

# Tin học & đời sống

ISSN 1859-0500

Đón đọc  
**Tin Học**  
**Đời Sống**  
Số **10** ra ngày  
**13.10.2008**

INFORMATICS AND LIFE MORE THAN A COMPUTER MAGAZINE

**9**

2008 năm thứ mười sáu  
(117)

HỘI TIN HỌC VIỆT NAM

INTEL 40 NĂM:  
TỪ TRUNG TÂM MÁY TÍNH  
ĐẾN TRÁI TIM NHÂN LOẠI

CNTT TRONG GIÁO DỤC:  
Giải pháp nhiều,  
ứng dụng ít

MÁY TÍNH NGÀY  
TỰ TRƯỜNG

IDF 2008:  
Đại gia khoe  
công nghệ

MICROSOFT:  
Tìm lại  
ánh hào quang



## QUẤT BẢN HÀNG THÁNG

- **Tòa soạn:** 66 Kim Mã Thượng - P103, Ba Đình - Hà Nội
- **Tel:** 844. 7624030
- **Fax:** 844. 7624034
- **Website:** www.thds.vn
- **E-mail:** toasoan@thds.vn
- **Văn phòng đại diện:**  
Số 11, Khu A, đường Trường Sơn, P.15, Q.10, TPHCM
- **Tel:** 848. 2997104  
848. 9708943
- **Fax:** 848. 9705366
- **Chủ nhiệm:**  
GS. TSKH. Nguyễn Quang A
- **Tổng biên tập:** Bùi Quang Độ
- **Phó TBT:** TS. Thái Lê Thăng
- **Phó TBT - TKTS:**  
TS. Trần Tất Hợp
- **Mỹ thuật:** Vi Phương Dân
- **Giấy phép xuất bản số:** 305/GP-BVHTT ngày 23/07/2002 do Bộ Văn Hóa Thông Tin cấp
- **In tại:** Công ty in Văn hóa Sài Gòn
- **In tại:** Xưởng in tạp chí Tin học & Đời sống
- **Phát hành:** Công ty Trường Phát
- **Đường dây nóng:** 0904.15.33.36

## CÁC SẢN PHẨM CỦA TÒA SOẠN



**32-33**

Intel đánh dấu 40 năm sản xuất chip



**28-29**

Khởi đầu với phòng học đa phương tiện



**38-45**

IDF 2008 - Đại gia khỏe công nghệ

## Mục lục

### NHỊP SỐNG ICT

- 6** *Càng suy ngắm: Công cụ và phương pháp*
- 8-14** Tin trong nước
- 16, 17** Tin quốc tế
- 20-22** Hội thảo hợp tác phát triển CNTT-TT Việt Nam lần thứ XII: Hướng đến những miền quê hiện đại.  
Lần đầu tiên vấn đề ứng dụng CNTT-TT trong phát triển nông nghiệp và nông thôn được đặt ra một cách quy mô toàn quốc tại Hội thảo hợp tác phát triển CNTT-TT lần thứ XII.
- 24, 25** Web & Forum học trò: Dừng chạy theo hình thức  
Thời buổi CNTT phát triển như vũ bão, việc lập riêng một trang Web cho trường học của mình là một điều không còn xa lạ. Nhưng việc hoạt động của các trang Web này đến đâu và còn nhiều điều đáng để bàn đến.
- 26** Giáo trình điện tử: Chưa được như kỳ vọng
- 27** Notebook: Em chọn máy nào?
- 28, 29** Ứng dụng CNTT vào trường học: Khởi đầu với phòng học đa phương tiện  
Chủ trương của Bộ GD&ĐT là tăng cường áp dụng các chương trình giáo dục tiến tiến trên cơ sở ứng dụng toàn diện CNTT và truyền thông vào dạy và học.

### DOANH NGHIỆP SỐ

- 35** Intel với hành trình lịch sử  
Nhân dịp 40 năm ngày sinh của Intel, chúng tôi đã biên soạn một danh sách ngày tháng quan trọng trong lịch sử sản xuất chip của Intel.
- 32, 33** Intel đánh dấu 40 năm sản xuất chip  
Intel, vốn là công ty bán dẫn lớn nhất thế giới, đã có những kế hoạch lớn cho tương lai khi kỷ niệm 40 năm sản xuất chip.
- 35-37** Intel ở Việt Nam: Nhiều đóng góp cho cộng đồng
- ILAB**
- 38-45** IDF 2008 - Đại gia khỏe công nghệ  
Thực tế của việc tiết kiệm năng lượng cho IT cấp doanh nghiệp chứng tỏ rằng việc đến với xanh không cần có nghĩa là phải hao tiền
- 46, 47** Sản phẩm mới
- 48** Hướng dẫn mua sắm: Ráp máy tính cho năm học mới  
Tháng 9 là thời điểm thích hợp cho việc sắm sửa máy tính mùa khai giảng năm học cũng như chuẩn bị cho dịp mua sắm cuối năm, và có quá nhiều thứ phải cân nhắc trước khi có được một "trợ lý" hợp chuẩn.
- 52-53** Asus Xonar U1: Giải pháp âm thanh gần ngoài ấn tượng
- 54** Loa Logitech X540: Hệ thống âm thanh 5.1 tinh tế
- 55** PC cho doanh nghiệp?
- 56, 57** Acer TravelMate 4930: Độ nét cao di động



## Mục lục

### ỨNG DỤNG ICT

**58, 59** *501 thủ thuật:* Máy tính và tổ chức dữ liệu

Ở phần 2 này, chúng tôi sẽ trình bày các kỹ năng cần thiết cho việc nâng cấp PC và tổ chức dữ liệu cho máy tính.

