nó bị mất hoặc bị trộm. Tẩy xóa từ xa không nên được xem là tính năng bản chất của Apple, vì bạn không thể làm điều đó với bất kỳ ứng dụng quản lý iPhone nào được công bố gần đây. Nếu bạn cần xóa dữ liệu từ xa 1 iPhone, bạn có thể thực hiện từ môi trường Exchange ActiveSync Mobile Administrator Web Tool for Exchange 2003 hoặc từ Exchange Management Console, OWA hoặc WebTool for Exchange 2007.

Việc dựa vào Exchange để tẩy xóa từ xa này gây hơi thất vọng, vì các tổ chức không dùng Exchange đã trở thành kẻ ngoài cuộc trước khả năng rất cần thiết này với iPhone.

Ngoài ra, iPhone vẫn chưa cung cấp khả năng mã hóa trên thiết bị. Điều này phần nào được đền bù bởi thực tế rằng iPhone không thể chép các đính kèm email đến hình thức lưu trữ cục bộ bất kỳ hoặc đến 1 thiết bị lưu trữ ngoài. Tuy nhiên, những file này vẫn có thể được tìm ra trong các ứng dụng email, và nhiều password cho ứng dụng Web có thể được lưu trên thiết bị. Vì thế, bảo mật thiết bị chỉ dựa vào

**Khi tính năng VPN hoạt động, nó hoạt động rất tuyệt vời. Tuy nhiên, khi có điều gì đó bị lỗi, iPhone chỉ trình bày một số lượng thông tin tối thiểu để giúp ai đó khắc phục sự cố kết nối. Ví dụ, trang VPN trình bày rằng thiết bị được kết nối qua 1 profile đặc biệt, nhưng người sử dụng không thể bảo địa chỉ IP cho kết nối là gì, cũng như họ không thể xem liệu lưu lượng đã được chuyển vào hoặc ra thành công hay không.**

pass-code khóa thiết bị.

Sự bổ sung ứng dụng khách Cisco IPSec VPN được chào đón nhất, cho phép người sử dụng truy cập các ứng dụng Web nội bộ của công ty khi đang dùng mạng EDGE hoặc Wi-Fi.

Từ trường cấu hình trên thiết bị, tôi có thể tạo ra các profile cho phép tôi kết nối đến hai bộ tập kết (concentrator) Cisco VPN khác nhau. Cấu hình Cisco VPN khá dễ hiểu: tôi chỉ cần nhập vào địa chỉ bộ tập kết VPN, tên tài khoản và password, chứng thực số hoặc password nhóm được dùng để thẩm định quyền. Tuy nhiên tôi thất vọng khi thấy rằng iPhone sẽ không nhập khẩu các file cấu hình Cisco mà nhiều quản trị viên sử dụng để cấu hình ứng dụng khách VPN trên laptop.

Với các profile được tạo ra, 1 hộp thoại VPN xuất hiện trên màn hình chính Settings, nhanh chóng liên kết tôi đến 1 màn hình mà từ đó tôi có thể chọn profile VPN nào để sử dụng và cho phép kết nối mã hóa. Kết nối

riêng sẽ vẫn hoạt động thậm chí khi iPhone đã bị khóa, mặc dù nó sẽ tự động đóng sau 1 vài phút không hoạt động.

Khi tính năng VPN hoạt động, nó hoạt động rất tuyệt vời. Tuy nhiên, khi có điều gì đó bị lỗi, iPhone chỉ trình bày một số lượng thông tin tối thiểu để giúp ai đó khắc phục sự cố kết nối.

iPhone 2.0 ủng hộ bảo mật Wi-Fi bằng cách cộng thêm sự hỗ trợ cho những tiêu chuẩn bảo mật không dựa trên chứng thực sự cấp doanh nghiệp. Ngoài sự hỗ trợ hiện tại cho WEP, khóa chia sẻ của WPA và WPA2, Apple đã thêm sự hỗ trợ cho PEAP (Protected Extensible Authentication Protocol) phiên bản 0 và 1, LEAP (Lightweight Extensible Authentication Protocol), TTLS (Tunneled Transport Layer Security) và EAP-FAST (Extensible Authentication Protocol-Flexible Authentication via Secure Tunneling).

Sự hỗ trợ tài liệu phần nào được nâng cao với phần mềm iPhone 2.0. Với sự nâng cấp, tôi có thể mở các trình diễn PowerPoint và tài liệu Microsoft Word (trong định dạng DOCX), ngoài các tài liệu Word, Excel, PDF và JPG đi sẵn mà tôi có thể mở với phần mềm iPhone cũ.

Các tài liệu có thể được xem trong chế độ thẳng đứng hoặc nằm ngang, nhưng người sử dụng chỉ có thể xem những tài liệu này; iPhone vẫn không có khả năng tải về và lưu file một cách cục bộ hoặc hiệu chỉnh chúng.

Apple đã giới thiệu vài tính năng có thể giúp các quản trị viên kiểm soát việc sử dụng cá nhân của iPhone doanh nghiệp. Tính năng Restrictions mới cho phép quản trị viên khóa việc sử dụng trình duyệt Web Safari và YouTube, cũng như từ chối quyền truy cập đến App Store hoặc cửa hàng iTunes. Bằng cách cho phép những hạn chế này, các ứng dụng có thể được gỡ bỏ toàn bộ từ màn hình của người dùng, và các kiểm soát được bảo vệ bởi pass-code 4 ký số.

Các quản trị viên cũng có thể ngăn chặn người sử dụng khỏi việc chơi nội dung media theo cách tương tự. **hgs**

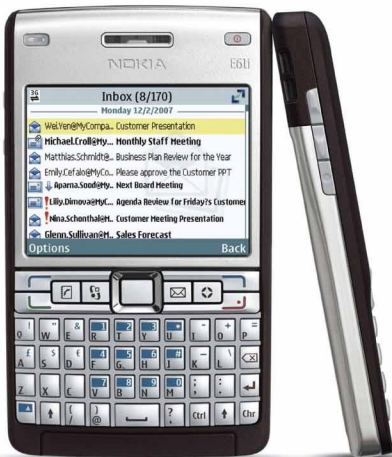
# Nokia Smartphone

## Duy trì kết nối

Nghệ nhạc, chơi game, và chụp ảnh với smartphone của bạn đều rất tuyệt vời, nhưng lý do thật sự bạn mang theo chiếc Nokia là để giữ sự kết nối. Di động, Bluetooth, IR (hồng ngoại) và Wi-Fi là những sợi dây an toàn của bạn với đồng nghiệp, gia đình và bạn bè. Nếu không có những khả năng này, smartphone của bạn có thể nhanh chóng trở nên câm lặng. Bài viết này thực hiện chủ yếu trên các Nokia Eseries nhưng phần lớn cũng có thể ứng dụng cho các Nokia Series 60 thế hệ thứ 3 bất kỳ.

### LỜI KHUYÊN KẾT NỐI

- Bạn cần bật Bluetooth radio trước khi có thể khởi động các file trung gian.
- Việc cho phép 1 kết nối hồng ngoại cũng đơn giản như việc chọn 1 biểu tượng từ menu Connectivity.
- Màn hình WLAN Wizard cung cấp 1 số lượng dữ liệu thừa thãi về mạng Wi-Fi.
- Sau khi bạn thực hiện kết nối, chỉ cần chọn Start Web Browsing để bắt đầu online.



## UMTS và GSM

UMTS (Universal Mobile Telecommunication System) và GSM (Global System for Mobile Communications) là các hệ thống liên lạc di động mà Nokia của bạn sử dụng cho việc thoại và dữ liệu. Các Nokia Eseries của bạn có thể nối với mạng di động 3G/UMTS hoặc GSM tùy thuộc vào dịch vụ có sẵn trong khu vực của bạn. Bạn có thể cấu hình điện thoại bằng tay để sử dụng mạng bằng cách nhấn phím Menu; chọn Tools, Settings, Network, Network Mode; và sau đó chọn tùy chọn bạn muốn. Trong hầu hết trường hợp bạn sẽ muốn giữ điện thoại trong chế độ Dual Mode, vốn tự động chuyển sang giao thức di động nhanh hơn (HSDPA > UMTS > EDGE > GPRS) hiện có sẵn cho thiết bị của bạn. Mỗi mạng dữ liệu trên, sẽ có 1 biểu tượng tương ứng trên cột sóng điện thoại (góc trái màn hình): 3.5G cho mạng HSDPA, 3G cho mạng UMTS, E cho mạng EDGE, G cho mạng GPRS và bốn trống nếu khu vực đó chỉ đơn thuần cung cấp dịch vụ thoại.

## Những vấn đề thiết yếu của Bluetooth

Bluetooth là giao thức không dây tầm ngắn hoàn hảo để truyền các file dung lượng từ nhỏ đến trung bình và liên lạc với headset, headphone, và các thiết bị khác. Bạn có thể hy vọng một cách hợp lý rằng hai thiết bị Bluetooth vốn hỗ trợ các profile tương tự có thể kết hợp, trao đổi file, và tương tác theo bất kỳ cách nào mà phần cứng hỗ trợ. Tuy nhiên khi sử dụng hai thiết bị Bluetooth với những đặc điểm kỹ thuật khác biệt, bạn sẽ chỉ có thể tận dụng khả năng kết hợp và truyền dữ liệu của thiết bị với đặc điểm kỹ thuật thấp hơn.

Phạm vi, sự nhiễu và tuổi thọ pin. Các thiết bị Bluetooth cần nằm trong phạm vi 10 mét để kết nối với nhau. Khoảng cách và sự nhiễu không dây có thể có ảnh hưởng lớn lên tốc độ kết nối và truyền tải đối với các thiết bị Bluetooth, vì thế hãy đảm bảo rằng chúng càng gần càng tốt. Bluetooth sử dụng băng tần 2,4 GHz đồng trục cho những liên lạc không dây, vốn cũng được ưa chuộng đối với các điện thoại không dây và trang thiết bị Wi-Fi. Thậm chí tiếng ồn điện từ từ lò vi sóng

cũng có thể ảnh hưởng bất lợi đến tín hiệu Bluetooth. Mặc dù Bluetooth có khả năng truyền qua tường và những trở ngại khác, song sức mạnh tín hiệu có thể yếu đi. Việc sử dụng Bluetooth có thể ảnh hưởng đến tuổi thọ pin, vì thế đó là 1 ý hay khi tắt sóng radio Bluetooth lúc không sử dụng.

Cho phép, kết hợp và chia sẻ. Để kết hợp 1 thiết bị Bluetooth với Nokia của bạn, hãy bật Bluetooth radio trong thiết bị, rồi sau đó bật Bluetooth radio của Nokia bằng cách nhấn phím Menu, chọn Connect, và chọn Bluetooth. Nếu đây là lần đầu tiên bạn bật Bluetooth, bạn cần đặt tên cho thiết bị. Hãy chắc chắn là đã nhập vào 1 cái tên duy nhất. Tiếp theo, mục Bluetooth menu nên được tô sáng. Nhấn phím cuộn Navi để cho phép Bluetooth, chọn Visibility của My Phone, sau đó nhấn phím Scroll để chuyển thiết lập từ Hidden sang Shown To All. Nếu thiết bị Bluetooth bạn đang kết nối với Nokia của bạn hỗ trợ khả năng tương tác với SIM trong Nokia, hãy bật chế độ Remote SIM Mode sang On, nếu không thì tắt nó.

Tiếp theo, hãy tham khảo tài liệu hướng dẫn của thiết bị thứ cấp để biết cách mở Bluetooth radio và đưa thiết bị vào chế độ kết hợp (pairing). Khi thiết bị sẵn sàng kết hợp, hãy hướng sự chú ý đến Bluetooth menu trên Nokia của bạn. Cuộn phải để truy cập tab Paired Devices, nhấn phím Options, và chọn New Paired Device. Tiếp đó, tô sáng thiết bị Bluetooth trong danh sách các thiết bị được tìm thấy và nhấn phím Scroll (nếu bạn không đặt tên cho thiết bị thứ cấp, hãy tham khảo tài liệu hướng dẫn để biết tên mạng định của nó). Lúc này tất cả những gì bạn phải làm là nhập passcode (mã xác nhận) riêng cho thiết bị (cũng có trong tài liệu tham khảo của thiết bị). Một khi đã kết nối, bạn có thể thực hiện những sự kết hợp tương lai một cách dễ dàng hơn bằng cách chọn Yes trên màn hình Authorize Device To Make Connections Automatically.

Bạn cũng có thể nhanh chóng bật và tắt Bluetooth radio bằng cách nhấn phím Function và phím CTRL cùng một lúc.

## Cho phép IR (hồng ngoại)

Công nghệ IR rất lý tưởng để truyền các file nhỏ, như danh thiếp, các bản

ghi nhớ lịch làm việc và liên lạc. Công nghệ IR đòi hỏi tầm nhìn thẳng để hoạt động, vì thế hãy đảm bảo công hồng ngoại của Nokia đã được sắp thẳng hàng với công IR của thiết bị thứ hai trước khi bạn bắt đầu 1 sự truyền tải. Để bật IR, hãy nhấn phím Menu, chọn Connect, sau đó chọn Infrared. Bạn cũng có thể bật hoặc tắt IR một cách nhanh chóng bằng cách nhấn phím Function và CHR cùng một lúc. Tiếp theo, hãy cho phép IR trên thiết bị thứ hai (tham khảo tài liệu hướng dẫn của thiết bị). Để gửi 1 file từ Nokia của bạn, hãy điều hướng đến file, nhấn phím mềm Options, chọn Send, sau đó chọn Via Infrared. Nếu hơn 1 phút đã trôi qua kể từ khi bạn bật hồng ngoại, bạn có thể cần tải cho phép hồng ngoại và bắt đầu truyền tải lại.

Hãy tham khảo tài liệu hướng dẫn về cách gửi 1 file từ thiết bị thứ cấp của bạn. Để tìm các file được gửi đến Nokia của bạn, hãy nhấn phím Menu, chọn Message, rồi chọn Inbox.

## Tìm Wi-Fi

Wi-Fi là 1 trong nhiều tùy chọn kết nối đa năng có sẵn cho Nokia của bạn. Để tìm kiếm WLAN trong phạm vi của smartphone, nhấn Menu, chọn Connect, Conn Mgr, sau đó chọn Available WLAN. Bạn nên xem 1 danh sách các mạng Wi-Fi gần đó mà bạn có thể truy cập. Màn hình này cũng trình bày chế độ mạng, chẳng hạn Ad-hoc hay Infrastructure, đồng thời hiển thị các biểu tượng biểu thị sức mạnh tín hiệu và mạng có an toàn hay không. Để biết thêm chi tiết, hãy tô sáng mạng và nhấn phím Scroll.

Để kết nối với 1 WLAN, hãy sử dụng thuật sĩ WLAN. Nhấn phím Menu, chọn Connect, sau đó chọn WLAN Wiz. Với những mạng đã biết (hoặc những mạng bạn đã kết nối trước đó), nhấn phím Scroll và chọn tùy chọn Start Web Browsing để bắt đầu online. Các WLAN không bảo mật cũng sẽ cho phép bạn bắt đầu trình duyệt ngay lập tức. Nếu WLAN đòi hỏi 1 phím mã hóa hoặc passcode, điện thoại của bạn sẽ nhắc nhở bạn nhập nó vào đây khi bạn chọn Start Web Browsing. Để kết nối với 1 mạng ẩn, hãy nhập vào SSID (Service Set Identifier) khi được nhắc nhở về WLAN Network Name. **hs**



PANASONIC FX520

# Chạm để chụp

Panasonic FX520 (tên khác là FX500 tại châu Âu) vừa được Hiệp hội Báo chí Hình ảnh Kỹ thuật (TIPA) trao giải máy ảnh compact tốt nhất 2008 - một trong những giải thưởng danh giá nhất cho các thiết bị, dịch vụ, ứng dụng trong ngành ảnh - có lẽ là lời giới thiệu tốt nhất cho chiếc máy ảnh cảm ứng đầu tiên của Panasonic.

## Cảm ứng là trung tâm

Cảm ứng trên máy ảnh trước đây vốn là đặc trưng của các dòng máy dơi T (từ T50 trở đi) của Sony Cyber-shot này đã được ứng dụng trên dòng máy compact Lumix của Panasonic mà FX520 là một khởi đầu. Ứng dụng sau nên Panasonic đã rút ra được một số bài học khá đáng giá khi vẫn duy trì hệ thống phím ấn đầy đủ, và một tiện ích nhỏ nhưng khá cần

thiết là bút trợ để thao tác với màn hình cảm ứng.

Thiết kế của máy mang đặc trưng rõ nét của những chiếc FX, dày chỉ hơn 2 cm, với kiểu dáng vuông vức, được bao bọc bởi lớp vỏ hợp kim, tạo cảm giác rất chắc chắn và thanh lịch. Máy hiện có 2 màu là bạc và đen.

Mặt trên của máy được tinh giản khi chỉ còn công tắc nguồn và cần xoay chỉnh zoom. Ở cạnh phải của

### TÍNH NĂNG CHÍNH

- Độ phân giải 10 MP
- Ống kính 5x, chống rung, khoảng tiêu cự (tương đương) 25-125mm
- Màn hình LCD 3 inch cảm ứng, độ phân giải 230 ngàn điểm ảnh
- Độ nhạy sáng ISO 100-6400
- Tốc độ màn trập: 1/2000-60 giây
- Khẩu độ tối đa: 2.8
- Nhiều tính chỉnh thủ công
- Sử dụng thẻ nhớ SD/SDHC
- Kích thước: 95x57x23 mm
- Nặng 175g

máy có một gờ thông thường để cầm máy chắc hơn, nhưng ở FX520, nó chủ yếu mang tính chất trang trí. Mặt trước máy là nơi đặt ống kính lớn, loại chất lượng cao của Leica, cung cấp khoảng zoom đa dạng, từ góc cực rộng 25 mm đến mức cực xa 125 mm (5x, tính tương đương theo máy phim 35 mm). Chất lượng ống kính thể hiện một phần qua việc nó cho phép đạt khẩu độ tối đa đến F2.8, phối hợp với khả năng cho chỉnh khẩu độ thủ

công sẽ mang đến cho các tay máy nhiều không gian sáng tạo.

Mặt sau máy là màn hình LCD lớn đến 3 inch với độ phân giải cao, là nơi ngắm chụp, điều chỉnh, và xem lại ảnh. Kích thước lớn của màn hình giúp có thể hiển thị tất cả các thông số cần thiết cho việc chụp ảnh, và đặc biệt ấn tượng là 2 thanh cuộn đặt dọc 2 cạnh máy cho phép người dùng kéo trực quan chúng để điều chỉnh độ phơi sáng và khẩu độ. Màn hình cảm ứng còn mang đến tiện ích cho phép trở vào một vùng nào đó trên màn hình để đo sáng và lấy nét tự động. Điểm đặc biệt là sau khi đã chọn độ tương lấy nét thì máy sẽ tự động nhận diện đối tượng và sẽ luôn giữ nét tại đó cho dù bạn chuyển máy sáng vùng khác, tất nhiên bạn có thể nhấn Cancel để chọn lại điểm khác. Không như dòng T của Sony, mọi thao tác đều qua màn hình cảm ứng, thì ở FX520, một phần đáng kể tính năng, như chọn độ phân giải, chỉnh ISO, chọn chế độ chụp... vẫn cần thông qua hệ thống phím đặt ở cạnh phải của màn hình.

## Sáng tạo với hạn

Bánh xe chọn chế độ chụp nay cũng được đặt ở vùng này và cung cấp nhiều chế độ tinh chỉnh thủ công, khá bất ngờ với một máy du lịch bỏ túi:

**-iA (Intelligent Auto)** là chế độ chụp hoàn toàn tự động của Panasonic mà vẫn mang đến ảnh chất lượng cao trong hầu hết trường hợp. iA thực chất là một bộ của khá nhiều công nghệ như: phơi sáng tự động, khử mắt đỏ kỹ thuật số, chống rung quang học, điều khiển ISO thông minh, tự động chọn bối cảnh (scene) phù hợp, nhận diện khuôn mặt và lấy nét nhanh. Ở chế độ này, bạn chỉ có thể chọn chế độ chống rung, hện giờ tự flash, chỉnh kích thước hình ảnh, để chụp tự động hoặc luôn bật flash.

**-Program** là một chế độ chụp phổ biến khác, trao cho bạn thêm khả năng điều khiển chính thống số so với iA như: các chế độ lấy nét tự động, chọn cân bằng trắng, chỉnh độ nhạy sáng ISO, bật tắt phơi sáng tự động...

**-Aperture Priority** (Ưu tiên khẩu độ) là chế độ cho phép chỉnh thông số khẩu độ, và máy ảnh sẽ tự động tính tốc độ màn trập tương ứng. Đây là chế độ ưa thích của người dùng

chuyên nghiệp trên các máy DSLR. Chọn khẩu độ sẽ cho phép bạn làm chủ độ sâu trường ảnh, hoặc làm chủ nhanh việc chụp ảnh qua nhiều môi trường.

**-Shutter Priority** (Ưu tiên tốc độ) là chế độ ngược lại, bạn có thể chỉnh tốc độ màn trập, và máy ảnh sẽ tính toán thông số khẩu độ. Chế độ này thích hợp khi bạn cần chụp các đối tượng di chuyển quá nhanh (ảnh thể thao), hoặc điều kiện sáng quá kém (cần phải mở màn trập lâu để nhận đủ ánh sáng cần thiết).

**-Manual** là chế độ cho phép bạn chỉnh đồng thời cả khẩu độ và tốc độ màn trập. Thông thường chế độ này chỉ được dùng khi bạn có nhiều kinh nghiệm trong việc phối hợp các giá trị của khẩu độ và thời gian để tạo ra hiệu ứng đặc biệt nào đó.

**-Scene** là chế độ khá quen thuộc, đưa ra cho bạn 22 chủ đề khác nhau mà máy đặt sẵn thông số cần thiết.

**-Motion Picture** là chế độ quay phim. Với FX520, bạn có thể dùng ngay chính máy ảnh của mình để quay lại các thước phim độ nét cao (720p / 1280x720 ở 30 hình/giây), hoặc chọn các mức thấp hơn như WVGA (848x480) và VGA (640x480). Chế độ quay chất lượng cao rất tốn dung lượng, và bạn phải dùng thẻ nhớ tốc độ cao (SDHC) để có thể đáp ứng.

## Sử dụng


Khả năng lấy nét ở FX520 khá đa dạng, mặc định là tự động nhận diện khuôn mặt, rồi đến 9 vùng, 3 vùng lấy nét nhanh, lấy nét trung tâm, và lấy nét điểm. Hệ thống canh nét ở FX520 khá chính xác, đặc biệt là khả năng theo dõi đối tượng, tuy nhiên tốc độ có phần chậm so với các máy iXus của Canon. Chẳng hạn cần đến 1 giây để lấy nét trong chế độ lấy nét 9 vùng, khá chậm ở một model cao cấp. Việc chuyển sang chế độ lấy nét nhanh 3 điểm hoặc 1 điểm sẽ rút ngắn thời gian xuống còn chưa đầy 1/3, và là chế độ mà bạn nên đặt thường trực.

Ống kính của FX520 gây ấn tượng mạnh với việc có thể đặt khẩu F2.8 ở mức cực rộng, và giảm còn F5.9 ở mức cực xa. Tốc độ chỉnh zoom ở mức trung bình, cần 2,4 giây để ống kính chuyển động hết khoảng zoom của nó.

Ở thử nghiệm chụp macro, kết luận đơn giản: chất lượng ở mức tốt

nhất khi so với bất kỳ máy compact nào. Flash là một trong những điểm yếu của FX520, nó chỉ đủ tốt trong khoảng cách gần, và có thể khiến ảnh bị thiếu sáng trong nhiều trường hợp.

Ở các chế độ chụp tương đồng, FX520 cho cùng chất lượng ảnh với chiếc FX35. Sức mạnh của FX520 chỉ thể hiện rõ khi bạn làm chủ được các tinh chỉnh về khẩu độ, tốc độ màn trập. Khả năng khử nhiễu ở FX520 khá tốt, ảnh vẫn có thể sử dụng được ở mức ISO 800, với công lớn nhờ vào bộ xử lý hình ảnh Venus Engine thế hệ thứ 4.

Ở chế độ quay phim, chất lượng video khá tốt ở điều kiện ánh sáng chuẩn, nhưng khá hạn chế trong việc lấy nét, và không cho phép bạn dùng zoom quang học. FX520 vẫn chưa thể thay thế cho máy quay kỹ thuật số của bạn. 

## Nhận xét

8,5/10

Đây là máy ảnh du lịch bỏ túi thu vị nhất mà tôi từng được dùng qua. Đã chờ khá lâu để được sử dụng những tính chỉnh khẩu độ, tốc độ mà không cần đến các máy DSLR, các siêu zoom công kênh.

### Điểm tuyệt vời:

- >> Kết hợp hoàn hảo giữa thiết kế gọn gàng và khả năng tinh chỉnh thủ công rộng rãi.
- >> Chế độ iA hoạt động tốt, mang đến ảnh chất lượng cao cho người dùng không chuyên.
- >> Màn hình lớn 3 inch, và nhiều tính chỉnh thủ vị qua màn hình cảm ứng.
- >> Ống kính góc rộng, chất lượng cao.
- >> Pin khá và sạc cực nhanh.

### Cần cải thiện:

- >> Cân bằng trắng thiếu chính xác
- >> Nhiều còn cao ở mọi ISO
- >> Chưa hoàn toàn điều khiển mọi tính năng của máy qua màn hình cảm ứng
- >> Tính năng quay phim còn hạn chế

**Không có sản phẩm cạnh tranh rõ rệt.**

**Giá tham khảo: 8.500.000đ**

Trang bị InfoCam

MÁY QUAY CANON HF10

**Khung hình  
rộng,  
độ nét cao**





Máy quay Canon HF10 là loại đồng hệ thống lưu trữ dạng flash, với kiểu dáng sành điệu, nhỏ gọn, mang ống kính Canon vốn luôn ở vị trí hàng đầu về chất lượng quang học, và cho phép quay video 1080i độ nét cao. Nó không chỉ có thể thu được hình ảnh HD, mà còn có thể phát những hình ảnh đó với độ phân giải 1920x1080 ở dạng HD lên màn hình tivi. Và vì nó sử dụng thẻ nhớ chứ không phải băng, nên rất nhẹ và thuận tiện.

## Hai bộ nhớ

Canon HF10 có đến hai bộ nhớ, hay chính xác là kênh lưu trữ chính, cung cấp cho bạn nhiều sự lựa chọn. Bạn có thể quay được 6 tiếng đồng hồ với chất lượng HD và ghi trực tiếp vào ổ cứng (đúng hơn là 1 SSD) 16GB, hoặc vào thẻ nhớ SDHC với dung lượng tối đa hiện nay cũng cỡ 16 GB. Bạn sẽ phải cần đến loại thẻ class 4 hoặc tốt nhất là loại SDHC để quay được độ phân giải 1920x1080.

Chế độ hai bộ nhớ cho phép bạn ghi lại hình ảnh cho dù không có thẻ nhớ. Khi cần xem lại những đoạn phim này, hoặc khi ổ cứng bị đầy, chỉ cần chuyển phim vào thẻ nhớ rồi cho vào máy tính hoặc HDTV rồi chiếu cho bạn bè, gia đình cùng xem.

## Ống kính đích thực của Canon

Hơn bảy thập kỷ vừa qua, Canon vẫn không ngừng sản xuất ra những loại ống kính chuyên nghiệp được đánh giá cao trên toàn thế giới và cũng được xem như là chuẩn cho tất cả các loại ống kính.

Được trang bị một ống kính Canon 12x HD, chiếc máy HF10 hoàn toàn có khả năng để ghi lại những hình ảnh với màu sắc chân thực và sắc nét như dao cạo. Lớp phủ ngoài đặc biệt cho phép máy giảm thiểu tình trạng chói nắng, bóng mờ do đó bảo đảm độ phơi sáng thích hợp cho dù ở đang ở dưới ánh mặt trời chói chang. Từ những vờ kịch

diễn ra trong phòng tối, cho đến những sự kiện thể thao ngoài trời, HF10 đều có thể cho ra những hình ảnh tốt nhất.

## Hình ảnh tuyệt hảo

Linh hồn của HF10 chính là công nghệ cảm biến Canon Full HD CMOS đầy ấn tượng. Công nghệ giảm nhiễu cho phép bạn quay được hình ảnh cực rõ dù đang ở trong các góc quay tối, do đó những bữa tiệc tối và những buổi khiêu vũ bạn ghi lại sẽ trông đẹp như ở ngoài đời thật (hiện tượng nhiễu làm cho hình ảnh bị vỡ hạt và màu sắc thất thường. Nếu máy quay của bạn không có công nghệ giảm nhiễu, bạn sẽ thấy hiện tượng này xảy ra khi quay ở những nơi có ánh sáng yếu).

Trong khi đó, chức năng xử lý hình ảnh DIG DV II của Canon có thể điều chỉnh màu sắc một cách chính xác và hoàn hảo để màu da của người được quay trông vẫn đẹp và tự nhiên cho dù ở trong công viên hay trong phòng khách.

## Sắc và rõ

Chức năng cố định SuperRange Optical Image của Canon có thể điều chỉnh rung động của máy quay ngay lập tức, do đó khi phải cầm máy trên tay để quay trong một thời gian dài bạn vẫn ghi được những hình ảnh sắc nét và ổn định. Và bởi vì đây là hệ thống quang học, nên sẽ không có hiện tượng giảm chất lượng hình ảnh. Hệ thống này cũng rất hiệu quả khi chụp hình.

Chức năng canh nét của máy cũng rất lý tưởng khi quay video HD. Hệ thống Instant AF của Canon có thể canh nét nhanh, chính xác dù đang ở dưới ánh sáng mạnh, bạn đem hay lúc đang di chuyển. Hệ thống kết hợp mang tính cách mạng này có thể phối hợp bộ phận cảm ứng ngoài với hệ thống AF nổi trên để giảm thời gian canh nét xuống tối đa và bảo đảm cho hình ảnh luôn sắc nét.

Hãy làm cho phim của bạn trông có vẻ chuyên nghiệp hơn nhờ 24p Cinema Mode-sự kết hợp giữa hai chức năng có thể

kích hoạt rời rạc hoặc cùng lúc. Chức năng thứ nhất cho phép bạn có được video 24fps (24 hình/giây), trong khi chức năng thứ hai sẽ điều chỉnh màu sắc và âm thanh để làm cho nó trở nên giống với phim được chiếu trên rạp.

Bên cạnh chức năng quay phim HD hoàn hảo, chiếc HF10 cũng được trang bị một máy ảnh số tích hợp 3,1 MP dù dùng chung các chức năng hỗ trợ cao cấp để chụp được những hình ảnh đẹp. Nhờ đó, bạn có thể bắt được những khoảnh khắc ấn tượng nhất trong trận đá bóng của con trai mình rồi email cho bà nội khi về đến nhà. Và thậm chí sau khi trận đấu đã kết thúc chức năng bấm bắt hình ảnh còn cho phép bạn chụp ảnh từ đoạn phim mà bạn đang xem lại.

## HDMI

Bất cứ một sản phẩm dù nét cao nào cũng đều đòi hỏi những kết nối hàng đầu về hình ảnh và âm thanh. Chiếc HF10 có một cổng mini-HDMI để có thể kết nối với HDTV một cách dễ dàng với chỉ một đường cáp duy nhất. Loại cáp này không đi kèm với sản phẩm nhưng Canon hiện đã kèm sẵn các loại cáp video component, cáp composite, cáp âm thanh, cáp USB 2.0, và remote không dây.

## Đôi mắt mở to

Cuối cùng, hãy nhớ rằng, chiếc HF10 rất dễ dàng gói, nhẹ, và thoải mái khi sử dụng. Màn hình LCD Multi-angle Vivid Widescreen 2,7 inch của chiếc máy này rất sáng và rõ, cùng với một menu dễ nhận biết. Bạn sẽ không phải lo mất nắp đậy ống kính vì chỉ HF10 đã được trang bị một nắp đậy tự động. Tất cả những điều này đều cho thấy rằng HF10 là một chiếc máy lý tưởng để ghi lại những trận đấu thể thao của bạn trẻ, hình ảnh có dấu với nét mặt rạng ngời, hay những bước đi đầu đời của một đứa trẻ, và còn nhiều nữa, tất cả đều là HD.

>**Chưa đạt:** Giá có vẻ hơi chát, ngoài ra nó hoàn hảo.

>**Giá tham khảo:** 15 triệu đồng >9/10

# Màn hình cho game thủ pro

TapchiTinHoc.com

Nếu như MTXT Acer Ferrari đã đem lại cho bạn một cảm nhận mới về thế giới giải trí cao cấp bởi phong cách thiết kế ấn tượng và sức mạnh tuyệt vời thì chắc hẳn dòng sản phẩm màn hình LCD Acer Ferrari F-22 cũng có đem lại cho bạn cảm giác tương tự. Với Acer F-22, chắc hẳn bạn sẽ có những trải nghiệm mới đầy thú vị về không gian số trong tương lai.



## Thiết kế

Acer F-22 mang đậm nét thiết kế của dòng laptop Ferrari trước đây với tông màu đen làm chủ đạo, một vạch đỏ khe chạy ngang ngay cạnh dưới màn hình và dĩ nhiên không thể thiếu chú ngựa đen trên nền vàng trong logo Ferrari. Các mép cạnh sáng bóng như gương khiến bạn không thể nhầm lẫn F-22 với bất cứ sản phẩm nào khác.

Màn hình có kích thước 22 inch, dạng rộng, bộ khung chính của F-22 gần giống với các model LCD Acer

thuộc dòng "P" (Professional). Panel LCD được đặt trên một chân đế vững chãi, chắc chắn và dễ dàng trong thao tác lắp đặt. Bạn không thể tạo độ nghiêng cho màn hình bằng việc chỉnh chân đế như các dòng sản phẩm khác, chính sự linh hoạt của khớp gắn phía sau panel sẽ giúp bạn tự căn chỉnh cho phù hợp với cách bố trí bàn phím. Điều chỉnh độ nghiêng chỉ đơn giản là giữ phần đế và đẩy nhẹ màn hình theo chiều ngược lên trên để có góc nghiêng phù hợp hơn.

## Thử nghiệm

Hệ thống phím chức năng được thiết kế ở dạng cảm ứng. Các phím này chèn hẳn vào cạnh dưới màn hình, bạn chỉ việc đưa nhẹ ngón tay là menu Option sẽ hiện ra. Các tính năng chính trong phần thiết lập được bố trí theo kiểu mẫu nhất định, bạn chỉ cần vài phút để làm quen với nó cho dù đó là lần đầu tiên sử dụng Acer F-22. Tính năng Empowering Technology cung cấp các thiết lập màu sắc màu sắc, sáng tối, độ nét ấn có ở 4 chế độ chính: Text – Standard – Graphic – Movie. Có thể nói, các thiết lập màu sắc ở chế độ Automatic khá phù hợp với từng ngữ cảnh, nhất là khi xem phim hay chơi game ở độ phân giải cao.

Chất lượng hiển thị của Acer F-22 rất sắc nét, màu sắc đồng bộ. So với một vài màn hình khác có chiều hướng thiên về mảng màu tối, nhất là ở các góc cạnh, nhưng Acer F-22 thì không như vậy, nếu tinh mắt bạn vẫn có thể cảm nhận rằng hai màu đỏ và trắng được hiển thị rất tốt trong khi đó thì màu xanh có vẻ nhạt hơn và sậm dần theo các cạnh.

Acer F-22 có mức phân giải chuẩn 1680x1050 pixel với 16 triệu màu, thời gian đáp ứng của màn hình cực nhanh - 2ms - điều đó có nghĩa là mọi chuyển động diễn ra rất mượt mà và bạn sẽ không gặp phải hiện tượng bóng ma thường thấy ở những màn hình LCD phổ thông. Do đây là một sản phẩm thuộc phân khúc High-End nên chắc chắn nó sẽ hỗ trợ 3 chuẩn VGA-DVI-HDMI.

Một điểm ghi nhận lớn đó là tính năng HDCP-enable thông qua cổng DVI. HDCP (High-Bandwidth Digital Content Protection) là công nghệ bảo vệ bản quyền các nội dung số băng thông rộng, được phát triển bởi Intel và 1 số tổ chức bảo vệ bản quyền khác, nhằm hạn chế tối đa việc vi phạm bản quyền các nội dung số (nhất là trong lĩnh vực giải trí). Công nghệ này thực sự gây khó khăn rất nhiều cho phần lớn người dùng, bởi nếu bạn đang sở hữu trong tay 1 bộ phim HDTV chất lượng cao có tích hợp công nghệ HDCP thì bạn buộc phải có hệ thống phân cứng tích hợp và tương thích công nghệ này để có thể thưởng thức được trọn vẹn chất lượng, ngược lại, khung hình của bạn sẽ bị thu hẹp 1 cách tệ hại và tất nhiên, chất lượng


sẽ giảm xuống rất nhiều. Tuy nhiên, với một sản phẩm cao cấp thì việc hỗ trợ HDCP chắc hẳn sẽ đem lại cho bạn nhiều lợi ích hơn trong nhu cầu giải trí.

Hơn thế nữa, sự có mặt của cổng HDMI ở dòng sản phẩm Acer F-22 cho phép người dùng có thể kết nối trực tiếp với các thiết bị giải trí dân dụng cao cấp, đáp ứng tốt các nhu cầu giải trí HD trong tương lai. Khi chuyển sang sử dụng ngõ HDMI, chất lượng hiển thị đã được cải thiện rất nhiều ở độ phân giải 1680 x 1050, các tông màu sắc thể hiện sắc nét, rõ ràng, hình ảnh trong các bộ phim HD cũng như game càng trở nên sống động và rực rỡ hơn so với việc kết nối bằng cổng DVI. Nếu PC của bạn không có ngõ xuất HDMI thì sao? Bạn vẫn có thể sử dụng ngõ vào HDMI ở màn hình này với cách sau: sử dụng một đầu chuyển đổi HDMI <-> DVI, cắm cổng HDMI vào màn hình, sau đó dùng cáp DVI nối vào đầu chuyển này với PC, và thiết lập ngõ xuất là HDMI trên màn hình.

Góc nhìn tổng thể của Acer F-22 theo tài liệu gốc là 170 độ. Đối với việc duyệt web và đọc văn bản trong Word, Excel chất lượng hiển thị của chữ và hình ảnh rất tốt, tuy vậy ở cỡ chữ thông dụng 8 pixel (font Times New Roman) sẽ trở nên quá nhỏ và khiến bạn khó chịu khi phải làm việc với các đoạn văn bản dài. Thiết nghĩ, bạn nên tăng cỡ chữ lên 12 để đọc dễ dàng hơn.

