

# Tin học & đời sống

ISSN 1859-0500

Đón đọc  
**Tin Học  
& Đời Sống**  
Số 4.2009  
13.4.2009

INFORMATICS AND LIFE MORE THAN A COMPUTER MAGAZINE

3

2009 năm thứ mười bảy  
(123)

HỘI TIN HỌC VIỆT NAM

Khi “hoa hồng”  
là game thủ!

Hậu cai nghiện game

Top 100 website  
chưa được khám phá

Hy vọng  
và thay đổi cho IT

Tậu laptop mới



## XUẤT BẢN HÀNG THÁNG

- **Tòa soạn:** 66 Kim Mã Thượng  
P103, Ba Đình - Hà Nội
- **Tel:** 844. 37624030
- **Fax:** 844. 37624034
- **Website:** www.thds.vn
- **E-mail:** toasoan@thds.vn
- **Văn phòng đại diện:**  
Số 11, Khu A, đường Trường Sơn,  
P.15, Q.10, TPHCM
- **Tel:** 848. 32997104  
848. 39708943
- **Fax:** 848. 39705366
- **Chủ nhiệm:**  
GS. TSKH. Nguyễn Quang A
- **Tổng biên tập:** Bùi Quang Độ
- **Phó TBT:** TS. Thái Lê Thăng
- **Phó TBT - TKTS:**  
TS. Trần Tất Hợp
- **Mỹ thuật & Trình bày:**  
Trần Hồ
- **Giấy phép xuất bản số:** 305/GP-  
BVHTT ngày 23/07/2002 do Bộ Văn  
Hóa Thông Tin cấp
- **In tại:** Công ty in Văn hóa Sài Gòn
- **In tại:** Xưởng in  
tạp chí Tin học & Đời sống
- **Phát hành:** Công ty Trường Phát

• Đường dây nóng: 0904.15.33.36

## CÁC ẤN PHẨM CỦA TÒA SOẠN



## 16-18 Bài học quản lý game online của các nước trong khu vực

## Mục lục

### NHỊP SỐNG ICT

- 6 **Cùng suy nghĩ:** Nói vậy
- 8, 10 **Tin trong nước**
- 11 **Hệ thống xếp bậc nhân lực phần mềm: "Nhàn" dân có giá trị đến đâu?**
- 12-14 **Phát triển game online tại Việt Nam: Tiếng nói chung ở đâu?**

...quả ít các ý kiến thuận đồng từ các nhà quản lý và doanh nghiệp, ngay cả ý kiến các Bộ xem ra cũng "mạnh ai nấy nghe".

- 16-18 **Bài học quản lý game online của các nước trong khu vực**  
Bản tóm tắt sơ lược về lộ trình Game của Hàn Quốc, Trung Quốc và Việt Nam sẽ phần nào cho thấy sự ảnh hưởng của những chính sách nhà nước đối với sự phát triển của ngành công nghiệp game.
- 19-21 **Hậu cai nghiệm game online!**  
Trên các phương tiện truyền thông đã truyền đi rất nhanh thông tin về một chương trình

cai nghiệm game online lần đầu tiên tại nước ta. Khóa cai kết thúc, điều gì diễn ra...

- 22, 23 **Nhân vật ICT: Để những giấc mơ còn sinh sôi**  
Thư tay hay email, công nghệ hay không công nghệ... tất cả đều trở nên linh hoạt và bình dị yêu thương. Vì yêu thương từ tâm sinh ra.

### DOANH NGHIỆP SỐ

- 24-26 **Thời điểm khó khăn, hành động thận trọng**  
Các nhà cung cấp giải pháp đã chuẩn bị đương đầu với cơn bão kinh tế và, với một chút may mắn và kế hoạch khôn ngoan, họ sẽ có cơ hội phát triển.
- 28 **Cần nhắc kỹ**  
Sự suy thoái đang bước các công ty cắt giảm chi tiêu và hành động dè dặt hơn. Các nhà cung cấp giải pháp phải xác định lại vấn đề giá trị của họ và chuẩn bị khi thời điểm bùng nổ trở lại.
- 30-33 **Hy vọng và thay đổi cho IT?**  
Chính phủ Barack Obama sẽ tác động như thế nào đến chi tiêu IT tương lai, nơi những người ra quyết định công nghệ đang đối phó với ngân sách hạn hẹp và nền kinh tế âm ảm?

http://www



48-59  
Top 100 website  
chưa được phát hiện



40-43  
Tậu máy tính  
xách tay mới

## ILAB

### 36 Review: Màn hình AOC 831S+

AOC vừa nâng cấp mẫu màn hình 18,5 inch 831S bằng chiếc 831S+, với thiết kế kết hợp giữa thời trang và sự tiện dụng, cùng với khả năng tận hưởng chất lượng HD với chi phí thấp.

### 38 Brother DCP-7030: Máy văn phòng đa năng giá rẻ

DCP-7030 của Brother không phải là model cao cấp của dòng máy in laser đa chức năng 7000 mới. Ở mức giá giới thiệu của 4,2 triệu đồng, nó là phiên bản có giá mềm nhất của dòng máy này.

### 39 All-in-one HP Officejet Pro L7590: Nhà vô địch văn phòng nhỏ

L7590 là 1 đối thủ xứng tầm của L7680 với mức giá rẻ đáng kể, biến nó trở thành 1 chọn lựa dễ dàng để thay thế L7680 với tư cách là máy in AIO hàng đầu dành cho văn phòng nhỏ và gia đình.

### 40-43 Tậu máy tính xách tay mới

Liệu đây có phải là thời gian để nói lời tạm biệt chiếc để bàn của bạn mà sắm ngay một laptop? Nó có thể hoàn thành tất 2 nhiệm vụ, cả ở nhà lẫn khi đang đi chuyển không?

## ỨNG DỤNG ICT

### 44, 45 Quản lý ảnh với Photology

Photology tương tự như Picasa, nhưng với một vài phương pháp phân loại chuyên nghiệp, cung cấp các tiêu chuẩn khác nhau cho việc nhóm và phân loại hình ảnh của bạn.

### 46 Một chọn lựa khác ngoài MS Office

Sun Microsystems đang mở rộng khả năng chia sẻ thông tin của bộ ứng dụng tăng năng suất StarOffice nguồn mở.

### 48-59 Top 100 website chưa được phát hiện

Từ cực kỳ hữu ích đến cực kỳ lố bịch, những website này thuộc về thư mục Favorites hoặc RSS reader của bạn.

### 60 Windows 7 không đến nổi tệ lắm

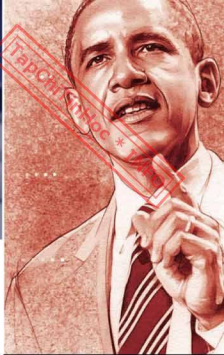
"Sản phẩm này ít tồi tệ hơn Vista" không phải là 1 thông điệp quảng cáo nhất định cần thực thi, vì thế bạn có thể đặt cược vào việc họ sẽ đầu tư vào "những tính năng" mới đầy hứng thú.

### 62-64 Azure - Windows trong cloud: Những phát triển mới

Kiến trúc sư phần mềm trưởng của Microsoft cung cấp câu chuyện hậu trường của Azure.

### 65 Windows 7 tiến một bước so với Vista

Microsoft đang cho công chúng cái nhìn thoáng qua đầu tiên về



## 68-71

Chính phủ Obama sẽ ảnh hưởng đến IT như thế nào

Windows 7, kể kể thừa hệ điều hành máy khách Vista được chấp nhận thất thường của công ty.

### 66, 67 Hỏi đáp

## NGUỒN MỞ TỰ DO

### 68, 69 Mozilla: Không chỉ là trình duyệt

Mozilla đang ngày càng gia tăng con số những ứng dụng sáng tạo mà họ mang lại, không chỉ dừng lại ở trình duyệt Firefox mà còn cả những ứng dụng khác nữa.

### 71 Thử thách của Microsoft

Nguồn mở Windows sẽ không phải là kỳ công kỹ thuật, nó giống 1 canh bạc, nhưng tôi cho rằng Windows nguồn mở sẽ là tấm vé để tiếp tục giữ nền tảng tồn tại và thống trị trong nhiều năm tới nữa.

## TỪ BÌNH LUẬN ĐẾN BÌNH...LOẠN

### 72, 73 Lịch sử ICT (tiếp theo: 1990 - 1989)

### 74, 75 Văn hóa game: Khi "hoa hồng" là game thủ!

### 76-80 Tin lâm ngoại sử: Hải đòng chấy- Kỳ 12: Hồi ức

□ PHƯƠNG TÂM

Ngày 3/3 VietnamNet đưa tin "Ngành công nghiệp phụ trợ của VN chỉ cung cấp được thùng các-tông, thậm chí chưa thể sản xuất vỏ chai rượu đủ chất lượng, tỉ lệ nội địa hóa thực chất rất thấp... khiến Đại sứ Nhật Bản Mitsuo Sakaba phải thốt lên 'tôi bị sốc', tại Diễn đàn kinh tế Việt - Nhật lần 3 diễn ra sáng 3/3 ở Hà Nội". Có nhiều lý do để tin rằng người nước ngoài không giật mình trước các bất thường mà họ khám phá tại Việt Nam mới là lạ.

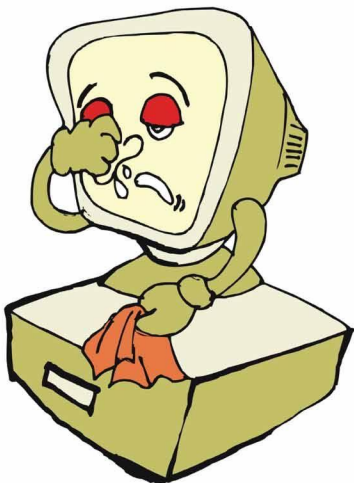
Chả phải hàng vài chục năm trước đất nước ta đã xác định công nghiệp là ngành mũi nhọn, khoa học kỹ thuật là then chốt. Mười năm gần đây chúng ta đã xác định hiện đại hóa, công nghiệp hóa giai đoạn cuối để mười năm nữa đất nước ta trở thành một nước công nghiệp. Một lãnh đạo ngành của Thủ đô lạc quan khẳng định năm 2015 hết tắc đường vì đại ý rằng "năm 2020 nước ta hoàn thành hiện đại hóa, Hà Nội chả nhẽ không đi trước được 5 năm"!

Tuy thế mới đây trong diễn đàn thu của giới tin học viên thông nổi lên một trận trố "công nghệ, giá trị lõi của chúng ta hầu như số không, rất nguy hiểm", gần như trùng với nhận thức của ngài Đại sứ. Nhưng, khác với Ngài, chúng ta không sốc thậm chí không giật mình chớp mắt. Bởi, ít nhất trong ngành ICT, chúng ta quá quen với nguyên lý "phần phối trước gia tăng giá trị sau".

Tin đưa Trung tâm An ninh Mạng BKIS đã biểu diễn thành công tại Mỹ việc khai thác lỗ hổng của xác thực bằng nhận dạng khuôn mặt đang được Asus, Lenovo và Toshiba sử dụng trên máy xách tay, gây nhiều chú ý của cử tọa. Chợt nghĩ đến Tôn Ngộ Không cần đầu vắn đi mây về gió không qua được bàn tay năm ngón của Phật tổ Như Lai. Xem ra giới chuyên môn ICT, hay những nguồn lực não khác, chạy đâu cũng không thoát thủ tục "đầu tiên" của cõi trần tục.

Thời thì lấy "nói dzậy nhưng hổng phải dzậy" làm câu châm ngôn vàng lý giải cuộc sống quanh ta vậy. 🙄

# Nói vậy...



- Trao đổi với báo chí chiều 26/2, ông Phạm Văn Quỳnh, Giám đốc Sở NN&PTNT Cần Thơ đã thừa nhận thông tin trên trang Web của Sở quá lạc hậu, ông cho biết nguyên nhân từ ngày không dứt để án 112, trang Web không còn kinh phí để duy trì hoạt động.
- Việc Quy hoạch xây dựng Đã Nâng vựa công bố quyết định số 725 của Chủ tịch UBND TP.Đã Nâng phê duyệt tổng mặt bằng quy hoạch chi tiết khu công nghiệp CNTT thuộc địa bàn xã Hoà Nhơn (huyện Hoà Vang). Khu CNTT này có tổng diện tích 131 ha, nơi đây sẽ xây dựng các khu nghiên cứu – phát triển và đào tạo, vươn lên công nghệ cao, khu sản xuất công nghệ cao, khu chung cư và biệt thự dành cho các chuyên gia... với tổng vốn đầu tư dự kiến 500 tỷ đồng.
- Trong 2 ngày 24 và 25/3/2009, tại khách sạn Daewoo Hà Nội sẽ diễn ra hội thảo và triển lãm quốc gia về an ninh bảo mật Vietnam Security World 2009 với chủ đề “Chiến lược an ninh bảo mật hiệu quả trong thời gian khủng hoảng.
- UBND tỉnh Vĩnh Long vừa phê duyệt kinh phí đầu tư cho CNTT giai đoạn từ nay đến 2015 với tổng vốn ngân sách 200 tỷ đồng. Theo đó, ngân sách này sẽ được phân bổ cho 12 dự án trọng điểm nhằm phát triển hạ tầng phục vụ kinh tế - xã hội.
- Tại buổi làm việc với cục Thuế TP.HCM, Tổng cục trưởng Tổng cục Thuế Đặng Hạnh Thu đã cho biết, Tổng cục Thuế sẽ triển khai tại tất cả các cục thuế trên toàn quốc về việc kê khai thuế qua mạng. Theo đó, các doanh nghiệp đăng ký thuế thông qua việc xác nhận liên quan đến chủ ký số mà không phải thực hiện thao tác thủ công hoặc trực tiếp ký vào tờ khai như trước đây.
- Cuối tháng 2 vừa qua tại Hà Nội, G& Corp. kết hợp với The Q Group chính thức triển khai Q-Englist – Tiếng Anh trực tuyến tại Việt Nam với 3 Chương trình: Tiếng Anh Giao tiếp, Tiếng Anh Thương mại và Tiếng Anh dành cho Doanh nhân. Thương hiệu của Q-Englist tại Việt Nam có tên VietnamLearning. Thế học được phân phối đến đại lý của Vietnam Learning trên toàn quốc. Nhân dịp này VietnamLearning tặng 30% học phí cho học viên đăng ký học trong thời hạn từ 2/3 đến 15/3. Học viên có thể học thử tại: VietnamLearning.vn

## Kử phạt vi phạm đăng ký thuế bao di động trả trước

Đầu tháng 3 vừa qua, Sở TT-TT TP.HCM bắt đầu tiến hành kiểm tra bắt ngờ và đã liên tiếp ra quyết định xử phạt các cá nhân, doanh nghiệp đã vi phạm quy định đăng ký thông tin với thuế bao trả trước. Như trường hợp ông Đào Vĩnh Lý (Q.6), chủ một cửa hàng nhỏ bị xử phạt 1 triệu đồng vì đã không thực hiện đúng quy định đăng ký với thuế bao; ông Nguyễn Thanh Sang (Q.Tân Bình) bị xử phạt 1 triệu đồng và tịch thu 4 dụng cụ kích hoạt sim để thực hiện đăng ký không cho 1.000 sim 01 đồng; doanh nghiệp tư nhân Tuệ Bình (Q.2) và công ty TNHH Hoàng Phát (Q.5) cũng vi phạm và bị các mức xử phạt tương tự. Ông Lê Mạnh Hà, Giám đốc Sở cho biết, việc thực hiện chủ trương quản lý đăng ký thuế bao trả trước trên địa bàn là một trong những nhiệm vụ chính mà Sở sẽ quán triệt trong năm 2009 này.

O LÁU

## YAHOO! VIỆT NAM và chiến lược hoạt động năm 2009

Ngày 2/3 vừa qua, Yahoo! Việt Nam đã chính thức công bố chiến lược hoạt động của công ty trong năm 2009 tại Việt Nam. Ông Vũ Minh Trí, Giám đốc của Yahoo! Việt Nam cho biết chiến lược này được đặt ra với mục tiêu đưa các dịch vụ của Yahoo! trở thành “điểm bắt đầu” thiết yếu đối với người sử dụng Internet và là “sự lựa chọn thông minh” đối với các khách hàng muốn quảng bá thương hiệu của mình. Đồng thời trong dịp này, Yahoo! Việt Nam cũng công bố một chương trình tập huấn hiện đang được triển khai trong các trường học tại Việt Nam. Chương trình này được xem như một hoạt động thể hiện cam kết lâu dài và to lớn của Yahoo! đối với các vấn đề về trách nhiệm xã hội tại Việt Nam. Nội dung chính của chương trình là đưa Internet đến với trường học bằng việc trao giảng và cung cấp tài liệu học tập về Internet cho 270 nghìn học sinh trong 600 thư viện của các trường tiểu học và trung học tại Hà Nội và Thành phố Hồ Chí Minh.

Bên cạnh đó, nhóm các đại sứ Yahoo! đã qua huấn luyện sẽ đến trực tiếp tập huấn cho các giáo viên và gần 58 nghìn học sinh tại một số trường.

Có thể nói giáo dục là lĩnh vực mà Yahoo! luôn nhắm đến và luôn muốn được hỗ trợ tại Việt Nam.

LINH ANH

## Hội thảo ứng dụng CNTT trong dạy và học môn toán, tiếng Việt cấp tiểu học

Ngày 3/3/2009, tại Hà Nội, Công ty Công nghệ Tin học Nhà trường School@Net đã tổ chức hội thảo giới thiệu hai sản phẩm: Bộ phần mềm Học toán và Học văn tiếng Việt.

Bộ phần mềm: **HỌC TOÁN 1, 2, 3, 4, 5; ĐẠY TOÁN 1, 2, 3, 4, 5; BÀI GIẢNG TOÁN (Math Lesson)** là các phần mềm nằm trong một giải pháp tổng thể hỗ trợ HỌC và ĐẠY môn TOÁN trong nhà trường đầu tiên, với qui mô chuyên nghiệp và đồ sộ nhất tại Việt Nam. Lần đầu tiên toán bộ một **CHƯƠNG TRÌNH môn học** của toàn bộ **CẤP HỌC** được mô tả trọn vẹn trên máy tính.

**HỌC VĂN TIẾNG VIỆT** là một phần mềm hết sức độc đáo, lần đầu tiên và duy nhất được sản xuất tại Việt Nam, hướng tới các học sinh nhỏ tuổi, các thầy cô giáo, cha mẹ học sinh và tất cả những ai muốn học tiếng Việt một cách nghiêm túc, bài bản. Đặc biệt người Việt Nam ở nước ngoài có thể sử dụng phần mềm như một công cụ hỗ trợ học các bài học đầu tiên của tiếng Việt.

Chi tiết xem tại <http://www.schoolnet.vn>.

P.V

## Acer nâng hạn bảo hành màn hình LCD

Công ty Acer Việt Nam vừa công bố tăng thời gian bảo hành từ 2 năm lên 3 năm cho mọi sản phẩm LCD thương hiệu Acer. Với chế độ bảo hành mới này, Acer muốn gửi lời khách hàng cam kết mạnh mẽ về chất lượng sản phẩm của mình, đồng thời là nhà sản xuất tiên phong trong việc nâng cao chất lượng dịch vụ bảo hành và hậu mãi tới khách hàng, vốn là một trong những điểm sáng của hãng trong quá trình hoạt động tại Việt Nam.

Được biết phần lớn màn hình LCD bán ra tại Việt Nam chỉ được bảo hành tối đa 12 tháng.

T.M

■ Cuối tháng 2, Sở TT-TT và Viện Chiến lược TT-TT (Bộ TT-TT) đã ký hợp tác và khai trương phòng thí nghiệm Kiểm Định Phần Mềm khu vực phía Nam. Đây là mô hình của viện kết hợp với các địa phương để mô phỏng, thử nghiệm và đánh giá các sản phẩm, giải pháp cũng như các hệ thống phần mềm.

■ Ngày 3/3 tại Hà Nội, Cục Thống tin Đối ngoại (Bộ TT-TT) và công ty SmartMedia đã ký kết hợp tác về việc xây dựng công thống tin dịch vụ cho người nước ngoài qua hệ thống Contact Center. Công thống tin này được thực hiện qua mạng điện thoại tự động, đáp ứng nhu cầu thông tin đa dạng của người nước ngoài tại Việt Nam.

■ Trường CĐ Đông Á vừa khai trương dịch vụ tin nhắn SMS, và hệ thống email phục vụ sinh viên. Sinh viên có thể nhận tin qua ĐTDD để được biết các thông tin về lịch thi, điểm, thời khoá biểu... với chi phí 20.000 đồng/học kỳ. Phụ huynh cũng có thể đăng ký dịch vụ để biết thông tin về tình hình học tập của con em mình.

■ Từ 2/3 đến 31/5, tất cả các thuê bao trả sau còn hoạt động có nhu cầu đổi số của S-Fone sẽ có cơ hội chọn số đẹp trong hơn 4.000 "số đăng cấp, số cá tính" mà không phải trả bất kỳ khoản phí nào. Ngoài ra, các thuê bao trả sau cũng sẽ nhận nhiều thuận lợi từ dịch vụ thanh toán cước thuê bao trả sau bằng thẻ cào.

■ Từ nay đến 31/3, khách hàng mua máy in laser đơn sắc đa chức năng Samsung SCX-4521F (279 USD, đã VAT) hoặc Samsung SCX-4300 (179 USD, đã VAT) sẽ được tặng 1 loa Logitech R20 2.1 trị giá 28 USD. Khách hàng sẽ được tặng ngay một phiếu thẻ điện thoại Mobile trị giá 100.000 đồng khi mua máy in laser đơn sắc Samsung ML 1640 (99 USD, đã VAT).

■ Tập đoàn Intel vừa công bố bốn phiên bản bộ vi xử lý đặc biệt và hai trung tâm điều khiển hệ thống mới, bổ sung vào danh mục dòng sản phẩm "những" của mình. Các sản phẩm mới dành cho dòng bộ vi xử lý Intel® Atom™ Z5xx bao gồm những tùy chọn về nhiệt độ dành cho các ngành công nghiệp, cũng như các lựa chọn khác nhau về kích thước dòng gói phù hợp hơn cho các thiết bị thông tin giải trí bên trong ô tô, các điện thoại đa phương tiện, các công nghệ sinh học và các ứng dụng khác là thể mạnh của các ngành công nghiệp.

## Gateway mở showroom đầu tiên tại Việt Nam

Ngay sau khi chính thức tham gia vào thị trường Việt Nam đầu năm nay, nhà sản xuất máy tính Gateway của Mỹ đã chính thức khai trương showroom đầu tiên, rộng 70m<sup>2</sup>, với thiết kế phong cách, sang trọng tại số 52 – 54 Nguyễn Huệ, Quận 1, TP.HCM. Ghế tham showroom thời gian này khách hàng sẽ được nhận 1 phần quà đặc biệt. Đồng thời khách mua máy tính Gateway chính hãng tại các đại lý trên toàn quốc trong thời gian 1 tháng kể từ ngày khai trương (20/3/2009 đến 20/3/2009) sẽ được tặng phần quà trị giá 45 USD gồm 1 thẻ nhớ SD Gateway 4 GB và 01 USB - PC tracker lock, một tiện ích lần đầu tiên có mặt tại Việt Nam giúp khách hàng đảm bảo sử dụng máy an toàn.

T.M

## Mobifone tổ chức quay số dự thưởng cho khách hàng trả trước đã đăng ký

Đây là Lễ quay số đầu tiên của một chương trình quay số trúng thưởng đặc biệt và duy nhất chỉ có ở Mobifone. Không đơn thuần mang tính chất khuyến mại hay chăm sóc khách hàng, chương trình quay số dự thưởng đặc biệt với giải thưởng có giá trị rất lớn này được Mobifone đưa ra nhằm khuyến khích và cảm ơn các thuê bao trả trước chấp hành nghiêm chỉnh quy định của nhà nước trong việc đăng ký thông tin người sử dụng. Hàng triệu khách hàng đang hoạt động đã đăng ký thông tin cũng có cơ hội ngang nhau trong vấn đề này. Qua chương trình, Mobifone hy vọng các khách hàng sẽ sớm thực hiện việc đăng ký thông tin thuê bao của mình theo đúng quy định của Bộ Thông tin và Truyền thông (trước ngày 30/06/2009).

H.L

## VINAGAME KHẮC PHỤC SỰ CỐ VỀ VIỆC VI PHẠM BẢN QUYỀN

Sau đợt thanh tra ngày 23/2, 24/2 vừa qua về việc chấp hành các quy định của pháp luật về quyền tác giả đối với chương trình máy tính, có thông tin rằng hai công ty được kiểm tra là Vinagame và Nagecco vi phạm số phần mềm có giá trị lên đến đến 5 tỉ đồng. Thực ra, đoàn thanh tra đã chính thức ra quyết định xử phạt công ty Vinagame 10 triệu đồng, đồng thời yêu cầu VinaGame tháo gỡ các phần mềm vi phạm và cam kết liên hệ với chủ sở hữu để giải quyết hợp thức hóa.

Ngay sau khi nhận quyết định của Bộ VHTTDL, phía công ty VinaGame đã cho kiểm tra toàn bộ máy tính đang sử dụng của công ty. Song song đó, VinaGame cũng lên kế hoạch thống kê và tiến hành mua bản quyền các phần mềm để sử dụng cho công việc.

Được biết, nguyên nhân của sự sai phạm này xuất phát từ một số nhân viên công ty đã không thực hiện đúng quy định về cài đặt phần mềm và quản lý tài sản nên đã tự ý cài đặt thêm một số phần mềm mà chưa được sự đồng ý của công ty. Do đó, sau khi được đoàn thanh tra phát hiện, VinaGame đã nhanh chóng điều tra thông tin và có những biện pháp xử lý kịp thời đối với các nhân viên không thực hiện đúng chính sách và quy định.

Đây cũng là bài học về việc quản lý các máy tính nội bộ các công ty, khi đã tuân thủ bản quyền phần mềm nhưng các nhân viên vẫn có thể tải hay cài đặt các phần mềm không bản quyền trên máy công ty.

H.L

## SAP thành công tại thị trường Việt Nam

Đó là khẳng định của ông Francis Lee – Tổng Giám đốc SAP Vietnam (SAP – Công ty Phần mềm Doanh nghiệp của Đức). Ông Lee cho biết thêm, tăng trưởng doanh thu của SAP tại Việt Nam, Campuchia và Pakistan – thị trường mới của SAP đạt đến con số 89% trong cả 2 lĩnh vực phần mềm và dịch vụ. Trong khi tình chung cho cả Thị trường Đông Nam Á, SAP đạt tăng trưởng về doanh thu phần mềm là 20% và 19% thuộc về dịch vụ. Nhưng chỉ số này được tính cho năm 2008.

Năm 2009 để đối phó với khủng hoảng kinh tế, SAP đã tung ra gói giải pháp "Best-Run Now" nhằm giúp khách hàng tinh gọn cơ cấu và nâng cao được tình hình hoạt động bằng cách kết hợp những hiểu biết thị trường và tăng cường "hiệu quả" để bảo đảm tình cạnh tranh cho doanh nghiệp. Ông Lee hy vọng với sản phẩm "hiệu quả" này, SAP sẽ vẫn giữ được tăng trưởng trong bối cảnh khủng hoảng kinh tế của năm 2009 và đối với thị trường Việt Nam cũng vậy.

LINH ANH

## HỆ THỐNG XẾP BẬC NHÂN LỰC PHẦN MỀM

# "Nhân" dần có giá trị đến đâu?

**Dù chưa chính thức công bố, nhưng sau gần 2 năm thai nghén, hệ thống xếp bậc nhân lực phần mềm (viết tắt là VRS) đã được hiệp hội Doanh nghiệp phần mềm Vinasa xây dựng đến giai đoạn hoàn thành. Khi có chuẩn này, liệu ý đồ bán nhân lực của Vinasa có thực hiện được hay không điều đó hoàn toàn phải đợi thời gian trả lời.**

QB.ĐỒNG

### Đôi nét về hệ thống

VRS về cơ bản nó là hệ thống xếp bậc của Vinasa dành cho các chuyên viên phần mềm đã có đào tạo cơ bản từ cao đẳng, đại học, đang làm trong các công ty. Hệ thống được phân thành 27 chuyên ngành hẹp, từ đó sẽ có khoảng 90 bậc tương ứng. Nguyên tắc xếp bậc VRS là xếp theo chuyên ngành hẹp, theo mức độ chuyên nghiệp của chuyên viên đã qua một thời gian làm việc dựa trên 2 tiêu chí chỉ số hiệu quả công việc và chỉ số về kỹ năng trình độ. Nếu thiếu một trong hai tiêu chí sẽ không thể tiến hành xếp bậc được. Ứng với mỗi thứ bậc, hệ thống sẽ mô tả chi tiết cho từng nội dung làm việc, yêu cầu cơ bản cho từng vị trí làm việc, yêu cầu đối với kết quả làm việc.

Về cấu trúc, VRS bao gồm 3 bộ phận. Thứ nhất là quy trình đưa VRS vào trong một hệ thống quản lý nhân lực, những bài kinh nghiệm người ta đã dùng và Vinasa cho là thực hiện khả thi, và ba là tài liệu tham khảo (chủ yếu dùng các tiêu chuẩn Nhật Bản, tiêu chuẩn của các hãng như IBM, Microsoft, Cisco...). Vinasa không đưa vào tiêu chuẩn để đi theo, mà dựa trên tiêu chuẩn có sẵn để đưa vào hệ thống những thước đo thống nhất. Việc tuân thủ các tiêu chí đặt ra trong hệ thống này sẽ giúp bộ phận kỹ dễ dàng phân công công việc cho từng cá nhân, theo dõi năng lực của họ và biết cách làm thế nào để dạy cho cá nhân đó biết các kiến thức kỹ năng nào cần cho công việc cũng như đánh giá kết quả làm việc và xếp được bậc của nhân viên.

### Sẽ còn nhiều tranh cãi

Ông Lê Quang Nam, Giám đốc Ban nguồn nhân lực của Vinasa, là người phụ


trách chính xây dựng nên hệ thống này cho biết. Theo mục tiêu của Vinasa đặt ra đến năm 2015, Việt Nam sẽ có mặt trong top 5 nước xuất khẩu phần mềm sang Nhật nguồn nhân lực phần mềm với số lượng lý tưởng khoảng 1,5 triệu người (hiện tổng nguồn lực phần mềm của chúng ta khoảng 50 nghìn người). Muốn "tiếp thị" được nguồn lực này theo Vinasa chỉ đáp ứng số lượng không thôi vẫn chưa đủ, yếu tố tiên định thể hiện ở chất lượng. Mà chất lượng nguồn lực phần mềm của chúng ta hiện nay hiện ở trình độ nào, năng lực thực sự của họ ra sao quả thật chẳng ai biết, nội bộ chúng ta không biết, đối tác nước ngoài lại càng mù mịt hơn.

Vì vậy, Vinasa nghĩ rằng ngành phần mềm phải có một hệ thống xếp bậc tương đối hoàn chỉnh để "dán mác" cho mỗi nhân viên. Về tâm vị mồm, thì việc gần chung là nói đến sự trao đổi, với chuẩn chung như vậy sẽ tạo thị trường trao đổi lao động với nhau cho từng nghiệp vụ ngắn hạn, doanh nghiệp ứng dụng lượng lao động nhân rời của mình để cho công ty khác thuê. Đối với các chuyên viên, khi được xếp bậc, họ như người có nhân mác, có "đăng cấp" rõ ràng bản thân họ có thể "ra bán" chính mình với giá cao. Với hệ thống xếp bậc, các chuyên viên có thể định vị được họ đang ở đâu và có thể tiến xa đến vị trí nào, tức xác định được con đường sự nghiệp một cách bài bản hơn.

Việc Vinasa tận dụng những chuẩn kỹ năng CNTT có sẵn của Nhật Bản áp vào trong VRS cũng không vượt ngoài mục

dịch ban đầu dự án. Từ lâu, Vinasa đã xác định Nhật Bản là thị trường mục tiêu hứa hẹn nhất của Vinasa cả trung và dài hạn. Thị trường xuất khẩu phần mềm sang Nhật của chúng ta hiện chiếm đến 60%. Cách đi của Vinasa là muốn chọn đối tác nào có khả năng tiêu thụ hàng của chúng ta nhiều nhất (hàng ở đây là nguồn lực), trả tiền nhiều nhất thì Vinasa nhắm đến.

Tất nhiên, ông Nam cho biết thêm VRS không phải là phiên bản copy từ Nhật Bản mà là sự tiếp nhận có chọn lọc, hay có những vị trí mà Nhật Bản không có phía chúng ta lại đang cần như vị trí tester (kiểm thử) đang kiếm nhiều doanh số. Ý tưởng hình thành hệ thống này một phần còn học tập từ hệ thống châu Âu trong việc sử dụng mô hình tuyển chọn, tức dùng tất cả các phương tiện đo lường có trên thị trường, sau đó áp công cụ ấy đáp ứng được vị trí nào, có thể dùng nhiều chứng chỉ khác nhau để quy đồng về một mẫu số chung xếp hạng. Nhưng việc Vinasa đưa ra danh sách những kỹ thi có sẵn trên thị trường như các kỳ thi các chứng chỉ của Microsoft, IBM, Cisco, RedHat... để xếp hạng liệu có phải vô hình trong chúng ta đang làm cái công việc "vác tù và"? Nếu việc làm này của Vinasa có thể tạo nên phong trào các chuyên viên tranh nhau đi lấy chứng chỉ của các hãng như thế theo thì là rất tốt, vì những chứng chỉ này có giá trị toàn cầu, Việt Nam đang rất cần những chứng chỉ như thế. Điểm nổi bật, riêng biệt, tâm đắc của VRS là hệ thống xếp hạng nên là để cho doanh nghiệp tự đánh giá, cũng là cách duy nhất khả thi để dán nhân nhân lực - ông Nam nói.

Vinasa dự kiến ngày 15/4 sẽ chính thức công bố và xuất bản chuẩn này để những người quan tâm tham khảo. 

**Hội thảo “Sự phát triển của dịch vụ trò chơi trực tuyến tại Việt Nam: thực trạng và những vấn đề đặt ra trong công tác quản lý”** cuối tháng 2 qua , cho thấy quá ít các ý kiến thuận đồng từ các nhà quản lý và doanh nghiệp, ngay cả ý kiến các Bộ xem ra cũng “mạnh ai nấy nghe”...

Đ.V.THUẤN

## PHÁT TRIỂN TRÒ CHƠI TRỰC TUYẾN TẠI VIỆT NAM

# Tiếng nói chung ở đâu?

“*Thông tư 60* ra đời khi game online chưa phát triển mạnh như hiện nay. Hiểu biết cũng như kinh nghiệm trong lĩnh vực này còn hạn chế nên ban hành thông tư trên còn nhiều chỗ hổng...”, câu nói của Thứ trưởng Bộ Thông tin và Truyền thông (TT-TT) thừa nhận việc luật đang dưới theo sự tăng tốc không ngừng nghỉ của

công nghiệp game online Việt Nam, cho thấy cần có một sự đổi mới ở các văn bản luật và dưới luật cũng như các chính sách riêng biệt kích thích và điều chỉnh ngành công nghiệp nhạy cảm này. Thế nhưng, với sự góp mặt của các đại diện Bộ TT-TT, Bộ Công an, Bộ Tư pháp, Bộ Công Thương, Sở TT-TT TPHCM, các doanh

niệp trò chơi trực tuyến Việt Nam... trong hội thảo “Sự phát triển của dịch vụ trò chơi trực tuyến tại Việt Nam: thực trạng và những vấn đề đặt ra trong công tác quản lý” cuối tháng 2 qua , cho thấy quá ít các ý kiến thuận đồng từ các nhà quản lý và doanh nghiệp, ngay cả ý kiến các Bộ xem ra cũng “mạnh ai nấy nghe”...



Các game thủ nhí tuổi Việt Nam đang chơi game thoải mái mà không có cơ chế quản lý về độ tuổi





# Tài sản ảo: game thủ khóc ròng, luật gia bỏ tay

Bà LƯU VY, đại diện hãng game Giant Interactive (Trung Quốc) đang nói về cơ chế quản lý game của nước này.

## Vấn nạn xã hội: nhà quản lý bảo có, doanh nghiệp bảo không!

Trong tham luận của đại diện Bộ Công an tại hội thảo, nhiều vấn đề xã hội lớn đã được đặt ra từ nguyên nhân là game online, từ những vụ xích mích nhỏ của thanh thiếu niên đến việc giết người, từ việc tin nguồn lệch lạc đến vấn đề an ninh quốc gia, từ việc lập bang hội trong game đến bang hội ngoài đời, từ PK trong game đến đối kháng cơ bắp ngoài đời... và tham luận này kiến nghị cấm các game có nội dung lập bang hội (hạn chế, quản lý cả công thành chiến, liên đấu vì sự kiện game này có thể được các game thủ biến thành mục đích có bạc?!). Đa số các game online hiện nay thực hiện việc tiếp xúc, nối kết người chơi qua hình thức bang hội, tạo các mạng xã hội nhỏ trong từng game, nếu hạn chế thì liệu một xã hội ảo giàu tình kết nối và chia sẻ có khả năng hình thành trong các game? Chiếu theo kiến nghị này thì có vẻ hầu hết các game online đang hoạt động ở Việt Nam đều không được cấp phép và nguy cơ tiềm ẩn về bang đảng hình từ các game là rất cao. "Hoặc có thể chỉ vì mong muốn được trở thành "người hùng" giống như nhân vật trong game... (dễ phạm tội ác-PV)", tham luận của đại diện Bộ Công an phỏng đoán như thế, trong tham luận của đại diện Sở TT-TT TPHCM cũng đi đến các kết luận về việc game mang yếu tố bạo lực ảnh hưởng lên người chơi dẫn đến việc phạm tội ác. Vấn đề này vốn dấy lên một làn sóng tranh cãi chưa dứt của các nhà tâm lý học tại các nước Âu Mỹ mà game online phát triển

**K**hông còn hiếm hoi các item game online tại Việt Nam được sang nhượng mua bán với giá trị bằng cả gia tài. Càng quá thường thấy cảnh các game thủ chạy ngược xuôi khi nhân vật bị hack hay một vụ chuyển nhượng lừa đảo. Cảnh đấu khiến nhiều người lo ngại cho "thủ chơi ngông thời đại số", cảnh sau thì nhà cung cấp dịch vụ tặc đầu "ai biết, nhà nước không công nhận tài sản ảo này mà". Hơn một lần vấn đề này được đặt ra rầm rộ trên các báo thậm chí cả trên bản thảo về vấn đề luật nhưng rồi lịm ra vẫn bế tắc. Game thủ vẫn khóc ròng khi có sự cố với tài sản trong game mà họ bỏ tiền và công sức khá nhiều mới có.

Luật gia Nguyễn Thị Thu Vân, Vụ pháp luật dân sự-kinh tế, Bộ Tư pháp, sau khi xét tài sản ảo trên tất cả các mặt thì nghĩa tài sản theo nghĩa pháp lý trong luật dân sự Việt Nam, không phải tài sản hữu hình và vô hình, tài sản ảo không thuộc sở hữu người chơi, người chơi không có quyền chiếm hữu và quyền định đoạt đối với tài sản ảo... để đi đến kết luận chỉ có các điều luật về nghĩa vụ dân sự như điều 280 BLDS 2005: nghĩa vụ dân sự là bên có nghĩa vụ phải chuyển giao vật, chuyển giao quyền, thực hiện công việc vì lợi ích của bên có quyền... là phù hợp với tài sản ảo. Bà nói "Vào một ngày nào đó, sau một thời gian, nhà cung cấp trò chơi tuyên bố đóng cửa thì chúng ta báo hộ tài sản người chơi thế nào khi pháp luật đã tuyên bố bảo hộ quyền sở hữu hợp pháp của họ. Hoặc chỉ cần máy chủ của nhà

cung cấp trò chơi bị hack, bị sập và trò chơi không sử dụng được, thì bảo hộ ra sao". Khi được hỏi, cùng trường hợp ấy nếu bảo hộ theo nghĩa vụ dân sự thì thế nào, bà nói "điều này tùy thuộc vào hợp đồng ban đầu của người chơi game và nhà phát hành, giữa công ty phát hành game và công ty bán game, văn hóa hợp đồng, căn cứ theo hợp đồng là thế". Nhưng như hầu hết người có chơi game đều biết trước khi nhập cuộc vào game nào đó người chơi đều phải xác nhận vào đầu tài đồng ý của một bản dài lê thê do nhà phát hành đưa ra trong đó việc phủ nhận vai trò của nhà cung cấp và phát hành game khi có sự cố luôn luôn có mặt. Bà Vân cho biết "vấn đề tài sản ảo trong trò chơi trực tuyến... thực tế đang nằm ngoài tầm với của trình độ phát triển pháp luật chúng ta hiện nay. Nếu dùng những quy định pháp luật hiện hành để điều chỉnh, e rằng sẽ cứng nhắc và không thấu đáo. Rất có thể dẫn đến một loạt những văn bản pháp lý riêng biệt được xây dựng dành riêng cho thế giới ảo, cộng đồng ảo đó...". Trong khi chờ đợi, các game thủ chỉ còn biết chờ tới khi đó ảo tiền ti, tiền triệu của họ mới hóm biến mất. Theo đại diện của công ty Nexon (Hàn Quốc), thì tại bản xử của họ hiện nay, việc mua bán tài sản ảo được thừa nhận nhưng pháp luật không công nhận tài sản ảo và khi có sự cố, nhà phát hành game chỉ trả lại, phục hồi các tài sản do người chơi bỏ tiền mua trong game (như kim nguyên bảo) còn các item do nhà phát hành tạo ra thì không được bồi thường.



**Thủ trưởng Bộ TT-TT ĐỖ QUÝ DOÃN**  
*"Quan lý chặt nhưng phải tạo cơ hội cho phát triển"*



**Ông JEONG IL-YOUNG đại diện hãng Nexon (Hàn Quốc) trình bày về phương hướng phát triển và hạn chế liên tục trong game online ở Hàn Quốc**


manh, và vẫn còn tranh cãi khi các nghiên cứu chuyên sâu vẫn đang được diễn ra. Việc nghiên cứu tác động của game online trên cơ sở kích thích tâm lý phạm tội tại Việt Nam đi trước các kết quả nghiên cứu kia chăng? Đó là chưa kể về việc tiêu tốn thời gian, đã đang học hành, hại sức khỏe... tội của game dài ra theo số năm phát triển.