**60-65** *501 thủ thuật:* Tối ưu hóa khả năng di động

Và tiếp đến là những mẹo cho Windows Mobile, Palm, iPhone, điện thoại di động, và cả những thiết bị không dây khác nữa.

**66, 67** *Hỏi đáp*

**68, 69** *Nguồn mở tự do:* Sinh viên, xin đừng xài sang!

**70-72** *Nguồn mở tự do:* GsoC - Vườn ươm Phần mềm Nguồn mở

**73** *Nguồn mở tự do:* 10 lý do để dùng Pidgin

**74, 75** *Nguồn mở tự do:* Đồ họa trên Ubuntu

**76, 77** *Mạng và an ninh mạng:* Phân chia trách nhiệm trong An ninh Thông tin

### TỪ BÌNH LUẬN ĐẾN BÌNH... LOẠN

**78, 79** *Bình luận:* Chính trị Mỹ trong thời đại Internet

Bị quyết để thành công trong lần bầu cử sắp tới sẽ là những trò gian lận xấu xa được thực hiện tại nhà - tất cả ứng cử viên đều làm vậy trên Internet. Kết quả sẽ là tự do cho tất cả, và kết thúc những vụ bê bối vô không, không tôn trọng tập thể.

**80, 81** *Bình luận:* Tuyên dương cho phần mềm đóng gói

Bạn thật sự cho rằng "phần mềm theo yêu cầu" là một nỗ lực của các công ty phần mềm để giúp bạn ít tốn tiền hơn? Dĩ nhiên là không. Nó đơn giản là một trò tiếp thị mà thôi.

**82-89** *Lịch sử ICT:* Microsoft hậu Bill Gates

Người sáng lập đã về hưu, và sản phẩm mới nhất, lớn nhất tỏ ra đáng thất vọng. Vậy Microsoft cần làm gì để cứu vãn tình thế? Đây là 15 gợi ý.

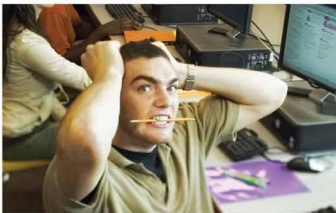
**90, 91** *Văn hóa game:* Những dự án đầy hi vọng

**92-96** *Tin làm ngoại sử:* Hai dòng chảy - Kỳ 6: Tuấn và Triết

## 60-65 Tối ưu hóa khả năng di động



## 74-75 Đồ họa trên Ubuntu



## 68-69 Sinh viên, xin đừng xài sang!



## 90-91 Văn hóa game: Những dự án đầy hi vọng

# Công cụ và phương pháp

■ TRẦN HOÀNG

**Bộ Giáo dục và Đào tạo đã quyết định chọn chủ đề năm học 2008 – 2009 là “Năm học ứng dụng CNTT”. Ngày 29/8 vừa qua, Cục CNTT thuộc Bộ Giáo dục và Đào tạo đã tổ chức hội thảo quốc gia về CNTT trong giáo dục. Tại hội thảo, báo Bru điện Việt Nam đã phỏng vấn Phó thủ tướng, bộ trưởng bộ Giáo dục và Đào tạo Nguyễn Thiện Nhân. Phó thủ tướng khẳng định: “Không nên lẫn lộn công cụ CNTT với phương pháp dạy học”**

**Đ**ịnh nghĩa về công cụ và phương pháp cũng đủ khẳng định điều này.

Song quan hệ biện chứng giữa công cụ và phương pháp lại có tính quyết định đến hiệu quả của công việc.

Có phương pháp đúng thì dù với công cụ nào cũng sẽ cho kết quả.

Phương pháp đúng, công cụ tốt chắc chắn sẽ cho kết quả tốt hơn nếu như không dám nói là tốt nhất.

Vấn phương pháp ấy nhưng có công cụ mới tốt hơn sẽ cho kết quả tốt hơn.

Có những phương pháp mới phải dựa trên sự hiện diện của công cụ mới hay nói một cách khác dựa trên những tính năng ưu việt của một công cụ mới để thực hiện một phương pháp mới nhằm thu được kết quả tốt hơn. Đây là nguyên tắc rất hay được sử dụng hiện nay trong điều kiện tiến bộ kỹ thuật và công nghệ ngày càng tiên tiến và hiện đại.

Trở lại vấn đề “Năm học ứng dụng CNTT” của bộ Giáo dục và Đào tạo. CNTT chắc chắn là công cụ rồi, thậm chí là công cụ mới và được cả xã hội chấp nhận là công cụ rất hữu ích và tất nhiên được dùng vào việc dạy và học.


Nhưng ở đây Bộ chưa nói rõ dùng cho phương pháp dạy và học cũ hay phục vụ cho phương pháp dạy và học mới?

Cách đây gần 10 năm, hãng IBM đã

tài trợ cho Bộ dự án với ý tưởng cốt lõi là dùng CNTT làm công cụ để thay đổi cách thức dạy và học – lấy học sinh làm trung tâm. Dự án kết thúc, cách dạy và học ấy cũng kết thúc theo, mặc dù nó đã được khẳng định về tính ưu việt ở trên toàn thế giới. Dự án tạm gọi là thất bại chỉ vì chưa đủ sức thay đổi cách dạy và học của nền giáo dục Việt Nam chứ không phải không có CNTT.

Vậy bây giờ “Năm học ứng dụng CNTT” với 4 việc cần làm: xây dựng chuẩn nhận thức về CNTT, chuẩn kỹ năng tối thiểu về CNTT, chuẩn hạ tầng về CNTT và chuẩn và các công cụ để ứng dụng CNTT..., bộ Giáo dục và Đào tạo cho rằng phương pháp dạy và học ở Việt Nam đã được đổi mới, đủ điều kiện ứng dụng CNTT một cách hiệu quả nhất...?! Ở đây Bộ chưa nói rõ...?!