Trong thử nghiệm với trò chơi Call Of Juarez, Assassin's Creed và Crysis, màn hình hiển thị các chi tiết trong game rõ ràng và đẹp, các cử động của nhân vật rất thật. Nếu kết hợp với một chiếc máy cấu hình cao cấp, chắc chắn bạn sẽ không khỏi ngỡ ngàng vì những gì mà nó sẽ thể hiện khi mọi thiết lập cấu hình game đều ở mức cao nhất (độ phân giải 1680x1050, bật khử răng cưa AA x4).

## Nhận xét


Nhìn chung, với giá 500 USD, ACER F-22 hoàn toàn trở thành sự lựa chọn xứng đáng nhất của người dùng đam mê công nghệ và thời trang. Sản phẩm có thiết kế ấn tượng, đẹp mắt và tiện dụng, cũng với việc tích hợp hầu hết các giao tiếp, nó đáp ứng được đa số nhu cầu của người dùng đồ họa cũng như game thủ. 

# Cùng Acer vào năm học mới

Từ ngày 08/08/2008 đến 15/09/2008, Acer Việt Nam tổ chức chương trình khuyến mãi "Cùng Acer Vào Năm Học Mới" trên phạm vi toàn quốc để các bậc phụ huynh có thể chuẩn bị sẵn sàng cho con em mình bước vào năm học mới 2008 - 2009. Chương trình được áp dụng cho tất cả các đại lý của Acer và có thể sẽ kết thúc sớm hơn tùy thuộc vào số lượng máy có sẵn tại các cửa hàng đại lý để bán ra.

Khi mua một máy tính xách tay dòng Aspire 4920 với 2 model: 5A2G16Mi và 5A1G16Mi khách hàng sẽ được tặng ngay một điện thoại di động Nokia N1208 trị giá 699.000 đồng hoặc phiếu mua hàng trị giá 500.000 VND. Riêng với model 5A1G16Mi, sẽ được nhận thêm chương trình nhân đôi dung lượng RAM, lên 2 GB.

Cùng năm trong chương trình "Cùng Acer Vào Năm Học Mới", Acer Việt Nam sẽ phối hợp với Bảo Tuổi Trẻ tặng thưởng cho 43 em học sinh đạt 30 điểm trong kỳ thi Tuyển sinh Đại học 2008 vừa qua với tổng trị giá học bổng là 215 triệu đồng. Việc trao học bổng này nhằm khuyến khích các em học sinh luôn cố gắng học tập thật tốt để gặt hái được những thành quả cao nhất.

Chương trình này được kết hợp với chương trình "Tiếp Sức Đến Trường" của báo Tuổi Trẻ và công ty Acer mong muốn sẽ được thực hiện chương trình này hàng năm nhằm tạo động lực thúc đẩy cho các bạn học sinh học tốt và đạt điểm cao trong các kỳ thi Đại Học nhiều hơn nữa. 



Như bất kỳ ai đã phải kéo lê 1 chiếc laptop nặng nề qua vài phi trường trên 1 chuyến bay quốc tế dài có thể làm chứng, laptop không phải luôn là máy tính “di động” nhất - đặc biệt khi trọng lượng của chúng (2,5-4,5 kg) quàng trên vai của ai đó trong vài giờ. Smartphone đang ngày càng tiến gần hơn đến việc lấp đầy khoảng cách giữa PC và thiết bị di động về mặt chức năng, nhưng vẫn còn một chặng đường đáng kể để đi trước khi điện thoại của bạn có thể thay thế PC trong 1 chuyến đi công tác.

Mảnh đất ở giữa là 1 bộ sưu tập các PC nhỏ hơn-bình-thường được xếp vào loại các máy tính siêu di động (ultra-mobile computer). Những máy này có nhiều kích cỡ và hiệu năng khác nhau, từ các máy tính siêu di động giảm thiểu (scaled-down), các Ultra Mobile PC (UMPC) đến các Thiết bị Internet di động (Mobile Internet Device) nhỏ, nhưng tất cả chúng đều có ít nhất một điểm chung-chúng sẽ không làm trật khớp vai bạn trong chuyến bay từ Hà Nội đến Singapore.

## CÁC MÁY TÍNH SIÊU DI ĐỘNG Nhỏ hơn laptop, lớn hơn smartphone

### Ngày càng nhỏ hơn

Vẫn cần toàn bộ ứng dụng văn phòng của bạn, nhưng không muốn thêm trọng lượng và sự phức tạp của việc phải kéo theo cùng chiếc laptop mà bạn sử dụng tại văn phòng?

Bạn có thể muốn xem xét các UMPC, hoặc Ultra-Mobile PC - những chiếc máy tính nhỏ hơn chạy hệ điều hành Windows và sử dụng nền tảng Origami UMPC của Microsoft. Trong khi phong cách và kiểu dáng của những máy tính này

rất khác nhau, song chúng có khuynh hướng có chung vài tính năng.

Trước tiên, chúng có kích thước nhỏ hơn nhiều so với các máy tính xách tay truyền thống, khiến chúng trở nên lý tưởng để mang theo trong 1 túi xách - nhưng bạn sẽ thấy 1 sự khác biệt đáng kể về hiệu năng so với máy tính văn phòng của bạn. Trong hầu hết trường hợp, các nhà sản xuất UMPC đạt được trọng lượng nhỏ hơn bằng cách hy sinh tốc độ xử lý, bộ nhớ, kho lưu trữ và thông thường là cả ba. Tuy nhiên, nếu bạn đã làm

việc với laptop được một thời gian nào đó, bạn có thể nhận thấy hiệu năng tương đương với các laptop của cách đây 3 hoặc 4 năm - và như vậy, nó chỉ thích hợp với hầu hết ứng dụng kinh doanh hoặc văn phòng hạng nhẹ (mặc dù các workbook Excel lớn có thể gây ra 1 chút lúng túng). Nhìn chung (và một phần nhờ vào sự giám sát về bộ nhớ, tốc độ xử lý và kho lưu trữ), những máy tính này được xây dựng vì sự hiệu quả năng lượng, cũng như kích thước và trọng lượng. Bạn sẽ nhận thấy rằng

tuổi thọ pin dài hơn so với laptop - trong 1 số trường hợp, nó sẽ dài hơn gấp 2 hoặc 3 lần.

Trong nhiều trường hợp, các nhà sản xuất sẽ tận dụng công nghệ màn hình cảm ứng để tăng cường chức năng của những máy tính này. Bạn có nhớ các tablet PC được công bố cách đây 5 hoặc 6 năm? Bạn từng ngạc nhiên về việc công nghệ đó đã đi đến đâu? Không có gì đáng ngạc nhiên; vài Tablet đã nắm bắt ý tưởng của Tablet PC và bắt đầu chạy với nó.

Tất nhiên PC của bạn không hữu ích nhiều trừ phi bạn có thể kết nối nó đến thứ gì đó để truyền tất cả công việc phụ mà bạn đã hoàn thành trở lại văn phòng, vì thế hầu hết UMPC đều đi kèm với cổng Ethernet và trong phần lớn trường hợp là Wi-Fi cài sẵn. Đây là 1 tính năng tuyệt vời bởi vì kích thước và trọng lượng nhỏ của những máy tính này khiến chúng dễ dàng mang theo theo hầu như khắp mọi nơi mà không cần phải mang theo 1 túi xách chứa đầy các phụ kiện.

## Tôi chỉ cần mang theo Net

Đôi khi bạn không cần mang theo toàn bộ văn phòng khắp mọi nơi mà đơn giản chỉ cần khả năng hoàn thành 1 số công việc trên Internet. Các MID (thiết bị Internet di động) cung cấp 1 trải nghiệm Internet đầy đủ mà không cần mang theo phần

cứng nặng nề của máy tính notebook.

Nói 1 cách nghiêm ngặt, bất kỳ thiết bị di động nào cung cấp 1 trải nghiệm trình duyệt Internet đầy đủ (hơn là các phiên bản giảm thiểu có sẵn trên hầu hết trình duyệt Web di động của các smartphone gần đây) đều có thể được xem là 1 thiết bị Internet di động. iPhone của Apple và smartphone P1 của Sony Ericsson đều cung cấp các trình duyệt Internet đầy đủ, nhưng các MID thường liên quan đến những máy tính sử dụng vi xử lý Centrino Atom của Intel và được nhắm đến các chuyên gia di động. Những thiết bị này (một vài thiết bị đã có sẵn vào lúc này, nhưng hầu hết sắp đến) chia sẻ vài thứ giống nhau. Ví dụ, hầu hết đều cung cấp 1 trải nghiệm Internet đầy đủ, bao gồm IM, VoIP, streaming audio và video.

Hầu hết MID đều chạy hệ điều hành dựa trên Linux, mặc dù Centrino Atom lõi kép có khả năng chạy WinXP hoặc Vista. Nhìn chung các MID cũng "thân thiện với ngón tay", nghĩa là chúng sử dụng 1 giao diện màn hình cảm ứng cho hầu hết chức năng, mặc dù tất cả đều sẽ có một cách nào đó để nhập văn bản - ví dụ Samsung Q1 bao gồm 1 bàn phím phân chia (split keypad) độc đáo nằm ở hai phía của màn hình.

Nhờ kích thước nhỏ và sự tiêu thụ năng lượng khá thấp, các MID lấy làm kiểu hành về tuổi thọ pin dài hơn

các máy tính xách tay - trong 1 số trường hợp, có thể lên đến 9 giờ giữa hai lần sạc.

## Đừng để kích thước nhỏ đánh lừa bạn

Hơi lớn hơn các UMPC nhưng nhỏ hơn các thiết bị di động và hầu hết MID, các sub-notebook (chính là các netbook) thậm chí còn cung cấp nhiều tính năng và sức mạnh hơn cho những ai cần nó. Trong khi netbook có nhiều loại khác nhau, chúng có vài yếu tố chung. Bất chấp kích thước nhỏ của chúng, hầu hết đều có bàn phím đầy đủ. Mặc dù những máy tính này không nhất thiết có sức mạnh của 1 laptop, mức giá nhìn chung thấp hơn, chủ yếu trong tầm 400 USD đến 700 USD. Cũng như UMPC, các netbook có thể hy sinh tốc độ xử lý, bộ nhớ, và kho lưu trữ để có khả năng di động và tuổi thọ pin dài hơn.

## Giảm trọng lượng

Trong khi chúng ta chờ đợi smartphone bắt kịp sức mạnh xử lý, tốc độ và kho lưu trữ để hoàn toàn thay thế các máy tính xách tay tin cậy của chúng ta, thật tốt để biết rằng có vài chọn lựa để lấp đầy khoảng cách trong thời gian này. Và lần tới khi bạn sắp có 1 chuyến đi dài, đôi vai sẽ cảm ơn bạn vì đã mang 1 máy tính nhỏ, nhẹ hơn suốt cả ngày. **igs**



UMPC Shift của HTC (giá 1500 USD, [www.htc.com](http://www.htc.com)) đi kèm với 1 GB RAM và 1 ổ cứng 30 GB. Điều này có thể giống chiếc laptop bạn đã dùng cách đây 4 năm, nhưng kích thước nhỏ bé hơn nhiều đã bù đắp cho việc thiếu sức mạnh.



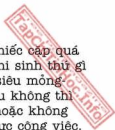
Bạn sẽ không thể viết 1 cuốn tiểu thuyết vì dài trên keypad phân chia của Samsung Q1 Ultra (khởi đầu với giá 800 USD; [www.samsung.com](http://www.samsung.com)), nhưng nó vẫn là 1 tính năng tốt cần có khi gửi email trở lại văn phòng.



Eee PC mới của Asus (khởi đầu với giá 400 USD; [www.asus.com](http://www.asus.com)) có 1 cách tiếp cận độc đáo đối với thị trường UMPC - nó (hiện), tạo ra củ hích cho dòng sản phẩm mới - netbook. Nhưng hiện có hơn nửa tá các netbook đủ loại-kiểu đang cạnh tranh với Eee PC.



Fujitsu LifeBook U810 (khởi đầu với giá 1100 USD; [store.shopt Fujitsu.com](http://store.shopt Fujitsu.com)) đi kèm với Windows Vista hoặc WinXP Tablet PC Edition và có 1 bàn phím đủ cứng mới 1 màn hình cảm ứng - tất cả trong 1 gói nặng chưa đến 1kg.



Cách đây vài năm, nếu bạn muốn đổi chiếc cặp quá tải với laptop siêu mỏng-nhẹ, bạn phải hi sinh thứ gì đó để trao đổi. Về cơ bản nhiều laptop siêu mỏng-nhẹ, sẽ khiến bạn tốn kha khá hoặc nếu không thì sẽ thiếu sức mạnh, được trang bị kém hoặc không thể đương đầu trước thử thách của áp lực công việc. Hiện nay, các model mới giới thiệu những tính năng khiến cho các laptop siêu mỏng-nhẹ trở thành 1 người bạn hấp dẫn hơn đối với nhiều hoạt động kinh doanh và chuyên nghiệp.

## Nhẹ như không

### Các laptop siêu mỏng, siêu nhẹ giới thiệu những tính năng mới

#### Giá bán

Các nhà sản xuất laptop siêu mỏng-nhẹ đã bắt đầu vươn đến những người sử dụng lần đầu và bình thường bằng các model giảm giá.

Đây là lợi ích cho những người sử dụng kinh doanh, những người có thể muốn 1 máy tính siêu di động (ultra-portable) dành cho những lúc họ không cần máy tính tăng năng suất hạng nhất.

Asus Eee PC 701 nặng 900g ([www.asus.com](http://www.asus.com)) mà chuyên gia tin rằng đã mở màn cơn sốt giảm giá, được rớt công chúng lần đầu trong tháng 6/2007 với giá hơn 300 USD. Kể từ đó, Asus đã tiếp tục với Eee PC 900 và 901 (màn hình 8,9 inch), Eee PC 1000 và 1000H (màn hình 10,2 inch). Bốn sản phẩm này đã nâng rào chắn và giá cả trên dòng sản phẩm Eee, mặc dù giá vẫn dưới mức 1000 USD (giá chính xác của Eee PC 1000 vẫn chưa có lúc bài báo này được thực hiện, nhưng 1 chuyên gia Đài Loan dự đoán giá sẽ ở mức từ 600 - 750 USD). Eee PC 1000 nhắm đến doanh nghiệp nhiều nhất, với 1 màn hình và bàn phím lớn hơn (bằng 92% kích thước của các laptop tiêu chuẩn), tuổi thọ pin mở rộng (lên đến 7 giờ), và trọng lượng dưới 1,4 kg. Nó sử dụng bộ xử lý Atom mới của

Intel và bao gồm 1 webcam 1,3 MP, 802.11n wireless, Bluetooth, 2 GB bộ nhớ, 12 GB đến 80 GB dung lượng lưu trữ (thêm 20 GB kho lưu trữ dựa trên Web).

Các nhà sản xuất khác đang bám theo Asus, bằng cách tung ra các ultra-portable PC (máy tính siêu di động), giá rẻ. 2133 Mini-Note PC của HP ([www.hp.com](http://www.hp.com)) khởi đầu với giá 499 đô và có thể lên đến 750 USD với mọi thứ bổ sung có thể (bao gồm Bluetooth, 1 Web cam, 1 ổ cứng 120 GB, và 2 GB RAM). Nó mang lại cảm giác của 1 laptop tiêu chuẩn, với màn hình 8,9 inch, độ phân giải 1280x768, và 1 bàn phím cũng tiến gần đến kích thước chuẩn (92%), và đặc biệt là nó nặng chỉ cỡ 1,2 kg.

Cả HP và Dell ([www.dell.com](http://www.dell.com)) đều đang thực hiện những model giá rẻ dự kiến ra mắt cuối năm nay. Acer Aspire one ([www.acer.com](http://www.acer.com)) sẽ sớm có mặt; nó được dự kiến ra mắt vào tháng 9. Là 1 ultra-portable khác được cung cấp sức mạnh bởi Atom, Acer Aspire one có 1 màn hình 8,9 inch, kho lưu trữ 8 đến 80 GB, bộ nhớ 512 MB đến 1 GB, thiết bị đọc thẻ nhớ 5-in-1, Web cam, và các đặc quyền khác. Chỉ nặng chưa đầy 1 kg với giá khởi điểm 400 đô, Aspire One đã thu hút sự quan tâm đáng kể.





Hãy chú ý đến những tính năng chúng tôi đã liệt kê ở trên trong Asus 1000. Chúng tôi phát hiện Web cam, Wi-Fi (802.11b/g, nếu không thì 802.11n) và Bluetooth gần như có mặt khắp nơi, thậm chí trong các ultra-portable giá rẻ (nhìn chung Bluetooth đang thiếu từ các máy tính Linux). Các thiết bị độc thể nhớ đang trở nên phổ biến, và các cổng FireWire đang tham gia vào sự phân loại các chuẩn và khe cắm vào. Một vật dự phòng quen thuộc của laptop, đầu DVD/ burner, lúc này thường là 1 tùy chọn. Trong phần còn lại của bài báo này, chúng tôi sẽ tập trung vào những tính năng có thể khiến bạn kinh ngạc hơn các tính năng bạn sẽ tìm thấy ở bất kỳ nơi đâu.

## Tạm biệt Vista?

Một số nhà sản xuất các ultra-portable, đặc biệt ở phân khúc giá rẻ, đang quay lại với Windows XP như hệ điều hành cốt lõi hoặc đang cài đặt các biến thể của Linux, một số chúng còn khởi động nhanh hơn phiên bản của Windows. Các cài đặt Linux, chủ yếu để giảm giá và đặt trách nhiệm bản quyền phần mềm vào tay người dùng, nhưng các cài đặt Windows XP – vốn có cùng giá bản quyền với Vista – cho thấy bản thân các máy này không đủ lực để “cày ải” một hệ điều hành vốn chỉ ưu thế hơn ở nét hào nhoáng. Các yêu cầu hệ thống của Windows Vista

biến nó thành 1 chọn lựa không hiệu quả cho 1 thiết bị nơi sức mạnh xử lý được đánh giá cao.

Một vài chuyên gia trong ngành đã có 1 cuộc tranh luận quan trọng về vấn đề này với đề xuất rằng Microsoft nên từ bỏ Vista. Chúng tôi sẽ không đi sâu vào chi tiết, bởi vì có khá nhiều đất cho Vista ở phân khúc cao cấp. Nhiều máy tính ultra-portable (siêu di động) cao cấp, bao gồm LifeBook P8010 mới của Fujitsu ([www.fujitsu.com](http://www.fujitsu.com)), đang chạy Vista. P8010 kích thước 12 inch là 1 trong những máy tính cấp doanh nghiệp (khởi điểm với giá 1.699 USD). Nó cung cấp nhiều tùy chọn người dùng có thể cấu hình, bao gồm 1 máy quét dấu vân tay cho bảo mật, khe cắm lock slot Kensington, FireWire, 1 ổ đĩa DVD, và nặng chưa tới 1,4 kg.

Các Asus Eee PC đã nhắc đến ở trên chạy Windows XP Home Edition hoặc Linux, cũng như MSI Wind ([www.msicomputer.com](http://www.msicomputer.com)). Wind đang chuẩn bị ra mắt với giá 480 USD lúc bài báo này được thực hiện. Thiết bị nặng 1,2 kg (Windows XP) bao gồm 1 màn hình 10 inch, 1 bộ xử lý Intel Atom 1,6 GHz, 1 GB bộ nhớ (512MB ở phiên bản Linux) và ổ cứng 80 GB, cũng như 1 bộ đọc thẻ nhớ, Webcam, card mạng, Wi-Fi 802.11b/g, và Bluetooth (chỉ có phiên bản Window XP). Thiết kế của laptop này tận dụng

mọi milimet của không gian nằm ngang để có được bàn phím lớn nhất có thể.

Chúng ta cũng phát tờ lòng kính trọng với Apple ([www.apple.com](http://www.apple.com)), với thể mạnh ở dòng sản phẩm hạng sang, với 64% thị phần laptop giá trên 1.000 USD tại Mỹ trong quý đầu 2008 (theo công ty nghiên cứu thị trường NPD). Chiếc MacBook Air siêu di động của Apple dễ dàng lọt vào hạng mục trên 1.000 USD, với model cơ bản khởi đầu với giá 1.799 USD. Theo thông cáo báo chí của Apple, MacBook Air nặng 1,4 kg là chiếc laptop mỏng nhất hiện tại (mỏng nhất chỉ 4 mm), nhưng nó có bộ xử lý Intel Core Duo (tốc độ lên đến 1,8 GHz), một màn hình backlit LED dạng rộng 13,1 inch, 802.11n, Bluetooth, bàn phím laptop kích thước đầy đủ, nhóm các cổng và phụ kiện khác. Với sự có mặt của hệ điều hành Leopard mới của Apple, người sử dụng Windows có thể thấy rằng họ đang rời khỏi Vista mà không hề ngoai lui.

## Trở nên xanh

Với giá xăng “phi mã” và chủ đề năng lượng xuất hiện trên bản tin hàng ngày, các công ty đang giới thiệu những tính năng tiết kiệm năng lượng trong các máy tính siêu di động của họ. Một trong những giải pháp tốt nhất là





vì xử lý Intel Atom mới, đã được nhắc đến ở trên và đang xuất hiện trong các máy tính siêu di động khắp mọi nơi. Được thiết kế đặc biệt cho các thiết bị di động, Atom chỉ sử dụng 2,5 watt điện so với 35 watt của Intel Core 2 Duo tiêu chuẩn được tìm thấy trong nhiều laptop lớn hơn.

Các nhà sản xuất cũng đang giới thiệu những tính năng tiết kiệm năng lượng tiên tiến không chỉ giảm năng lượng tiêu thụ mà còn kéo dài tuổi thọ pin. Ví dụ, MSI cho biết Wind sử dụng 1 hệ thống tiết kiệm năng lượng ECO giúp kéo dài tuổi thọ pin. Máy tính siêu di động tiết kiệm năng lượng được ra mắt lần đầu vào tháng 4 là Lenovo ThinkPad X300 ([www.lenovo.com](http://www.lenovo.com)). Theo thông cáo báo chí của Lenovo, đây là sản phẩm laptop hiệu quả năng lượng nhất từ trước đến nay

của Lenovo. Công ty đánh giá rằng nó giảm năng lượng tiêu thụ đến 25% so với các model X-Series trước đây. Để làm được điều này, Lenovo đã tấn công những bộ phận ngốn năng lượng truyền thống, bằng cách kết hợp 1 CPU Core 2 Duo 1,2 GHz loại LV (điện năng thấp), 1 màn hình đèn LED, và 1 ổ đĩa SSD (lưu trữ dạng flash). CPU điện năng thấp cũng giảm việc tỏa ra nhiệt, vốn là điều tốt cho máy.

Nặng chưa đến 1,4 kg, X300 giới thiệu màn hình 13,3 inch, máy đọc đầu tay, máy ảnh, Bluetooth tích hợp, và Wi-Fi, kèm theo DVD burner tùy chọn, USB không dây, và bảng thông rộng di động. Với bộ nhớ 4 GB và 1 SSD 64 GB, nó không hề xen về không gian lưu trữ. X300 có mức giá chất không kém gì Macbook Air, và

trên thực tế đây là 2 sản phẩm cạnh tranh trực tiếp với nhau (xem thêm trên TGS 59, trang 42-49).

Để đưa một thứ tiến sâu thêm 1 bước nữa, ACi (Allied Computers International; [www.aci-asia.com](http://www.aci-asia.com)) đã công bố kế hoạch tung ra 1 ultra-portable với các tấm tế bào năng lượng mặt trời vốn có thể kéo dài tuổi thọ pin lên đến 12 giờ. Chiếc laptop siêu di động hiện tại của ACi, Ultra-Mini, có giá cơ bản xấp xỉ 400 USD, nhưng công ty chỉ bán nó ở Ấn Độ. Chúng tôi hy vọng nó sẽ sớm xuất hiện tại Việt Nam.

## Liên tục?

Một xu hướng "hot" khác trong các notebook siêu di động là kết nối bằng rộng di động (3G). Với 1 hộp đồng dữ liệu từ 1 hãng viễn thông tương thích, bạn có thể có quyền truy cập dễ dàng đến Internet trong khi đang trên đường, tất nhiên với điều kiện bạn đang trong vùng phủ sóng mạng dữ liệu của họ. Cả EVN và S-Fone đều đã có những gói EV-DO với tốc độ đến 2,4 mbps cho người dùng laptop.

Lúc này, công nghệ đang đến với các ultra-portable, thậm chí trong những phân khúc giá rẻ. Ở phân khúc cao cấp, Lenovo ThinkPad X300 cung cấp kết nối CDMA2000 sẵn có mà bạn có thể nạp tài khoản trực tiếp vào máy để kích hoạt. Khi hoạt động trên laptop, các mạng dữ liệu CDMA tỏ ra ưu thế hơn đối thủ GSM, dù tốc độ lý thuyết của cả 2 có luôn song hành. Hiện EV-DO trên nền CDMA dễ dàng vượt mức 2 mbps, thì EDGE của GSM đạt được chừng 1/10 mức này, còn muốn dùng 3G cho GSM, bạn cần chờ cỡ 2 năm nữa.



ASUS Eee PC là mẫu netbook có đa dạng cấu hình nhất hiện nay.



Acer Aspire One mang lại thế của thương hiệu số 1 Việt Nam từ Acer. Nó thật sự rất đẹp và có vẻ thích hợp với phụ nữ hơn.



HP Mini-Note dù là một netbook với giá rẻ nhưng lại được trang bị một lớp vỏ kim loại, chắc chắn và khá sang.



MSI Wind đóng gói nhiều công và khe cắm, bao gồm 1 khe ExpressCard, và 1 khung rất gọn gàng.

Ở phía bên kia, Asus và Acer đều công bố các model 3G giá rẻ hoặc nhanh hơn (tuy nhiên không công ty nào nói chi tiết).

## Chức năng và chuyển khoản tin

Một số tính năng đang xuất hiện trong các ultra-portable không lan rộng đủ để trở thành các trào lưu, nhưng chúng khá hấp dẫn. Bộ đọc thẻ nhớ của Acer Aspire One cung cấp 1 đặc tính hấp dẫn: chèn 1 thẻ SD vào khe, và bộ nhớ ngay lập tức hợp nhất với bộ nhớ hệ thống bên trong để thành 1 không gian lưu trữ thống nhất được sử dụng bởi PC.

Mini-note 2133 của HP cung cấp kích thước bàn phím đầy đủ ở không gian chỉ 8,9 inch, điều mà ngay cả ở các máy 11 inch cũng ít đạt được. Màn hình của nó cũng nhỏ hơn đối thủ khá nhiều với độ phân giải 1280x768 giúp hiển thị đầy đủ hầu như tất cả mọi trang Web. Nó cũng có 1 yếu điểm, việc bảo vệ màn hình quá kỹ càng khiến nó dễ bị lóa sáng khi dùng máy ngoài trời.

Flybook V5 của Dialogue Technology ([www.flybook.biz](http://www.flybook.biz)), có 1 màn hình cảm ứng 8,9 inch gắn với laptop bằng 1 khớp nối đứng, vì thế bạn có thể đặt nó nghiêng về bên trái hay bên phải hoặc xoay tròn, bẻ xuống, và biến nó thành 1 màn hình tablet. Thiết bị được tăng tốc với 1 bộ xử lý Intel Core 2 Duo và 1 sự bổ sung đầy đủ của sự hỗ trợ không dây-HSDPA, UMTS, EDGE, Wi-Fi, và Bluetooth, kèm theo GPS và Gigabit LAN-nhưng nó chỉ nặng dưới 1,4 kg. **hgs**



Một số ultra-portable đang bỏ ổ quang để tiết kiệm không gian: Lenovo ThinkPad X300 biến nó trở thành 1 tùy chọn.



Lenovo ThinkPad X300 là 1 trong những ultra-portable mới cung cấp radio băng rộng di động tùy chọn.

# Ổ cứng, SSD hay ổ lai?

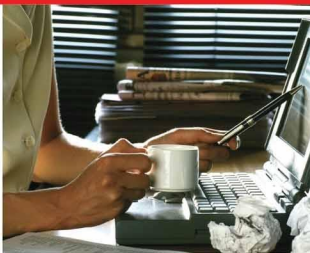
Tất cả chúng ta đều quen thuộc với ổ cứng dựa trên đĩa từ tiêu chuẩn, và phần lớn chúng ta hiện đang dùng hình thức nào đó của lưu trữ flash. Các ổ flash, còn được gọi là SSD, đang trở nên phổ biến trong các DVR và trong các máy tính siêu di động. Ví dụ Lenovo IdeaPad U110 cung cấp 1 ổ cứng 160 GB hoặc ổ SSD 32 GB hay 64 GB. Năng 1,1 kg, nó được trang bị màn hình 11,1 inch, 1 bộ xử lý 1,6 GHz, bàn phím rộng, các đặc quyền siêu di động khác mà chúng tôi đã nhắc đến trong bài báo đi kèm, cũng thêm 1 cổng FireWire, và tuổi thọ pin lên đến 8 giờ.

Ổ SSD có khả năng chịu và chạm hơn ổ cứng, đặc biệt suốt thời gian hoạt động, và chúng nhẹ hơn, êm hơn, ít tạo ra nhiệt và tiêu thụ ít năng lượng hơn. Phần lớn chúng, đặc biệt là loại dùng cho netbook giá rẻ, có tốc độ truyền dữ liệu không nhanh bằng tốc độ của phần lớn các ổ cứng, và chúng đắt hơn các ổ cứng có dung lượng tương đương. Nhiều máy tính siêu di động chúng tôi xem xét cung cấp ổ SSD như là lựa chọn duy nhất. Số khác cung cấp 1 lựa chọn ổ SSD hay ổ cứng.

Một số nhà sản xuất đang tham hiểm 1 giải pháp "tốt nhất của hai thế giới" tiềm năng: HDD (hybrid hard drive: ổ cứng lai). Công nghệ này kết hợp 1 ổ cứng tiêu chuẩn với bộ đệm rất lớn của bộ nhớ flash để tạm thời lưu dữ liệu suốt quá trình sử dụng bình thường. Điều này giảm sự hao mòn, năng lượng tiêu thụ và nhiệt lượng tỏa ra trong ổ cứng, tăng tốc độ khởi động và thức dậy từ sự ngủ đông. Có vài bất lợi tiềm năng, một trong số đó là phần mềm và các dịch vụ phục hồi ổ đĩa truyền thống cho đến nay vẫn không làm việc với loại ổ đĩa này.

Không có máy tính siêu di động nào chúng tôi đã nhắc đến trong bài báo chính sử dụng ổ HDD, mặc dù bạn có thể sớm nhìn thấy chúng. Samsung đã tung ra các ổ đĩa lai đầu tiên cho các OEM (nhà sản xuất thiết bị gốc) trong tháng 3/2008. Bây giờ bạn có thể mua ổ đĩa này như sự thay thế cho các ổ đĩa hiện tại trong máy để bàn và laptop, và nhiều nhà sản xuất đã cho ra đời nhóm máy tính xách tay kích thước đầy đủ với ổ đĩa lai.

- Ổ SSD nhỏ, nhẹ và chịu va chạm đang trở thành 1 lựa chọn phổ biến cho các laptop siêu di động.
- Chiếc Lenovo U110 bán hàng cung cấp 1 trong những ổ SSD lớn nhất có sẵn trong máy tính siêu di động.



# UMPC

## Máy tính siêu di động

Chúng có thể thay thế laptop của bạn không?



Vẫn chưa đầy 2 năm kể từ khi Microsoft công bố UMPC (Ultra-Mobile PC: máy tính siêu di động) đầu tiên, vốn đã được biết đến với tên mã là Origami Project ([www.origamiproject.com](http://www.origamiproject.com)).

**O**rigami, và những gì đã được biết đến như là UMPC, là nỗ lực của Microsoft để tạo ra những đặc tả kỹ thuật sản phẩm cho 1 thị trường vẫn đang trong thời kỳ trứng nước. UMPC nhắm đến thị trường di động, vốn được thống trị bởi các laptop nhỏ và smartphone. Microsoft tin rằng smartphone, thậm chí những loại đang chạy hệ điều hành Windows Mobile, không thay thế cho các laptop, và các laptop quá công kênh để trở nên di động thật sự. Những gì cần là 1 thiết bị nhỏ hơn hầu hết các laptop, để có khả năng di động dễ dàng, nhưng với màn hình và không gian làm việc lớn hơn 1 smartphone, để dễ sử dụng.

Chẳng có gì đáng ngạc nhiên khi Microsoft xác định rằng một đặc điểm kỹ thuật quan trọng khác của UMPC là khả năng chạy phiên bản đầy đủ, hiện thời của Windows: đầu tiên là Windows XP Tablet Edition và lúc này là Windows Vista. Điều này sẽ đảm bảo rằng bất kỳ phần mềm nào được viết để chạy dưới hệ điều hành Windows XP hoặc Vista đều sẽ chạy trên 1 UMPC. Chính khả năng này đã phân biệt UMPC với các smartphone.

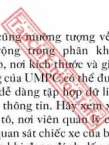
## Các đặc điểm kỹ thuật của UMPC

Microsoft đã làm việc với nhiều đối tác trong ngành, bao gồm Intel, Samsung, Asus, và TabletKiosk, để tạo ra đặc tả kỹ thuật sản phẩm cho các thiết bị nhằm giành được cái tên UMPC một cách hợp lệ. Để được phân loại là 1 UMPC, tối thiểu 1 thiết bị phải chạy Windows XP Tablet Edition hoặc Windows Vista Home Premium (lúc này bao gồm chức năng màn hình cảm ứng/tablet.)

Chức năng tablet là 1 điều bắt buộc bởi vì các UMPC phải hỗ trợ 1 giao diện màn hình cảm ứng, mặc dù chúng cũng có thể hỗ trợ 1 bàn phím chuẩn và bàn trở hay chuột. Các yêu cầu phần cứng bao gồm 1 màn hình cảm ứng 5 - 7 inch với độ phân giải tối thiểu 800x480. Kích thước màn hình và độ phân giải được chọn vì hai lý do tiện lợi. Đầu tiên, nó là kích thước phổ biến được sử dụng cho các đầu DVD di động, vì thế màn hình

đễ dàng có sẵn. Thứ hai, độ phân giải rất thích hợp để phát lại video. Ngoài màn hình, không có yêu cầu kích thước vật lý đặc biệt nào, cho phép các nhà sản xuất tạo ra các UMPC với yếu tố hình thức thích hợp với nhu cầu hoặc khả năng sản xuất của họ. Nói chung, mục tiêu là để cho UMPC không lớn hơn 1 cuốn sách bia mềm và nặng không hơn 1 kg.

Các yêu cầu kết nối bao gồm Ethernet, Wi-Fi, Bluetooth, và các dịch vụ băng rộng khác, chẳng hạn EVDO hay HSDPA. Các yêu cầu kho lưu trữ khá linh hoạt, nhưng 1 UMPC phải có dung lượng kho lưu trữ ít nhất là 30 GB.

UMPC cũng phải có tuổi thọ pin tối thiểu 2,5 giờ. Và để làm cho vấn đề tuổi thọ pin thêm phần thử thách, nó được đề nghị (nhưng không đòi hỏi) rằng UMPC nên bao gồm phần cứng bổ sung, như GPS, webcam, bộ ra sóng tivi tích hợp, thiết bị đọc thẻ...  


Làm việc với những đặc tả kỹ thuật linh động như thế, các nhà sản xuất đã tạo ra nhiều biến thể của UMPC. Một số, chẳng hạn TabletKiosk eo UMPC v7110e và Asus R2H, là các UMPC theo kiểu tablet thuần túy, trong đó nhập liệu bằng chữ viết tay và bút trở là phương pháp chính để tương tác với thiết bị. Số khác, như Fujitsu LifeBook U810, HTC Shift, và OQO model 02, cung cấp việc nhập liệu dựa trên màn hình cảm ứng và 1 bàn phím tiêu chuẩn, tiện lợi tuy nhỏ. Một sự thỏa hiệp theo nghĩa đen là Samsung Q1 series của UMPC, vốn có 1 bàn phím phân chia. Phần nửa phím nằm bên trái màn hình, và nửa còn lại nằm bên phải. Điều này nghe hơi lạ, nhưng màn hình chỉ rộng 7 inch tính theo đường chéo, vì thế khoảng cách giữa hai nửa bàn phím không quá xa. Với 1 chút thời gian luyện tập, bạn sẽ gõ máy với tốc độ thích hợp.

## Các cơ hội UMPC

Microsoft đã để mất nhiều hơn đến thị trường doanh nghiệp cho UMPC. Đối với thị trường tiêu dùng, UMPC vượt trội về tốc độ lướt Web, duyệt và gửi email, chơi game, đọc ebook, điều khiển tivi và các thiết bị điện tử gia dụng khác, xem và theo dõi các sự kiện thể thao, nhận các lưu ý và quản

lý sức khỏe.

Microsoft cũng mở rộng tương tự về 1 thị trường rộng trong phân khúc doanh nghiệp, nơi kích thước và giao diện cảm ứng của UMPC có thể được tận dụng để dễ dàng tập hợp dữ liệu và khôi phục thông tin. Hãy xem xét 1 cửa hàng ô tô, nơi viên quản lý cửa hàng có thể quan sát chiếc xe của bạn với bạn, trong khi đang đánh dấu các mục đã được kiểm tra hoặc sửa chữa trên UMPC của ông ta. Khi các mục đã được đánh dấu, kho đã được kiểm tra, chỉ phải đã được ước tính, bạn rời khỏi đó với 1 phiếu đặt hàng và bản kê giá cả được in ra. UMPC cũng rất hữu ích cho các bác sĩ và nhân viên bệnh viện đang đi thăm bệnh, kiểm tra thuốc men, xem xét thông tin bệnh nhân ngay tại chỗ.

Đĩ nhiên UMPC cũng rất trừu tượng người về mặt lý thuyết. Còn gì có thể hoàn hảo hơn thiết bị có kích thước và trọng lượng của quyển sách bia mềm vốn cung cấp khả năng của 1 laptop lớn hơn cộng thêm 1 đầu multimedia tiện lợi? Nhưng lợi thế thực sự của UMPC so với PDA và các smartphone là khả năng chạy các ứng dụng Windows tự nhiên, đầy đủ tính năng thay vì các phiên bản giảm thiểu được thiết kế cho khả năng xử lý và màn hình giới hạn của 1 smartphone. Khả năng sử dụng phần mềm bạn đã quen dùng không phải là điều nhỏ nhất.