Theo kết quả được Vinagame công bố trước hội thảo sau khi điều tra trên 100.000 game thủ thì số game thủ dưới 20 tuổi chỉ chiếm 27%, trong đó số game thủ dưới 15 tuổi chỉ chiếm 4%, thậm chí còn ít hơn số người chơi từ 40 tuổi trở lên là 9%. Người chơi đông nhất ở độ tuổi từ 20-30 tuổi chiếm 48% người chơi. Như vậy có thể thấy phần lớn người chơi đều ở độ tuổi chịu trách nhiệm cho hành động của mình, có suy nghĩ chín chắn. Số người ở độ tuổi đi học còn chơi không chiếm nhiều như người ta vẫn tưởng. Trong khi đó ở trình độ học vấn có 3% game thủ học tiểu học nhưng đến 10% học trên đại học, 75% game thủ được điều tra có trình độ từ THPT đến đại học. Có thể đây là tập điểm tra nhỏ, do một doanh nghiệp tự làm, chưa phản ánh toàn diện bản đồ game thủ Việt Nam nhưng nó cũng cho thấy nếu có các cuộc điều tra nghiêm túc và công phu chúng ta có thể rút ra nhiều con số và kết luận khá ngược với suy nghĩ ban đầu.

*"Game online Việt Nam hiện chỉ dừng lại ở mức độ là một ngành dịch vụ chứ chưa thể là một ngành kinh tế - kỹ thuật vì các doanh nghiệp chỉ mua game và kinh doanh, chưa có những giá trị gia tăng về công nghệ với những sản phẩm này. Đánh giá chính xác về lĩnh vực này để từ đó có những quy định rõ ràng hơn, cụ thể hơn. Tôi chưa trả lời nội dung những quy định đó như thế nào, nhưng sẽ được xây dựng trên nguyên tắc: quản lý chặt nhưng phải tạo cơ hội ngành nghề đó phát triển",*

Thủ trưởng Bộ TT-TT phát biểu về việc cần thiết có những văn bản và chính sách mới cho game online Việt Nam thuận lợi cất cánh. Trong khi đó các doanh nghiệp lại muốn có một môi trường mở hơn và được tạo điều kiện phát triển mạnh và đúng theo định hướng "nhà nước nên tập trung nguồn lực vào một số doanh nghiệp lớn để phát triển" ông Lê Hồng Minh- Phó chủ tịch hiệp hội doanh nghiệp phần mềm Việt Nam phát biểu, ông cũng bày tỏ nỗi lo ngại về rủi ro tiềm ẩn trong việc phát triển dịch vụ trực tuyến tương lai là về khả năng quản lý nội dung và an ninh mạng của cơ quan nhà nước. Ông Trần Hữu Linh, Cục phó Cục Thương mại điện tử, Bộ Công thương cũng nêu ra hàng loạt luật của Trung Quốc và Hàn Quốc nhằm minh chứng sự thông suốt của hành lang pháp lý có thể tạo điều kiện phát triển cho game online nói riêng và thương mại điện tử nói chung. Đại diện của công ty game

Nexon Hàn Quốc cho biết hiện Hàn Quốc có khoảng 22 luật có liên quan đến bảo hộ, hỗ trợ, tạo quy chế cho game và game online, trong đó quan trọng nhất là luật về việc phát triển ngành công nghiệp game.

Thủ trưởng Đỗ Quý Doãn cũng cho biết sự vui mừng khi thấy những game mang đậm dấu ấn văn hóa và cách làm Việt Nam như Thuận Thiên Kiếm sắp được ra mắt khi ông đi tham quan khu làm game này tại công ty Vinagame. Khi các yếu tố văn hóa, truyền văn hóa, lịch sử Việt được phát triển theo hệ thống game cũng là cách thay đổi cách nhìn của dư luận về game online. Các dự án như thế cho phép chúng ta ký quỹ về một tương lai không chỉ nhập và phát hành game mà còn xuất khẩu và quảng bá văn hóa hình ảnh, lịch sử Việt Nam thông qua việc xuất khẩu game Việt. Ông Lê Hồng Minh thì lạc quan hơn cho số doanh thu 2.500 tỉ của thị trường Internet năm 2008 (1.200 tỉ đồng của game online) sẽ tăng thành 20.000 tỉ đồng vào 2014. Các dự án, các con số doanh thu, các vấn đề luật và xã hội... của game online vẫn còn ở đó đợi chúng ta, nhưng nếu không muốn chỉ dừng ở mức một thị trường thụ động nhận game và văn hóa của người khác, phải thấy những bất cập trong quản lý tài sản ảo hay cơ chế doanh nghiệp, các tiếng vỗ tay ở hội thảo xem ra cần đồng lòng và đồng thanh hơn nữa. 

## 1. Hàn Quốc

Cuối thập niên 90, khi nội dung game phát triển mạnh mẽ được công chúng công nhận, Chính phủ Hàn Quốc đã thừa nhận công nghệ game là một lĩnh vực công nghệ độc lập của nước này. Trong những năm đầu phát triển, với tính chất mới mẻ, ngành công nghiệp này cũng gây ra một vài khó khăn nhất định cho Chính phủ trong việc ban hành luật pháp – đặc biệt là sau hậu quả vụ tai tiếng Sea Story 2006 (game mang tính chất cơ bản) làm lung lay thế giới game. Để khắc phục những thực trạng chưa tốt này đồng thời nhằm mục đích tạo cơ sở cho ngành công nghiệp game phát triển, nâng cao chất lượng đời sống văn hóa và phát triển nền kinh tế quốc dân, Chính phủ Hàn Quốc đã liên tục thay đổi và đưa ra nhiều chính sách phát triển game – những chính sách này phần ảnh hưởng rất rõ những đặc điểm đa dạng của game.

- Tháng 8/1998, Bộ Y tế - Phúc lợi xã hội thực sự chuyển giao quyền công nghệ trò chơi cho Bộ Văn hóa - Du lịch (nay là Bộ Văn hóa - Thể thao - Du lịch, viết tắt MCST) và đảm bảo hỗ trợ toàn diện cho ngành công nghệ game đang lưu hành dưới quyền quản lí của Bộ Văn hóa - Thể thao - Du lịch theo chính sách hợp tác giữa các tổ chức và các cơ quan Chính phủ.

- Tháng 2/1999, để chủ động hỗ trợ công nghệ game, Chính phủ Hàn ban hành luật và chính sách cơ bản cho lĩnh vực phần mềm trò chơi, phim ảnh, âm nhạc và cũng thành lập Trung tâm phát triển game (nay là Hiệp hội phát triển game Hàn) chuyên phát triển kỹ thuật, nghiên cứu chính sách và phát triển game giáo dục.

- Tháng 11/2000, Học viện game được Chính phủ Hàn thành lập. Dưới sự quản lí của Hiệp hội phát triển game Hàn Quốc, hàng năm Học viện đào tạo hơn 250 sinh viên từ khóa huấn luyện định kỳ 2 năm và khóa đào tạo lại ngắn hạn cho những công nhân. Những khóa đào tạo về phát triển game, tiếp thị và những chương trình huấn luyện cũng được giới thiệu đến những lập trình viên cấp.

- Thành lập tháng 10/2005, Ủy ban phát triển chiến lược công nghệ game năm 2010 đưa ra 8 yếu tố (tầm nhìn tổng quát, phát triển công nghệ, đào tạo, công tác quốc tế, văn hóa game, thể thao điện tử, kỹ thuật game và hệ thống luật) và 3 khía cạnh cụ thể được hình thành trong tổng số 100 chuyên gia từ lĩnh vực học thuật, kinh doanh, các cơ quan phi chính phủ và những học viện liên quan của Chính phủ.

Từ những điều trên, Chính phủ Hàn Quốc không chỉ đưa ra từng giai đoạn

# Bài học quản lý game online của các nước trong khu vực

**Bản tóm tắt sơ lược về lộ trình Game của Hàn Quốc, Trung Quốc và Việt Nam sau đây sẽ phần nào cho thấy sự ảnh hưởng của những chính sách nhà nước đối với sự phát triển của ngành công nghiệp game.**

## QUỐC HÂN (TÓNG HỢP)

"GIẢI THƯỞNG GAME ONLINE TOÀN CẦU" được trao tại Hàn Quốc qua cơ quan đại diện cho ngành công nghiệp game của nước này.



"Game thông dụng của Hàn Quốc" mà còn ban hành "Những xu hướng trong công nghệ game" như một trong những dự án hỗ trợ cho việc nghiên cứu chính sách và dịch vụ thông tin liên quan đến game hàng năm. Hơn 10 loại báo cáo chính sách liên quan chủ yếu đến những vấn đề hiện tại và gần đây của ngành công nghệ game được ban hành để cung cấp thông tin và tài liệu đa dạng, những phân tích về thị trường, và xu hướng game ở Mỹ, Châu Âu, Trung Quốc, Nhật và một số nước khác.

Với vị trí cái nôi của thể thao điện tử, Hàn Quốc đã thu hút nhiều trận đấu game mang tính quốc tế được Chính phủ bảo trợ. Thực tế, những điều này đóng một vai trò chính trong việc quốc tế hóa thể thao điện tử.

Để ngăn chặn thái độ tiêu cực khi chơi game đang xuất hiện gần đây như một tệ nạn xã hội, cơ quan chính phủ tiếp tục phát triển hệ thống tư vấn, đào tạo những chuyên viên tư vấn, tạo cơ hội tiếp xúc game mang tính giáo dục, thiết lập dịch vụ toàn diện và hệ thống tư vấn cho game, tiến hành khảo sát game giáo dục. Đầu năm nay, Tổ chức văn hóa game đã lập nền tảng mới cho lĩnh vực game giáo dục. Hiện nay Hàn Quốc đang cố thay đổi thái độ của xã hội đối với game và những hoạt động hướng tới sự phát triển của game.

Nhờ có sự thay đổi phù hợp của những chính sách trên mà trong khoảng thời gian qua ngành công nghiệp Game Hàn Quốc đã phát triển rất nhanh, trở thành một ngành kinh tế mũi nhọn của đất nước Hàn Quốc. Đặc biệt là loại hình game online đã đóng góp rất nhiều vào giá trị gia tăng của ngành kinh tế nước này.

## 2. Trung Quốc

Năm 1999, game Vạn Vương Chi Vương do 2 vợ chồng tiến sĩ của Đại học Thanh Hoa (Đài Loan) phát triển đánh dấu game MMORPG đầu tiên cho Trung Quốc. Mô hình kinh doanh chuyển game offline lên thành online được các công ty game Trung Quốc bắt đầu được chú trọng, tạo ra một bước ngoặt lớn cho

ngành game Trung Quốc. Từ năm 2001 đến năm 2003, tất cả các game thành công trên thị trường Trung Quốc đều là game mua bản quyền từ nước ngoài. Các công ty phát triển ở đại lục gần như mất dạng trên thị trường Trung Quốc. Tuy nhiên, đến tháng 7 năm 2003, Tây Sơn Studio của Kingsoft cho ra đời MMORPG "Kiếm hiệp tinh duyên", đánh dấu cho sự kiện giới phát triển game Trung Quốc đại lục bắt đầu tuyên chiến với các game ngoại nhập. Đặc biệt sau năm 2007, bắt đầu được Chính phủ Trung Quốc chú ý ra sức hỗ trợ, vì ngành game online có tiềm lực xuất khẩu phần mềm lớn nhất ở Trung Quốc, nếu như đem so với các phần mềm văn phòng, diệt virus hay phần mềm ứng dụng của các công ty Trung Quốc phát triển.

Ở giai đoạn năm 2003, khi game online bắt đầu trở thành một hiện tượng tại Trung Quốc, dư luận xã hội cũng có sự phản đối dữ dội, các báo truyền thông và báo mạng liên tục có các chuyên đề bàn về cái tốt và cái xấu của game. Tuy nhiên, đến năm 2008, người dân Trung Quốc bắt đầu quen với sự hiện diện game online trong cuộc sống của mình và con em mình.

Phía nhà nước cũng có các chính sách thích hợp, vừa quản lý được các trẻ vị thành niên cũng như không gây trở ngại cho ngành game, cũng như các gamer thành niên. Cụ thể:

- Các nhà cung cấp dịch vụ game online được đề nghị áp dụng "hệ thống quản lý 5 giờ chơi" theo phương pháp mới. Ở hệ thống này, người tạo tài khoản game bắt buộc phải nhập chứng minh nhân dân, những gamer trên 18 tuổi sẽ không bị cấm 5 giờ chơi, những tài khoản là người dưới 18 tuổi, hoặc tài khoản không có CMND sẽ được đưa vào hệ thống quản lý 5 giờ chơi. Những tài khoản bị không chế mỗi ngày chỉ được phép chơi 5 tiếng như tại Việt Nam, dù 5 tiếng phải thoát game trong 5 tiếng, sau đó mới vào lại game chơi bình thường.

- Ngoài trách nhiệm qui định cho nhà cung cấp dịch vụ như trên, các cơ quan quản lý của Trung Quốc (Bộ Hành chính Văn hóa, Bộ Công an) còn rất chặt

quản lý và qui định trách nhiệm lên các quản lý, một trong những chủ thể không thể thiếu của việc quản lý hoạt động game online: các quốc gia không được cho phép trẻ em dưới 18 tuổi vào nếu như không có phụ huynh đi kèm, thông qua việc người vào quản lý phải trình giấy chứng minh nhân dân.

- Để quản lý các máy tính ở nhà, nhà nước Trung Quốc cho ra đời 1 nhà cung cấp dịch vụ mạng mang tên "mạng giáo dục". Những người có con em nhỏ có thể đăng ký dịch vụ của nhà cung cấp mạng này, thông qua phần mềm chuyên biệt có thể quản lý được giờ chơi của con em dưới 18 tuổi. Ví dụ như: quy định mỗi ngày cho con em chơi game trong bao nhiêu tiếng, vào thời điểm nào trong ngày hoặc cấm con em không được chơi game, hay đọc các trang web dành cho người lớn.

- Nhấn mạnh trách nhiệm giám hộ giáo dục của gia đình và trường học, đặc biệt là phải gia tăng ý thức trách nhiệm của phụ huynh - người có trách nhiệm đầu tiên - đối với con em là vị thành niên.

Ngành game tại Trung Quốc đã được nhà nước và xã hội quan tâm, với hàng loạt các chính sách, các chương trình và hội nghị phát triển game do các cấp bộ ngành, tổng cục tổ chức nhằm ủng hộ sự phát triển lành mạnh của game online như:

- Xây dựng hệ thống ủng hộ ngành. Game online được coi là một phần quan trọng của ngành công nghiệp phần mềm. Quy hoạch thông tin điện tử đã tăng cường độ ủng hộ, được coi là nơi dẫn dắt ngành game trong điểm, mở trung tâm kỹ thuật nghiên cứu phát triển game online, từng bước quản trị một số chính sách phần mềm như "Một số chính sách của Quốc vụ viện về khuyến khích ngành phần mềm và tập hợp phát triển sản phẩm phần mềm" (văn kiện số 18 [2000]) và "Đại cương về hành động chấn hưng phần mềm" (văn kiện số 47 [2002]).

- Nỗ lực phát triển các ngành nghề xoay quanh game online. Game online có tác dụng kéo theo sự phát triển của các ngành nghề liên quan bao gồm: bảo kỹ,





**ML - 1190**

- Máy in Nhật Bản, 24 kim
- A4, 333cps, 1+4 copies
- Rẻ, bền, gọn, chống chườt
- Thay được ruột ribbon

**IN OKI WE TRUST**

SIEU THI - QUẢN AN	KẾ TOÁN	BUU ĐIỆN	NGÂN HÀNG
--------------------	---------	----------	-----------

TRUNG TÂM BẢO HÀNH VÀ TƯ VẤN OKI  
24/8 Nguyễn Văn Bào, Q. PH. TP.HCM  
ĐT: (08) 3662 5062, Hotline: 3662 220 886



Một hội chợ game tại Trung Quốc

sản phẩm âm nhạc, đồ chơi, trang phục, hoạt hình, triển lãm game... thông qua game online để phát triển tổng hợp các sản phẩm game, mở rộng và tăng quy mô ngành game online, hình thành cơ chế tuần hoàn tốt đẹp của ngành game online.

Tại các trường đại học lớn, trừ danh tại Trung Quốc đã mở các chuyên ngành đào tạo về game. Cấp học cao nhất lên đến thạc sĩ về phát triển game.

Trong báo cáo ngành game Trung Quốc năm 2008, cũng nêu rõ các chính quyền địa phương tại các thành phố lớn như Bắc Kinh, Quảng Đông, Quý Châu, Tô Châu, Tế Nam... dành các chính sách ưu đãi cho các công ty game tại các thành phố này. Đã đóng góp không nhỏ cho sự phát triển ngành game Trung Quốc trong năm 2008, dù đây là năm có sự suy thoái kinh tế trên bình diện thế giới.

Trong báo cáo này, cũng đề ra trong năm 2009, ngành game Trung Quốc và Chính phủ cần chung sức thực hiện các vấn đề như:

- **Thứ 1:** chính qui hóa ngành game Trung Quốc.
- **Thứ 2:** đẩy mạnh việc hỗ trợ các công ty Trung Quốc đại lý lực lực nghiên cứu và phát triển game.
- **Thứ 3:** đẩy mạnh việc nghiên cứu văn hóa game, thông qua game quảng bá văn hóa Trung Hoa ra khắp thế giới.
- **Thứ 4:** cùng với các công ty game, định ra các tiêu chuẩn của ngành game.

Theo tổng kết báo cáo ngành game 2008 của Trung Quốc, tại hội nghị phát triển game lần 6 năm 2008. Trung Quốc đại lý lực hiện có khoảng trên 550 công ty game, có doanh thu ước khoảng 54 tỉ NDT trở lên (khoảng 8 tỉ USD), trải đều ở các lĩnh vực như game online, game trên máy cầm tay, game điện thoại di động, PC game, đào tạo nhân lực game... Tốc độ phát triển ngành game

online đạt 38% trở lên. Ba đạo quân chủ lực trong ngành game gồm tivi game, game trên máy cầm tay, game online doanh thu ước đạt 32 tỉ NDT (ước khoảng 5 tỉ USD) chiếm 59,5% toàn ngành. Game điện thoại di động và các dịch vụ giáo dục đào tạo nhân lực ngành game tổng doanh thu đạt 2 tỉ NDT (ước khoảng 317 triệu USD).

### 3. Việt Nam

Sau hai năm có mặt tại thị trường Việt Nam, game online Việt Nam trở thành tâm điểm quản lý của nhiều cơ quan chức năng. Cụ thể ngày 23/09/2005 Bộ VHHT kiến nghị 5 biện pháp quản lý Game online. Thanh tra Bộ đã kiến nghị, để xuất thực hiện 5 biện pháp quản lý game online trên phạm vi cả nước:

1. Tổ chức tọa đàm giữa các đơn vị liên quan như Bộ Giáo dục và Đào tạo, Bộ BCVT, Bộ Văn hóa Thông tin... để nhìn nhận đúng đắn về Game online.
2. Đề nghị Sở Văn hoá Thông tin không được phép tổ chức Đại hội Game online trong giới CNTT và trình Thủ tướng phê duyệt việc áp dụng quy định này.
3. Bộ VHHT sẽ làm việc với Sở VHHT về việc không cho giới văn nghệ sĩ, diễn viên tham gia cổ vũ cho Đại hội Game online.
4. Bộ VHHT nghiên cứu chế tài để hạn chế chơi Game online tại đại lý Internet công cộng.
5. Sở VHHT tiến hành kiểm tra, xử lý các vi phạm Thông tư 02/2005/TTLT về quản lý đại lý Internet.

Trong khoảng thời gian này, thị trường game online Việt Nam đã bắt đầu chứng lại đổi chắt và chờ đợi những chính sách của Chính phủ liên quan đến việc kinh doanh game online, dự kiến sẽ ban hành vào tháng 5/2006.

Ngày 1/6/2006, liên bộ: Bưu chính - Viễn thông (BCVT) - VHHT - Công an đã

ban hành thông tư liên tịch 60/TTLT (thông tư 60) để hạn chế giờ chơi với các khách hàng-game thủ của các công ty kinh doanh game online ở mức dưới 5 giờ/ngày. Và dù cho thông tư quy định doanh nghiệp game online chỉ cần một giấy chứng nhận về điều kiện kỹ thuật đối với khả năng vận hành trò chơi của mình, nhưng dưới thông tư lại có những công văn hướng dẫn, những yêu cầu... Cụ thể:

- Công văn hướng dẫn số 2547/BCVT-VT, ngày 16/11/2006 của Bộ BCVT về định: Tùy vào kịch bản và nội dung mà các Sở xem xét, giải quyết cho từng doanh nghiệp những trò chơi khác nhau.
- Yêu tố "điểm thường" vẫn chưa được Bộ BCVT định nghĩa cụ thể, mà chỉ nêu chung chung là: "Tất cả các yếu tố có tính hấp dẫn trong trò chơi". Rõ ràng, đây là một khái niệm "trừu tượng", rất khó xác định cụ thể.
- Các đoàn kiểm tra yêu cầu doanh nghiệp phải bổ sung giới hạn và kỹ thuật trong một thời gian yêu cầu khoảng từ 7-15 ngày nếu không sẽ có nguy cơ bị đình chỉ game".

*"Cách quản lý game online bằng giấy xác nhận, giấy phép... như hiện nay vừa gây khó khăn lớn cho các doanh nghiệp, vừa xâm phạm quyền được giải trí của người dân... mà không đạt được hiệu quả. Việc kiểm soát để không cho trẻ em, học sinh... quá đà vào việc chơi game không thể giải quyết được bằng giấy phép, mà phải ở cả các hình thức giáo dục của gia đình, nhà trường, cộng đồng... Người chơi game cũng có nhiều người trưởng thành. Họ có quyền được quyết định thời gian giải trí của mình. Không thể chỉ vì một người có bệnh mà bắt cả làng uống thuốc",* theo lời bà Phạm Chi Lan - nguyên thành viên Ban nghiên cứu của Thủ tướng Chính phủ.



Một tiết học về tâm lý

## Hậu cai nghiện game online!

Trong năm 2008, trên các phương tiện truyền thông đã truyền đi rất nhanh thông tin về một chương trình cai nghiện game online lần đầu tiên tại nước ta do trung tâm Văn hóa Thể thao Thanh thiếu niên miền Nam (thuộc Trung ương Đoàn TP HCM) biên soạn và trực tiếp đứng lớp. Lớp cai nghiện chính thức khai giảng ngày 19/11/2008, lúc này đổi tên thành lớp "Xây dựng hình ảnh bản thân và sử dụng Internet có ích". Khóa học đã kết thúc trước Tết Kỷ Sửu vừa qua, như mọi lớp "cai" khác, phương pháp, thuốc đặc trị và quá trình cũng như số % học viên tái nghiện sẽ là thước đo cho lớp học đó, nhất là với một "món nghiện" mới đang gây tranh cãi trong xã hội.

□ Ô LẬU

**T**heo danh sách đính kèm số điện thoại, địa chỉ liên lạc của từng phụ huynh, học viên từ trung tâm cung cấp, chúng tôi khá dễ dàng tiếp cận lấy ý kiến họ dù trước đó đã có vài cảnh báo rằng có thể sẽ bị từ chối gặp, vì đa phần trong số đó đều là gia đình quan chức, ngại tiếp xúc báo giới, không muốn mọi người biết con mình bị nghiện game.

## Hiệu quả nhanh, tái nghiện cao

Khi được hỏi kết quả cai nghiện của “quý tử” thế nào, hầu hết các bà mẹ đều đánh giá khá tốt về chương trình. Chị M, mẹ của cháu T không chỉ được niềm vui, chị khoe: “Thằng bé chơi ít lại rồi, trước đây mỗi ngày chơi từ 2-3 tiếng, nay rút xuống khoảng bằng bán nửa, trong mấy ngày Tết thậm chí có ngày chưa chẳng màng đến game nữa. Sau khi tham gia khóa học, tư tưởng cháu cũng thay đổi hẳn, biết thưa dạ với người lớn, và có vẻ như biết định hướng tương lai lớn lên sẽ là làm gì”. Thấy con chuyển biến tốt, chị M mở lòng để tâm sự “từ ngày T bắt đầu có những dấu hiệu mê mẩn game (2 năm nay), cháu có những biểu hiện “mất dạy” là lũng, người lớn nói là có cái lý được bất kể đúng sai, ích kỷ chỉ muốn làm sao sướng thân thôi, không lo nghĩ tới cho ai cả. Ban đầu, tôi thuyết phục đi học nó không chịu đi, còn lớn tiếng ra oai – không ai nổi đầu me ơi. Tôi phải nhờ mấy anh chị ở trung tâm đến thuyết phục mãi T mới chịu đi, và khi đã đến rồi thì rất thích học cho đến buổi cuối cùng”. Tuy nhiên, hạnh phúc của mẹ M đã chẳng kéo dài. Sau Tết vài ngày, khi một kênh phát sóng truyền hình chiếu một đoạn phim về lớp học cai nghiện này, vài người bạn game thấy cái mặt của T trên tivi mới hay là T đã... phân bố đồng môn. Đồng đạo trong game quay sang học tặc, kích bác T, trung quá, T tức tặc lao vào chơi game trở lại. Chị M nói, giờ chị cũng không biết làm sao nữa, vợ chồng chị đều là bác sĩ bệnh r, T lại là con trai một, ngoài các trò game trên máy tính cháu chẳng còn gì để chơi. Dù sao nhìn thấy con người ở nhà chơi cũng yên tâm hơn là để nó đến các tiệm Net công cộng nên chị dẫn luôn cho con đường truyền tận nhà.

Tương tự, chị H, giảng viên tại một trường đại học sự phạm cũng có con theo học lớp này – cậu bé tên Đ, 15 tuổi cũng bắt đầu số tiền ăn sáng, tiền học thêm, rồi đến cả tiền ăn bán trú nộp trường, cứ thế lần lượt xuống hết vào game. Đồng hành với cậu bé lúc này có chẳng chỉ là vài cục coin, kẹp kin, chỉ giao tiếp trên Internet. Theo đánh giá của chị H, giá trị của chương trình là nhận thức, kiểm chế bản thân. Thông qua bài giảng, cung cấp nhiều thông tin mà cháu chưa bắt gặp báo giới, sau khóa học nó phát hiện ra những sở thích khác của bản thân. Môn học nó mê nhất là nhảy hip hop. Trẻ

em tùy thời điểm xuất hiện những khó khăn. Làm cha mẹ phải nhìn thấy thời điểm khủng hoảng để tránh xa các con. Không thể nào phụ nhận toàn bộ khóa học mạng lại, quá nửa theo chị là đạt lắm rồi.

## Tự xây dựng chương trình

Chương trình ra đời theo anh Nguyễn Thành Nhân, Phó Giám đốc trung tâm cho biết là khá ngẫu nhiên, bắt đầu từ lời than vãn của một số người quen có con em mê chơi game, chính những người này đã động viên trung tâm nên mở lớp cai nghiện vì môi trường hiện tại của trung tâm phù hợp công tác này. Thế là trung tâm bắt tay vào nghiên cứu, đầu tiên là các chương trình cai nghiện game đang áp dụng tại một số nước trên thế giới như Trung Quốc, Hàn Quốc. Nguyễn Nhân và hầu quả của việc chơi game nơi nào cũng như nhau, rằng khi người chơi đã lao vào game quá đã họ sẽ quên đi giá trị bản thân, không biết phát huy nội lực cá nhân trong đời sống thực mà chỉ muốn đến thần chinh phục cái không tưởng trong thế giới ảo, từ đó dẫn đến ảnh hưởng không tốt trong quan hệ gia đình, xã hội cũng như thái độ, tư tưởng, học tập chính mình. Nhóm nghiên cứu đã quyết định chọn giải pháp mềm dẻo bằng những môn học tác động đến tâm lý, kết hợp sinh hoạt văn động tập thể với mục đích giúp các em tìm lại hình ảnh bản thân trong đời sống thực, qua đó học cách sử dụng Internet có ích, loại bỏ suy nghĩ, hành vi vào Internet là vào với game.

Từ phương pháp luận đó, trung tâm đã xây dựng hoàn thành chương trình của riêng mình, nội dung triển khai có thể tóm lược chia thành 2 mảng chính sau. Về giáo dục - mệnh nhằm đánh thẳng vào tâm lý học viên, chương trình có “Mỗi tuần một câu chuyện”, khi thì kể về gương học tập của các danh nhân, khi thì về tình yêu, lòng vị tha, sự công bằng trong cuộc sống qua câu chuyện của ba mẹ con nghèo no chia nhau ăn miễn một bát mì, hay chuyện cảm động có thật của một phụ huynh nào đó tình nguyện kể. Với những tiết học có tính chất khơi gợi cảm xúc này, học viên sẽ được thực hành, như tập làm bánh rồi cùng chia nhau ra đường phát cho trẻ em, người già lang thang, bán vé số, hay đến thăm Nhà tình nguyện nuôi trẻ khuyết tật. Sau mỗi chuyện kể, học viên sẽ viết lại cảm xúc của mình, song song với công việc ghi lại nhật ký mỗi ngày. Về sinh hoạt tập thể, học

viên sẽ được tham gia giao lưu nhóm, chạy bộ, chơi chuyền, chơi trò chiếc đĩa thần kỳ, chuyển chân, bằng miệng, trống thập nguyệt, đá banh, đá cầu, bộ vật cầu quyền, xếp hình giấy, tập nhảy Bingo, nhảy Rasa sayson, nhảy Hip hop. Những buổi nấu ăn ngoài trời, để các em tự nấu, dọn dẹp, tự rửa chén bát đĩa, hay rửa giặt, tự gấp quần áo... cũng được chú ý đưa vào chương trình. Chương trình sau khi soạn xong có gửi đến một số chuyên gia tâm lý xem qua, góp ý.

Lớp bắt đầu với 20 học viên (19 nam, 1 nữ), các em đều còn đang đi học, độ tuổi dưới 15 chiếm đa phần. Sau hai tuần học, vì cảm thấy “lạc lõng” nên người học viên duy nhất ấy đã bỏ học, tiếp theo là sự ra đi không quay lại của 2 học viên nam – đây cũng là 2 học viên lớn tuổi nhất (20 tuổi) và được trung tâm đánh giá là nghiện nặng nhất lớp. Không chỉ tại TPHCM, có em còn đến từ Đà Nẵng, Kiên Giang, các tỉnh lân cận khá gần gũi theo học. Thời gian học trong 2 tháng, chính xác là trong 8 ngày vì các buổi học diễn ra từ chiều thứ Bảy đến chiều Chủ nhật hàng tuần. Học phí 3,5 triệu đồng/khóa.

## Tự chủ hơn với game

Việc cai nghiện game/Internet không còn là mới trên thế giới, các khóa học mở ra tại các nước mà độ phủ Internet cao vẫn diễn ra liên tục với sự phổ biến nghiên cứu của các bác sĩ tâm lý, nhà xã hội học và các nhà nghiên cứu chuyên sâu về game cũng như hành vi con người. Việc cung cấp cho các cá nhân một độ tự chủ cần thiết để không lệ thuộc hoàn toàn vào thế giới công nghệ, tách biệt đời sống thật là cần thiết. Nhưng vì thế, phải chăng chúng ta đang giống nhiều hội chứng báo động lớn tiếng trong khi các cuộc nghiên cứu nghiêm túc và để xuất các phương pháp trợ giúp cho những người vừa tiếp xúc Internet lại chưa có. Bất cứ điều gì quá đà đều không tốt, việc cần thiết là cung cấp bộ “thông” cho mọi người sử dụng và cách sử dụng bộ thông ấy ở những người đã lỡ quá đã một cách hiệu quả hơn là điều cần quan tâm thật sự.

Trò chơi mang tính đồng đội





## Sẽ không nhận học viên trên 18 tuổi?

□ □ LẤU

**C**húng tôi đã có cuộc trao đổi với anh Phan Thành Hồ, một trong bốn người phụ trách biên soạn, giảng dạy trực tiếp chương trình Xây dựng hình ảnh bản thân và sử dụng Internet có ích này.

**Thưa anh, theo ghi nhận của chúng tôi, chương trình đã đạt được một vài kết quả thực sự nhưng chỉ là đạt trong mấy tuần đầu, vì tính đến thời điểm hiện nay thì hầu như các em đều đã "tái nghiện". Anh nghĩ sao về vấn đề này?**

Thật ra chúng tôi biết sẽ rất khó trong việc cai nghiện game, vì xuất phát hiện điều này cần phải có cả các giải pháp đồng bộ, là trách nhiệm của cả cộng đồng, nhà nước, gia đình, nhà trường, xã hội và trách nhiệm cả chính bản thân của người chơi. Giải pháp thì chưa tìm ra, trong khi các nhà phát hành game cứ nhan nhan quảng cáo game mới, chương trình khuyến mãi chơi mới. Kết thúc khóa học, chúng tôi có đưa cho phụ huynh mỗi người một bản danh sách các công việc yêu cầu gia đình tiếp tục hỗ trợ các em sau khi về nhà, chủ yếu là chuyển trò với mục đích đồng viên. Việc các em trở lại game hay không phụ thuộc hoàn toàn vào sự quan tâm của gia đình.

**Nếu hoàn toàn phụ thuộc vào gia đình thì mục tiêu của khóa học này là gì?**

Quan điểm xây dựng khóa học của chúng tôi là giúp các em biết rõ bản thân, biết kiểm chế. Chúng tôi cũng đã nói rõ điều này với phụ huynh ngay từ buổi đăng ký, và họ đã đồng ý cho con đến học. Nếu trong ngày đầu tiên đến đây một số em dật dờ, mất hứng sinh khí, thì sau đó các em đã thể hiện cảm xúc, chia sẻ với những cảnh đời khác nhau, biết cách giao tiếp chủ động hơn với người khác. Điều đó

chúng tỏ bằng những câu chuyện mà chúng tôi áp dụng trong môn học đã đánh thẳng vào tâm lý nhằm khơi gợi, nuôi lại cảm xúc mà các em đã đánh mất. Hay bằng những hoạt động giật giũ, nẫu ăn... cũng giúp các em nhận ra lại bản thân mình. Sau khóa học, các em đã biết xác định chơi và tự chủ bản thân là thành công lắm rồi, trung tâm bằng lòng với kết quả đó. Theo tôi triết tiêu chơi là điều bất khả thi.

**Anh đã thừa nhận cai nghiện game là điều không dễ, vậy tại sao chương trình mà trung tâm đưa ra để giải quyết, các nội dung giảng dạy theo đánh giá chẳng khác gì các hoạt động vui chơi đời, đoàn trong các trường học?**

Như tôi đã nói, khóa học này mang tính chất thử nghiệm. Các em đã nhận biết được thế giới ảo là tiêu cực, biết lỗi lầm bản thân và ăn năn hối hận vì đã không hiểu thuận với gia đình. Chúng tôi nghĩ chương trình đang đi đúng hướng.

**Cứ cho là bằng lòng với kết quả đó, nhưng có vẻ chương trình chỉ phù hợp với lứa tuổi để bị... dự?**

Đúng như vậy. Lớp học ban đầu tròn trình có số 20 học viên tham dự. Trong các buổi học tiếp theo, ba học viên đến thuộc hạng nghiện khá nặng, tuổi gần 20, lần lượt bỏ học lý do học không vô. Số học viên từ đến buổi cuối cũng có đến 13 em dưới 15 tuổi. Em nào chơi ít thì vượt qua nhẹ nhàng, chơi nhiều thì khó khăn hơn, phải từ đầu tranh vượt ra cảm đó. Tuy nhiên sự chuyển biến tích cực tuy ngắn ngủi này chủ yếu xây đến với những em lứa tuổi vị thành niên, còn với lứa tuổi lớn hơn thì dường như các em chẳng chuyển biến ngày nào, học chỉ là để đối phó. Đối tượng này rõ thái độ bất cần của mình ngay trong lớp học, các em cho những tiết

học như viết lại cảm xúc của mình bỏ vào hộp, làm bánh đi phát cho trẻ bán em bán vé số... là trò hề, trò trẻ con. Trung tâm quyết định bắt đầu từ khóa tiếp theo sẽ không nhận học viên trên 18 tuổi, vì chúng tôi chưa nghĩ ra chương trình dạy cho độ tuổi này.

**Lớp "Xây dựng hình ảnh bản thân và sử dụng Internet có ích", nhưng mục đích sử dụng Internet có ích ít thấy chương trình đề cập?**

Trong nội dung Nhiệm vụ tuần, chúng tôi có bao hàm vấn đề này, vì để thực hiện Nhiệm vụ tuần đòi hỏi các em phải vào mạng để tìm kiếm tư liệu. Trong các khóa học tới, chúng tôi sẽ đa dạng hơn nội dung này. Chúng tôi cũng sẽ phân loại lại để xếp lớp theo mức độ nghiện, theo thể loại game để đưa ra giải pháp phù hợp, đậm đặc hơn. Ví dụ, kinh nghiệm chúng tôi rút ra từ khóa học đầu tiên là đối với những em chơi thể loại game chiến thuật rất khó để tác động đến các em rằng đừng phí công chơng mình trong thế giới ảo, bởi các em không cho game chiến thuật là thế giới ảo mà là thế giới của trình độ, của trí óc.

**Hơi mạo muội, nhưng cũng xin hỏi, trong đội ngũ xây dựng chương trình cai nghiện game này, các anh có ai biết chơi game không?**

Trong 4 người làm nội dung thì có 2 người biết chơi, trình độ cũng ngang bằng cao thủ, 2 người còn lại có thể nói chưa mình lành chơi game.

**Khóa tiếp theo dự định khai giảng khi nào?**

Dự định tháng 6, nhưng hiện nay phụ huynh đăng ký cho con học rất nhiều, nên 20/3 chúng tôi sẽ khai giảng khóa 2 với khoảng 30 học viên tham dự.

**Kin cảm ơn anh!**





**Anh Khăng khăng chơi từ khi ai đó sánh anh như một “cánh tay vươn dài” của Cisco Việt Nam, anh vẫn luôn cười bảo mình chỉ là người làm công ăn lương thôi. Người làm công ăn lương được đánh giá cao thuộc hàng bậc nhất về khả năng của các tập đoàn công nghệ lớn tại Việt Nam. Trong mắt nhiều sinh viên công nghệ anh thực sự là một mẫu thành đạt cần noi gương. Nhưng bài viết nhỏ nhân ngày 8/3 này không mong vẽ nên một chân dung kỹ sư thành đạt, mà là con đường và cách sống của một người làm công nghệ với những mảng đời thường tinh tế, một gia đình hạnh phúc rất ngoài công nghệ. Anh – Phan Thanh Sơn, Giám đốc kỹ thuật – công nghệ Cisco Việt Nam.**

# Để những giấc mơ còn sinh sôi

QBACH ĐÔNG

## Văn hóa của công nghệ

Năm 1994, rời ghế giảng đường đại học Bách Khoa TP HCM với tấm bằng tốt nghiệp khoa Điện toán (khoa CNTT ngày nay) xếp loại học lực chẳng có gì đặc biệt (theo cách anh nói), anh đáp thẳng một chuyến về phố biển Vũng Tàu nơi công ty Dầu khí Vietsopetro đang đang tuyển kỹ sư. Thời đó việc tuyển một kỹ sư CNTT tương đối hiếm, không có nhiều lựa chọn như bây giờ, anh trúng tuyển, bắt đầu công việc của một chuyên viên tin học, đảm bảo vận hành kết nối giữa

giàn khoan ngoài biển khơi và hệ thống máy tính trong bờ. Nhưng phong cảnh, nắng gió xứ biển êm dịu và cả mức lương ổn định nơi đây có vẻ như không “ru ngủ” được anh, sau hai năm anh chuyển lên lại Sài Gòn lòng vòng làm tại một vài công ty nữa, chuyên phụ trách tư vấn thiết kế hệ thống mạng cho các dự án chính phủ, ngân hàng.

Anh gia nhập gia đình Cisco vài tháng sau khi tập đoàn chuyên cung cấp các giải pháp mạng này chính thức vào Việt Nam năm 1999. Tại đây, ban đầu cũng chỉ loanh quanh công việc của một kỹ sư

hệ thống bình thường, nhưng thoáng đi một thời gian không lâu, anh đã "vượt rào" lên nắm giữ chức vụ giám đốc kỹ thuật, sau đó kiêm phụ trách phát triển thị trường và điều hành. Với lối nói chuyện khá thân thiện, anh được Cisco Việt Nam chỉ định luôn làm người phát ngôn báo chí.

Là doanh nghiệp của những giải pháp kết nối di động, nên có thể nói Cisco luôn đi đầu trong việc ứng dụng triệt để những kênh giao tiếp công nghệ, đơn vị này luôn đánh giá cao các công cụ giao tiếp trên môi trường Internet mà bất kỳ doanh nghiệp nào trong thời đại ngày nay không ứng dụng đều không muốn tiết giảm một phần chi phí, đây là công nghệ web 2.0, 3.0, Webex, hay đơn giản những blog, mạng xã hội, forum nội bộ. Anh Sơn cho biết, chính những công cụ tiện ích này đang kéo dài "tuổi sống" của chúng ta, một ngày bây giờ không còn là 24 giờ nữa, hình như nhiều hơn thế. Anh minh chứng, mỗi ngày bản thân anh tham gia ít nhất 3 cuộc họp, nhiều thì đến 10 cuộc. Họp trực tiếp, họp qua IP Camera, qua Webex, Meeting Place, TelePresence, những cuộc họp hẹn trước, họp triệu tập bất thường, họp giao ban trong nước hai đầu cầu TPHCM - Hà Nội, họp toàn cầu, họp bất kỳ đâu đi đang trên taxi, bị đánh thức dậy họp bất kể đêm khuya anh đang say giấc nồng. Đồng nghiệp có người khôi hài gọi anh là con chip da phân luồng, bởi ngoài các tất bật kể trên, anh Sơn còn làm quản trị viên cho diễn đàn Cisco Việt Nam - một kênh thông tin phân phối sản phẩm công nghệ, đồng thời là nơi chia sẻ kinh nghiệm với đồng nghiệp. Khi công ty ứng dụng một công cụ nào mới, anh cũng lại là người đầu tàu, chính anh phải nặng công nghĩ ra những thủ tục dẫn dắt đó hàng dự đó, đồng viên mới người trong công ty cũng sử dụng. Ngay tại diễn đàn này, anh còn "phóng tác" ra một góc chợ trao đổi mua bán như eBay thu nhỏ, một câu lạc bộ nhiếp ảnh, một trang dành cho những người thích đùa... một hình thức tạo phong trào, đầu ấn văn hóa công ty rất riêng.