Đề án “Tin học hóa Quản lý Hành chính Nhà nước - 112” đã phải tạm dừng vì không hiệu quả mà nguyên nhân cơ bản là những người thực hiện chỉ nhằm nhằm đầu tư vào CNTT – phần cứng phần mềm còn “quản lý hành chính” là việc của đề án khác...

“Không lẫn lộn công cụ CNTT với phương pháp dạy và học” như Phó thủ tướng khẳng định, hy vọng “chỉ thị về tăng cường giảng dạy, đào tạo và ứng dụng CNTT trong ngành Giáo dục và Đào tạo” mà Phó Thủ tướng ký vào ngày 1/9 sẽ là không bao giờ đi theo con đường mà “112” đã đi... 



■ Tham dự hội nghị tổng kết hoạt động của các ĐH, CĐ năm học 2007 – 2008, Phó Thủ tướng, Bộ trưởng Bộ GD&ĐT Nguyễn Thiện Nhân nhấn mạnh: Nhiệm vụ trọng tâm của ngành giáo dục ĐH, CĐ phải thực hiện trong năm học 2008 – 2009 là đẩy mạnh ứng dụng CNTT và đổi mới cơ chế tài chính giáo dục. Bộ yêu cầu các CNTT ra soát lại các phần mềm đang sử dụng và báo cáo thường ngày 10/9/2008.

■ Theo ông Lê Quốc Hùng - đại diện Cục Ứng dụng CNTT (Bộ TT-TT) cho biết, trong lộ trình ứng dụng CNTT để xây dựng chính phủ điện tử, sắp tới sẽ tập trung CSDL thông tin ở 5 lĩnh vực: dân cư, tài chính, thống tin địa lý, kinh tế - thương mại và luật.

■ Ngày 12/9, tại trường ĐH Khoa học Tự nhiên TP HCM, Hội Tin học Việt Nam sẽ phối hợp cùng Microsoft tổ chức hội thảo Microsoft Faculty Partnership 2008. Chủ đề của hội thảo tập trung vào phát triển đối tác xây dựng tương lai gắn liền với công nghệ. dịp này, Microsoft sẽ tổ chức khóa tập huấn ngắn hạn trong 2 ngày cho giảng viên, cán bộ quản lý CNTT của các trường, và cung cấp miễn phí giáo trình giảng dạy mới của Microsoft.

■ Ngày 28/8, Bộ KHCN đã tổ chức công bố quy hoạch tổng thể Khu Công Nghệ Cao Hoà Lạc với tổng diện tích 1.568 ha và được xây thành 10 khu chức năng. T.S Nguyễn Văn Lang, Thủ tướng Bộ KHCN kiêm trưởng ban quản lý Khu Công Nghệ Cao Hoà Lạc cho biết, đến nay BQL đã cấp giấy chứng nhận đầu tư cho 28 dự án với tổng vốn đăng ký 587 triệu USD.

■ Chủ tịch UBND TP HCM Lê Hoàng Quân vừa chỉ đạo UBND Q.9 và BQL Khu Công Nghệ Cao TP HCM tập trung đến bù, giải phóng mặt bằng dự điểm giai đoạn I trước ngày 31/12/2008. 200 ha của giai đoạn II cũng sẽ phải giải quyết dứt điểm trước ngày 31/12/2009.

## CÔNG BỐ GIẢI THƯỞNG CNTT-TT VIỆT NAM

Chiều 3/9 vừa qua tại Hà Nội và TP HCM, Bộ Thông tin và Truyền thông đã tổ chức họp báo công bố Giải thưởng Công nghệ Thông tin - Truyền thông Việt Nam (Vietnam ICT Awards) qua Cầu Truyền hình.

Đây là Giải thưởng cấp Quốc gia do Bộ Thông tin và Truyền thông xét tặng cho các doanh nghiệp hoạt động trong lĩnh vực CNTT – TT có thành tích xuất sắc với các sản phẩm giải pháp và dịch vụ phục vụ khách hàng chất lượng cao, có đóng góp quan trọng vào tình hình phát triển chung của CNTT – TT Việt Nam và các cơ quan, tổ chức doanh nghiệp ứng dụng CNTT hiệu quả để phục vụ nhu cầu nhân dân, nâng cao năng lực cạnh tranh cho nền kinh tế.

Giải thưởng được xét trao tặng hàng năm. Thể lệ và tiêu chí xét tặng được công bố hàng năm phù hợp với định hướng chỉ đạo ngành CNTT – TT của Bộ. Giải lần đầu sẽ được xét và trao tặng cho năm 2008 (công bố vào đầu năm 2009).

Thủ trưởng Bộ Thông tin và Truyền thông, Trưởng Ban Chỉ đạo Giải thưởng - Trần Đức Lai tại buổi họp báo nhấn mạnh: "Giải thưởng ngoài việc tôn vinh các doanh nghiệp hoạt động trong lĩnh vực ICT còn là cách đánh giá kết quả định hướng và chỉ đạo của Bộ trong lĩnh vực ICT".

Thủ trưởng cũng thừa nhận Vietnam ICT Awards ra đời trong bối cảnh hiện đại có quá nhiều giải thưởng ICT (không dưới 10 giải) là cái khó cho Bộ. Khó ở chỗ làm sao bảo đảm và duy trì được chất lượng của Giải.