## 3 P

Những lợi ích của UMPC khá rõ ràng. Vậy thì điều đó có nghĩa chiếc laptop tiếp theo của bạn sẽ là 1 UMPC chăng? Gắn như chắc chắn là không. Trong khi các UMPC có một số lợi thế cụ thể, song chúng cũng có những bất lợi. Chủ yếu trong số đó là những gì chúng tôi gọi là 3 P: price (giá), performance (hiệu năng), và perception (nhận thức). Thậm chí hai năm sau ngày xuất xưởng, UMPC vẫn có giá khá cao. Ban đầu Microsoft và các đối tác cho rằng giá của các UMPC sẽ từ 500 - 1.000 USD, song cho đến nay những mức giá này vẫn chưa được thực hiện. Năm 2006, chiếc UMPC rẻ nhất có giá gần 900 đô; hầu hết đều có giá trên 1.000 USD. Trong khi đó, giá của laptop đã giảm, với các netbook thậm chí có giá dưới 500 đô. Hiện nay sự khác nhau

## Nỗi lo lớn nhất với các vi xử lý di động đa lõi không chỉ là năng lượng pin chúng tiêu thụ, mà còn từ nhiệt lượng chúng tạo ra.

về giá thậm chí còn lớn hơn nữa. Các netbook, chẳng hạn Asus Eee PC, có thể được bán với giá dưới 400 đô. Ngược lại, UMPC rẻ nhất vẫn tiến gần đến mức 1.000 USD hơn là 500 USD.

UMPC đánh đổi hiệu năng, vốn là 1 kẻ ngôn năng lượng, để có tuổi thọ pin dài hơn. Hiện tại bạn sẽ không có chút cơ hội nào để nhìn thấy các vi xử lý Intel lõi tứ mới nhất trong các UMPC, và với lý do hợp lý - những bộ xử lý đổi năng lượng này sẽ hạn chế tuổi thọ pin của UMPC. Thay vào đó, phần lớn UMPC được thiết kế với bộ xử lý Intel Celeron M, Intel Pentium M, hoặc VIA C7-M. Các bộ xử lý này, vốn được thiết kế riêng cho các thiết bị di động, cung cấp hiệu năng thích hợp với sự tiêu thụ điện năng thấp. Sự đánh đổi hiệu năng này có ý nghĩa gì với bạn tùy thuộc vào những kỳ vọng của bạn. Nếu bạn đang sử dụng UMPC để tạo ra và hiệu chỉnh các tài liệu Office, quản lý email, lướt Web, xem

phim hoặc nghe nhạc, thế thì hiệu năng sẽ không phải là vấn đề. Tuy nhiên nhiều khả năng bạn sẽ thất vọng với UMPC nếu bạn hy vọng sử dụng nó cho các ứng dụng A/V cần nhiều tài nguyên, chẳng hạn hiệu chỉnh video hoặc ghi âm multi-track.

Các UMPC tương lai có thể đạt tốc độ cao tới một số vi xử lý đa lõi mới nhất sắp ra mắt thị trường. Vi xử lý di động Core 2 Duo hiện tại và vi xử lý di động lõi tứ 45 nm mới hơn có khả năng tìm đường vào các UMPC.

Việc cố gắng làm mát những bộ xử lý này trong UMPC sẽ là 1 chương ngại lớn, nhưng không phải là không thể vượt qua. Và nếu xem xét sự tăng tốc hiệu năng có thể đạt được, nó có thể rất đáng để cố gắng.

Sự nhận thức có thể là bất lợi của UMPC. Microsoft đã tạo ra các đặc điểm kỹ thuật và làm việc với các nhà phát triển để quảng cáo UMPC, nhưng hàng mục này đã bị kết nạp bởi nhiều thiết bị khác, dẫn đến việc

xem UMPC là 1 thương hiệu thứ yếu. Cái tên UMPC xác định đặc điểm phần cứng cụ thể và quan trọng hơn là phần mềm Windows, nhưng những người khác đã lấy các đặc điểm kỹ thuật phần cứng và tạo ra những thiết bị giá rẻ chạy các hệ điều hành khác. Cũng lúc đó, các laptop nhỏ, giá rẻ đang tiến vào lãnh thổ của UMPC. Chúng có thể thiếu giao diện cảm ứng, nhưng chúng đánh đổi nó bằng chi phí ban đầu thấp hơn.

### Trải nghiệm Origami

Sức mạnh thật sự của UMPC nằm ở gói phần mềm độc nhất vô nhị, Origami Experience, vốn được nạp vào trên Vista hay Windows XP Tablet Edition. Trong khi hệ điều hành chứa tất cả driver và thành phần cần thiết để tương tác với giao diện dựa trên cảm ứng, Origami Experience tối ưu hóa giao diện người dùng để làm việc với màn hình nhỏ của UMPC.



Samsung Q1 Ultra (1500 đô, [www.samsung.com](http://www.samsung.com)) là sản phẩm thương mại đầu tiên của UMPC và nó chứa đựng đầy đủ sức mạnh và cả những hạn chế của dòng máy này: tuyệt đẹp, màn hình 7 inch, ổ cứng 60 GB, pin đủ dùng cả ngày, hiệu năng tổng thể tốt... và quá đắt.



Sony Vaio UX1 (1.800 USD, [www.sony.com](http://www.sony.com)) là một trong những lựa chọn cao cấp nhất của UMPC. Máy có thiết kế trượt ngang để lộ bàn phím QWERTY chủ yếu để bấm bằng 2 ngón cái, màn hình 4,5 inch gọn gàng với độ phân giải cao (1024x600), dung bộ xử lý Intel Core 2 Solo điện năng cực thấp, và lưu trữ qua SSD 32 GB.



Fujitsu LifeBook U810 (1.100 USD) [www.fujitsu.com](http://www.fujitsu.com)) có 1 trong những bàn phím UMPC tiện lợi nhất, nhưng do những giới hạn không gian có hữu, nhiều phím gánh các hai hoặc ba trách nhiệm. Màn hình nghiêng và xoay, vì thế bạn có thể thiết lập LifeBook như 1 laptop thu nhỏ.



Các tính năng đáng chú ý của HTC Shift (1.200 USD; [www.htc.com](http://www.htc.com)) bao gồm 1 bàn phím QWERTY dù; màn hình cảm ứng trượt có thể đặt nghiêng; webcam; một công tắc để chuyển đổi giữa hai độ phân giải màn hình có sẵn; cảm biến đầu tay, vốn cung cấp sự bảo mật tốt hơn password dựa trên vân bản.



Không có Origami Experience, UMPC có thể gặp vấn đề trong việc chạy ứng dụng Windows vốn không được thiết kế riêng cho UMPC. Ví dụ, 1 ứng dụng Windows có thể có 1 hộp thoại (dialog box) lớn hơn chiều ngắn nhất của màn hình. Bởi vì hộp thoại quá lớn so với màn hình, các nút điều khiển, đặc biệt các nút OK, Save, Reset và Cancel, có thể không xuất hiện. Origami Experience sửa lại vấn đề bằng cách tạm thời thay đổi tỷ lệ cửa sổ hộp thoại.

Ngoài sự tối ưu hóa màn hình, Origami Experience 2.0 cung cấp 1 vài ứng dụng và tính năng phụ. Origami Central cho bạn quyền truy cập nhanh đến thư viện truyền thông của UMPC. Nó cho phép bạn xem phim, chơi nhạc, hoặc xem slideshow, đồng thời cũng có thể phục vụ như 1 trình khởi chạy ứng dụng nhanh cho các ứng dụng yêu thích của bạn. Origami Central cũng bao gồm 1 trình duyệt tích hợp để duyệt Web và xem các RSS feed.

Một ứng dụng mới, Origami Now, hoạt động như trang chủ (Home page) của 1 thiết bị Windows Mobile. Giống như trang chủ, bạn có thể thiết lập Origami Now để hiển

thị thông tin bạn thường sử dụng, chẳng hạn thời tiết, email và danh sách việc cần làm. Bạn có thể cộng thêm gần như bất kỳ mọi thứ đến Origami Now bằng cách tạo ra các tiêu đề (title). Mỗi tiêu đề chứa thông tin được tạo ra bởi ứng dụng mục tiêu. Ví dụ, tiêu đề email sẽ hiển thị các thư từ chưa đọc hiện tại của bạn; tiêu đề RSS sẽ hiển thị các feed Web và tin tức yêu thích của bạn.

Origami Picture Password thay thế cho việc đăng nhập (login) Windows tiêu chuẩn. Thay cho 1 password dựa trên văn bản, Picture Password tận dụng khả năng cảm ứng của UMPC để sử dụng thông tin không gian như 1 password. Nói cách khác, Picture Password đưa ra hình ảnh và bạn chạm vào các vị trí cụ thể bên trong 1 hình ảnh bạn đã chọn trước. Sự vắng mặt của mật mã bằng văn bản có nghĩa là bạn sẽ không phải lo lắng nhiều về các ứng dụng bê khóa password hoặc ai đó đang đoán password của bạn. Bảo mật, an toàn, và đơn giản.

## Vị trí thích hợp

UMPC có thể bị mắc kẹt ở đâu đó,

nhưng chúng vẫn có tiềm năng. Microsoft và nhiều nhà sản xuất UMPC tiếp tục phát triển và tiếp thị với các chuyên viên đang đi du lịch, nhưng thị trường doanh nghiệp tích hợp chưa được khai thác mà chúng tôi đã nhắc đến ở trên có thể trở thành những người chấp nhận cuối cùng của nền tảng này.

Ở phân khúc cao cấp của thị trường UMPC, SwitchBack (thị điểm với giá 4.500 USD; [www.roper-mobile.com](http://www.roper-mobile.com)) của Roper Mobile Technology được xây dựng để chống lại điều kiện nhiệt độ khắc nghiệt và độ ẩm, chống sốc và va đập. Nó đi kèm với 1 BackPack tiêu chuẩn (VGA output, 1 cổng nối tiếp, 1 cổng USB 2.0, loại II PCMCIA, và audio vào/ra), đồng thời chấp nhận nhiều BackPack tùy chỉnh, gồm thiết bị đọc sinh trắc học, 1 máy ảnh kỹ thuật số, và 1 thiết bị đọc loại tạp chí (mag-stripe).

GoBook MR-1 (4450 đô; [www.gditronix.com](http://www.gditronix.com)) từ General Dynamics khá đắt, nhưng một phần là do nó được thiết kế để chống lại độ ẩm, bụi bặm, và đập và nhiệt độ khắc nghiệt.



QOQ model 02 (900 USD; [www.qoq.com](http://www.qoq.com)) có 1 bàn phím QWERTY gọn gàng, 1 màn hình trượt, dung lượng ổ cứng lên đến 120 GB, 1 đế máy tùy chọn cho phép bạn kết nối nó với 1 bàn phím kích thước đầy đủ, chuột và màn hình.



Wibrain B1E (khởi đầu với giá 600 USD; [www.wibrain.com](http://www.wibrain.com)) trông như 1 game console hơn là 1 máy tính kiểu laptop. Nó có 1 màn hình đẹp, rõ như pha lê, bàn phím và các điều khiển điều hướng của nó rất dễ truy cập.



TabletKiosk eo TuTab v7112XT (1.699 USD; [www.tabletkiosk.com](http://www.tabletkiosk.com)) được thiết kế để xử lý những điều kiện khắc nghiệt một cách tự tin. Các tính năng gồm màn hình backlight, có thể đọc dưới ánh sáng mặt trời; 1 bộ đọc thẻ; 1 khe cắm mở rộng PCMCIA; loa stereo cài sẵn và microphone; máy ảnh 1,3 MP; thiết bị đọc dấu vân tay.



Nằm ở khúc giữa trên mức giá hiện tại của các UMPC, eo UMPC v7110e (999 USD; [www.tabletkiosk.com](http://www.tabletkiosk.com)) từ TabletKiosk thật sự hơi lớn để được xếp loại như 1 UMPC thực thụ. Nó có thể chạy hệ điều hành Linux, cũng như Windows, vốn có thể khiến cái tên UMPC của nó hơi đáng ngờ. Nó thiếu bàn phím vật lý nhưng có 1 bàn phím trên màn hình và hỗ trợ nhận dạng chữ viết.

## UMPC hay Laptop?

Kích thước nhỏ, trọng lượng nhẹ, và khả năng chạy 1 hệ điều hành Windows tiêu chuẩn đem lại cho UMPC lợi thế so với nhiều laptop. Sử dụng phần mềm Origami Experience, bạn có 1 nền tảng di động tuyệt vời có thể xử lý hầu hết nhu cầu tính toán di động.

Mặt khác, nếu bạn thường xuyên sử dụng máy tính xách tay của bạn như 1 máy tính để bàn, thế thì bạn có thể nhận thấy rằng màn hình nhỏ và việc thiếu bàn phím (trong 1 số model) đã loại UMPC khỏi cuộc chơi. Bạn cũng có thể thấy rằng giá cả đắt đến khó tin, đặc biệt nếu nhu cầu của bạn đòi hỏi khả năng của 1 máy để bàn hoặc máy tính xách tay đầy đủ chức năng.

Với việc các laptop đang giảm giá cũng như giảm kích thước và trọng lượng, các UMPC đang đối mặt với một số sự cạnh tranh gay gắt. Trong khi giao diện cảm ứng và phần mềm Origami Experience làm tăng thêm giá trị, UMPC sẽ bị mất điểm bởi nó quá nhỏ để sử dụng không-di-động và quá lớn để mang theo trong túi như 1 smartphone. **igs**

## Các tính năng của UMPC

UMPC cung cấp một vài tính năng không có trong các máy tính dựa trên hệ điều hành Vista khác.

Origami Picture Password. Ứng dụng này thay thế password dựa trên văn bản của hệ thống đăng nhập Vista bằng hình ảnh. Bạn tạo ra 1 password bằng cách trở vào 1 chuỗi vị trí trên hình ảnh, hệ thống gần như không thể bị bẻ gãy.

Origami Now. Màn hình chủ một chạm này cung cấp quyền truy cập tức thì đến các ứng dụng và thông tin được sử dụng thường xuyên nhất của bạn. Nó bao gồm email, 1 lịch biểu, RSS feed, thời tiết và danh sách việc cần làm của bạn.

Origami Central. Tính năng này cung cấp quyền truy cập nhanh và dễ dàng đến nhạc, video, hình ảnh, các feed tin tức, Internet và các ứng dụng yêu thích của bạn.

## UMPC và Vista

Các thiết bị UMPC chạy những phiên bản bán lẻ tương tự của hệ điều hành Vista như các laptop và PC để bàn: Vista Home Premium, Vista Business, Vista Enterprise, và Vista Ultimate. Phiên bản duy nhất của Vista không thể chạy trên UMPC là Vista Home Basic. Nó thiếu chức năng cảm ứng và tablet PC vốn là 1 phần của Windows XP Tablet Edition, hệ điều hành của các UMPC đầu tiên.

UMPC cũng bao gồm 1 gói phần mềm đặc biệt không được tìm thấy trong các cài đặt thông thường của Vista, Origami Experience 2.0 cho Ultra-Mobile PC. Trong số nhiều việc khác, Origami Experience tối ưu hóa màn hình nhỏ hơn của 1 UMPC để làm cho nó tương thích với hầu hết ứng dụng. Origami Experience chăm sóc những vấn đề như các cửa sổ quá lớn không phù hợp với kích cỡ và độ phân giải nhỏ hơn của màn hình UMPC. Ví dụ, các nút điều khiển được tìm thấy dưới nhiều hộp thoại sẽ nằm ngoài cửa sổ màn hình nếu Origami Experience không thu nhỏ hộp thoại để phù hợp với yêu tố hình thức của UMPC.





ECS vừa cho ra mắt thế hệ bo mạch chủ (BMC) trên nền tảng chipset X48 cao cấp nhận hiện nay của Intel. BMC này sử dụng công nghệ Intel XMP, ATI CrossFire X, ECS Qooltech II và tích hợp mạng LAN Gigabit, Ultra I/O Rear Panel... nhằm cung cấp cho người dùng đam mê công nghệ và game thủ những trải nghiệm mới về hệ thống ổn định với mức tiêu thụ điện năng thấp nhất. BMC X48T-A hỗ trợ tất cả bộ xử lý trên nền tảng Core 2 Duo, bao gồm cả phiên bản cao cấp Extreme quad-core 45 nm cho các hệ thống PC mạnh mẽ nhất.

## Bo mạch chủ ECS X48T-A Đẩy mạnh công suất, tiết kiệm điện năng

### Hiệu quả cao

Sản phẩm sử dụng nền tảng chipset Intel X48, hỗ trợ bus hệ thống 1600 MHz cùng các thế hệ BXL Intel Core 2 - 45 nm. Bên cạnh đó, BMC sẵn sàng cho sự có mặt của bộ nhớ DDR3, nó còn cung cấp khả năng tự khởi động hệ thống ở trạng thái đang được ép xung sẵn (overlocked) bằng việc sử dụng 2 profile đã được thiết lập thông số SPD (Serial Presence Detect) trong module nhớ. Khi hệ thống làm việc với công nghệ độc quyền Intel XMP (Extreme Memory Profiles) kể trên, người dùng có thể tối ưu hóa tốc độ của DDR3 1600 MHz và giữ chúng chạy ở trạng thái ổn định nhất mà không cần "đụng" tay quá nhiều vào bất cứ thiết lập gì.

Hơn thế nữa, BMC còn hỗ trợ 2 khe cắm PCI Express 2.0 x16 (chạy ở tốc độ x16, đem lại băng thông cao nhất) dành cho công nghệ CrossFire X vốn hỗ trợ multi-GPU tốt nhất hiện nay. ECS X48T-A còn được tích hợp bộ công cụ ép xung đa năng ECS M.I.B (Motherboard Intelligent BIOS) với mong muốn làm một cuộc

cách mạng về công nghệ, giúp người dùng thu được nhiều lợi ích hơn khi sử dụng các sản phẩm của mình. Tất cả các tính năng ép xung từ cơ bản đến nâng cao đều được được tích hợp vào bộ công cụ đó. Rất thuận tiện cho việc tinh chỉnh thông số xung nhịp hay điện thế của BXL và bộ nhớ. Sức mạnh của hệ thống sẽ được cải thiện đáng kể với sự có mặt của ECS M.I.B.

### ECS Qooltech II - Siêu mát và êm

Hệ thống làm mát ECS Qooltech II sử dụng các ống đồng có khả năng tản nhiệt tốt nhất giúp tăng cường hiệu suất hệ thống. Hệ thống sử dụng công nghệ này sẽ giảm được 20 độ C ở trạng thái làm việc "cật lực" nhất. Đồng thời, thiết kế quạt tản nhiệt giảm thiểu ồn ở mức cao nhất, nó đem lại sự êm ả cho môi trường xung quanh.

### Tính khả mở hoàn hảo

BMC hỗ trợ khe cắm S-PDIF In/out, đem lại cho người dùng lựa chọn chuẩn xác để đạt được hiệu ứng âm thanh kỹ thuật số tốt nhất. Hệ thống còn được tích hợp 2 cổng mạng LAN

Gigabit để người dùng quản lý đường truyền, đảm bảo kết nối nhanh, không xuất hiện độ trễ khi truyền tải dữ liệu giữa 2 mạng nội bộ tách biệt hoặc từ WAN sang LAN. ECS X48T-A còn nâng cao tính khả mở của hệ thống bằng cách trang bị thêm 6 cổng USB 2.0, 1 cổng eSATA, 2 khe cắm PCI Express 2.0 x1 và 2 khe cắm PCI thông thường cho nhiều mục

dịch sử dụng khác nhau.

Mức cân xứng giữa giá thành và hiệu suất hoạt động của ECS X48T-A là một thách thức lớn cho bất kỳ sản phẩm bo mạch chủ cao cấp nào hiện nay. Sản phẩm đã được bán với số lượng có giới hạn trên thị trường, bạn hãy liên hệ với đại lý ECS sớm nhất có thể để nhận được mức giá ưu đãi hơn. **hgs**



Thất bại của 1 sản phẩm trong việc giành được lòng tin của người tiêu dùng đã trở thành cái chết của nhiều thiết bị rất tốt và có vẻ chắc chắn thành công. Để người tiêu dùng mua sản phẩm, “sản phẩm” phải cho khách hàng thấy được bối cảnh mà họ thu được lợi ích đáng “đồng tiền bát gạo”. Chúng tôi sẽ chỉ cho bạn nhiều cách mà các máy tính ultra-portable có thể làm cho cuộc đời nghề nghiệp của bạn hiệu quả hơn, năng suất hơn và thoải mái hơn.

## Siêu di động nơi công sở

Những gì bạn có thể làm  
với một máy tính siêu di động

**H**ãy tưởng tượng bất kỳ tình huống hay ứng dụng nào nơi bạn đã nhìn thấy 1 laptop được sử dụng. Bây giờ bạn thử hình dung những kích thước tương tự, nhưng giảm khối lượng laptop từ 2,5 kg hoặc hơn xuống chỉ còn chưa đầy 1 kg, và kéo nó xuống 1 kích cỡ mà bất kỳ ai với vóc người trung bình đều có thể thoải mái cầm nó bằng 1 tay. Đó là những gì nên nhớ vậy khi bạn sử dụng 1 ultra-portable.

## Các loại ultra -portable

Những gì bạn có thể làm với 1 ultra-portable phần lớn tùy thuộc vào loại thiết bị bạn sử dụng. Một số thiết bị này được xem như các laptop nhỏ gọn, được việc; số khác lại được kỳ vọng sẽ chứng minh được đáng cấp người dùng, và là một có máy multimedia chuyên dụng nhỏ. Chi tiết về những gì cấu thành nhiều loại máy tính ultra-portable đã được trình bày trong những bài trước.

Tuy nhiên cũng đáng để nhắc lại 1 cách ngắn gọn về sự khác biệt giữa các loại. MID (thiết bị Internet di động) về cơ bản là những thiết bị giải trí và duyệt Web. Nhìn chung chúng sử dụng 1 hệ điều hành Linux, nhưng chúng không được cho là phải có chức năng tương tự như 1 máy tính bình thường, thay vào đó chúng được nạp sẵn nhiều tính năng đa truyền thông.

Mặc dù UMPC (Ultra-Mobile PC) thường được dùng như 1 thuật ngữ chung cho các máy tính siêu di động, thật ra nó là 1 tên riêng được tạo ra và sở hữu bởi Microsoft. Nó để cập đến một dòng sản phẩm của Microsoft và các đối tác vốn chạy 1 hệ điều hành Windows.

"Ultra-portable" là 1 thuật ngữ phổ biến hơn đối với những loại máy tính này. Nhiều công ty khác nhau tạo ra các ultra-portable, và chúng có nhiều kích cỡ cũng như tính năng rất khác nhau. Một số chạy hệ điều hành Windows, nhưng nhiều loại chạy hệ điều hành dựa trên Linux.

Cuối cùng, nhiều nhà sản xuất laptop đã tung ra các netbook, mà về cơ bản chỉ là những laptop rất nhỏ. Chúng hơi thiếu tính năng - ví dụ nếu bạn muốn 1 ổ quang, những

thiết bị này thường đòi hỏi bạn gắn với loại gắn ngoài - so với các anh em laptop lớn hơn của chúng, nhưng chúng nhỏ hơn nhiều, do đó nhẹ hơn và di động hơn. Các netbook đã lấp đầy khoảng cách giữa các UMPC và laptop kích cỡ trung bình.

## Một số phép toán về du khách

Bất kỳ ai đi công tác đều thấm thía cảm giác khi mang 1 laptop qua 1 phi trường, trên máy bay, và qua 1 phi trường khác trước khi bỏ nó xuống taxi khách sạn. Nói tóm lại, nó là 1 nỗi đau theo nghĩa bóng lẩn nghĩa đen. Ngoài những cơn đau lưng và đau vai có thể là hệ quả từ việc mang 1 laptop nặng gần 4 kg suốt ngày. Thêm nữa 1 laptop lớn đòi hỏi 1 giỏ xách, cặp hay ba lô lớn hơn. Những chiếc túi này có khuynh hướng công kênh để thích hợp với màn hình và ổ cứng lớn mà chúng ta đã tin tưởng; cục sạc, chuột không dây, và các phụ kiện khác thậm chí còn chiếm nhiều không gian hơn nữa.

Tất nhiên thật đáng giá khi bạn có khả năng thực hiện gần như mọi nhiệm vụ tính toán bình thường - tất cả những gì bạn vốn hoàn tất trong văn phòng - trong khi đang ở trên đường. Bạn có thể kiểm tra email, soạn tài liệu, tạo ra các trình diễn, thậm chí truy cập file của công ty từ xa. Trong cuộc họp, bạn có thể trình bày các trình diễn và mạng một cách dễ dàng. Và khi đến thời gian nghỉ ngơi sau 1 ngày tại khách sạn, laptop sẽ dễ dàng nắm bắt email, kiểm tra tỷ số của các trận đấu thể thao hoặc mua sắm trực tuyến.

Sức ép giữa sự bất tiện khi phải vác theo 1 chiếc laptop lớn, mạnh mẽ và sự tự do tuyệt vời khi hoàn thành công việc (và giải trí) trên đường đặt ra câu hỏi: Bạn có thể có những gì tốt nhất của cả hai thế giới không? Tức là, bạn đã có 1 chiếc máy tính có thể thực hiện gần như bất kỳ điều gì bạn cần nó làm nhưng trong yếu tố hình thức thậm chí còn di động hơn cả 1 chiếc laptop bình thường?

Câu trả lời đang ngày càng là: có.

## Cho và nhận

Lấy ví dụ chiếc Samsung Q1UP-XP (giá 1.500 USD; [www.samsung.com](http://www.samsung.com)), loại mới nhất

trong dòng sản phẩm UMPC Q1. Nó không trông giống 1 laptop lắm; không có thiết kế gập quen thuộc, và với kích thước 13x25x2,5 cm (cao x rộng x dày). Q1 nhỏ hơn nhiều so với laptop tiêu chuẩn.

Tuy nhiên, các đặc điểm kỹ thuật lại trông rất giống laptop. Trước hết nó chạy phiên bản đầy đủ của Windows XP Tablet Edition. Bộ xử lý Intel Core Solo có tốc độ lên đến 1,33 GHz và được kết hợp với RAM 1 GB để có tốc độ tuy khiêm tốn nhưng hoàn toàn hữu dụng. Bằng cách nào đó, các kỹ sư tại Samsung đã cố gắng nhét 1 ổ cứng 80 GB vào đó, mặc dù nó chỉ quay với tốc độ 4.200 rpm (vòng/phút).

Nhưng có lẽ số liệu quan trọng nhất đối với những người đi công tác là khối lượng của Q1, dưới 1 kg. Nó cũng sẵn sàng cho không dây với mạng 802.11b/g Wi-Fi và Bluetooth, hai cổng USB, khe cắm SD, máy ảnh 1,3MP cài sẵn.

Nếu những tính năng này nghe có vẻ quen thuộc, chúng nên như thế. Nhiều laptop kích thước đầy đủ đã cách đây vài năm có những đặc điểm kỹ thuật tương tự đáng chú ý, từ việc chúng lớn hơn, nặng hơn nhiều và không có màn hình cảm ứng. Điều đó nói lên rằng, chắc chắn sẽ có hy sinh vài hiệu năng với thiết bị siêu di động, nhưng đối với phần lớn ứng dụng, bạn sẽ không bao giờ nhận thấy sự khác biệt đáng kể giữa 1 trong những loại máy này và chiếc máy tính lớn bạn đang dùng. Nếu hiệu năng của ultra-portable không làm bạn hải lòng, bạn cũng có quyền chọn chiếc laptop siêu mỏng-nhẹ, loại 11-13,3 inch. Chúng dù tính năng hơn cái trước, tuy nhiên chúng được thiết kế như là các chọn lựa siêu nhẹ khác cho những laptop kích cỡ trung bình.

## Phương pháp nhập liệu

Yếu tố hình thức độc nhất vô nhị của UMPC và các máy tính siêu di động khác phần lớn không thích hợp với cách đánh máy theo kiểu máy để bàn. Tuy nhiên, với sự bổ sung của 1 bàn phím di động, bạn sẽ không nhận ra sự khác biệt giữa việc đánh máy trên 1 ultra-portable và bất kỳ loại máy tính nào khác.

Tuy nhiên các ultra-portable được

thiết kế để sử dụng trong khi đang trên đường. Nhìn chung, chúng cung cấp nhiều phương pháp nhập liệu. Tất cả các máy tính này đều có bàn phím; một số là bàn phím QWERTY trong khi số khác xuất hiện trong những cấu hình có lợi hơn cho việc đánh máy bằng ngón tay cái. Chúng cũng có màn hình cảm ứng, mà bạn có thể tương tác qua bút trở hoặc đôi khi chỉ bằng đầu ngón tay. Và tất nhiên bàn phím ngoài đã kể ở trên luôn là 1 chọn lựa.

Sự đa dạng của những phương pháp nhập liệu cho phép bạn sử dụng 1 trong những máy tính này trong bất kỳ môi trường và tình huống nào. Trong khi laptop nhìn chung thường giới hạn bạn vào vị trí ngồi khi đang sử dụng nó, ultra-portable hoàn toàn có thể dùng được

khi bạn đang ngồi hay đứng. Bạn có thể nhanh chóng ghi chú trên màn hình cảm ứng trong khi đang di chuyển xung quanh, để dàng trình bày thứ gì đó trên màn hình cho đồng nghiệp hoặc khách hàng, hoặc xem các lưu ý suốt cuộc họp mà không cần phải giấu mặt đang sau màn hình laptop.

Các ứng dụng cho những thiết bị như thế đã mở rộng vượt ngoài nhu cầu cho tính toán theo kiểu văn phòng. Ví dụ, các bác sĩ có thể sử dụng ultra-portable để giữ các lưu ý chi tiết và tiền sử của bệnh nhân; các nhà đánh giá bảo hiểm có thể thu thập dữ liệu hiệu quả hơn nhiều khi đang điều tra đơn đòi tiền bảo hiểm. Bất kỳ ai cần theo dõi nhân viên, các tài nguyên hay hàng hóa đều có thể dùng ultra-portable cho mọi thứ, từ

việc cập nhật các bảng tính và tài liệu cho đến việc làm cho mọi người ký tên điện tử bằng bút trở.

## Tại nhà và ở bên ngoài

Cần cứ vào sức mạnh đáng kể, các tính năng và mức giá khá thấp của chúng, nhiều người đã mua laptop như máy tính thay thế cho máy để bàn. Tuy nhiên, các máy tính siêu di động cho đến nay vẫn chưa đạt đến mức nơi chúng có thể hoạt động theo cách tương tự. Xét về mặt sức mạnh, tốc độ và các tùy chọn, nhìn chung chúng không thể so sánh với máy tính để bàn và các laptop thay thế máy để bàn. Như các laptop cách đây 7 đến 10 năm, các máy tính siêu di động phần lớn được sử dụng tốt nhất khi kết hợp với 1 máy tính tại nhà. Đối với nhiều gia đình hoặc cá

# 1 MÁY TÍNH SIÊU DI ĐỘNG CHO BẠN

## CÁC UMPC VÀ ULTRA-PORTABLE



### Samsung Q1UP-XP

1.500 USD; [www.samsung.com](http://www.samsung.com)

1 nhóm các cổng I/O, 1 ổ cứng lớn và kích thước nhỏ bé 13x23x2.5 cm



### OQO model 02

900 USD; [www.oqo.com](http://www.oqo.com)

Nhỏ đến khó tin (8,5x14x2,5 cm, và nặng chưa đầy nửa kg) với những tính năng lớn không tương xứng.



### Fujitsu LifeBook U810 Mini-Notebook.

999 USD; [www.fujitsu.com](http://www.fujitsu.com)

Các tính năng đáng tin cậy và màn hình cảm ứng xoay để có khả năng tính toán có thể chuyển đổi.



### Gigabyte U60

799 USD; [www.gigabyte.vn](http://www.gigabyte.vn)

bàn phím QWERTY được thiết kế đặc biệt cho việc gõ máy bằng ngón cái (thumb typing) với 1 thiết kế tiết kiệm năng lượng và làm mát cải tiến.



nhân, đó là 1 ý hay khi giữ 1 máy để bàn tại nhà và sử dụng 1 máy tính siêu di động khi đi ra ngoài.

Một chọn lựa khác là sử dụng 1 MID cho giải trí hoặc truy cập email và Web. Điều này cho phép bạn để máy tính tại nhà nhưng vẫn có khả năng hoàn thành một số công việc trong khi đang ở ngoài văn phòng - kể cả việc xem các phần của chương trình truyền hình yêu thích của bạn.

## Ít là nhiều

Trên thực tế, hầu hết máy tính đều đang cung cấp nhiều tính năng hơn người sử dụng bình thường cần. Phần lớn người sử dụng không bao giờ tiến gần đến việc tối đa hóa tiềm năng đầy đủ của máy tính của họ bởi vì đa phần những gì họ sử dụng là

làm việc với các ứng dụng văn phòng, chẳng hạn Microsoft Word, Excel, và PowerPoint, cũng như email, trình duyệt Web và nghe nhạc.

Nhiều máy tính siêu di động đủ mạnh mẽ để xử lý những nhiệm vụ này một cách dễ dàng. Ghi nhớ điều này, nhiều chuyên gia nghĩ rằng 1 ultra-portable đáng tin cậy có thể là tất cả những gì họ cần. Nếu bạn sử dụng 1 để máy cho 1 trong những máy tính này (hoặc chỉ sử dụng các cổng có sẵn trên 1 số model), bạn có thể kết nối 1 netbook hoặc ultra-portable đến 1 màn hình, chuột và bàn phím, chưa kể đến các ổ cứng ngoài hoặc ổ quang. Điều này đem lại cho bạn tất cả sức mạnh tính toán và trang bị bạn đã quen có tại bàn

làm việc, nhưng trong 1 kích cỡ siêu gọn gàng.

Hãy xem xét khả năng di động được cung cấp cho người sử dụng những loại máy tính như này thậm chí trong 1 môi trường văn phòng. Với các cuộc họp, bạn có thể nhanh chóng cầm và mang theo chiếc máy tính siêu di động; trong trường hợp các máy tính siêu di động với chức năng tablet, về cơ bản bạn đang mang 1 quyển sổ ghi chú kỹ thuật số với chức năng của máy tính. Thứ hình dung toàn bộ văn phòng của bạn sẽ linh hoạt bao nhiêu nếu được trang bị những loại máy tính này - chưa kể đến bao nhiêu không gian trên bàn làm việc sẽ có sẵn. **hp**

Thị trường máy tính ultra-portable vẫn còn trẻ và phần nào chưa định hình. Các công ty từ khắp mọi ngõ ngách đang tạo ra ý tưởng riêng của họ về những gì người tiêu dùng sẽ muốn từ 1 máy tính ultra-portable. Các khái niệm bao quát từ MID (thiết bị Internet siêu di động) đến những netbook. Trong khi thị trường tiếp tục cải tiến những gì người tiêu dùng muốn và cần trong các ultra-portable, bạn có thể đưa ra 1 tuyên bố về những gì bạn muốn với tư cách là người tiêu dùng bằng cách mua thiết bị phù hợp với lối sống của bạn nhất.

## CÁC MID (THIẾT BỊ INTERNET DI ĐỘNG)



**Asus Eee PC 700-seri**  
350 USD; vn.asus.com  
Rẻ đến khó tin. Có nhiều màu sắc đa dạng và 40 ứng dụng cài sẵn. Màn hình độ phân giải thấp của nó có thể là 1 trở ngại.



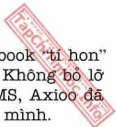
**Acer Aspire One**  
500 USD; www.acer.com.vn  
Đây là 1 lựa chọn tương tự như chiếc Eee PC 900-seri nhưng đến giờ sản phẩm mới của Asus vẫn mất dạng dù đã có sẵn phẩm test, tạo ra cơ hội lớn cho đối thủ Acer. Chiếc Aspire One này nặng chưa đầy 1 kg, kiểu dáng đẹp, màn hình độ phân giải khá (1024x600).



**MSI Wind** - với tên gọi ICBook M1 do CMS phân phối tại Việt Nam 500 USD; www.msi.com.vn  
Wind có màn hình 10,2 inch, mức lớn nhất hiện nay ở dòng netbook, với cấu hình gần gũi với các laptop thông thường. Máy thích hợp cho giới sinh viên.



**HP Mini-Note 2133**  
550 USD; www.hp.com.vn  
Chiếc máy nhỏ gọn với vỏ kim loại sang trọng này của HP có thể làm nhiều điều hơn công việc lướt Web hay soạn văn bản. 2133 là lựa chọn tốt cho người dùng văn phòng.



VCW 2008 diễn ra đúng vào thời điểm những chiếc netbook “tí hon” đang gây được sự chú ý của người tiêu dùng Việt Nam. Không bỏ lỡ cơ hội, các hãng sản xuất máy tính như Asus, Acer, CMS, Axioo đã nhanh chóng trình làng những sản phẩm mới nhất của mình.

# “Tí hon ra chợ”

**N**goại trừ Asus Eee PC dòng 700 và 900, tất cả các máy còn lại đều tích hợp bộ vi xử lý (BXL) Atom N270 mới nhất của hãng Intel. Atom là một thiết kế đột phá mới của Intel, sản xuất theo công nghệ 45 nm dành cho các thiết bị Internet di động với kích thước nhỏ bé và tiêu thụ điện năng cực thấp. BXL Atom N270 chạy ở xung nhịp 1,6 GHz, bộ đệm thứ cấp 512 KB và kênh truyền hệ thống 533 MHz.

Về thiết kế, các máy được giới thiệu đều nhỏ gọn bằng cỡ một cuốn Album chứa ít ảnh, nhẹ trên dưới 1 kg, với màn hình 10 inch trở lại. Tất cả đều có khe cắm thẻ nhớ SD và cổng USB (thường là 3) giúp mở rộng khả năng lưu trữ và giao tiếp với các thiết bị số khác. Hỗ trợ Wi-Fi là thứ không thể thiếu được ở những máy này. Trong khi một số vẫn dùng ổ đĩa cứng HDD thông thường thì phần nhiều lại chọn dùng hình thức lưu trữ flash SSD (solid state disk) với ưu điểm chống sốc tốt hơn, chạy nhanh hơn và tiết kiệm điện năng hơn ổ đĩa cứng truyền thống.

Nhìn chung không có sự khác biệt nhiều về cấu hình và thiết kế giữa máy của các hãng nên việc lựa chọn quả là không hề dễ cho các “thượng đế”.