## Nuôi dưỡng kỹ niệm, sinh sôi ước mơ

Qua lăng kính thành công, có người bảo anh thuộc mẫu người dẫn thân, chúng tôi không thích gọi anh như thế, lớn lao quá. Như đã nói, chúng tôi cũng không có ý định vẽ chân dung anh như một nhân vật ICT tầm cỡ, chúng tôi chỉ muốn nói đến con người đời thường, lớn lên từ những điều rất đời bình thường. Nếu có dịp ghé qua nơi anh ở, mở cánh cửa nhà cho ngợp mắt bậm đầy bụi sẽ

thấy thêm một Phan Thanh Sơn rất khác, rất hoài cổ, hoàn toàn biến mất cái con người bị chi phối của những chuỗi số mi phan, của hồi hà hợp hành. Kỳ niệm tuổi thơ anh đều "ướp tươi" trong ấy, từ cái hộp đựng bút từ màu mẹ học Liên Xô về mua cho từ cái thời tám hoành khi anh còn chưa biết cả cách cầm bút; tập lưu bút nguệch ngoạc tuổi học trò; những vỏ ốc sên thạch chẳng thể nào đoán nổi trước kia nó màu gì, nhưng anh thì nhớ kỹ như đánh dấu, anh nhớ từng con một nhặt lên từ bờ biển thái bình nào; đến những bộ mạch chứa những bộ vi xử lý máy tính thế hệ đầu tiên thời sinh viên ra chợ Nhật Tảo mua về thực tập, từ đó đến nay anh hứng luôn cái thú sưu tập chip; cả những bản in của bức thư tình điện tử viết vội khi Việt Nam lần đầu tiên có Internet (1997), anh kể - lúc ấy người yêu của anh, tức chị vợ của anh bây giờ đang theo học bên New Zealand, thời đó phần vào Internet rất khó, phần số hợp thư "nổ" nên thư nào của hai người gửi cho nhau anh chỉ in ra giấy nhét, thành ra môi chất chống cao thế... Giữ lại những kỷ vật để con cái sau này hình dung hơi thở thời đại mà bố mẹ ngày xưa trải qua, đây là kho tài sản tinh thần vô giá.

Say mê nhiếp ảnh cũng là thứ không thể thiếu trong con người luôn muốn lưu lại những khoảnh khắc đẹp đang dần trôi đi. Có dịp đi công tác nhiều nơi, chiếc máy ảnh lúc nào cũng kề bên người như vật bất ly thân, coi bộ kỹ vậy nhưng không biết bao nhiêu chiếc máy ảnh bỏ anh mà ra đi. Chủ yếu anh để quên trên xe, máy bay, khách sạn, anh kể hẳn loan anh đang giương máy lên chụp mà điện thoại gọi tới hay những cuộc họp triệu tập bất thường buộc anh vội vội vắn vắn bật laptop chúm mắt vào màn hình học tập y như rằng chiếc máy ảnh mọc cánh bay. Bộ sưu tập ảnh của

anh theo đó dày theo tháng ngày, nhưng độ chuyên nghiệp thì vẫn còn chưa "lên nước" lắm. Anh thích góc ngắm sự kiện hơn là chụp tĩnh vật. Những gương mặt mới từ 2 người bạn đầu đến nay 60 người, những sự kiện họp hành, vui chơi của Cisco Việt Nam được anh lưu lại thấy hết lên web nội bộ. Trong lần Thái Lan đảo chính xảy ra hồi tháng 12/2008, lúc đó anh đang cùng đồng sự họp tại một khách sạn gần đó. Sau hồi còi hu thông báo báo động, thay vì im chỗ "trú đông", anh và một vài người bạn lại hồ hởi mời người trong cuộc họp ai có máy dùng máy, ai có điện thoại dùng điện thoại rồi chạy tung đi đến hiện trường ghi hình. Anh chủ động gửi email về Hội Nhà báo TPHCM xin được cung cấp hình miễn phí, sau lần đó anh được vợ con phong tặng danh hiệu phóng viên chiến trường. Khỏi phải nói niềm hạnh phúc đang dâng đầy trong mắt người đàn ông này...

Ngày 8/3, người đàn ông ấy giữ chống "email tình yêu", đọc lại và cười tươi trước một câu chữ yêu thương, với một kỷ niệm vụt về trong trí nhớ, và chị hạnh phúc thấy bố hoa trên bàn. 8/3, người đàn ông ấy nhìn lại hộp màu mẹ mẹ năm thơ ấu, hình dung những trang về nguệch ngoạc, hình dung bức tranh ông mặt trời méo xeo có răng của của mình trên tường nhà ngày xưa với những bức tranh của đứa con yêu thương của anh hôm nay vừa về. Và như thế thư tay hay email, công nghệ hay không công nghệ... tất cả đều trở nên lung linh và bình dị yêu thương. Vì yêu thương từ tâm sinh ra.

Một người bạn bảo, ngày 8/3 mới biết cần những người đàn ông như thế, phụ nữ mừng vì cuộc đời con người đàn ông như thế. Người nuôi kỹ niệm để những ước mơ yêu thương còn sinh sôi!





## Thời điểm khó khăn, hành động thận trọng

Các nhà cung cấp giải pháp không miễn dịch trước tình trạng suy thoái. Cuộc điều tra Nhịp đập thị trường (Market Pulse) của Channel Insider cho thấy các nhà cung cấp giải pháp đã chuẩn bị đường đầu với cơn bão kinh tế và, với một chút may mắn và kế hoạch khôn ngoan, họ sẽ có cơ hội phát triển.

---

□CHANNEL INSIDER

---

Bình minh của kỷ nguyên Obama và hàng trăm tỷ đô trong gói kích thích kinh tế đã không đủ để xoa tan những đám mây kinh tế u ám đã tụ tập trên nền trời Bắc Mỹ. Đây là câu chuyện khủng khiếp: kể từ khi bắt đầu năm mới, chỉ riêng nền kinh tế Mỹ đã cắt giảm gần 600 ngàn việc làm. Tổng sản phẩm quốc nội giảm 3,8%. Dự báo cho phần còn lại của năm 2009 là tăng trưởng ị ạch, trong điều kiện tốt nhất.

Lĩnh vực công nghệ và cộng đồng nhà cung cấp giải pháp không thoát khỏi áp lực suy thoái của toàn bộ nền kinh tế, theo cuộc điều tra Market Pulse của Channel Insider cho năm 2009, cuộc điều tra 200 nhà cung cấp giải pháp Bắc Mỹ, cho biết. Nghiên cứu tiết lộ rằng các nhà cung cấp giải pháp tỏ ra lạc quan thận trọng về triển vọng kinh doanh trong năm 2009, nhưng vẫn chờ đợi sự sụt giảm doanh số, doanh thu và lợi nhuận. Nói cách khác, họ đang chuẩn bị cho điều xấu nhất trong khi đang hy vọng điều tốt đẹp nào đó xảy ra.

Các nhà cung cấp giải pháp không dễ dàng thoát khỏi nền kinh tế trì trệ. Trong khi có xu hướng tự nhiên trong việc rút vào nơi an toàn và vượt qua giai đoạn suy thoái, báo cáo của Market Pulse cho biết nhiều nhà cung cấp giải pháp đang sẵn sàng hoặc đã thực hiện những kế hoạch phát triển kinh doanh, doanh thu và thị trường một cách năng nổ để đương đầu với sự suy thoái và tiếp tục phát triển trong năm 2010 và xa hơn.

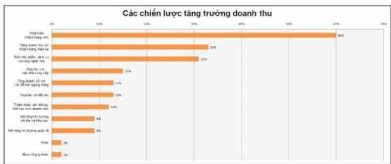
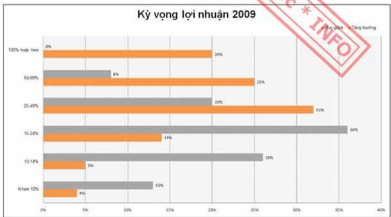
### Triển vọng lãi lộn của năm 2009

Năm 2008 đã khép lại, và các nhà cung cấp giải pháp đang chờ đợi họ hải lộng với xu hướng đi xuống vốn đã làm trì trệ nền kinh tế mùa thu vừa qua.

Tổng thu nhập từ doanh thu sản phẩm và dịch vụ đã tăng 46% cho các nhà cung cấp giải pháp, trong khi chỉ 24% chứng kiến sự co lại của các sản phẩm hàng đầu. Gần phân nửa nhà cung cấp giải pháp (45%) cho biết lợi nhuận năm 2008 tăng, trong khi 25% lợi nhuận của họ giảm.

Thông thường, sự gia tăng thu nhập và lợi nhuận lành mạnh sẽ là tín tốt lành đối với nhà cung cấp giải pháp. Nhưng những người tham gia cuộc điều tra Market Pulse đang chứng kiến hiện tượng kỳ lạ được gây ra bởi tình trạng suy thoái. Các nhà cung cấp giải pháp cho biết người tiêu dùng đang cắt giảm ngân sách hiện tại vì dự đoán sẽ không nhận được tiền trong năm 2009 hoặc dồn đầu tư

DỰ BÁO DOANH THU		
	Năm 2008 (thực)	Năm 2009 (dự kiến)
Tăng	46%	47%
Không thay đổi	30%	21%
Giảm	24%	32%



những cắt giảm ngân sách cuối năm.

Khách hàng công nghệ kinh doanh-từ những công ty nhỏ đến doanh nghiệp lớn -có thể tiếp tục đầu tư vào những công nghệ quan trọng với hoạt động kinh doanh, các hệ thống cắt giảm chi phí hoặc những đổi mới sẽ mở ra cơ hội đem lại thu nhập mới. Nhưng họ không được tự mở cuốn sổ séc. Các nhà cung cấp giải pháp cho biết khách hàng của họ đã giảm bớt đơn đặt hàng, trì hoãn triển khai dự án và loại bỏ ngay các dự án không-mang-tính-sống-còn để tiết kiệm tiền.

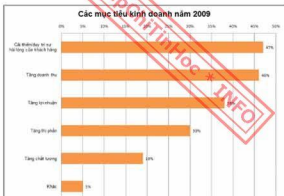
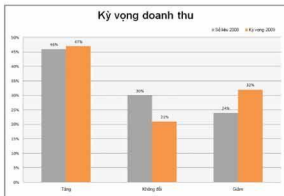
Nghịch lý này là 1 phần lý do tại sao gần phân nửa nhà cung cấp giải pháp hy vọng doanh thu tăng trong năm 2009, trong khi 32% chờ đợi sự giảm sút. Điều báo hiệu năm 2009 sẽ là năm khó khăn

như thế nào được nhìn thấy trong số liệu không thay đổi về doanh thu năm này qua năm khác: 30% nhà cung cấp nói doanh thu năm 2008 của họ là gần tương đương (cộng hoặc trừ 5%) so với năm 2007, trong khi 21% nghĩ rằng không có sự thay đổi doanh thu năm này qua năm khác trong năm 2009. Doanh thu thay đổi rõ ràng cho đến không thay đổi hoặc đang sự giảm phần ảnh hưởng kỳ bán hàng dài hơn và khách hàng không cam kết gần bó.

Bức tranh tương tự đã được vẽ nên với lợi nhuận, vì 51% nhà cung cấp giải pháp cho rằng lợi nhuận không thay đổi hoặc giảm sút năm này qua năm khác. Với các nhà cung cấp giải pháp đang chờ đợi sự giảm sút lợi nhuận, gần 2/3 (64%) tin lợi nhuận của họ sẽ giảm 15% hoặc hơn năm

**PCGuide** Hãy tham gia cùng PCGuide để cùng nhau chia sẻ và giải đáp kiến thức về máy tính Được hỗ trợ bởi

[www.pcguidet.vn](http://www.pcguidet.vn)



nay. Ngược lại, 55% nhà cung cấp giải pháp lạc quan hy vọng lợi nhuận sẽ tăng khoảng 15% hoặc hơn. Không nhà cung cấp giải pháp nào tham gia cuộc điều tra Market Pulse chờ đợi lợi nhuận giảm 100%.

Các nhà cung cấp giải pháp phụ thuộc vào doanh thu phần cứng thông thường chờ đợi sự giảm sút lớn nhất trong thu nhập và lợi nhuận. Các nhà buôn bán hệ thống tùy chỉnh/white box (29%), nhà bán lại phần cứng (27%), và các nhà cung cấp giải pháp nói chung (24%) đang dự báo doanh thu giảm sút trong năm này. Các nhà bán lại phần mềm (67%), nhà cung cấp và đại lý phần mềm dịch vụ (60%) và các nhà tích hợp hệ thống (55%) đứng đầu danh sách dự báo thu nhập thực tăng.

### Chiến lược sống sót qua giai đoạn suy thoái

Nói năm 2009 sẽ là năm khó khăn cho công việc kinh doanh công nghệ không phải là tin mới. Nếu khởi đầu tri tuệ của nửa đầu năm 2008 không đủ để bật đèn xanh về thời điểm khó khăn trước mắt, sự sụp đổ các dịch vụ tài chính và phố Wall trong mùa thu là dấu hiệu rõ ràng về sự thay đổi kinh tế. Các nhà cung cấp giải pháp đã nói với Channel Insider trong cuộc điều tra Market Pulse rằng khách hàng của họ trong lĩnh vực dịch vụ tài chính, bán lẻ và sản xuất đang dẫn đầu những ngành hẹp trong việc cắt giảm chi tiêu IT. Ngoài ra, các nhà cung cấp giải pháp cho biết họ đang nhận thấy sự giảm sút lớn nhất trong công việc kinh doanh từ các công ty nhỏ (ít hơn 50 nhân viên) và vừa (50 đến 250 nhân viên).

Các nhà cung cấp giải pháp nhận ra rằng họ phải thích ứng với tình hình kinh tế suy thoái, và nhiều công ty đang thực hiện những kế hoạch chiến lược để duy trì nguồn thu nhập hiện tại trong khi đang tìm cơ hội kiếm nguồn thu mới.

Gần một nửa nhà cung cấp giải pháp

trong cuộc điều tra Market Pulse nói mục tiêu kinh doanh hàng đầu cho năm 2009 là cải thiện sự hài lòng của khách hàng và duy trì số khách hàng hiện tại. Logic rất đơn giản: dễ dàng và tiết kiệm chi phí hơn nhiều khi mở rộng doanh thu bên trong 1 khách hàng hiện có hơn là tìm khách hàng mới và xây dựng mối quan hệ.

Nhưng việc cải thiện sự hài lòng và duy trì khách hàng có thể chỉ là chiến lược để sống sót hơn là phát triển công việc kinh doanh. Với các nhà cung cấp giải pháp đã tập trung vào việc duy trì và cải thiện sự hài lòng của khách hàng, hầu hết đều dự báo lợi nhuận của họ sẽ không thay đổi hoặc giảm xuống. Điều tương tự cũng áp dụng cho những người tham gia cuộc điều tra tập trung vào việc tăng doanh thu (mục tiêu kinh doanh đứng thứ hai trong năm). Các nhà cung cấp giải pháp tập trung vào việc cải thiện chất lượng dịch vụ có kỳ vọng lớn hơn về sự giảm sút lợi

nhuận. Ngược lại, những nhà cung cấp giải pháp tập trung tăng thị phần hay lợi nhuận có kỳ vọng lớn hơn về việc cải thiện lợi nhuận năm 2009.

Đằng sau những mục tiêu này là mong muốn duy trì hoặc cải thiện doanh thu và lợi nhuận. Các nhà cung cấp giải pháp đang thực hiện cách tiếp cận lẫn lộn giữa các chiến lược phát triển và tính bền vững trong việc đạt được mục tiêu năm 2009. Với sự tăng doanh thu, 60% nhà cung cấp giải pháp đặt mục tiêu giành được và phát triển khách hàng mới, 1/3 đang mở rộng quan hệ với khách hàng hiện tại. Điều thú vị là các nhà cung cấp giải pháp không trông đợi vào sự hỗ trợ của công đồng ngành hàng suốt thời kỳ suy thoái. Chỉ 13% người tham gia điều tra nói họ sẽ tăng nỗ lực doanh thu với các đối tác cung cấp giải pháp ngành hàng hoặc hợp tác với những người ngành hàng để vượt tới thị trường và khách hàng mới.

### BÁO CÁO "MARKET PULSE" CỦA CHANNEL INSIDER NĂM 2009

"Market Pulse" của Channel Insider là một chuỗi các báo cáo dựa trên thăm dò thường niên thị hoạt động kinh doanh của các nhà cung cấp giải pháp trên thị trường Bắc Mỹ. Bảng thăm dò 2009 được định hướng dựa trên 200 nhà cung cấp giải pháp, dịch vụ, tích hợp tiêu biểu.

Báo cáo hoàn chỉnh hiện có trên website [www.channelinsider.com](http://www.channelinsider.com), bao gồm:

- Chi tiêu cho IT
- Lợi nhuận và doanh thu từ cung ứng giải pháp
- Chuyển biến công nghệ theo ngành dọc (chuyên ngành)
- Giá cả trung bình
- Tín dụng và tài chính
- Công nghệ và các dịch vụ thu được lợi nhuận
- Hỗ trợ phần phối
- Hỗ trợ bán hàng và quan hệ
- Dự báo cho 2009

Báo cáo hoàn chỉnh này sẵn có cho tải về từ ngày 1/3 này. Theo dõi kênh trực tuyến của Channel Insider để biết thêm chi tiết.

# Cân nhắc kỹ

**Sự suy thoái đang buộc các công ty cắt giảm chi tiêu và hành động dè dặt hơn. Các nhà cung cấp giải pháp phải xác định lại vấn đề giá trị của họ và chuẩn bị khi thời điểm bùng nổ trở lại.**

QLAWRENCE M. WALSH, CHANNEL INSIDER

**K**hi sự suy thoái bần rã, tôi bắt đầu nghĩ về việc sự suy giảm kinh tế thật sự là bước ngoặt trong vấn đề giá trị như thế nào. Khi các ngành công nghiệp sụp đổ, lại có những ngành mới xuất hiện thế chỗ và khuyến khích kỹ nguyên mới. Công nghệ là một trong những ngành hẹp hiếm hoi sẽ không bao giờ thật sự biến mất, vì nó tái phát minh bản thân thường xuyên, bằng cách phát triển những công nghệ và hệ thống phần mềm mới để thay thế các hệ thống lỗi thời.

Tôi nghĩ, trong thời kỳ suy thoái kinh tế, điều quan trọng hơn bao giờ hết đối với nhà cung cấp giải pháp là chứng

nhấn nhá trong khi lao động cắt lức – để chờ”, Hiltz lập luận.

“Hiltz tin rằng “cân nhắc kỹ” là trạng thái tạm thời được nảy sinh và tiếp thêm nhiên liệu bởi tình hình suy thoái. Nó có nghĩa là ngay cả khi người sử dụng cuối nhận ra nhu cầu thay thế công nghệ và nâng cấp lên những hệ thống mới hiệu quả và tiết kiệm chi phí hơn, họ vẫn sẽ kéo dài tuổi thọ và sử dụng công nghệ hiện có để tránh đầu tư – cho dù chúng cho thấy lãi suất gần như ngay lập tức.

Channel Insider đang theo dõi hiện tượng kỳ lạ đó trong Báo cáo Market Pulse 2009. Các nhà cung cấp giải pháp cho biết khách hàng của họ đang trì hoãn dự án, mất nhiều thời gian hơn để

manh? Việc nâng cấp nhóm bán hàng cho thế hệ smartphone mới nhất có tăng doanh số không? Hay những đầu tư công nghệ được thực hiện hai hay ba năm trước có mang lại công việc kinh doanh trong vòng 12 đến 18 tháng tới không? Như Hiltz nhận định, “nếu hệ thống máy tính bạn có sẽ giải quyết vấn đề của bạn, không làm gì hết có thể là câu trả lời”.

Rõ ràng công ty của Hiltz và các nhà cung cấp giải pháp không muốn “cân nhắc kỹ” là câu trả lời cho mọi câu hỏi công nghệ. Một số nhu cầu thông tin và công nghệ phải được nhắm đến bất chấp tình hình kinh tế.

Việc tạo ra dữ liệu đang tiếp tục với

**Mua xe BMW trong thời kỳ khó khăn là sự xa hoa, thay vào đó hãy mua một gói bánh snacks mà nhấn nhá trong khi lao động cắt lức – để chờ.**

mình giá trị của họ bằng cách khai thác sức mạnh của những công nghệ đang nổi để cải thiện hiệu năng công việc kinh doanh của khách hàng.

Sau đó tôi gặp Dave Hiltz, đồng sáng lập kiêm phó chủ tịch quản lý NetApp, người đã thoát ra 3 từ khủng khiếp nhất về việc sống sót qua thời kỳ suy thoái: “cân nhắc kỹ”.

Các công ty nhỏ cho đến doanh nghiệp lớn đều tỏ ra dè dặt trong việc chi tiêu kỹ khoản ngân sách tùy ý nào vì sợ rằng họ sẽ cần tiền mặt vào lúc nào đó trong tương lai hoặc thu không đủ chi. Kết quả là một hệ thống kinh tế chống rủi ro và không sẵn lòng đầu tư vào bất kỳ thứ gì có vẻ tùy ý.


“Cân nhắc kỹ” là vấn đề giá trị trong thời điểm khó khăn. Mua xe BMW trong thời kỳ khó khăn là sự xa hoa, thay vào đó hãy mua một gói bánh snacks mà

cam kết trước nhu cầu mới, đồng thời cắt giảm chi tiêu IT mới. 1/3 nhà cung cấp giải pháp được điều tra cho biết khách hàng của họ đang hợp nhất công nghệ để hiệu quả hơn. Chỉ 6% nói khách hàng của họ đang tăng cường đầu tư công nghệ.

Khi các nhà cung cấp như Toshiba, Lenovo và HP chạy đua tung ra thị trường dòng laptop và máy để bàn giá rẻ mới, các nhà cung cấp giải pháp nói khách hàng của họ đang kéo dài cuộc đời phục vụ của PC và những bộ phận hạ tầng quan trọng khác đến 5 năm hoặc hơn. Và những nhà buôn trang thiết bị được tân trang lại, như bộ chuyển mạch, router và máy chủ, đang cho biết về sự gia tăng doanh số đáng kể từ khi bắt đầu suy thoái.

Một doanh nghiệp có cần router mới nếu họ đang giảm nhân viên và tái trọng

tốc độ không hề giảm sút, vốn chuyển thành nhu cầu cho dung lượng lưu trữ lớn hơn. Các mối đe dọa bảo mật vẫn có mặt khắp mọi nơi, vốn chuyển thành nhu cầu cho sự bảo vệ hạ tầng và dữ liệu tốt hơn. Chi phí năng lượng và nhân sự đang làm cạn kiệt ngân sách IT, mở ra nhu cầu hợp nhất và tái cấu trúc trung tâm dữ liệu.

Suốt thời kỳ khó khăn, nhiệm vụ của các nhà cung cấp giải pháp là mài dũa vấn đề giá trị, đồng thời chứng tỏ cho khách hàng và khách hàng tương lai việc họ có thể thụ hưởng dịch vụ và sự hỗ trợ dù không mua sản phẩm mới như thế nào. Bằng cách chia sẻ nội dung của khách hàng, nhà cung cấp giải pháp sẽ được xem như đối tác đáng tin cậy sẵn sàng chia sẻ sự thịnh vượng cuối cùng rồi sẽ đến. 



BusinessInfo



# Hy vọng & thay đổi cho IT?

TapChiTinHoc \* INFO

**Chính phủ Barack Obama sẽ tác động như thế nào đến chỉ tiêu IT tương lai, nơi những người ra quyết định công nghệ đang đối phó với ngân sách hạn hẹp và nền kinh tế ảm đạm?**

□ DENNIS MCCAFFERTY, BASELINE

Website vận động chính thức của tổng thống Obama là kiểu mẫu về việc các công cụ công nghệ thế kỷ 21 có thể gia tăng sự yêu mến của cử tri đối với ứng viên, tạo ra nhiều lời đồn qua blog, các ứng dụng IM và thương mại điện tử như thế nào. Chiến dịch vận động của Obama không bị gò bó với website riêng, vì ông đã chọn cách mở rộng sự hiện diện trên các website mạng xã hội như Facebook, MySpace, Eons và BlackPlanet. Hình ảnh và lời nói của ông cũng thường xuất hiện ở những địa chỉ như Flickr, Digg và YouTube.

**PCGuide**

Hãy tham gia cùng PCGuide để cùng nhau chia sẻ  
và giải đáp kiến thức về máy tính

[www.pcguidetech.com](http://www.pcguidetech.com)

Được hỗ trợ bởi:





Tất cả nỗ lực này đã biến Obama thành 1 nhân vật hấp dẫn, gần gũi, có thể tiếp cận được đối với những cư tri trẻ tuổi lẫn những người lớn tuổi thường xuyên nối mạng. Cuối cùng, họ đã tiếp lửa cho chiến dịch tranh cử của ông và giúp bảo đảm chiến thắng quyết định cho vị tổng thống gốc Phi đầu tiên của Hoa Kỳ.

Rõ ràng Obama vào Nhà Trắng với danh tiếng là một trong những nhà lãnh đạo thuộc công nghệ nhất (nếu không đặt luôn vào vị trí số 1). Trước hết, ông đã đặt ra chức vụ giám đốc công nghệ liên bang để giám sát tương lai của công nghệ thông tin cho các cơ quan chính phủ. Nhưng chính phủ của ông sẽ tác động thế nào đến chi tiêu IT trong tương lai – nơi những người nắm quyền quyết định mua sắm công nghệ trong các công ty vừa và lớn phải đối phó với nguồn ngân sách eo hẹp và môi trường kinh tế âm ảm? Mới đây tạp chí Baseline đã nói chuyện với các chuyên gia và nhà quản lý đang ở tuyến trước trong việc đối phó với ảnh hưởng của chính quyền mới lên chi tiêu IT. Dưới đây là những gì họ đã nói:

**Đây là kịch bản tin tốt/tin xấu.**

Những người nắm quyền quyết định mua sắm IT có thể cảm thấy phấn khởi lẫn chán nản với thông tin trong 1 dự báo gần đây của INPUT, hãng nghiên cứu thị trường có trụ sở tại Reston, Vancouver. Tin tốt là: kế hoạch phục hồi kinh tế của Obama sẽ tìm cách mở cửa thị trường tín dụng bằng cách mở rộng bảo hiểm tiền gửi cho ngân hàng và bảo hiểm nợ. Tin xấu: các chính sách dự kiến của Obama có thể cộng thêm 281 tỷ đô la vào khoản thâm hụt ngân sách liên bang, theo báo cáo của INPUT, và ông sẽ tìm cách đóng những kẽ hở của thuế doanh nghiệp.

"Vấn đề cơ sở hạ tầng chi tiêu cho IT trong năm 2009 và xa hơn", theo Deniece Peterson, nhà phân tích chính của INPUT nhận định. "Nhưng chi tiêu đó sẽ cần tập trung hơn và gắn với những mối ưu tiên chính. Tiền bạc sẽ eo hẹp hơn, và sẽ có nhiều cửa cần vượt qua hơn trong quy trình ra quyết định. Những người đang cố gắng bảo chữa cho những mua sắm IT quan trọng sẽ được hỗ trợ nhiều hơn bao giờ hết về tác động của việc mua sắm là gì và nó gắn bó với nhiệm vụ chung như thế nào. Ảnh hưởng ngắn hạn và dài hạn của việc mua hoặc không mua là gì?"

Nói cách khác, tất cả là về vấn đề tìm

ra những công nghệ nào được xem là phải có. Những công nghệ được xem là tốt nên có hơn là phải có – như Web 2.0 – có thể chứng kiến sự giảm sút tiềm năng.

**Mọi con mắt tập trung vào bảo mật và quyền riêng tư.** Bảo mật IT rõ ràng vẫn là lĩnh vực rất được quan tâm. Ủy ban bảo mật mạng cho nhiệm vụ tổng thống thứ 44, một nỗ lực lưỡng đảng về phía các chuyên gia bảo mật máy tính, đã đề nghị Obama đặt ra 1 chức vụ cao cấp để tăng cường sự bảo mật IT và chống lại tội phạm mạng, bằng cách việc dẫn các cuộc xâm nhập vào hệ thống máy tính ở Bộ quốc phòng, Bộ an ninh nội địa và Thương mại. Trong Nhà Trắng và Quốc hội được thống trị bởi đảng Dân chủ, quyền riêng tư đang nổi

**"Chi tiêu sẽ cần tập trung hơn và gắn với những mối ưu tiên chính", Deniece Peterson, INPUT.**

lên như vấn đề nổi bật. Trong cuộc điều tra các thành viên quản lý công nghiệp gần đây của Centre for Information Policy Leadership, đặt trụ sở tại Washington, D.C, 90,9% dự báo rằng chính quyền Obama sẽ nhắm đến vấn đề quyền riêng tư và bảo mật thông tin. 7/10 thành viên tin quốc hội sẽ ban hành pháp chế quyền riêng tư vận động, và 6/10 cảm thấy 1 cách tiếp cận tốt hơn là cần thiết để tăng cường quyền riêng tư và bảo mật thông tin cá nhân.

**Các công việc IT vẫn sẽ duy trì?**

Một lĩnh vực IT khác mà trong đó chính quyền mới có thể có ảnh hưởng sẽ là bằng cách tăng rào cản đối với việc thuê ngoài IT và các dịch vụ khác. Những hứa hẹn trong chiến dịch vận động của Obama bao gồm việc chấm dứt gián ngưng thuế cho những công ty chuyển công việc ra nước ngoài và thưởng tín dụng thuế cho những công ty tăng tỉ lệ nhân viên người Mỹ, theo Sean O'Dowd, nhà phân tích kỹ thuật của Financial Insights, công ty nghiên cứu thị trường được sở hữu bởi IDC, cho biết.

Tuy nhiên, bất kỳ thay đổi có ý nghĩa nào trong lĩnh vực này sẽ mất nhiều năm chứ không phải nhiều tháng, dù

cho Obama có thúc đẩy nhanh đi chăng nữa. "Bạn sẽ nhận thấy sự thay đổi diễn ra chậm chạp. Bạn sẽ thấy một tiến trình từ tự chuyển bánh. Nếu nền kinh tế tiếp tục trượt dốc trong năm đầu tiên của chính phủ mới, các công ty sẽ dành tâm trí vào việc cải giảm chi phí nên không quá chú tâm vào điều này. Ngoài ra, nếu nền kinh tế vẫn ảm, Obama sẽ có nhiều vấn đề quan trọng cần tập trung vào hơn là vấn đề thuê ngoài (outsourcing – gia công)".

**Thềm năng cho IT.** Các data từ công nghệ thông tin giúp giảm năng lượng cũng sẽ nhận được sự tăng tốc trong chính quyền mới, khi kế hoạch Năng lượng mới cho nước Mỹ (New Energy for America) của Obama sẽ tìm kiếm khoản đầu tư 150 tỷ đô trong 10 năm tới để khuyến khích phát triển công nghệ giảm thiểu năng lượng. Theo cơ quan bảo vệ môi trường Hoa Kỳ, các máy chủ và trung tâm dữ liệu tiêu thụ 4,5 tỷ đô giá trị năng lượng mỗi năm, tương đương năng lượng được dùng bởi 5,8 triệu hộ gia đình Mỹ.

Ảo hóa và sự hợp nhất máy chủ đã nổi lên như đề tài hàng A trên lĩnh vực xanh giữa những người ra quyết định mua sắm IT, vì công nghệ có thể giảm đáng kể sự tiêu thụ và chi phí năng lượng. Rackspace, công ty Web hosting trụ sở tại San Antonio, đã giảm chi phí năng lượng thông qua sự ảo hóa và hợp nhất.

"Chúng tôi làm điều này chủ yếu vì môi trường đang ở trong trạng thái rất nguy hiểm lúc này", theo John Engages, CTO của công ty giải thích, "nhưng chúng tôi còn có những lý do riêng. Chúng tôi tiết kiệm chi phí năng lượng, và điều đó đặt chúng tôi trong tình hình tài chính tốt hơn".

**Tuần theo những thực tế mới.**

**Chính quyền mới – được hậu thuẫn bởi đa số thành viên đảng Dân chủ trong Quốc hội – có thể thúc đẩy sự di chuyển chính lớn hơn cho các doanh nghiệp, vì thế các nhà quản lý sẽ có thể nhận thấy sự gia tăng trong các tùy chọn liên quan đến việc tuân theo các công cụ IT. Tăng cường sự tuân thủ, bảo mật thông tin, quản lý rủi ro, hiệu chỉnh cơ sở dữ liệu và các công cụ phân mềm liên quan khác cũng sẽ được yêu cầu nhiều hơn.**


**Quy trình sẽ bị ngăn trở bởi những thực tiễn kinh tế?** Sự đổi mới trong các giải pháp IT doanh nghiệp có thể tăng, vì Obama ủng hộ việc tạo ra nợ thuế R&D (Nghiên cứu và Phát triển) lâu dài

và cải cách hệ thống Bằng sáng chế Hoa Kỳ nhằm khuyến khích nhiều đổi mới hơn trong công nghệ. "Obama ủng hộ nhiều quan điểm đang được khuyến khích như thế này", theo Tom Berquist, Phó Chủ tịch quản lý kiểm CFO của Ingres, công ty quản lý thông tin trụ sở tại Redwood City, California, cho biết.

"Ông ủng hộ tính trung lập của mạng – nghĩa là ông muốn giữ Internet mở – và ông muốn đưa bằng thông dụng vào mọi gia đình người tiêu dùng Mỹ", Berquist, nhà phân tích ngành phần mềm trước đây của Citigroup và Goldman Sachs, nói thêm. "Obama muốn tăng gấp đôi quỹ cho nghiên cứu cơ bản trong 10 năm tới để giúp công nghệ và các ngành khoa học. Ông cũng muốn tăng sự bảo vệ cho tài sản trí tuệ của người Mỹ tại Hoa Kỳ và nước ngoài, đặc biệt tại Trung Quốc".

Các chuyên gia và người ra quyết định IT khác cho rằng nền kinh tế lao đao và khủng hoảng tin dụng nửa sau năm 2008 sẽ đóng vai trò như đảng Cộng hòa quen thuộc – 1 rào cản tiềm năng đối với bất cứ gì tăng năng suất mà chính phủ mới sẽ cố gắng vượt qua để có thể tăng chi tiêu IT.

"Obama sẽ phải đưa đất nước khỏi suy thoái, vốn sẽ tập trung sự chú ý của ông và người tiêu dùng và tránh mất doanh nghiệp trong hai năm tới", Berquist dự đoán. "Sự gia tăng dự kiến của ông trong tỷ lệ thuế thu nhập sẽ gây tổn hại đến việc sở hữu cổ phiếu và khiến các công ty công nghệ mới thêm khó khăn trong việc nâng quỹ. Sự gia tăng dự kiến của chính phủ đối với thuế đánh vào người thu nhập cao sẽ khiến họ ít có khả năng gánh lấy rủi ro. Và việc xây dựng những công ty công nghệ mới là đang gánh lấy rủi ro".

Mặc dù những thách thức công nghệ này có vẻ rất đáng nản, hãy nhớ rằng không vị tổng thống Mỹ nào từng giành được sự vĩ đại nếu không dẫn dắt đất nước qua thời kỳ hỗn loạn. Nhiều người nghĩ Barack Obama sẽ có thể làm điều đó bằng cách vượt qua cuộc khủng hoảng kinh tế hiện tại – và làm lợi cho ngành IT trong quá trình đó. 

# Các tổng thống và công nghệ

Lúc này tổng thống Barack Obama đã ổn định trong Nhà Trắng, ông sẽ vẫn duy trì sự kết nối như thế nào từ viễn cảnh IT? Trong giai đoạn chạy đua chức tổng thống, rõ ràng Obama là nhà vận động hiểu biết công nghệ, người đã dùng email và các công nghệ Web 2.0 đối mới để giữ liên lạc với nhân viên và người ủng hộ.

Tuy nhiên vị tổng thống mới có thể đối mặt với xu hướng hủy bỏ khi ông bắt đầu làm việc trong Phòng bầu dục. Trước hết, mọi người biết rằng ông phải bỏ chiếc BlackBerry yêu quý vì nỗi lo bảo mật. Nhưng các chuyên gia nói rằng đó có thể chỉ là khởi đầu cho sự ngưng kết nối của ông. "Từ những ngày đầu, nhiệt tình của tổng thống dành cho sự liên lạc và thông tin đã bị cản nhắc trước những mối lo về an ninh – dù điều đó có nghĩa là nỗi sợ hỏa hoạn trong thế kỷ 19 hay hoạt động gián điệp trong những ngày trước vụ Trân Châu cảng", theo Christopher Capozzola, Phó Giáo sư lịch sử tại MIT, chuyên về lịch sử chính trị Hoa Kỳ hiện đại, giải thích.


"Vị thế trong khi Obama hứa hẹn 'Nhà trắng 2.0' – và mọi người đang phục vụ ông có thể kiến trì sử dụng những công nghệ mã hóa và bảo mật tiên tiến nhất – chính Obama sẽ trải qua hầu hết cả ngày bằng cách dùng 'công nghệ' liên lạc cụ nhất trong sách vở: đối thoại mặt đối mặt".

Hàng thập niên qua, các tổng thống đã duy trì mối quan hệ thất thường với công nghệ. Trong năm 1924, hình ảnh của Calvin Coolidge được truyền từ New York đến London bởi 1 phiên bản đầu tiên của máy fax. Lyndon Johnson là hình mẫu của một vị chính khách đa nhiệm, đa truyền thông: ông đã dùng nhiều màn hình tivi trong văn phòng để theo dõi tin tức trong khi đang làm việc với và chiếc điện thoại cùng lúc. Còn Nixon đã có hệ thống thu băng khét tiếng, và-tai-tiếng.

Nhưng thật trở trêu, dù lĩnh vực tư nhân của thế giới đã tạo ra những tiến bộ đáng kể trong IT – bắt đầu với sự bùng nổ Internet của những năm 1990 – các tổng thống Hoa Kỳ vẫn đứng bên lề khá nhiều. Chắc chắn, Clinton đã công bố website chính thức đầu tiên cho Nhà Trắng. Nhưng ông hầu như không thực hành. "Ông ta có nhiệt tình với công nghệ, nhưng hầu như không dùng nó", Capozzola nhận định, "Clinton thích các tập giấy pháp lý".

Chính quyền Bush là một trong số những chính quyền được kết nối nhiều nhất, đặc biệt khi đề cập đến email. Không may, cuộc tranh cãi về hơn 5 triệu email bị mất từ năm 2003 đến 2005 đã phủ bóng đen lên hoạt động này, đặc biệt sau khi các nhóm có chung lợi ích đề đơn kiện về tổn thất đó. Vào cuối nhiệm kỳ thứ hai, Bush đã ngưng dùng email. "Bush đã đồng tài khoản email", Capozzola cho biết. "Ông không có máy tính vào cuối nhiệm kỳ, dù cha ông đã có".

Trong khi Obama có thể bị "trói tay" liên quan đến việc sử dụng công nghệ một cách cá nhân, ông sẽ vẫn hàng hải theo đuổi lợi ích của công nghệ khi nói đến việc đưa ra thông điệp – bằng cách dùng nhiều phương tiện truyền thông đại chúng hơn bất kỳ tổng thống nào khác.

"Cả Obama và những người ủng hộ đã thay đổi cách công nghệ được dùng trong chiến dịch vận động chính trị", theo Michal Ann Strahljevit, Giáo sư marketing tại Đại học Golden Gate ở San Francisco cho biết. "Ông đã đi theo kỹ nguyên Web 2.0: YouTube tràn ngập các video clip ủng hộ Obama do người hâm mộ ông tạo ra. Các website mạng xã hội đẩy đẩy những người tuyên bố ủng hộ việc tranh cử của ông. Meetup được dùng để tổ chức cơ sở trong cộng đồng địa phương và thúc đẩy những cuộc vận động đăng ký cử tri. Twitter được dùng để gửi tin nhắn văn bản về các sự kiện liên quan. Bằng cách dùng Internet, Obama sẽ tiếp tục đi đưa vào phương tiện truyền thông đại chúng để gửi đi thông điệp. Quan trọng hơn, chính phủ của ông sẽ tiếp tục sử dụng các công cụ Web 2.0 để gần gũi với công chúng, thu hút ý tưởng và thu thập sự ủng hộ của họ". 

**PCGuide**

Hãy tham gia cùng PCGuide để cùng nhau chia sẻ và giải đáp kiến thức về máy tính

[www.pcguides.vn](http://www.pcguides.vn)



# BỘ VI XỬ LÝ TÍ HON Intel® Atom™

## NỀN TẢNG CỦA CÁC NETTOPS

# KỶ II: INTEL® ATOM™ DUAL CORE – DO MORE



**DƯƠNG QUỐC ẮN**

Giám Đốc Kỹ Thuật  
Intel Việt Nam & Đông Dương

Đến với KỶ I, người sử dụng đã được giới thiệu bộ vi xử lý nhỏ nhất thế giới Intel® Atom™ - đây là bộ vi xử lý Intel® Atom™ Single Core và tại VN đã xuất hiện các "NETTOPs" sử dụng bộ vi xử lý Intel® Atom™ Single Core này thông qua chương trình "Lộc Xuân Atom".

Trong KỶ II này, người sử dụng sẽ biết đến những bộ vi xử lý Intel® Atom™ mới hơn, chuẩn bị xuất hiện tại VN trong Q2 2009 này - bộ vi xử lý Intel® Atom™ Dual Core – Do More. Vậy thì bộ vi xử lý nhỏ nhất thế giới này Intel® Atom™ Dual Core có sự khác biệt gì so với bộ vi xử lý Intel® Atom™ Single Core.