LINH ANH

## IBM VÀ CHƯƠNG TRÌNH HỖ TRỢ TOÀN DIỆN

18 tình nguyện viên của IBM sẽ đến Đà Nẵng trong các tháng 9 và 10 để làm việc trong các dự án nhằm mang lại lợi ích cho các doanh nghiệp vừa và nhỏ. Các tình nguyện viên này nằm trong số 100 nhà lãnh đạo tiềm năng xuất sắc được lựa chọn để tham gia vào Chương trình Lực lượng Hỗ trợ Toàn diện mới của IBM (IBM CSC). Chương trình này nằm trong sáng kiến Đào tạo Công dân Thế giới do Tổng Giám đốc, Chủ tịch Hội đồng Quản trị IBM Sam Palmisano phát động với mục đích đào tạo nhân sự có năng lực lãnh đạo đồng thời đóng góp nỗ lực vào việc giải quyết các thách thức về kinh tế xã hội ở các thị trường đang phát triển.

18 tình nguyện viên IBM đến từ 10 quốc gia châu Mỹ, châu Âu, châu Á và Australia, được chia làm hai nhóm với 9 thành viên mỗi nhóm, được gọi tương ứng là Nhóm Việt Nam 1 và Nhóm Việt Nam 2, trong đó mỗi tình nguyện viên cam kết tham gia trong vòng 6 tháng, bao gồm 3 tháng chuẩn bị, 1 tháng làm việc tại Đà Nẵng và 2 tháng xử lý kết quả hoạt động. Việt Nam là một trong số 6 quốc gia được chương trình CSC hỗ trợ trong năm đầu tiên hoạt động, 5 nước còn lại gồm có Ghana, Rumania, Phillipines, Tanzania và Thổ Nhĩ Kỳ.

Theo kế hoạch, các tình nguyện viên của IBM sẽ hỗ trợ Phòng Thương mại và Công nghiệp Việt Nam (VCCI) - Chi nhánh tại Đà Nẵng trong việc xây dựng một báo cáo hiện trạng, xác định những lĩnh vực then chốt cần đến sự hỗ trợ, quy hoạch và quản lý tập hợp kỹ năng của cả chi nhánh và nhân viên; từ đó xây dựng và thực hiện một chương trình đào tạo nâng kỹ năng và nâng lực cần thiết. Trong thời gian một tháng tại Đà Nẵng, mỗi thành viên của nhóm sẽ làm việc độc lập trong một dự án.

LINH ANH

**CHÁNH NGHIỆP COMPUTER**

**LÀM CHỦ MÁY TÍNH TRONG DOANH NGHIỆP**

**CHƯƠNG TRÌNH HỌC**

- \* Lắp ráp máy tính & cài đặt phần mềm
- \* Cài đặt cơ sở dữ liệu (Phần cứng - phần mềm - mạng)
- \* Cài đặt, vận hành, quản lý phòng Net, phòng Game
- \* Quản trị mạng máy tính trong doanh nghiệp

**HỌC 1 THÁNG 4**

**HOẶC: 2.000.000 VNĐ**

Liên hệ ngay để được tư vấn chi tiết về các khóa học và ưu đãi của kỹ thuật viên tin học. Phục vụ tất cả các cấp học, bảo mật dữ liệu, sửa chữa máy tính từ xa qua Internet.

**PHƯƠNG CHÂM ĐÀO TẠO**

Những gì doanh nghiệp cần - Chúng tôi đào tạo cho các họ

**ĐẦU TƯ NGẮN HẠN ĐỂ THÀNH NGHỀ**

**HỌC 1 THÁNG 4**

**HOẶC: 2.500.000 VNĐ** (Vấn đề học hành ngoài giờ và được hưởng các ưu đãi từ chính phủ)

**KỸ THUẬT THIẾT KẾ ĐỒ HỌA - QUẢNG CÁO**

- \* Thiết kế đồ họa COREL DRAW (Từ căn bản tới nâng cao)
- \* Xử lý ảnh cao cấp với PHOTOSHOP (Từ căn bản tới nâng cao)
- \* Thiết kế tạo mẫu, quảng cáo với ADOBE ILLUSTRATOR
- \* Thiết kế tổng hợp sản phẩm (Brochure, Logo, Catalogue...)

**Liên hệ văn phòng: 36 Đường Đồng Nai, Phường 15, Quận 10 (Khu cư xá Bắc Hải)**  
**ĐT phòng đào tạo: 9063184 - 9183188 - 9707993 Website: www.chanhnghiep.com.vn**

■ Ngày 26/8 tại Hà Nội, cục Bản Quyền Tác Giả và Thanh tra Bộ VH-TT-DL cùng hiệp hội Doanh Nghiệp Phần Mềm Việt Nam ký kết hợp tác về tăng cường bảo hộ tác quyền phần mềm tại Việt Nam.

■ Hội Tin học TPHCM và hội Tin học Đà Bắc đã có buổi gặp gỡ trong chương trình ADOC ICT Road Show với sự tham gia của 14 doanh nghiệp phần cứng và phần mềm Đà Loan.

■ Ngày 2/9, Công An tỉnh Đồng Nai đã đưa vào hoạt động hệ thống giao dịch trực tuyến phục vụ xuất nhập cảnh tại địa chỉ [www.xnc-dongnai.gov.vn](http://www.xnc-dongnai.gov.vn) và <http://dongnai-imm.gov.vn>.

■ ĐH Hoa Sen vừa ra mắt chương trình đào tạo ngành kỹ thuật âm thanh theo chương trình hợp tác với trung tâm Đào Tạo Nghe Nhìn Pháp (CIFAP). Đây là ngành học mới lần đầu tiên được đào tạo chuyên biệt tại Việt Nam.

■ Ngày 3/9 tại Hà Nội, ngày hội CNTT Nhật Bản 2008 đã chính thức khai mạc với chủ đề “Cầu nối chính sách”. Thủ tướng Bộ TT-TT Nguyễn Minh Hồng khẳng định sự cần thiết phải đẩy mạnh hợp tác với Nhật Bản để phát triển công nghiệp phần mềm Việt Nam vì đây là đối tác lớn nhất từ nay đến 2010.