## Asus Eee PC đa cấu hình nhiều phong cách

Khi những chiếc Eee PC 701 đầu tiên được tung ra thị trường với thiết kế nhỏ gọn, màn hình 7 inch, trọng



lượng chỉ 1 GB. Đặc biệt với pin 6-Cell, Eee PC 901 và Eee PC 1000 có thể sử dụng liên tục trong 8 giờ liền (Asus gọi là “máy tính cho cả ngày”). Chức năng kết nối Wi-Fi của hai dòng này còn được nâng cấp lên chuẩn n, thêm vào đó là hỗ trợ Bluetooth mang đến cho người dùng khả năng kết nối vượt trội. Riêng Eee PC 1000 có

trọng lượng vượt “ngưỡng” 1 kg với cân nặng 1,4 kg, 2 model còn lại 900 và 901 đều có trọng lượng 0,98 kg. Các máy Eee PC được cài sẵn Asus Linux.

Các dòng Eee PC mới tạo nên phong cách riêng bởi công nghệ phủ sơn độc đáo bằng cách khắc ngay trên bề mặt vỏ máy, đảm bảo không bị phai mờ theo năm tháng. Không những thế lớp phủ còn mang đến khả năng chống trầy cùng một vẻ đẹp độc đáo khi mang chúng theo bên mình.

Tại VCW 2008, Eee PC 900 được bán với giá 499 USD và Eee PC 701 có giá 380 USD. Trong khi Eee PC 901 và Eee PC 1000, 2 model tích hợp BXL Intel Atom, được người dùng trông chờ nhất mới chỉ có hàng mẫu (giá dự kiến của Eee PC 901 là 599 USD và Eee PC 1000 là 699 USD). Tất cả giá đều chưa bao gồm 5% thuế VAT.

lượng chỉ 0,92 kg, tích hợp ổ đĩa SSD thì ngay lập tức đã gây được tiếng vang không chỉ ở Việt Nam mà trên toàn thế giới.

Kết tiếp thành công đó, vẫn tiếp nối ý tưởng “dễ dàng”, loạt sản phẩm mới Eee PC 900, Eee PC 901 và Eee PC 1000 được trang bị thêm nhiều tính năng nổi bật hơn nữa. Kích thước màn hình được mở rộng hơn với 8,9 inch cho Eee PC 900, Eee PC 901 và 10,2 inch cho Eee PC 1000. Trong khi Eee PC 900 vẫn tiếp tục sử dụng chip Intel Celeron M 900MHz như Eee PC 701 thì Eee PC 901 và Eee PC 1000 đã được trang bị chip Intel Atom. Ổ đĩa cứng SSD của Asus không còn “chật hẹp” với 4 GB nữa mà đã nâng cấp lên 20 GB thậm chí có thể lên đến 64 GB với Eee PC 1000. Ngoài ra chủ nhân Eee PC còn được cấp 20 GB lưu trữ qua Internet và được phép tải về tối đa 5 GB mỗi ngày. Bộ nhớ RAM cũng được “đẩy” từ dung lượng 512

## Acer Aspire One thỏa mãn mọi nhu cầu làm việc và giải trí



Hãng Acer ra mắt loạt sản phẩm đầu tiên Aspire One gồm bốn màu trẻ trung tươi sắc: Xanh sapphire, trắng vỏ sò, nâu vàng và hồng san hô. Aspire One có kích cỡ 24 x 17 cm với trọng lượng 0,9 kg. Máy sử dụng bộ nhớ 1GB DDR2, màn hình 8,9 inch CrystalBrite LED với độ phân giải 1024x600 pixel phù hợp cho giao diện duyệt web. Công nghệ độc quyền "Crystal Eye" của Acer cho tín hiệu hình ảnh đẹp rõ nét trong khi chat qua webcam Acer Crystal Eye trên đầu màn hình. Aspire One sử dụng giải pháp Smart File Manager để tăng khả năng lưu trữ vào bộ nhớ từ thể SD được cắm vào bộ nhớ qua cổng SD thứ 2 một cách nhanh chóng.

Aspire One được chia thành 2 dòng cơ bản: Phiên bản dùng SSD 8 GB cài hệ điều hành Linux, trong khi dòng dùng ổ cứng HDD truyền thống sẽ được cài Windows XP.

Phiên bản dùng Linux được niêm yết tại VCV 2008 với giá 8,6 triệu đồng (đã có VAT).

### CMS iCbook "sẵn sàng" chạy Windows XP

CMS ra mắt chiếc iCbook đầu tiên có kích thước 26x18 cm với cấu hình

tương đối mạnh mẽ gồm BXL Intel Atom N270, bộ nhớ 1 GB DDR2, ổ đĩa cứng 80 GB, màn hình 10,2 inch với độ phân giải 1024x600, camera tích hợp 1,3 MP. Máy có giá xấp xỉ Aspire One và được cài đặt sẵn Linux, nhưng hoàn toàn tương thích với Windows XP.

### Pico niềm tự hào của Axioo

Một tên tuổi mới đến từ Singapore đã kịp thời ra mắt laptop "tí hon" trong dịp VCV 2008. Đại diện bán hàng của nhà phân phối nhấn mạnh công nghệ nano được ứng dụng vào việc sản xuất chiếc Axioo Pico đảm bảo cho máy không sợ bị trầy xước trong quá trình sử dụng.

Axioo Pico màu trắng có cấu hình tương tự CMS iCbook nhưng ổ đĩa



cứng lớn hơn (160 GB). Máy được cài sẵn Windows XP Home có bản quyền giúp người dùng sẵn sàng làm việc được ngay. Nhưng chính điều đó lại khiến giá được chào bán ở mức khá cao, 10,5 triệu đồng, làm nhiều khách tham quan chỉ biết đứng nhìn trầm trồ về vẻ đẹp tao nhã của nó chứ không thấy ai có ý định rút ví.

Cũng như CMS iCbook, vì sử dụng màn hình "lớn" 10,2 inch và ổ cứng thường nên máy khá nặng (theo tiêu chuẩn netbook), đến 1,2 kg.

### Nan giải thị phần

Với những chiếc như Asus Eee PC 1000, Acer Aspire One (phiên bản 80 GB HDD), CMS iCbook và Axioo Pico có lẽ không nên gọi là những netbook nữa vì hiệu năng làm việc mà những máy này đem lại nào đâu có thua kém các Laptop thông

thường khác. Dù vậy với khối lượng đã vượt quá 1 kg, bàn phím chặt hẹp khó sử dụng so với Laptop cùng mức giá không dưới 500 USD như hiện tại, chúng chưa thực sự hấp dẫn người mua.

Phiên bản sử dụng SSD có ra thích hợp với netbook hơn. Khả năng chống sốc cao cho phép máy hoạt động ngay cả khi đang di chuyển nhanh (trên ôtô, tàu hỏa...), góp phần mang khối lượng máy xuống dưới 1 kg, thời gian làm việc với pin kéo dài (từ 6 tới 8 giờ đồng hồ nếu dùng pin 6-cell) là những yếu tố khiến máy gây được sự quan tâm, đặc biệt với những ai thường xuyên làm việc trong môi trường di động.

Tuy vậy, một mức giá hợp lý sẽ đóng vai trò quan trọng trong việc đánh thị phần của những chú "tí hon". Trong khi công nghệ SSD phần nào làm tăng giá thành của sản phẩm. Và một ổ đĩa cứng như vậy hiện có dung lượng 8GB hầu sẽ khó làm hài lòng "thượng đế" Việt đã quá quen sử dụng Windows. Thực ra phiên bản Linpus Linux Lite của Acer, chẳng hạn, hoàn toàn đáp ứng cho nhu cầu làm việc cũng như giải trí: OpenOffice 2.3 cho văn phòng; Phần mềm One Mail tiện quản lý nhiều hộp mail cá nhân trong một hộp mail lưu trữ; Duyệt web với Firefox; Tiện ích Messenger cho phép tích hợp nhiều chương trình trao đổi tin nhắn trực tuyến (IM) phổ biến như Yahoo Messenger, Windows Live, AIM, Google Talk...

Thương hiệu cũng góp phần đáng kể vào sức tiêu thụ. Asus có uy tín của nhà sản xuất Mainboard hàng đầu. Acer nổi tiếng về "giá rẻ" và bảo hành chu đáo. CMS mang tiếng "nội" nhưng được cái "linh hoạt", kiểu Việt Nam, và máy thì nhập nguyên chiếc. Axioo còn là ẩn số... Một thị trường siêu di động phổ thông đang xuất hiện, hứa hẹn một cuộc chiến sẽ diễn ra quyết liệt trong thời gian tới với sự góp mặt thêm của nhiều hãng sản xuất máy tính khác. **hgs**

Hồng Thái



## Lời xin phép của cậu học trò ngoan

Tranh thủ giờ ra chơi, cô giáo Hằng ngồi luôn trong lớp để xem lại bài cho tiết dạy tiếp theo. Phía dưới lớp, các học trò của cô đang ngồi tùm nập bàn tùm ba tán chuyện. Giữa trưa nắng tùm nập trên người những chiếc áo khoác đã cũ mềm. Hằng thấy thương thương các cô trò nhỏ đã mười lăm, mười sáu tuổi nhưng gia đình không mua nổi cho các em một chiếc áo lót nên các em mới phải ăn mặc “trái mùa” như vậy. Xóm núi này còn nghèo, đồng bào Raglai ở đây cũng còn nghèo lắm. Hằng chợt thấy Khương, cậu học trò to cao nhất lớp tiến về phía mình.

“Thưa cô!”, Khương ngập ngừng. Hằng mỉm cười: Có chuyện gì vậy em? Khương gãi gãi đầu: Thưa cô! Cái đi động của em hết pin, cô cho em sạc pin nhờ ở lớp!

Học trò dưới lớp đều nhìn cả vào Khương. Hằng tưởng mình nghe lầm,

một lời xin phép lạ tai quá. Rồi Hằng cũng gật đầu. Khương đi như chạy về phía góc lớp, nơi có ổ cắm điện. Em dứt tay vào túi quần rút ra cái Nokia cũ xi, vỏ đầy những vết trầy và bắt đầu quá trình sạc pin cho “dế”.

Ngoài cửa lớp dần lộ nhỏ những đầu tóc xơ xác, các em học sinh trong trường chen lấn nhau để xem cái đi động đang nằm trong góc lớp. Tiếng bàn tán của chúng râm râm cả một khoảng hành lang trường.

Tin rằng Khương có đi động bay nhanh hơn máy bay đến tai tất cả học sinh trong cái trường THCS Nguyễn Văn Trỗi (Phước Trung – Bắc Ái – Ninh Thuận) nhỏ bé nơi xóm núi này. Ở đây, nhiều em còn chưa biết cái đi động nó thế nào và để làm gì. Vậy mà thằng Khương có hẳn một cái đi động. Thật là chuyện động trời với những đứa trẻ Raglai chỉ biết lùa bò, lùa dê lên núi sau mỗi buổi học!

Cô Hằng dứt lời kể nhưng miệng vẫn tùm tùm cười. Tính hiếu kỳ trời dặt. Và tôi đã tìm gặp nhân vật chính

trong câu chuyện ấy.

## Những công dụng khác lạ!

Khương “đen như mun”, tóc cháy nắng vàng hoe. Em hồn nhiên: “Chỗ em ở không có điện nên em phải chờ khi đến trường mới sạc pin được”. Sinh ra trên cánh đồng làng Chăm An Nhơn (xã Xuân Hải – huyện Ninh Hải – Ninh Thuận) nhưng từ thuở bé Khương đã theo gia đình lên thôn Đồng Dày (xã Phước Trung) chăn bò mướn. Cả gia đình em ở cùng với trại bò nằm giữa vùng hoang hóa vắng bóng người thì làm gì có điện. Cái điện thoại di động này là quà của một người chủ cho em. Sau giờ học, Khương cũng em trai phải đi chăn đàn bò hơn trăm con cho đến tối mới về. Mỗi ngày, cậu bé mục đồng đều tranh thủ lướt từng cục phân bò, phơi khô để dành bán lấy tiền. Đến cuối tuần, em đập xe vượt quãng đường hoang vắng hơn chục km về làng cũ để mua... card đi động trả trước. Em thật thà: “Đi chăn bò, em

“Dế” làm bạn với cậu bé người Chăm chăn bò trên vùng đất hoang hóa bán sơn địa. “Dế” đến lớp cùng cậu học trò người Raglai. Và “dế” trên tay những thanh niên sáng sủa vác dao lên nương rẫy... Điện thoại di động thực sự đã gây nên “con sốt mới” ở các vùng sâu vùng xa. Và như thế, các thầy cô giáo vốn đã khó khăn trong việc đưa học sinh tới trường lại phải chứng kiến thêm bi, hài mới khi điện thoại theo các học trò lên nương và tới lớp.

Một góc Rà Trơn – Phước Trung – Bắc Ái – Ninh Thuận.

“Dế”  
Khi “dế”  
gáy vang đại ngàn

mở nhạc "không lời" nghe cho vui. Từ lúc nạp card đến giờ em chưa gọi lần nào, mà cũng không biết gọi cho ai".

Sau khi "đé" của Khương xuất hiện tại ngôi trường nhỏ nơi xóm núi Rã chưa đầy một tháng, cậu học sinh người Raglai Mấu Ngọc Chuống (lớp 7) lại làm các bạn phải "lác mắt" với một cái đi động Samsung màn hình màu, đầy đủ chức năng nghe nhạc MP3 và chụp hình. Vào lớp, Chuống bị các bạn nam bao vây bắt mở nhạc cho nghe; còn mấy bạn nữ được chụp hình thoải mái. Nhưng khi các bạn báo mở hình cho xem thì Chuống "bó tay" vì không biết chúng nằm ở chỗ nào.

Một anh công nhân làm công trình xây dựng tại xã đã rao bán cái đi động ấy với giá chỉ 300.000 đồng vì nó đã bị hư không thể sử dụng được. Thích có đi động quá, Chuống cũng đánh liều xin tiền away (mẹ) mua lại. Cảm "con để tất thờ" trên tay, Chuống khoái lắm mà cũng đầy lo lắng. Em mang nó ra làng Mỹ Hiệp (xã Mỹ Sơn - huyện Ninh Sơn) nhờ ông thợ sửa... điện tử sửa giúp. Vậy mà cái đi động biết hát, biết chụp hình trở lại, Chuống há dạ hết sức.

Một tuần sau, học sinh trong trường lại thấy Chuống cầm một cái đi động khác đẹp hơn. Hỏi ra mới biết, em đã bán cái đi động kia cho một thanh niên trong làng với giá 800.000 đồng. Chuống cười đắc ý: "Em mua có ba trăm, bán tám trăm, lời nhiều rồi!". Rồi cậu hạ giọng: "Em phải bù thêm hai trăm, nhờ người chở xuống tận dưới Phan Rang mới mua được cái N72 Trung Quốc cũ này". Đó là chủ của hai cái điện thoại đi động nhưng chưa một lần Chuống gọi cho ai cũng như được nhận cuộc gọi của ai. Danh bạ trong điện thoại của Chuống đến giờ vẫn chưa có một số điện thoại nào!

### "Phải có đi động chứ!"

Rời ngôi trường, chúng tôi ghé vào quán nước hiếm hoi ở xóm núi này để giải khát nóng nung người. Anh chủ quán vừa mang nước ra cho chúng tôi vừa quay đầu nói vọng sang mấy thanh niên ngồi ở bàn kế bên: "Tao giám một trăm, thằng nó cầm thì lấy". Anh kéo cái ghế nhựa ngồi bên bàn chúng tôi. Rút ra một cái đi động "Lá Nhỏ", Việt (chủ quán) đặt

lên bàn, phân bua với chúng tôi: "Con này xịn vậy, giá có triệu bảy mà tụi nó còn chê".

Mấy thanh niên bên bàn nói gì đó với nhau rất sôi nổi bằng tiếng Raglai. Bỗng cậu thanh niên mang đôi dép nhựa xin màu có một chiếc đã rách nửa quai nói với Việt: "Cho em lấy, một tháng nữa trả tiền". Việt chỉ tay xuống cái điện thoại: "Cứ tự nhiên, anh may để tỉnh lảm!". Cả đám thanh niên liền kéo qua bàn chúng tôi. Việt mở máy hướng dẫn cách sử dụng trước những cặp mắt đầy háo hức. Sẵn dịp, tôi hỏi: "Mua đi động làm gì?". Cậu đứng gần tôi trên tay cũng cầm một cái đi động LG sẫm vỏ trở mắt: "Bây giờ phải có đi động chứ!". Rồi chiếc "Lá Nhỏ" của Việt nhanh chóng biến theo đám thanh niên khỏi quán.

Điện thoại đi động đang trở thành model của thanh niên ở xã này. Không cần biết đi động cũ hay mới, hàng hiệu nào. Quan trọng là nó phải có nhạc MP3, có chụp hình, quay phim mới là điều đáng quan tâm nhất. Những con "đé" ở đây đa số là đồ cũ, lưu lạc từ chốn thị thành xa xôi lên. Có vậy mới đáp ứng được yêu cầu cao nhưng giá phải "mềm" của thanh niên ở nơi này. Cũng đã có vài người bỏ công chạy xe hơn 20 km xuống thành phố Phan Rang quyết tâm sắm hẳn cái mới nhưng cũng chưa chất mang về mấy cái đi động cũ vì loại có nhiều tính năng giá cao quá, loại vừa túi tiền thì ít tính năng. "Hôm trước thằng Din bên Rã Giữa đổi luôn một con bò nghề lấy cái Samsung nạp trộm", Việt chắc lưỡi rồi cười sặc sụa: "Tụi chỉ cho nó sử dụng cái đó hết một tuần mà nó xài cũng không xong. Nó có biết chữ đâu mà học được gì trong đó".

Việt cho hay, cảnh thanh niên sáng sớm vai vác dao tay bấm bấm đi động lên rẫy cũng đã thành bình thường. Mỗi buổi sáng trong quán của Việt, những chú "đé" luôn là chủ đề thu hút mọi người nhất. Bất cứ cái đi động nào mới xuất hiện ở đây cũng đều trở thành trung tâm của mọi sự chú ý. Chợt thôi con, Việt đi mua lại đi động cũ rồi bán lại cho mấy anh chàng trong xã. Việt sẵn sàng cho mấy anh chàng kia mua chịu. Anh chắc giọng: "Không trả tiền thì tụi nó bán



Xóm núi giờ đã được phủ đầy sóng đi động đủ hàng



Việt đang kiểm tra lại máy cái đi động trước khi giao cho khách.

lại cho mình để, cừu, bò hay báp, bò ba, đầu vàng. Lo gì!". Giờ đây Việt đã trở thành "trung tâm đi động" ở cái xã nhỏ heo hút này.

Trong bối cảnh giá cả hàng hóa "đi thang máy" thế này mà các chú "đé" cũ, "đé năm cha bảy mẹ" lại cứ rẻ dần. Bên cạnh đó, các dịch vụ viễn thông đang giảm giá và tăng cường thêm nhiều khuyến mãi cho khách hàng. Những điều ấy càng thúc đẩy các chàng thanh niên Raglai chốn núi rừng "sành điệu" cũng những chiếc đi động.

Thanh niên Raglai ở đây đã bắt đầu "ăn đi động, ngủ đi động, nhậu đi động, lên rẫy cũng phải đi động". "Ước mơ đi động" không chỉ tồn tại trong giới thanh niên mà đã lan sang những cậu bé sáng sủa cấp sách đến trường. Chúng tôi không biết nên vui hay nên buồn cho hiện tượng ấy khi vẫn còn em chưa biết mặt chữ, còn em phải nhặt phân bò khô mỗi buổi chiều. **hgs**

Chi Dũng



Bạn muốn vận áo vest đen, tham gia một phiên đấu giá đồ cổ với những tiếng nâng giá, tiếng búa gõ dứt điểm, tiếng niềm vui thắng cuộc? Không cần phải là nhà sưu tập, không cần phải là giới thượng lưu, thường ngẫu nhiên theo họ. Bây giờ để tham dự một phiên đấu giá gay cấn, bạn chỉ rút điện thoại ra hoặc bật máy tính lên mạng...

## LÊN MẠNG ĐẤU GIÁ NGƯỢC Của một đồng, công một lượng

Những phiên đấu giá này không chỉ bó hẹp ở tầng lớp thượng lưu với những món đắt tiền như xe gắn máy, laptop, lò vi sóng, tivi, máy chụp hình... hàng trung bình thì có thể nạp điện thoại trị giá 500 ngàn đồng, nước hoa... hoặc thấp hơn nữa như vé xem phim. Ngay cả đồ xài rồi cũng đem ra đấu giá râm ran trên các diễn đàn. Bật tivi thấy đấu giá, lên mạng lướt net cũng thấy đấu giá. Điểm khác biệt nhất ở các phiên này là ngay cả khi bạn trả giá mà không mua được hàng bạn vẫn... mất tiền.

### Tập vào "sàn đấu"

Để biết thêm thông tin về đấu giá, chúng tôi đã đăng ký tham gia đấu giá trên trang [www.san321.vn](http://www.san321.vn). Khi mới tham gia bạn sẽ nhận ngay số G-coin miễn phí, số coin này nhằm giúp bạn quen dần với cách thức chơi nếu hết số coin khuyến mãi muốn chơi tiếp bạn phải nạp thêm bằng cách nhắn tin từ số điện thoại mà bạn đăng ký. Phí mỗi lần nhắn tin theo giá dao động theo mức giá trị của món hàng đem ra đấu, thông thường thì dao động từ 500-15.000 đồng/lần đấu. Phiên đấu này vốn khác biệt ở chỗ bạn chỉ tiền ra để được trả giá, giá này nếu là duy nhất, thấp nhất thì bạn

**Nạp G-coin qua SMS**

Soạn tin: GC hatbua gửi tới số: 8752 50.000 G-coin	Soạn tin: GC hatbua gửi tới số: 8652 30.000 G-coin
--	--

Muốn tăng nhanh?  
 Nhắn 1 cuộc 3

8752, bạn sẽ có 50.000 G-coin trong tài khoản

### Dùng tiền thật đổi lấy tiền ảo

trúng và không phải trả số tiền mà mình ra giá. Đây vốn là trò chơi dịch vụ giá tăng trên môi trường mạng chứ không là một phiên đấu giá. Điểm lưu ý là bạn phải lớn hơn 15 tuổi để được tham gia đấu giá. Nếu dưới 15 tuổi, bạn cần có sự đồng ý của cha mẹ trước khi tham gia, khi đó bạn có thể nhờ cha mẹ bạn làm người đại diện để nhận giải thưởng.

Sau đó, vào phần đấu giá, ở phía góc thành viên có các sản phẩm cho bạn lựa chọn thể hiện rõ như tên sản phẩm, giá thị trường, phí đặt giá, thời gian còn lại. Nếu đấu cùng lúc nhiều sản phẩm bạn có thể vào phần "đấu giá của tôi" nằm trong bảng góc thành viên để xem lại tất cả các giá đấu bạn vừa đặt. Tại đây, nếu bạn theo sản



phẩm đó trong nhiều ngày thì đây là nơi để bạn xem lại lịch sử đấu giá, nó thay đổi và cập nhật thông tin mới nhất về số lượng người có giá giống bạn và giá duy nhất thấp hơn là bao nhiêu người, bạn cũng có thể làm con tính để biết mình đã tốn bao nhiêu tiền rồi. Gắn sát giá kết thúc phiên cuộc "sát phạt" mới càng gây cấn. Người dẫn đầu được thay thế liên tục thể hiện rõ trên bảng top 100 hiện tại, người chiến thắng có thể là kẻ rài bom hoặc một nick lạ nào đó (khi nào kết thúc phiên và xác nhận người trúng giải từ ban tổ chức lúc đó mới công bố tên và số điện thoại). Chỉ một giá thấp nhất và duy nhất được trúng giải. Giá thấp nhất và duy nhất đưa ra cho cuộc đấu giá trong vài tuần liền không còn trong phạm vi mấy chục ngàn hay mấy trăm ngàn nữa mà là lên đến hàng triệu, thậm chí sát sạt giá gốc của món hàng. Tâm lý người chơi thường suy nghĩ bỏ ra ít tiền mà được món hàng nhiều tiền nên cứ tham theo đuổi, đến khi cộng đồng lên lại với cả

**TOP 100 hiện tại**

Thứ hạng	Người chơi	Thời gian hiện tại
1	thuanam	
2	thuanam	
3	thuanam	
4	thuanam	
5	thuanam	
6	thuanam	
7	thuanam	



thời gian đã tiêu tốn cho món hàng mới sự ngạc nhiên "kiểu này thì chắc gì đã có lời!".

## Ai là người đầu?

Trước đây, một số mạng di động khi kích hoạt số mới sẽ không nhận tin được cho các tổng đài 8xxxx, nếu muốn nhận tin thì sẽ mất khuyến mãi. Còn bây giờ, hệ thống nạp tiền qua sms hoặc nhắn tin tham gia đều hỗ trợ các mạng như VinaPhone, Viettel, Mobifone, S-Fone. Dù thứ kiểu đầu giá từ "thấp nhất và duy nhất" cho đến "cao nhất và duy nhất" để cho người chơi dễ hiểu nhà cung cấp có thêm phần hình minh họa và hướng dẫn tỉ mỉ về hình thức chơi, cách nhắn tin, cách nạp tiền, điều kiện trúng thưởng, nhận thưởng, trao



giải thưởng.

Để thêm phần thuyết phục và tin tưởng cho người chơi nhà cung cấp dịch vụ có cả dạng hình ảnh người trúng thưởng, clip trao thưởng. Quy định về chống spam cũng tùy thuộc vào các sàn đấu, ví dụ như <http://sms.24h.com.vn/daugia> thì mỗi số điện thoại không được gửi tin nhắn tham gia đấu giá quá 300 tin trong vòng 24 giờ.

Còn ở trang [www.san321.com](http://www.san321.com) "Nếu bạn đấu giá qua SMS, mỗi thuê bao có thể đấu giá tối đa 10 tin nhắn 8752 hoặc 15 tin nhắn 8652. Bạn không được đấu giá quá 3 tin trong vòng 2 phút để tránh các quy định về spam của nhà cung cấp mạng. Chỉ những tin nhắn hợp lệ mới được xem là căn cứ để trao thưởng". Ở trang [www.limo.vn](http://www.limo.vn) thì "Giữa 2 tin nhắn tham gia phải cách nhau ít nhất là 10 giây. Nếu gửi liên tục dưới 10 giây, các tin nhắn đó sẽ bị xem như là spam và sẽ bị mất toàn bộ quyền lợi tham gia chương trình".

Đa số các món hàng được ưa chuộng thường là xe máy, điện thoại di động, laptop. Đây là những sản phẩm "hot" có mặt thường xuyên trên các sàn đấu giá và được hưởng ứng nhiều nhất. Ở một số sàn đấu có hỗ trợ thêm phần tin nhắn thông báo bạn sẽ nhận ngay tin nhắn còn vài

tiếng nữa sẽ kết thúc phiên đấu giá môn đó nào đó.

Minh - một "teen boy" hiện đang là học sinh của trường trung học phổ thông Tân Bình, nhà ở đường Gò Dầu. Minh thường xuyên có mặt ở tiệm Net quận Tân Phú vào các ngày thứ 2, 4, 6 vì trong những ngày này là ra là ngày học thêm nhưng vì nghiện đấu giá mà M đã dùng tiền học dồn hết để... mua sim số mới lên mạng vừa chat vừa đấu giá.

Bác Hùng ngụ tại đường Nguyễn Trãi - Q.5 trước đây là một nhân viên bảo vệ cho một công ty chế biến thực phẩm nay đã về hưu đang tập làm quen với Internet thông qua đứa cháu thì đấu giá ngược trên mạng với bác là một kiểu giải trí khác. Bác tâm sự "từ ngày về hưu ở nhà chẳng làm gì đi tới đi lui, qua nhà hàng xóm riel cũng chán thời buổi công nghệ thông tin biết tí chút về nó cho khỏi lạc hậu".

## Tâm sự của "đấu thủ"

Để quyết tâm lấy bằng được món hàng nhiều người còn lập thành nhóm riêng để đấu giá cũng lúc nhằm loại bỏ dần các giá đấu để khỏi bị trúng hoặc tạo ra nhiều nick với nhiều số điện thoại để được hưởng số tiền khuyến mãi từ nhà cung cấp mạng di động hoặc G-coin miễn phí áp dụng cho khách hàng mới đăng ký đấu giá.

Cách chơi và nỗi lòng của người theo đuổi cũng khá khác nhau. Anh Võ Thanh Bình từng chiến thắng 2 sản phẩm liên tiếp của trang [www.daugianguoc.com.vn](http://www.daugianguoc.com.vn) nói "cũng chẳng có bí quyết gì, nhưng mình tham gia nhiều và đặt nhiều mức giá thì cơ hội chiến thắng càng lớn thôi". Còn anh Đào Tuấn Anh đã trúng sản phẩm cập đời sống tình - Sony Ericsson W380i tìm trong phiên đấu giá ngày 11/7/2008 ở trang [www.123mua.com.vn](http://www.123mua.com.vn) tâm sự "...biết kết quả xong là mình vào đi cafe ngay, kể cho mấy đứa bạn nghe... Không bao giờ nghĩ là mình trúng đầu, hứa tặng đứa bạn cùng phòng một chiếc, cuối cùng thì cũng trúng thật. Thế là mỗi đứa có một cái..."

Thế nhưng cũng có người thờ dãi, buồn tênh sau những phiên đấu giá mòn mỏi không thu được gì như một nick có tên "lucky\_home" đã tâm sự trên diễn đàn Limo rằng "để có một chiếc xe đạp quanh thành phố này thì không để tí nào cả. Minh đã tốn một

khoảng phí không nhỏ rồi đó nhưng mình vẫn hy vọng nhận được lời chúc mừng từ BQT Limo".



Khuyến mãi khi mới tham gia

Đạo cụ điển đàn của san321 thì thấy diễn đàn được thiết kế tương đối đầy đủ ở phần thông tin chung có thông báo, thắc mắc, góp ý, trao thưởng. Phần sản phẩm đấu giá thì có thông tin sản phẩm đấu giá, đấu giá dành cho các thành viên mới, bình chọn sản phẩm, ý tưởng sản phẩm đấu giá. Phần cộng đồng thì có ảnh thành viên, giao lưu kết bạn, thảo luận, góc mua bán. Vào trong phần góc mua bán thì đúng là đủ thứ thương vâng há cảm từ bán các sản phẩm trúng thưởng ở sàn đấu giá như điện thoại, nước hoa, vé xem phim đến bán sim điện thoại... Đa dạng các diễn đàn khác mới biết nhiều người trúng thưởng chưa hẳn là đã sử dụng vì họ có thể rao bán trực tiếp trên diễn đàn của sàn đó sau khi công bố tên trúng thưởng cùng với giá thấp hơn một tí so với giá thị trường.

Đấu giá ngược cũng là một dịch vụ mạng thú vị nhưng để chiến thắng trong cuộc chơi không phải là điều dễ dàng. Chơi vui thì tốt, chứ mãi mê trên ấy, quên cả công việc thì dư luận lại rất dễ "lên tiếng" như game online ngày xưa. Chị B.Vân, một người chơi nói "giờ thì bỏ giá mấy món nhỏ cho vui thôi, chứ không cầu trúng. Ngày xưa suốt nghiên, tốn cả đồng tiền, sự rồi!" **hgs**

Hồng Đào



Với 50 thiết kế Nghệ thuật kỹ thuật số của 13 sinh viên thuộc thế hệ 8X được giới thiệu ở “Triển lãm Nghệ thuật Kỹ thuật số” của sinh viên khoa Mỹ thuật ứng dụng đã thực sự tạo nên một sự cách tân trong mỹ thuật. Khi máy tính, KTS đã thực sự bước chân vào và chứng tỏ mình ở địa hạt mỹ thuật.

## KỸ THUẬT SỐ TRONG MỸ THUẬT

# Tuyệt vời nét ảo

### Vẽ bằng computer

Trong đêm ra mắt triển lãm nghệ thuật kỹ thuật số của sinh viên, họa sĩ Uyên Huy, Trưởng khoa Mỹ thuật Ứng dụng Trường Đại học Mỹ thuật TP HCM tỏ ra khá kỳ vọng vào bộ môn nghệ thuật đang đi “sát sườn” với cuộc sống này. Ngày nay, từ công nghệ kỹ thuật số với khả năng biến hóa, lưu giữ và chuyển tải thông tin của máy tính điện tử đã mở ra những lĩnh vực mới như thương mại điện tử, chính phủ điện tử, ánh sáng điện tử...

Nghệ thuật kỹ thuật số (digital arts) được các họa sĩ thiết kế sáng tác trực tiếp trên máy tính thông qua phần mềm chuyên biệt để vẽ và phần mềm tạo hiệu ứng giúp cho họ tạo ra nhiều

tác phẩm vận dụng vào cuộc sống hàng ngày trong các nhà máy sản xuất công nghiệp, điện ảnh, truyền hình, sân khấu, siêu thị thương mại, các trang Web báo chí...

Trưởng nhóm Lê Quang Dũng giới thiệu sơ nét về cuộc triển lãm đầu tiên của nhóm sinh viên Khoa Mỹ thuật ứng dụng vừa thi tốt nghiệp trong mùa hè này. Theo anh, các tác giả trẻ hiện nay mong muốn có cơ hội mở rộng ngôn ngữ mỹ thuật, hội nhập vào không gian sáng tạo của thành phố.

Cuộc triển lãm của nhóm vừa có ý nghĩa chào mừng 95 năm thành lập Trường Đại học Mỹ thuật TP HCM, vừa có ý nghĩa “trình làng” những gương mặt họa sĩ thiết kế mới của Khoa Mỹ thuật ứng dụng. Nói về tác

phẩm của mình, Lê Quang Dũng bộc lộ quan niệm sáng tạo khi nêu sự tương phản trong tác phẩm: “Gần như trong cuộc sống của chúng ta ở thời điểm nào và bất cứ ở đâu, cái tốt và cái xấu, độc ác và thánh thiện, đúng mạnh và dịu dàng, cái mới và cái cũ... luôn song hành. Tôi muốn thể hiện những điều này bằng nghệ thuật hội họa truyền thống lẫn vẽ bằng máy tính...”.

### Sống động với kỹ thuật số

Tác giả Phan Hoài Vũ với hai tác phẩm được trưng bày trong triển lãm là “Olympic 2008” và “Rock và sắc màu” bộc bạch: “Kỹ thuật số giúp tôi chuyển tải hết những ý đồ nghệ thuật. Ví như bức ‘Olympic 2008’ dựa



trên ý tưởng về sự kiện thể thao Thế vận hội đang diễn ra ở Bắc Kinh, hình ảnh con chim bồ câu làm nền cho hình ảnh vận động viên thể vận hội mang ý nghĩa về một kỷ thể thao vì hòa bình, hữu nghị..."


Với Trần Thị Anh Đào thể nghiệm khá nhiều gam màu tươi tắn khi mô tả làng nghề, vũ điệu của các thiếu nữ và đặc biệt, cô thực sự thú vị khi ứng dụng hình ảnh bóng nắng trên khung của số. Nó bóng biến hóa thành những cánh bướm trong tranh sẽ không sinh động được như vậy". Bên cạnh các tác giả ứng dụng hình thức sắp đặt (installation) cho tranh kỹ thuật số như Tuấn Anh, Lý Duy, Lan Đài... tác giả Lý Bích Trâm rất thích tạo hình người phụ nữ và sự chuyển động của không gian bốn mùa theo cách riêng của mình. Cô cho biết thời gian qua tùy chừa tốt nghiệp và

nhưng do nhu cầu của một số công ty thiết kế, quảng cáo trên mạng, Bích Trâm cùng một số bạn bè đã tham gia thiết kế mỹ thuật cho một số trang Web.

Tìm kiếm cái riêng, cái mới để khẳng định tài năng nhưng ý thức tái hiện hình tượng nghệ thuật phong phú từ những câu chuyện lịch sử, tác phẩm văn học Việt Nam cũng là quan niệm khá căn cơ và năng động của lớp nghệ sĩ trẻ. Thiển về tính tạo hình, các tác giả trẻ Nguyễn Trí Minh Tuyết và Nguyễn Đình Luận đã tạo cảm xúc cộng hưởng mới qua vẻ trên máy tính và xử lý kỹ thuật công phu trước khi in trên chất liệu bố, thể hiện qua tác phẩm Tiếng vọng 1, 2 (Minh Tuyết); Cảm điểm hồng (Đình Luận)...

Tham gia cuộc triển lãm nghệ thuật kỹ thuật số lần này còn có sự góp mặt của Phan Vũ Linh, cựu sinh viên của Khoa Mỹ thuật ứng dụng đã tốt

ngiệp và đang học tiếp chuyên ngành tại Mỹ. Anh bày tỏ: "Tôi đang theo học bộ môn nghệ thuật thiết kế về trình bày sách, phim, game và có thể rộng mở hơn cho một số hoạt động nghệ thuật khác. Các tác phẩm trưng bày ở đây như Thành Gióng, Trọng Thủy, Thạch Sanh, Từ Hải... là những hình tượng nghệ thuật tôi lấy cảm hứng từ truyền thuyết lịch sử dân tộc, truyện cổ tích, văn chương cổ điển Việt Nam... Đó là những câu chuyện kể khá hay của dân tộc Việt Nam mà tôi tái hiện qua những bức vẽ vi tính và đã "tự giới thiệu" khi đang học tập ở Mỹ".

Cuộc sống luôn đòi hỏi cái mới và nghệ thuật là cuộc sống, nó gắn liền với cuộc sống, sự cách tân ứng dụng kỹ thuật số trong mỹ thuật này tạo nên sự đột phá rất mới, rất lạ. Như thế, một thế giới số với tất cả sắc màu, nhịp điệu sống... đều cần thiết sự có mặt của công nghệ mới. 

Trang Trí

## PHIẾU ĐĂNG KÝ ĐẶT BÁO DÀI HẠN

Tên Đơn vị/Cty : .....  
 Họ tên người đại diện : .....  
 Địa chỉ nhận báo : .....  
 Điện thoại : ..... Email : .....