- Đầu tiên, người sử dụng sẽ thấy rằng bộ vi xử lý Intel® Atom™ Dual Core mới này có ưu điểm là nó có tới 2 Cores và 4 threads so với bộ vi xử lý Intel® Atom™ Single Core chỉ có 1 Core và 2 threads.
- Kế đến là bộ vi xử lý Intel® Atom™ Dual Core mới này nổi bật hơn với cache L2 1MB (1024KB) so với bộ vi xử lý Intel® Atom™ Single Core chỉ bằng ½ là 0,5 MB (512KB)

Người sử dụng sẽ dễ dàng nhận biết bộ vi xử lý Intel® Atom™ Dual Core mới này vì nó sẽ được tích hợp vào bo mạch chủ Intel® D945GCLF2 trong khi bộ vi xử lý Intel® Atom™ Single Core được tích hợp vào bo mạch chủ Intel® D945GCLF.

Với bộ vi xử lý Intel® Atom™, mức giá các NETTOPs sẽ là bao nhiêu và khả năng xử lý của nó như thế nào là những điều mà người sử dụng luôn đặt ra và rất quan tâm đến câu trả lời.

- **Đầu tiên là mức giá** – hiện nay mức giá của các NETTOPs sử dụng bộ vi xử lý Intel® Atom™ là cực kỳ phù hợp cho mọi đối tượng yêu thích sử dụng máy tính.
- **Quan trọng hơn cả là khả năng xử lý** - các NETTOPs đều có thể chạy âm ảnh, nhẹ nhàng với mọi ứng dụng để xem phim, nghe nhạc, lướt web, học tập, chơi Game online / offline cơ bản...

Các máy tính NETTOPs hiện nay đang được chào bán rộng rãi trên thị trường với chương trình "Lộc Xuân ATOM" với mức giá phù hợp cho tất cả mọi đối tượng nhằm hỗ trợ cho mọi tầng lớp tại VN có cơ hội sử dụng máy tính và truy cập Net cũng như xem phim/ nghe nhạc online / offline.

**Watch & Play**

Xem / Chia sẻ hình ảnh  
Xem / Chia sẻ phim  
Chơi Game Online cơ bản

**Communicate & Browse**

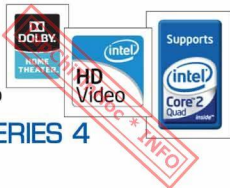
Thư điện tử  
Tin nhắn  
Điện thoại IP (VOIP)  
Lướt Web

**Listen & Learn**

Nghe nhạc MP3  
Truy cập thông tin  
Nghiên cứu/ Học tập

Để biết thêm thông tin, người sử dụng có thể truy cập vào website: <http://www.intel.com> hoặc liên hệ với các đại lý Intel trên toàn quốc.

# BO MẠCH CHỦ INTEL® CHUYÊN NGHIỆP & CAO CẤP VỚI INTEL® CHIPSET SERIES 4



DƯƠNG QUỐC AN

Giám Đốc Kỹ Thuật

Intel Việt Nam & Đông Dương

Trên thị trường máy tính hiện nay, người sử dụng khi mua bộ vi xử lý đều tìm mua bộ vi xử lý Intel – tuy nhiên để tìm kiếm một bo mạch chủ tương thích với các bộ vi xử lý Intel – người sử dụng **mặc nhiên chọn bo mạch chủ Intel** – sự lựa chọn này trở nên nổi tiếng với mệnh danh **“CẬP ĐỔI HOÀN HẢO”**

Ngoài lý do nổi tiếng nêu trên, người tiêu dùng sẵn sàng chọn bo mạch chủ Intel vì các lý do đơn giản sau

1. Bo mạch chủ Intel rất đa dạng với những dòng chính như sau :

- Dòng **Extreme Series**: chuyên dụng cho đồ họa cao cấp, game thủ và các nhà dựng phim,... với **dòng Intel chipset series 4**, Intel hiện đang bán mạnh trên thị trường các bo mạch chủ như **DP45SG**,... hỗ trợ **Intel Core 2 Duo** và **Intel Core 2 Quad**, với **dòng Intel chipset series 5**, Intel có bo mạch chủ **DX58SO** hỗ trợ **Intel Core i7**.

- Dòng **Media Series** : chuyên dụng cho việc xem phim, nghe nhạc **full HD** với các **cổng tích hợp HDMI**... dành cho những ai đam mê xem phim độ nét cao và muốn tận hưởng âm thanh trung thực qua các hệ thống loa **5.1, 7.1**...với **dòng Intel chipset series 4**, Intel hiện có trên thị trường với các bo mạch chủ như **DG45FC, DG45ID**... hỗ trợ **Intel Core 2 Duo** và **Intel Core 2 Quad**.

- Ngoài ra, Intel còn có các dòng bo mạch chủ như dòng **Classic Series, Essential Series** với **DG43NB, DG41TY, DG41RQ**... chuyên dùng cho giáo dục, y tế,....

2.Tích hợp nhiều công nghệ mới như **HD Video, HD Audio** với công nghệ **Intel® High Definition Audio (7.1 Dolby® Home Theater)**, công nghệ **RAID 0,1,5 và 10** với **SATA II, eSATA II** ....

3. Giá cả cạnh tranh với chế độ bảo hành 3 năm, chưa kể những phần mềm miễn phí đi kèm.

Chính vì vậy, cập đổi hoàn hảo **“bộ vi xử lý Intel + bo mạch chủ Intel”** là sự lựa chọn lý tưởng cho người sử dụng máy tính từ trước tới nay



Để biết thêm thông tin, người sử dụng có thể truy cập vào website: <http://www.intel.com> hoặc liên hệ với các đại lý Intel trên toàn quốc.

**ĐẶC TÍNH KỸ THUẬT:**

- Kích thước: 18,5 inch
- Độ phân giải mặc định: 1.366x768
- Bước điểm: 0,3 mm
- Độ sáng: 300 cd/m<sup>2</sup>
- Độ tương phản động: 10.000:1
- Thời gian đáp ứng: 5 ms
- Góc nhìn: 170/160
- Kết nối tín hiệu: Analog (D-Sub), DVI
- Điện áp hoạt động: 110/220v
- Công suất tiêu thụ tiêu thụ tối đa: 37W
- Công suất tiêu thụ rỗi: 1W
- Trọng lượng: 3,89 kg

Sản phẩm này mang tính năng khá gần với chiếc F19 được giới thiệu ở THDS số trước, nhưng khác biệt về thiết kế là khá rõ rệt.

**Thiết kế**

831S+ trở lại thiết kế chuẩn quen thuộc của AOC với một đế tròn, mảnh để nâng tấm màn hình, có thể nghiêng theo trục đứng để mang đến tầm nhìn thích hợp. Toàn bộ mặt trước màn hình, và chân đế được phủ lớp vỏ đen bóng, sang trọng, thích hợp cho việc đặt trên bàn làm việc, cũng như đi kèm với bộ máy tính đặt trong phòng giải trí của bạn.

AOC 831S+ tương thích đặc tả VESA dành cho việc treo màn hình trên tường. Qua đó gia tăng không gian trống trên bàn làm việc. Các điều khiển màn được thao tác thông qua hệ thống 5 phím đặt ở cạnh dưới màn hình.

**Tính năng**

Cần lưu ý là AOC 831S+ hơi nhỏ hơn các màn hình 19 inch chuẩn khác, và chỉ có thể nhận biết khi bạn đặt chúng cạnh nhau. Tỷ lệ khuôn hình là 16:9, rộng hơn các mẫu màn hình wide khác, vốn phổ biến ở tỷ lệ 16:10. Độ phân giải màn hình cũng tuân theo chính xác tỷ lệ này nên loại bỏ hoàn toàn hiện tượng méo hình.

Dù thuộc phân khúc giá rẻ nhưng 831S+ thể hiện rất tốt góc nhìn, từ trên xuống cũng như nhìn ngang hai bên đều trong thấy rõ ràng hình ảnh thể hiện trên màn hình, tuân thủ khá tốt thông số kỹ thuật 170/160.

Bên cạnh việc dùng các phím cứng, tính năng của màn hình, vốn được thể hiện bởi OSD menu còn có thể truy cập thông qua phần mềm I-Menu đi kèm. Việc phân bổ các menu chức năng cũng như ký hiệu giữa Menu của màn hình và I-Menu không có sự khác biệt. Sự khác biệt của I-Menu nằm ở sự tiện lợi, dễ dàng trong thao tác. Người dùng có thể tùy biến trạng thái màn hình thông qua việc sử dụng chuột, việc tinh chỉnh diễn ra nhanh chóng hơn. Đồng thời, các chức năng của I-Menu cũng sinh động hơn.

Kết nối là điểm mà bạn cần cần nhắc khi mua 831S+ khi mà nó chỉ cung cấp cổng VGA (D-Sub) thể hiện tính hiệu analog. Một số card màn hình đòi hỏi yêu cầu phải có cổng đổi để có thể sử dụng.

Chất lượng hiển thị của 831S+ ở mức khá, ở mức HD Ready (như thường thấy khi mua tivi LCD), với độ phân giải 1355x768. Màn hình có cung cấp chế độ DCR vốn nâng độ tương phản màn hình lên rất cao, phù hợp cho việc chơi game, hoặc xem phim HD.

>> **Giá tham khảo:** 2,2 triệu đồng



**AOC vừa nâng cấp mẫu màn hình 18,5 inch 831S bằng chiếc 831S+, với thiết kế kết hợp giữa thời trang và sự tiện dụng, cùng với khả năng tận hưởng chất lượng HD với chi phí thấp.**

**DCP-7030 của Brother không phải là model cao cấp của dòng máy in laser đa chức năng 7000 mới. Ở mức giá giới thiệu của 4.2 triệu đồng, 7030 là phiên bản có giá mềm nhất của dòng máy này. 7030 có khả năng in laser, quét màu và copy, như vậy là bạn đã có trong tay một công cụ văn phòng tuyệt vời rồi.**

Với kích thước là 428x397x257 (mm), mà chỉ nặng có 9,9 kg – không quá khó để tìm chỗ cho nó trong văn phòng, có thể ngay trên một bàn làm việc nào đó. Bộ phận quét của nó đã có độ phân giải quang học đến 600x2400 dpi, với sản phẩm thu được khá tốt. Xem xét kỹ hơn, bạn sẽ thấy lớp vỏ phẳng rất tiện lợi khi bạn quét cả một cuốn sách có giấy khá dày.

Là sản phẩm giá rẻ nên nhóm tính năng mở rộng của 7030 cũng có phần hạn chế. Một màn hình LCD đơn sắc 2 dòng đơn giản, không có đèn chiếu sau hỗ trợ. Máy làm việc trơn tru với Windows và Mac nhưng hiện vẫn chưa có trình điều khiển cho distro Linux bất kỳ.

lương thông qua những cài đặt ban đầu. Chất lượng copy chữ được định phải mất 10 giây cho một tờ giấy, chất lượng copy ảnh được ấn định vào khoảng 22 giây một tờ.

Nhìn chung thì chất lượng in không có gì phải phàn nàn, với chất lượng chữ tốt nhất thì kích thước font lên đến 4pt. Quét màu ở 300 x 300 dpi thì khá đẹp ngoại trừ những bức hình có quá nhiều tông màu; những phần bị mờ sẽ khá rõ khi đặt hai bức lại để so sánh (xin nhớ là chúng tôi đang nói về in hình trắng đen). Cũng vậy, độ tương không được phản ánh lại đúng với bức hình màu được scan, và những phần có bóng đen sẽ mất đi độ đậm. Bạn cần phải tăng độ phân giải quét lên để giảm thiểu trường hợp này, dĩ nhiên là nó

## Brother DCP-7030

# Máy văn phòng đa năng giá rẻ

### ĐÁNH GIÁ TỔNG THỂ: ★★★★★

Máy in đa chức năng Brother DCP-7030

GIÁ: 4.2 triệu đồng

#### ƯU:

- Tốc độ in khá nhanh
- Nhìn chung, chất lượng in và quét đều tốt

#### KHUYẾT:

- Một đèn chiếu sau cho LCD có phải là một yêu cầu quá cao không?
- OCR chỉ thích hợp với in chữ

#### CHI TIẾT KỸ THUẬT:

- Bộ nhớ: 16 MB
- Tốc độ in 22 trang/phút
- Tốc độ copy: 23 trang/phút
- Thời gian in trang đầu: dưới 10 giây
- Thời gian copy trang đầu: dưới 15 giây
- Độ phân giải in: HQ1200 (2400x600 dpi), 600 dpi, 300 dpi
- Độ phân giải copy: 600x600 dpi
- Độ phân giải quét: 600x2400 dpi (màu và không màu, quang học)
- Độ dày màu quét: 48 bit (trong) / 24 bit (ngoài)
- Đầu giấy vào: khay 250 tờ
- Đầu giấy ra: 100 tờ
- Kích thước: 428x397x257 (mm)
- Cân nặng: 9,9 kg




Hầu hết các MFP (máy in văn phòng đa tính năng) trên thị trường đều có đặc điểm là các phím chức năng thông dụng, và Brother cũng không phải là ngoại lệ. Giao diện dễ sử dụng, và phần mềm tương đương (Control Center 3) của nó cũng vậy. Control Center 3 cho phép bạn điều chỉnh theo ý mình các cài đặt có sẵn để dễ sử dụng hơn.

Như đã kiểm tra, 7030 in các tài liệu chữ trung bình khoảng gần 21 trang/phút, hầu như chính xác với thông số được công bố. Là máy in đơn sắc, nên tính lượng in hình hoặc in chữ không khác nhau lắm, tùy vào chất lượng được cài đặt, ví dụ như giá trị dpi. Từ giao diện vật lý, bạn có thể điều chỉnh các cài đặt chặt

sẽ tốn nhiều thời gian và dung lượng bộ nhớ hơn.

Một khuyết điểm nữa của OCR (nhận dạng ký tự quang học) là nó chạy rất tốt khi in chữ nhưng lại không có nhiều tùy chọn định dạng và bạn sẽ rất có thể gặp nhiều rắc rối khi quét các bảng biểu. Có lẽ giá cao hơn một tí mà lại đưa thêm các OCR tốt thì hay hơn.

Giá tiêu thụ khá hợp lý: các hộp mực có hiệu suất chuẩn có giá bán lẻ là 650 ngàn đồng (1.500 trang), trong khi hộp mực hiệu suất cao bán với giá gấp đôi (3.000 trang). Để thay drum (trống in) thì giá phải trả là 1,4 triệu đồng (tuổi thọ 12 ngàn trang). Lưu ý là hầu như không thể bơm mực ngoài cho máy in Brother. 



**ĐÁNH GIÁ TỔNG THỂ: ●●●●**

Máy in đa chức năng HP Officejet Pro L7590 All-in-One Printer

**GIÁ:** 8 triệu đồng

**ƯU:**

- Tốc độ in khá nhanh
- Năng suất cao cho môi trường văn phòng
- Chi phí bản in thấp
- In, scan, fax qua mạng
- Photocopy và fax độc lập.

**KHUYẾT:**

- Quá đắt
- Khả công kênh
- Chất lượng in màu xoàng

**CHI TIẾT KỸ THUẬT:**

- Bộ nhớ: 64 MB
- Tốc độ in: 5-35 trang/phút (tùy chất lượng bản in)
- Tốc độ copy: 34-35 trang/phút
- Thời gian in đầu: dưới 6 giây
- Thời gian copy đầu: dưới 10 giây
- Độ phân giải in: 1200x1200 dpi, nâng cao lên 4800x1200 dpi
- Độ phân giải copy: 1200x600 dpi
- Độ phân giải scan: 2400 dpi (màu và không màu, quang học)
- Độ dày màu scan: 48bit (trong) / 24bit (ngoài)
- Đầu giấy vào: khay 250 tờ, mở rộng lên 750 tờ
- Đầu giấy ra: 150 tờ
- Kích thước: 35,5x52,5x46,7 (cm)
- Cân nặng: 15,5 kg

## All-in-one HP Officejet Pro L7590 Nhà vô địch văn phòng nhỏ


**C**ác tính năng phân biệt máy in phun mực all-in-one (AIO) văn phòng với các model gia đình đều đã được trình bày trong L7590. Bạn có 1 cổng LAN; 1 khay cấp giấy tự động (ADF); khả năng in, quét, và fax qua mạng, gửi email với các định kèm được scan, và photocopy. Nhưng chính cơ chế in của model này khiến nó nổi bật với tư cách là máy in tập trung vào văn phòng thực sự. L7590 in văn bản tốt đến mức kinh ngạc đối với máy in phun mực nhưng hơi kém với hình ảnh. Kết quả là 1 AIO thật sự tập trung vào việc sử dụng văn phòng, đồng thời nhắm trực tiếp vào lĩnh vực văn phòng nhỏ và tại gia.

L7590 nặng 15,5 kg, khá nặng đối với 1 máy in phun mực nhưng vẫn đủ nhẹ cho 1 người di chuyển nó xung quanh. Một vấn đề rắc rối tiềm năng là kích cỡ. Với kích cỡ 35,5x52,5x46,7 cm (cao x rộng x dày), nó lớn hơn những gì tôi sẽ muốn có mặt trên bàn làm việc của mình. Quan trọng hơn, nó đủ lớn để bạn có thể gặp rắc rối trong việc tìm chỗ cho nó trong một văn phòng nhỏ nơi không gian quá chật hẹp.

Tuy nhiên, sự kén càng không làm

chậm tốc độ in văn bản của nó. Tôi đã tính tổng thời gian cho L7590 là 9 phút 14 giây cho bộ ứng dụng kinh doanh của chúng tôi, vốn nhanh hơn đáng kể so với 1 số model đắt tiền hơn và chỉ chậm hơn chút ít so với người anh em L7680 All-in-One của nó. Không may, tốc độ như thế không mở rộng sang hình ảnh. Trong những cuộc kiểm tra của chúng tôi, L7590 mất 2 phút 30 giây cho mỗi ảnh 10x15 cm và 5 phút 21 giây cho mỗi ảnh tràn trang A4.

Chất lượng in ra của L7590 là rất ấn tượng đối với văn bản và đồ họa. Hơn một nửa font thử nghiệm rất dễ đọc, và đồ họa trông đẹp hơn phần lớn máy in phun mực có thể xử lý. Tuy nhiên chất lượng ảnh thực sự nghèo nàn, trong đó một số có màu sắc quá mạnh, còn số khác lại có màu tổng thể quá tối. Ở khía cạnh tích cực, chi phí mỗi trang của máy in này rẻ hơn 300 đồng cho mỗi trang giấy đen trắng, và 1.000 đồng mỗi trang giấy màu.

Tóm lại, L7590 là 1 đối thủ xứng tầm của L7680 với mức giá rẻ đáng kể, biến nó trở thành 1 chọn lựa dễ dàng để thay thế L7680 với tư cách là máy in AIO hàng đầu dành cho văn phòng nhỏ và gia đình. 





# Tàu máy tính xách tay mới

**Liệu chúng có thể trở thành người bạn đồng hành suốt ngày không?**

**V**ới số lượng máy tính xách tay được bán ra tăng vọt và ổn định, cùng việc các nhà sản xuất chào hàng những tính năng ở các máy mới, đã thành thắp, liệu đây có phải là thời gian để nói lời tạm biệt máy tính để bàn của bạn mà sắm ngay một máy tính xách tay? Một máy tính xách tay có thể hoàn thành tốt 2 nhiệm vụ, cả ở nhà lẫn khi đang di chuyển không?

Câu trả lời ngắn gọn (ngày càng có xu hướng tăng) là Có. Trong kỳ nghỉ năm 2007, hơn 75% (16 trong số 20) máy tính có doanh thu hàng đầu tại Amazon.com là các máy tính xách tay, và mặc dù con số chính thức vào thời điểm bài báo này đến tay các bạn chưa được công bố, chúng tôi tuyên đoán kết quả vào kỳ nghỉ năm 2008 là tương tự. Công ty nghiên cứu IDC dự đoán rằng vào năm 2011, các máy tính xách tay sẽ yếm vị vững vàng ở ngôi đầu, với 66% và 71% lượng bán ra trong các công ty, doanh thể và khách hàng tiêu thụ trên thế giới.

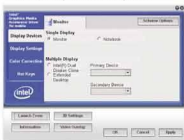
Tuy nhiên, hẳn mọi người vẫn còn nhớ điều mà các bậc phụ huynh hay giảng dạy khi ta còn là trẻ nhỏ: mọi người đều đi chơi hẳn là chúng ta cũng cần đi.

## Những điều cần cân nhắc

Nếu niềm khao khát được số hữu hạn máy tính xách tay của bạn đến từ hình ảnh những con người bành bao gõ lọc cọc với vẻ đầy hạnh phúc trong quán cà phê bạn hay uống, hãy nghĩ thật rõ ràng và thật lâu về quyết định này. Nếu bạn hiếm khi đi du lịch hoặc không cảm thấy rất cần tính năng di động được của máy tính khi đi du lịch, một giải pháp máy-tính-xách-tay-như-là-máy-để-bàn có lẽ không phải dành cho bạn. Điều này đặc biệt đúng nếu bạn đã đang có một điện thoại thông minh kết nối với Internet và đầy những tính năng nâng cao khác.

Tuy nhiên, nếu bạn thấy rằng mình rơi vào một trong những kịch bản dưới đây, bạn đã trở thành ứng viên hàng đầu cho một sự thay thế máy-tính-xách-tay-như-là-máy-để-bàn.

- Bạn đang hiện có cả máy tính xách tay lẫn máy tính để bàn, và 1 trong 2 cái ấy cần nâng cấp.
- Bạn đang xem xét việc mua cái máy tính xách tay đầu tiên.
- Khi du lịch, bạn thường phải đến một thư viện, trung tâm thương mại, hay các quán net công cộng để kiểm tra email hay thực hiện các công việc quan trọng.
- Bạn có hay đang triển khai một mạng không dây trong nhà và hiện bạn chưa có một máy tính xách tay nào.



**Máy tính xách tay của bạn nên có chức năng để chọn sử dụng chỉ 1 màn hình gắn ngoài hay mở rộng hoặc sao chép Desktop máy tính qua cả 2 màn hình.**

Với một máy tính xách tay đóng vai trò như là máy tính chính, bạn sẽ không phải tốn hàng giờ để sao chép các tập tin bạn cần khi đi xa từ máy tính để bàn vào máy tính xách tay hay ổ đĩa cứng gắn ngoài di động. Bạn cũng sẽ không bao giờ đi trên đường bỗng chợt phát hiện rằng bạn quên mang theo thông tin quan trọng. Cuối cùng, bạn sẽ không trở về nhà với hàng đống tập dữ liệu trùng mà bạn phải giải quyết lại.

Hơn nữa, nếu bạn sống trong một khu vực "nhiều núi ro" như các bãi biển miền Trung, thì máy tính xách tay là lựa chọn hiển nhiên nhất cho vị trí máy tính chính của bạn. Phải thừa nhận rằng, khi có chuyến xảy ra, chụp lấy một ổ đĩa gắn ngoài cũng dễ như gắp nếp máy tính xách tay lại. Tuy nhiên, nếu bạn mất liên lạc với những người thân yêu, một ổ đĩa gắn ngoài không mang lại cho bạn khả năng lướt Internet để xem tin tức hay gửi email.

## Nó làm việc như thế nào

Máy tính xách tay cũng tương tự như một máy tính để bàn, bao gồm việc hỗ trợ màn hình kích cỡ rộng, bàn phím chuẩn, chuột, máy in, máy quét... Bạn có thể gắn 1 hay nhiều ổ đĩa cứng vào máy tính xách tay, thêm nữa, vài máy tính xách tay có các cổng đa phương tiện có thể chuyển đầu ra tới thiết bị video hay audio của bạn. Và, hầu như tất cả các máy tính xách tay ngày nay đều có các chip Wi-Fi (vài máy có các chip nhỏ bằng thông rộng tích hợp sẵn), cũng như các cổng Ethernet và USB, giúp chúng luôn sẵn sàng kết nối.

Nhiều nhà sản xuất chế tạo các đế máy và cổng chuyển đa năng, cho phép cắm các thiết bị ngoại vi của bạn (màn hình gắn ngoài, máy in, các ổ đĩa...) vào một cái đế vững chắc mà bạn có thể đặt một chỗ khi bạn đang di chuyển (docking station - để mở rộng có nhiều lựa chọn chức năng hơn so với port replicator - thiết bị nhiều cổng). Sử dụng những thiết bị này

**Chiếc Dell Latitude E6400 sẽ mang lại 1 sức mạnh siêu phàm với giá bắt đầu từ 1.250 USD**





Với giá dưới 900 USD, Sony VAIO VG-N NS140E/W là sự lựa chọn linh hoạt khi sử dụng tại gia hay mang theo khi đi chuyển.

còn 30 giây và bảo đảm rằng bạn sẽ phải gõ ít đây hơn khi bạn quay lại. Nếu bạn mua những thiết bị ngoại vi mới cùng với máy của bạn, xem xét việc phần cứng không dây có thể kết nối với máy tính xách tay của bạn thông qua Wi-Fi, Infrared (hồng ngoại), hay Bluetooth. Chắc chắn rằng máy tính xách tay của bạn hỗ trợ hồng ngoại hay Bluetooth nếu bạn chọn hướng tiếp cận này. Không như Wi-Fi, 2 kỹ thuật không dây này không phải xuất hiện ở hầu hết các máy tính xách tay (bạn có thể thêm chức năng Bluetooth với một thẻ USB).

Khi sử dụng máy tính xách tay với một màn hình gắn ngoài, bạn có thể có 3 lựa chọn: sử dụng màn hình gắn ngoài (không xài màn hình máy tính xách tay), mở rộng màn hình qua cả 2, hay hiển thị y chang nội dung trên cả 2 (Nhấp phải vào Desktop của bạn và tìm mục Graphics Properties hay lựa chọn tương tự để xác định tính năng này). Việc hiển thị y chang nghe có vẻ vô lý, nhưng nó có thể cho phép 2 người xem cùng DVD hay cùng một tài liệu từ vị trí cách nhau một khoảng. Với những màn hình Wi-Fi mới đang được tung ra trên thị trường, việc xem cùng lúc như thể đã trở nên khả thi ở các khoảng cách xa hơn nhiều.

Nếu bạn sử dụng một màn hình gắn ngoài, cũng như một bàn phím gắn ngoài và chuột, bạn có thể đóng máy tính xách tay của bạn lại khi sử dụng để tránh bụi bặm. Trước khi bạn thực hiện bước này, chắc chắn rằng máy tính xách tay của bạn không tản nhiệt qua bàn phím (hiện không nhiều máy làm điều này) và chính các thiết lập điện năng của bạn, để khi đóng nắp không chuyển máy tính xách tay sang chế độ Sleep khi bạn đang chạy máy tính xách tay của bạn trên nguồn điện AC (adapter của bạn). Để truy cập các tính

Control Panel, Hardware And Sound, và Power Options.

Cuối cùng, khi bạn đang ở nhà, chạy máy tính xách tay của bạn với nguồn AC nếu có thể. Mỗi chu trình charge pin laptop đều làm xói mòn tuổi thọ các pin lithium mới chút, vì thế chạy bằng nguồn điện AC khi có thể sẽ làm tăng tới mức tối đa thời lượng sử dụng của pin. Thật sự, nếu bạn để máy tính xách tay của bạn cắm điện trong một thời gian dài, hãy xem xét việc tháo pin ra và chạy chỉ bằng nguồn điện AC. Dĩ nhiên tháo pin ra đồng nghĩa với việc mất khả năng tự động phục hồi khi mất điện. Tuy nhiên, cắm nhiều sẽ làm giảm thời lượng pin của máy tính xách tay (mặc dù không nhiều như việc sạc và xả sạch nó).

## Chỉ phí có thể là vấn đề?

Tuy vào nhu cầu và ngân sách, có vài điều cần nhắc có thể làm bạn rời xa máy tính xách tay của mình. Trong những năm gần đây, chúng đã trở nên mạnh mẽ hơn nhiều, đồng thời cũng rẻ hơn. Tuy nhiên, chúng vẫn mắc hơn so với các máy để bàn có cùng tính năng, đặc biệt ở các dòng hiệu năng cao. Nếu bạn là một fan của game hay video, một máy tính xách tay đủ để làm bạn thỏa mãn với tốc độ và sự mạnh mẽ sẽ tốn hơn nhiều so với một máy tính để bàn tương đương.

Ví dụ, máy tính xách tay Area-51 m17x của Alienware ([www.alienware.com](http://www.alienware.com)) là một cỗ máy chơi game xứng danh quai vạt với một giá cả cũng quai vạt không kém: ít nhất là 3.899 USD. Với giá cả như thế, bạn có được một card đồ họa Nvidia GeForce hàng đầu với cấu hình GPU đôi, lên tới 1 GB bộ nhớ dành riêng (cho đồ họa), một bộ vi xử lý Intel Core 2 Extreme, và lên tới 1 TB (terabyte) không gian lưu trữ với cấu hình RAID 0 (RAID là viết tắt của redundant array of independent disks; về cơ bản nó là vài ổ đĩa cứng hợp lại thành 1. Cấu hình RAID 0 sử dụng nhiều ổ đĩa để tăng tốc độ và dung lượng, nhưng không phải cho mục đích sao lưu).

Một máy tính xách tay như thế là một cỗ máy siêu đẳng, không chỉ cho game nhưng còn cho chỉnh sửa video HD (high-definition – độ nét cao), render (dựng hình) 3D, và bất cứ công việc nào có liên quan đến xử lý đồ họa cường độ cao. Nếu chỉ xét về vận hành, nó là quai vạt tốc độ. Tuy nhiên tin xấu cho những người xài máy tính xách tay là gì? Máy của Alienware chỉ tương đương với các máy tính để bàn có giá từ 1.200 tới 1.400 USD.

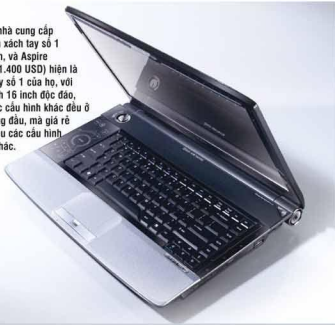
HP Pavilion Dv5000 là mẫu máy kích thước lớn (15,4 inch) nhưng vẫn rất thích hợp cho giới nữ với kiểu dáng mượt mà, cấu hình tốt, mà giá lại khá mềm, từ 600 USD.



Điều đó có nghĩa là, nếu đoạn mô tả trên khiến bạn chaoáng vạng, hay nếu bạn không phải là một game thủ hoặc người hiểu chính video thật thụ (hay một nhà thiết kế hoặc phác thảo đồ họa chuyên nghiệp), bạn không cần nhiều "cơ bắp" đến thế. Với lựa chọn giá thấp hơn (thảo luận ở mục "Hiện có gì?"), cái khoáng cách khác biệt giữa các máy tính xách tay và để bàn sẽ được rút ngắn hơn nhiều.

Một vấn đề khác với các máy tính xách tay là khả năng truy cập các thiết bị linh kiện bên trong. Những hệ thống đóng kín này thường tốn tiền để sửa chữa hay nâng cấp hơn so với các máy tính để bàn.

Acer là nhà cung cấp máy tính xách tay số 1 Việt Nam, và **Aspire 6920G (1.400 USD)** hiện là mẫu máy số 1 của họ, với màn hình 16 inch độc đáo, cùng các cấu hình khác đều ở mức hàng đầu, mà giá rẻ hơn nhiều các cấu hình hi-end khác.



Khoảng trống là thứ quý giá ở trong những đũa bê măng mai này, vì thế các phần linh kiện nhỏ hơn và có thể được cấu hình khiến cho vài phần cần phải tháo ra nhiều hơn. Thêm nữa, ở nhiều mẫu máy, nếu màn hình bị trục trặc, bạn phải thay toàn bộ máy tính xách tay. May mắn thay, đây không phải là vấn đề to lớn như những năm trước đây - việc chỉnh sửa máy tính xách tay và thay thế màn hình đã dễ hơn và ít tốn kém hơn nhiều (về phần màn hình, cần chú ý rằng việc nâng cấp màn hình có sẵn lên một kích thước lớn hơn là điều không thể) - xem thêm chuyên đề "sửa máy tính xách tay" trên tạp chí *Thế Giới Số* 79.

Một điều khá lạ, nhưng bất lợi quan trọng nhất trong việc sử dụng một máy tính xách tay như là máy tính chính của bạn có thể là về khối lượng. Mặc dù nhiều máy tính xách tay ngày nay nặng dưới 1 kg (cần notebook chẳng hạn), một ít máy đây đủ tính năng có trọng lượng hơn 9 kg (một điều kinh khủng

đề vắc thứ này đi đầu đó). Nếu bạn muốn quá nhiều phụ kiện, chi tiết thêm vào kiểu mẫu mà bạn yêu thích, bạn có thể sẽ nhận được 1 máy tính y hệt máy để bàn.

Điều này không có nghĩa là bạn không thể tìm thấy 1 máy tính tuyệt vời có dung lượng nhẹ để đi du lịch. Với 1 giá thích hợp (dưới 1.000 USD), bạn có thể mua 1 mẫu có khối lượng trung bình (2,5-3,5 kg), khá mạnh cho mục đích sử dụng tại gia. Nó cũng có thể có thời lượng pin dài hơn các kiểu mẫu nhẹ hơn (pin khá nặng, và hiệu năng cao đồng nghĩa việc ngắn pin kinh khủng). Đó là một trong những nguyên nhân khiến các mẫu máy dành cho doanh

## HIỆN CÓ GÌ?

Với đồng sản phẩm máy tính xách tay giá thấp mới được ra mắt năm rồi, bây giờ bạn có thể mua 1 máy khá mạnh với giá dưới 700 USD. Nó sẽ không phải là những kẻ tuyệt vời với vẻ ngoài siêu mỏng, trong lượng siêu nhẹ, nhưng đó không phải là những thứ bạn cần cho 1 máy tính, phải không? (Nếu bạn đi chuyên thương xuyên và thật sự cần 1 mẫu máy siêu gọn nhẹ, hãy chuẩn bị tinh thần mà móc túi ra thêm, nó thường gấp đôi máy tính để bàn. Tuy nhiên, nhớ rằng với việc chỉ mua 1 máy, bạn sẽ tiết kiệm được nhiều tiền).

Có nhiều máy tính xách tay có giá dưới 1000 USD (và thậm chí dưới 500 USD) được nhắc tới ở đây; hãy lướt Web, và bạn sẽ ngạc nhiên với rất nhiều chọn lựa. Máy mà chúng tôi thích là Sony VAIO VGN-NS140E/W ([www.sonymstyle.com](http://www.sonymstyle.com)), khi các bạn đọc bài báo này, thì nó đang được ra mắt lần đầu. Với giá bán 900 USD, bạn sẽ tận hưởng 1 cỗ máy 2 GHz Intel Core 2 Duo; bộ vi xử lý 64-bit; bộ nhớ được cài đặt là 2 GB; ổ đĩa cứng 250 GB, 5.400 rpm; màn hình rộng 15,4 inch; Wi-Fi tích hợp sẵn (802.11n); Webcam; ổ DVD; Windows Vista Home Premium; và hơn thế nữa. Trong lượng từ 3 cho đến 4,5 kg, tùy thuộc vào cấu hình mà bạn chọn.

Với những máy đây tốc độ và uy lực chúng tôi đã thảo luận ở phần trên, Dell Latitude có phiên bản 14,1 inch, E6400, có giá từ 1.250 USD, tùy cấu hình. Được thừa nhận rộng rãi như là máy tính xách tay 15,4 inch mạnh mẽ.

Không quan trọng máy máy bạn chọn là mẫu nào, có vài điều bạn cần nhớ. Đầu tiên, ổ đĩa cứng ở các máy tính xách tay có xu hướng chậm chạp hơn so với ổ máy tính để bàn; số vòng quay mỗi phút càng cao thì càng tốt (5400 rpm là OK; 7200 rpm là tuyệt vời). Nếu bạn quan tâm về thời lượng pin, hãy tìm các ổ đĩa SATA (Serial Advanced Technology Architecture - kiến trúc kỹ thuật đồng bộ năng cao), nó nhanh và hiệu quả.

Kế tiếp, bộ nhớ không tiêu thụ năng lượng hay tỏa nhiệt, vì thế nếu bạn sử dụng máy tính xách tay cho cả mục đích làm việc tại gia hay đi du lịch, việc mua bộ nhớ càng lớn càng mang lại tốc độ xử lý cao.

Thứ 3, các máy tính xách tay có thể có tất cả các cổng và những phụ kiện mà máy tính có, thậm chí đôi khi còn hơn. Nếu bạn cần đọc một file nhạc, FireWire, video camera tuyệt vời, bộ loa hay, hãy tìm cho tới khi được máy tính xách tay vừa ý bạn.

Buổi cùng, trừ phi bạn thật sự cần màn hình rộng khi đi trên đường, chọn màn hình nhỏ sẽ giảm kích cỡ và trọng lượng máy tính xách tay.

nhân, hiệu năng cao thường là những máy nặng nhất - chúng phải làm việc với cường độ cao trong một thời gian dài.

## Những ghi chú cuối cùng

Các máy tính xách tay đóng vai trò là máy tính chủ yếu không dành cho tất cả mọi người, nhưng chúng tôi đã trò chuyện với rất nhiều người dùng yêu thích chúng. Nhiều người thường thuật rằng kể từ khi họ chuyển sang giải pháp chi-xài-máy-tính-xách-tay, họ thấy rằng mình thường mang máy tính khi ra khỏi nhà nhiều hơn, mang cao những lựa chọn tiêu khiển và mang lại hiệu quả công việc cao hơn. Mặt khác, nếu bạn nghĩ rằng điện tử đã ảnh hưởng quá lớn với cuộc sống của chúng ta, bạn sẽ nhiều khả năng ghét ý tưởng này. Máy tính xách tay được coi như 1 máy để bàn có thể sắp xếp hợp lý cuộc đời của bạn hoặc không thể hiện vào có 1 cái ách; tất cả tùy vào quan điểm của bạn.

# Quản lý ảnh với Photology

www.getphotology.com

Photology là công cụ quản lý hình ảnh tương tự như Picasa, nhưng ấn tượng hơn với một vài phương pháp phân loại chuyên nghiệp, cung cấp các tiêu chuẩn khác nhau cho việc nhóm và phân loại hình ảnh. Bằng cách nhấn vào một trong các tùy chọn tìm kiếm, bạn có thể, ví dụ như xem toàn bộ ảnh được chụp vào ban đêm, hoặc chỉ những ảnh chụp cảnh hoàng hôn, hay chứa đựng màu đặc biệt nào đó. Điều này đặc biệt hữu ích nếu bạn biết rõ ảnh trông như thế nào nhưng lại không thể nhớ tên hoặc nơi lưu trữ.

## Quản lý và chỉnh sửa ảnh:

1. Khi khởi động, chương trình sẽ quét tất cả ảnh có trong ổ cứng của bạn. Việc này chỉ mất một lúc ở lần quét đầu tiên. Khi quét xong, toàn bộ ảnh sẽ được hiển thị dạng thu nhỏ trên màn hình. Di chuyển bằng thanh trượt, mũi tên, hay dùng chuột. Để thêm hoặc bớt ảnh nguồn, nhấn vào mũi tên xuống phía trên màn hình và chọn Settings.



2. Nhấn vào "Time of Day" để tìm kiếm ảnh được chụp vào buổi sáng, chiều, tối hay về đêm. Phương pháp phân loại này có cho kết quả khá tốt dựa vào thời điểm ảnh được tạo ra. Chương trình sẽ cho bạn biết bao nhiêu ảnh được tìm thấy.



3. Bạn có thể phân loại ảnh theo ngày tháng hoặc theo đặc điểm của nó, chẳng hạn như độ phơi sáng thấp hoặc cao, khó ngang hay khó đứng, trắng đen hay đơn sắc. Mục Location nhóm các hình ảnh chụp trong nhà hay ngoài trời trong khi mục Content quét các ảnh có các yếu tố như bầu trời, chân dung, tuyết và hoàng hôn.



4. Màu sắc là một công cụ phân loại đặc biệt hữu dụng. Nhấn vào nút và rê chuột lên bất kỳ màu nào xung quanh bên ngoài, các ô vuông màu bên trong sẽ thay đổi để hiển thị các tông màu khác nhau tương ứng. Nhấn vào một màu mà bạn muốn tìm kiếm, chương



**CURRENT SEARCH:** nhấn vào một trong các tùy chọn Find By và tùy chọn đó sẽ được thêm vào cột này. Bạn có thể có nhiều tùy chọn tìm kiếm, ví dụ như tìm kiếm theo ngày, nơi lưu trữ và màu sắc. Nhấn vào một trong các bộ lọc để xóa hoặc nhấn Clear All để bắt đầu lại.

**SEARCH ARROWS:** sử dụng 2 mũi tên này để di chuyển trước và sau các kết quả tìm kiếm.

**TEXT:** nhấn vào nút này và gõ vài từ khóa, chương trình sẽ tìm kiếm tên file và chú thích của ảnh có chứa các từ này.

**GROUPS:** bạn có thể nhóm các ảnh của bạn theo các chuyên mục cụ thể để việc tìm kiếm dễ dàng hơn. Nhấn vào nút Groups để xem các nhóm đã có hoặc thêm nhóm mới.

trình sẽ tìm kiếm bất kỳ ảnh nào có sắc thái phù hợp.

5. Rê chuột lên một ảnh, một vài biểu tượng sẽ xuất hiện. Sử dụng những biểu tượng này để xoay ảnh, xóa ảnh khỏi ổ cứng hoặc chuyển nó vào một nhóm riêng biệt. Những ảnh được thêm vào bộ sưu tập sẽ xuất hiện dưới đây của màn hình. Nhấn View Group để





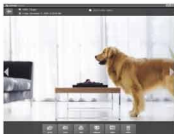
truy cập, xem dạng slideshow, chia sẻ hoặc in ra.

6. Nhấn vào một ảnh để xem toàn màn hình. Di chuyển chuột sẽ xuất hiện các danh sách. Nhấn vào biểu tượng kế bên tên file để xem ảnh bằng trình duyệt Windows Explorer. Nhấn vào nút kế bên ngày tháng để hiển thị thêm các thông tin



chi tiết, bao gồm loại máy ảnh dùng để chụp, model và chiều của ảnh.