■ Trung Quốc đã giành chức vô địch cuộc thi Robocon quốc tế - ABU Robocon 2008. Đội Việt Nam phải đứng chân ở tư kết trước đối thủ Indonesia. Tuy không lọt vào bán kết nhưng Việt Nam đoạt giải thưởng có ý tưởng hay nhất.

■ Tuần qua, lần đầu tiên hiệu trưởng và các phòng ban của ĐH Kinh Tế TPHCM đã có buổi đối thoại trực tuyến với sinh viên thông qua website của trường.

■ Quỹ Dân Số Thế Giới tại Việt Nam vừa chính thức ra mắt website “nhảy múa vì cuộc sống” ([www.dance4lifefvietnam.org](http://www.dance4lifefvietnam.org)) nhằm tuyên truyền về phòng chống HIV/AIDS tới các đối tượng thanh thiếu niên Việt Nam.

■ Theo kết quả hoạt động 6 tháng đầu năm 2008 của khối các doanh nghiệp trung ương, tập đoàn BCVT Việt Nam (VNPT) đứng thứ 3 về doanh thu và đứng thứ 2 về nộp ngân sách nhà nước với trên 3.000 tỉ đồng.

## CUỘC THI VIẾT – “20 NĂM TIN HỌC TÀI CHÍNH”

Tiến tới Kỷ niệm 20 năm Tin học ngành Tài chính (1989-2009), Cục Tin học và Thống kê tài chính chính thức phát động cuộc thi viết “20 năm Tin học tài chính”. Mục đích cuộc thi nhằm nêu cao vai trò CNTT trong tiến trình vươn tới một nền tài chính hoạt động hoàn toàn trong môi trường điện tử, đồng thời vinh danh những doanh nghiệp, cá nhân “IT” đã đóng hành công ngành tin học tài chính nước nhà. Theo xếp hạng vừa qua, Bộ Tài chính là đơn vị dẫn đầu về ứng dụng CNTT trong cơ quan chính phủ.

Bài dự thi gửi về địa chỉ: Tạp chí Tin học Tài chính, phòng 2.19, tòa nhà Bộ Tài chính, 28 Trần Hưng Đạo, Hà Nội. Hoặc gửi qua email: [tinhoctaichinh@mof.gov.vn](mailto:tinhoctaichinh@mof.gov.vn). Thời gian nhận bài thi từ 1/9/2008 đến 1/9/2009. Giải thưởng gồm 1 giải Nhất (10 triệu đồng), 1 giải Nhì (5 triệu đồng), 2 giải Ba (3 triệu đồng/giải), cùng một số giải khuyến khích giá trị khác. Đặc biệt nếu bài dự thi có nội dung phù hợp sẽ được đăng trên Tạp chí Tin học tài chính hoặc website eFinance, tác giả được nhận nhuận bút như một tác phẩm báo chí.

Ô.LÀU

## NHỮNG HÀNH VI SỬ DỤNG INTERNET BỊ CẤM

Thủ tướng Nguyễn Tấn Dũng vừa ký ban hành nghị định 97/2008/NĐ-CP về quản lý, cung cấp, sử dụng dịch vụ Internet và thông tin điện tử. Theo nghị định mới, các hành vi sử dụng Internet vào những mục đích sau sẽ bị cấm: chống lại nhà nước CHXHCN Việt Nam; gây phương hại đến an ninh quốc gia, trật tự an toàn xã hội; phá hoại khối đoàn kết toàn dân; đánh cắp và sử dụng trái phép mật khẩu, khóa mã và thông tin riêng của tổ chức, cá nhân; tạo ra và cài đặt các chương trình virus máy tính, phần mềm gây hại để thực hiện một trong những hành vi quy định tại điều 71, luật CNTT. Cũng theo nghị định này, tên miền quốc gia .vn được khuyến khích sử dụng. Mọi tổ chức và cá nhân đều có quyền đăng ký tên miền quốc gia và quốc tế.

Ô.LÀU

## LINKSYS VÀ CISCO CÙNG TÍCH HỢP SẢN PHẨM

Trung tuần tháng 8 vừa qua tại Hà Nội, Cisco chính thức công bố việc tích hợp nhóm sản phẩm Doanh nghiệp Linksys vào hệ thống sản phẩm của Cisco để nhằm vào thị trường doanh nghiệp nhỏ và vừa. Nhóm sản phẩm này chủ yếu là các giải pháp về thoại, dữ liệu và khả năng di động. Song song với việc tích hợp này có sự hợp nhất chuyển đổi các quy trình và dịch vụ Đối tác Doanh nghiệp nhỏ Linksys vào Chương trình Đối tác Đối tác giải của Cisco.

Ông James Chia – Tổng Giám đốc Cisco Việt Nam chia sẻ: “Các giải pháp của Nhóm sản phẩm Doanh nghiệp Linksys rất phù hợp với các doanh nghiệp Việt Nam và khi được tích hợp với nhóm sản phẩm của Cisco thì nó không chỉ mang lại hiệu quả khi cần nâng cấp mà còn giúp cho việc được hưởng lợi của tính năng kết nối và truyền thông để tăng tính cạnh tranh”.

Đây là chiến lược hết sức nghiêm túc của Cisco đã được thể hiện bằng việc đưa ra hôm nay, Cisco đã thành lập Hội đồng Doanh nghiệp nhỏ để chỉ đạo việc tái cấu trúc lại theo hướng đồng bộ chiến lược doanh nghiệp nhỏ với chiến lược thị trường của tất cả các bộ phận của Cisco trên phạm vi toàn cầu.