**TGS** phát hành sáng thứ Hai tuần thứ 1 và 3 mỗi tháng, giá **15.000d/cuốn**.

**TH&DS** phát hành sáng thứ Hai tuần thứ 2, giá **15.000d/cuốn**.  
 Bạn đọc ngoài TPHCM gửi thêm cước bưu điện, gửi bảo đảm cộng thêm **8.000d/cuốn**

**Vui lòng điền đầy đủ thông tin và gửi về :**

**VPĐD phía Nam :** Số 11, khu A, đường Trường Sơn, P.15, Q.10, TPHCM  
 ĐT : (848) 9708943 - (848) 9705480 - (848) 2997104  
 Fax: (848) 9705366  
 Email : toasoan@thds.vn

(Không cần dán tem)

**TÔI/CHÚNG TÔI ĐẶT MUA:**

■ **Chuyên đề TGS:**

- 3 tháng (06 kỳ) từ số .... bộ  
 Giá : **85.500 VNĐ / bộ** (đã giảm 5%)
- 6 tháng (12 kỳ) từ số .... bộ  
 Giá : **162.000 VNĐ / bộ** (đã giảm 10%)
- 01 năm (24 kỳ) từ số .... bộ  
 Giá : **288.000 VNĐ / bộ** (đã giảm 20%)

■ **Tạp chí TH&DS:**

- 3 tháng (3 kỳ) từ số .... bộ  
 Giá : **42.750 VNĐ / bộ** (đã giảm 5%)
- 6 tháng (6 kỳ) từ số .... bộ  
 Giá : **81.000 VNĐ / bộ** (đã giảm 10%)
- 01 năm (12 kỳ) từ số .... bộ  
 Giá : **144.000 VNĐ / bộ** (đã giảm 20%)

■ **Tất cả không bao gồm số báo Xuân**



### Hancock

Thể loại: Tâm lý - KHGT  
Phát hành: 13/06/2008  
Chất lượng phim: RS  
Điểm IMDb: 5,4/10

John Hancock là một siêu nhân chân đất và nghiện rượu. Trong nhiều năm liền, anh đã cứu được rất nhiều người nhưng anh đã để lại hậu trường những "thành tích phá hoại" đáng nể. Kết quả là anh chẳng được ai ưa. Trong một lần ra tay bất tội phạm, anh đã thành công mỹ mãn và... trở thành nguyên nhân khiến thành phố phải bỏ ra 9 triệu USD để sửa chữa lại đường xá.



### War, Inc.

Thể loại: Hành động  
Phát hành: 28/04/2008  
Chất lượng phim: DVD/Rip  
Điểm IMDb: 6,4/10

Để duy trì khoản lợi nhuận béo bở từ quốc gia Turazistan đang bị nội chiến, chủ tịch tập đoàn nợ đã thuê kẻ giết mướn họ sát một vị bộ trưởng để mọi kế hoạch được giữ kín. Cập nhật phiên bản DVD/Rip



### Forgetting Sarah Marshall

Thể loại: Hài  
Phát hành: 04/04/2008  
Chất lượng phim: DVD/Rip  
Điểm IMDb: 7,6/10

Sau khi chia tay bạn gái, quyết định đi du lịch Hawaii để tìm sự khuấy khỏa và anh tìm được cảm giác yêu thương bên cô nhân viên nhà nghỉ Rachel. Cập nhật phiên bản DVD/Rip được thực hiện bởi aXho.



### Harold & Kumar Escape from Guantanamo Bay

Thể loại: Hài - Điểm IMDb: 7,1/10  
Phát hành: 25/04/2008 - Chất lượng phim: DVD/Rip

Harold & Kumar bộ đôi rắc rối nhưng họ luôn bên nhau. Trong 1 chuyến đi đến Amsterdam, ông thuốc lá của Harold bị hiểu nhầm là một quả bom. Giờ đây, hai anh chàng buộc phải tự giải thoát khỏi nhà tù, chứng minh mình vô tội và giành lại những người phụ nữ của cuộc đời.



### X-Files 2: I Want To Believe

Thể loại: KHGT  
Phát hành: 25/07/2008  
Chất lượng phim: TeleSync  
Điểm IMDb: 6,4/10

Là tập phim thứ hai được chuyển thể từ series phim truyền hình The X-Files. Câu chuyện xoay quanh nhân vật Fox Mulder, một đặc vụ FBI chuyên điều tra những vụ án bí ẩn thuộc Hồ sơ mật (The X-Files). Mulder rất tin tưởng vào sự tồn tại của người ngoài Trái Đất, trong khi cô bạn đồng nghiệp lại không tin vào những điều đó. Cập nhật phiên bản TeleSync.

tin học  
đời sống

# thế giới số

## PHIẾU ĐĂNG KÝ ĐẶT BÁO DÀI HẠN

TO:  
SỐ 11 KHU A, TRƯỜNG SƠN, P.15, Q.10, TP HCM  
ĐIỆN THOẠI: 08.9705480-08.2997104  
EMAIL: TOASOAN@THDS.VN



## Wall-E

Thể loại: Hoạt hình  
 Phát hành: 27/06/2008  
 Chất lượng phim: TeleSync  
 Điểm IMDb: 8,7/10

Một khi cuộc sống trên hành tinh xanh không còn "xanh" nữa thì loài người sẽ phải rời bỏ trái đất vì không thể sống chung với rác thải. Khi ra đi, loài người để lại trái đất các robot chuyên dọn dẹp và tiêu hủy rác để mong một ngày có thể quay lại. WALL-E (Waste Allocation Load Lifter - Earth-Class, tạm dịch "Người máy dọn dẹp chất thải chỉ định trên Trái Đất" là chú người máy có đơn bị bỏ quên trên Trái Đất vào năm 2805. Vào một ngày đẹp trời nọ, WALL-E gặp một cô nàng robot lạnh lùng mang tên EVE và đã anh đã bị thần tình yêu gù của...



## The Mummy: Tomb of the Dragon Emperor

Thể loại: Hành động  
 Phát hành: 01/08/2008  
 Chất lượng phim: TeleSync  
 Điểm IMDb: 5,4/10

Mummy 3 với sự góp mặt của 2 bố con nhà O'Connell là Rick - Alex (Brendan Fraser và Luke Ford thủ vai) và Jet Li (Lý Liên Kiệt) xuất hiện trẻ hơn so với phiên bản game cùng tên. Phim kể về cuộc chiến đấu chống lại những người linh bảo vệ lòng mộ ở vùng núi tuyết Himalaya (Hi Mã Lạp Sơn) trước cơn tức giận được báo trước của bạo chúa.



## The Scorpion King 2: Rise of a Warrior

Thể loại: Hành động  
 Phát hành: 19/08/2008  
 Chất lượng phim: DVD/Rip  
 Điểm IMDb: N/A

Sau khi chứng kiến tận mắt cái chết của cha dưới tay của tên khát máu Sargon, Mathayus nung nấu quyết tâm trả thù bằng việc luyện tập không ngừng nghỉ tại thung lũng Bô. Sau đó, anh phải bước chân một thế giới khắc đầy hiểm nguy để cố gắng tìm được thanh kiếm có thể giết được Sargon. Liệu Mathayus có thể trả thù được cho cha?

THÔNG TIN VÀ ĐÁNH GIÁ CHI TIẾT VỀ PHIM CÓ THỂ XEM TRÊN [WWW.60S.COM.VN](http://WWW.60S.COM.VN).  
 TẢI VỀ XEM THỬ VÀ THẢO LUẬN VỀ PHIM TẠI [F60S.COM.VN](http://F60S.COM.VN)



## Garfield's Fun Fest

Thể loại: Hoạt hình  
 Phát hành: 28/04/2008  
 Chất lượng phim: DVD/Rip  
 Điểm IMDb: N/A

Người xem một lần nữa sẽ được "quây" cùng chú mèo Garfield trong thế giới hoạt hình sinh động. Ở kỳ này, Garfield sẽ phải cố gắng hết sức mình để chinh phục cô mèo Arlene xinh đẹp. Cuộc phiêu lưu sẽ dẫn dắt Garfield và Odie thực hiện hàng loạt câu chuyện rắc rối.



## Transsiberian

Thể loại: Tâm lý - Hình sự  
 Phát hành: 10/10/2008  
 Chất lượng phim: DVDSr  
 Điểm IMDb: 7,7/10

Phim xoay xung quanh Roy và Jessie, đi trên chiếc tàu nổi tiếng Trans-Siberian từ Trung Quốc tới Moscow và đụng độ một cặp đôi khác. Chuyến tàu trở nên kinh hoàng khi Jessie phát hiện ra cặp kia chính là 2 tên buôn lậu ma túy đang bị cảnh sát Nga săn đuổi ráo riết



# Thế vận hội trực tuyến

Tạm quên đi Bắc Kinh - bạn vẫn có thể có được tất cả những hoạt động thể thao mà bạn cần từ chính chiếc máy tính thân quen của mình. Bài viết dưới đây sẽ lọc ra 12 trang web game theo chủ đề Olympic hay nhất.



**Đá phạt trực tiếp - Free Kick**  
[w4.60s.com.vn/flashgame2/48136/10082008.aspx](http://w4.60s.com.vn/flashgame2/48136/10082008.aspx)

Game là một phần thu nhỏ của bộ môn bóng đá, tập trung vào kỹ năng đá phạt. Chọn lấy cầu thủ thích hợp cho từng vị trí qua việc cân nhắc các chỉ số: chân thuận, sức mạnh, độ cong, độ nảy... Sử dụng khả năng của bạn để đưa bóng vượt qua hàng rào chắn, và cả tên thủ môn nhiều mưu mẹo để giành lấy chiến thắng cho đội nhà. Game cung cấp cho bạn một số vật phẩm đặc biệt để "thi triển" những cú đá tuyệt chiêu.

**Quần vợt - Twisted Tennis**  
[w4.60s.com.vn/flashgame2/48142/10082008.aspx](http://w4.60s.com.vn/flashgame2/48142/10082008.aspx)

Vượt qua cả Federer và Nadal để độc chiếm vị trí số 1 trong làng banh nỉ thế giới, tại sao không? Tất nhiên trước đó bạn cần vượt qua các đối thủ nhỏ hơn để rèn luyện kỹ năng. Các trận banh vui nhộn trong công viên hay trong lòng thành phố sẽ mang đến cho bạn nhiều kinh nghiệm quý giá.



**Điện kinh động vật Animal Athletics**  
[www.funny-games.biz/animal-athletics.html](http://www.funny-games.biz/animal-athletics.html)

Trong trò chơi này, các vận động viên Olympic lần những thiết bị thể thao được sử dụng thành những con thú vui nhộn. Chẳng hạn như trong môn ném lao, sẽ có một chú lợn rừng phi một chiếc lao là một con rắn, hoặc như trong môn nhảy sào lại được thể hiện bởi một chú tế giác. Tuy nhiên, những môn thi trong đây cũng gay go không kém so với các trò chơi khác.

**Cưỡi ngựa - Show Jumping**  
[w4.60s.com.vn/flashgame2/48142/10082008.aspx](http://w4.60s.com.vn/flashgame2/48142/10082008.aspx)



Nước Anh vốn nổi tiếng trong các môn thi cưỡi ngựa vượt chướng ngại vật - Đồi tuyền Anh hiện đang nắm giữ thành tích rất tốt với những 22 bộ huy chương rất ấn tượng. Bạn có thể luyện tập để trở thành một nhà vô địch bằng cách mài dũa những kỹ năng cưỡi ngựa của mình với trò chơi này. Có 4 mức độ để bạn có thể chạy nước kiệu qua, và bạn thậm chí cũng có thể lựa chọn được cả màu sắc cho chú ngựa đua của mình.

**Bóng Bàn - Table Tennis**  
<http://w4.60s.com.vn/flashgame2/5530/06072008.aspx>



Luôn có một điều gì đó phản kích tới mức không thể tả được, thậm chí như bị thôi miên khi theo dõi 2 người đánh một trái bóng qua lại một chiếc bàn. Hãy đắm mình trong hoạt động vui trò chơi bóng bàn rất thực này, hoặc không thì bạn hãy thưởng thức phiên bản Halloween vui nhộn, Creepy Pong ([www.miniclip.com/games/creepy-pong/en](http://www.miniclip.com/games/creepy-pong/en)).

**Giành lấy vinh quang Grab the Glory**  
[tinyurl.com/6e7g9e](http://tinyurl.com/6e7g9e)



Chúoi 3 trò chơi này cho phép bạn kiểm thử khả năng chịu đựng của mình với môn chạy nước rút 100m, tiếp theo là chạy rào 110m và cuối cùng là chuỗi những bộ môn trên sân. Chúng bao gồm nhảy xa, nhảy sào và phóng lao. Hình ảnh trong trò chơi không tuyệt lắm và trò chơi cũng hơi thô vì phải điều khiển bằng bàn phím, nhưng đây cũng là một sự lựa chọn đáng để cho các bạn thử.



## Bóng chuyền quân gia Jeeves Volleyball

[www.crazymonkeygames.com/Jeeves-Volleyball.html](http://www.crazymonkeygames.com/Jeeves-Volleyball.html)

Bóng chuyền là một môn thể thao luôn yêu cầu bạn phải đập trái bóng mạnh tới mức mà bạn có thể, tốt nhất là nhắm vào mắt của đối phương. Trong trò chơi này, môn bóng chuyền đã được biến đổi đi một chút. Theo đó bạn phải đánh một chiếc âm pha trả qua lưới thay vì một trái bóng, và như cái tên của trò chơi này cũng đã cho chúng ta thấy được rằng cả 2 người tham gia đều là những người quân gia nghiêm nghị. Một chế độ nhiều người chơi thông minh sẽ cho phép bạn thử thách người ngồi kế bên bằng cách chia sẻ quyền kiểm soát điều khiển bàn phím.



## Ném tạ xích Hammer Throw

[www.mousebreaker.com/games/hammerthrow/play.php](http://www.mousebreaker.com/games/hammerthrow/play.php)

Bạn có thể ném được quả tạ Olympic đi bao xa, biết rằng trọng lượng của nó lên tới những 7,25 kg và việc quay vòng tròn trong những đường tròn có thể làm bạn ngã lộn nhào vì chóng mặt? Hãy tự mình khám phá bằng cách tham gia chơi trò chơi trực tuyến này, trò chơi cho phép bạn có 3 lần quăng một quả tạ bằng sắt nối với một chiếc dây xích. Ngoài ra thì tên của môn thi này cũng được thay đổi trở lại như thời cổ xưa khi mà một chiếc búa tạ thực sự được sử dụng thi đấu.



## Đường đua tự do Free Wheels

[www.miniclip.com/games/free-wheels/en](http://www.miniclip.com/games/free-wheels/en)

Bắc Kinh được chứng kiến lần đầu bộ môn đua xe BMX được đưa vào thi đấu như một môn thi Olympic chính thức (xem <http://olympics.gtbcycles.com> để biết thêm chi tiết). Trò chơi vui vẻ này thực sự sẽ cho bạn được tận hưởng cảm giác khi được cưỡi lên chiếc xe đạp rời địa đạo đồ đèo với hết tốc lực, thể hiện những pha bay nhảy cũng như những pha nguy hiểm tới mức điên rồ nhằm ghi được điểm. Trò chơi này tốt hơn là không nên dành cho những người nhút nhát.



## Bắn táo - Apple Shooter

<http://tinyurl.com/26dmy3>



Bắn cung trúng được vào hồng tâm trên một chiếc bảng thật xa đã là khó lắm rồi. Nhưng việc bắn vào một trái táo trên đầu của người bạn mình còn làm cho việc này trở nên khó khăn hơn rất nhiều, đặc biệt là khi một phát bắn trượt có thể gây ra hậu quả đẫm máu cho người bạn của mình. Tất nhiên đó chỉ là một trò chơi mà thôi, vậy nên bạn hãy nhắc chiếc cung tên của mình lên và bắn thử xem sao!

## Bắn rổ - Squid ball

[www.agame.com/game/squid-ball.html](http://www.agame.com/game/squid-ball.html)

Trò chơi bóng rổ 3D này cho phép bạn tập ném rổ như thể bạn là một vận động viên chuyên nghiệp với chiều cao 2 mét vậy. Hãy nhắm ném cẩn thận, sau đó trở tới và kích vào rổ để ném bóng rổ bạn thậm chí còn có thể nghe thấy tiếng trái bóng đập nảy trên sàn nhà.



## Người hùng nhảy cầu High Drive Hero

<http://tinyurl.com/5mqwtw>



Thường được gọi là "fancy diving" (nhảy cầu biểu diễn), môn thể thao nhảy từ một chiếc bệ cao xuất hiện trong các kỳ Olympic kể từ năm 1924. Trò chơi này cho phép bạn nhảy từ độ cao 5, 10 hay 15 mét, rồi tính điểm dựa vào chất lượng của những lần nhảy của mình, số vòng quay mà bạn thực hiện được trên đường nhảy xuống cũng như kế cả việc bạn tiếp nước theo hướng thẳng đứng nữa.

## game.60s.com.vn

Nếu bao nhiêu đây vẫn chưa thỏa mãn cuộc vui, bạn có thể khám phá thêm hơn 300 game thể thao vui nhộn thuộc đủ mọi bộ môn thi đấu tại: <http://game.60s.com.vn> ở phân loại game Thể thao. Không chỉ chơi trực tuyến, 60s còn cho phép bạn tải game về để chơi tại máy khi không có Internet, hoặc để dâng chia sẻ với bạn bè.

# 7

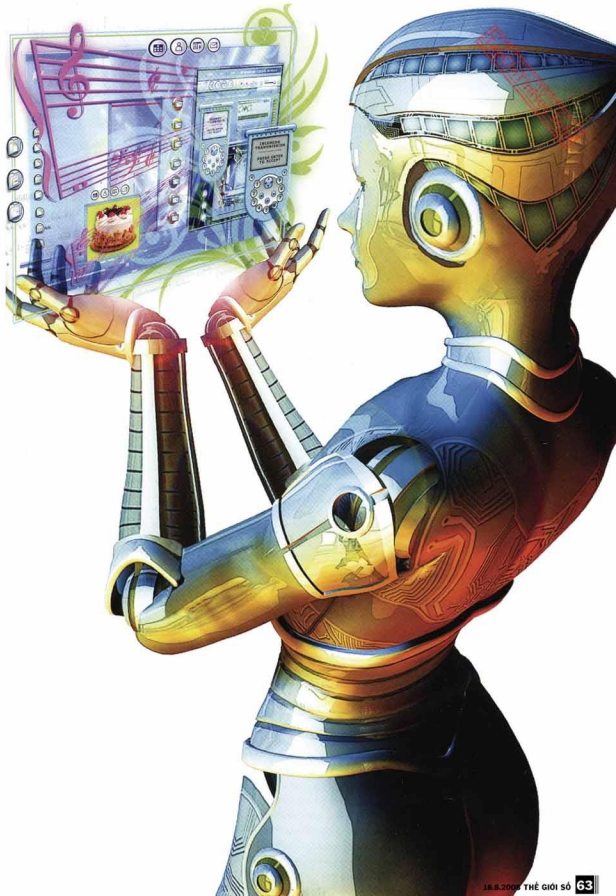
## công nghệ sẽ đến với cuộc sống của bạn

Tương lai sẽ trở thành bữa tiệc của mọi giác quan, với những đột phá nâng cao khả năng nghe, nhìn và thậm chí là ngửi của chúng ta.

Mỗi năm, khi trò chuyện với các phòng nghiên cứu hàng đầu về các kỹ nghệ trong tương lai, chúng tôi học được nhiều điều mới, vài thứ gây ngạc nhiên và vài thứ hầu như làm chúng tôi buồn, bởi vì thường kỹ thuật tốt nhất phải cần một thời gian dài, rất dài để đạt đến sự hoàn thiện.

Nam nay cũng không ngoại lệ. Chúng tôi đã thấy một kiểu mẫu từ trước, đấy là các dự án kỹ thuật do các công ty lớn và các phòng thí nghiệm của đại học tiến hành, mô phỏng hay tăng cường các giác quan của con người. Chúng bao gồm một bàn trượt (touchpad) đời mới, sẽ cho phép bạn điều khiển thiết bị di động trong tương lai của bạn từ xa, một hệ thống nhìn cho xe hơi bạn, sẽ giúp bạn nhìn xuyên qua sương mù dày đặc, và một cái mũi điện tử mà sẽ ngửi ra thức ăn bị ôi cho bạn. Có lẽ điều gây ngạc nhiên nhất, cả với những người hâm mộ tiểu thuyết – công nghệ và các nạn nhân ngày càng nhiều của chiến tranh, là các tay chân nhân tạo được điều khiển bởi các dây thần kinh và thậm chí, có thể trực tiếp từ bộ não.

Chúng tôi nói đến không phải hoàn toàn chỉ là các công nghệ về giác quan, dĩ nhiên thế. Các nhà nghiên cứu đang cố gắng tìm ra nguyên liệu tuyệt vời kế tiếp cho các bộ vi xử lý siêu nhỏ, mà nếu không có nó, nhiều công nghệ nói trên có thể chết vì thiếu sự hỗ trợ chỉ trong vòng vài năm. Lẽ dĩ nhiên, chúng tôi cũng đang nghĩ về một tương lai đầy tiện dụng, và chúng tôi giới thiệu một cái nhìn về những khả năng mà các món đồ kỹ thuật như laptop, phone, máy chụp ảnh có thể trở thành vào năm 2020. Lật sang trang mới và chuẩn bị bước vào tương lai nào.



## CÁNH TAY ROBOT GIÁ

### Đại học Johns Hopkins & Phòng nghiên cứu DEKA

Đã 2 năm trôi qua, kể từ khi Cơ Quan Phụ Trách Các Dự Án Nghiên Cứu Cao Cấp Về Quốc Phòng (DARPA) theo đuổi ý tưởng về việc tạo ra các tay giả cho một loạt người khuyết tật các chi – đặc biệt những người trở về từ trận chiến Iraq và Afghanistan. Phòng nghiên cứu DEKA, được điều hành bởi nhà sáng lập Dean Karmen (nổi tiếng với việc tạo ra Segway Personal Transporter – xe scooter hiệu Segway), cũng có cùng nghiên cứu. Phòng thí nghiệm vật lý ứng dụng (APL) của trường đại học Johns Hopkins, quản lý một nhóm trên 30 tổ chức hợp lại, như một tập đoàn ảo, cũng thực hiện nghiên cứu tương tự.

2 nhóm có sự cạnh tranh thân

thiện trong suốt giai đoạn 2 năm đầu. Cái mẫu tay mới, hiện đang trong các thử nghiệm lâm sàng, là các khối kết cấu điện máy đáng ngạc nhiên, cho phép nhiều chuyển động hơn – các cung bậc của sự tự do theo cách nối điện máy – so với các chi nhân tạo ngày nay, thứ mà chỉ có thể thực hiện 3 chuyển động. Mục tiêu hướng đến là một chi nhân tạo cũng kích thước, trọng lượng, và độ chính xác như một tay thật sự. Điều đó có nghĩa là tới 25% sự tự do trong cử động hợp lại, vì thế bệnh nhân không phải lựa chọn giữa việc uốn một khuỷu tay hay điều khiển các ngón tay, mà có thể thực sự làm cả hai cùng lúc.

Có lẽ kỳ diệu hơn là, cả DEKA và APL đều tham gia vào giai đoạn kế tiếp chương trình Cách Mạng Hóa Chi Giả 2009 (RP 2009) của DARPA, các chi có thể giao tiếp trực tiếp với các dây thần kinh của người khuyết tật thông qua sự phục hồi phân bố dây thần kinh cơ bắp có mục tiêu. Đây là một phương pháp phát triển tại Đại Học Northwestern và Viện Phục Hồi Chức Năng Chicago, cho phép các tín hiệu thần kinh kích thích các cơ bắp không được sử dụng để điều khiển tay hay ngón tay nhân tạo.

"Đối với người mà mất cánh tay gần với cổ tay, có nhiều lựa chọn hơn" cho việc điều khiển một bàn tay nhân tạo, Stuart Harshbarger, người phân tích hệ thống và trưởng nhóm của APL phát biểu. "Nếu bạn không điều khiển được các cơ bắp, bạn có thể dùng dây thần kinh ngoại biên".

APL đặt các Bộ cảm ứng điện cơ (IMES) có thể tiêm vào và trong các bắp thịt để tìm các hoạt động chứa điện trong các cơ bị teo lại và dùng nó để điều khiển cánh tay giả mà không cần dây. IMES có lẽ đã tới FDA để nhận được sự phê chuẩn sớm. "Tôi nghĩ chúng ta sẽ thấy một hệ thống chi có độ chính xác cao trong các hoạt động sản xuất chuyên tiếp 2 năm tới", Harshbarger phát biểu.

Cuối cùng, những chi mới này có thể tự giao tiếp với bộ não, đây là một mục tiêu mà cả DEKA và APL đang nhắm tới. Sau hết, nó là những gì mà người ta tưởng tượng trong bộ

phim hài The Six Million Dollar Man của tài tử Châu Tinh Trì. Nhận được chi dẫn từ các dây thần kinh vận động vô não có thể là lựa chọn duy nhất cho một người khuyết tật bị chấn thương cột sống. Tuy nhiên mục tiêu ban đầu, là chiến lược giao tiếp về thần kinh, như là IMES.

Quản lý dự án của DEKA, Rick Needham, gọi việc điều khiển bộ não hoàn toàn trực giác là Chén Thánh của các nhà nghiên cứu. Ông ấy phát biểu rằng thậm chí có thể gắn một bộ phận giả vào hệ thống xương của bệnh nhân vĩnh viễn. Như nhiều mẫu thử nghiệm của APL, mẫu của DEKA cũng được tạo ra với một nhóm các tổ chức và được thiết kế để giải quyết nhiều phương thức điều khiển khác nhau. DEKA gọi chi nhân tạo do họ thiết kế là "Cánh tay Luke", sau khi Luke Skywalker có được một cánh tay nhân tạo đầy đủ chức năng trong The Empire Strikes Back.

Sự thoải mái của bệnh nhân là mục tiêu thiết kế chính đối với DEKA. Các nhà nghiên cứu tìm ra rằng có một số lượng bệnh nhân thậm chí không dùng bộ phận giả của họ bởi vì các chi bị đau đớn khi mặc dù. Chúng tạo ra sức ép không ngờ bởi vì chúng được gắn vào quá chặt. Cánh tay Luke có một học động có thể điều chỉnh, trở nên chặt hơn khi người sử dụng nhấn thứ gì và cần việc hỗ trợ thêm vào, nhưng lỏng ra nếu người đó không dùng chi giả.

Needham gọi lời cảm ơn DARPA và Colonel Geoffrey Ling, quản lý của RP 2008, vì đã khởi tạo dự án này, không chỉ lợi cho các binh sĩ, còn cho bất cứ ai mà mất đi một cánh tay. "DARPA đã tiến một bước lớn và chuẩn bị để biến điều này thành sự thật. Chúng tôi cảm kích họ vì đã có cái nhìn đúng đắn khi làm thế", Needham phát biểu.

Harshbarger nói rằng mục tiêu của APL đối với chi nhân tạo của họ là đặt nó vào trong một chu kỳ sản xuất chế tạo tương tự như với các máy ảnh kỹ thuật số và các điện thoại. "Mỗi vài năm, một thế hệ mới lại xuất hiện với những khả năng mới, thêm nhiều điểm mạnh hơn, nhiều tính năng lý thú hơn, nhưng giá cả vẫn hầu như không đổi". Anh ấy



CÁNH TAY ROBOT

**Đổi mới chính:** Điều khiển trực tiếp từ cơ quan thần kinh – và thậm chí từ não bộ – của các chi nhân tạo.

**Tại sao nó quan trọng:** Sẽ cung cấp nhiều chi giả cho những người lính bị thương và những người khuyết tật.

**Thời điểm ra mắt:** Thử nghiệm lâm sàng vào năm 2009, đưa vào sản xuất năm 2010.



## NHỮNG CÁI NHÌN ĐẦU TIÊN VỀ TƯƠNG LAI

### Laptop 256 - bộ vi xử lý

Vào năm 2020, chỉ có các kỹ thuật viên mới quan tâm về kỹ thuật trong các máy laptop của họ. Đa phần người dùng sẽ thậm chí không bao giờ nghĩ về nó, bởi vì các laptop sẽ có rất nhiều khả năng xử lý và các siêu máy chủ Internet sẽ mang lại sự lưu trữ cực lớn. Thứ quan trọng là kiểu dáng. Đây là cách nhìn của Howard Locker, Chuyên gia sáng chế và người đứng đầu Công nghệ chiến lược của Lenovo.

- Uốn cong được, là phiên mỏng có thể gấp bỏ vào túi.
- Màn hình hữu dụng để dùng ngoài trời.
- 6G, luôn luôn mở, kết nối không dây đạt 550 Mbps.
- Pin mỏng, nhẹ dài 5 tới 7 ngày.
- Bộ vi xử lý 256 nhân về cơ bản là một cụm trung tâm dữ liệu trên laptop của bạn.
- Màn hình cảm ứng và nhận diện giọng nói, bàn phím ảo với sự phản hồi thông qua xúc giác đối với các nội dung quan trọng.
- Màn hình OLED mỏng, nhẹ, 300 dpi, thay đổi bất cứ kích thước nào bạn muốn.
- Vật liệu rất nhẹ, mạnh, thậm chí tốt hơn cả titanium. Toàn bộ nhẹ cỡ 200g.



Đạt hiệu suất cao hơn  
với bộ vi xử lý Intel bên trong



PC vi xử lý Intel® Core™2 Duo

Hiệu suất được đo trong các điều kiện thử nghiệm nhất định. Hiệu suất thực tế có thể khác nhau. Hình ảnh minh họa không phải là sản phẩm thực tế. © 2008 Intel Corporation. Mọi quyền được bảo lưu.

muốn những chi mới này ít tốn kém hơn giá cả của một chi nhân tạo ngày nay khi được sản xuất và lắp đặt. Hoàn toàn là không rẻ chút nào: 75.000 USD tới 100.000 USD vào thời điểm một bệnh nhân lắp đặt chi giả. Nhưng hiệu năng cao hơn nhiều được mang lại bởi kỹ thuật mới ít nhất sẽ khiến các bệnh nhân cảm thấy rằng tiền của họ đã được bỏ ra xứng đáng.

## MŨI ĐIỆN TỬ UC Berkeley

Không lâu nữa, túi lạnh của bạn hay thậm chí là những chai trong bộ sưu tập rượu của bạn có thể thông báo cho bạn khi những gì nó chứa bị hư hại. Đây là phương pháp thích hợp khi bạn cần xử lý thức ăn hay được phẩm hơn là để mặc mọi thứ dựa vào hạn sử dụng tốt nhất của sản phẩm. Nó sẽ biết những thứ bị thối rữa theo cái cách mà bạn hay

### MŨI ĐIỆN TỬ

**Đổi mới chính:** Chất polyme được in giá rẻ sẽ phát hiện thức ăn hỏng và mùi nguy hiểm

**Tại sao nó quan trọng:** Ngửi ra được sự thối rữa sẽ loại đi lãng phí sản phẩm.

**Thời điểm ra mắt:** Ít nhất là 5 năm đối với các sản phẩm tiêu dùng và được phẩm, có thể sớm hơn đối với các sản phẩm đặc biệt, mục đích sử dụng duy nhất.

lạm: hít một hơi để xem nó có mùi khó chịu không.

Khó để tin, tuy nhiên kỹ thuật mũi điện tử (e-nose) đã có vài năm trở lại đây, và ý tưởng chung đã có vài thập kỷ trước. Mũi điện tử thương mại ngày nay kiểm tra các khí gas nguy hiểm mà chúng ta không thể ngửi thấy. Chúng được dùng trong các bệnh viện, quân đội và NASA. Vì thế đột phá lớn ở thế hệ các mũi kỹ thuật số mới nhất là gì? Đầu tiên, chúng dùng các polyme hữu cơ được in, chế tạo với những máy in có mực in đen được thay đổi. Thứ nhì, những polyme đó sẽ khiến các mũi điện tử rẻ không tin được so với các sản phẩm ngày nay, thứ mà tốn vài trăm thậm chí cả

ngàn USD.

Vivek Subramanian, giáo sư hợp tác trong Khoa Cơ Điện Tử và Khoa Học Máy Tính tại Đại học California, Berkeley, phát biểu rằng niềm tin của ông ấy bao gồm nhiều tiến sĩ - đa phần đều đã tham gia trong nhiều ngành học thuật, từ hóa học, khoa học vật liệu và cơ điện tử - đã tự xây dựng những máy in polyme và in chúng trong suốt thời gian qua.

Đừng mong chờ mua được một mũi điện tử có thể ngửi tất cả 10.000 mùi mà môi con người có thể ngửi được trong thời gian tới. Cái cần làm là dạy nó thứ cần nhận biết. "Tôi biết thứ mà tôi muốn ngửi thấy. Tôi muốn ngửi thấy mùi thối rữa. Vì thế tôi có một mũi điện tử đặc biệt để ngửi mùi đó", Subramanian phát biểu. Cơ bản của điều này là việc nhận ra cái mẫu mùi bị thối rữa. Ông ấy nhắc nhở rằng chúng ta còn một con đường rất dài để chế tạo những mũi điện tử ngửi được mùi xác định, như thuốc phiện hay các thứ độc hại khác. "Với việc ngửi bomb," ông ấy nói, "bạn cần sự phát hiện chính xác đến từng phần ngàn tỉ. Điều này thật sự khó". Vì thế, hãy tiếp tục tin tưởng vào loài chó trong rất nhiều việc nữa.

Subramanian cho rằng một lượng lớn thực phẩm bị quăng đi mỗi ngày thậm chí chưa hẳn là đã tệt lấm, bởi vì ngày hết hạn, như yêu cầu cần thiết, là không hoàn toàn chính xác. Việc lãng phí thực ăn như thế có thể được giảm thiểu bằng cách dùng các mũi điện tử thay thế.

Mong muốn của ông ấy về mũi điện tử thương mại là một mảnh nhựa chế tạo bởi loại polyme chi phí thấp với các bo mạch điện tử in trên nó. Nó sẽ kết nối tới một bộ vi xử lý tín hiệu nhỏ, có thể chạy một bin in được, bên ngoài nơi chứa thức ăn. Nó sẽ xuất dấu hiệu chỉ ra thức ăn bên trong có bị hư hỏng không với tần số radio. Dĩ nhiên, các mũi điện tử được dùng trong các nhà kho sẽ có dấu hiệu RFID. Sự thay đổi màu sắc trên miếng nhựa polyme sẽ chỉ ra tình trạng của những thứ chứa bên trong.

Những nhà nghiên cứu khác đang nghiên cứu việc sử dụng các hạt nano để in nhiều polyme cảm ứng

hơn. Subramanian nghĩ rằng các mũi điện tử tốt nhất ngày nào đó sẽ kết hợp nhiều phương pháp khác nhau để thực hiện những cảm biến riêng biệt, phản hồi lại những mùi khác nhau bằng cách trộn nó và kết những loại mẫu nhận biết mùi khác nhau. Những bộ cảm biến này sẽ vượt trội hơn hẳn so với những thứ có ở hiện tại.

"Mũi điện tử là một kết hợp tuyệt vời cho việc in ấn", ông ấy phát biểu. "Bản in nhiều chất liệu mỗi ngày tại nhà để có được các màu sắc trong các bức ảnh. Bây giờ, chúng ta sẽ thay thế các màu sắc với các bộ cảm biến".

## CẢM ỨNG LUCID Phòng nghiên cứu Microsoft

Các nhà nghiên cứu của Microsoft đang thử nghiệm cảm thụ thức ăn họ cho là một khoảng lãng phí không gian đáng kinh ngạc trên các thiết bị cầm tay. Ở đâu? Chính ngay trên màn hình. Trong khi thiết bị ngày càng trở nên nhỏ hơn, thì việc



### CẢM ỨNG LUCID

**Đổi mới chính:** Biên khoảng không đáng sau thiết bị cầm tay không được sử dụng thành bề mặt để nhập.

**Tại sao nó quan trọng:** Điều khiển bằng cách chạm nhiều ngón tay có thể rất hữu dụng khi giao tác với các điện thoại, trò chơi di động và những thiết bị di động khác.

**Thời điểm ra mắt:** 2009





## NHỮNG CÁI NHÌN ĐẦU TIÊN VỀ TƯƠNG LAI

### Điện thoại - trung tâm di động

Điện thoại của bạn trong tương lai sẽ là một kẻ đồng hành trung thành, phục vụ không chỉ cho nhu cầu liên lạc của bạn, nó còn là bộ cảm ứng môi trường của bạn. Dĩ nhiên, nó khai thác năng lượng mặt trời và sạch (nhờ vào công nghệ nano tích hợp). Nhưng đó mới chỉ là vẻ ngoài.

- Các mạng lưới ống dựa trên kỹ thuật nano linh động, có thể kéo dãn, trong suốt và mạnh mẽ.
- Độ co giãn giúp nó thay đổi hình dạng.
- Có thể mang trên cổ tay.
- Cuộn lại để trong túi; không cuộn để hiện rõ bàn phím, màn hình, và bộ cảm ứng.
- Bề mặt kiến trúc nano sạch.
- Chống nước, bụi, vân tay.
- Pin nhỏ, mỏng, sạc nhanh.
- Bộ phận sạc được xây dựng sẵn có thể dùng năng lượng mặt trời.
- Các bộ cảm ứng tích hợp thông báo cho người dùng về mức độ ô nhiễm hay hóa chất.
- Phản điện tử trong suốt mang lại cảm giác thẩm mỹ mới.
- Được làm bằng các nguyên liệu có thể tự phân hủy.



Đạt hiệu suất cao hơn  
với bộ vi xử lý Intel bên trong

Intel

Intel Core 2

Mô-đun xử lý Intel® Core™ 2 Duo  
www.intel.com/vietnam

dùng ngón tay để thao tác trên màn hình vô tính đã che đi nhiều thông tin, và khiến thao tác trở nên thiếu tiện dụng.

Patrick Baudisch đã áp ỹ ý tưởng cho Lucid Touch sau khi phát hiện ngón tay của anh ấy che tầm nhìn màn hình cảm ứng. May mắn thay, anh ấy đang ở một vị trí mà có thể biến điều đó thành sự thật – một trong 4 nhà nghiên cứu trong nhóm nghiên cứu Adaptive System and Interaction (Hệ các thống thích nghi và tương tác) tại Phòng nghiên cứu Microsoft (MSR). Những năm gần đây, anh ấy tập trung vào nghiên cứu việc tương tác các thiết bị di động, đặc biệt cách để vượt qua giới hạn về kích thước màn hình. Chúng ta luôn luôn muốn các thiết bị nhỏ hơn, nhưng màn hình cảm ứng nhỏ vốn đã kém tiện dụng rồi. Từ năm 2006, Baudisch đã hợp tác thân thiết với Phòng Nghiên Cứu Thí Nghiệm Điện Tử của Mitsubishi (MERL) về Lucid Touch – thân thiết đến mức ít nhất một nhà nghiên cứu MERL gần đây đã gia nhập MSR.