7. Nhấn vào "click to enter caption" để thêm một dòng chú thích cho ảnh. Danh sách trượt ngang dưới đây màn hình giúp bạn thêm ảnh vào nhóm, chia sẻ hoặc in ra. Bạn cũng có thể thiết lập ảnh thành màn hình nền máy tính, hiệu chỉnh hoặc đơn



giản xóa ảnh khỏi ổ cứng.

8. Các hiệu chỉnh gồm có 4 phần: Color, Crop, Redeye và Rotate. Color hiệu chỉnh màu và thiết lập level. Nhấn vào điểm trắng trên phần trắng của ảnh để cải thiện ảnh ngay lập tức. Hoặc nhấn vào nút Auto. Bạn cũng có thể hiệu chỉnh độ sáng và độ tương phản. Nhấn OK để áp dụng thay đổi.



Bộ cài đặt StarOffice 9  
qua đĩa, phiên bản tiếng  
Đức, dành cho cả Windows  
và Mac OS.

# Một chọn lựa khác ngoài MS Office

**Phiên bản StarOffice mới nhất của Sun bao gồm sự hỗ trợ OS X và những mở rộng**

**S**un Microsystems đang mở rộng khả năng chia sẻ thông tin của bộ ứng dụng tăng năng suất StarOffice nguồn mở.

Sun đã công bố StarOffice 9, bổ sung bộ ứng dụng với sự hỗ trợ riêng cho hệ điều hành Mac OS X của Apple cũng như khả năng nhập khẩu và đọc file được tạo ra trong định dạng file Microsoft Office 2007 XML.

StarOffice 9, bộ ứng dụng xử lý văn bản, bảng tính, trình diễn và phần mềm cơ sở dữ liệu mà Sun cung cấp như 1 chọn lựa khác ngoài Microsoft Office, cũng bao gồm nhiều mở rộng vốn sẽ làm hài lòng cho số 50 triệu người dùng của bộ ứng dụng.

Những mở rộng này không trở thành tiêu chuẩn trong StarOffice 9 bởi vì không phải mọi người đều có thể sử dụng chúng, nhưng chúng miễn phí download, theo Iyer Venkatesan, nhà quản lý sản phẩm cao cấp của StarOffice cho biết.

Venkatesan cũng cho biết Sun đang thực hiện 1 phiên bản SAAS của StarOffice để cạnh tranh với Google, Zoho và những hãng khác.

Một mở rộng nhập khẩu PDF cho phép người sử dụng nhập khẩu, hiệu chỉnh và lưu các tài liệu PDF. Một bảng điều khiển trình diễn ghi nhớ đến tổng quan presenter trong Microsoft PowerPoint. Cũng có những mở rộng để cho phép bạn xuất bản wiki và blog.

Một mở rộng khác bao gồm các khuôn mẫu (template) cho những file mẫu, đồng thời cũng có 1 mở rộng trình xây dựng báo cáo cơ sở dữ liệu (database report builder) cho chương trình StarOffice Base. Venkatesan nói Sun cũng đã hợp tác với eFax để cho phép fax điện tử từ StarOffice.

Ngoài ra, ông cho biết Sun đã tạo ra 1 mở rộng - tên là Lightning - đối với ứng dụng email khách Thunderbird của Mozilla

vốn sẽ đem lại cho người dùng StarOffice tính năng email, lịch làm việc và lập biểu như 1 chọn lựa khác ngoài việc dùng Outlook cho những công cụ này.

Cũng có 1.600 tính năng mới nhằm để cải thiện năng suất và tính dễ sử dụng. Ví dụ, ngoài 1 trung tâm khởi động và các biểu tượng mới, StarOffice 9 lấy làm kiểu hảnh về nhiều trang hiệu chỉnh trong Writer, 1 công cụ Solver tối ưu hóa và 1024 cột trong Calc, sự hỗ trợ bảng riêng trong Impress, và xử lý một cách hiệu quả đồ họa kích cỡ bảng tấm poster trong Draw.

StarOffice 9 và StarSuite 9 có sẵn để tải về với giá 34,95 đô, gấp hai mức phí hiện tại là 16,95 đô. Tuy nhiên, mức phí này bao gồm 3 tình huống hỗ trợ. Giá bán lẻ là 54,95 đô, giảm so với giá bán lẻ của StarOffice 9 là 99,95 đô.

Mức giá theo số lượng dành cho doanh nghiệp không thay đổi, từ 25 đô đến 90 đô/người sử dụng tùy thuộc vào số lượng. Một mô hình thuê bao mới bao gồm giấy phép và sự hỗ trợ trên mỗi người dùng, một năm hoặc 3 năm. Người tiêu dùng có thể chọn giữa sự hỗ trợ tiêu chuẩn hoặc nâng cao.



StarOffice 9 hoàn toàn là nguồn mở, cùng mã nhậ phần với OpenOffice.org 3.0. Đến với nguồn mở là tốt, nhưng sự hỗ trợ cho OS 10 và OOXML là rất quan trọng.

Thay vì vẫn né tránh những công nghệ này, hiện StarOffice có thể xem xét tài liệu và file từ cả hai. StarOffice 9 được thiết kế để giúp Sun tiếp tục "got" bớt nền tảng Office vững như bàn thạch của Microsoft, vốn được sử dụng trong 95% doanh nghiệp khắp thế giới.

Nhưng với sự nổi lên của các bộ ứng dụng tăng năng suất cloud computing như Google Apps và Zoho với tư cách là chọn lựa khác ngoài những bộ ứng dụng nằm trên máy để bàn như Office và StarOffice, rõ ràng cuộc đàm luận về việc ai và cái gì sẽ cạnh tranh với Microsoft đang thay đổi.

Venkatesan cho biết Sun đang thực hiện 1 phiên bản trực tuyến của StarOffice, vốn rất quan trọng kể từ khi Google bỏ rời phiên bản StarOffice trong Google Pack.

Microsoft không thoát khỏi sự quyến rũ của cloud. Ngày 17/10/2008 công ty đã công bố Exchange Online và SharePoint Online, những phiên bản lưu trữ trên Web của bộ ứng dụng tăng năng suất và cộng tác on-premise hùng mạnh của họ.

## SẮP XẾP STAROFFICE

StarOffice 9 của Sun là bộ ứng dụng văn phòng cấp doanh nghiệp mô tương thích với Microsoft Office, nhưng rẻ hơn. Những tính năng mới khác gồm:

- Sự hỗ trợ riêng cho Mac OS X
- Ứng dụng email khách Thunderbird của Mozilla và sự mở rộng Lightning cho lịch làm việc
- Các mở rộng giúp dễ dàng thực hiện những nhiệm vụ như hiệu chỉnh file PDF, tạo ra báo cáo, viết blog và xuất bản wiki
- Công cụ cho các doanh nghiệp đảm tìm cách di trú từ Microsoft Office đến StarOffice 9
- Khả năng đọc file MS Office Open XML, hỗ trợ file MS Access 2007 .accdb và sự hỗ trợ VBA macro được cải tiến
- Nhiều trang hiệu chỉnh trong Writer, sự hỗ trợ bảng riêng trong Impress và xử lý đồ họa kích thước bằng tấm poster trong Draw



# Top 100 website chưa được khám phá

Từ cực kỳ hữu ích đến cực kỳ lố bịch, những website này thuộc về thư mục Favorites hoặc RSS reader của bạn.

PC MAGAZINE

Hãy mở thêm 1 vài tab trình duyệt. Bạn sắp cần đến chúng. Lưu ý là có nhiều dịch vụ chỉ được áp dụng trong nước Mỹ. Hàng năm, nhóm biên tập viên chúng tôi tập hợp lại để tìm những website tốt nhất năm. Sau đó chúng tôi cần có để gõ danh sách ứng viên cho Top 100 website chưa được khám phá-những website có thể không là những thương hiệu của miếng nhưng đã nắm bắt các xu hướng tốt nhất của thế giới online. Chắc chắn bạn đã biết một số website này, thậm chí chúng có thể có nhiều người ủng hộ trong vị trí đặc biệt của chúng. Nhưng cần có sự phạm vi hạng mục rộng của danh sách, chúng tôi chắc chắn có khá nhiều cái mới ở đây để mọi người khám phá.

## CÁC ỨNG DỤNG VÀ DỊCH VỤ

**Animoto**  
www.animoto.com



Upload hình ảnh và nhạc (từ ổ cứng của bạn hay website như Flickr và Facebook) và Animoto sẽ tự động tạo ra 1 slide-show video tuyệt vời. Bạn sẽ có 1 sản phẩm tinh tế được bổ sung với các hiệu ứng và chuyển đổi. Miễn phí các clip 32 giây, nếu dài hơn sẽ có giá 3 đô.



**Jooce**  
www.jooce.com  
Truy cập các món cá nhân của bạn từ bất kỳ máy tính nào. Chỉ cần tải Jooce desktop dựa trên trình duyệt của bạn với các file, nhạc, video, danh sách bạn thân IM, và bất kỳ thứ gì khác bạn có thể cần bằng cách đăng nhập.

**Ecosystem: The Netvibes Widget Directory**

**eco.netvibes.com**  
Rất nhiều tiện ích cho người sử dụng dịch vụ trang bắt đầu (start page) cá nhân Netvibes. Chúng tương thích với OS X, Vista, iPhone, và iGoogle. Bên cạnh việc tìm kiếm các tiện ích hay mà tuyệt vời, bạn có thể tải lên mà hay tiện ích của bạn.



## Drop.io



Dịch vụ chia sẻ file tốt nhất chúng tôi từng chứng kiến. Chỉ cần gõ vào URL bạn muốn sử dụng, upload file của bạn (lên đến 100 MB) và thiết lập 1 password. Việc chia sẻ file sau đó cũng dễ dàng như gửi URL.

## Scrapblog

www.scrapblog.com



Lấy hình ảnh của bạn từ Flickr, MySpace, Facebook, Picasa và nhiều website hình ảnh khác và sử dụng chúng để xây dựng các scrapbook đa phương tiện tuyệt vời (và miễn phí). Bạn cũng có thể cộng thêm video clip.

## PageOnce

www.pageonce.com



Duy trì mọi thông tin tài khoản trực tuyến của bạn trong 1 chỗ. Theo dõi tài khoản ngân hàng hay đầu tư, profile mạng xã hội, những phút còn lại trên gói cước điện thoại di động của bạn hoặc những bộ phim Netflix đang công chiếu.

## PurpleTrail

www.purpletrail.com



Website lập kế hoạch sự kiện này sẽ cần tạo ra nhiều động lực hơn trước khi nó có thể thách thức Evite hoặc chức năng mời (invite) được xây dựng trên Facebook và MySpace. Nhưng PurpleTrail có những tính năng bù đắp cho công sức khó nhọc của họ.

## Plurk

www.plurk.com



Hãy vượt ra ngoài Twitter với dịch vụ microblogging này, cho phép người sử dụng chia sẻ hình ảnh và video clip. Giao diện cũng rất thú vị để sử dụng.

## Utterz

www.utterz.com



Đăng nội dung của bạn (văn bản, audio, hình ảnh hoặc video) trên nhiều blog và mạng xã hội. Utterz được đặc biệt tối ưu hóa để sử dụng với điện thoại di động, cho phép bạn cập nhật blog từ bất kỳ nơi đâu.

## Jott

www.jott.com



Một trong những ứng dụng tuyệt vời nhất của các công nghệ speech-to-text (giọng nói thành văn bản) chúng tôi từng chứng kiến. Đăng ký 1 tài khoản miễn phí, sau đó gọi Jott trên điện thoại của bạn và để lại 1 tin nhắn. Tin nhắn sẽ được chuyển sang văn bản và được đăng trên blog, Twitter feed, hay danh sách việc cần làm của bạn. Sự chuyển đổi là chính xác đến kinh ngạc.

## Mux

www.mux.am



Một website chuyển đổi/chia sẻ video xuất sắc. Nhập vào URL của 1 video clip (hoặc vị trí của nó trên ổ cứng của bạn) và chỉ định định dạng video nào bạn muốn - iPod, PSP, DivX, MPEG-4... Cho nó vài phút để thực hiện phép màu; Mux sẽ gửi cho bạn 1 email với vị trí để download clip mới của bạn.



# GIẢI TRÍ VÀ GAME



## BizarroBlog

bizarrocomic.blogspot.com



Bizarro chuyên về tranh truyện vui thậm chí còn trở nên thú vị hơn với bình luận của nhà về tranh biếm họa Dan Piraro, vốn thường đăng trên blog này vài ngày sau khi đăng trên các báo.

## Oddee

www.oddee.com



Một bài báo cho những hình ảnh kỳ lạ đang trôi nổi trên Internet, được phân thành những danh sách dễ tiêu hóa, thân thiện theo kiểu Digg.

## YouTube

youtomb.mit.edu



Nhóm sinh viên Văn hóa tự do của MIT theo dõi các video hàng đầu bị gỡ khỏi YouTube vì vi phạm bản quyền và giữ lại đặc tả dữ liệu để mọi người có thể quyết định rằng việc gỡ bỏ có công bằng hay không.

## Chime.TV

www.chimetcv.com



Có khá nhiều video website tập hợp, nhưng Chime.TV lôi kéo từ những gì tốt nhất (Break.com, Dailymotion, Veoh...) để làm cho các kênh được tạo ra bởi biên tập viên có đầy những món bạn sẽ thích.

## PointlessSites.com

www.pointlessites.com



Thành lập vào khoảng 1995, đây là 1 cổng cho bạn lãng phí thời gian trực tuyến. Nếu bạn cần chơi 1 game hoạt hình Flash gốc nghề, và bạn cần chơi ngay bây giờ, website này có những gì bạn cần.

## Someecards

www.someecards.com



Khá sốc khi biết rằng 1 trong những website thú vị nhất trên Web là 1 dịch vụ e-card. Việc trình duyệt qua bộ sưu tập khổng lồ là đủ để chúng ta xác định rằng sẽ dễ gửi card cho chúng ta.

## Group Card

www.groupcard.com



Một cách dễ dàng để đồng nghiệp, bạn bè hay gia đình luân chuyển, ký và gửi 1 e-card miễn phí. Sự chọn lựa hàng tốt hơn nhiều so với tài của không địa phương của bạn, nhưng bất cứ điều gì giúp tiết kiệm 5 đô cho 1 tấm thiệp bằng giấy đều là tốt.

## JakeandAmir.com

www.jakeandamir.com



Jake Hurwitz và Amir Blumenfeld thực hiện các đoạn video có xu hướng vui vẻ hơn những gì họ tạo ra trong công việc hàng ngày của họ tại CollegeHumor.com.

## RuleofThumb.org

www.ruleofthumb.org



Muốn khai thác sự khôn ngoan về quản lý tiền bạc, tìm bạn cùng phòng hoàn hảo, hoặc loại bỏ cơn đau lưng? Tuy nhiên, dù bạn nhắm đến lời khuyên khôn ngoan nào, bạn cũng sẽ phải thực hiện 1 cuộc gọi.



# NHIẾP ẢNH

## Totlolo

www.totlolo.com



Mọi người hiện đang hiệu đính các video từ khắp nơi trên Web vốn thích hợp cho trẻ từ 6 tháng đến 6 tuổi và những chúng vào đây từ những tác phẩm kinh điển như Kermit đang hát bài "It's Not Easy Being Green" cho đến VeggieTales hiện đại và những thứ mơ hồ ở giữa.

## TypeRacer

play.typeracer.com



Đem kỹ năng đánh máy của bạn lên thi tài với TypeRacer để có cơ hội kiếm tiền, danh tiếng, phụ nữ và 1 vị trí trong ban lãnh đạo của TypeRacer! (Thật sự bạn chỉ nhận được 1 trong những giải thưởng này thôi).

## WonderMark

www.wondermark.com



Nếu bạn thích truyện tranh Web để có cảm nhận về thời xa xưa-chúng tôi đang nói về thời tranh minh họa bằng bản khắc gỗ của thế kỷ 19-hãy xem cốt truyện vui hai lần 1 tuần của David Malki nói về những nhân vật thời Victoria mà bạn sẽ không thấy xuất hiện.

## PicApp

www.picapp.com



Dịch vụ kho ảnh miễn phí cho phép bạn nhanh chóng nắm bắt hình ảnh về bất cứ chủ đề nào bạn cần sử dụng cho blog hay website của bạn. Hình ảnh đa dạng, từ những tấm ảnh tầm thường cho đến những tấm ảnh nổi tiếng.

## BLOG Blog

blogblog.blogspot.com



Việc blog của Geoff Manaugh giành giải thưởng vì sự bao quát rộng về "sự phỏng đoán kiến trúc, nghiên cứu thành thị và văn hóa phong cảnh" là điều không có gì đáng ngạc nhiên. Thậm chí nếu bạn không vào đọc về các tòa nhà, bạn sẽ bị thu hút bởi tranh ảnh minh họa kỳ lạ mà ông tìm tòi.

## Tag Galaxy

www.taggalaxy.de

Tag Galaxy đưa những miêu tả dữ liệu trực quan lên tầm cao mới trong việc tìm kiếm ảnh Flickr. Nhập vào 1 từ khóa (ví dụ "con ốc") và bạn sẽ nhìn thấy 1 miêu tả 3D của 1 thái dương hệ với từ khóa đóng vai trò là mặt trời, được vây quanh bởi các "hành tinh" từ liên quan (ví dụ, "lương cư", "xanh", "con cóc"). Nhập vào các hành tinh để kết hợp từ khóa, hoặc chỉ cần nhấp vào mặt trời (từ khóa chính) để nhận được 1 quả cầu hình ảnh được bao phủ bởi tới đa 236 hình ảnh từ Flickr. 1 nơi để lãng phí thời gian thú vị.



## Boston.com: The Big Picture

www.boston.com/bigpicture

Cứ 3 lần 1 tuần, Alan Taylor lại đăng 1 series tranh lớn, đẹp mô tả những câu chuyện tin tức hiện tại



## Square America

www.squareamerica.com



Chúng tôi không thể hứa rằng bạn sẽ tìm thấy những hồi ức cá nhân trong những tấm ảnh chụp nhanh xuất sắc được tập hợp ở đây, nhưng bạn sẽ tìm thấy các ví dụ về loại hình nhiếp ảnh gia đình-chủ yếu ở dạng đen trắng nhưng đôi khi là Kodachrome tuyệt vời.

## Earth Album

www.earthalbum.com



Không phải là sự kết hợp đầu tiên của Flickr và Google Maps, mà là 1 trong những sự kết hợp tốt nhất. Nhấp vào bất kỳ vị trí nào trên 1 bản đồ thế giới và các hình ảnh được dán thẻ địa lý (geotag) xuất hiện. Nhấp vào 1 bức ảnh để xem lớn hơn và nhận 1 mô tả từ nhiếp ảnh gia.

# THÔNG TIN, TÌM KIẾM VÀ THAM KHẢO



## Common Sense Media

www.common SenseMedia.org



Đôi với những bậc phụ huynh muốn biết nhiều về truyền thông mà bọn trẻ đang xem, CSM cung cấp những báo cáo chi tiết, dễ đọc về nội dung phim, nhạc và video game mà không cần sử dụng đến những lời nói cường điệu hay những đánh giá có giá trị (bạn có thể đăng đánh giá của mình trong phần bình luận của độc giả).

## HowToCleanStuff

www.howtocleanstuff.net



Dù bạn bị dính bẩn ở bất cứ vật gì, website này có thể cho bạn biết cách lau chùi nó: đồ trang sức trên tường trắng, màn hình LCD, ban gô, cửa chớp, quần áo, thú cưng và, thậm chí cả con người nữa.

## Criminal Searches

www.criminalsearches.com



Dữ liệu đáng sợ nhưng hữu ích về những tên tội phạm sống trong khu vực lân cận của bạn, những tội ác chúng đã phạm và, trong một số trường hợp, tên tuổi cũng như thông tin cá nhân. Tất cả đều được chọn lọc từ những hồ sơ công khai.

## ExpoTV

www.expotv.com



Các ý kiến được thấu bằng video cung cấp sự hiểu biết độc nhất về nhữ những sản phẩm mà có thể bạn đã không quan tâm đến việc đọc bình luận, chẳng hạn tám nệm yoga hoặc bút highlight. Hãy thu băng và đệ trình nhận xét riêng của bạn. ExpoTV có thể trả cho bạn 10 đô nếu được công chiếu.

## glassbooth

www.glassbooth.org\*



Hãy trả lời 1 câu hỏi ngắn và glassbooth sẽ cho bạn biết những quan điểm của bạn phù hợp với quan điểm của từng ứng viên tổng thống như thế nào, và tại sao. Website cũng cung cấp các đường link cho sự nghiên cứu sâu hơn. Hỏi lại một nhưng có tính học thuật cao.

## NationMaster

www.nationmaster.com



Cung cấp dữ liệu thế giới về nhiều chủ đề đa dạng, website này cho phép bạn so sánh các quốc gia dựa trên tiêu chí khác nhau. Ví dụ, nước Mỹ dẫn đầu thế giới về tiêu thụ đồ uống nhẹ.

# MUA SẮM

## Catalog Choice www.catalogchoice.org



Nếu bạn mệt mỏi vì hộp thư cứ đầy ắp những catalog phiền phức, hãy tận dụng dịch vụ miễn phí này, cho phép bạn từ chối những catalog bạn không muốn nhận nữa. Vừa dọn sạch hộp thư vừa giúp cứu một vài cây xanh.

## Zilok us.zilok.com



Những người có đồ cho thuê có thể kết nối với những ai

cần thuê. Thay vì mua 1 Nikon D80 để dùng trong kỳ nghỉ, chỉ cần thuê với giá vài đô một ngày.

## Gazelle.com www.gazelle.com



Kiểm tiến mặt cho mọi thiết bị công nghệ không-quá-lỗi-thời mà bạn đã thay thế. Các thiết bị dịch vụ thu nhận bao gồm máy ảnh, máy MP3, điện thoại di động, laptop...

## Wigix

www.wigix.com



Một chọn lựa rẻ hơn ngoài eBay. Nếu bạn là 1 người bán hay 1 người đầu giá bất bình, có thể bạn thích mức phí rẻ và sự phong phú tính năng của website này, chúng như như lịch sử giá và các tùy chọn mua sắm xã hội.



## RepairPal

www.repairpal.com



Nhập thông tin về xe của bạn, sự sửa chữa cần thiết, mã ZIP và RepairPal sẽ cho bạn biết phải trả bao nhiêu và nơi bạn có thể sửa nó.

## Searchme

www.searchme.com



Nhập vào 1 thuật ngữ và sau đó cuộn theo chiều ngang qua những duyệt trước (preview) đầy đủ của mỗi trang liên quan, hoặc tạo ra các "ngăn" (stack) của những trang được đánh dấu để xem sau.

## Typo Buddy

www.typobuddy.com



Typo Buddy giúp đỡ bằng cách tìm kiếm những từ đã bị viết sai chính tả phổ biến trên eBay, chỉ cho bạn những từ quý giá vẫn đang bị ẩn giấu do 1 từ khóa đã bị gõ sai.

## WhatTheFont

www.whatthefont.com



Để tìm hiểu font nào đang được sử dụng trong 1 hình ảnh hoặc 1 website, hãy upload 1 bản quét của nó lên WhatTheFont, hoặc để trình 1 URL. Dịch vụ phân tích sự đệ trình của bạn và gửi cho bạn tên của font.

## Viewzi

www.viewzi.com



Viewzi tập hợp kết quả tìm kiếm từ Google, Yahoo! và YouTube... và cho phép bạn chọn cách bạn muốn chúng được trình bày như thế nào (ví dụ chỉ trình bày hình ảnh). Thật sự nó có thể tiện lợi hơn 1 tìm kiếm Google đơn giản.

## SomethingStore

www.somethingstore.com



Ngay cả với 10 đô la, SomethingStore cũng sẽ gửi cho bạn thứ gì đó. Bạn sẽ không được chọn lựa. Có lẽ bạn sẽ có túi đựng laptop, có thể bạn sẽ nhận được thiết bị GPS, có thể bạn sẽ nhận được phần tử năng giá lòe loẹt.

## Damn Interesting

www.damninteresting.com



Có thể một người cũng rất ấn tượng sẽ cảm nhận được nỗi đau sau khi lý thán. Nếu thấy như vậy, bạn biết nơi nào để tới rồi đấy.

## Blippr

www.blippr.com



Bạn có được 160 từ để cân nhắc về 1 bộ phim, sách, nhạc

hoặc game, vì thế hãy đếm chúng; cũng như Twitter, sự ngắn gọn bắt buộc thường dẫn đến một số cách viết thông minh.

## Howcast

www.howcast.com



Các video hướng dẫn đẹp nhất trên Web.

Học "Cách trở thành 1 võ sĩ giỏi" hoặc "Làm thế nào để loại bỏ chiếc bàn đầu giường". Đăng ký nhận 1 video hướng dẫn của ngày qua email.

## The Impulsive Buy

www.theimpulsivebuy.com



Về cơ bản, The Impulsive Buy chỉ là 1 người nào đó đang viết về các sản phẩm tiêu dùng, nhưng sản phẩm anh ta chọn và từ ngữ anh ta sử dụng để miêu tả chúng thật sự đã gây cảm hứng.



# THÔNG TIN, TÌM KIẾM VÀ THAM KHẢO

## Inhabitat

www.inhabitat.com



Mang tính phong cách và thiết thực, website này tập trung vào thiết kế tiên tiến với nhân mạnh tính hiệu quả và thực chất. Đây đây những thứ tuyệt vời, chẳng hạn 1 chiếc giẻ dờ được cung cấp điện bằng năng lượng mặt trời và 1 sân vận động có thể gấp lại chứa 3.500 chỗ ngồi.

## Crazy Blind Date

www.crazyblinddate.com



Điền vào 1 profile đơn giản, upload 1 bức ảnh, và nếu bạn may mắn, dịch vụ sẽ gửi cho bạn 1 người phù hợp (bản miêu tả và bức ảnh "siêu mờ"). Bạn quan tâm? Thế thì dịch vụ sẽ thiết lập cuộc hẹn.

## DailyLit

www.dailylit.com



Bạn có thể không bao giờ sử dụng lại lý do bạn có trước máy tính trong việc đọc 1 cuốn sách hay. Hãy đăng ký, tìm 1 cuốn sách bạn muốn đọc, sau đó bắt đầu nhận cuốn sách qua những phần để đọc mỗi ngày, hoặc từng ngày một, hoặc 1 tuần 1 lần qua email hoặc RSS.

## Bleacher Report

www.bleacherreport.com



Các fan hâm mộ sẽ trở thành phóng viên thể thao qua "mạng thể thao nguồn mở" này. Nó là 1 website lớn, đầy áp nội dung, và trên hết là các quan điểm.

## LoveFoodHateWaste

www.lovefoodhatewaste.com



Cho LFHW biết những gì bạn có trong nhà bếp và website sẽ giới thiệu những công thức giúp bạn vừa dọn sạch tủ lạnh vừa tiết kiệm tiền.

# TIN TỨC

## AMERICAblog

www.americablog.com



Blog nghiêm về cảnh tả này chuyên phê bình chính trị và đã mở đến chiến dịch tranh cử tổng thống năm 2008 và sự dùa tin của giới truyền thông. Có thể bạn không biết website này, nhưng gần như chắc chắn bạn đã đọc các câu chuyện chính trị xuất hiện ở đây.

## MobLogic.tv

www.moblogic.tv



Cuộc phỏng vấn đường phố nhận được sự đối xử đẹp ở đây. Phát thanh viên truyền hình Lindsay Campbell đưa tin vượt ngoài những gì bình thường; thậm chí cô đã bị bắt giữ trong 1 cuộc phản đối tại New York City. Bình luận tin tức trên Web hiếm khi hấp dẫn hơn.

## Orato.com

www.orato.com



Các nhà báo công dân có cơ hội phá vỡ sự tự do của truyền thông đại chúng bằng cách tự viết tin. Có sự trung tâm tới các tin tức chính trị và những thứ nhẹ nhàng hơn, và nhiều bài báo do người sử dụng để trình hấp dẫn một cách đáng kinh ngạc.

## Fantasy Football Hub

[www.fantasyfootballhub.com](http://www.fantasyfootballhub.com)

FANTASY FOOTBALL HUB TABLE OF CONTENTS

Pages 20		
1. Fantasy Football	2. Fantasy Football	3. Fantasy Football
4. Fantasy Football	5. Fantasy Football	6. Fantasy Football
7. Fantasy Football	8. Fantasy Football	9. Fantasy Football
10. Fantasy Football	11. Fantasy Football	12. Fantasy Football
13. Fantasy Football	14. Fantasy Football	15. Fantasy Football
16. Fantasy Football	17. Fantasy Football	18. Fantasy Football
19. Fantasy Football	20. Fantasy Football	21. Fantasy Football
22. Fantasy Football	23. Fantasy Football	24. Fantasy Football
25. Fantasy Football	26. Fantasy Football	27. Fantasy Football
28. Fantasy Football	29. Fantasy Football	30. Fantasy Football

Nó có thể là website kinh khủng nhất của bộ sưu tập năm nay, nhưng nó là 1 ngân hàng khổng lồ của những đường link về mọi thứ bạn sẽ cần biết về quả bóng ảo, từ việc tìm 1 liên đoàn cho đến việc nhận mọi thống kê quan trọng và báo cáo chấn thương.

## Serious Eats

[www.serious-eats.com](http://www.serious-eats.com)



Megablog về thực phẩm này phục vụ nhiều nội dung tuyệt vời, gồm các công thức và nhận xét về các nhà hàng, hình ảnh độc giả, những bình luận sản phẩm khác thường và các video clip.

## ScotusBlog

[www.scotusblog.com](http://www.scotusblog.com)



Cập nhật những gì đang diễn ra trong các căn phòng bị mật với chuyên gia của website này và sự đưa tin thấu đáo về Tòa án tối cao Mỹ. Có cả những cập nhật tin tức nóng hổi lẫn những phân tích sâu sắc về các đạo luật..

## Woome

[www.woome.com](http://www.woome.com)



## Design Sponge

[www.designspongeonline.com](http://www.designspongeonline.com)



Blog DIY này nổi bật vì tính khả thi và thực tế của các dự án. Ví dụ: Bạn và tôi thật sự có thể thực hiện hầu hết dự án trong website này và khiến nó trở nên vĩ đại.

## Townhall.com

[www.townhall.com](http://www.townhall.com)



Nội dung được tập hợp từ các nhà báo bảo thủ hàng đầu và những website đối tác nghiêng về cánh hữu.

## Feministing

[www.feministing.com](http://www.feministing.com)



Bản vẽ nhiều chủ đề đa dạng từ nghiêm túc cho đến ngớ ngẩn, các blogger tận tụy làm cho website này có thể cung cấp nhiều thông tin, thú vị, ổn định, và 1 cộng đồng sôi nổi cho độc giả cơ hội đóng góp và tranh luận.

## Truemors

[www.truemors.com](http://www.truemors.com)



Đừng gọi nó là 1 website tâm phảo; nó là 1 website tin đồn/tin được tạo ra bởi người dùng. Hãy để trình tin của bạn, hoặc trình duyệt các câu chuyện được post bởi người khác và bỏ phiếu cho những câu chuyện yêu thích của bạn.

# CÔNG NGHỆ



## Coding Horror

www.codinghorror.com



Chúng tỏ rằng blog về lập trình không phải là đáng chán. Những bài viết đầy ắp thông tin cho các lập trình viên Web và nhà phát triển, đồng thời phần còn lại của chúng ta cũng có thể đọc được-tức là, phần còn lại của các chuyên viên tin học của chúng ta.

## FixYa

www.fixya.com



Nếu có khó khăn, hãy đăng vấn đề của bạn. FixYa tập hợp những

hướng dẫn do người dùng tạo ra về các sản phẩm, từ iPod, các thiết bị GPS đến máy giặt và SUV.

## Google Operating System

googlesystem.blogspot.com



Một nguồn ví đại cho bất kỳ ai quan tâm hoặc đầu tư nhiều vào các dịch vụ

Google, chẳng hạn Docs, Apps, Maps, iGoogle, Picasa... Đây không phải là một sản phẩm của Google.

## Hack n Mod

www.hacknmod.com



Bạn không biết cách biến GameBoy thành iPod, hoặc biến PC cũ

thành máy chủ? Những con người tử tế tại Hack n Mod có thể giúp bạn xây dựng khá nhiều thứ từ nhiều thứ khác.

## Malware City

www.malwarecity.com



Chúng tôi không chắc kinh độ và vĩ độ của nơi này, nhưng chúng tôi hình dung nó nằm cạnh Thành phố Tội lỗi và Mối Sợ hãi. Website được sở hữu bởi BitDefender này là 1 nguồn tài nguyên ví đại cho thông tin về malware.

## OhGizmo!

www.ohgizmo.com



Khi bạn phát ốm vì đọc không biết bao nhiêu lời đồn đại về Apple, hãy

xem xét OhGizmo!, vốn đưa tin về những thiết bị khác thường như máy MP3 dành cho bạn nhạc Journey và Túi rác Louis Vuitton.

## Phone Arena

www.phonearena.com



Viết blog trên điện thoại là 1 không gian khá đông đúc, nhưng

Phone Arena nổi bật với những bình luận có chiều sâu, thiết kế đẹp, nhiều hình ảnh và 1 cộng đồng người dùng tích cực.

## Rock, Paper, Shotgun!

www.rockpapershotgun.com



Thế giới có thể không cần 1 blog về game khác, nhưng chúng ta luôn có thể

sử dụng 1 blog vốn được viết tốt, khôn ngoan và được cập nhật thường xuyên.

## SafeSurfer

www.safesurfer.org



Bảo vệ con bạn trên Internet và dạy chúng thói quen duyệt Web an toàn không phải luôn là điều buồn chán. Website được đóng gói với game, tin tức và các nguồn tài nguyên để giúp bạn.

## TechDailyDose

techdailydose.nationaljournal.com



Một nguồn tài nguyên tuyệt vời với đề khám phá chính sách công nghệ bên trong Beltway. Nhưng ai quan tâm đến vai trò của công nghệ trong chính phủ và vai trò của chính phủ trong công nghệ sẽ phải rất khó nhọc để tìm ra 1 tổ chức tin tức tốt hơn blog điều hành National Journal này.

## Web Designer Wall

www.webdesignerwall.com



Đúng là hơi mĩa mai thật, nhưng thật hiếm khi tìm ra 1 website thiết kế thực sự được thiết kế đẹp. Nhấn mạnh những lời khuyên, thú thật, và hướng dẫn, Web Designer Wall sẽ giúp ích cho những người nghiệp dư lẫn chuyên nghiệp.

# MẠNG XÃ HỘI

**Eons.com** [www.eons.com](http://www.eons.com)



Những ai quá già cho MySpace sẽ thích website này. Họ có thể khám phá các sở thích, giữ liên lạc với bạn bè và gia đình, kết nối với những ai đang chia sẻ trải nghiệm tương tự, và thậm chí chơi game.

**FriendFeed** [www.friendfeed.com](http://www.friendfeed.com)



blog..., đồng thời cũng tập hợp hoạt động của bạn bè bạn, để cho bạn 1 meta-feed của cuộc sống xã hội online.

Chúng tôi đã nhìn chăm chăm vào sâu thẳm mạng xã hội này và nó là sự quá tải thông tin có tên là FriendFeed. Dịch vụ tập hợp tất cả nội dung và hoạt động của bạn từ Facebook, Flickr, Digg, Twitter, Last.fm,

**SocialVibe** [www.socialvibe.com](http://www.socialvibe.com)



Bạn chọn 1 hội từ thiện, sau đó là 1 thương hiệu hoặc sản phẩm yêu thích. Quảng cáo cho thương hiệu đó xuất hiện trên profile mạng xã hội của bạn, và tiền thu được từ quảng cáo sẽ đến hội từ thiện.

**SoSauce** [www.sosauce.com](http://www.sosauce.com)



Những người hâm mộ du lịch và chụp ảnh có thể upload hình ảnh, viết blog về những trải nghiệm của họ, thậm chí chơi game nhiều người chơi. Website không dựa vào profile như những mạng xã hội khác, nhưng được xây dựng xung quanh nội dung chia sẻ.

# SỨC KHỎE VÀ KHOA HỌC

**Atmospheric Optics**

[www.atoptics.co.uk](http://www.atoptics.co.uk)



Những hình ảnh tuyệt vời minh họa hiện tượng kỳ lạ và đẹp đẽ được tạo ra bởi ánh sáng, thời tiết và khí quyển của chúng ta.

**CalorieLab**

[www.calorielab.com](http://www.calorielab.com)



loại thực phẩm trước khi bạn đến ăn. Sau đó tham khảo thống kê về việc đốt cháy calories đối với những hoạt động hàng ngày..

Kiểm tra thông tin dinh dưỡng cho hầu như mọi chuỗi nhà hàng và

**Exploratorium**

[www.exploratorium.edu](http://www.exploratorium.edu)



tâm đến việc tìm hiểu thế giới xung quanh chúng hoạt động ra sao. Nó nhấn mạnh sự khám phá khoa học thông qua các hoạt động và sự chúng minh.

Một nguồn tuyệt vời cho trẻ em quan

**ZocDoc**

[www.zocdoc.com](http://www.zocdoc.com)



Chắc chắn chúng ta thích ý tưởng này: 1 danh bạ bác sĩ và nha sĩ mà bạn có thể tìm kiếm theo kế hoạch bảo hiểm, địa điểm hoặc thời gian hẹn sẵn có. Bạn cần cập nhật danh sách thành phố được hỗ trợ.

**OrganizedWisdom**

[www.organizedwisdom.com](http://www.organizedwisdom.com)



Thực hiện 1 cách tiếp cận khác với những tìm kiếm liên quan đến sức khỏe, website này trình bày kết quả dưới dạng "WisdomCard", các trang để tải với thông tin và các đường link.



# DU LỊCH VÀ BẢN ĐỒ



## EveryScape

www.everyscape.com



EveryScape mới ra đời đã tiến xa hơn những website về bản đồ lớn bằng cách cho phép bạn thám hiểm cả tổng quan đường phố lẫn nội thất của các tòa nhà. Dịch vụ cũng giúp người dùng tìm khách sạn, nhà hàng và những địa điểm du lịch nổi tiếng với nhận xét từ Yelp.com.

## Forecast

forecast.live.com



Bạn có thể mua vé máy bay ngày hôm nay chỉ để nhìn thấy giá giảm (hoặc tăng) vào hôm sau. Nhập vào ngày đi du lịch của bạn, và Forecast sẽ cho bạn biểu đồ giá trong vài tuần đó lại, cùng với đề nghị nên mua hay chờ.

## Happy Median

www.happymedian.com



Website bản đồ này cho phép bạn gõ vào tên địa chỉ và cung cấp những nơi gặp gỡ giữa đường, dù bạn đang tìm 1 nhà hàng, rạp chiếu phim, sân golf, hay phòng trọ.

## InsideTrip

www.insidetrip.com



InsideTrip tìm kiếm tìm các chuyến bay vào ngày bay, phí trường, giá cả và cả mức độ thoải mái. Chỗ để chân là quan trọng? Tỷ lệ % đúng giờ? InsideTrip sẽ cho bạn biết.

## TripIt

www.tripit.com



Hãy đưa rác rưởi ra khỏi kế hoạch du lịch. Đơn giản chỉ cần gửi email xác nhận du lịch của bạn và TripIt sẽ xây dựng cho bạn 1 kế hoạch hành trình chính, đi kèm với thông tin chuyến bay/khách sạn, bản đồ, hướng dẫn lái xe, thông báo thời tiết...

# ÂM NHẠC

## Create Digital Music

www.createdigitalmusic.com



Create Digital Music có thể giúp làm hoàn hảo giọng hát của bạn với những nhận xét về sản phẩm và tin tức, lời khuyên sản xuất, và 1 cộng đồng năng động cung cấp lời khuyên về việc làm nhạc.

## Favtape.com

www.favtape.com



Muxtape được sử dụng trong website này, nhưng khi nó đã thất bại biến "tạm thời", chúng ta đang trao đổi trong Favtape.com, vốn cho phép người sử dụng xây dựng các playlist từ những track yêu thích của họ từ Last.fm hoặc Pandora.

## RadioTime

www.radiotime.com



Dò sóng của các đài phát thanh online trên mặt đất, dù chúng nằm trong vùng lân cận của bạn hay ở khắp nước Mỹ.

# TIỀN BẠC VÀ BẤT ĐỘNG SẢN

## BillShrink

www.billshrink.com



Nếu bạn nghĩ bạn đang trả quá nhiều cho gói cước không đầy, BillShrink có thể giúp. Chỉ cần cho nó biết bạn trả bao nhiêu mỗi tháng, mã ZIP, và những chi tiết sử dụng chẳng hạn bạn thường xuyên gửi văn bản như thế nào. BillShrink sẽ giới thiệu gói cước của hãng viễn thông không dây nào là tốt nhất và ước tính sự tiết kiệm tiềm năng của bạn.

## Cyberhomes

www.cyberhomes.com



Không chỉ tìm ra ngôi nhà thích hợp mà còn cả khu vực lân cận thích hợp. Nhận thông tin và bảng xếp hạng các trường học địa phương, khai thác dữ liệu nhân khẩu học để tìm 1 khu vực lân cận với (hoặc không) trẻ em, hoặc thậm chí tìm kiếm 1 vùng lân cận tính theo sự giàu có.

## Stockhouse

www.stockhouse.com



Một nửa là mạng xã hội cho các nhà đầu tư, một nửa là nguồn thông tin. Theo dõi giá cổ phiếu, những lời khuyên trao đổi thương mại, thậm chí cộng thêm những người sử dụng khác như bạn bè. Giống như Phố Wall, nhưng không có golf và khời xì gà.

## Glassdoor.com

www.glassdoor.com



Từng tự hỏi mức lương của các đồng nghiệp cạnh bạn là bao nhiêu? Hoặc họ thật sự nghĩ gì về sếp của họ? Glassdoor.com sưu tập và đăng những nhận xét ẩn danh về các ông chủ và thông tin lương bổng.

## Songza

www.songza.com



Nhập vào 1 bài hát, 1 ca sĩ, hoặc cả hai, và nếu nó tìm ra những gì bạn đang tìm kiếm, Songza sẽ phục vụ miễn phí-thậm chí bạn có thể xây dựng các playlist. Tất cả nhạc miễn phí này đến từ đâu? Tốt nhất là dùng hỏi.