LINH ANH

## IDG VIỆT NAM CÔNG BỐ 2 SỰ KIỆN

Tập đoàn Dữ liệu quốc tế IDG Việt Nam, Cục Công nghệ Tin học Ngân hàng vừa công bố sự kiện thường niên “Banking Vietnam” sẽ được tổ chức từ 1-3/12/2008 tại TPHCM. Các nhà quản lý ngân hàng trong nước sẽ được dịp nắm bắt những mô hình công nghệ ngân hàng hiện đại cũng như các quy trình quản trị, các vấn đề liên quan đến kinh doanh tiền tệ, tín dụng. Nét nổi bật trong hội thảo năm nay là sẽ phối hợp tổ chức song song cùng sự tham gia đầu tiên của Tổng cục kỹ thuật và Bộ Công an trong chương trình “An ninh bảo mật – Security World 2008”. Hacker – bảo mật luôn là vấn nạn mà ngành ngân hàng phải đối mặt.

B.Đ



## 3G VÀ CÁC ỨNG DỤNG DI ĐỘNG

Ngày 29/8/2008 tại Nha Trang, các hãng Jatis Mobile (Indonesia) và Qualcomm đã tổ chức hội thảo dành cho báo chí và truyền thông về 3G và các ứng dụng di động.

Các diễn giả tới từ Jatis Mobile và Qualcomm nhấn mạnh vào quá trình và tiến hóa vừa hội tụ của viễn thông di động và công nghệ tính toán, dẫn tới sự ra đời của các hệ thống thông tin di động cung cấp nội dung trong thời gian thực với dung lượng lớn nhằm đáp ứng nhu cầu cực kỳ đa dạng của khách hàng mọi lúc mọi nơi. Cái đó gọi là hội đồng thông tin 3G, một khái niệm rộng hơn rất nhiều so với những gì người ta có thể liên tưởng tới giấy phép 3G đang được thi tuyển.

Cấp giấy phép 3G thực chất là việc phân bổ lượng hữu hạn tài nguyên tần số cho một số hữu hạn các nhà cung cấp thông tin di động. Việc này là cần thiết để có thể khởi đầu nhưng không quyết định sự thành công của hệ thống thông tin 3G. Quyết định cho sự thành công này chính là ở chỗ có các nhà cung cấp nội dung được nhiều khách hàng chấp nhận hay không.

Mạng thông tin thế hệ cũ (1G, 2G) là mạng mà các dịch vụ trên đó được cung cấp bởi chính nhà cung cấp mạng, khách hàng sử dụng một số hữu hạn các sản phẩm do nhà khai thác cung cấp đáp ứng cho các nhu cầu tối thiểu như gọi, nhắn tin...

Theo các chuyên gia, mạng 3G giống như một hệ sinh thái, trong đó hệ hạ tầng "giao thông" đang được thi tuyển cấp phép, còn sinh khí của hệ sinh thái đó phụ thuộc vào rất nhiều các thành phần khác. Đó là những nhà phát triển ứng dụng dựa theo các nhu cầu xã hội về bán hàng, trò chơi, thanh toán, giải trí, học tập...; là các nhà cung cấp mà họ đưa ứng dụng lên mạng thông tin di động để bán các loại dịch vụ nói trên cho khách hàng qua máy di động; là các nhà cung cấp thông tin thực chất là các nhà bán hàng qua mạng di động đủ các loại hàng hoá của mình, từ trò chơi, truyền hình, học tập, sách truyện, báo chí... trực tuyến, cho tới các hàng hóa vật chất khác.

Với cách hiểu như vậy, cuộc thi "Mùa hè sáng tạo viết ứng dụng di động" do Qualcomm và S-Fone đồng tài trợ là một sáng kiến đi trước rất cần thiết nhằm thúc đẩy phát triển các thành phần khác (ngoài các nhà khai thác mạng di động) trong hệ sinh thái 3G. Trong buổi hội thảo này, các chuyên gia đã cho rằng, lợi thế của các nhà mạng CDMA như S-Fone và EVN là không cần đầu tư thêm nhiều như các nhà mạng GSM nhưng vẫn cung cấp nội dung 3G ngay cả vào thời điểm các nhà khai thác khác vẫn đang chờ giấy phép tài nguyên tần số chuẩn bị thi tuyển vào tháng 10 sắp tới.

H.THÀNH

## GÓI CƯỚC MỚI MOBI365

Ngày 4/9/2008, tại Hà Nội, công ty thông tin di động VMS (MobiFone) đã công bố gói cước mới hướng tới khách hàng thu nhập thấp Mobi365.

Theo đại diện của MobiFone, việc tăng gấp đôi trạm phát tiên tới phủ sóng 98% dân cư trong năm 2008 đã tạo điều kiện để đưa ra gói cước thu hút này. Gói cước Mobi365 có thời gian sử dụng bản đầu 365 ngày với mọi mệnh giá, không cước hòa mạng, không cước thuê bao, phí cuộc gọi được tính toán và dài trong 10 giây đầu theo phương thức (6s+1) chỉ có 200 đồng. Các giây tiếp theo sẽ có giá 33,32 đồng, không phân biệt ngoại/nội mạng. Gói cước Mobi365 được hưởng tất cả các ưu đãi, dịch vụ và chất lượng như các gói cước khác, bao gồm cả thưởng nhận cuộc gọi.

Quan sát số liệu thống kê chăm sóc khách hàng MobiFone nhận thấy có tới 24% cuộc gọi có thời lượng dưới 10 giây. Bởi vậy với việc đưa ra giá ưu đãi trong 10 giây đầu, MobiFone hi vọng sẽ thu hút 1,2 đến 1,5 triệu khách hàng mới trong 4 tháng cuối năm. Lựa chọn tính cước ưu đãi 10 giây chứ không phải block 6 giây, theo MobiFone là cách để các khách hàng có ý thức chuẩn bị cuộc gọi không bị ức chế thực hiện cuộc gọi ngắn nhất có thể.