Ngón tay trong suốt dường như là không thể thực hiện cho đến khi Microsoft phát triển “khả năng vô hình”. Baudisch quyết định rằng mặt sau của thiết bị là vị trí tuyệt hảo cho một giao diện cảm ứng. Nhưng người dùng vẫn cần phải thấy các ngón tay của mình để điều khiển được. Baudisch gọi cái việc phản chiếu kỹ thuật số giúp LucidTouch dường như xuyên suốt là pseudo-transparency (mô phỏng trong suốt).

“Bằng cách tương tác với mặt sau, chúng ta bỏ qua được các ngón tay. Bạn chạm vào mặt sau, bạn thấy tài liệu hiện trên màn hình, bạn thấy một ngón tay ở chỗ mà ngón tay thật của bạn đang ở. Nó giống như chạm vào phía trước”, anh ấy phát biểu. Điều khiển ở phía sau có nghĩa là kích thước ngón tay của người dùng không ảnh hưởng nhiều. Thậm chí những ngón tay bự nhất cũng có thể làm việc mà không chوائل chỗ màn hình.

“Người sử dụng hiểu rõ ngay nó có nghĩa gì”, Baudisch nói, việc thêm vào pseudo-transparency quá hiển nhiên đến mức không cần giải thích những chức năng này cho một

người dùng mới. Một chấm màu trên màn hình chỉ điểm tương tác chính xác nhất cho mỗi ngón tay. Nó giống như có 8 con trỏ chuột dưới sự điều khiển của bạn, tất cả cùng một lúc. Đầu chấm ấy có thể nhỏ như một pixel, và cũng có thể thay đổi màu để chỉ ra ngón tay đang chạm vào cảm ứng ở phía sau.

LucidTouch gắn pseudo-transparency này vào màn hình của một thiết bị cảm tay bằng cách nào? Mẫu thử nghiệm dùng một trục máy ảnh công kênh gắn vào, chỉ ra vị trí các ngón tay của người dùng, sau đó biểu hiện trên màn hình. Sau cùng, một tập hợp các bộ tụ điện cảm ứng hay các cảm ứng quang học sẽ làm việc tiếp theo. Bí mật ở đây là chỉ lấy đủ thông tin cần thiết từ các cảm ứng để định rõ các vị trí của các đầu ngón tay.

Chính xác là những gì mà người sử dụng có thể làm với các ngón tay đó vẫn đang chưa rõ ràng. Nhóm nghiên cứu đã thử LucidTouch với một bàn phím ảo hoạt động chỉ bằng các ngón tay chỉ mục, thêm một giao diện QWERTY tiêu chuẩn với bề ngoài được thiết kế xoay, vì thế phím A vẫn ở dưới ngón út tay trái. Nó được sắp xếp để hoạt động thuận tiện nhất cho mọi người.

Giấc mơ của Baudisch với LucidTouch là việc nhập chữ trên các thiết bị di động. Tưởng tượng việc dùng các điều khiển ở đằng sau trên PlayStation Portable trong một game chiến thuật thời gian thực. Và với kỹ thuật lọc và làm mượt thêm vào, việc điều khiển nhiều ngón tay có thể hữu dụng cho những người khuyết tật, đặc biệt với những bệnh nhân mắc bệnh về các cơ vận động, như là bệnh Parkinson. LucidTouch tương thích có thể trở thành kẻ tiên phong trong việc sử dụng giao diện bàn phím/chuột với bất cứ thiết bị nào, từ điện thoại nhỏ gọn nhất cho tới những máy tính mạnh mẽ nhất.

## TÍNH NĂNG THEO CÁCH DÙNG

### Phòng thí nghiệm truyền thông MIT

Tưởng tượng một thiết bị cảm tay tiện dụng là một điện thoại khi bạn đặt nó vào tai bạn, một máy ảnh khi bạn gạt nó ra khỏi mắt bạn, và một thiết

bị game khi bạn cầm nó ở phía khác. Một thiết bị mà có thể thay đổi chức năng liên tục dựa trên cách bạn cầm nó là ý tưởng của Bar of Soap, 1 mẫu thiết bị cảm tay được chế tạo bởi Brandon Taylor. Taylor là sinh viên tốt nghiệp tại Phòng Thí Nghiệm



### CÓ THỂ NẮM GIỮ

**Đổi mới chính:** Một thiết bị đa chức năng - máy ảnh, điện thoại, PDA, trò chơi - được quyết định bằng cách cầm nó.

**Tại sao nó quan trọng:** Với đầy đủ thông tin, một thiết bị có thể học cách để thoải mái như cầu người sử dụng thay vì người sử dụng phải làm quen với thiết bị.

**Thời điểm ra mắt:** Tùy vào công ty, trong 1 hay 2 năm tới.

truyền thông Massachusetts Institute of Technology (MIT), dưới sự hướng dẫn của Giáo Sư V. Michael Bove, Jr., Giám đốc của Phòng thí nghiệm Điện dân dụng của MIT.

Bar of Soap là một ví dụ của thứ mà Bove gọi là graspables (có thể nắm giữ): “Những thứ có thể cầm trong tay – một bánh lái, một trái bóng chày, bất cứ gì – mà biết được cách bạn cầm nắm nó”. Anh ấy tiên đoán một tương lai nơi các vật quanh chúng ta biết được cách mà chúng đang được sử dụng. Ví dụ, một vật thể mà bạn đang cầm có thể nhận biết khi tình trạng bệnh lý trở nên trầm trọng, như triệu chứng viêm ống cổ tay, và tự điều chỉnh nó để



## NHỮNG CÁI NHÌN ĐẦU TIÊN VỀ TƯƠNG LAI

### Máy ảnh kỹ thuật số năng động

Trong 12 năm tới, thiết kế máy ảnh sẽ thay đổi nhanh chóng để lờ cuốn thể hệ trẻ quen với các đồ chơi kỹ thuật. Thiết kế - theo công thái học và đầy màu sắc - sẽ gọi ý chút ít về khả năng thông minh bên trong. Thay thế ống kính là một ống acrylic dẻo linh động, sẽ thay đổi hình dạng để tập trung vào hình ảnh, và các liên kết không dây sẽ thay đổi cách chúng ta nhìn ảnh. Đây là những gì mà John Knaur, cố thẩm niên Giám đốc sản phẩm tại Olympus, nghĩ:

- Ống carbon giúp kích thước siêu nhẹ nhưng máy cực khỏe với va chạm.
- Thiết kế như một thiết bị game chuyên biệt.
- Độ phân giải cao, màn hình LCD ở trên hiển thị trực tiếp hình ảnh.
- Bộ ngắm quang học được bỏ đi, giảm kích thước của máy ảnh rõ rệt.
- LCD có thể gấp lại và xoay 360°.
- Độ phân giải màn hình trên 900.000 pixel.
- Ống kính acrylic dẻo linh động thay đổi hình dạng để tập trung vào hình ảnh.
- Phần mềm cải tiến chỉnh sửa hình ảnh ngay trên máy.
- Kết nối không dây tới máy tính hay siêu máy tính Internet để nâng cấp và tới HDTV, khung ảnh để chuyển ảnh.
- Cải tiến khác là bộ cảm biến CMOS điện áp thấp ít nhiễu, nhiều màu và độ tương phản hơn, và mở rộng biên độ tùy ý.
- Pin kéo dài tới 1200 tấm chụp.

Đạt hiệu suất cao hơn  
với bộ vi xử lý Intel bên trong



Bộ vi xử lý Intel Core™ 2 Duo



cân bằng. Hay khi bạn nhặt một cái chén lên, nhân vật trong Second Life của bạn cũng nhặt chén lên.

Taylor gọi Bar of Soap ban đầu là “thiết bị nhiều chức năng, nhận biết được cách thức”. Bên trong mẫu sơ bộ, một gia tốc kế đo xem thiết bị di chuyển thế nào. Bên ngoài nó là màn hình cảm ứng và được bao phủ bởi 72 cảm ứng điện dung, phát hiện bàn tay đang cầm nó. “Chúng tôi hướng dẫn người sử dụng cách nó bằng những cách khác nhau”, Taylor nói, “và xem sự định hướng của nó cho những phương thức sử dụng khác nhau”.

Đĩ nhiên, không phải ai cũng cầm một sản phẩm theo cùng một cách, nói chỉ đến một điện thoại. Bar of Soap lưu lại cách mà nó được sử dụng để quyết định cách mà một người cầm các phần trong một điện thoại (hay máy ảnh, game). Nó có thể phân biệt khi nó được dùng như một điện thoại hơn là một điều khiển từ xa (một chức năng khác được thiết kế trong các mẫu của Bar of Soap, cùng với một PDA và vài game). “Nó có bộ phận nhận biết mẫu khá tinh vi cho một thiết bị rẻ”, Bove phát biểu.

Hiển nhiên, bạn muốn một thiết bị thích nghi theo cái cách riêng mà bạn cầm nó. Điều này sẽ dễ dàng hơn khi phần cứng được chọn lựa với một bộ dữ liệu lớn đa dạng về cách thức mà nó có thể được sử dụng. Tuy nhiên, Taylor chỉ ra rằng, những người dùng không nhận được chức năng mà họ muốn với thiết bị nguyên mẫu, có thể điều chỉnh cách mà họ cầm nó để mang lại nhiều chức năng khác nhau”. Chúng tôi muốn thấy cách mà người ta cầm nó và cách mà nó được mang theo đối với nhiều người khác nhau. Đa phần mọi người không muốn phải thực thi nhiều công đoạn để thay đổi từ chức năng này sang chức năng khác. Với thiết bị này, “Bạn không phải hi hoáy chọn menu camera. Nó tự biết. Hay nó biết khi bạn đang thực hiện một cuộc gọi. Nó sẽ không làm phiền bạn với những việc không thích hợp”.

Taylor sẽ tốt nghiệp vào thời điểm bài báo này được in, hoàn tất luận văn của anh ấy về - còn gì khác ngoài việc cảm nắm và các mẫu dùng nhận

biết. Anh ấy nghĩ rằng Bar of Soap chỉ là bước đầu tiên. “Bước nhảy tiếp theo sẽ là ý tưởng về việc nắm giữ dựa vào các dạng hình học khác nhau, không chỉ là một thiết bị cầm tay nhiều chức năng”.

Phòng thí nghiệm truyền thông MIT giới thiệu cho nhiều đối tác công nghiệp sản phẩm cảm nắm được đầu tiên của họ và thảo luận về các khả năng của nó, nhưng chưa sản phẩm nào được ra mắt. Điều này hầu như vô cùng khó hiểu, bởi vì các mẫu Bar of Soap không bao gồm bất cứ công nghệ mới hay đặc biệt nào - chỉ là những cải tiến khéo léo để đem lại nhiều tiện ích hơn. “Các thuật toán và các thành phần hiện giờ đã có”, Bove nói. “Bạn không cần quá 2 kg vật liệu tổng hợp Unobtainium để chế tạo nó. Nó dùng các chất liệu khá thì dễ sản xuất. Điều này có khả năng tiếp cận khá gần tới thị trường”.

## HỆ THỐNG TÂM NHÌN CỦA MÁY TÍNH Đại học Carnegie Mellon

Màn hình trên xe Toyota Prius của bạn ngày nào đó có thể làm được nhiều thứ hơn là chỉ hiển thị số dặm bạn đã đi trong 1 đô thị màu me. Nó có thể chỉ cho bạn thứ gì đang ẩn chứa phía trước, bên trong màn sương mù.

Có 1 khoảng thời gian trước khi Xbox 360 và các hệ thống game quad-core ra đời, thêm các hiệu ứng hình ảnh như sương mù vào các video game được xem như là một công đoạn khó khăn. Việc tháo bỏ sương mù có thể không gây hứng thú lắm, nhưng nếu bạn có thể xóa sương mù ra khỏi 1 cảnh đời thực, như là chạy xe trên con đường toàn sương mù (hay tuyết, mưa) thì sao?

Chúng tôi không nói về việc sửa đổi thời tiết. “Bạn không thay sự xoá sương mù đi”, Srinivasa Narasimhan phát biểu - đây là một giáo sư phụ tá tại trường đại học Carnegie Mellon, nơi ông dạy về tầm nhìn máy tính và các hệ thống đồ họa. “Bạn có thể xoá sương mù ra khỏi các bức ảnh”. Ông ấy nhanh chóng thừa nhận rằng “Vấn đề thêm sương mù vào ảnh máy tính và xoá sương mù ra khỏi các ảnh trong thế giới thực về độ phức tạp không giống nhau”. Việc

thêm sương mù vào thì dễ dàng hơn, nhưng ông ấy hiện đang thảo luận với các bức ảnh đầy mây, bí che giấu và biến chúng trở nên rõ ràng.

Chìa khóa trong trường hợp này là độ chiếu sáng. “Thấp sáng cảnh sương mù với ánh sáng tràn ngập. Đây là điều tối tệ nhất bạn có thể làm, vì nó sẽ bị phân tán lại [phản chiếu] và sự tương phản sẽ mất”, Narasimhan nói. Sương, sương mù, và nước được xem là “phân tán trung bình” đối với tầm nhìn. Ông ấy giải thích rằng thay vì thế bạn phải quét ánh sáng qua một cảnh, để



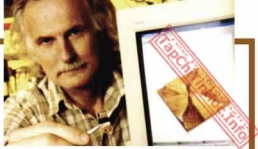
HỆ THỐNG TÂM NHÌN CỦA MÁY TÍNH

**Đối mới chính:** Hiển thị thời gian thực cho đối tượng bị che khuất.

**Tại sao nó quan trọng:** Có thể giúp các tài xế xe hơi và phi công máy bay nhìn xuyên qua sương mù, và các tàu ngầm thám hiểm dưới mặt biển. Có thể cung cấp các chức năng an toàn cho các hệ thống vận tải thông minh trong tương lai.

**Thời điểm ra mắt:** Nhìn dưới nước trong 1 hay 2 năm, trong các xe bus, tàu lửa và máy bay thì 5 năm, các công ty xe hơi thì lâu hơn nữa.

## Tìm kiếm thế hệ kế tiếp của Silicon trong một Đầu Bút Chì



Điều hiển nhiên đối với các nhà chế tạo chip là một cơ hội lớn đang đến. Giáo sư vật lý Walter de Heer của Georgia Tech mô tả nó theo cách: “Định luật Moore sẽ đi đến hồi kết trong 1 thập kỷ hay gần thế. Công nghệ chip sẽ không phát triển theo chu kỳ mỗi 18 tháng như trong 20 năm nay. Bạn sẽ không thấy sự thay đổi liên miên của các bộ vi xử lý trong vòng 10 năm tới... Silicon không theo kịp chúng ta”.

Đĩ nhiên, ngành công nghiệp chip không ỏ ỏm chút nào. Tất cả những gì nó cần là một nguyên liệu mới, thứ gì đó nhỏ hơn silicon mà vẫn có thể thực hiện được tất cả các công việc khó khăn như một mạch điện hiện đại.

Trong nhiều năm, các ống nano carbon được tiên đoán như là giải pháp. Các ống nano được làm từ những ống carbon xoay tròn, có bề dày chỉ bằng 1 nguyên tử. Vấn đề là, các ống nano khó để đưa vào các chip. “Sau 10 năm làm việc với các ống nano, chưa ỏ tìm ra giải pháp”, de Heer, người làm việc với các ống nano từ những năm 1990 nói.

De Heer xem xét tới các ống carbon phẳng – gọi là lá graphit – và tính toán rằng thay vì cuộn nó theo dạng ống, ông ấy có thể cắt nó theo những đường dọc hẹp với cùng các thuộc tính như thế. Ông ước lượng rằng lá graphit có thể nhanh gấp 100 lần silicon và có thể một ngày nào đó đạt tới biên độ hàng terahertz. Nó thậm chí có thể thích hợp với điện tử lượng tử.

Chế tạo lá graphit phức tạp hơn nhiều lần so với lý thuyết. Một tinh thể silicon carbide được nung nóng trong một lò chân không cho tới khi bề mặt được

chuyển thành lớp epitaxi dạng lá graphit. Một lớp mỏng như phân tử được bóc ra bởi những dải băng. Và rồi điều lạ lùng bắt đầu.

Với những dải lá graphit, “đó là vấn đề kết nối các ống nano và đặt chúng nơi mà chúng ta muốn loại trừ”, de Heer nói. “Bạn có thể điều chỉnh bất cứ hình dạng”. Bí mật là ở việc cắt. Bạn không chỉ đặt kéo thành các tấm lá graphit 2 chiều. Nó được thực hiện với kỹ thuật khắc vi điện tử, giống như đang được sử dụng trong các phòng thí nghiệm chế tạo (fab) silicon hiện tại. Nhóm của ông ấy tại trường sở hữu những fab vi điện tử được phát triển chỉ để làm điều này.

De Heer có đề cao lá graphit không? Có, như ông ấy phát biểu nó “vượt qua nhiều vấn đề cực kỳ xuất sắc so với silicon. Có thể làm được nhiều thứ hơn với nó, nó không cần đun nóng nhiều, và bạn có thể chuyển xuống nano mét hay nhỏ hơn – và nó vẫn hoạt động”. Công việc với các ống nano carbon và các vật liệu thay thế silicon tiềm tàng vẫn đang tiếp diễn ở những phòng thí nghiệm khác. “Mỗi năm, đều có một mẫu mới”, de Heer nói, nhưng ông ta cho rằng lá graphit là ứng cử viên sáng giá nhất.

Cùng thời điểm, sự nhiệt tình của ông ấy có vẻ hơi bớt đi bởi mong muốn tránh sự phồng đại. Lá graphit không phải là một liệu thuốc thần kỳ ngay lúc này. “Tôi hoàn toàn không quan tâm rằng nó sẽ tồn 10 năm để phát triển các kỹ thuật này, để có bản in litô nhằm tạo ra các thiết bị có thể so sánh với các thiết bị silicon”, ông ấy nói, “nó sẽ thật sự khó khăn”.

thu nhỏ đến mức tối đa sự phân tán ngược. Một máy ảnh có thể có ích trong việc làm cho ảnh rõ ràng.

Trong một xe hơi, ví dụ, bạn không thể lái xe trong màn sương mù dày đặc với cái đèn của xe bạn; ánh sáng đơn giản là bị biến mất trong màn sương mù, che khuất mọi thứ. Đó là lý do các đèn sương mù thường chậm và gần với mặt đường, ở nơi dưới mức sương mù. Nhật báo Nature từng thuật cách đây một thập kỷ những tài xế có xu hướng tăng tốc khi lái trong sương mù, bởi vì việc hạn chế tầm nhìn khiến họ có cảm giác là họ đang đi chuyển chậm hơn so với tốc độ thật. Việc có thể

nhìn thấy được hay không dĩ nhiên tạo ra sự khác biệt lớn đối với sự an toàn của tài xế, nhưng nó cũng hơi khó cho các tài xế nếu họ luôn phải chờ cho hết sương mù hay mưa.

Narasimhan đã chế tạo những hệ thống vận chuyển thông minh ứng dụng ở nhiều lĩnh vực, bên cạnh mục tiêu chính là xe hơi. Việc tìm kiếm và sự an toàn sẽ được cải thiện cả trong các chuyến bay và các nhiệm vụ dưới biển. Các phi công của các máy bay phản lực và các tàu ngầm sẽ nhận được một công cụ hữu dụng hơn nhiều so với hệ thống định vị dưới mặt nước. Và một hệ thống hiển thị cảm tay cho các lính

cử hoà và các thợ mỏ (hay bất cứ ai mà tiến vào một vùng bị che mờ bởi nhiều thứ ngoài bóng đèn) cũng được ra mắt. Kỹ thuật này cũng hữu dụng cho những nhà làm phim phát hiện trước nếu địa điểm quay phim của họ sắp bị ảnh hưởng nặng nề bởi thời tiết xấu. Trang Web của giáo sư ([www.cs.cmu.edu/~srinivas](http://www.cs.cmu.edu/~srinivas)) cũng có một cảnh từ bộ phim Forrest Gump, trong đó một cơn mưa bão được xóa ra khỏi cảnh phim.

Nhóm của Narasimhan đang lập trình để hoàn thành điều này. Với ánh sáng, họ hiện đang dùng các máy chiếu, với chúng họ có thể dễ dàng lập trình để hiển thị nhiều mẫu

khác nhau. Trong thế giới thực, một đèn LED chuyên dụng là thứ ánh sáng đơn giản nhất được dùng, nhưng một đèn laser cũng có thể hoạt động tốt.

Một trong những nhánh rẽ trong nghiên cứu của Narasimhan là tái cấu trúc cảnh. Ngoài việc cung cấp một cái nhìn sơ bộ về thứ đang ở trước mắt, ảnh đèn quét và các máy ảnh còn có thể bắt được hình ảnh mô phỏng 3 chiều của thứ đang được che giấu. Một lợi ích phụ khác là có thể chuyển máy quay thành một đồng hồ đo thời tiết. Giống như cách mà một người có thể nhìn chăm chú vào một đèn đường và biết được nó đang mưa dựa vào quang cảnh xung quanh sáng, một hệ thống tầm nhìn có thể ngay lập tức quyết định chính xác lượng mưa.

Việc thương mại hoá của kỹ thuật này bị hạn chế không phải bởi kỹ thuật nhưng bởi thị trường, Narasimhan nói. Ví dụ, đèn chiếu phía trước của xe hơi mà hoạt động với một hệ thống vận chuyển thông minh có thể sẵn sàng để đưa vào sử dụng trong 5 năm tới, nhưng điều đó không có nghĩa là các công ty xe hơi - đã có các đèn sương mù để bán - sẽ nhảy vào công nghệ này. "Đèn sương mù có tác dụng chủ yếu về mặt tâm lý học, nhưng chúng không an toàn", ông ấy phát biểu.

Tuy nhiên, với các đối tác như DARPA, Văn phòng nghiên cứu Naval, và Quỹ khoa học Quốc gia, ông ấy biết rằng nghiên cứu của mình trong tương lai sẽ sáng sủa.

## MÁY NGHE Georgia Tech

Nếu bạn đã từng làm việc với các chương trình nhận diện giọng nói, bạn sẽ thấy rằng chúng không hoạt động tốt trong môi trường ồn ào. Nói chung nội dung thì với một người trong cùng một môi trường, anh ấy hay có thể hiểu bạn. Lời nói bị biến dạng, thiếu từ - tất cả những thứ này khá đơn giản, một người có thể giải đoán được. Tuy nhiên máy tính thì không thể.

"Tôi nhận ra, nếu chúng ta cố gắng thật sự thử bắt chước chức năng của con người trong những ngành vụ nhất định, chúng ta cần nhiều sức mạnh từ máy tính hơn",

David Anderson, giáo sư cộng tác của Trung tâm Xử Lý Tín hiệu Kỹ thuật số và Công nghệ máy tính tại Học viện Kỹ thuật Georgia. Tuy nhiên, nghe thì không đòi hỏi nhiều công sức như nghe hiểu.

Cùng làm việc với đồng nghiệp Paul Hasler, Anderson đã thực nghiệm các tín hiệu đầu vào âm thanh analog điện áp siêu thấp để giải quyết vấn đề "máy nghe". Dùng chỉ 5 tới 30W, nhóm đã cố gắng thực hiện việc phân tích tín hiệu trên nhiều âm thanh, bao gồm tiếng nói của con người. Tuy kỹ thuật này không linh động như tai người, nó cũng đủ tốt để có thể tách biệt được trong một mớ âm thanh, những âm thanh nào cần nghe. Bởi vì tín hiệu vào dùng rất ít điện, Anderson khẳng định là một cảm ứng có thể chạy với một pin AA trong vòng 1 hay 2 năm. Một pin năng lượng mặt trời có thể giữ nó hoạt động mãi.

### MÁY NGHE

**Đổi mới chính:** Hòa trộn các tín hiệu analog điện áp thấp với việc phân tích âm thanh.

**Tại sao nó quan trọng:** Lĩnh vực bảo mật và nhận diện giọng nói sẽ được lợi thể đầu tiên.

**Thời điểm ra mắt:** Nhìn dưới nước trong 1 hay 2 năm, trong các xe bus, tàu lửa và máy bay thì 5 năm, các công ty xe hơi thì lâu hơn nữa.

Dùng phương pháp Lập trình mảng tương tự (FPAAs), ông ấy và nhóm của mình đã tạo ra những mẫu bộ xử lý tín hiệu kỹ thuật số cải tiến có thể làm việc với tín hiệu nhập vào analog. Các thiết bị giám sát việc nghe thì nhỏ hơn một micro và một chip trong máy nghe có thể lắng nghe các sự kiện nhất định như sau: tiếng kính vỡ, tiếng súng, hay tiếng thì thầm của người đi trên hành lang. Tất cả những tiếng ồn đó có thể được phân loại. Một khi một âm thanh nhất định được phát hiện, chip sẽ báo động một chương trình báo mật.

Một trong những mạch tích hợp là một chip chặn tiếng ồn mà có thể tách tín hiệu tiếng nói ra khỏi môi trường tiếng ồn bằng cách dùng các quá

trình tuyến tính. "Nó rất hiệu quả khi giảm tiếng ồn mà không làm méo tiếng nói", Anderson nói. Tuy nhiên, phản nhận đích thực những gì được nói, lại là vấn đề khác.

Máy nghe không giống như bộ nhận biết tiếng nói, nhưng cả 2 hợp tác chặt chẽ với nhau như những ô ghép hình. Ngày nay, thực hiện đầy đủ việc phân tích tín hiệu của một câu nói mà máy tính nghe được trong thời gian thực thì khó khăn. Hầu như các phân tích được thực hiện bằng cách dùng tất cả tài nguyên của một máy tính đơn, nhưng nó thỉnh thoảng vẫn tốn hàng giờ để có kết quả. Anderson nói có một cách tốt hơn: "Chúng tôi luôn luôn thử mô phỏng bộ não". Nhóm càng cố gắng mô phỏng chất xám với máy tính, kết quả nhận được càng tốt. Anderson xem xét nỗ lực của nhóm tương tự như các họa sĩ sao chép tranh của những họa sĩ tài năng để hiểu kỹ thuật được sử dụng.

Một bộ não có thể hiểu một từ hay một câu thậm chí một tín hiệu hay âm thanh bị xóa một phần, bởi vì bộ não không phải chỉ có 1 cách hiểu điều gì đang xảy ra. Việc có một chương trình nhận diện tiếng nói truyền thống để giải quyết những tín hiệu và phương pháp phân tích thì nâng - nếu không nói là không thể - với đa phần phần mềm và phần cứng ngày nay.

Tuy thế, mục tiêu còn lại là giải quyết cách để dạy một máy tính cách phân tích âm thanh theo cùng cách mà bộ não con người làm. Có thể tốn hàng ngàn hay hàng triệu giờ để dạy một hệ thống với đủ mẫu nhận diện. Anderson hi vọng rằng các kỹ thuật tương tự như thế được dùng trong việc nâng cao hình ảnh máy tính sẽ có ích, nhận ra những phần của một tín hiệu với đầu ra được tăng cường và kết hợp để khiến việc nghe của một máy tính thêm chính xác hơn.

Trong khi vẫn ứng dụng đơn giản của chip trong máy nghe đã được dùng, nhiều ứng dụng tiên tiến hơn - ví dụ Star Trek - giống như hệ thống máy tính nhận diện âm thanh mà tất cả chúng ta ao ước - vẫn còn xa lắm. Máy can nghe chúng ta trước khi chúng có thể hiểu. **hgs**



**T**rong hệ thống âm thanh của xe hơi, loa đóng vai trò quyết định đối với chất lượng âm thanh (vì không có đi kèm âm loa, bộ receiver... như những hệ thống loa ở nhà, ở văn phòng). Tuy nhiên, âm thanh của loa thiết kế cho xe, thường có âm lượng thấp, chất lượng thấp nên nghe không "đã"!

Hiện trên thị trường có nhiều loại loa với giá thành, chất lượng, kích thước khác nhau. Vì thế, khi mua loa cho xe, nghe thử loa là thao tác cần thiết. Khi nghe thử loa, nên ngồi gần loa để lắng nghe âm thanh (chỉ nên mở volume nhỏ) để kiểm tra khác biệt khi điều chỉnh các chế độ âm thanh. Khi đã chọn được một vài dòng loa, nên ngồi xa để nghe thử về cường độ âm thanh của loa. Loa có chất lượng kém thường khiến người nghe khó chịu và mệt mỏi vì cường độ âm thanh không ổn định. Khi mua loa, hãy thực tế một chút. Nên cân nhắc có nên đầu tư quá nhiều cho một bộ loa mà thời gian nghe không nhiều. Và khi mua loa gắn cho xe, phải chấp nhận thay đổi một vài chi tiết về nội thất của xe để dành chỗ cho loa. Thực tế, mua loa cho xe không đơn giản, nên tìm một chuyên gia có kinh nghiệm tư vấn (không nên quá tin vào lời lẽ giới thiệu của nơi bán). Hiện có một số hãng khá nổi tiếng về loa dành cho ô tô như Pioneer, Alpine, Rockford Fosgate, Kenwood, Infinity, Kicker...

### Pioneer TS-WX20LPA

Hàng của hãng Pioneer. Công suất tối đa 200w, cường độ âm thanh là 101 dB. Đường kính loa 200 mm nên phù hợp với các dòng xe 4 chỗ ngồi.

>Giá 7,39 triệu đồng



### Pioneer TS-W301

Cũng là hàng của hãng Pioneer. Công suất tối đa của dòng loa này lên đến 800w. Đường kính loa 300 mm. Vì công suất lớn nên dòng loa này phù hợp với những dòng xe có kích thước lớn, thường là trên 7 chỗ ngồi

> Giá 3,54 triệu đồng



### Alpine SPS-17C2

Kiểu dáng đẹp nhưng kích thước nhỏ (170 mm, tính bề mặt loa) và cường độ âm thanh thấp: 250w nên phù hợp với các dòng xe 4 chỗ ngồi. Hàng của hãng Alpine.

>Giá khoảng 1,6 triệu đồng.



## SẮM LOA CHO XE



### Alpine SPR-M700

Cũng là hàng của hãng Alpine nhưng thiết kế không được sắc sảo bằng dòng SWPS-17C2. Chưa tính đến công suất thấp, chỉ có 150w, cường độ âm thanh là 90 dB.

>Giá khoảng 1,6 triệu đồng.



### Kenwood KSC-SW1

Thay vì loa rời thì model này có thiết kế như loa hộp dinh liễn. Dòng loa này được thiết kế ampli và loa sub bên trong loa. Công suất tối đa công thuộc vào nhóm thấp, 150w.

>Giá 4,39 triệu đồng.



### Kenwood KFC-C1751C

Trong những dòng loa hiện nay, đây là model khá "hoàn chỉnh" về kiểu dáng thiết kế. Hàng do hãng Kenwood sản xuất. Tuy nhiên, công suất loa hơi thấp: 170w và đường kính của chúng nhỏ, chỉ có 159 mm.

>Giá khoảng 930.000 đồng.

Ngọc Tú



Ảnh 1: Màu trắng thường thấy ở những loại hoa như hoa lan hồ điệp mà tôi chụp ở Hội Hoa Xuân trong hình này.

## Màu sắc trong nhiếp ảnh



Ảnh 7: Màu tím của cây phượng tím gần chợ Đà Lạt, màu tím cũng thường xuất hiện trên sắc các loài hoa ở đây.

Màu sắc ảnh hưởng đến mọi mặt của cuộc sống chúng ta. Màu sắc có thể làm cho chúng ta vui, buồn, thích thú... hay thậm chí làm tăng hay giảm stress trong cuộc sống hàng ngày. Trong nhiếp ảnh thì ảnh màu cho cảm giác thực và sống động hơn ảnh trắng đen. Chơi ảnh số ngày nay, xử lý màu sắc cũng dễ dàng hơn nhiều nhưng nó đòi hỏi chúng ta phải có một cảm nhận về màu sắc. Ở đây chúng ta cùng bàn về một số màu sắc cơ bản.

### 1. Màu trắng

Màu trắng thường mang ý nghĩa của sự tinh khiết, ngây thơ, trong trắng, sạch sẽ... Nó còn đại diện cho sự khởi đầu thành công, sự hòa giải, trung lập...

Khi nhìn vào một bức ảnh, những vùng sáng và trắng thường làm tập trung mắt của người xem hơn những vùng khác. Về mặt lý thuyết chúng ta ít khi muốn chụp ảnh với màu trắng hoàn toàn trừ khi chụp dư sáng. Vì những vùng trắng hoàn toàn thì không còn chi tiết gì nữa. Những ảnh bị những vùng trắng ở các góc hay cạnh của ảnh thường làm cho ảnh không liên lạc và thường gọi là "bế cạnh" hay "bế góc". Khi chơi ảnh chúng ta thường cố gắng làm sao để vùng trắng vẫn còn lợn cợn ít chi tiết để tạo cảm giác chiều sâu cho ảnh. Một thể loại ảnh mà màu trắng và các vùng sáng chiếm đa số là ảnh sắc độ nhẹ. Thể loại ảnh này thường cho cảm giác nhẹ nhàng, thơ mộng...

## 2. Màu đen

Màu đen có khá nhiều ý nghĩa. Nó là màu của lo âu, sầu muộn, nhưng nó cũng là màu của năng lượng, thanh lịch, trang trọng... Trong một ảnh mà tông màu đen nhiều sẽ đem lại cảm giác nặng nề. Tuy nhiên chọn một nền màu đen và với điểm nhấn là các màu khác thì sẽ làm các màu này nổi bật hơn và đặc biệt là các màu sáng. Màu đen cũng thường được dùng trong thể loại ảnh silhouette để tả hình dạng chủ thể khi chụp ngược sáng như chụp bóng người ở hoàng hôn chẳng hạn. Bên cạnh đó, ảnh sắc độ nặng là ảnh có vùng tối đen chiếm đa số diện tích mặt ảnh.

## 3. Màu đỏ

Màu đỏ là màu thể hiện năng lượng, sinh lực, chiến tranh, sự nguy hiểm, cảm đoán, ước vọng, tình yêu nồng cháy... Màu đỏ còn là màu được dùng đến nhiều trong các dịp hội hè, lễ tết... Trong một bức ảnh màu thì phần tông màu đỏ để làm tập trung sự chú ý của người xem hơn những màu khác. Khi chụp ảnh chúng ta sẽ dễ dàng chụp ảnh với sắc màu đỏ ở khắp nơi chung quanh cuộc sống hàng ngày. Màu đỏ có thể đến từ mặt trời đỏ buổi sớm, những bông hoa, hay vật dụng...

## 4. Màu vàng

Màu vàng cũng thường tạo nên sự chú ý, tạo hứng khởi, kích thích thần kinh hoạt động... Nó là màu của tia nắng mặt trời thể hiện niềm vui, năng lượng... Trong hình ảnh, thì màu vàng có thể mang lại một cảm giác buồn man mác và lãng mạn như sắc lá mùa thu, hay những ảnh ngả về một tông vàng ố thời gian. Tuy nhiên màu vàng tươi sẽ mang lại sự tươi vui như hoa mai chẳng hạn, còn màu vàng của nước hoa sẽ là sự thanh lịch, sang trọng...

## 5. Màu xanh lá

Màu xanh lá là màu của thiên nhiên, biểu tượng cho sự phát triển, tươi tắn, cảm giác an toàn... Khi ngắm nhìn màu xanh lá, nó thường mang lại một cảm giác dễ chịu. Trong chụp ảnh, chúng ta sẽ dễ dàng tìm thấy màu xanh, đơn giản nhất là màu của những chiếc lá, thảm cỏ... Tuy nhiên một tấm ảnh toàn là một màu xanh thì cũng không hoàn toàn hấp dẫn lắm mà phải điểm xuyên những màu khác.

## 6. Màu xanh dương

Màu xanh dương là màu được xem như là màu của sự tĩnh lặng, yên bình, màu của hi vọng, sự điềm tĩnh, sức mạnh, tính chuyên nghiệp. Nó thường được sử dụng liên quan đến kiến thức, thư giãn hay sức khỏe. Trong nhiếp ảnh chúng ta thường dễ dàng chụp được những ảnh có màu xanh dương như chụp bầu trời. Mặt nước biển cũng có màu này chen lẫn với một số mặt nước màu xanh lá. Nếu bạn chụp ảnh phong cảnh vào lúc mặt trời vừa lặn xuống thì hầu như cả bầu trời đều có sắc xanh dương đậm (với white balance ở chế độ daylight) và điều này sẽ làm cho tấm ảnh hơi trầm và lạnh.

## 7. Màu tím

Chúng ta thường nghe nói đến màu tím là màu của sự chung thủy. Bên cạnh đó, màu tím còn là màu của sự thanh lịch và huyền bí. Màu tím đem lại cảm giác lãng mạn, nó cũng là sự kết hợp giữa lớn lao và bé nhỏ hay giữ mạnh mẽ và nhẹ nhàng. Có khá nhiều người yêu thích màu tím, tuy nhiên trong nhiếp ảnh chúng ta lại không có nhiều cơ hội chụp ảnh màu tím. Màu tím trong thiên nhiên có thể bắt gặp ở bầu trời lúc hoàng hôn hay các loại hoa có màu tím... **hgs**

Nguyễn Thứ Tinh ([www.tinhphoto.com](http://www.tinhphoto.com))



Ảnh 2: Khi chụp ngược sáng và đóng khẩu độ, chúng ta có thể chụp ảnh dạng silhouette, dùng để thể hiện dáng của vật thể màu đen.



Ảnh 3: Màu đỏ trong ảnh thể hiện sự vui tươi, đây là một trong những màu biểu diễn xiếc voi.



Ảnh 4: Một loại hoa họ quỳnh với nhiều sắc vàng chuyển tiếp, màu vàng cũng thường xuất hiện ở trên nhiều loại hoa khác nhau.



Ảnh 5: Màu xanh lá rất dễ dàng tìm thấy trong môi trường thiên nhiên chung quanh ta. Đây là những chiếc lá cỏ xanh mọc ở dưới gốc một cây sồi già.



Ảnh 6: Một màu xanh dương của trời và biển được chụp ở trên đường ra Vinpearl Land - Nha Trang.



# Chia sẻ hình ảnh Dịch vụ nào cho bạn?

Trong một chuyến dã ngoại, bạn chụp rất nhiều cảnh đẹp, trong đó có cả hình cô bạn xinh đẹp của mình làm người mẫu bất đắc dĩ. Ngay từ lúc đi chơi đến lúc về nhà, bạn sẽ luôn băn khoăn là mình sẽ làm thế nào để tất cả bạn bè mình có thể chiêm ngưỡng được những tấm hình cây nhà lá vườn đó? Bạn cần gì ở tình huống này?

- Tham khảo: ImageShack, PhotoBucket, TinyPic, ImageVenue, AnhSo.net...