## TheSixtyOne

www.thesixtyone.com



Hãy khám phá những giai điệu mới ở dịch vụ streaming nhạc giống như Digg này, vốn cho phép bạn bỏ phiếu thuận hay chống đối với các bài hát.

## Wolfgang's Vault

www.wolfgangsvault.com



Truy cập miễn phí đến băng hình xuất sắc của hàng ngàn live show của các huyền thoại như Clapton, Zeppelin, Hendrix, Allman Brothers, Muddy Waters... Đây không phải là các boot-leg không hấp dẫn; chúng là bản gốc từ kho lưu trữ của Bill Gramham và các catalog danh tiếng khác.

## Drop.io

drop.io



Dịch vụ chia sẻ file tốt nhất chúng tôi từng chứng kiến. Chỉ cần gõ vào URL bạn muốn sử dụng, upload file của bạn (lên đến 100 MB) và thiết lập 1 password. Việc chia sẻ file sau đó cũng dễ dàng như gửi URL.

## Scrapblog

www.scrapblog.com



Lấy hình ảnh của bạn từ Flickr, MySpace, Facebook, Picasa và nhiều website hình ảnh khác và sử dụng chúng để xây dựng các scrapbook đa phương tiện tuyệt vời (và miễn phí). Bạn cũng có thể cộng thêm video clip.

## PageOnce

www.pageonce.com



Duy trì mọi thông tin tài khoản trực tuyến của bạn trong 1 chỗ. Theo dõi tài khoản ngân hàng hay đầu tư, profile mạng xã hội, những phút còn lại trên gói cước điện thoại di động của bạn hoặc những bộ phim Netflix đang công chiếu.

## PurpleTrail

www.purpletrail.com



Website lập kế hoạch sự kiện này sẽ cần tạo ra nhiều động lực hơn trước khi nó có thể thách thức Evite hoặc chức năng mời (invite) được xây dựng trên Facebook và MySpace. Nhưng PurpleTrail có những tính năng bù đắp cho công sức khó nhọc của họ.

## Plurk

www.plurk.com



Hãy vượt ra ngoài Twitter với dịch vụ microblogging này, cho phép người sử dụng chia sẻ hình ảnh và video clip. Giao diện cũng rất thú vị để sử dụng.

## Utterz

www.utterz.com



Đăng nội dung của bạn (văn bản, audio, hình ảnh hoặc video) trên nhiều blog và mạng xã hội. Utterz được đặc biệt tối ưu hóa để sử dụng với điện thoại di động, cho phép bạn cập nhật blog từ bất kỳ nơi đâu.

## Jott

www.jott.com



Một trong những ứng dụng tuyệt vời nhất của các công nghệ speech-to-text (giọng nói thành văn bản) chúng tôi từng chứng kiến. Đăng ký 1 tài khoản miễn phí, sau đó gọi Jott trên điện thoại của bạn và để lại 1 tin nhắn. Tin nhắn sẽ được chuyển sang văn bản và được đăng trên blog, Twitter feed, hay danh sách việc cần làm của bạn. Sự chuyển đổi là chính xác đến kinh ngạc.

## Mux

www.mux.am



Một website chuyên đổi/chia sẻ video xuất sắc. Nhập vào URL của 1 video clip (hoặc vị trí của nó trên ổ cứng của bạn) và chỉ định định dạng video nào bạn muốn - iPod, PSP, DivX, MPEG-4... Cho nó vài phút để thực hiện phép màu; Mux sẽ gửi cho bạn 1 email với vị trí để download clip mới của bạn.



# Windows 7 không đến nỗi tệ lắm

**Alex St. John là một trong những người sáng chế ra công nghệ DirectX của Microsoft. Ông là nhân vật chính của cuốn sách "Renegades Of The Empire", nói về sự ra đời của DirectX và Chromefffects. 1 nỗ lực thời đầy của Microsoft nhằm tạo ra trình duyệt đa phương tiện. Ngày nay, Alex là Chủ tịch và CEO của WildTangent, Công ty công nghệ chuyên đưa các nội dung giải trí có chất lượng như đĩa CD lên Web.**

**T**ôi nhận được nhiều lời chê trách vào năm 2006 với việc là một trong những người đầu tiên cảnh báo người tiêu dùng về việc Vista dần lộ ra là 1 hệ điều hành kém cỏi của Microsoft. Tôi nhận được hàng đống email kết tội tôi là 1 kẻ phát tán spyware, đang bực bội vì việc Vista có 1 chính sách bảo mật tuyệt vời. Vì thế, tôi không hẳn không có chút đặc ý với việc 2 năm sau, đã có nhiều ý kiến đồng tình rằng Vista là hệ điều hành thất bại. Thậm chí CEO Steve Ballmer của Microsoft cũng nói thật nửa đùa nửa thật nhận điều đó, bằng việc gọi hệ điều hành này là "vấn còn nhiều điều phải làm".

Trong trường hợp bạn chưa từng đọc qua các ý kiến của tôi về chủ đề đó, tôi có thể tóm tắt nó như sau:

1. Kiến trúc bảo mật tuyệt vời của Vista về cơ bản có thể tóm gọn lại với việc phân tích mọi thứ, thậm chí cả vài spyware không còn hoạt động, và cảnh báo bất cứ hoạt động sử dụng máy tính nào của bạn cũng có thể là hiểm họa bảo mật tiềm ẩn. Bằng cách đó, nó quy kết bất cứ vấn đề bảo mật nào xảy ra do sự sai sót trong việc sử dụng máy tính của bạn - bỏ qua các cảnh báo liên tục - là lỗi của bạn, không phải của Microsoft.
2. Vista đi kèm với hàng tá tính năng mới thú vị mà có thể bạn cần, thú nhất thời gian để làm quen, tôi không chỉ đi vòng vòng 1 ngày là hết, đây là giả sử bạn có thể tìm thấy chúng trong giao diện mới đầy rối rắm, và có thể vật lộn thành công với Vista để đơn giản là cài đặt ứng dụng hay làm cho máy in hoạt động tốt.
3. Tôi cũng không muốn nói nhiều về cái mở hỗn độn và ngỡ ngàng mà

Microsoft đã thực hiện với việc chơi game trong Vista; rất thường xuyên xảy ra việc các game không chạy, và khi chúng chạy, chúng chậm hơn so với trong WinXP. "Tuyệt vời thay!".

Đĩ nhiên, theo tôi nghĩ, tội lỗi lớn nhất của Microsoft, là họ đã biết Vista tệ thế nào khi họ tung nó ra. Họ đã cố gắng xoá đi các chứng cứ và chỉ trích bằng công nghệ quảng cáo tốn kém và vẫn cứ tung nó ra, thay vì thực sự làm một sản phẩm chất lượng khiến họ tự hào. Thứ mà thành công thực sự là chiến dịch quảng cáo Mojave, ở đây họ chỉ cho người tiêu dùng thấy rằng mình ngu ngốc biết bao vì không đánh giá đúng về Vista theo cái cách mà Microsoft muốn, và cũng lưu ý, họ biến những khách hàng ấy thành các kẻ căm thù, dễ gạt, vì đã biểu lộ về vô cùng hào hứng về 1 hệ điều hành mới của Microsoft, ngay khi đã biết rằng Vista tệ hại. Tôi thích thú khi quan sát quảng cáo Mojave ở chỗ họ cho người tiêu dùng hoang về máy tính Vista mới và để họ tự chạy những ứng dụng cũ và các thiết bị của họ trên đó.

Bây giờ Vista đã đủ để khiến mức kỳ vọng của mọi người xuống thấp, chúng ta sẵn sàng chờ đợi 1 hệ điều hành mới của Microsoft, Vista 2.0! Ồ... tôi đùa ấy, thật ra là Windows 7! Bạn có thể sẽ không còn phải nghe nhãn hiệu "Vista" lần nữa, bởi Microsoft đã chôn sâu nó. Vì thế những tính năng mới thú vị nào dành cho bạn trong Windows 7? Vâng, tính năng hứa hẹn nhất là nó sẽ ít lỗi tệ hơn Vista. Đứng thế, Windows 7 sẽ không có nhiều thứ mà bạn đã ghét ở Vista, theo lời Microsoft.

Windows 7 sẽ ít khi xảy ra tình trạng không tương thích với những ứng dụng đang có, các vấn đề về driver hư hỏng

cũng ít hơn, nó cũng không nặng lắm, và nó bỏ bớt những thứ vô vấn được xây dựng trong Vista. Và vâng, nếu bạn là một trong hàng triệu người tiêu dùng cảm thấy rằng dùng chuột rắc rối và thích chạm tay vào màn hình để điều khiển, bạn sẽ thích thú với việc nó hỗ trợ giao diện cảm ứng. Windows 7 cũng sẽ phù hợp với nhu cầu của những người không thích Google và những người mua Mac chỉ vì giao diện thanh công cụ đẹp, nổi bật, chứ không chỉ bởi vì chúng nhìn thanh lịch và hoạt động tốt.

Hiện tại, tôi biết tôi có thể để lại ấn tượng rằng mình là kẻ hơi hoài nghi, nhưng tôi nghĩ tốt hơn là những người tiêu dùng tiếp cận hệ điều hành mới của Microsoft với thái độ hoài nghi tương đối. Microsoft đã không thể đạt được lợi ích từ việc hoài nghi ấy; để lấy lại sự tin tưởng của người tiêu dùng, công ty thực sự cần phải tạo ra 1 sản phẩm tuyệt vời thay vì kết luận chúng ta rằng những kẻ ngốc nghếch vì không thấy được sự tuyệt vời của Vista.

Có thể nói, tôi vẫn còn rất nhiều kỳ vọng về Windows 7. Sự thừa nhận miễn cưỡng từ Microsoft rằng Vista "vẫn cần hoàn thiện" và sự nhấn mạnh rõ ràng về tính tương thích và ổn định trong Windows 7 dường như khẳng định những phán đoán rằng Microsoft có thể đã học được điều gì từ những lỗi sai của Vista. Vấn đề là "Sản phẩm này ít lỗi tệ hơn Vista" không phải là 1 thông điệp quảng cáo nhất định cần thực thi, vì thế bạn có thể đặt cược vào việc họ sẽ đầu tư vào "những tính năng" mới đầy hứng thú nhưng chúng ta không cần thiết, hơn là đơn giản tập trung vào việc tạo ra 1 hệ điều hành có thể tin tưởng được.

**Kiến trúc sư phần mềm  
trưởng của Microsoft cung  
cấp câu chuyện hậu trường  
của Azure.**

## Azure - Windows trong cloud

# Những phát triển mới

**T**ại Hội nghị nhà phát triển chuyên nghiệp hồi cuối năm qua, Microsoft đã làm một công đôi việc: giới thiệu sơ lược Windows 7 và công bố Azure. Windows 7 là kế kế thừa Windows Vista, còn Azure là Windows được cung cấp theo cách hoàn toàn mới: trong cloud.

Ray Ozzie, kiến trúc sư phần mềm trưởng của Microsoft, đã nói chuyện với biên tập viên cao cấp Darryl K. Taft của eWEEK tại hội nghị được tổ chức tại Los Angeles cuối tháng 10.

Ozzie, người đã thiết lập tinh thần chung cho chiến lược phần mềm tổng thể của Microsoft, đã nói chuyện với eWEEK về Azure, cũng như về nhiều đề tài khác, gồm nguồn mở, khả năng chia sẻ thông tin, mô hình phần mềm và DSL, hay các ngôn ngữ đặc tả miền.

Khi trình bày về Azure, có vẻ Ozzie cũng đang ra tín hiệu cho thế giới biết rằng ông đang đứng đầu.

**Sự quan tâm gia tăng về khả năng chia sẻ thông tin và ứng dụng nguồn mở của Microsoft đến từ ông là bao nhiêu?**

Thật khó để cá nhân hóa nó như vậy. Như ở mọi tổ chức lớn, cách bạn thực hiện bất kỳ hình thức thay đổi quản lý nào là theo kinh nghiệm đơn giản của tôi: bạn nói điều gì đó, bạn đưa ra một cách làm chung mang tính biểu tượng, sau đó bạn phải tìm ai đó thật sự sẽ trở thành tác nhân thay đổi dẫn dắt mọi thứ



vào lúc khó khăn. Bạn không thể khiến sự thay đổi xảy ra khi bạn ở mức độ đó – nhiều cấp độ trừu tượng đã bị loại bỏ khỏi nơi công việc thật sự được hoàn thành.

Vậy, có phải tôi là người để xuất không? Tất nhiên là vậy. Và không chỉ trong khả năng chia sẻ thông tin vì lợi ích của sự chia sẻ thông tin – chia sẻ thông tin vì đó là những gì khách hàng làm, đó là những gì khách hàng muốn và cần.

## Một công nghệ nhiều người quan tâm và kêu gọi mở hơn nữa là Silverlight. Ông có kế hoạch mở Silverlight không?

Anh đang nói về hình thức mở nào?

## À, ít nhất là đặt nó dưới OSP (Open Specification Promise: Lời hứa đặc tả kỹ thuật mở của Microsoft).

Có thể họ chỉ cần lấy mã nguồn Mono và bắt đầu chơi với nó. Hoặc Moonlight. Đó là dự án của Miguel (de Icaza, người đứng đầu dự án Mono và nỗ lực Moonlight để chạy Silverlight trên Linux). Họ không cần mã nguồn của chúng tôi; họ đã có rồi.

## Tôi nghĩ mọi người, gồm cả Miguel, đều cảm thấy nên có nhiều hơn từ Microsoft.

OK. Tôi sẽ chấp nhận những gì anh nói. Thực ra tôi chưa nghe điều đó, song chúng tôi đã quan sát khắp nhiều ghi khác nhau. Nhưng những gì anh đang nói – là câu hỏi: Chúng tôi có quan tâm đến việc mở mã nguồn của nó không?

## Đó là 1 câu hỏi. Tôi nghĩ tôi biết câu trả lời, và câu trả lời là không.

Tôi sẽ cho anh biết tầm nhìn của tôi. Nếu có ích lợi trong việc mở mã nguồn thì gì đó, 1 lợi ích, như lợi ích của người tiêu dùng, thế thì tôi không thấy lý do tại sao chúng tôi không nghĩ về nó. Ý tôi là chúng tôi đã cung cấp nguồn mở phần lớn .NET Framework.

Với tôi đó là 1 chọn lựa rất thực tế. Tôi nghĩ bất kỳ công ty nào vào thời điểm này, bất kỳ nhà cung cấp công nghệ nào, ngay cả Microsoft, đều phải tìm sự cân bằng hợp lý của việc trở thành người đóng góp và người sử dụng nguồn mở. Nếu bạn xem xét những gì Apple đã làm với WebKit – thực ra nếu bạn xem xét toàn bộ quy trình này của Apple – họ bắt người ta phải sử dụng nhiều giấy phép và mã khác nhau.

Microsoft chúng tôi kiểm tra phần mềm dưới quyền, nhưng có những lĩnh vực nơi khả năng chia sẻ thông tin là quan trọng, có những lĩnh vực nơi sự

triển khai cross-platform (đa nền) mà chúng tôi có thể đã không chú ý đủ để trở nên quan trọng. Nhưng tôi không thể nói trong trường hợp Silverlight. Tôi đã không nghe gì về nó. Ý tôi là, tôi nghĩ trên Mac chúng ta đã làm một công việc là thường đến nỗi không ai quan tâm về việc nguồn mở trên Mac. Chúng tôi đang làm điều đó cho Nokia. Tôi nghĩ chúng tôi đang làm điều đó cho Windows. Vì thế, hãy mặc kệ Linux.

## Tôi rất quan tâm đến việc phát triển ứng dụng và công cụ. Do đó tôi quan tâm đến Oslo và ý nghĩa của chiến lược mô hình (modeling) của Microsoft đối với môi trường cloud Windows Azure. Tôi cũng quan tâm đến suy nghĩ của ông về mô hình noi chung.

Về mặt lý thuyết, tôi sẽ chỉ nói rằng sự thách thức, mục đích tối thượng, là đẩy mạnh những hạn chế đến mức có thể để xem chúng tôi có thể trừu tượng hóa bao nhiêu vào mô hình từ toàn bộ vòng đời – từ nhà phân tích, nhà phát triển đến người nào có hiểu biết... từ người hiểu vấn đề kinh doanh được giải quyết đến nhà phát triển vốn chất chần sẽ phải gần gũi với mã trong một số trường hợp, để biết nó được triển khai ra sao, và nó được quản lý trong môi trường hoạt động như thế nào.

Nhóm Oslo đã ở tuyến trước của kiến trúc và đang bắt đầu với 1 tầm nhìn khái niệm lớn, đồng thời đang xây dựng từ tầm nhìn khái niệm đó.

Hầu như tôi đang cho bạn biết tầm nhìn của công ty ở đây. Nếu bạn xem xét Azure, khi bạn thật sự có cơ hội gỡ bỏ mẫu chốt, những gì bạn sẽ thấy là nó được dẫn dắt bởi mô hình về cơ bản ở khía cạnh nó hoạt động như thế nào, và những người này đang làm việc rất gần gũi với nhau. Oslo và Azure chưa được vẽ ra về mặt có pháp cho đến nay, nhưng nó không quan trọng vì Don Box (1 kỹ sư lỗi lạc của Microsoft) đã có một số ngữ pháp vốn sẽ về bản đồ quan hệ cho nó hoặc bất kỳ thứ gì.

Nhưng vấn đề là, về cơ bản những gì Azure làm là nó thực hiện mô hình dịch vụ, một mô hình dịch vụ rất mạnh mẽ. Về cơ bản có thể nói đó là các bộ chuyển mạch, đó là bộ đa công (multi-plexer), đó là vật cân bằng tải (load balancer), đó là tiêu tiện Web. Bạn chỉ xác định vai trò của bạn; bạn xác định một việc gì giữa những vai trò này, bạn cho biết bao nhiêu vai trò trong 1 hệ thống cân bằng, bạn trình bày tỷ số tối đa, tôi thiếu; bạn nói tôi muốn chúng này, mối quan hệ giữa những vai trò này, tôi muốn chúng kia mô hình của vai trò đó,

tôi muốn chúng này–tôi không biết dùng từ nào cho sự không tương hỗ (anti-affinity) – tôi muốn chúng có mặt trong 1 trường làm dữ liệu khác biệt sắp tới... Nó là 1 bản mô tả khá phức tạp đến mức có cấu trúc rõ, cơ cấu hoạt động có thể lấy mã của bạn và thực hiện nó.

Chúng tôi đang học được nhiều. Chúng tôi sẽ học nhiều trong năm tới từ những người thật sự đang thử nghiệm với nó, đồng thời còn đưa nó lên cấp độ đó – bạn biết đấy, có thể bạn không bao giờ thực hiện được nó nếu không có mô hình. Đó là con đường của nó.

Chúng ta có thể hỏi tiếp rằng với thủ tục... bạn biết đấy, cho phép mọi người cộng thêm mã để đưa ra những quyết định khôn ngoan về mô hình? Tất nhiên chúng tôi có thể, và sẽ làm, nhưng lúc này nó chỉ là vấn đề tuyên bố thuần túy.

Nhưng mục đích là để nhận được toàn bộ chuỗi công cụ, bắt đầu mọi giả thuyết với nhà phân tích kinh doanh và thông qua một biện pháp, rồi chúng ta sẽ thấy. Hiện chúng tôi đang ở thời điểm mà ít nhất chúng tôi đang có 1 kho chứa chung giữa vài dự án vốn sẽ đi kèm ra nội bộ, và chúng tôi sẽ tiến lên.

Nó hơi khó khăn một chút... Chúng tôi đã đương đầu với một số thách thức về phía Azure bởi vì chúng tôi có 1 yêu cầu cơ bản về hệ thống vốn không phải là điểm bắt đầu duy nhất. Còn bản thân mạch điện kiến cơ cấu, nếu nó sử dụng cơ sở dữ liệu như kho chứa, nó thật sự phải làm vậy. Vấn đề quá nhiều phức tạp để đưa vào nó, trừ phi nó là một hệ thống phụ được đóng gói sẵn trên 1 nút.

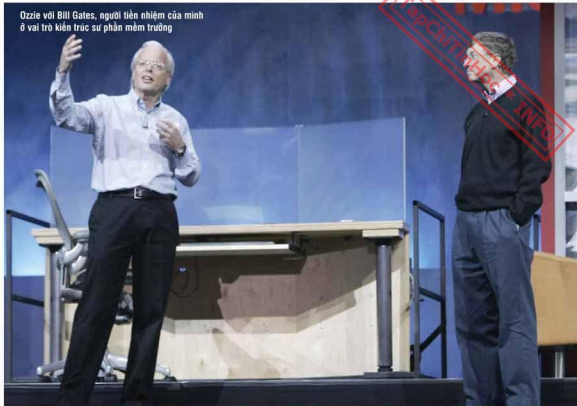
## Quan điểm của ông về DSL và sự hiệu quả của chúng?

À, tôi không phải là chuyên gia về nó. Tôi chỉ muốn nói rằng, tôi đã nói chuyện với Charles Simonyi (đồng sáng lập International Software và cựu lãnh đạo nhóm phần mềm ứng dụng của Microsoft) về nó... Đây là con người thực sự hiểu vấn đề này, và ông ấy có nhiều quan hệ với khách hàng. Ông ấy đã cho tôi những ví dụ về DSL (Domain Specific Languages: ngôn ngữ mô tả dùng trong phân tích và thiết kế hệ thống, tương tự như UML) vốn đã nhanh chóng thấy đầy một khách hàng doanh nghiệp đặc biệt, và nó hiệu quả.

Bạn biết đấy, một khi khách hàng đặt niềm tin vào nó, nó cực kỳ hiệu quả. Nhưng trong nghề nghiệp của mình, tôi chưa gặp đủ tình huống để có thể thật sự vẽ ra 1 mô hình nhằm xem bao nhiêu của nó đang được sử dụng bởi lập trình viên gần gũi nhất với giới doanh nhân, hay bởi nhà kinh doanh. Tôi không thể nói được.

Giống như tôi không muốn bị mắc kẹt trong thử tương tự khi chúng ta ở thời kỳ

Ozzie với Bill Gates, người tiên nhiệm của mình  
ở vai trò kiến trúc sư phần mềm trưởng



mà mọi người chỉ cần vẽ ra những biểu đồ phát triển này, và nó cũng chỉ vì điều tốt mà thôi; nhưng nó không hoạt động theo cách đó...

Nhưng... tất nhiên tôi tin vào giá trị của mô hình, tin tưởng tuyệt đối vào giá trị của mô hình.

### **Nếu nó hoạt động như dự kiến, đường như nó có thể là 1 con đường tắt lớn so với những gì một số người khác đang làm?**

À, bạn biết rõ nó – tôi nói một cách rất thẳng thắn – bạn biết rõ nó hơn tôi ở cấp chi tiết.

Tôi chỉ đang cố đảm bảo hai sự kết nối tôi có thể làm cho nó xảy ra. Một là đảm bảo Microsoft tiếp tục giữ quan hệ với khách hàng, hai là đảm bảo điều đó cho những người thật sự đang chạy đua với 1 giải pháp như Azure... họ sử dụng nó một cách rất thực tế. Họ không lo về lý thuyết mô hình và tính phổ biến của nó. Họ thực hiện nó vì họ cần nó và nó hiệu quả; nó là cách tốt nhất để thực hiện.

### **Ông có thể cho tôi biết chút ít khái niệm về việc Azure bắt nguồn như thế nào, từ đó nó đơm**

### **hoa kết trái ra sao, và cách ông chọn nhóm phát triển...?**

Tôi chỉ nói rằng năm 2005 là năm quan trọng – đó là năm đầu tiên của tôi (ở Microsoft) – tôi đã viết một số bài báo và trình diễn về cơ bản lấy quan điểm mà hiện bạn đã thấy, trong đó có những thứ phụ trợ đang diễn ra, có những thứ ngoại vi đang diễn ra. Cách đúng đắn để làm mọi việc là đến với các nhóm và chỉ cần nói rằng các anh sẽ thực hiện nó.

Vấn đề là vào thời điểm đó, chúng tôi đang ở giữa Vista và Office 2007 – nhiều nhà phát triển bận tới tâm mắt mũi.

Vì thế những gì được đề nghị và những gì chúng tôi đã làm là chỉ tiến – bạn biết đấy, tạo ra các nhóm mới, một nhóm đã trở thành Live Mesh, nhóm kia là dự án Red Dog vốn đã tạo ra phương pháp này.


Amitabh Srivastava là nhà sáng lập còn Dave Cutler là đồng sáng lập nhóm Azure, họ xây dựng nó từ đó. Tôi đã cung cấp cho họ tầm nhìn, sau đó họ tiếp tục suy nghĩ về nó, rồi họ tiến hành tour kiểm tra thực tế bằng cách đến thăm các nhóm, các trung tâm dữ liệu và nhóm dịch vụ.

Bởi vì các nhóm dịch vụ của Microsoft

hầu như ở xa xét về khía cạnh nào đó: họ không phải là người thực. Họ không phát triển hệ điều hành; họ chỉ điều hành những thử như MSN. Nhưng Srivastava và Cutler đã đến đó và nói: “Chà, đây giống như 1 thế giới hoàn toàn khác. Có 1 hệ điều hành khác ngoài đó vốn nên có mặt ở đó, và chúng ta đang lãng phí tiền bạc”.

Họ phát hiện những vấn đề như một số mức công suất dự thừa của những máy được cấp điện trong lúc chờ được cung cấp vật liệu. Tại sao chúng được cấp điện dù không được sử dụng? Bởi vì chúng cần cập nhật hệ điều hành để luôn sẵn sàng phòng khi được cần tới – chúng đang lãng phí năng lượng.

Năng lượng là vấn đề lớn trong thời buổi này, do đó về cơ bản họ chỉ nói: “Xem nào, chúng ta có thể tạo ra khác biệt thực sự ở đây khắp nhiều tài sản. Càng chạy nhiều tài sản chúng ta càng có thể tiết kiệm nhiều”. Vì mọi tài sản chúng tôi có đều có rất nhiều máy riêng đang chờ công suất dự phòng từ chính nó, và mỗi máy đều có cấu hình hơi khác biệt.

Họ nhận thấy đó là cơ hội đối mới khổng lồ, và tôi thật sự hài lòng rằng họ đã đảm nhận nó. 

# Windows 7 tiến một bước so với Vista

**Nhận xét: Ít tham vọng hơn người tiền nhiệm, hệ điều hành mới cung cấp những cải tiến ổn định.**



Microsoft đang cho công chúng cái nhìn thoáng qua đầu tiên về Windows 7, kế thừa hệ điều hành máy khách Vista được chấp nhận thất thường của công ty.

Tiết lộ về Windows 7 tại Hội nghị các nhà phát triển chuyên nghiệp (PDC) ngày 28/10 ở Los Angeles gọi nhớ lại sự ra mắt lần đầu của "Longhorn", hệ điều hành vốn sẽ trở thành Vista, tại một cuộc họp mật nhà phát triển của Microsoft năm 2003. Tuy nhiên, những giới thiệu nhau giữa lần giới thiệu hai sản phẩm không vượt ngoài địa điểm gặp gỡ.

Nếu người ta cho rằng Longhorn quá tham vọng thì những cải tiến và bổ sung trong Windows 7 là khá khiêm tốn và có thể thực hiện được.

Trong một ngày rười rượi dùng Windows 7 trên máy Dell XPS M1330 cài sẵn Build 6801 của hệ điều hành do Microsoft cung cấp, tôi nhận thấy sự tinh tế và hiệu năng của nó vượt xa phiên bản Longhorn đầu tiên tôi đã dùng thử tại PDC năm 2003. Ở thời điểm này, Windows 7 giống phiên bản beta thứ hai hay ứng viên phát hành đầu tiên hơn là một cái nhìn thoáng qua tại hội nghị nhà phát triển.

Thay vì tạo ra một số bước nhảy vọt quan trọng từ Vista, Windows 7 giống như 1 phiên bản nhanh hơn, chặt chẽ hơn của Vista, với bảng xếp hạng những cải tiến tinh năng đáng giá, bao gồm nhiều tính năng mới và cải tiến cho người sử dụng doanh nghiệp.

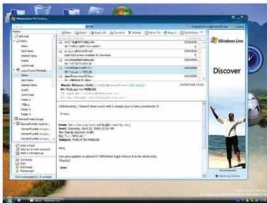
Một trong những tính năng mới hứa hẹn – nhưng là tính năng thì đã không có cơ hội kiểm tra – là DirectAccess, cho phép người sử dụng từ xa truy cập tài nguyên đăng sau tường lửa của tổ chức bằng cách dùng VPN. DirectAccess yêu cầu Windows Server 2008 Release 2, đến nay

vẫn chưa có sẵn – do đó tôi chưa có cơ hội kiểm tra.

Cũng rơi vào hạng mục chữ R2 là BranchCache, tính năng mà trong đó các ứng dụng khách Windows 7 lưu nội dung từ máy chủ Web và file từ xa để tăng tốc độ truy cập dữ liệu đối với người sử dụng tại các văn phòng chi nhánh. BranchCache làm việc với giao thức

số cải tiến giao diện người dùng, bao gồm tùy chọn nhấp chuột phải vào một ổ đĩa để kích hoạt sự bảo vệ BitLocker, hỗ trợ việc tự động tạo ra phần khởi động riêng ẩn cần để kích hoạt BitLocker trên 1 hệ thống đã cài sẵn, và hỗ trợ mã hóa nhiều máy với chia khóa tương tự (một cải tiến lớn về khả năng quản lý).

BitLocker trong Windows 7 lúc này cũng có thể bảo vệ những thiết bị có thể tháo lắp, và quản trị viên có thể ủy nhiệm sự mã hóa cho các thiết bị có thể tháo lắp, biến chúng trở thành chỉ đọc (read-only) trừ phi sự mã hóa được kích hoạt. Nếu người sử dụng chọn xây dựng hình ảnh (image) Windows của họ và giúp hạn chế số lượng hình ảnh khác nhau họ duy trì. DISM cho phép quản trị viên IT cập nhật hình ảnh hệ điều hành với những cập nhật phần mềm cũng như chọn thêm các thành phần tùy chọn và driver thiết bị bên thứ 3.



**Outlook Express có thể đã biến mất, nhưng nó sống trong 1 ứng dụng Windows Live Mail giống Outlook một cách hoàn hảo.**

HTTP (S) và SMB, đồng thời hỗ trợ bài báo chế quyền truy cập nội dung được bảo vệ bởi IP Security và SSL (Secure Socket Layer) đối với những máy khách được ủy quyền.

Cũng đáng chú ý trong Windows 7 là tính năng Search Federation, cho phép bộ phận IT cộng thêm có máy tìm kiếm, kho tài liệu (như các website SharePoint), ứng dụng Web và kho dữ liệu đọc quyền vào danh sách các nhà cung cấp tìm kiếm (search provider) trong Windows 7. Quản trị viên IT có thể mở rộng những vị trí tìm kiếm mới qua Chính sách nhóm.

Tôi hài lòng khi thấy những cải tiến Microsoft đã mang lại cho chức năng mà hóa ổ đĩa BitLocker được giới thiệu trong Vista. Trong Windows 7, BitLocker có một

Số với Windows Vista, Microsoft đang hứa hẹn tốc độ cao hơn; tuổi thọ pin tốt hơn, thời gian khởi động, tắt và hoàn nhanh hơn; tương thích với mọi ứng dụng và driver được xây dựng để làm việc với Vista. Ngoài ra, Microsoft cho biết hiệu năng Windows 7 đã được cải thiện so với Vista đủ để cho phép hệ điều hành mới chạy trên các máy cấp netbook năng lượng thấp.

Trong Windows 7, System Restore (Khởi phục hệ thống) đang cung cấp danh sách các chương trình sẽ bị gỡ bỏ hoặc cộng thêm như là kết quả của hoạt động khởi phục hệ thống, vốn có thể giúp xác định nên chọn thời điểm khởi phục nào và làm rõ tác động của sự khởi phục.



**Máy tính nói chung**

**Mất Quick Launch**

**Vấn đề:** Một bản cập nhật mới đây của Windows đã loại bỏ biểu tượng Desktop cho tôi ra khỏi thanh Quick Launch mà tôi cho rằng nó rất hữu ích. Liệu có cách nào để có thể đặt lại nó vào đó hay không?

**Giải pháp:** Quick Launch đơn giản cũng là một shortcut đến một ứng dụng, nên bạn có thể dùng lệnh gọi đến nó, nhưng đơn giản hơn là chạy bản sửa chữa này: [www.paradox-images.co.uk>Showdesktopshortcuts.exe](http://www.paradox-images.co.uk>Showdesktopshortcuts.exe). Khi bạn đã hoàn tất việc này, bạn chỉ việc bấm nút Restore là được.

**Email**

**Chữ ký trong Yahoo**

**Vấn đề:** Tôi sử dụng địa chỉ email Yahoo của mình làm địa chỉ email chính và tôi muốn đặt một đường link tới blog của tôi mỗi khi tôi gửi đi một email. Để tiện cho đối tác của mình, tôi muốn một đường link mà họ có thể di chuột vào và nhấp chọn, để đưa họ tới thẳng blog của tôi. Làm sao tôi có thể làm được điều này? Nếu tôi cần phần mềm cho việc này, thì có sự lựa chọn miễn phí nào mà tôi có thể tải về hay không?

**Giải pháp:** Để biết thêm thông tin về cách làm sao để gửi đi một đường link trong Yahoo Mail, bạn hãy vào [mail.about.com/cs/yahoomailtps/qt/et107703.htm](http://mail.about.com/cs/yahoomailtps/qt/et107703.htm).

**Ảnh số**

**Sao lưu ảnh**

**Vấn đề:** Tôi đang kiểm những chiếc đĩa CD mới nhất để lưu trữ các slide đã được quét cũng như các âm bản của mình, nhưng tôi đang phân vân giữa các loại đĩa cũng như các loại tốc độ khác nhau. Tôi biết loại đĩa CD-R là loại chỉ có thể ghi được một lần, và đó là đủ cho những gì tôi cần, nhưng điểm khác biệt giữa + và - là gì, cũng như Datalife và AZO nghĩa là gì? Trên website 123mu, có 3 cục đĩa 50 chiếc trong như những chiếc CD-R của Verbatim được quảng cáo với 3 mức giá khác nhau (350 ngàn đồng, 250 ngàn đồng, và 100 ngàn đồng). Có điểm gì khác nhau ở đây không? Có ai đã gọi ý cho tôi dùng CD-R của Verbatim, nhưng tôi đọc một số bình luận thì được biết loại đĩa này hiện đang được sản xuất tại Ấn Độ và có chất lượng thấp hơn so với trước đây.

**Giải pháp:** Trước khi trực tiếp trả lời câu hỏi của bạn, thì tôi muốn biết là các slide cũng như các âm bản của bạn có quan trọng hay không? Chúng là loại tài sản quan trọng, không nên để mất hay không? Nếu vậy thì tôi sẽ không lựa chọn bất cứ loại CD hay DVD nào sử dụng để sao lưu đầu. Khi mới ra đời thì chúng được cho là một loại thiết bị lưu trữ dữ liệu khá bền vững, song



qua thời gian thì chúng lại không được tốt lắm.

Tôi sẽ gợi ý cho bạn một vài phương thức sao lưu, một là vào một chiếc ổ cứng ngoài hoặc là với một vài dịch vụ lưu trữ trực tuyến. Nếu bạn

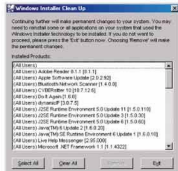
mất đi một bản, bạn sẽ vẫn có thể có được một bản khác. Còn nếu bạn không muốn sử dụng những phương thức đó, mà muốn sử dụng đĩa DVD hay CD thì hãy luôn sao chép thành 2 bản khác nhau của tất cả mọi thứ để phòng khi mất mát.

**Bảo mật**

**Gỡ bỏ Ad-Aware**

**Vấn đề:** Tôi đang cố gỡ bỏ Ad-Aware 2007 trước khi cài đặt Ad-Aware 2008 nhưng vẫn chưa được. Tôi đã chạy bộ gỡ bỏ và gặp phải lỗi 'Error 1316: A network error occurred while trying to read from the file: C:\WINDOWS\Installer\WIS46A'. Nó kết thúc với một chuỗi dài các con số cũng như các ký tự 'MSI'. Có ai từng gặp phải trường hợp này trước đây chưa?

**Giải pháp:** Hãy tải về và cài đặt tiện ích Windows Installer Cleanup Utility (<http://tinyurl.com/wininscle>). Cài đặt tiện ích



này sao đó chạy nó từ trình đơn Start. Bạn sẽ thấy một số các liệt kê rất nhiều ứng dụng. Lựa chọn một chương trình và bấm Remove. Bản sau đó sẽ nhận được một cảnh báo nhưng bạn sẽ chỉ cần phải bấm OK là được. Ứng dụng này sẽ gỡ bỏ tất cả các phần của chương trình trên máy tính của bạn, sau đó hãy thử tải về phiên bản mới của phần mềm là được.

**Phụ kiện**

**Tính tương thích màn hình**

**Vấn đề:** Sau một vấn đề lùm với chiếc Dell

Dimension 5000 của mình, tôi đã phải đặt hàng một chiếc máy tính của Acer mà không có màn hình. Tôi đang phân vân không biết liệu tôi có thể sử dụng chiếc màn hình Dell của mình kết hợp với chiếc Acer mới hay không? Chiếc máy Dell có chạy Windows XP trong khi chiếc Acer mới lại chạy Vista. Tôi đã kiểm tra trên trang web của Dell và nó không cho thấy hiện có driver cho chiếc màn hình của tôi dành cho Vista, vậy liệu tôi có thể sử dụng nó hay không hay điều đó có nghĩa là tôi phải mua một chiếc màn hình mới?

**Giải pháp:** Tôi đang đoán là chiếc cáp chạy từ màn hình ra sẽ trông giống với chiếc trong ảnh. Đầu nối có thể có màu xanh toàn bộ. Ngoài ra, 99% là các màn hình mà bạn có sẽ tương thích với máy tính. Chúng hầu như không cần tới driver trừ khi chúng có một vài tính năng đặc biệt nào đó - driver đó họ có thể kiểm soát được tất cả các hình ảnh, màn hình chỉ hiển thị chúng. Nó tóm lại, bạn không cần phải mua một chiếc màn hình mới.



**Máy tính nói chung**

**Hết bộ nhớ**

**Vấn đề:** Hàng tháng nay tôi hiện đang nhận được một thông báo rằng 'Virtual memory is low' (Thiếu bộ nhớ ảo). Nó xuất hiện mỗi khi tôi đang nhập và nếu tôi tắt nó đi thì sau đó nó vẫn xuất hiện trở lại. Tôi đã thử vào Help và Task Manager để gạt bỏ nó đi, tuy nhiên tôi cũng không hiểu lắm. Có vấn đề gì sai sót ở đây không và tôi có thể làm gì bây giờ?

**Giải pháp:** Có một số nguyên nhân khả dĩ như sau: Bộ nhớ ảo có thể đã được thiết lập quá thấp; có thể bạn đang tính dung lượng ổ đĩa; một chương trình được cài đặt sai có thể gây ra sự cố r ì bộ nhớ; hay cũng có thể do máy tính của bạn đã bị nhiễm phần mềm độc hại. Bạn hãy lần lượt giải quyết từng vấn đề.

Vào Start, nhấp chuột phải vào My Computer và chọn Properties. Vào thế Advanced và bấm nút Setting trong phần Performance. Vào thế Advanced tiếp và bấm nút Change. Chọn tùy chọn 'System managed size' hoặc chọn 'Custom size' và nhập 1000 vào. Bấm nút Set và bấm OK để tắt các cửa sổ hội thoại đi rồi khởi động lại Windows.

Bạn có thể gia tăng số dung lượng ổ cứng bằng cách vào Start, All Programs, Accessories, System Tools, Disk Cleanup. Bạn sẽ nhận thấy có một danh sách các mục có thể xóa bỏ đi được, như các tập tin tạm thời, nội dung của thùng rác và nhiều mục khác nữa. Đánh dấu vào tất cả những gì có thể và dọn dẹp ổ đĩa. Một chương trình dạng hộp động cùng Windows có thể sử dụng quá nhiều bộ nhớ, vậy nên hãy thử nhấp chuột phải vào các biểu tượng ở góc bên phải của thanh Taskbar rồi tắt tất cả đi, ngoại trừ phần mềm bảo mật của máy bạn.

Cuối cùng, hãy vào <http://housecall.trendmicro.com> hay [www.eset.com/onlineSCAN](http://www.eset.com/onlineSCAN) và ra quét máy tính của bạn để tìm xem có phần mềm độc hại nào đang chạy hay không.



## Trình duyệt

### Giao diện trông rỗng

**Vấn đề:** Máy tính của tôi mới bị nhiễm virus, một loại virus mà tôi cho rằng đã bị diệt rồi. Tôi đã phải thay đổi đổi chút sử dụng Regedit, bởi Task Manager cũng như các thiết lập hình nền cho máy không thể tìm nổi. Tôi giờ lại gặp vấn đề với Internet Explorer. Có một số trang web tôi tải được trong khi một số khác lại không, như các trang danh mục hay các trang câu hỏi trên một số diễn đàn cũng như trang email của Gmail chẳng hạn, lại trống trơn. Liệu có thể giúp tôi được không?

**Giải pháp:** Virus có thể thay đổi một vài thiết lập hay chính những thay đổi của bạn với Regedit đã ảnh hưởng tới hệ thống. Hãy vào trình đơn Tools của Internet Explorer và chọn Internet Options. Trong thẻ Advanced, hãy bấm 'Restore advanced settings' và bấm Reset. Xóa tất cả lược sử duyệt của trình duyệt có trong thẻ General đi rồi hãy chắc chắn rằng mức độ mặc định cũng đã được thiết lập trong thẻ Security và thẻ Privacy nữa. Nếu những thiết lập này không có tác dụng, bạn hãy vào [www.microsoft.com/ie](http://www.microsoft.com/ie) và tải Internet Explorer về.

Firefox 3 tốt hơn so với Internet Explorer 7, nên nếu bạn muốn có một sự thay thế nào đó, hãy vào [www.mozilla.com](http://www.mozilla.com) và tải

trình duyệt này về sử dụng. Internet Explorer 8 sẽ sớm xuất hiện và nó có khả năng sẽ giải quyết được vấn đề này.