Thuế bao trả trước gói Mobi365 được cung cấp với các mệnh giá 50, 100, 200 và 300 nghìn đồng, cộng với tiền SIM là 15 nghìn đồng.

H.THÀNH

## INTEL ATOM – CHẤP CÁNH CHO DI ĐỘNG

Ngày 29/8 tại TPHCM, Intel Việt Nam ra mắt bộ vi xử lý Intel Atom được thiết kế dành riêng cho các dòng Netbook, MID (giải trí di động đa phương tiện). Thương hiệu Acer, CMS, Asus, Lenovo, Axioo, MSI là những đối tác đầu tiên sử dụng bộ vi xử lý này trong sản phẩm của mình. Intel Atom tiêu thụ điện năng thấp hơn 10 lần so với Core 2 Duo (tức khoảng 2-3W), đủ dùng cho những ứng dụng đơn giản như email, chat, kết nối mạng xã hội, nghe nhạc, chơi được những game trực tuyến cơ bản... Sự có mặt kịp thời của bộ vi xử lý này có thể nói là đã "chấp cánh" cho những chiếc máy tính xách tay siêu nhỏ với đủ sắc màu thời trang phù hợp với các cô nàng sành điệu, giới học sinh, sinh viên, công nhân viên chức, và hẳn nhiên dành cho cả doanh nhân thành đạt ưa chuộng sự gọn, nhẹ. Giá máy từ các hãng dao động từ 6 – 10 triệu đồng.

B.Đ

**EGS ELITEGROUP**  
Simply Smart



**Charge Up Your Energy!**



Nhà phân phối độc quyền tại Việt Nam  
**C.TY TNHH TIN HỌC GIA TÍN**  
261 Trần Bình Trọng, P. 05, Tp HCM  
Tel: 94-8-835352 (9 lines) - Fax: 94-8-835344

**Trang Tâm Bảo Minh**  
HCM: 261 Trần Bình Trọng, P. 05, Q. 5 - Tel: 08-6383043  
Tel: 94-8-835352 (9 lines) - Fax: 94-8-835344

www.egs.com.tw



## SẮM LAPTOP CHO BÉ CỨNG LƯỢT NET

Nhân dịp năm học mới, từ ngày 1/9 – 30/9/2008, Thegioididong.com thực hiện chương trình “Sắm laptop cho bé cưng lướt Net...”. Theo đó, khách hàng chỉ cần bỏ ra từ 17.000 đồng/ngày là sẽ có ngay một chiếc laptop của các thương hiệu nổi tiếng thế giới. Với nhiều mức trả góp linh hoạt, bạn hoàn toàn có thể chủ động chọn lựa một chiếc laptop phù hợp với nhu cầu và tài chính của gia đình. Chương trình áp dụng tại 3 thành phố lớn: TPHCM, Hà Nội và Biên Hòa.

Bên cạnh đó, trong dịp này, Thegioididong cũng thực hiện chương trình khuyến mãi đặc biệt “Mua càng sớm – Giá càng sốc” dành cho các khách hàng mua laptop trực tiếp. Với chương trình này, khách hàng sẽ được giảm giá đến 2.000.000 đồng/ máy khi đặt hàng qua mạng hoặc qua tổng đài 1900.561.292. Đây là dịp tốt nhất trong năm để bạn lựa chọn một chiếc laptop vừa ý với giá phải chăng.

Tham khảo tại [www.thegioididong.com](http://www.thegioididong.com) để biết thêm chi tiết.

## COPY I- MUZIK: SAO CHÉP NHẠC CHỜ

Viettel vừa cung cấp thêm tính năng mới cho dịch vụ nhạc chuông chờ I- muzik với tên gọi “Copy I- muzik”. Với tính năng này, các thuê bao I- muzik của viettel có thể dễ dàng sao chép bất kỳ một bản nhạc chuông chờ nào từ một thuê bao I- muzik khác.

Với tính năng sao chép nhạc chờ, khi gặp bất kỳ một bản nhạc chờ nào mà mình ưa thích thì số máy của bạn bè, người thân trong cùng mạng Viettel, bạn có thể chọn đó làm nhạc chờ cho tài khoản của mình: Chỉ cần nhấn tổ hợp phím 10 hoặc từ website <http://imuzik.viettelmobile.com.vn> truy cập và chọn mục “copy I- muzik”, nhập số thuê bao muốn sao chép rồi truy cập vào bộ sưu tập của thuê bao muốn sao chép và chọn bài hát cần sao chép.

T.M



## HP – MUA LAPTOP TRÚNG XE HƠI

Tiếp nối cơn mưa quà tặng hấp dẫn trong mùa hè 2008, HP Việt Nam tiếp tục mở rộng chương trình khuyến mãi “Mua máy tính hiệu – Trúng xe sành điệu”. Chương trình được áp dụng cho tất cả các khách hàng mua lẻ khi mua các dòng sản phẩm máy tính xách tay của hãng HP như HP Pavilion, HP Compaq, Compaq Presario từ ngày 1/9 đến hết ngày 15/10/2008.

Trong thời gian khuyến mãi, khách hàng mua các dòng sản phẩm máy tính xách tay của HP Việt Nam từ các nhà phân phối và các điểm khuyến mãi của HP sẽ được tặng một phiếu bốc thăm trúng thưởng đính kèm. Chương trình bao gồm 21 giải thưởng với tổng giá trị lên đến trên 700 triệu đồng. Giải đặc biệt là 01 xe hơi Toyota Innova G series trị giá trên 500.000.000 đồng, 10 giải nhì mỗi giải là một chiếc máy tính xách tay HP Mini Note 2133 trị giá trên 12.000.000 đồng và 10 giải ba mỗi giải là 1 chiếc điện thoại thông minh thế hệ mới HP iPAQ 912c trị giá trên 10.000.000 đồng.