**IMAGE/PHOTO HOSTING SERVICE:** nói theo cách đơn giản nhất, đây là một dịch vụ lưu trữ hình ảnh phổ biến và "tự do" nhất trên mạng Internet. Bất cứ ai cũng có thể sử dụng mà không cần đăng ký dịch vụ. Những thao tác bạn cần làm như sau:

- Chọn hình ảnh để upload > Upload > Chọn đoạn mã HTML/BBcode để chèn vào web hay diễn đàn, hoặc lấy link trực tiếp để gửi cho bạn bè.

Hình ảnh sẽ được lưu trữ không thời hạn trên các dịch vụ này, miễn là bạn nhớ đúng đường dẫn và nó không vi phạm ToS. Cách thức upload hình ảnh đối với dịch vụ này bị giới hạn, bạn chỉ có thể sử dụng form có sẵn trên trang chủ để upload, một số khác cũng chấp nhận việc sử dụng FTP để upload hình số lượng lớn. Sau khi upload xong, tất cả hình ảnh đều được thiết lập ở trạng thái "public", có nghĩa là ai cũng có thể xem được nếu biết được link gốc của nó. Tuy nhiên, để quản lý chúng, bạn cần phải đăng ký dịch vụ miễn phí hoặc có tính phí (nếu bạn cần thêm dung lượng/băng thông lưu trữ). Những dịch vụ kiểu này thường giới hạn kích cỡ hình ảnh, dung lượng file và băng thông sử dụng. Trong số đó, băng thông sử dụng là điều đáng lưu ý nhất. Nếu bạn có nhu cầu sử dụng nhiều thì chắc hẳn bạn sẽ phải đăng ký dịch vụ Premium/Pro để thoát khỏi thông báo "Bandwidth Exceeded" thường thấy ở những tài khoản miễn phí.



**PHOTO SHARING:** là một khái niệm không mới khi nó đã trở thành một thói quen sử dụng không thể thiếu của các Netizen (công dân mạng). Đó là nơi mà bạn có thể lưu trữ hình ảnh số để thuận tiện hơn cho việc chia sẻ trực tuyến. Đối với một website chia sẻ ảnh, nó phải cung cấp thêm các dịch vụ quản lý hình ảnh, chỉnh sửa (Edit), tạo slideshow/thumbnaill hình ảnh... và dĩ nhiên các hình ảnh được đăng lên (upload) phải tuân thủ điều kiện sử dụng (ToS – Terms of Service) của nhà cung cấp dịch vụ. Để sử dụng dịch vụ Photo sharing một cách tốt nhất, bạn nên đăng ký tài khoản sử dụng để tự quản lý hình ảnh của riêng mình, đôi lúc tránh được sự tò mò của những vị khách không mời trước những thư viện ảnh có tính chất cá nhân. Bạn có thể đăng tải hình ảnh bằng nhiều cách khác nhau: sử dụng công cụ upload ngay từ website, sử dụng FTP, các plugin dành cho hệ điều hành hay trình duyệt sẵn có, email, SMS/MMS hay chương trình của hãng thứ 3 nào đó...

## TIÊU CHÍ ĐÁNH GIÁ DỊCH VỤ RA SAO?

Thật khó để đưa ra tiêu chí đánh giá dịch vụ chia sẻ hình ảnh, bởi lẽ mỗi dịch vụ sẽ đem lại một lợi ích khác nhau cho người dùng. Có người cho rằng Flickr nhiều tính năng nhất nhưng cũng có người lại chọn Imageshack bởi sự thuận tiện mà nó đem lại. Bạn cần công cụ Edit hình ảnh nhưng có thể tối lại không cần đến nó do hình ảnh trước khi upload đã được chỉnh sửa nhẹ bằng một số bộ công cụ chuyên dụng khác. Tuy nhiên, để có cái nhìn rõ nét nhất, chúng tôi phải gom tất cả ý kiến người dùng để có thể đưa ra được các tiêu chí đánh giá chung cho tất cả các dịch vụ này.

**1. Tính năng:** một dịch vụ chia sẻ hình ảnh tốt phải cấp cho người dùng các tính năng tối thiểu sau: dung lượng lưu trữ và băng thông lớn, mật khẩu bảo vệ truy cập/thiết lập quyền xem ảnh, editing tools, Upload, Gallery, SlideShow, in ấn...

**2. Dễ sử dụng:** giao diện người dùng thân thiện, các menu bố trí hợp lý, các trình thuật sĩ được tối ưu từng bước một...

**3. Hỗ trợ khách hàng:** bao gồm các tutorial, FAQ cung cấp sẵn các tình huống và cách giải quyết thường gặp trong quá trình sử dụng.

## ĐÁNH GIÁ

### Flickr

Homepage: [www.flickr.com](http://www.flickr.com)

Số người đăng ký: 26 triệu

Số người dùng mỗi ngày: 3 triệu

Hạng Alexa: 35 (33 tại Việt Nam)

Trạng thái: Thương mại hóa – Phải đăng ký thành viên



Flickr (đọc là Flicker) được xem là một trong những biểu tượng của Web 2.0, và website chia sẻ hình ảnh số 1 thế giới, dù đang bị nhiều đối thủ cạnh tranh mạnh mẽ. Flickr được nhóm khách hàng công ty và gia đình yêu thích, và với nhóm khách hàng đặc trưng này đã khiến Flickr có giá trị thương mại vượt trội các đối thủ, dù lượng truy cập cũng chỉ xếp xỉ PhotoBucket hay ImageShack. Qua hơn 4 năm phát triển, Flickr luôn biết cách làm mới chính bản thân mình và liên tục đưa

ra những cải thiện tốt nhất về mặt tính năng cũng như cách sử dụng.

Xét về mặt tính năng, Flickr khuyến cáo người dùng

#### Explore Flickr Through Tags

art australia bay beach birthday blue bus california canada canon car cheap china christmas city dog europe family flower flowers fox france friends fun germany game holiday italy japan london live music nature new newyork nikon nyc paris park party people portrait san francisco sky tree train summer sunset water wedding

sử dụng tags (thẻ để tạo các dữ liệu đặc tả) để phân nhóm ảnh, với ưu điểm đặc trưng là một ảnh có thể được xếp vào nhiều nhóm mà không cần upload nhiều lần hay lưu trữ nhiều nơi. Thông qua việc sử dụng tag, người dùng dễ dàng hơn trong việc tìm kiếm hình ảnh trong Gallery của mình hoặc của những thành viên khác. Với mỗi hình ảnh, bạn có thể thiết lập tối đa 75 tag khác nhau. Mặt khác, bạn có thể truy cập [www.flickr.com/photos/tags/](http://www.flickr.com/photos/tags/) để lướt quanh nhà hàng xóm thông qua các tag phổ biến khác nhau.



Điểm nổi bật nhất của Flickr chính là tính năng Edit Photo. Sau khi nhấn Edit Photo, trình duyệt sẽ chuyển sang chế độ Picnik. Những gì bạn cần làm lúc này là chọn công cụ mà mình muốn, kéo – thả thanh trượt để thay đổi các giá trị thiết lập. Các công cụ bao gồm: Auto-fix, Rotate, Exposure, Red-Eye, Crop, Resize, Sharpen... Tính năng rất tiện lợi khi bạn không có nhiều thời gian trong việc chỉnh sửa Gallery của mình trên máy tính. Sau khi chụp xong, bạn chỉ cần upload hình lên và chỉnh sửa chúng bất cứ khi nào rảnh, miễn là lúc đó bạn có kết nối Internet.

Với bộ công cụ Organize, bạn dễ dàng chỉnh sửa các thẻ thông tin hình ảnh cho từng hình hoặc cả cả hình của bạn cùng lúc. Cũng thao tác kéo – thả quen thuộc, bạn sẽ không mất quá nhiều thời gian cho chúng.

Như những dịch vụ miễn phí khác, mỗi tài khoản



Flickr miễn phí đều bị giới hạn bằng thông 100 MB sử dụng mỗi tháng, tạo tối đa 3 set hình ảnh, photostream giới hạn ở 200 tấm... Và khi bạn đăng ký Flickr Pro! thì tất cả giới hạn trên đều được gỡ bỏ và thay vào đó là "Unlimited".

## PhotoBucket

**Homepage:** [www.photobucket.com](http://www.photobucket.com)

**Số người đăng ký:** 50 triệu

**Số người dùng mỗi ngày:** 3 triệu

**Hạng Alexa:** 25 (19 tại Việt Nam)

**Trạng thái:** Thương mại hóa – Phải đăng ký thành viên



Photobucket thường được người dùng gia đình sử dụng, tính năng tạo album hình cũng với dung lượng lưu trữ lớn đã trở thành một trong những dịch vụ chia sẻ hình ảnh được đánh giá cao nhất. Ở Việt Nam, PhotoBucket là website chia sẻ ảnh số 1, và nằm trong Top 20 website có lưu lượng truy cập lớn nhất tại đây.

Dung lượng lưu trữ của một tài khoản miễn phí là 1 GB (10 GB dành cho account PRO), băng thông 25

GB/tháng (trước tháng 7/2008 là 100 GB). Tuy nhiên dung lượng file hình ảnh phải nhỏ hơn 1 MB và file video phải có thời lượng ngắn hơn 5 phút. Kể từ khi PhotoBucket không chấp nhận nội dung đồi trụy, khiêu dâm, tất cả các hình ảnh đó đều bị xóa hoàn toàn khỏi tài khoản của bạn mà không cần báo trước. Đặc biệt là các ảnh "nóng" đều bị PhotoBucket nhận diện tự động với thuật toán nhận diện ảnh khá chính xác.

Nếu so về mặt tính năng thì PhotoBucket không hề thua kém Flickr, thậm chí còn vượt trội ở quá trình xử lý màu sắc, ánh sáng, tạo hiệu ứng. Ở khía cạnh quản lý hình dựa trên tag, PhotoBucket không thực sự tạo được ấn tượng và mạnh bằng Flickr. Bạn sẽ gặp rắc rối trong việc tìm kiếm hình mà bạn muốn, nhất là khi album của bạn đạt mức vài trăm tấm. Điều gây phiền toái cho người dùng là quảng cáo tràn ngập, mặc dù biết rằng mọi thứ miễn phí đều đi kèm quảng cáo nhưng tôi luôn chọn sản phẩm nào càng ít dính quảng cáo càng tốt.

Hai tháng trước, PhotoBucket đã "mở" một phần mã nguồn của mình cho cộng đồng để các website cỡ vừa và nhỏ có thể dễ dàng thiết lập tính năng chia sẻ hình ảnh.





## ImageShack

Homepage: [www.Imgshack.us](http://www.Imgshack.us)

Số người đăng ký: N/A

Số người dùng mỗi ngày: 3 triệu

Hạng Alexa: 41 (84 tại Việt Nam)

Trạng thái: Thương mại hóa – Không cần đăng ký thành viên



ImageShack với 1 tên miền hơi lạ và cái "chấm us" ít người dùng đã có một khởi đầu lang nhằng nhưng nhờ vào việc dễ dùng, dịch vụ này đã nhanh chóng "ngồi cùng mâm" với Flickr và PhotoBucket. Người dùng Internet đến với ImageShack bởi sự thuận tiện trong việc upload hình ảnh để chia sẻ nhanh, không tốn nhiều thời gian đăng ký. Có thể nói, hầu hết thành viên của các diễn đàn lớn trên thế giới đều sử dụng cũng như khuyến cáo thành viên sử dụng ImageShack như một thành phần chính. Như đã đề cập ở trên, ImageShack đơn thuần chỉ là một dịch vụ lưu trữ hình ảnh lớn và nó không phải là Photo Sharing "đáng nói". Chính vì thế, ImageShack không được trang bị các bộ công cụ chỉnh sửa hình ảnh ở mức cơ bản nhất.

Duy nhất bộ công cụ QuickPost tích hợp là thể hiện tốt khi nó đăng mọi ảnh mới trực tiếp lên các blog phổ biến như Blogger, WordPress, MySpace, Friendster, LiveJournal... Ngoài ra, tính năng tạo code HTML/BBCode để bạn nhúng hình ảnh vào các ứng dụng khác như blog, forums hoạt động rất hiệu quả. Bạn chỉ cần copy đoạn mã cung cấp sẵn và paste chúng vào nơi mà bạn muốn.

## ImageVenue

Homepage: [www.ImageVenue.com](http://www.ImageVenue.com)

Số người đăng ký: N/A

Số người dùng mỗi ngày: 700 ngàn

Hạng Alexa: 71

Trạng thái: Thương mại hóa – Không cần đăng ký thành viên



Mặc dù nằm trong top 100 của Alexa nhưng rất ít người biết đến ImageVenue, có thể cái tên của nó hay bị gõ nhầm hoặc không thể được an tượng gì cho bạn ngay từ lần đầu ghé qua. Đối với những tay ghiền wallpaper, hình HQ (High Quality – hình chất lượng cao)... vốn chỉ hoạt động ở những forums chia sẻ riêng biệt thì mới biết đến ImageVenue.

ImageVenue cung cấp khả năng lưu trữ và bản thông không giới hạn cho mọi tài khoản, bạn cũng không cần đăng ký thành viên. Dung lượng tối đa của mỗi tấm hình JPG được phép upload là 3 MB, cao hơn so với tất cả những dịch vụ tương tự khác. Với mức dung lượng đó, bạn dễ dàng upload hình chụp từ máy ảnh 10,0 MP mà không cần phải resize chúng trước khi upload. Đây là dịch vụ mà chúng tôi sử dụng nhiều nhất trong suốt 4 năm qua bởi tính tiện dụng của nó.

HạpChiTinhoc.Info

## Nokia Ovi

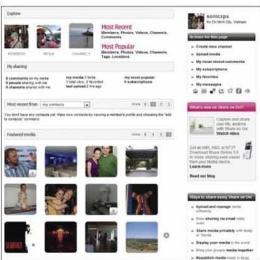
**Homepage:** <http://share.ovi.com>

**Số người đăng ký:** N/A

**Hạng Alexa:** 17.587

**Trạng thái:** Miễn phí – Phải đăng ký thành viên

Một dịch vụ mới toanh và đến với chúng tôi thật bất ngờ. Trong 1 lần sử dụng điện thoại để check mail tại quán cafe, kết nối Nokia Ovi đã xuất hiện trong danh sách Wi-Fi Connections. Quả thật là một hình thức quảng bá thú vị khi tận dụng việc FPT đã phủ Wi-Fi tại các thành phố lớn của Việt Nam để tiếp cận một nhóm khách hàng rất riêng – chia sẻ ảnh qua điện thoại di động.



Dịch vụ này tất nhiên cũng có thể dùng qua mạng dữ liệu nhưng với kết nối 1 thế của GPRS và kể cả EDGE mà giá lại quá đắt đỏ, Wi-Fi tỏ ra là lựa chọn tuyệt nhất. Chỉ với vài cú nhấn phím đơn giản, ảnh chụp từ điện thoại sẽ được upload lên Ovi với tốc độ khá nhanh. Dù nhấn mạnh đến người dùng di động, nhưng bạn cũng có thể truy cập website này bằng máy tính. Dĩ nhiên là các dịch vụ chia sẻ hình ảnh “sinh sau đẻ muộn” đều cố gắng bỏ mức giới hạn băng thông lẫn khả năng lưu trữ để thu hút người dùng đến với mình. Bộ công cụ chỉnh sửa chỉ có vốn vẹn 3 lựa chọn: Brightness, Contrast, Rotate nhưng tại sao bạn không thử Share Ovi, nhất là khi bạn đang sở hữu 1 chiếc smartphone?

Đây là dịch vụ duy nhất mà chúng tôi không thể có con số thống kê lượng người sử dụng tương đối khi mà nhóm khách hàng chủ lực của nó chủ yếu đến từ môi trường di động.

Hạp Chi Tin Học Info



Dịch vụ	Điểm	PRO USD năm	PRO USD		
			Đăng ký	Biên tập ảnh	Lọc nội dung
Flickr	●●●●●	24.95	●	●	●
ImageShack	●●●●●	68			●
PhotoBucket	●●●●●	39.95	●	●	●
ImageVenue	●●●●●	N/A			●
Nokia Ovi	●●●●●	N/A	●		●
AnhSo	●●●●●	N/A			●

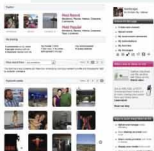
**Homepage:** <http://chiase.anhso.net>

**Số người đăng ký:** N/A

**Số người dùng mỗi ngày:** 15 ngàn

**Hạng Alexa:** 20.547 (258 tại Việt Nam)

**Trạng thái:** Miễn phí – Không cần đăng ký thành viên



Theo như lời giới thiệu của Anhso.net thì đây là nơi mà bạn có thể "lưu lại những khoảnh khắc đáng nhớ của mình để chia sẻ với bạn bè, với những người thân yêu nhất một cách đơn giản, dễ dàng và nhanh chóng? Đặc biệt, với những ảnh được tải lên Anhso.net, bạn có thể tải vào điện thoại di động của bạn làm hình nền hay dùng nó để gửi tặng bạn bè".

Quá thật đây là một ý tưởng khá hay nhưng không hề mới, mức tiền mà bạn phải trả cho một tấm hình thông qua hệ thống SMS là 2.000 đồng. Nếu xét ở khía cạnh chia sẻ hình ảnh, nó khá giống với ImageShack hay ImageVenue nhưng điều đáng phàn nàn mà người dùng gặp phải là sự thiếu ổn định của server khi nó luôn thường trực trong tình trạng quá tải – mà xin nhấn mạnh là lượng truy cập vẫn chỉ ở mức trung bình.

Hoặc có thể kể đến việc "rau ông này cảm cảm bà nó" khi tôi đăng hình lên forum, ít giờ sau, tấm hình phong cảnh đó lại "hóa thân" thành hình game VLTK. Nếu dựa trên tiêu chuẩn đánh giá của một dịch vụ chia sẻ hình ảnh, AnhSo.net không đạt được bất cứ điều kiện nào về mặt tính năng, khó sử dụng. Cũng như ở khía cạnh lưu trữ hình ảnh thì AnhSo.net không đạt được mức ổn định cần thiết.

Rất muốn ủng hộ cho 1 dịch vụ "thuần Việt". Đăng tiếp là nó quá rồi.

## DeviantART & ZideanART



Cả 2 website trên đều không được xếp vào dịch vụ chia sẻ hình ảnh trực tuyến vì cả 2 đều là đại diện cho cộng đồng designer.

DeviantART thì nổi tiếng nhất trên thế giới, còn ZideanART vốn chỉ dành cho cộng đồng designer ở Việt Nam. Tuy nhiên, nếu là thành viên của 1 trong 2 cộng đồng này, bạn vẫn có thể sử dụng Photo Album để chia sẻ hình ảnh nhưng cũng cần phải có một chút "art". Ít ra là bạn phải có đôi chút năng khiếu chụp hình KTS, Photoshop, Illustrator chứ không nên đăng lên những tấm hình không ăn nhập với bất cứ chủ đề nào.

Sonic



CHÚNG TÔI SẼ CÓ BÀI ĐÁNH GIÁ RIÊNG CÁC DỊCH VỤ CHIA SẺ ẢNH TẠI VIỆT NAM NHƯ ANHSO.NET, PHOTO.TIMNHANH.COM, PHOTO.ZING.VN Ở BÀI VIẾT KHÁC.

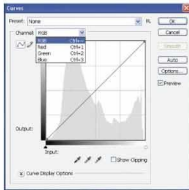
Tính năng chính							Lưu trữ		Bảng thông		Kích thước file upload		Sử dụng - Trợ giúp			
Tải lên đa luồng	Tải lên từng file	Bình luận ảnh	Thiết lập Public/Private	Tạo photo set	Hỗ trợ Tags	Hỗ trợ FTP	MMS Email	FREE	PRO	FREE	PRO	FREE	PRO	Quảng cáo	Hướng dẫn	Menu
●	●	●	●	●	●	●	●	3 sets	Unlimited	100 MB/tháng	Unlimited	10 MB	20 MB	●		Dễ
●	●	●	●	●	●	●	●			Unlimited		1.5 MB	3 MB	●		Dễ
●	●	●	●	●	●	●	●	1 GB	10 GB	25 GB	Unlimited	1 MB	5 MB	●		Trung bình
●	●	●	●	●	●	●	●			Unlimited		3 MB				Trung bình
●	●	●	●	●	●	●	●			Unlimited		100 MB		●		Trung bình
●	●	●	●	●	●	●	●			Unlimited		2 MB				Rất rõ - Khó

# Hiệu ứng Cross Processing

Hiệu ứng Cross Processing được dùng nhiều trong các ảnh chụp thời trang, quảng cáo, poster phim ảnh. Tuy nhiên, áp dụng hiệu ứng này cho ảnh của mình để “tự sướng” cũng không có gì quá khó khăn. Hãy theo dõi và thực hiện các bước sau đây với công cụ hỗ trợ đặc lực là phần mềm Photoshop CS3.

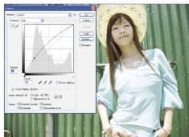


Cross-processing còn được biết với tên ngắn gọn là xpro, là tiến trình giả lập dùng sai hóa chất để tráng phim 35 mm âm bản. Đặc điểm của xpro là khiến các tông màu bị dịch chuyển mạnh, tạo nên độ tương phản, độ bão hòa màu cao và có tính "hoang dã", phá cách. Trong các thập kỷ 80 và 90 của thế kỷ trước, xpro đã trở thành một một thịnh hành với phong cách ấn tượng, ảnh hưởng lớn trong thời trang và các studio ảnh, phim.



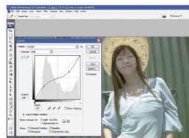
cùng hiển thị mặc định kênh màu RGB. Nhấn vào để chọn riêng kênh màu Red, Green hoặc Blue. Nhấn chuột vào biểu đồ để thêm các điểm và hiệu chỉnh các vùng khác nhau trên ảnh trong mỗi kênh màu.

### 3. Hiệu chỉnh đường cong:



Đầu tiên, hiệu chỉnh kênh màu RGB. Bạn đã có điểm dưới cùng bên trái trong biểu đồ với giá trị 0,0. Nhấn chuột vào đường cong, bạn sẽ có thêm một điểm khác. Trong 2 hộp tùy chọn xuất hiện bên dưới, gõ vào giá trị Input = 50 và giá trị Output = 76. Ảnh của bạn sẽ sáng lên một chút.

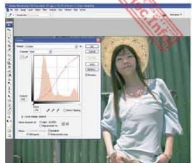
### 4. Giảm tối và tăng sáng:



Nhấn chuột một lần nữa vào đường cong để thêm điểm và gõ vào giá trị 192 và 159 cho 2 ô tùy chọn bên dưới. Bạn đã có một điểm ở trên cùng bên phải trong biểu đồ với giá

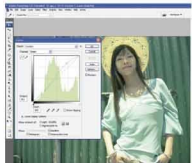
trị (255, 255). Những gì bạn làm với lệnh Curves là để giảm các tông màu tối và tăng sáng sản xuất ảnh sáng tối đa.

### 5. Sắp xếp lại kênh Red:



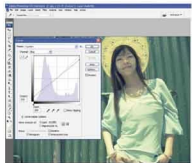
Chuyển vào kênh màu Red và lặp lại tiến trình nhưng với các giá trị khác. Để 2 điểm đầu tiên ở giá trị (0, 0) và (255, 255) như mặc định. Sau đó nhấn chuột vào biểu đồ để tạo thêm điểm có giá trị (88, 56) và một điểm khác có giá trị (179, 192).

### 6. Đổi kênh:

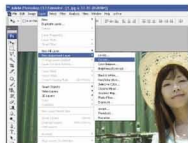


Chuyển vào kênh Green. Tiếp tục lặp lại tiến trình trên với 2 điểm mới có giá trị (63, 60) và (183, 211). Lúc này, ảnh của bạn đã chuyển sang tông màu xanh rất lạ mắt.

### 7. Hiệu chỉnh kênh Blue:



## 1. Tạo layer Curves adjustment:



Mở ảnh cần xử lý, chọn Layer\New Adjustment Layer\Cuves. Các Layer Adjustment rất hữu dụng vì chúng hoạt động như các layer mặt nạ, áp dụng các hiệu chỉnh lên ảnh mà không làm ảnh hưởng đến ảnh gốc. Nhấn chuột 2 lần vào biểu tượng của layer, bạn có thể quay trở lại hiệu chỉnh hiệu ứng mà bạn đã áp dụng cho nó. Điều đó cũng có nghĩa ảnh gốc của bạn sẽ không bị hỏng khi bạn làm sai.

## 2. Hiệu chỉnh các kênh màu trong Curves:

Khi hộp thoại Curves xuất hiện, bạn sẽ thấy đặc điểm chính của nó là biểu đồ. Danh sách xổ xuống ở trên

Chọn kênh Blue và di chuyển điểm dưới trái đến giá trị 0,26 và điểm trên bên phải đến giá trị 255,232. Khi làm việc với Curves, phần bên trái của biểu đồ mô tả bóng đổ, và phần bên phải mô tả các vùng sáng của các kênh màu riêng biệt, và vùng giữa là nơi các tông màu giữa bị biến đổi.

## 8. Thử nghiệm hòa trộn layer:



Thay đổi chế độ hòa trộn của layer này thành Color, nhấn chuột phải vào biểu tượng layer và chọn Duplicate Layer để nhân đôi layer. Nhấn chuột vào layer mới vừa được nhân đôi và thay đổi chế độ hòa trộn Blending của nó thành Overlay. Thiết lập độ trong suốt Opacity là 80%.

## 9. Cân bằng màu:



Chọn Layer\New Adjustment Layer\Color Balance. Nhấn chuột vào nút Shadows và gõ vào giá trị -43, -14 và +30 vào các ô nằm trên cùng. Chọn nút Midtones và gõ vào giá trị +27, 0 và -6 vào các ô nằm trên cùng. Thiết lập Highlight ở giá trị 0, 0, 0.

## 10. Hiệu ứng Tinting:

Chọn Layer\New Adjustment Layer\Solid Color và gõ vào giá trị 216, 242 và 20 vào các ô Red, Green và Blue. Thiết lập độ trong suốt Opacity cho layer này là 5% để thêm



vào ảnh một tông màu vàng nhạt.

## 11. Tăng khối:



Bắt đầu tạo khung cho ảnh bằng cách vào Layer\Flatten Image để nhập tất cả layer lại làm một. Nếu bạn vẫn chưa muốn kết thúc việc chỉnh lại màu ảnh, thì bạn nên để nguyên các layer độc lập. Vì vậy, để làm các bước kế tiếp, bạn chọn lại layer Background chứa ảnh. Thiết lập màu background là màu trắng. Chọn Image\Canvas Size. Trong phần New Size chọn Percent và gõ vào giá trị 105 cho thông số Width và Height. Nhấn OK để một khung viền màu trắng được tạo xung quanh ảnh của bạn.

## 12. Tạo viền:



Sử dụng công cụ Rectangular Marquee để vẽ một vùng chọn nằm bên trong ảnh. Chọn Select\Inverse và sau đó vào Filter\Blur\Gaussian Blur, và gõ vào giá trị khoảng 13.

Điều này sẽ tạo cạnh mờ cho ảnh của bạn.

## 13. Tô màu viền:



Sử dụng công cụ Rectangular Marquee một lần nữa để vẽ một vùng chọn nằm bên ngoài cạnh vừa làm mờ, và chọn Select\Inverse. Bây giờ chọn công cụ Paint Bucket và màu Foreground là màu đen. Nhấn vào vùng chọn của đường viền này để tô màu đen cho nó.

## 14. Thêm text:

Các thước phim thường có khắc chữ nằm xung quanh đường viền màu đen. Có vẻ như độ dày của đường viền hơi nhỏ để thêm text, tăng độ dày của nó lên bằng cách lặp lại thao tác bằng lên Canvas như bước trên. Chọn font chữ OCR A Extended có kích thước 12pt, bạn cũng có thể chọn font Courier New hoặc Orator Std. Chọn công cụ Type và trên bảng tùy chọn nằm trên cùng, nhấn chuột 2 lần vào ô màu và gõ vào trị giá 200, 200, 0 vào 3 ô màu.

## 15. Chỉnh sửa:

Gõ vào dòng văn bản nằm ngang ở cạnh trên cùng. Nhấn chuột phải vào layer này và chọn Duplicate Layer để nhân đôi layer. Chọn Edit\Transform\Rotate 90 CCW để xoay dòng văn bản đó và rê nó nằm ở cạnh trái. **hg**

TK







Tình yêu đẹp trong VLTK II



Hồng Phương - Thiên Văn, hai nhân vật chính trong "Phong Vân Kỳ Truyền" (Giải nhất)



Đám cưới ngoài đời của tác giả Heasun tác phẩm "Giọt nước mắt hạnh phúc" (Giải khuyến khích)

Cuộc thi "Sống đẹp cùng Võ Lâm Truyền Kỳ II" do Nhà phát hành VinaGame kết hợp cùng diễn đàn Game4V tổ chức từ ngày 30/5/2008 - 15/7/2008 đã nhận được trên 100 bài dự thi. Đây là một cuộc thi viết và cũng là nơi để các game thủ thỏa sức bày tỏ những cảm xúc, tình cảm và những câu chuyện có thật mà họ có được trong quá trình bôn tẩu giang hồ. Với sự hưởng ứng nhiệt tình như vậy, cuộc thi được đánh giá là thành công ngoài dự kiến. Công ty VinaGame đã tổ chức trao giải vào ngày 6/8/2008 vừa qua.

## Cuộc thi "Sống đẹp cùng VLTK II": Lung linh tính nhân văn

Với 43 bài được chọn đăng trên trang chủ <http://volam2.zing.vn>, mỗi bài đều mở ra và truyền tải một cách cảm động về tình bạn, tình yêu và cả tình thương gia đình. Tất cả đã làm nên tình nhân văn sâu sắc mà bất kỳ ai quan tâm đọc qua cũng sẽ cảm nhận được những nét đẹp rất thật hiện ra từ thế giới ảo. "Trong VLTK II, mọi người không chỉ biết đến những cuộc loạn chiến, tranh nhau về đẳng cấp mà chuyện vui hơn cả, trong thế giới này hội tụ rất nhiều những điều tốt đẹp mà trong cuộc sống tất bật của thời đại này người ta đôi khi quên mất. Đó chính là tình đoàn kết, tình yêu, tình bằng hữu cao ngời..." (Vàng! Em yêu anh - Linh Linh Nhi) hay "Sau những chuyện vui buồn, tôi đã rút ra cho mình những bài học về lòng kiên trì, sự quyết tâm, đừng vội nản chí vì trong cuộc sống là một thử thách. Võ Lâm Truyền Kỳ II còn dạy cho tôi cách thức giao tiếp đúng mực và những kỉ niệm tuyệt vời" (Nơi trời đầy cảm xúc - LangtưAK).

Điều kỳ diệu mà VLTK II còn mang lại là đã làm thay đổi một con người mà tương như họ không còn tìm ra hướng giải quyết cho mình khi đã sa ngã vào những điều xấu: "Cuộc sống đầy đủ, sung

sướng và tư tưởng thụ hưởng đã sớm biến tôi thành một đứa trẻ hư hỏng, vô cảm và ích kỷ, thậm chí sa vào "cái chết trắng...". Nhưng sau đó "số phận may mắn đã cho tôi được gặp gỡ và kết giao cùng một nhóm bằng hữu trong game VLTK II", và "Trong game, họ là những hảo kiệt không bao giờ rời bỏ tôi" thì "Ngoài đời, họ là những anh chị em gần gũi, tốt bụng và đưa tôi vào các hoạt động tự phát của hội như thể thao, làm từ thiện. Chính những chuyện bên ngoài đã thấm dần vào máu và thay đổi cả cuộc sống của tôi. Dù những cơn khờ thuốc vẫn dần vạt, hành hạ tôi ngày đêm, nhưng tôi đã được trang bị sức đề kháng mạnh mẽ để vượt lên, thành một người tốt như bà nội từng mong muốn" (Cảm ơn cuộc đời - Đồng Giao). Vàng, một tấm gương phục thiện thật đáng trân trọng!

Xuyên suốt các bài viết, chúng ta còn lần lượt bắt gặp những tình cảm đáng yêu, đáng quý được các bạn thể hiện. Nào là sự hôn dỗi nũng nịu khi yêu: "Một lần vào game, thấy nick anh sáng, Tôi gọi nhưng anh không trả lời. Tôi giận vô cùng!", nhưng họ vẫn có thể cảm thông cho nhau, vượt qua trở ngại để rồi "Bây giờ, tôi và anh đang tất

bật lo cho một đám cưới sắp diễn ra trên server Bạch Hồ cũng như ngoài đời. Tròn một thế tháng nữa là chúng tôi sẽ chính thức chung sống dưới mái nhà. Một cuộc sống tương lai mang đầy màu sắc Võ Lâm Truyền Kỳ II" (Tình yêu của tôi - Giang Triều). Còn rất nhiều những câu chuyện giản dị, cảm động và gần gũi đi xuyên suốt từ đầu đến cuối cuộc thi.

Bên cạnh những cảm tưởng tích cực nhận được thì VLTK II cũng như các game online nói chung phải chịu những phản ánh không tốt của xã hội, đó là những ý kiến cho rằng việc chơi game sẽ làm mất thời gian và không tốt cho sức khỏe game thủ. Chúng ta cần phải nhìn nhận công bằng: Bất cứ một sự việc hay một vấn đề nào đó cũng luôn tồn tại cả hai mặt tốt và không tốt. Mặt tốt thì chúng ta cần phát huy, song song đó là hạn chế những mặt tiêu cực. Võ Lâm Truyền Kỳ II và điển hình là cuộc thi mang nguyện vọng hướng đến điều tốt đẹp cho tất cả, thiết nghĩ mỗi người chơi chúng ta nên cần nhắc thời gian chơi và tích cực khai thác những điểm tích cực mà game đã mang lại.

Bạn đọc quan tâm xin vui lòng tham khảo tại <http://volam2.zing.vn/vl2/songdep/baiduthi.html>

Minh Túe

Rất khó xem rằng một thứ đã qua 9 năm tuổi là "cổ". Nhưng trong ngành công nghiệp game thì 5 năm cũng đủ xem là một thế hệ vì hình ảnh và gameplay càng ngày càng phát triển nhanh chỉ trong thời gian ngắn. Về mặt hình ảnh thì dòng game Unreal và engine do nó sản sinh ra vẫn còn là một trong những thành tựu tiên tiến. Đây là điều không thể chối cãi.

Ở thể loại game FPS, nhất là những game với nội dung multiplayer đồ sộ thì tốc độ thay đổi gameplay thậm chí là hàng năm. Tính thực tế đã trở thành yếu tố chính, là một của những game loại này như hệ thống chỗ ẩn nấp, môi trường phá hủy được và xe cộ. Chỉ ngoại trừ yếu tố xe cộ ra thì Unreal Tournament III chắc chắn không giống như những

game này. Nó là một game bắn súng kiểu "cổ" và gần giống với Quake hơn là Call of Duty 4 với yếu tố hành động nhịp độ nhanh, đề tài khoa học viễn tưởng và màn chơi đầy những thứ vũ khí kỹ thuật cao hấp dẫn như là chấn hay bộ khuếch đại tăng tính sát thương. Nói cách khác thì đây là một game Unreal Tournament nguyên thủy.

Phiên bản Unreal Tournament đầu tiên được phát hành cho PC vào năm 1999 và so với nhiều game bắn súng cùng thời thì nó có nhiều ưu thế vượt trội hơn. Dĩ nhiên đó là game duy nhất có thể sánh được với Quake III cũng được phát hành trong cùng năm. Có thể cả 2 game này là cha đẻ tinh thần cho rất nhiều game bắn súng multiplayer sau này, nhưng cũng có lúc dường như tên tuổi của chúng bị chìm vào quên lãng.

# Unreal TOURNAMENT

Sản xuất: Midway - Phát triển: Epic Games - Hệ máy: X360  
Thể loại: Hành động - Ngày phát hành: 15/7/2008



Sản xuất: Capcom - Phát triển: Camelot - Thể loại: Thể thao - Hệ máy: Nintendo Wii - Ngày phát hành: 15/7/2008

Wii Sports là minh chứng rõ ràng nhất cho sự thành công của Nintendo Wii trong lĩnh vực game thể thao. Nhưng Wii Sports cũng thể hiện điểm yếu với trò Golf vì game quá khó, rất khó để rèn luyện kỹ năng chứ chưa nói đến việc tranh tài. Bây giờ Capcom (Thành lập bởi Cry và

Resident Evil) cùng với Camelot (Mario Golf và Mario Tennis) đã tung ra We Love Golf! Nhưng liệu nó sẽ thành công hay lại mang về thất bại ê chề như nhiều tựa game thể thao khác trên máy Wii.

Khi mới bắt đầu, We Love Golf! Chỉ có một vòng đấu và 4 nhân vật cho người chơi lựa chọn. Người




Đánh giá	Điểm (%)
Đồ họa	80
Âm thanh	80
Cách chơi	80
Giao diện	80
Độ hấp dẫn	80
Tổng thể	80

thêm các nhân vật mới trong mục chơi "Character Match" - nơi bạn đấu tay đôi với các nhân vật khác và thêm các vòng đấu mới trong mục chơi "Tournament". Đây là 2 mục chơi duy nhất có đối thủ và chơi rất khó, vì đối thủ của bạn thường đạt được những điểm số rất

cao. Các mục chơi khác gồm có "Strokes" - người chơi phải hoàn thành vòng đấu với số gậy càng ít càng tốt. "Ring Shot" - người chơi phải đánh bóng xuyên qua các vòng tròn và vào lỗ trong số gậy quy định. "Target Golf" - Đánh bóng vào các mục tiêu định sẵn để lấy điểm. "Near Pin Contest" - Người chơi càng cố gắng đánh bóng vào gần pin càng tốt và cuối cùng là "Training" - nơi để bạn rèn luyện kỹ năng.



ấn tượng, chẳng hạn chiếc xe giống như Dark Walker trong War of the Worlds hơi thiếu cân bằng một chút nhưng khi bạn đã leo lên rồi thì dường như chẳng ai có thể cản bạn được nữa.

Có lẽ vấn đề đối với UTIII khi người chơi Xbox 360 than phiền chính là việc vì không có một phiên bản Unreal nào trên console có thể sánh được với phiên bản đầu tiên. Có thể đó là "nhập đố", "tiết tấu" hay "bầu không khí" mà bản game đầu tiên đã tạo dựng được. Tuy nhiên ở đây mọi thứ đều được đầu tư rất kỹ và ở mặt nào đó thì nó cũng tái hiện lại được kỹ tích của phiên bản đầu tiên. 