## Máy tính nói chung

### Một sự lãng phí dung lượng

**Vấn đề:** Theo một lời khuyên về việc tạo khoảng trống trên ổ cứng cũng như xóa dọn các chương trình không dùng tới, tôi đã lướt qua từng chương trình và xóa bỏ các bản hướng dẫn sử dụng có định dạng PDF cùng như .txt đi, rồi xóa cả những tập tin Read-me nữa. Trong khi xem xét các tập tin 7-zip tôi tìm thấy có 74 tập tin .txt trong thư mục C:\Program Files\7-zip\Lang với rất nhiều ngôn ngữ khác nhau, có dung lượng từ 12KB tới 32KB, và tổng cộng là khoảng 1.4MB. Khảo sát một chút tôi nhận thấy rằng các chương trình khác cũng có những tập tin ngôn ngữ tương tự: Audacity, Google Earth, Iobit Advanced Windows Care, iTunes, QuickTime... Tất cả những tập tin đó đều chiếm một khoảng không gian lưu trữ rất lớn trên ổ cứng của tôi. Liệu tôi có thể xóa đi những tập tin này mà không gây hại gì cho chương trình hay không?

**Giải pháp:** Có rất nhiều chương trình có các tập tin ngôn ngữ dành cho các trình đơn, các thông báo, các nút hay các lời chú thích cho các quốc gia khác nhau. Việc này nhằm đơn giản hóa cho việc phân bố phần mềm (một chương trình dành cho tất cả các quốc gia) bằng cách sử dụng một chút dung lượng ổ cứng. Hầu hết các chương trình sẽ không gặp phải vấn đề gì khi bạn xóa bỏ các tập tin ngôn ngữ, song để an toàn, bạn hãy bỏ chúng vào thùng rác để có thể khôi phục lại được nếu sau này có vấn đề trục trặc.

## Phần cứng

### Bí mật Modem

**Vấn đề:** Vài tháng trước modem của tôi khởi động để hoạt động theo những cách khác nhau. Nó chỉ làm việc nếu tôi bật nó lên trước khi bật máy tính. Nếu tôi bật nó lên sau thì biểu tượng Local Area Connection trên thanh Taskbar cho biết: 'Status: Limited or no connectivity'. Hiện tượng này xảy ra cùng lúc với đợt kiểm tra tình trạng máy tính hàng năm và cũng cùng lúc với khi tôi tải Spybot-S&D, Comodo Firewall Pro và AVG Anti-Virus sau đợt hết hạn sử dụng với SpySweeper cũng như Norton AntiVirus. Liệu tôi có thể làm gì bây giờ?

**Giải pháp:** Việc bật các thiết bị ngoại vi

trước khi máy tính kích hoạt Windows là điều hoàn toàn bình thường. Tuy nhiên, thông báo tin hiệu kết nối có thể xuất hiện khi thực tế không có vấn đề gì cả và cũng có thể vô hiệu hóa bằng cách mở Network Connections trong Control Panel ra. Nhấp đúp vào từng biểu tượng và bấm Properties. Hãy bỏ đánh dấu ở mục 'Notify me when this connection has limited or no connectivity'.

## Bảo mật

### Gỡ bỏ LinkScanner

**Vấn đề:** Tôi đang chạy AVG 8 và tôi có để LinkScanner được kích hoạt. Tuy nhiên tôi lại muốn gỡ bỏ nó đi và trở lại sử dụng McAfee SiteAdvisor. Liệu có thể chạy lại quá trình cài đặt, và nếu tôi nhớ không nhầm về quá trình cài đặt, bỏ đánh dấu ở mục LinkScanner?

**Giải pháp:** Nếu bạn có ý định đó, hãy gửi thêm trang <http://linyurl.com/noavg8> để biết thêm những thông tin về việc gỡ bỏ LinkScanner của AVG một cách an toàn.

## Máy tính nói chung

### Truy nhập vào My Documents

**Vấn đề:** Tôi đang không thể khởi động chiếc máy tính để bàn Dell của mình được, đây là chiếc máy gặp trục trặc và khởi động lại liên tục. Thật may là tôi được cho một chiếc máy tính khác và đang phải sử dụng chiếc máy đó. Tôi đã cài đặt lại ổ cứng từ chiếc máy tính cũ để nó trở thành một chiếc ổ phụ (slave) để có thể truy nhập được tới các tập tin của mình - Tôi có thể xem được tất cả thấy mọi dữ liệu tôi đã lưu ngoài Desktop, tất cả các tập tin chương trình cũng như mọi thứ khác đều xuất hiện - Nhưng tôi lại đang gặp phải 2 vấn đề. Đầu tiên, tôi không thể mở được thư mục My Documents. Tôi đã tìm kiếm trên mạng để tìm cho mình một câu trả lời, bao gồm cả việc kiểm tra những lời khuyên liên quan tới việc chiếm quyền kiểm soát hay quyền sở hữu của một thư mục, song những gì tôi tìm được đều không có tác dụng. Kế đó, khi tôi đi chuột vào My Documents, có thông báo rằng thư mục này rỗng. nỗ lực của tôi trong việc thử tìm kiếm những tài liệu cũ cũng không có tác dụng luôn. Tôi không hiểu được tại sao chúng lại bị xóa mất. Liệu vấn đề gì đã xảy ra?

**Giải pháp:** Thư mục My Documents là một thư mục đặc biệt, liên hệ trực tiếp tới tên của máy tính. Tôi xin giả định rằng chiếc máy tính cũ và chiếc máy tính mới của bạn có những cái tên hoàn toàn khác nhau. Hãy tìm kiếm một thư mục là E:\Documents and Settings\Tên người sử dụng cũ\My Documents, trong đó E: là tên phân vùng ổ đĩa trên chiếc ổ cứng phụ và Tên người sử dụng cũ chính là tài khoản sử dụng đang nhập vào chiếc máy tính cũ của bạn.



# Mozilla: không chỉ là trình duyệt

**Mozilla đang ngày càng gia tăng con số những ứng dụng sáng tạo mà họ mang lại, không chỉ dừng lại ở trình duyệt Firefox mà còn cả những ứng dụng khác nữa.**

©BEN CAM-JONES

**R**ất nhiều lĩnh vực trong thế giới máy tính đang được thống trị bởi cả những công ty yêu cầu trả phí cho những dịch vụ cũng như chương trình của họ, như Microsoft chẳng hạn, hay cả những dịch vụ miễn phí nhưng kiếm lời thông qua việc quảng cáo, như Google. Và đó chính là lý do tại sao chúng ta lại cảm thấy thoải mái mỗi khi thấy những tổ chức phi lợi nhuận như Mozilla nhập cuộc.

Tổ chức Mozilla ([www.mozilla.org](http://www.mozilla.org)) được thành lập năm 1998 với mục đích khiến những sản phẩm của họ trở nên gần gũi và có độ tương thích cao, mang lại cơ hội sử dụng cho càng nhiều người càng tốt.

Nếu xét về việc Mozilla thiếu khâu tiếp thị cho sản phẩm của mình, mà chỉ dựa trên những lời truyền miệng thì đây cũng đã là một điểm đánh dấu sự thành công dành cho ứng dụng hàng đầu của họ, trình duyệt Firefox, trình duyệt Web được sử dụng bởi 25% người lướt mạng trên toàn thế giới, đặc biệt là ở những quốc gia được cho là có dân số am hiểu về công nghệ nhất.

Những ứng dụng khác như Thunderbird, một ứng dụng email, và bộ ứng dụng SeaMonkey, cũng có được những tin đồn cho riêng mình.

## Làn sóng Web

Một dự án mà Mozilla đang chú ý thực hiện là Weave. Theo như ông Aza Raskin, Trưởng bộ phận Kinh nghiệm khách hàng của Mozilla Labs, thì Weave chính là một ứng dụng thể hiện tính "liên tục" và liên quan tới không chỉ chiếc máy tính ở nhà bạn, mà còn cả những thiết bị chúng ta sử dụng trong đời sống hàng ngày, như những chiếc máy tính làm việc hay những chiếc điện thoại di động.

Tương tự như khái niệm "cloud computing", khi các dịch vụ được lưu trữ trên mạng thay vì được lưu trữ từ xa, Weave sẽ cho phép truy nhập nhanh tới những gì mà chúng ta bắt gặp trên một chiếc máy tính nào đó trên một chiếc máy tính khác.

Chẳng hạn như có thể bạn đang xem một tấm bản đồ trực tuyến nào đó cho biết nơi bạn sẽ hẹn gặp bạn bè mình vào buổi tối. Sau đó bạn nhận được một cuộc gọi - một trong số bạn của bạn đã tới địa điểm này trước và muốn bạn tới đó. Khi vội đi, bạn đã quên in ra tấm bản đồ đó, nhưng không sao - bạn có thể ngay lập tức xem được nó thông qua điện thoại di động. "Chúng tôi muốn những gì bạn nhìn thấy cũng trên màn hình máy tính chính là điều đầu tiên bạn nhìn thấy trên điện thoại của bạn", Raskin nói.

Tuy nhiên thì một dịch vụ trong đó

thông tin cá nhân của bạn được lưu trữ trên mạng, hay "trong đám mây" thì sẽ thật khó để được cung cấp miễn phí. "Lý tưởng nhất thì chúng tôi muốn cho Weave được miễn phí", Dan Mills, kỹ sư trưởng của Mozilla Labs nói.

"Chúng tôi phải xem xét xem liệu có thể bền vững đến đâu, song nó vẫn chưa đạt được tới mức độ mà chúng tôi mong muốn", ông này nói thêm.

## Mozilla đi động

Có khá nhiều lý do khiến Mozilla thâm nhập thị trường trình duyệt cho di động một cách muộn màng, đặc biệt là những đối thủ như Opera, cái tên đã tạo được chỗ đứng vững chắc trong những năm qua. Tuy nhiên thì một động thái dành cho một trình duyệt dành cho các thiết bị di động của Mozilla gần đây cũng mới được hình thành, mặc dù nó không phải tương thích với tất cả các loại di động. Với cái tên Fennec, trình duyệt di động này hiện mới đang ở mức độ alpha, vậy nên chỉ có những lập trình viên cùng một số nhân viên kiểm thử đang tin cậy được biết đến nó mà thôi.

Bước đầu, Fennec sẽ chỉ được nhắm tới nền Windows Mobile và phiên bản đầy đủ của ứng dụng này đang được mong đợi sẽ ra mắt trong năm tới. Sau đó hệ điều hành Symbian, một hệ điều hành

được sử dụng rộng rãi đối với các thiết bị smartphone, sẽ là mảng mà Mozilla chú ý tới. Hệ điều hành Android của Google không nằm trong tiến trình này của Mozilla mà hãng này đã quyết định loại bỏ việc triển khai một loại trình duyệt dành cho iPhone, bởi Apple cho biết họ muốn những người sử dụng iPhone dùng trình duyệt được tích hợp là Safari trên thiết bị của mình. Thậm chí cả khi iPhone được loại ra tiến trình này thì việc quyết định lựa chọn nền hoạt động dành cho Fennec cũng khiến cho Mozilla phải đau đầu.

Việc có quá nhiều những hệ điều hành khác nhau cũng gây nảy sinh vấn đề dành cho bất cứ lập trình viên ứng dụng di động nào, Raskin giải thích.

"Việc lập trình cho di động là một quá trình khó khăn - có quá nhiều nền tảng cạnh tranh nhau. Một lượng lớn những người có khả năng lập trình ứng dụng di động đã không đi theo hướng này, bởi họ đã được khuyến can", ông này nói.

Dan Mill đã diễn giải một số tính năng sẽ được chuyển hóa từ Firefox sang Fennec, như thanh công cụ Awesome bar, một công cụ cho phép bạn dễ dàng nhập một phần của đường dẫn URL vào thanh địa chỉ để tìm được trang Web mà bạn muốn. "Rõ ràng là nó sẽ rất có tác dụng đối với một thiết bị di động, bởi chỉ việc nhập vào một vài ký tự rồi truy cập vào website mà thôi", ông nói.

## Firefox 3.1

Mặc dù cũng chưa lâu lắm kể từ ngày Firefox 3 được chính thức ra mắt, nhưng một phiên bản thử nghiệm mới đây của Firefox 3.1 cũng đã được biết đến. Phiên bản thử nghiệm này bao gồm cả những cải thiện về hiệu năng sử dụng, tính tương thích cũng như về tốc độ.

Tính năng Geode có thể định vị được khu vực của người sử dụng sau đó gửi dữ liệu này cho một phần mềm của hãng thứ ba để họ cung cấp cho người sử dụng những thông tin về các dịch vụ tại địa phương. Một add-on có tên Firefox 3 nay đã được tích hợp vào bản 3.1.

Một tính năng mới mà Mozilla đã triển khai thực hiện kể từ lần ra mắt hồi tháng 7 của Firefox 3 là TraceMonkey JavaScript. Tính năng này có thể tăng tốc hiển thị trang Web, theo những gì mà hãng này nói. Tính năng này là không bắt buộc và được vô hiệu hóa ở mặc định.


## Duyệt thì tốt hơn

Trong Firefox 3.1, bạn sẽ nhận thấy có một tính năng cho phép bạn xem trước

được những thẻ duyệt đang mở. Trong những phiên bản trong tương lai của Firefox, trong đó có cả những phiên bản thử nghiệm khác của Firefox 3.1 có thể sẽ có một vài cải tiến cho trang thẻ duyệt mới. Vào thời điểm hiện tại, khi bạn mở ra một thẻ mới trong Firefox, trang này sẽ hoàn toàn trống rỗng, một điểm mà Mozilla đang thực sự muốn thay đổi.

Ông Raskin đã nói rằng trên trang thẻ duyệt mới sẽ sớm có những hình ảnh thu nhỏ của các trang Web mà bạn thường sử dụng, ví dụ như một vài bức email mà bạn đã xem trên các dịch vụ Webmail chẳng hạn. Một điều nữa là trang này sẽ

có bao gồm cả những tin tức RSS feed cũng những phản hồi trực quan. Nếu bạn bỏ quên một mã bưu điện nào đó và chọn mở ra ở một thẻ duyệt mới thì bạn sẽ được hỏi xem liệu bạn có muốn chuyển tới một dịch vụ bưu điện hay không. Tính năng này có thể là mô phỏng theo tính năng Accelerators của Internet Explorer 8.

Theo như ông Mills, tính năng trên trang thẻ duyệt mới sẽ không khiến bạn bị rối, vì màu sắc của chúng sẽ được làm mờ đi. Tuy nhiên, nếu bạn di chuột lên chúng thì chúng sẽ được hiển thị đầy đủ màu sắc. 

## NHỮNG NÉT MỚI CỦA FIREFOX 3.1 BETA 1



Bạn nên biết rằng vào thời điểm hiện tại thì chỉ mới có phiên bản tiếng Anh mà thôi. Phiên bản này cũng đã thể hiện được sự ổn định qua việc kiểm thử của chúng tôi, nhưng nếu bạn bất gặp bất cứ vấn đề gì thì nên thông báo

lại cho Mozilla, để giúp họ tiếp tục phát triển ứng dụng này. Bên cạnh đó bạn cũng nên xác định rằng có rất nhiều những add-on dành cho Firefox 3 hiện chưa tương thích với phiên bản kiểm thử này, vậy nên cũng có thể bạn sẽ muốn chờ cho đến khi phiên bản cuối cùng được ra mắt.

### Geode

Geode hỗ trợ những dịch vụ trực tuyến với những thông tin chi tiết về khu vực hiện tại của bạn - nhưng tất nhiên là chỉ khi nào bạn muốn ứng dụng này làm vậy mà thôi. Những dịch vụ này sau đó có thể gửi cho bạn những thông tin về mọi thứ trên khu vực bạn đang có mặt, từ các quán cafe, quán bar đến các ga tàu cũng như các điểm đỗ xe buýt. Hiện nay chỉ có một vài ứng dụng sử dụng tính năng này, nhưng nếu bạn sử dụng Pownce hoặc Yahoo Fire Eagle, bạn có thể thấy được Geode hoạt động.

### Duyệt trước của số Tab

Nhấn Ctrl+Tab sẽ cho phép bạn thấy ngay những gì xảy ra trong mỗi cửa sổ thẻ duyệt mà bạn mở trên Firefox 3.1 - khi bạn đã chọn được cửa sổ thẻ duyệt mà mình mong muốn, hãy ngừng việc bấm Ctrl+Tab và bạn sẽ đến được với thẻ duyệt mình chọn.

### Tải Web nhanh hơn

Trace Monkey là một tính năng có thể tăng tốc cho quá trình tải các trang Web. Trong những thử nghiệm được thực hiện bởi Mozilla thì tính năng này có thể tăng tốc lên gấp 40 lần so với ở Firefox 3.0. Để kích hoạt được tính năng này, hãy gõ 'about:config' (không có dấu nháy) vào thanh địa chỉ của trình duyệt. Tìm tới mục 'javascript.options.jit.content' và thiết lập giá trị 'true' cho nó. Kế đó bạn khởi động lại trình duyệt và bạn sẽ cảm nhận được sự khác biệt về tốc độ.

## NetBook chạy Ubuntu Linux sẽ được cho không?



Sau phần mềm như là dịch vụ (SaaS, Software as a Service) bây giờ người ta nói tới thiết bị như là dịch vụ (HaaS, Hardware as a Service).

Theo <http://www.mspmentor.net> trong thời gian của Hội nghị Nguồn mở OSCON (Open Source Conference) vào tháng 7, ông Gerry Carr Giám đốc Tiếp thị của Canonical dự đoán một số nhà mạng bằng rộng có thể sẽ đưa netbook vào như một phần của hợp đồng dịch vụ cung ứng cho khách hàng. Theo ông ta netbook

hoàn toàn có thể ở vào vị trí của máy thoại cầm tay hiện nay, miễn phí từ nhà cung cấp dịch vụ.

Theo blog của người được cho là cựu biên tập PC Week, John Dodge, đăng kỳ 2 năm dịch vụ của AT&T LapTop Connect sẽ trả lại bạn 350 đôla trên máy Dell Mini 9 thường có giá 449 đôla, 100 đôla còn lại là của Windows XP trên đó. Chỉ với kho lưu trữ flash 8 GB máy này vượt giá các máy tương tự, nhưng nó là một trong số ít các máy có kèm sẵn modem di động. Radio Shack và AT&T cũng kết hợp để chào dịch vụ trong túi với máy được dùng là Acer Aspire. HP cũng thực hiện HaaS, trả lại tiền HP Mini 1000 Mobile Broadband Series với điều kiện kích hoạt 2 năm dịch vụ bằng rộng của Verizon.

Với sự nóng lên của cạnh tranh dịch vụ HaaS, [www.workswithu.com](http://www.workswithu.com) dự đoán rằng trong năm tới đây netbook chạy Ubuntu sẽ chiếm một thị phần nào đó với giá bằng 0.

Thị trường Việt Nam hiện đã áp dụng các hình thức khuyến mãi bằng máy thoại cầm tay cho dịch vụ thông tin di động, bằng modem cho dịch vụ kết nối internet ADSL. Chắc có lẽ khi dịch vụ 3G được cấp phép thì sẽ đến lượt các máy netbook sẽ được dùng làm khuyến mãi.

## Sửa lỗi Grub 21 trong Ubuntu

### Vấn đề

Tôi vừa cố cài đặt xong Ubuntu, nhưng khi khởi động lại lần đầu thì GRUB báo lỗi 21. Tôi biết điều này có nghĩa là hệ thống không tìm thấy tập tin grub.conf, nhưng tôi không biết làm sao sửa. Tôi đã dùng Windows XP's Recovery Console để hồi về XP, nhưng tôi lại không thể truy cập vào các tệp GRUB.

### Giải quyết

1. Khởi động máy bạn bằng đĩa CD Ubuntu.
2. Mở cửa sổ đầu cuối hoặc chuyển sang tty.
3. Chuyển sang SuperUser (bằng cách gõ "sudo -s"). Nhập mật khẩu root như yêu cầu.
4. Gõ "grub"
5. Gõ "find /boot/grub/stage1". Bạn sẽ được kết quả như kiểu (hd0,1)". Sử dụng kết quả máy cho ra cho các dòng dưới đây.
6. Gõ "root (hd0,1)", hoặc bất kì gì biểu diễn đĩa cứng của bạn cùng số của phân vùng khởi động.
7. Gõ "setup (hd0)", để cài đặt GRUB lên MBR, hoặc "setup (hd0,1) hoặc bất kì gì biểu diễn đĩa cứng của bạn + số của phân vùng, để cài GRUB lên phân vùng đó.
8. Thoát khỏi grub bằng cách gõ "quit".
9. Khởi động lại và tháo đĩa CD khởi động ra khỏi máy.

Lưu ý: trong xử lý nêu trên thì hd0,1 là thí dụ mà ở máy của bạn có thể khác

## Lấy lại tên đăng nhập và mật khẩu bị quên

Nếu bạn vừa cài đặt Ubuntu và quên mất mật khẩu đã chọn trong lúc cài đặt, hoặc một người bạn đưa cho bạn cái máy tính cài Ubuntu mà không cho tên đăng nhập và mật khẩu. Bài này sẽ giúp bạn lấy lại tên đăng nhập và mật khẩu đó.

1. Bật máy tính, và bấm ngay nút Esc để vào bảng chọn Grub.
2. Chọn chế độ khởi động phục hồi (recovery mode).
3. Máy tính sẽ khởi động vào chế độ dòng lệnh. Khi có dấu nhắc, gõ "passwd username" với username là tên đăng nhập của bạn. Nếu bạn không nhớ tên đăng nhập của mình, thì bạn có thể gõ "ls /home" để xem tên tên đăng nhập.
4. Gõ mật khẩu mới khi có dấu nhắc, và một lần nữa khi có dấu nhắc lần nữa. Gõ "shutdown -r now" để khởi động lại máy của bạn. Thế là bạn bây giờ có thể đăng nhập với mật khẩu mới.

## Thêm bộ chữ Windows vào Linux

Bộ chữ hiện thị trong các hệ điều hành Linux hiện nay đã khá tốt. Nhưng trong quá trình duyệt Web chúng ta gặp nhiều trang tin mà người ta thiết kế ưu tiên cho người dùng Windows. Các trang đó sẽ đẹp hơn nếu trên máy của ta có bộ chữ Windows. Đó là lý do tại sao nên thêm bộ chữ Windows vào trong hệ điều hành Linux của ta. Cách làm như sau:

Đầu tiên tìm xem các bộ chữ TTF của Linux được để tại đâu. Thường chúng ở `/usr/share/fonts/truetype/`. Nhưng bạn có thể tìm bằng dòng lệnh sau:

```
# find /usr -iname *.ttf | head -n 5
# Chuyển tới thư mục chứa các bộ chữ đó và mở thư mục sẽ chứa các bộ chữ Windows (với tên bất kì, thí dụ "windowsfonts")
```

```
# cd /usr/share/fonts/truetype
# mkdir windowsfonts
```

Chú ý: bạn cần phải dùng quyền root để làm các việc này.

Tiếp theo chép tất cả các bộ chữ ttf vào thư mục windowsfonts một bộ. Chú ý sau .ttf là dấu cách và một dấu chấm cuối cùng.

```
# cp
/media/hda1/windows/Fonts/*.ttf .
```

Thay đổi chủ sở hữu của các bộ chữ đồng thời cho chúng quyền 644

```
# chown root.root *.ttf
# chmod 644 *.ttf
```

Chạy lệnh `mkfontdir` khi ở trong thư mục windowsfonts

```
# mkfontdir
```

Lệnh này sẽ tạo chỉ mục của các bộ chữ trong thư mục. Nó sẽ tạo 2 tệp fonts.dir và fonts.cache-1.

Giữ chuyển tới thư mục trên của windowsfonts, sửa tệp fonts.cache-1 bằng công cụ thích hợp (gedit chẳng hạn) và thêm dòng sau đây vào đó.

```
#File:
/usr/share/fonts/truetype/fonts.cache
-1
```

```
...
"windowsfonts" 0 * .dir"
```

Cuối cùng chạy lệnh `fc-cache`.

```
# fc-cache
```

Lệnh này sẽ quét qua các thư mục chứa bộ chữ trên hệ thống và dựng nên các tệp chứa tạm thông tin bộ chữ cho các ứng dụng dùng fontconfig.

Thế là xong. Bây giờ bạn có thể dùng các bộ chữ Windows trong tất cả các ứng dụng X bao gồm Firefox và OpenOffice.org.

(theo <http://www.unix-tutorials.com/go.php?id=408>)

# Thử thách của Microsoft

Để duy trì vị thế dẫn đầu, công ty nên mở mã nguồn Windows

□ JASON BROOKS

**T**rong số báo đầu năm, tôi đã viết về quan điểm của Microsoft đối với phần mềm nguồn mở đã phát triển từ thái độ hoàn toàn thù địch đến cùng tột tại thân thiện như thế nào, và về việc công ty có thể duy trì và mở rộng vị thế lãnh đạo nền tảng của mình bằng cách vượt ra ngoài sự chịu đựng đơn giản đến chấp nhận nguồn mở một cách háng hái ra sao.

Rõ ràng Microsoft sẽ không thoát khỏi thấp ngà của mình sớm – Windows đã bám đủ sâu vào mảnh đất điện toán của chúng ta đến nỗi Microsoft gần như chắc chắn có thể tất cả có máy phát triển và trượt theo đà của mình trong 15 năm tới hoặc hơn.

Tuy nhiên, không nghi ngờ gì nữa, Microsoft đang đối mặt với một số thách thức rất thực tế đối với ngai vàng nền tảng của họ, trong đó đáng kể nhất là Web, nơi Google dường như có mặt khắp nơi đang làm việc để thay đổi trọng tâm của điện toán sang trình duyệt và đe dọa hất cẳng Windows hay bất kỳ nền tảng hệ điều hành nào khác.

Để nhận thấy sự thay đổi sang Web đã làm phần chần những đối thủ nhỏ hơn của Microsoft như thế nào, bao gồm Apple đang lên vốn dẫn đầu cuộc tấn công vào lĩnh vực điện toán dựa vào thiết bị di động cầm tay, và các phiên bản Linux đang thâm nhập vào mọi loại sản phẩm điện toán mới.

Một trong những khía cạnh thú vị của

chiến lược nền tảng của Google là quan niệm rằng những gì tốt cho Web thì cũng tốt cho Google, và công ty đưa triết lý này vào thực tế thông qua nhiều sáng kiến nhằm mở rộng và ủng hộ Web.

Trở lại với Microsoft và phảo đài nền tảng riêng của họ, rõ ràng những gì tốt cho Windows thì cũng tốt cho Microsoft. Mặc dù nghe có vẻ điên rồ, tôi cho rằng động thái tốt nhất Microsoft có thể làm

## Rõ ràng những gì tốt cho Windows thì cũng tốt cho Microsoft.

để mở rộng phạm vi và sức mạnh cho cốt lõi của nền tảng Windows sẽ là công bố hệ điều hành dưới dạng nguồn mở.

Công bố Windows dưới giấy phép nguồn mở sẽ có lợi cho nền tảng theo hai cách chủ đạo. Thứ nhất, một Windows nguồn mở có thể là miễn phí, nghĩa là thêm nhiều chỗ hợp lệ hơn cho Windows khắp thế giới và ít rào cản hơn đối với việc nâng cấp lên phiên bản mới nhất của hệ điều hành. Kết quả sẽ là 1 mạng lớn và hiện đại hơn của các nút Windows trong đó các ISV (Independent software vendor) có thể hoàn thành chỉ tiêu doanh thu của ứng dụng Windows.

Thứ hai, động thái hướng tới Windows

nguồn mở sẽ đem lại nguồn sinh lực và sự đổi mới khổng lồ cho nền tảng, khi vô số tổ chức người dùng, nhà cung cấp và nhà phát triển hiện đã đầu tư vào Windows có thể đưa nền tảng theo những hướng mới, theo cách mà cộng đồng nhỏ hơn nhiều hiện đang thực hiện với tầm ảnh hưởng lớn trong cộng đồng Linux.

Tôi không đề nghị Microsoft nguồn mở 100% những gì họ đang gọi là Windows. Thay vào đó, Microsoft có thể chia Windows thành những hệ điều hành riêng biệt và các yếu tố ứng dụng đóng gói, giới hạn nỗ lực nguồn mở đối với về hệ điều hành của phương trình, đồng thời bán phiên bản máy chủ và ứng dụng khách của Windows với những ứng dụng Microsoft độc quyền nằm trên nền tảng nguồn mở.

Kiểu phân chia này sẽ giúp duy trì doanh thu hiện tại của Windows ở những khách hàng tìm thấy giá trị trong hình thức nền tảng + ứng dụng đóng gói hiện tại, trong khi giải phóng Windows để tách vào những khe hở giữa các mô hình kinh doanh mà hiện chỉ có Linux có thể chạm tới.

Nguồn mở Windows sẽ không phải là kỳ công kỹ thuật, và đối với Microsoft, những rào cản triết học đối với động thái này có thể to ra khó giải quyết. Có vẻ nó giống 1 canh bạc, nhưng tôi cho rằng Windows nguồn mở sẽ là tấm vé để tiếp tục giữ nền tảng tồn tại và thống trị trong nhiều năm tới nữa.

1990

# MẶT TRẬN ĐỒ HỌA chấm dứt một thực tế

Cuối cùng PC đã sẵn sàng cho 1 giao diện đồ họa, mà những hệ thống cơ bản cũng có khả năng chạy được. Sức mạnh PC đang ngày càng tăng do chạ vào công việc kinh doanh mà tính lớn, buộc IBM hùng mạnh phải cải tiến nhiều công việc sản xuất. Trong phòng thí nghiệm vật lý hạt nhân của Cem, Tim Berners-Lee đã vạch ra công việc kinh doanh mạo hiểm đầu tiên dành cho World Wide Web.

Trong tháng 1, bus EISA mới ra đã sẵn sàng để sử dụng với MCA của IBM. Nhưng cuộc đấu thực sự là cuộc đấu về sức mạnh thị trường giữa IBM và các đồng máy tính nhái. IBM đã thua. Trong tháng 4, IBM đã có một thành công với chiếc



RS/6000 giá trung bình, nhưng điều đó đã không thể làm chậm đi bước điều hành của PC (nhái).

Vào tháng 5, Intel đã giới thiệu bộ xử lý 486 33MHz, Microsoft tung ra Windows 3.0 và Xerox đã thua trong vụ kiện Apple sử dụng GUI hình của nó của họ. Digital Research công bố DR-Dos 5.0, đối thủ với MS-Dos. Các nhân viên chống độc quyền liên bang bắt đầu điều tra Microsoft.

Vào tháng 9, cuối cùng IBM và Microsoft cũng đồng ý với 1 ngã rẽ: IBM đi theo con đường OS/2, Microsoft thống trị máy để bàn với Windows.

Trong tháng 11, một bộ xử lý 286 10 MHz, 2 MB Ram và ổ đĩa 30 MB được xem là yêu cầu tối thiểu cho 1 PC đa truyền thống. Trở lại thể giới thực, Microsoft công bố thư viện nhúng và liên kết đối tượng

(OLE) đầu tiên.

## Windows trong tương lai

Trong số báo tháng 7, biên tập viên Guy Swarbrick của Personal Computer World đã kiểm tra Windows 3.0 và đưa ra nhận định: "Apple có thể là công ty đầu tiên sản xuất thành công GUI như 1 sản phẩm thương mại, nhưng nó không kéo dài trước khi những mô phỏng dựa trên PC bắt đầu xuất hiện. Windows của Microsoft là kiểu chương trình khác biệt. Việc sử dụng thuật ngữ GUI là nhằm kéo dài một thứ chứ không phải là giảm đi. Windows là 1 trình quản lý file dựa trên văn bản mà chỉ chạy trong chế độ đồ họa và sử dụng chuột. Mà cho đến gần đây Windows đã trở nên mất chất lượng, không chỉ vì khó sử dụng mà còn do

it ứng dụng sẵn có vốn có thể kéo người

## Khi đó

- 1 đĩa mềm 1,44 MB có giá 160 USD
- 2.500 USD giúp bạn mua được 368 Bravo PC 20 MHz với 1 ổ đĩa 20 MB và màn hình màu 14 inch
- Một máy in HP Laserjet IID có giá 2.650 USD
- Microsoft đạt 1,18 tỷ USD doanh thu và có 5.635 nhân viên. Họ đã chi 3 triệu USD vào lần ra mắt Windows.
- Intel đã kiếm được 650 triệu USD trong doanh thu 3,9 tỷ
- IBM kiếm được 6,2 tỷ USD lợi nhuận trong doanh thu 67 tỷ

sử dụng ra khỏi Dos. Windows 3.0 sẽ đáp lại những lời chỉ trích này cũng như cung cấp 1 sự tăng cường hữu ích về tốc độ và khả năng thực hiện những ứng dụng Windows và Dos".

Bộ quản lý chương trình (Program Manager) cho phép bạn sắp xếp các ứng dụng vào những nhóm có thể tùy chỉnh. Trình quản lý file (File Manager) được nâng cấp nhanh chóng, không còn đòi hỏi sự can thiệp của bàn phím để copy, di chuyển hoặc loại bỏ file. Có lẽ tính năng quan trọng nhất của Windows 3.0 là khả năng thực hiện những ứng dụng Dos đang tồn tại trên 1 bộ xử lý 386 và làm điều đó trong 1 cửa sổ".

Swarbrick kết luận rằng Windows 3.0 đã làm "mọi thứ Gem thực hiện và, quan trọng là nó làm tốt hơn. Windows 3.0 thậm chí có thể là chương trình để làm cho OS/2

cứ cuộc sống thành công. Một khi dính vào Windows 3.0, tôi ngờ rằng sự tin nhiệm vào những chương trình Dos truyền thống sẽ dần dần nhạt nhòa, và khi mọi thứ đã được thực hiện dưới Windows, sự quá độ đến OS/2 sẽ không mấy dài đơn".

Ông nói thêm, "Thành công của Windows phụ thuộc phần lớn vào khả năng tiếp thị của Microsoft. Nếu công ty có thể bán Windows 3.0 cho các OEM như hệ điều hành chuẩn đối với các PC 286, 386, 486, nó có thể né tránh thách thức của Unix." Microsoft rõ ràng đã làm đúng công việc tiếp thị, và với sự ra mắt của Windows 3.1 sau đó 2 năm, hệ điều hành của họ đã trở thành thế lực thống trị.

## Sự ồn ào từ đa truyền thông

Người ta có thể cho rằng năm 1990 là năm đa truyền thông bắt đầu một cách dữ dội. Sự xuất hiện của đĩa CD-Rom và các tiện ích âm thanh trước đó đã tạo ra sự bất có 1 vài sản phẩm lai xấu sau như CD TV của Commodore và Philips CD-I, nhưng đa truyền thông rõ ràng đã ở đây.

## Cuộc chiến bus tốc độ cao tăng tốc

Chúng tôi đã cố gắng nhìn vào cỗ máy EISA đầu tiên, nhưng tất nhiên chúng vẫn còn nằm dưới dạng thiếu số "Với 3.5 triệu máy MCA sẵn sàng sử dụng và chưa có máy EISA nào được công bố cho đến nay, IBM không cần hoảng sợ vào lúc này".

Không có gì có thể ngừng lại sức mạnh của Intel vài năm sau đó với bus PCI của họ, khiến EISA, MCA và bus cục bộ VL của Vesa bị xếp xó.

1989

# Laptop và palmtop xuất hiện



**Đ**ây là năm của tách tay, không chỉ vì nó đã chứng kiến sự khởi đầu của PCMCIA để phát triển những gì sẽ trở thành khe cắm máy tính xách tay PC Card.

Trong tháng 1, Microsoft đã công bố Quick Pascal, nhằm ganh đua với Turbo Pascal xuất sắc của Borland. Apple đã công bố dòng Mac mạnh mẽ nhất từ trước đến nay của họ, dòng SE.

Tháng 4 chứng kiến Intel công bố đồng chip vốn đã là nguyên nhân thành công của Windows - 486. Về cơ bản, đây là 1 chip 386 với 1 bộ đồng xử lý toán học cải tiến.

Trong tháng 6, Apricot khiến thế giới chú ý với PC 486 đầu tiên, giá 18 ngàn đô.

Tháng 8 chứng kiến sự xuất hiện của 1 trong những palmtop tiện ích đầu tiên, Digi data trên Dos (được bán bởi Atari với tên Portfolio.) Apple đã trình diễn máy tính xách tay Mac trong tháng 10.

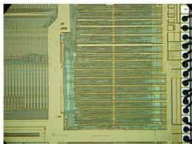
Trong tháng 11, Psion đã công bố đồng MC, 1 nỗ lực triệt để về di động thực sự. Tại Comdex, Microsoft đã chứng thực OS/2 và IBM hậu thuẫn Windows. Wordperfect nằm trên đỉnh thành công với phiên bản 5.1. Microsoft công bố Word cho Windows 1.0.

Trong tháng 12, Lotus công bố Notes.

## Sun bắt đầu quyền rũ người dùng PC

Tháng 6/1989, chúng tôi đã bình luận rằng "khi thế giới PC cao cấp ngày càng có xu hướng phải có thêm hương vị của các trạm làm việc (workstation), những nhà sản xuất trạm làm việc đang thiết kế các cỗ máy 'giá rẻ' của họ để cạnh tranh khốc co cấp của thị trường PC và Mac".

Một nhà sản xuất trạm làm việc như vậy là Sun, vốn hứa hẹn "sự chào đón đến thế giới mới" trong lời tuyên bố về việc ra mắt Sparcstation 1. Sparcstation tách khỏi thiết kế trạm làm việc truyền thống, thay vào đó nó vay mượn phần lớn từ các PC vào thời đó xét về kiểu dáng vỏ hộp mảnh mai và



sản xuất đại trà. Mục tiêu là để sản xuất hiệu năng trạm làm việc với giá cả cạnh tranh với các PC cấp cao khác cũng như dòng Mac.

Sparcstation được thiết kế để chạy Unix với giao diện đồ họa. Trong khi nó không tương thích với MS-Dos, chúng tôi lặp lại rằng bước nhảy đến Unix (để nhận được hiệu năng cao hơn, chứng hiện đa nhiệm và hỗ trợ phần cứng tốt hơn) không phải là bước nhảy lớn hơn so với việc đến với OS/2, mà lúc này chưa có sự thâm nhập đáng kể vào thị trường.


Sparcstation 1 được xây dựng xung quanh 1 bộ xử lý Sparc Risc cài đặt LSI chạy với tốc độ 20 MHz, đi kèm với 1 bộ đồng xử lý Weltek 3167 tùy chỉnh, 8 MB Ram (sau đó có thể mở rộng đến 16 MB), 1 đĩa mềm duy nhất 3,5 inch có dung

lượng 1,44MB và chọn lựa 1 hoặc 2 ổ cứng SCSI-II dung lượng 104 MB. Màn hình có độ phân giải 1152x900 pixel, với 240 màu hoặc các sắc thái của màu xám, với chọn lựa màn hình 16, 17 hoặc 19 inch. Ethernet, SCSI-II và audio là tiêu chuẩn.

Một hệ thống không có ổ cứng với màn hình greyscale 17 inch sẽ có giá 12 ngàn USD, trong khi 1 hệ thống với ổ cứng 104 MB, 1 màn hình màu 16 inch và bộ gia tốc đồ họa GX có giá 26 ngàn USD. Sparcstation 1 và những trạm làm việc khác chưa bao giờ tiếp cận thị trường đại chúng nhưng, như các máy tính Silicon Graphics, chúng lại quen thuộc với những tổ chức khoa học và hiệu ứng đặc biệt dùng trong sản xuất hậu kỳ của công nghiệp điện ảnh.

## 386 bằng hà, 486 vạn tuế

IBM là 1 trong những nhà sản xuất đầu tiên tạo ra 1 cỗ máy được chạy bởi bộ xử lý 80486 mới của Intel. 80486 bao gồm hơn 1 triệu transistor, liên kết chúng với nhau để tạo ra những chức năng tương đương đối với 3 chip riêng biệt trước đây: bộ xử lý cơ sở 80386, bộ đồng xử lý số 80387 và bộ điều khiển cache 82385 với 8 KB dữ liệu hỗn hợp và bộ nhớ cache hướng dẫn. Mặc khác, việc công thêm một số bộ nhớ truy cập ngẫu nhiên và một số phần cứng vào/ra, 80486 có thể tạo thành trung tâm của 1 hệ thống với tất cả tính năng của những PC dựa trên bộ xử lý 80386 hàng đầu hiện nay. Chúng 80486 không mang tính cách mạng. Đơn giản là nó phát triển trong hoạt động. Con chip cũ đã chết nhưng lúc này chưa biết mà thôi. 386 chúng sẽ sớm biết, với sự tồn tại của nó được đẩy nhanh do Windows 3.0 "đổi" năng lượng đang đến gần.

Trong khi đó, Model 70-A21 Power Platform của IBM với bộ xử lý 80486 đầu tiên, 8 MB Ram, ổ cứng ESDI dung lượng 120 MB, đồ họa và màn hình VGA, khe cắm mở rộng MCA sớm chết yểu, có giá khoảng 5 ngàn USD. 

### Khi đó

- 1 bộ xử lý 486 25 MHz có giá 950 USD khi xuất hiện: gấp 5 lần 386, nhưng có giá tương đương trên mỗi mips
- 2.500 USD giúp bạn mua được 3 thanh Ram 2 MB
- 1 PC xách tay Amstrad PPC 640S với modem 2400baud có giá 800 USD
- Microsoft đạt doanh thu 804 triệu đô và có 4.037 nhân viên
- Intel đạt mức lợi nhuận 391 triệu đô trong doanh thu 3,1 tỷ USD
- IBM đạt lợi nhuận 3,76 tỷ USD trong doanh thu 63 tỷ



Một điều tra gần đây của Entertainment Software Association (ESA - Mỹ) cho thấy nữ giới chiếm 38% trong tổng số người chơi game trên thế giới. Một con số khá lớn so với suy nghĩ của nhiều người, vì rằng ít khi thấy ai phàn nàn game thủ nữ chơi game quá nhiều, chơi game quậy phá, hay chơi game để xảy ra tiêu cực. Nữ giới, ngay cả khi là game thủ họ vẫn là những đóa hoa hồng dịu dàng, ngày 8/3, khi cả thế giới tôn vinh người phụ nữ thì cũng là dịp ngắm nhìn và lắng nghe những cô gái chơi game vậy!

□ TIỂU CHIÊU - LÊ MỸ

## Khi “hoa hồng” là game thủ!



## Bình đẳng giới trong game

Game online gia nhập Việt Nam vài năm nay, chỉ nghe về các tiệm game thuê đêm, mặt mù khói thuốc, những chàng trai mất thính giác, khiến đa số mọi người nghĩ "chơi game là việc của đám con trai thôi". Để chống lại quan điểm "bất bình đẳng giới" như thế sự xuất hiện của các bóng hồng xinh đẹp trong game ngày càng nhiều. "Khi Linh chơi trong VLTK II, vì cấp độ của mình khá cao so với nhiều bạn khác nên rất nhiều người không tin Linh là con gái. Khi gặp mặt Linh rồi, nhiều người còn không tin Linh là chủ nhân của nhân vật XxLayLaxX nữa. Vì họ nói, con gái chơi game nhiều thì đầu tóc phải bù xù, mặt thâm quầng kia. Theo Linh thì con gái chơi game hay đó chứ. Vì đó là một trò chơi giải trí giúp mình thư giãn và xả stress. Linh chưa nghe ai nói, game là chỉ dành riêng cho các đẳng máy râu cã", Nguyễn Thị Thủy Linh, cô gái 25 tuổi xinh đẹp được mọi người biết đến bởi nhân vật XxLayLaXx nổi danh trong giới Võ lâm truyền kỳ II ở server Song Hồ cuối lưng liếng mặt cho biết. Cách nói chuyện

đều đặn, khuôn mặt xinh tuyệt (Thủy Linh đoạt ngôi á quân trong cuộc thi chọn đại sứ cho game VLTKII) khiến cho nhiều game thủ nam phải trở mắt khi nhìn thấy Linh ngoài đời thật. Họ không nghĩ rằng đây là đại cao thủ đã thương họ trong vài chiêu ở những trận PK sống còn trong game. Cùng một tâm sự, Trần Ngọc Diệu Thị, một đại cao thủ khác của VLTK I nói "đôi voi thì con trai hay con gái chơi game cũng không quan trọng vì đó là một trò chơi giải trí, nam hay nữ chơi đều bình thường". "Thậm chí, con gái chơi game còn là một điều kiện để thu hút các anh chàng vào chơi game nữa đấy chứ", Hoàng Anh, một game thủ nữ của Chinh Đố bổ sung.

Những suy nghĩ của các cô gái trẻ, hiện đại và năng động này cho thấy, một nửa xinh đẹp của thế giới luôn cố gắng xác lập mối tương quan bình đẳng giữa 2 giới tính trong bất cứ lĩnh vực nào hiện nay, kể cả trong game. Sự tự tin trong cách chơi, cách ứng xử và cách tốt nhất để mình chứng rằng nữ giới có khả năng trong tất cả lĩnh vực của đời sống và họ có quyền làm những điều nam giới được phép làm, thậm chí làm giỏi hơn. Mục tiêu bình đẳng giới đến giờ vẫn là mục tiêu lớn của nhân loại, đã không ít lần chúng tôi chứng kiến trong các cuộc dự sức yếu của các đội trong tất cả các game thể thao, bắn súng, chiến thuật... các "mây râu" phải bật tức dãn bàn phím thua cuộc và những cô gái chiến thắng tươi cười gật đầu chào đối phương. Có thể nói rằng trong game, sự bất công hay thiên lệch mà phần thiệt dành cho nữ giới biến mất. Trong cuộc đấu tra đã nói ở đầu bài viết cũng cho thấy, nữ giới chơi game với tinh thần kết game đồng, chí ý, tập trung hơn nam cùng thủ, và như thế họ chơi hay hơn trong các game cần sự phối hợp.


## Những khác biệt đáng yêu của nữ game thủ

Các bạn cùng phòng với N.Trang (sinh viên ĐH HB) đã trở mặt ngay nhiên khi Trang nói "chắc tao yêu anh ấy mới rồi". Ngạc nhiên là bởi "anh ấy" chính là nhân vật nam phái Cái Bang cấp 173 của Trang trong game VLTK. Chơi, hành hiệp, du ngoạn mới cùng nhân vật, Trang đã đem tâm của một cô gái lãng mạn đặt vào nhân vật lúc nào chẳng hay. "Anh ấy giỏi và đẹp trai quá", Trang nói với bạn bè thế, chưa biết giải quyết "vấn nạn" tình cảm này thế nào thì bạn bè Trang đã thờ phào khi nghe cô nói "ừ, chắc trước sau gì mình cũng gặp được một anh chàng như thế ngoài đời hen". Yêu một nhân vật không có thật, một hóa thân của chính mình và mong sẽ có anh chàng như thế ngoài đời là câu chuyện đẹp có lẽ chỉ có ở các game thủ nữ, họ tìm kiếm những thiếu hụt của tình cảm trong hồn mình bằng những mộng mơ đẹp. Những mộng mơ vốn đang thiếu dần trong đời sống tốc độ hiện nay, khi mong anh chàng "bạch mã cái bang" nào đó đủ hùng tâm đảm lược xuất hiện cho giấc mơ ấy thiết viên mãn. "Thế giới trong game cũng như ngoài đời thật, có người tốt, kẻ xấu, nhưng đôi khi nhờ game mà ta có được những mối quan hệ tri kỷ mà nếu chỉ ở ngoài xã hội chưa chắc đã có được", Diệu Thị tâm sự. Phân biệt rạch ròi các mối quan hệ trong game và mong tìm được những quan hệ tốt khi các cơ hội gặp gỡ ngoài đời đang bị thu hẹp dần cũng là điều tốt của game.

Là phụ nữ, chắc chắn là muốn đẹp, muốn thành mỹ nhân trong mắt người đối

diện dù bất cứ đâu. Nên khi Chinh đó ra chức năng "mỹ nữ chỉnh độ" cho các game thủ nữ của mình, lịch tức số lượng game thủ nữ "lộ diện" ngày càng đông. "Mang danh hiệu Chim Sa Cá Lặn, tự nhiên mình thấy vui vui. Nhiều bạn nam khi thấy chúng mình cũng cứ tự giác lịch sự, nói năng hòa nhã, lại còn giúp đỡ chúng mình tận tình. Mỗi dòng chat lại còn thêm chú Mỹ nữ. Là con gái tự hào lắm lắm rồi", game thủ có nickname Babyhoc của game Chinh Đố nói. Nói tự hào là phải yêu, phải đẹp, phải dịu dàng này luôn hiển thị rõ trong game, "tất cả các bạn nữ đều có danh hiệu, không phân biệt đẹp xấu, bởi vì phải tự chính là phải đẹp", tìm nơi tôn vinh nhan sắc của mình đó là game hay ngoài đời đều là nhu cầu dễ thương của các bạn nữ, hướng thì "cái đẹp nằm trong mắt kẻ si tình", thế giới ảo ấy dường như si tình lắm chứ nên ta thấy các cuộc hôn nhân từ game vẫn xuất hiện đều đều. Có gái 19 tuổi Nguyễn Thị Phương Thảo thì vui mừng khoe "Mình rất thích tinh năng tăng hoa hồng trong game, khi được tặng hoa Thảo vui lắm. Khi được tặng chiếc áo Thiên Sứ Trắng, Thảo đã vui đến chảy nước mắt luôn vì đó là ước mơ của bất kỳ mỹ nữ Chinh Đố nào như Thảo", những đóa hoa hồng ảo, những chiếc áo thiên sứ ảo vẫn tạo ra những giọt nước mắt vui tươi rất thực, nhìn cách cô gái nhún nhún "mỹ nữ", chúng tôi biết niềm tự hào của cô lớn thế nào.

Thủ nữ là đi shopping, khi các nam game thủ cũ mới tăng cấp và vũ khí "khủng" thì về ngoài của nhân vật lại được các nàng chú trọng nhiều hơn. Bên ngoài game, Thủy Linh hoạt động trong lĩnh vực thời trang, nên trong game cũng rất thích mua quần áo đẹp mặc cho nhân vật, nâng đạo quang, tìm một chiếc áo thiết kế vừa ý, màu sắc bắt mắt cho nhân vật của mình. "Thấy đồ đẹp không" là câu khoe thường xuyên của các game thủ nữ với nhau thay vì "thấy đồ xịn không" của các bạn nam. Nhu cầu làm đẹp ở nữ giới liên đến mức ngân các game bắn súng, khó lựa mặt mù, các nàng vẫn ham sắm nhân vật vào áo quần đẹp, "ngoài sáng ông mình hay mua những nhân vật mà SA mới update như Irina... trông thật ngầu nhưng không kém phần nữ tính". Kiểu Ngọc Thảo, một tay súng "pro" trong game SA nói. Đó là chưa kể những game như Audition, Boom... khi mà trang phục, trang sức ề ề lựa chọn, chơi game để được thời trang và đẹp, cũng là một cách hay để điều của các nàng đấy chứ.

Xu hướng chung của các game online hiện nay đều hướng tới các game thủ nữ bằng hình thức trong trinh, sự kiện, và có lẽ đó là điều cần thiết, vì rằng nơi đâu có phụ nữ nơi đó hòa bình và tình yêu được sinh ra. 





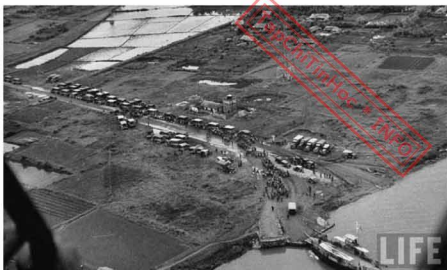
## Hai dòng chảy

### Kỳ 12:

# Hồi ức

PHAN RÔ

Ảnh: tạp chí ảnh Life



**G**ần nơi tôi ở có một xưởng đóng đồ gỗ. Một bạn đi ngang qua đó, anh Trần nhảm nhảm bảo, do tổng các góc trong của một tam giác là 180°, nên nếu ở xưởng có cửa thửa ra các mảnh gỗ hình tam giác giống hệt nhau thì anh có một vài cách để ghép các mảnh đó thành một mặt sản tiết kiệm. Nghe tôi kể chuyện này, ông Cốổng đồ tôi và anh Trần một bài tập hình học khó hơn chút đỉnh: lát mặt sàn bằng những miếng gỗ hình tứ giác bằng nhau. Khái quát lên, ông bảo, cuộc sống là những mảnh ghép đa dạng và thú vị, dù ít khi toàn bích, và nhiều phen tuy khắp khiêng, nhưng đẹp rạng ngời.

Một ngày kia, anh Trần dẫn tôi đến thăm một nhân chứng, nghe kể những hồi ức thú vị về công việc do đặc bản đó.

"...Một khó khăn nghiệp vụ tham mưu trước mắt lúc đó là ta chưa có bản đồ. Ngày 25-9-1945, đồng chí Hoàng Văn Thái giao cho bộ phận tác chiến sưu tầm các loại bản đồ của Sở địa chính Bắc kỳ, phân loại, sắp xếp, can vé và in theo phương pháp nhật chiếu, tức là cho ánh sáng mặt trời rọi xuống tấm kính, dưới có đặt giấy tẩm thuốc hoá học màu tím. Bộ phận đó bản gồm vài chục binh sĩ và các nhân viên học đồ, do đặc trong ngành địa chính, giao thông công chính của chính quyền cũ, nay tinh nguyện theo cách mạng. Ban đầu, bộ phận này đóng ở nhà số 4 phố Hàng Vôi để tiện giao dịch, đến tháng 11-1945 mới trở về nơi làm việc kiêm ăn nghỉ của Phòng tác chiến—Đỗ bản. Điều kiện làm việc, ăn ở cực kỳ khó khăn. Giấy bút mực tự túc, không có điện thoại. Mọi mẫu mực văn kiện, kỹ nghệ, cách vẽ bản đồ chưa ai biết. Khó nhất là các từ ngữ quân sự tiếng Việt chưa có, phải mượn các thuật ngữ tiếng

Pháp, tiếng Hoa tạm dịch ra tiếng Việt để dùng. Về công việc, bộ phận đồ bản (lúc gọi là tổ, lúc lại gọi là ban, cơ cấu thay đổi xoành xoạch) phải ngày đêm sưu tầm, can vé các loại bản đồ tỉ lệ 1:25.000, 1:100.000, 1:400.000, chủ yếu là vùng trung du và đồng bằng Bắc bộ để phân phối, cấp phát cho các đơn vị.

Năm 1946, tuy quân số của bộ đội ta và địch xấp xỉ nhau (địch 9 vạn; ta 8,2 vạn) nhưng địch có ưu thế tuyệt đối về trang bị kỹ thuật (máy bay, xe tăng, tàu chiến) và kinh nghiệm chiến đấu. Mặt khác, khi đó quân ta và quân Pháp đứng trong thế cân bằng lẫn nhau. Vì vậy, quân Pháp lên kế hoạch là vào sáng ngày 20-12-1946 sẽ tiêu diệt toàn bộ lực lượng vũ trang, tóm gọn cơ quan đầu não của ta. Tại Hà Nội, biết rõ ý đồ thâm độc của Pháp, ta có sự chuẩn bị đối phó: hình thành một thế bao vây quanh Hà Nội để đánh lâu dài; tổ chức chiến đấu theo chiều sâu, "vừa thủ vừa công", "càng chiến" (càng địch ra để chiến đấu); chuẩn bị sẵn các phương tiện hạ cây to làm chướng ngại vật cản đường xe tăng; đục thông các căn nhà trong từng dãy phố... Và, một kế hoạch táo bạo khiến quân Pháp không thể ngờ: dùng binh lính tập kích vào thành Hà Nội.

Số là, năm 1938, quân Pháp chiếm 8 mẫu đất ở cánh đồng làng Xuân Tảo thiết lập một trận địa pháo cao xạ gồm 3 khẩu pháo 75 ly để phòng máy bay Nhật xâm phạm bầu trời Hà Nội. Dân chúng quen gọi nơi ấy là pháo đài, vì lần đầu tiên trong thấy y súng đập vào cát cao xạ cũng được dùng để phòng hào ngoài ngoe ngoài thông từ hầm pháo thủ ra hầm pháo. Một đại đội lính khố đỏ được huy động để bảo vệ trận địa này. Mùa thu năm 1940, khi chiến tranh thế giới thứ hai bùng nổ, quân

Pháp xây thêm hai pháo đài nữa ở Láng và Xuân Canh. Chính thời gian này, ở bên Pháp, Chính phủ Petain hạ đầu hàng phát xít Đức. Ở Đông Dương, quân Pháp vẫn muốn cam cự với Nhật, có vết vát chủ quyền tại thuộc địa, hồng kéo dài việc đó hộ. Nhưng phát xít Nhật đã nhanh chân đảo chính trục dân Pháp, và, oái ăm thay, theo các cụ bộ lão kể lại, những ngày đầu, quân Nhật đem xích chân các pháo thủ Pháp vào thân pháo, ép buộc phải nã đạn vào máy bay của Mỹ và Anh, vốn là đồng minh của Pháp khi đó, bay đến ném bom rải thảm Hà Nội.

Sau đó, quân Nhật rầm rập kéo về kiểm soát hoàn toàn ba pháo đài. Năm 1945, phe phát xít thất trận, quân Tưởng đưa vào thanh thế Đồng minh tràn vào miền Bắc Việt Nam giải giáp quân Nhật. Bọn lính Tưởng đến Hà Nội được vài hôm đã tháo thuốc trong các quả đạn rồi đem bán vỏ đạn cho dân buôn đồng Ngũ Xã. Thấy chúng tháo bán nhiều đạn pháo quá, sốt ruột, tổ Việt Minh làng Láng mới phục bắt được bọn gian thương, thu một xe tải chở đầy vỏ đạn đồng. Sau đó, ta công khai đấu tranh với quân Tưởng, rằng họ không được phá hoại các pháo đài, phải giữ gìn để trao lại cho quân Đồng minh. Quân Tưởng biết là Việt Minh theo dõi họ rất sát và cũng rất cứng rắn, nên không dám tháo đạn đem bán nữa. Sau cách mạng tháng Tám 1945, ta càng giám sát chặt chẽ lũ quân Tưởng ở pháo đài. Đến tháng 5/1946, đội quân Tưởng lách thức rút về nước, bộ đội ta nhanh chóng tiếp quản các pháo đài. Anh em công nhân các nhà máy xe lửa Hà Lâm, AVIA, STAR, STAI ở Hà Nội, Trường Thi ở Vinh, Ba Son ở Sài Gòn được tập trung về "Công trường trong pháo đài", nghiên cứu sửa chữa, cải tiến những khẩu cao xạ thành những khẩu pháo có thể bắn được là

là mặt đất.

Ngày 29/6/1946, đoàn pháo binh Thủ Đô chính thức được thành lập, gồm 3 trung đội pháo binh đầu tiên: pháo đài Lãng, pháo đài Xuân Tảo, pháo đài Xuân Canh. Pháo đài Lãng được trang bị 2 khẩu pháo 75 ly và 500 viên đạn, pháo đài Xuân Canh 2 khẩu ly với 400 viên đạn, pháo đài Xuân Tảo 1 khẩu 75 ly với 200 viên đạn. Vài tháng sau, pháo đài Thủ Khoái được thành lập, với 2 khẩu 75 ly.

Trang bị của các pháo đài lúc ấy có lẽ có một không hai trong lịch sử pháo binh thế giới. Máy đo hướng là chiếc la bàn của một thợ máy fly. Thuốc do cơ lý là thuốc do vải của một bác thợ may. Riêng pháo đài Lãng có được một tấm bản đồ Hà Nội, thì lại gồm 2 mảnh tỷ lệ khác nhau. Ngày 25-11-1946, Bộ Quốc phòng quyết định thành lập một trung đội ở các pháo đài Lãng, Xuân Canh, Xuân Tảo, Thủ Khoái, thành lập đại đội pháo binh Thủ Đô.

Tối 19/12/1946, trung đội pháo binh Việt Nam đóng ở pháo đài Lãng gồm 44 chiến sĩ (chia làm 3 khẩu đội, 2 khẩu đội chính thức, 1 khẩu đội dự bị) nhận mệnh lệnh thiêng liêng của Tổ quốc nổ pháo súng đầu tiên vào thành Hà Nội, báo hiệu giờ Toàn quốc kháng chiến đã đến. Các pháo đài Xuân Canh, Xuân Tảo, Thủ Khoái đóng đặc đồng thời "lên tiếng". Đồng bào ở các vùng quê cách xa Hà Nội 50 cây số cũng nghe tiếng pháo nổ giòn giã. Các mục tiêu trong thành Hà Nội bị pháo ta bắn trúng là trại lính Pháp đóng ở Ngoc Hà, sân bay Gia Lâm, dinh Toàn quyền, nhà dầu Shell. Dịch vụ kỹ thuật mang trước tin đồn: "Ba đại quân của Việt Minh được lệnh tấn công tối 19/12".

Chiến công đầu tay của bộ đội pháo binh có sự góp phần không nhỏ của anh em đổ bản. Chính chính chỉ trung đội trưởng pháo đài Lãng báo cáo lên cấp trên: "Báo cáo đồng chí, thật quý giá về công việc bản đồ 1:25.000 mà Bộ đã kịp gửi cho. Nếu không có nó thì anh em chúng tôi thật bở tay!". Số là, biết anh em pháo binh yêu cầu bản đồ tỷ lệ lớn, anh Hoàng Đạo Thúy đi sục sạo, tìm được một "nguyên đờ" thành phố Hà Nội. Nếu can vè và in lại phải mất 6 tháng. Anh Thúy đem cắt ra thành 16 mảnh, chia cho mỗi người sao lại một mảnh, đem đi phơi xong. Anh em làm ngay làm đêm không nghỉ, cuối cùng khớp lại, cho đem in gập và gửi người xuống các đơn vị pháo binh".

Đại tá Ngô Văn Bình kể trên báo Quân đội nhân dân điện tử câu chuyện cảm động:

"...Để nghiên cứu chuẩn bị chiến trường, Bộ chỉ huy chiến dịch rất cần loại bản đồ tỷ lệ lớn 1:25.000 vùng Tây Bắc và Điện Biên

Phủ, song hồi ấy ta mới có bản đồ tỷ lệ 1:100.000 thung lũng Điện Biên Phủ, không hiển thị được đầy đủ các chi tiết địa hình dùng cho các đơn vị chiến đấu.

Đúng lúc ta đang khẩn trương sưu tầm tư liệu để làm bản đồ 1:25.000 thì sáng ngày 28 Tết Giáp Ngọ 1954 (cuối tháng 1/1954) quân báo ta thu được một tờ bản đồ tỷ lệ 1:25.000 trong xác-cốt của tên Tham mưu trưởng tập đoàn cơ điểm Điện Biên Phủ khi phi cơ của hẳn bị pháo cao xạ của ta bắn rơi. Tấm bản đồ này do quân đội Pháp làm theo phép chiếu hình Bon (Bonne), chất lượng trong đời tốt hơn áp dụng phương pháp chụp ảnh địa hình mặt đất bằng máy bay rồi vẽ ra thành bản đồ (do quân đội Mỹ chuyển giao). Nội dung bản đồ luôn được bổ sung mới, thông tin về địa hình chi tiết đến từng cơn suối cạn, đường mòn, mỏ mả, nhà cửa, giếng nước, ruộng đất không vẽ đường bình độ, mà thay bằng các đường sống núi, tên địa danh ghi bằng chữ Việt Nam, có phần giải thích bằng chữ Pháp, được in tại Sở địa dư Đông Dương, đóng ở Đà Lạt, trên giấy da, trắng tinh.

Đối với các đơn vị tham gia chiến dịch, đây là loại bản đồ quý hiếm, nên cấp trên yêu cầu trong 3 ngày 3 đêm phải khẩn trương in xong 200 tờ chuyển về Bộ chỉ huy chiến dịch. Theo định mức, phải vẽ 30 công mới xong tờ bản đồ này, nay chỉ được phép vẽ trong 2 ngày đêm. Vì thế, phải cắt tờ bản đồ thành 4 mảnh nhỏ giao cho 4 nhóm, mỗi nhóm 3 người thực hiện, 1 người vẽ, 2 người nghĩ và chuẩn bị, mỗi ca 4 giờ, thay nhau vẽ suốt ngày đêm cho kịp thời gian.

Khẩu đầu tiên là can vè. Căn cứ vào bản đồ của Pháp (gọi là nguyên đờ), kỹ thuật viên vẽ các yếu tố vào tờ can bằng giấy pơ-luya. Việc này vẽ đòi hỏi kỹ thuật viên vẽ chính xác, tỉ mỉ, lực nét, có chữ đúng khuôn khổ, kích thước, và có hiểu biết kiến thức quân sự nhất định, vì chỉ cần sai lệch một nét vẽ, một tên địa danh... là ảnh hưởng rất lớn đến quyết tâm chiến đấu và xương máu của bộ đội ngoài mặt trận. Phương pháp can vè là đặt tờ can lên trên nguyên đờ, dùng bút chì kẻ khung trong bản đồ, đường kính tuyến, vĩ tuyến, rồi vẽ các yếu tố của bản đồ từ các địa vật đặc lập, đường, sông, núi... Sau khi vẽ xong hết bằng bút chì, dùng bút mực đen vẽ phủ lên các nét bút chì đã vẽ. Can vè xong, can ta được dán lại, thực hiện kiểm tra đối chiếu với nguyên đờ, nếu không sai sót thì chuyển sang bộ phận làm bản kẽm.

Bản kẽm là một mặt phẳng trên đó hiện ra những hạt kẽm nhỏ mịn, làm cơ sở vững chắc, chắc nết để in được nhiều lần. Công việc đầu tiên là làm sạch bản kẽm. Sau khi làm sạch các chất béo, chất nhờn, tiến

hành mài bản kẽm bằng máy mài thủ công. Người mài đặt tấm kẽm vào máng, chốt cố định 2 góc cho tấm kẽm không xê dịch, sau đó rải 1斤 mặt máng và cho thêm nửa số bột mài lên trên hai bát cát khô, dùng tay đẩy cho máy chạy, rồi vẩy đều nửa bát nước là cho bị và cát quen với nhau để mài phà, tẩy xóa hết các yếu tố bản đồ trên mặt bản kẽm đã in trước đây, thời gian mất khoảng 1 giờ; sau đó mới thêm 1 giờ 30 phút để chuyển sang mài màu, đến khi bản kẽm có màu bóng láng là được. Sau khi mài xong, kỹ thuật viên lấy bản kẽm ra khỏi máng, rửa sạch bằng nước lã, tránh để bề mặt bị xước và ô-xy hóa, ảnh hưởng đến chất lượng in.

Tiếp theo, bản kẽm được đưa vào quay trong máy ly tâm cho ráo bột nước, có độ ẩm vừa đủ để rải màng thuốc cảm quang (bất ảnh sáng) cho đều. Thuốc cảm quang là hợp chất của keo cá – thứ keo sinh vật, loại tinh chế, có độ dính nhất định, tuyệt đối không có chất béo – với Bicromat, cũng là loại tinh chế, không có tạp chất, dán gian gọi là phèn đỏ. Thời gian đó, keo cá đã hết, phải thay bằng keo da trâu. Da trâu được ngâm nước từ 1 đến 2 giờ, cho vào nồi nấu cách thủy, để nguội, dùng vại xô lọc kỹ, rồi cho Bicromat vào hòa tan với nhau thành thuốc cảm quang.

Thuốc cảm quang được tráng đều lên bản kẽm, rồi đem sấy khô. Sau đó, đặt bản kẽm vào trong khung ép có mặt kính, úp mặt vè tờ can sát mặt thuốc cảm quang, mang ra phơi sáng dưới ánh nắng mặt trời từ 3 đến 5 phút (nếu trời âm u thì lâu hơn, từ 5 đến 10 phút) cho tia sáng đi qua làm hóa cứng những chỗ không có nét vẽ. Ở những chỗ có nét vẽ bằng mực đen, thuốc cảm quang không bị ánh sáng mặt trời tác động vẫn còn nguyên và khi rửa sẽ bị tan đi trong nước, lộ ra nét trắng của tờ can. Do bản đồ in các màu: chữ và nét màu đen, đường sá màu đỏ, đường đất và các vật kiến trúc kiến cổ (dinh, chùa, nhà thờ, lò cốt...) màu nâu, sông suối màu xanh, rừng, rừng già màu xanh lá cây đậm, rừng non màu xanh lá cây nhạt... nên mỗi màu là một bản kẽm, nghĩa là tách màu trên bản kẽm. Dùng khung G-rập pha loãng để tách màu, những yếu tố lấy để in thì để lại, những yếu tố không lấy thì bôi đi, xong chà mực chế bản.

Sau khi tách màu, bản kẽm chưa thể dùng ngay để in mà phải sửa chữa, cạo bỏ những nét thừa, vẽ thêm nét thiếu, tô đậm những nét yếu bằng mực vẽ trên kẽm – một loại mực béo, có chất nhờn, nhưng hòa tan trong nước – hoặc tẩy xóa những yếu tố không cần thiết trên bề mặt bản kẽm. Bản kẽm cảm quang phải sửa đi sửa lại trong quá trình in, vì bản đồ in nhiều màu, lại phân tách màu trực tiếp trên bản kẽm, và do ảnh hưởng thời tiết mùa đông hanh

khô làm cho bản in dẹt giấy khó giữ được phẳng lâu, cùng độ nóng ở bản kẽm truyền lên giấy khiến giấy bị co duỗi, kéo theo, làm cho việc in khớp màu khó khăn, nhất là màu sống tươi, ao hồ.

Sửa bản kẽm xong mới chuyển sang ban in. Trưởng ban in – đồng chí Nguyễn Văn Ngự – vốn là công nhân của Sở địa dư Đồng Dương, có trình độ kỹ thuật chuyên môn đã nâng lên kỹ năng, kỹ xảo và có bản tính đặc biệt cẩn trọng trong việc đánh mực pha màu, sao cho mực thật nhuyễn, màu thật đúng.

Bản đồ mặc dù được in trên máy gõ quay tay, nhưng đạt trình độ khá, có bản in không thua kém gì máy so với các bản in bằng máy in chuyên dụng, hiệu suất trung bình từ 150 đến 200 ấn bản một ngày.

Nguyên lý làm việc của máy in gõ quay tay là mực in truyền từ bản kẽm trực tiếp lên giấy nhờ một bản ép, được kéo qua một thanh gạt có hai chiếc lò xo ép thanh gạt xuống. Bản đồ được tiến hành cho in thì khớp màu rồi in thật. Do thiếu giấy in ngoại, phải in trên giấy bản loại tốt và để dự phòng thêm (do độ bền của loại giấy này chưa cao) phải in tăng cơ số lên gấp đôi, từ 200 tờ lên 400 tờ. Với quyết tâm cao suốt 3 ngày 3 đêm không nghỉ, đã in được 400 tờ bản đồ Điện Biên Phủ tỉ lệ 1:25.000 đúng vào 17 giờ chiều 30 Tết, kịp giao cho xe ô tô chuyển bánh lên đường lúc 20 giờ đi chiến dịch.

Điều kiện làm việc hồi đó cực kỳ khắc nghiệt. Trời rét đến mức đêm xuống nước đóng băng, phải lấy chân phủ lên bản chân, quần lên người cho ấm. Không có đèn hoa kỳ, đèn bão, mỗi người phải dùng từ 2 đến 3 chiếc đèn chiếu sáng thấp dần hóa được làm bằng vỏ hộp thuốc đánh răng, hoặc vỏ ống tiêm. Bản làm việc có được là nhờ ghép 10 cây nứa thành một cái bàn dài, mặt bàn lót tấm kẽm đã loại khỏi dây chướng sản xuất bản đồ, 4 chân gõ cắm xuống đất. Ghế ngồi dùng một thân gỗ tròn, đặt trên hai cái cọc có chạc đôi, cũng cắm xuống đất, kê tay ngồi làm việc.

Bản đồ phục vụ chiến dịch Điện Biên Phủ tỉ lệ 1:25.000 được Xưởng sản xuất bản đồ (nay là Xí nghiệp bản đồ 1, Công ty trắc địa bản đồ, Cục bản đồ, Bộ Tổng tham mưu) làm tại bản Giạ, xã Bộc Nhiêu, huyện Định Hóa, tỉnh Thái Nguyên".

Câu chuyện đăng trên báo Sài Gòn giải phóng điện tử:

"Tuyến đường 559 gồm tất cả 216 con đường, dài trên 20.000 km, mang tên đường Trường Sơn. Để có được tấm bản đồ chính xác về mạng lưới đường giao thông chằng chịt ấy, những người chiến sĩ



trong tổ về bản đồ thuộc Binh đoàn 559 đã phải vô cùng vất vả.

Sinh ra trên miền quê nặng cát Quảng Bình, tảo tảo với đồng ruộng, học hành vừa đủ để biết đọc biết viết, nhưng cậu học sinh Nguyễn Lương Cảnh luôn được thầy cô giáo khen là người viết chữ đẹp. Năm 1965, ông tham gia thanh niên xung phong lên mở đường, làm cầu trên tuyến đường 20 Quyết Thắng. Chưa đầy nửa năm sau, Cảnh được điều về bộ phận khắc bia đá cho các liệt sĩ với lý do đơn giản là có chữ viết đẹp. Và rồi cũng chỉ vài tháng sau, Cảnh được tuyến vào bộ đội và được điều về Phòng tác chiến Bộ tham mưu Đoàn 559 với lý do "là người có hoa tay".

"Khi đó, tôi cũng chẳng biết mình có hoa tay và cứ nghĩ mãi, bộ đội ta cần người có hoa tay để làm gì? Nửa năm trời, vào làm công việc sắp xếp và học vẽ bản đồ, càng học tôi càng vỡ ra rằng mình có khiếu về nghề này và càng khâm phục những người đã chọn mình vẽ đây", ông Cảnh nhớ lại.

Chỉ chưa đầy hai năm sau, ông trở thành người phụ trách công việc tập hợp, vẽ bản đồ mạng lưới đường 559 phục vụ cho các lực lượng của Binh đoàn 559. Ông tâm sự: "Bản đồ thì luôn lạc hậu, vì khi đó mạng lưới đường 559 liên tục phát triển, có ngày vài nhánh mới được mở ra, các đơn vị thì luôn thay đổi vị trí đóng quân, và nhiệm vụ của chúng tôi là phải thường xuyên cập nhật, bổ sung".

Dựa vào bản đồ "gốc" của Trung Quốc, Mỹ cộng với nguồn tư liệu từ trình sát mặt mang về, với các báo cáo từ dưới đơn vị gửi lên, ông cùng đồng đội ngày đêm miệt mài với những tấm bản đồ, sau khi hoàn thành còn trực tiếp đi thực địa để chỉnh lý cho chính xác. Chỉ cần vẽ lệch vài cm trên bản đồ cũng có thể dẫn đến sai vài km

trên thực địa và hậu quả là có thể đạn pháo quân ta rớt trúng lũng quân mình.

Ông Cảnh cho biết, mỗi năm đơn vị ông phải in và cấp phát trên 4 tấn bản đồ các loại. Sau ngày đất nước thống nhất, ông Cảnh được điều về Tổng cục Xây dựng kinh tế của quân đội, tham gia Ban tổng kết soạn thảo và hoàn thành sử liệu đường Trường Sơn vào tháng 3-1977.

Trong suốt 20 năm về bản đồ, kỹ niệm sâu sắc và cũng là bài học lớn đối với ông là lần được Đại tá, Phó tổng tham mưu trưởng Binh đoàn 559 Đồng Sĩ Nguyên giao nhiệm vụ vẽ bản đồ bố trí toàn bộ lực lượng 559 với tỉ lệ 1:500.000 do báo cáo Bác Hồ và Bộ Chính trị vào giữa năm 1969. Trong thời hạn ba tháng, từ đầu tháng 2 đến cuối tháng 4/1969, ông phải hoàn thành.

Ông Cảnh nhớ lại: Ngày 28-4, tôi trực tiếp cầm bản đồ vừa hoàn thành lên báo cáo với thủ trưởng Đồng Sĩ Nguyên. Sau khi xem xét kỹ, anh Nguyễn nhìn tôi một lúc rồi nói: "Đồng chí mang về sửa lại, 20 ngày sau mang đến nộp". Quả thật lúc đó tôi rất hoảng, bao nhiêu người làm việc trong 3 tháng mới hoàn thành, nay chỉ còn 20 ngày làm sửa của chúng tôi, đồng chí cũng lo, vì mình đã không hoàn thành nhiệm vụ được giao. Tôi mạnh dạn hỏi lại: "Vì sao phải sửa, sai chỗ nào thủ trưởng nói để tôi sửa, còn có 20 ngày, không thể làm lại được".

Anh Nguyễn nhẹ nhàng nói: "Tôi nói đồng chí sửa lại không phải do sai, mà do đồng chí vẽ quá chính xác. Nếu tôi đi chuyển này không may bị địch phục kích, bản đồ lộ do tay địch thì hậu quả khôn lường, chỉ trong thời gian ngắn toàn bộ lực lượng của ta sẽ bị đánh sạch trơn". Nghe đến đây, tôi thở phào nhẹ nhõm và hỏi:

"Vây sừa thế nào?". Anh Nguyễn dặn: "Cũng như thế này, nhưng đánh lệch các vị trí đi 5 đến 10 km". Chỉ sau một tuần chỉnh lý, tấm bản đồ đã được đồng chí Đồng Sĩ Nguyên trực tiếp cầm ra miễn Bắc báo cáo với Bắc và Bộ Chính trị. "Đây là kỷ niệm và cũng là bài học kinh nghiệm quý giá đối với tôi về tinh cần thận và tinh bảo mật các thông tin quan trọng của đất nước" - ông Cảnh bồi hồi nói.



Nhận xét về Nguyễn Lương Cảnh, trung tướng Đồng Sĩ Nguyên trong một lá thư đã viết: "Đồng chí Cảnh là con người khỏe đẹp về vóc dáng, trong sáng về tâm hồn, dũng cảm trong chiến đấu, thành thạo, cần trọng, tin cậy về nghề nghiệp Con người đó nhất định thành đạt. Chữ đồng với con người đó bao phủ tất cả".

Đến năm 1980, ông Cảnh về hưu. Phải đến cái tuổi "tri thiên mệnh", ông mới nhận ra rằng mình cũng chưa biết hết về mình. Một lần nữa, ông lại phát hiện mình có tài kinh doanh. Sau nhiều năm làm đận kiếm sống, khi đất nước mở cửa, với hai bàn tay trống, ông nhảy ra làm kinh tế, từ về ảnh truyền thanh đến mở cơ sở sản xuất của kính, của nhôm, đồ gỗ mỹ nghệ. Làm ăn được, ông kéo bạn bè, đồng đội đến cùng tham gia sản xuất. Năm 2003, ông được mời đi dự hội nghị cựu chiến binh làm kinh tế giỏi toàn quốc.

Hiện nay, tổng số tài sản của ông Cảnh (công ty TNHH Hải Quân) có là trên 5 tỉ đồng, với gần 100 điểm sản xuất, lắp ráp của nhôm, kính, đồ gỗ mỹ nghệ, vận tải với trên 400 lao động, trong đó đa số là cựu chiến binh. "Quả thực, truyền dạy tôi cũng không nghĩ mình có thể làm kinh tế được, cũng như trước đây không nghĩ rằng mình có hoa tay, có năng khiếu về vẽ bản đồ, và bây giờ tôi lại chưa biết mình có khả năng gì tiếp theo?", ông vừa cười vừa nói.

Một năm bố kỳ cựu kể:

"...Năm 1987, ta hợp tác với bạn Liên Xô có xây dựng lưới vệ tinh Doppler. Mục đích của mạng lưới này là do nối các đảo quan trọng vào hệ thống tọa độ đất liền; định vị mạng lưới thiên văn-trắc

địa quốc gia của Việt Nam; liên thông hệ thống tọa độ quốc gia với các hệ thống tọa độ quốc tế. Lưới vệ tinh Doppler này gồm 14 điểm trên đất liền: Điện Biên, Hải Ninh (Quảng Ninh), Hà Nội, Anh Sơn (Nghệ An), Đồng Hới, Đà Nẵng,PLAY-cu, cũng 4 điểm trên các đảo: Trường Sa, Côn Đảo, Phú Quốc, Thổ Chu. Lưới được đo bằng các máy thu Doppler kiểu CMA của Ca-na-đa và máy thu kiểu JMR của Mỹ. Phương pháp sử dụng là phương pháp "lan tỏa" (translocation), đo đồng thời trên từng 4 điểm một, tạo thành các tứ giác và tam giác khép kín. Riêng điểm trên đảo Phú Quốc chỉ nối với điểm TPHCM tạo thành một đường cơ sở (base-line).

Đoàn chúng tôi theo tàu hải quân HOxxxx làm nhiệm vụ tiếp tế lên đường ra Trường Sa. Việc khai báo, làm thủ tục giấy tờ hành chính hồi đó mất đứt 3 tháng. Ban đầu, cử tướng chuyên gia Liên Xô sẽ cùng đi với chúng tôi, nhưng từ phút chót thì vỡ lẽ, cơ quan tôi phải làm công văn mượn thiết bị phía bạn trong vòng 2 tuần, và chúng tôi sẽ tự đo đạc. Điều này không phải là trở ngại, vì tôi vốn được đào tạo ở Liên Xô, và lại, trước đây tôi cũng đã tranh thủ học cách sử dụng thiết bị này rồi. Chúng tôi lên tàu ở cảng Tiên Sa, Đà Nẵng. Các chiến sĩ hải quân đã dày dặn nên ít say, còn những người mới đi biển dài ngày lần đầu như chúng tôi đều nếm mùi sóng gió, nạm nắng ngồn, nồn ọc ra cả mặt xanh mặt vàng. Sau ba ngày thì quen dần, không nôn nữa. Điều làm chúng tôi ngạc nhiên cao độ là việc xác định phương hướng trên hải đồ chủ yếu dựa vào la bàn và kinh nghiệm xem sao trên trời. Thông thường, đi độ 5-6 hóm là đến, vì khoảng cách từ Đà Nẵng ra Trường Sa "chỉ độ" 700-800 km. Thế nhưng lần ấy, tàu đi đã 8-9 ngày trời mà chưa thấy

hướng đến khu vực "ngủ" là có đảo, sau đó điều khiển tàu "càn lướt" theo những đường bay ngang trong một khu vực đủ lớn. May thì gặp đảo, nếu không may thì... lên đường quay trở về, vì cơ sở đầu mang theo có hạn. Những đám mây ban đêm cản trở việc xác định phương hướng bằng sao trời. Tồi trần an: "Chúng tôi có máy móc, thiết bị. Chúng tôi có thể giúp các đồng chí biết chúng ta đang ở đâu". Ngay lập tức, chúng tôi triển khai máy thu và so sánh tọa độ đo được với hải đồ. Trời ơi, tàu của chúng tôi lúc đó đã vào gần đến hải phận của Phi-lip-pin, tức là vẫn còn cách quần đảo Trường Sa chừng 1.000 ki-lô-mét. Không cần thận, chẳng may lỡ xâm phạm vào lãnh hải, họ tưởng cướp biển, cho máy bay cường kích hay tàu chiến ra giông vào bờ thì phiền phức lắm. Hù hóa, thuyền trưởng cho tàu quay đầu ngay lại!

Mấy hôm sau, gió lặng trời trong, chúng tôi cập bến Trường Sa lớn, lên bờ nghỉ ngơi và tiến hành công việc. Sau đó, theo tàu chúng tôi còn may mắn được "du ngoạn" một số đảo chìm đảo nổi khác, thường thì thật thích, ăn ốc vù vàng. Một buổi đêm, thật không may, tàu chúng tôi va trúng đá ngầm, phải đánh tin hiệu nhờ tàu khác đi ngang cứu hộ, neo lại cứu chữa. Hôm đó ở đảo Đá Lát chèo tàu to sụ được sóng lớn ra đón về đất liền (điện thoại viễn thông báo là phải chờ ít nhất 7 ngày), chúng tôi "ngựa tay" mô máy thu đo luân tọa độ hỏn đảo này. Thành thử, chuyến đi có thêm điểm đo mới độc lập là điểm Đá Lát.

Đáng tiếc, các số liệu thu được từ các vệ tinh Doppler hiện không còn lưu trữ ở Việt Nam. Phía bạn mang số liệu về Liên Xô xử lý và cung cấp cho chúng ta bằng kết quả tổng hợp".

**KỶ TỬ: ĐO ĐẤT**