Hoàng Hải

Championship và Unreal Tournament 2003 hay 2004 trên PC. Tất cả chúng đều mang lại những thứ mới mẻ cho thể loại game này. Xe cộ, súng đạn, mọi thứ đều được cải thiện tốt hơn nhiều so với lần đầu tiên chúng xuất hiện. Và trong Unreal Tournament III (UTIII) thì dường như chúng đã tới giới hạn của mình. UTIII là game Unreal mà tôi đã chờ đợi để chơi trên console từ lâu.

Mọi yếu tố cơ bản của dòng game này vẫn còn đó

nhưng các chế độ chơi đã phức tạp hơn nhiều. Vẫn có những khu vực chơi multiplayer truyền thống tuy các chế độ chơi và thiết kế mỹ thuật đã không còn giống truyền thống của UT nữa. UTIII cũng có những thứ như Deathmatch, Team Deathmatch, Capture the Flag,... Ngoài ra còn 1 chế độ 1 chọi 1 khá hay là Duel nếu bạn có một người bạn cùng chơi. Nhưng nội dung chính của UTIII nằm ở Warfare.

Warfare rất phức tạp, và

điều đó khiến một số game thủ ghét nó. Nhưng nó là con chủ bài của UTIII và cho thấy game làm được những gì: nội dung chơi hợp tác dựa trên các nhiệm vụ. Chơi với những người chơi khác hay ngay cả với bot cũng không chán. Mọi kiểu chơi đều hiện diện ở Instant Action hay Multiplayer và chế độ Campaign. UTIII có một cốt truyện được kể qua những đoạn cutscene xuất hiện sau mỗi vài màn chơi. UTIII có hệ thống xe cộ rất



Có thể thấy rằng là một game thể thao trên máy Wii, We Love Golf chỉ có thể thành công nếu có được gameplay hay. Thật tuyệt vì các nhà phát triển đã làm rất tốt mặt này. Trong mục chơi "Shot Mode" (một phiên bản nâng cấp của shot mode trong Wii Golf) một thanh lực xuất hiện trên màn hình, người chơi giữ nút A để quyết định xem đánh mạnh hay nhẹ, đồng thời sẽ vung Wii Remote theo động tác đánh golf. Những

hướng dẫn bằng giọng nói trong Wii Remote sẽ cho người chơi cần phải làm gì. Những động tác cao cấp hơn cũng khá đơn giản.

Ở phần chơi Online, We Love Golf giống với phần multiplayer offline nhưng có giới hạn thời gian và các luật lệ riêng. Người chơi có thể lựa chọn giữa luật Beginner hay Luật Master. Luật Beginner có 9 lỗ, tự động chọn vòng đầu và hướng bóng bay được hiển thị. Luật Master thì chỉ hiển thị đường bay của bóng ở cú đánh đầu tiên. Lúc đầu, tôi gặp vấn đề vì có quá ít người chơi online, nhưng chơi online thực sự rất thú vị.

Tính năng mà tôi thích nhất của Wii Love Golf

chính là việc hỗ trợ Wii. Nhìn và chơi bằng Wii của bạn với tất cả cơ thể có vẻ khá kỳ lạ lúc đầu nhưng khi bạn đã nắm bắt được nó thì chỉ có một từ để diễn tả: Tuyệt vời.

Diễn nhiên game cũng có một số điểm chưa tốt. Đầu tiên là vấn đề âm thanh, nhạt nhẽo và lặp lại. Các hiệu ứng âm thanh và lồng tiếng cho Wii Remote được làm rất tốt nhưng cứ nghe đi nghe lại thì thật không dễ chịu. Các nhân

vật được thiết kế rất tốt nhưng khung cảnh và bề mặt các vật thể thì lại quá tẻ. Menu của game được làm rất rõ ràng.

Một cách tổng quát, trừ việc AI không tốt, it mục chơi ở chế độ multiplayer, âm thanh và đồ họa kém thì We Love Golf là bước tiến lớn trong dòng game về Golf trên Wii. Nếu bạn yêu thích Golf và thể thao thì tại sao không thử một lần nhỉ. 

Song Linh





## Too Human

Phát hành: **Sega**  
Phát triển: **Eurocom Entertainment Software**  
Thể loại: **Hành động - Nhập vai**  
Hệ máy: **X360**

Là sự pha trộn khoa học giả tưởng và thần thoại Bắc Âu, game xoay quanh cuộc chiến giành quyền kiểm soát trái đất của 3 thế lực chính: loài người, quái vật và thần thánh. Lần này, nhân vật Baldur thuộc chiến binh thần thánh Aesir có nhiệm vụ

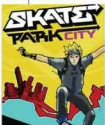
bảo vệ loài người thoát khỏi bàn tay quỷ dữ cận kề, anh ta nhận được sự hỗ trợ của các thiết bị công nghệ cao. Mặt khác, Baldur còn mang trong mình một tâm hồn của người nên chắc hẳn sẽ có rất nhiều yếu tố hấp dẫn khác ẩn đằng sau những hành động của anh ta.



## Phantasy Star Portable

Phát hành: **Sega**  
Phát triển: **Alfa System**  
Thể loại: **Hành động - Nhập vai**  
Hệ máy: **PSP**

Phantasy Star Portable là phiên bản dành riêng cho hệ máy PSP được phát triển bởi Alfa System, dựa trên gameplay của những phiên bản trước như Phantasy Star Universe, Ambition of the Illuminus. Ở phiên bản này, chế độ chơi Story Mode hoàn toàn mới sẽ cung cấp cho bạn hàng loạt nhiệm vụ khó khăn để giúp người chơi nắm bắt những yếu tố cơ bản nhất. Nhập vai nhân vật Vivienne và Neumann, bạn sẽ phải chuẩn bị cho cuộc chiến chống lại Gurhal System.



## Skate Park City

Phát hành: **Midas Interactive**  
Phát triển: **Zeroscale**  
Thể loại: **Thể thao**  
Hệ máy: **PSP**

Loài virus trượt ván đã bắt cóc những người bạn của bạn và bạn bị buộc phải tham gia thể giới bí mật đó. Hàng loạt thử thách khó khăn được đưa ra để ngăn bước tiến của bạn. Với hơn 30 cú líp, kick và những tiểu xảo khác được phối hợp nhịp nhàng, nếu bạn thực hiện được thì mới có hi vọng vượt qua các màn đấu chính. Nếu không thực hiện nổi, bạn sẽ bị giáng cấp và phải tự rèn luyện kỹ năng của mình trên đường phố và chờ đợi...



## Survival Kids

Phát hành: **Konami**      Phát triển: **Konami**  
Thể loại: **Phiêu lưu**      Hệ máy: **Wii**

Sau 9 năm kể từ khi phiên bản game Survival Kids được phát hành trên hệ máy Game Boy Color, hãng Konami mới quyết định tung ra phiên bản dành riêng cho hệ máy Wii. Game vẫn giữ được cốt truyện như ban đầu nhưng được tối ưu hóa từ hình ảnh cho đến gameplay. Game có cách chơi gần giống với The Legend of Zelda, nơi mà người chơi phải biết tận dụng các yếu tố môi trường craft (chế tạo đồ) để tự giúp mình mạnh mẽ hơn.

## Highlander

Phát hành: **Eidos**  
Phát triển: **WideScreen Games**  
Thể loại: **Hành động**  
Hệ máy: **PC, PS3, Xbox 360**



Game dựa vào loạt phim truyền hình cùng tên, với câu chuyện được xây dựng bởi chính tác giả kịch bản của bộ phim: David Abramowitz. Nhân vật chính trong game là Owen McLeod được hư cấu với tên gọi hoàn toàn khác. Owen được sinh ra cách đây hơn 2.000 năm và có người cho rằng anh ta đã trở thành bất tử kể từ khi bị tộc Gaul của anh bị quân La Mã tàn sát. Sự thật đó chỉ được công nhận khi Owen trở thành vô sĩ giác đầu ở thành phố cổ Pompeii... Hai ngàn năm sau, một kẻ bất tử khác xuất hiện ở New York và điều gì sẽ xảy đến?



## Cocoto Kart Racer

Phát hành: **Big Ben Interactive / Conspiracy Entertainment**  
 Phát triển: **Neko Entertainment**  
 Hệ máy: **PC, GameCube, PS2, Nintendo DS, Wii**  
 Thể loại: **Đua xe**

Chủ tiểu quý siêu quậy Cocoto sẽ dẫn dắt bạn vào thế giới hoạt hình đầy vui nhộn với những cuộc đua xe lạ mắt. Cocoto và anh bạn Baggy, Scritch có vốn kinh nghiệm đua xe khác thường và chúng luôn cố phò diễn những màn lượn lách mạo hiểm. Trên đường đi, bạn phải thu thập các vật phẩm khác nhau vì chúng được cộng thêm vào kết quả chung cuộc. Hơn thế nữa, những con trùm Glaboo và Zaron sẵn sàng cản bước tiến của bạn nếu bạn sơ sẩy trong tích tắc.



## Off Road

Phát hành: **Empire Interactive**  
 Phát triển: **Razorworks**  
 Thể loại: **Đua xe**  
 Hệ máy: **PC, PS2, PSP, Wii**

Cuộc đua này được tạo nên như để thỏa lòng những người yêu thích nhãn hiệu Ford nổi tiếng ở Mỹ. Lối chơi rất thực tế và yêu cầu người chơi phải xử lý tình huống y như thật. Mỗi khi xe bị hỏng hóc giữa đường, bạn sẽ phải tự sửa chữa trong thời gian nhanh nhất để quay lại cuộc chơi. Game bao gồm 24 vòng chơi khó, đầy rẫy chướng ngại vật, từ hoang mạc, rừng rậm, núi cao và yếu tố thời tiết (nắng, gió, mưa, tuyết...) thách thức người chơi phải vượt qua.



## Hannah Montana: Spotlight World Tour

Phát hành: **Disney Interactive Studios, Inc.**  
 Phát triển: **Avalanche Software**  
 Thể loại: **Âm nhạc**  
 Hệ máy: **PS2, Wii**

Hannah Montana: Spotlight World Tour dẫn dắt người chơi đến thế giới âm nhạc bằng việc tự xây dựng hình ảnh công chúa nhạc Pop theo cách của riêng bạn. Bạn sẽ học cách nhảy và biểu diễn 1 trong số 15 bài hát trong Hannah Montana trên sân khấu với rất đông khán giả đón xem. Bằng việc thể hiện phong cách của riêng mình, bạn hãy cố gắng chinh phục khán giả ở khắp mọi nơi trên thế giới như London, Paris, Tokyo.



## Beijing 2008

Phát hành: **Sega**  
 Phát triển: **Eurocom Entertainment Software**  
 Thể loại: **Thể thao**  
 Hệ máy: **X360**

Bất cứ kỳ thế vận hội nào diễn ra thì chắc chắn rằng trước đó ít lâu sẽ có một game cùng tên được tung ra bởi một trong số các hãng sản xuất game danh giá. Ở lần này, Sega đã nhanh chân tung ra phiên bản game Beijing 2008 bao gồm 38 môn thể thao chính thức được khởi tranh tại kỳ thế vận hội này. Những người chơi sẽ lần lượt tranh tài tại nhà thi đấu quốc gia Beijing (Bắc Kinh) và trung tâm thể thao dưới nước với các môn thể thao chính: bơi lội, thể dục dụng cụ, cử tạ, cưỡi ngựa... Chế độ hỗ trợ trực tuyến được thực hiện qua hệ thống voice chat để người chơi có thể cập nhật thành tích của mình và cố gắng thiết lập kỷ lục thế giới.



## Guilty Gear XX Accent Core

Phát hành & Phát triển: **Arc System Works**  
 Thể loại: **FTG 2D**  
 Hệ máy: **PS2, PSP**

Nội dung chính của Guilty Gear là những trận giao đấu giữa các nhân vật được thiết kế lấy cảm hứng từ phong cách hoạt hình Nhật Bản. Trong seri Guilty Gear, điểm nổi bật là người chơi có thể thi triển một chuỗi combo liên hoàn và có ra nguy hiểm hơn khi bạn biết cách kết hợp với các vũ khí hay những tuyệt chiêu tương đả thất truyền. Lối chơi của game khá nhanh và yêu cầu bạn tập trung tấn công đối thủ hơn là việc lui về phòng thủ. Bên cạnh đó, Guilty Gear XX Accent Core còn hỗ trợ chế độ chơi Story Mode để bạn có thể tìm hiểu kỹ hơn về từng nhân vật của mình cũng với sức mạnh của chúng trong từng điều kiện khác nhau.



## Tiger Wood PGA Tour 09



Line Rider cho phép người chơi tự xây dựng đường trượt của riêng mình với rất nhiều dốc, đồi núi theo sở thích của họ chỉ với một chiếc bút chì. Sau khi đã hoàn thành việc xây dựng đường trượt, người chơi có thể cho máy trượt thử.

**Sản xuất:** Electronic Arts - **Phát triển:** EA Tiburon  
**Hệ máy:** X360 | PC | PS2 | PS3 | PSP | Wii  
**Thể loại:** Thể thao - **Ngày phát hành:** 27/8/2008

## Mario Super Sluggers



Mario Super Sluggers là một game đánh riêng cho nhân vật chính Mario và những người bạn của mình.

Người chơi thực hiện động tác ném với Wii Remote quen thuộc như những game thể thao khác để tung ra đòn đánh home run trong môn bóng chày trong Mario Super Sluggers. Bạn cũng có thể dùng động tác này để ném banh. Game cho phép 3 hay 4 người chơi cùng tham gia thách thức nhau trong một trận đấu bóng chày chuyên nghiệp với Wii Remote hay tham gia vào những mini-game chủ đề bóng chày.

**Sản xuất:** Nintendo - **Phát triển:** Namco Bandai Games  
**Hệ máy:** Wii - **Thể loại:** Thể thao  
**Ngày phát hành:** 25/8/2008

## Harvest Moon: Tree of Tranquility

Bạn vừa chuyển đến một thị trấn trên một hòn đảo ngày xưa đã từng bị một lời nguyền.... Đã nhiều năm qua kể từ khi Cây Mẹ huyền bí ngưng bắt những tin hiệu của sự sống và nữ thần thu hoạch đã biến mất. Hòn đảo giờ đây mất liên lạc với thế giới tự nhiên và những cư dân của nó không biết phải làm gì. Tất cả phụ thuộc vào bạn để cứu lấy hòn đảo! Trong Harvest Moon: Tree of Tranquility, người chơi được đặt vào một thị trấn đảo đang gặp rắc rối nhưng một thời đã từng thịnh vượng với sự sống tràn đầy năng lượng. Bạn phải giúp cư dân đảo khôi phục lại mảnh đất của mình bằng cách chăm sóc cho đất, làm bạn với thú vật và nuôi nấng chúng, nuôi dưỡng tình bạn và xây dựng gia đình.

**Sản xuất:** Natsume - **Phát triển:** Marvelous  
**Hệ máy:** Wii - **Thể loại:** Xây dựng - **Ngày phát hành:** 26/8/2008

## Disgaea 3: Absense of Justice

Disgaea 3 kể về câu chuyện của Mao, học sinh danh dự ưu tú nhất của học viện quái quỷ (Evil Academy), một ngôi trường nơi những học sinh quỷ sứ nhất, lối đi beng nhất và chậm chạp nhất, và... giành được sự chú ý lớn nhất. Mao là con trai ông chủ tịch trong trường và chưa từng bao giờ tới lớp hay giữ quyển sách ra và luôn ước muốn hát căng bó mình để giành lấy danh hiệu thống lĩnh. Vì thế Mao quyết định phải trở thành một người hùng để đạt mục tiêu của mình. Hãy tham gia vào chuyến phiêu lưu ngoạn ngấn của Mao, một cuộc phiêu lưu đầy ắp những điều hài hước và các trận đánh mang tính chiến thuật.



**Sản xuất:** NIS America - **Phát triển:** Nippon Ichi Soft - **Hệ máy:** PS3  
**Thể loại:** Nhập vai - **Ngày phát hành:** 27/8/2008

## Tales of Vesperia

Là phiên bản đầu tiên của dòng game Tales xuất hiện trên Xbox 360, Tales of Vesperia là một thể giới hoàn toàn phụ thuộc vào một công nghệ huyền bí từ thời xa xưa được biết tới với cái tên Blastia. Game thể chán một kỳ si đã giải nghệ là Yuri khi anh ta thám nhập vào một âm mưu đen tối sử dụng những thiết bị ma thuật Blastia này để thống trị toàn bộ nền văn minh hay để hủy diệt nó. Phiên bản này có thêm một bước ngoặt lớn trong seri là hệ thống chiến đấu theo thời gian thực cho phép người chơi tham gia chiến trận trên các bãi chiến trường rộng lớn và học các đòn đánh đặc biệt được gắn kết chặt với từng loại vũ khí.



**Sản xuất:** Namco Bandai Games America  
**Phát triển:** Bandai Namco Games - **Hệ máy:** Xbox 360  
**Thể loại:** Nhập vai - **Ngày phát hành:** 26/8/2008





HP - IBM - DELL - SONY - ACER - LENOVO - TOSHIBA - GATEWAY



**DELL VOSTRO 1210 (NEW)**  
Core 2 Duo T5470 (2x1.8GHz) Santa Rosa  
DDR2 1024MB/80GB SATA/ WebCam Share  
Webcam/ SD Card Reader/ Finger Reader  
DVDRW-DL 12.1" WXGA / W/8  
Weight: 1.7 Kg/ Warranty 1 year

\$878



**HP PAVILION TX1000 (NEW)**  
AMD Turion TL58 X2 (1.9GHz)/2048GB  
16GB/ 12.1" WXGA / W/8 Webcam  
nVidia GeForce Go 6150/ Remote/ Webcam  
DVDRW-DLSD Card Reader/ Finger Print  
Vista Home/ 1.6Kg/Warranty 1 year

\$1099



**SONY VAIO VGN - CR131E/L**  
Core 2 Duo T7700(2x2.0GHz) Santa Rosa  
2048MB/160GB SATA/ WebCam/ Finger Print  
DVDRW-DL/14.1" WXGA/ WebCam/ W/8  
SD Card Reader/ Vista Home/ Bluetooth  
Warranty: 1 year/ Weight 2.2kg (NEW)

\$1175



**DELL VOSTRO 1400 (NEW)**  
Core 2 Duo T5270 (2x1.4GHz)  
DDR2 1024MB/ 80GB/VGA 224MB Share  
Webcam-Microphone/ SD Card Reader  
DVDRW-DL 14.1" WXGA TFT W/8  
Weight: 2.2 Kg/ Warranty 1 year

\$765



**HP PAVILION TX1000 (NEW)**  
AMD Turion TL66 X2 (2.3GHz)/2048GB  
12GB/ 12.1" WXGA/ W/8 Bluetooth  
nVidia GeForce Go 6150/ Remote/ Webcam  
DVDRW-DL Light Scriber/ SD Card Reader  
Vista Home/ 1.6Kg/Warranty 1 year

\$1210



**SONY VAIO VGN - NR160E/US**  
Core 2 Duo T5250 (2x1.3GHz)  
1024GB/ 160GB/ 15.4" WXGA/ W/8  
Graphic X3100 Upto 256MB/ Webcam  
DVDRW-DL/ SD Card Reader  
Vista Home Premium/ 2.4Kg/ 1 year (NEW)

\$815



**DELL VOSTRO 1400 (HOT)**  
Core 2 Duo T7250 (2x2.0GHz)  
DDR2 1024MB/160GB/ VGA 224MB Share  
DVDRW-DL 14.1" WXGA TFT/ Bluetooth  
Webcam-Microphone/ SD Card Reader  
W/8 Weight: 2.2 Kg/ Warranty 1 year

\$890



**HP Pavilion DV6500 - White**  
Core 2 Duo T7700 (2 x 2.4GHz) Santa Rosa  
2048MB/ HDD 160GB/ 15.4" WXGA TrueLife  
DVDRW-DL nVidia GeForce 8400M W/8  
Remote/ Control/ SD Card reader Webcam  
Vista Home/ Weight: 2.4kg/ Warranty 1 year

\$1430



**SONY VAIO VGN - CR240E/B**  
Core 2 Duo T7250 (2 x 2.0GHz) Santa Rosa  
2048MB/ HDD 200GB/ 14.1" WXGA TrueLife  
DVDRW-DL/ Graphic X3100/ Finger Print  
Webcam/ Bluetooth/ Card Reader W/8  
Vista Home/ Weight: 2.0kg/ Warranty 1 year

\$1219



**DELL VOSTRO 1400 (HOT)**  
Core 2 Duo T7500 (2x2.2GHz) Santa Rosa  
1024MB/160GB/VGA nVidia GeForce 8400  
DVDRW-DL 14.1" WXGA W/8 Bluetooth  
Webcam-Microphone/ SD Card Reader  
Weight: 2.2 Kg/ Warranty 1 year

\$979



**HP Pavilion DV2500 (NEW)**  
Core 2 Duo T5250(2x 1.3GHz)  
3GB DDR2/ 160GB/ Graphic X3100 358MB  
DVDRW-DL 14.1" WXGA / W/8 Webcam  
Remote/Control/SD Card Reader/Bluetooth  
Weight: 2.4kg/ Warranty: 1 year/ Finger Print

\$1025



**SONY VAIO VGN - CR203E (BTO)**  
Core 2 Duo T7300 (2x2.0GHz) /160GB  
2048MB/ Graphic X3100 Upto 358 MB  
DVDRW-DL/ 14.1" WXGA/ W/8 Webcam  
W/8 SD Card Reader/ Weight 2.0 Kg  
Vista Home/ Warranty: 1 year (NEW)

\$1215



**DELL VOSTRO 1400 (NEW)**  
Core 2 Duo T7700 (2x2.4GHz) Santa Rosa  
2048MB/160GB/nVidia GeForce 8400GMS  
DVDRW-DL 14.1" WXGA W/8 Bluetooth  
2M Pixel - Microphone/ SD Card Reader  
Weight: 2.2 Kg/ Warranty 1 year

\$1039



**HP Pavilion DV6500 (HOT)**  
AMD Turion TL62 (2 x 2.1GHz)/ 2048MB  
HDD 160GB/ DVDRW-DL W/8 Webcam  
15.4" WXGA TrueLife/ Finger Print/ Vista Home  
nVidia GeForce 8400M/ SD Card Reader  
Weight: 2.4kg/ Warranty 1 year

\$980



**SONY VAIO VGN - NR180E/US**  
Core 2 Duo T5250 (2 x 1.5GHz)/ HDD 200GB  
1024MB DDR2/ Graphic X3100/ DVDRW-DL  
15.4" WXGA True Life/ SD Card Reader  
Vista Home/ Warranty 1 year/ Webcam  
Weight: 2.4 Kg (NEW)

\$810



**DELL VOSTRO 1400 (NEW)**  
Core 2 Duo T8300 (2x2.4GHz) Santa Rosa  
2048MB/160GB/nVidia GeForce 8400GMS  
DVDRW-DL 14.1" WXGA W/8 Webcam  
Micro/SD Card Reader/Bluetooth  
Weight: 2.2 Kg/ Warranty 1 year

\$1039



**HP Pavilion DV2000 (NEW)**  
Core 2 Duo T7100 (2x1.8GHz)/ 1024MB  
160GB/ 14.1" WXGA/ DVDRW-DL W/8  
Graphic X3100 Upto 358MB/Finger Reader  
Remote/Control/ WebCam/SD Card Reader  
Vista Home/ 2.0kg/ 1 year

\$1015



**SONY VAIO VGN - NR120E/US**  
Core Duo T2310 (2x1.46GHz)/ 160GB  
1024MB/ Graphic X3100 Upto 358 MB  
DVDRW-DL/ 14.1" WXGA/ Webcam  
W/8 SD Card Reader/ 2.4 Kg  
Vista Home/ Warranty: 1 year

\$755



**DELL VOSTRO 1400 (NEW)**  
Core 2 Duo T9300 (2x2.5GHz) Santa Rosa  
2048MB/160GB/nVidia GeForce 8400GMS  
DVDRW-DL 14.1" WXGA W/8 Webcam  
2M Pixel/ SD Card Reader/ WebCam  
Weight: 2.2 Kg/ Warranty 1 year

\$1203



**HP Pavilion DV2618/US**  
Core 2 Duo T5250 (2 x 1.5GHz)  
2048MB DDR2/ 160GB HDD W/8  
DVDRW-DL 14.1" WXGA TrueLife  
Webcam/ Remote/ SD Card Reader  
Vista Home/ Weight: 2.0kg/ 1 year

\$915



**SONY VAIO VGN - FZ140E/B**  
2048MB DDR2/ HDD 398GB/ DVDRW-DL  
15.4" WXGA True Life/ Graphic X3100 W/8  
Vista Home/ Card Reader/ Webcam  
Weight: 2.4kg/ Warranty 1 year (NEW)

\$1025



**DELL Inspiron 1420 (NEW)**  
Core 2 Duo T5450 (2x1.8GHz)  
2GB DDR2/ 250GB SATA/ DVDWR-DL  
14.1" WXGA/ Webcam 3.0M Pixel/ Webcam  
VGA 204MB Shared Windows Vista  
Weight: 2.2kg/ Warranty 1 year

\$865



**HP Pavilion DV2617 (NEW)**  
Core 2 Duo T7700 (2x2.4GHz)  
2048MB/ 160GB/ 14.1" WXGA  
Graphics X3100/ DVDRW-DL W/8  
Remote/ Webcam/ SD Card Reader  
Vista Home/ 2.0kg/ 1 year

\$985



**SONY VAIO VGN - CR23G**  
Core 2 Duo T7250(2x2.0GHz) Santa Rosa  
Core 2 Duo T5450 (2x1.8GHz) Santa Rosa  
1024 MB/120GB SATA/358MB X3100 Upto  
DVDRW-DL/14.1" WXGA/ Webcam-Micro  
SD Card Reader/ Bluetooth/ W/8  
Vista Home/ Warranty 1 year: 2.2kg

\$1425



**DELL Inspiron 1420**  
Core 2 Duo T5450 (2x1.8GHz)  
1024GB DDR2/ 80GB SATA  
14.1" WXGA TFT DVO - CDWR  
VGA 224MB Shared Windows Vista  
Weight: 2.2kg/ Warranty 1 year

\$765



**HP Pavilion DV6623 (NEW)**  
Core 2 Duo T5450 (2x1.8GHz)/ 1024MB  
160GB/ 14.1" WXGA TrueLife/ DVDRW-DL  
234MB Shared W/8 SD Card Reader  
Remote Control/ Vista Home/ 2.0kg/ 1 year

\$865



**SONY VAIO VGN TZ150 (NEW)**  
Core 2 Duo U7500 (1.06GHz)/ 1024MB  
100GB/ Intel/GMA 950 Graphics/ W/8  
DVDRW-DL/ 11.1" WXGA XBRITE  
Vista Business/ 1.0kg/ Webcam-Micro  
Bluetooth SD Card Reader/ Trackers

\$1899



**DELL Inspiron 1420 (NEW)**  
Core 2 Duo T7250 (2x2.0GHz) Santa Rosa  
1GB DDR2/ 120GB SATA/ DVDRW-DL  
14.1" TFT Webcam Webcam-Micro  
VGA 224MB Shared Bluetooth  
Weight: 2.2kg/ Warranty 1 year

\$1159



**HP Pavilion DV6243 (HOT)**  
Core 2 Duo T3060 (2x1.6GHz) 1024MB  
120GB/ 15.4" WXGA TrueLife/ DVDRW-DL  
VGA 224MB Shared W/8 SD Card Reader  
Remote Control/ Webcam-Microphone  
Vista Home/ 2.4kg/ 1 year

\$770



**SONY VAIO VGN - CR190E (HOT)**  
Core 2 Duo T7110 (2 x 1.8GHz) Santa Rosa  
2048MB/ HDD 160GB/ 15.4" WXGA TrueLife  
DVDRW-DL/ Graphic X3100 Upto 358MB  
Vista Home/ Card Reader/ Webcam/ W/8  
Weight: 2.2kg/ Warranty 1 year

\$1049



**DELL Vostro 1310**  
Core 2 Duo T5330 (2x1.66GHz) Santa Rosa  
1GB DDR2/ 120GB SATA/ DVDWR-DL  
13.3" WXGA Webcam 2M Pixel  
256MB nVidia GeForce/ Vista Home  
Weight: 1.8kg/ Warranty 1 year

\$1023



**HP Pavilion DV6768SE (NEW)**  
AMD Turion TL60 X2 (2.0GHz)/2048GB  
250GB/ 15.4" WXGA/ W/8 Bluetooth  
nVidia GeForce Go 8400/ Remote/ Webcam  
DVDRW-DL Light Scriber/ SD Card Reader  
Vista Home 2.4Kg/Warranty 1 year

\$940



**SONY VAIO VGN - NR120E/US**  
Core Duo T2330 (2x1.46GHz)/ 160GB  
1024MB/ Graphic X3100 Upto 358 MB  
DVDRW-DL/ 15.4" WXGA/ Webcam  
W/8 SD Card Reader/ 2.4 Kg  
Vista Home/ Warranty: 1 year

\$775



**DELL Vostro 1310**  
Core 2 Duo T5330 (2x1.66GHz) Santa Rosa  
1GB DDR2/ 120GB SATA/ DVDWR-DL  
13.3" WXGA Webcam 2M Pixel  
256MB nVidia GeForce/ Vista Home  
Weight: 1.8kg/ Warranty 1 year

\$1023



**HP Pavilion DV6885SE (NEW)**  
Core 2 Duo T8100 (2x2.1GHz)/ 3GB DDR2  
250GB/ 15.4" WXGA/ DVDRW-DL  
Light Scriber/ 358MB nVidia GeForce 8400  
Webcam/ SD Card Reader/ Remote/ W/8  
Vista Home/ 2.0kg/ 1 year

\$1229



**SONY VAIO VGN - NR220E/US**  
Core Duo T2330 (2x1.46GHz)/ 160GB  
1024MB/ Graphic X3100 Upto 358 MB  
DVDRW-DL/ SD Card Reader/ 2.4 Kg  
Vista Home/ Warranty: 1 year

\$780



**GATEWAY - P6825**  
Core 2 Duo T5250 (2x1.5GHz)  
2GB DDR2/ 160GB HDD/ Webcam  
Graphic X3100 Upto/ Card Reader  
DVDRW/ 17.1" Ultra Bright WXGA  
Weight 2.6kg/ Warranty 1 year

\$799



**HP Pavilion TX1000**  
AMD Turion TL58 X2 (1.9GHz)/2048GB  
120GB/ 12.1" WXGA/ W/8 Remote  
nVidia GeForce go 6150/ Vista Home  
DVDRW-DL Light Scriber/ SD Card Reader  
Weight 1.6kg/ Warranty 1 year

\$1045



**TOSHIBA U305-S7449**  
Core Duo T2310 (2x1.46GHz)  
2048MB/ 100GB/ 13.3" Ultra Bright  
Graphic X3100 Upto 256MB/ Camera  
DVDRW-DL/ SD Card Reader/ Camera  
Vista Home/ 2.4kg/ 1 year

\$875



**GATEWAY - T1616 (HOT)**  
AMD Turion TL-51 90Hz  
1024GB/160GB HDD/ DVDWR  
Graphic: Ares X 1270M/ Webcam  
14.1" Ultra Bright WXGA / W/8  
SD Card Reader/ 2.2kg/ 1 year

\$669



**HP Pavilion DV2550SE (NEW)**  
Core 2 Duo T5250 (2x1.3GHz)/ 1024MB  
160GB/ 14.1" WXGA/ X3100 Upto 358MB  
DVDRW-DL Light Scriber/ Finger Reader  
Webcam/ SD Card Reader/ Remote/ W/8  
Vista Home/ 2.0kg/ 1 year

\$929



**TOSHIBA M205-S7453**  
Core 2 Duo T5250 (2x1.3GHz)  
1024GB/ 160GB/ 14.1" WXGA/ W/8  
Graphic X3100 Upto 256MB/ Camera  
DVDRW-DL/ SD Card Reader  
Vista Home/ 2.4kg/ 1 year

\$885



## Roadshow 3 miền của Panasonic tại Hà Nội

Tháng 6 ghi dấu thành công của roadshow Panasonic tại TPHCM; tháng 7 tung búng và ấn tượng cùng Expo CNTT- điện tử hàng đầu Việt Nam; tháng 8 đến hứa hẹn thêm nhiều niềm vui, bất ngờ và trải nghiệm mới mẽ với hành trình roadshow của Panasonic tại Hà Nội.

Điễn ra trong suốt 2 tuần từ 08/08 đến 21/08/2008 tại siêu thị Big C- Hà Nội, Panasonic một lần nữa có cơ hội giới thiệu đến công chúng, các khách hàng yêu mến những sản phẩm điện tử công nghệ thương hiệu Nhật Bản các dòng sản phẩm chủ đạo, nổi bật của mình. Được thiết kế theo phong cách sang trọng, hiện đại mà vẫn thân thiện, roadshow Panasonic sẽ tung búng và liên tục cập nhật các thông tin kỹ thuật, công nghệ mới cho khách tham quan tìm hiểu và trực tiếp trải nghiệm.

T.M

## Mùa hè sôi động

Nhân sự kiện Công ty Cổ phần Máy tính Hoàn Long được Hội Tin học Thành phố Hồ Chí Minh trao Huy chương vàng Đơn vị bán lẻ và giải thưởng Top 5 Đơn vị bán lẻ CNTT-TT Việt Nam 2008, Hoàn Long Computer tổ chức chương trình khuyến mãi "Mùa hè sôi động". Thời gian diễn ra chương trình bắt đầu từ ngày 18/8/2008 đến ngày 24/8/2008 tại tất cả các chi nhánh của Hoàn Long. Khi tham gia chương trình này quý khách có cơ hội sở hữu CPU Intel Core 2 Q6600, E7200 và LCD Samsung 932B 19 inch với giá chỉ có 50% giá hiện tại. Để biết thêm chi tiết về chương trình khuyến mãi, quý khách có thể gọi vào số điện thoại hướng dẫn 0122.8067806.

T.M

Ngày	Đến điểm	Sản phẩm	Giá cũ	Giá mới
18/08/2008	Hoàn Long - 410 Nguyễn Trãi	10 CPU Intel Core 2 Quad	3.700.000đ	1.850.000đ
	Minh Khai - Gò Vấp - HCM	Q6600		
20/08/2008	Hoàn Long - 19 Nguyễn	10 CPU Intel Core 2 Duo	2.000.000đ	999.000đ
	Chanh C. Gò Vấp - TP. HCM	E7200		
22/08/2008	Hoàn Long - 101 Giảng	10 CPU Intel Core 2 Quad	3.700.000đ	1.850.000đ
	Nguyễn Anh - P. Bình Thạnh - TP. HCM	Q6600		
24/08/2008	Cả 3 Chi nhánh Hoàn Long	30 LCD Samsung 932B 19 inch	4.000.000đ	1.999.000đ

## Thegioioidong.com khai trương siêu thị thứ 30

Ngày 24/8/2008, Thegioioidong.com tung búng khai trương siêu thị thứ 30 tại địa chỉ 90/5 KP.9, P. Tân Biên, Biên Hòa, Đồng Nai. Nhân dịp khai trương, từ ngày 24/8 - 31/8/2008.

Thegioioidong.com tổ chức nhiều chương trình khuyến mãi đặc biệt dành riêng cho khách hàng tham quan và mua sắm tại siêu thị.

Nội dung chương trình khuyến mãi:

+ Khách tham quan siêu thị được tải hình, nhạc, game miễn phí, đồng thời nhận phiếu bốc thăm trúng 10 thẻ nhớ 1 GB, 1 điện thoại Mobell M180 mỗi ngày. Thời gian bốc thăm diễn ra vào lúc 18 giờ hàng ngày.

+ Khách hàng mua điện thoại tại siêu thị được tham gia chương trình: "HOÀN TIỀN MUA SẮM ĐẾN 1.000.000 ĐỒNG". Bên cạnh đó, khách hàng cũng được giảm giá từ 5 - 45% các mặt hàng phụ kiện và sim số...

T.M

## Thuận Thiên Kiểm chính thức Close Beta

Sau đúng 2 năm nghiên cứu và phát triển cùng đối tác phát triển game Object Software, Trung Quốc (12/8/2006 - 12/8/2008), Thuận Thiên Kiểm - trò chơi trực tuyến nội dung thuần Việt hoàn chỉnh đầu tiên tại Việt Nam do công ty VinaGame cung cấp đã chính thức đưa vào thử nghiệm với hạn chế số lượng người chơi vào ngày 12/8 qua.

Trong giai đoạn thử nghiệm (Close Beta), bộ phận vận hành game Thuận Thiên Kiểm sẽ tiến hành thử nghiệm quy mô hạn chế game thủ với trò chơi này. Bên cạnh đó cùng ngày, công ty VinaGame cũng sẽ chính thức cung cấp phim trailer giới thiệu mới nhất của game Thuận Thiên Kiểm và bài hát Chỉ Anh Hùng (do nhạc sĩ Hoài An sáng tác) riêng cho trò chơi trực tuyến này trên địa chỉ <http://thuanthientien.zing.vn>. Thuận Thiên Kiểm là dự án game có nội dung thuần Việt đầu tiên do Công ty VinaGame thiết kế và phát triển. Cốt truyện của trò chơi trực tuyến Thuận Thiên Kiểm tập trung khai thác bối cảnh loạn lạc thời Hậu Lê với sự tranh giành quyền lực giữa các thế lực bị đẩy lên đỉnh điểm.

T.Hàn

## Khóa học miễn phí chuyên đề quản trị & an ninh mạng

Nhà Văn Hóa Thanh Niên TPHCM cùng với Trung tâm đào tạo Quản trị & An ninh mạng Athena đã tổ chức Lễ ký kết liên tịch và khai giảng khóa đào tạo chuyên đề Quản trị & An ninh mạng tại Nhà Văn Hóa Thanh Niên. Năm trong hoạt động mang tên "Những ngày hội văn hóa Khoa học và Công nghệ TPHCM năm 2008", khóa học hoàn toàn miễn phí với các chuyên đề thiết thực như: Thiết kế và xây dựng mạng nội bộ; Lắp ráp và cài đặt phần cứng máy tính; Phát hiện và phòng chống hacker xâm nhập hệ thống máy tính; Phòng chống virus, backdoor, trojan; Thiết kế xây dựng hệ thống Email.

Khóa học này diễn ra từ thứ 8 - 12/2008, học vào các ngày thứ Bảy và Chủ Nhật hàng tuần. Cuối khóa học viên sẽ thi kết thúc chương trình và được cấp giấy chứng nhận do Trung tâm Đào tạo Athena và Nhà Văn Hóa Thanh Niên cấp. Được biết, chương trình đã thu hút hơn 1.100 học viên đăng ký theo học.

T.H