Song song với chương trình khuyến mãi lần này, HP cũng giới thiệu dòng sản phẩm máy tính xách tay dành cho doanh nghiệp HP Compaq 6530s với thiết kế nhỏ gọn cùng cấu hình mạnh mẽ, thích hợp với các đối tượng doanh nhân hoặc giới trẻ hay phải di chuyển thường xuyên

TÚ HÀN

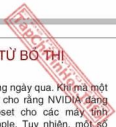
## GEFORCE 9800 GTX + HYDRA PACK CÔNG NGHỆ TÀN NHIỆT NƯỚC

ECS vừa tung ra card đồ họa mới nhất GeForce 9800 GTX+ Hydra Pack vào tháng 7 qua, nhằm đáp ứng nhu cầu của game thủ cần hiệu suất. Bộ sản phẩm này gồm 2 card đồ họa N9800GTX+512MX-W, két hợp hệ thống tản nhiệt Hydra Colling System cho ra hiệu suất mạnh mẽ.

Hỗ trợ NVIDIA PhysX cũng như công nghệ CUDA, cặp card đồ họa này tăng thêm sức mạnh xử lý cho các hiệu ứng phức tạp trong game hoặc cho các ứng dụng chuyên nghiệp nặng về đồ họa như thiết kế sản phẩm, dựng ảnh trong y khoa, nghiên cứu khoa học... Card đồ họa N9800GTX+512MX-W hỗ trợ bộ nhớ GDDR3 512 MB và giao tiếp bộ nhớ 256-bit, xung nhịp 738 MHz và xung nhịp bộ nhớ 2200 MHz. Đặc biệt bộ sản phẩm dùng tản nhiệt của Thermaltake, mà theo ECS, khả năng làm mát hiệu quả hơn tản nhiệt thông thường đến 8,7%, không ồn. Đi kèm bộ sản phẩm còn có game Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 của Ubisoft.

T.M





## BO MẠCH CHỦ DFI MICRO-ATX P45 HỖ TRỢ CROSSFIRE



Như đã biết, bo mạch chủ kích thước Micro-ATX thường đi kèm với đồ họa tích hợp, thường được xếp vào thị trường cấp thấp hoặc người dùng HTPC. Tuy nhiên, một số người dùng đam mê công nghệ có thể sẽ

phần khích hơn bởi vì họ có thể sở hữu một bo mạch chủ Micro-ATX, nhưng hiệu năng 3D tuyệt vời.

LD JR P45-T2RS, là sản phẩm vừa được giới thiệu bởi DFI. Bo mạch chủ P45 với tính năng hai khe PCIe x16, đồng nghĩa nó sẽ hỗ trợ CrossFire trên hai card đồ họa.

Một số tính năng khác nổi bật như: thiết kế sử dụng hoàn toàn rắn, digital PWM, và mức FSB mà Cooler, một overclocker Đài Loan đạt được là 600 MHz.

Hiện bo mạch chủ này đã được bày bán tại Trung Quốc với giá khoảng 190 USD.

## NVIDIA PHỦ NHẬN VIỆC TỪ BỎ THỊ TRƯỜNG CHIPSET

NVIDIA đã giữ im lặng trong những ngày qua. Khi mà một tuần trước, đã có những thông tin cho rằng NVIDIA đang chuẩn bị cho một số dòng chipset cho các máy tính MacBook thế hệ tiếp theo của Apple. Tuy nhiên, một số thông tin đã xuất hiện và cho rằng NVIDIA đã từ bỏ bo mạch chủ 790i và sẽ rời bỏ thị trường chipset.

NVIDIA đã tiếp xúc với DailyTech để nói về những thông tin trên. Brian Burke của NVIDIA đã nói rằng thị trường chipset của NVIDIA đang phát triển mạnh mẽ hơn bao giờ hết và đã được được 3 mục tiêu:

- Merucy Research đã thông báo rằng thị phần của NVIDIA trên nền tảng AMD trong Quý 2 2008 đạt 60%. Chúng tôi đã tăng trưởng trong hơn hai năm qua.

- SLI vẫn đang là nền tảng đa nhân đồ họa mạnh mẽ, tương thích game tốt và trình điều khiển ổn định.

- nForce 790i SLI hiện là sự lựa chọn hàng đầu bởi người dùng toàn cầu thông qua những tính năng vượt trội như hiệu năng trong bộ nhớ, khả năng ép xung và hỗ trợ SLI.

Bruke đã nói rằng "chúng tôi hiện đang chuẩn bị để mang đến những sản phẩm MCP mới hơn và hoàn hảo hơn cho cả thị trường AMD và Intel".

Trong khi NVIDIA đã làm sáng tỏ những nghi ngờ về việc hãng từ bỏ thị trường chipset, thì giới quan sát đang quan tâm rằng bộ tính Apple sẽ sử dụng chipset NVIDIA trong các dòng sản phẩm sắp tới.

## SWIFTECH GIỚI THIỆU BLOCK TẢN NHIỆT NƯỚC APOGEE GTZ

Bằng mọi cách giữ cho bộ xử lý luôn mát lạnh, Swiftech đã quyết định cho đời bộ tản nhiệt CPU mới với hiệu năng cao và được đặt tên Apogee GTZ. Với trọng lượng 239 g, block tản nhiệt nước mới này tương thích với bộ xử lý Intel socket LGA775 và thiết kế để tiếp xúc bằng đồng bên trong là ma trận những lá giải nhiệt với kích thước mỗi lá chỉ 225 μm. Được biết Apogee GTZ sẽ hiệu quả hơn phiên bản trước Apogee GTX 20%.

Sử dụng đầu nối ống kích thước 3/8 inch, GTZ có thể tương thích với các bộ xử lý AMD socket 754/939/940/AM2/AM2+ và Intel socket 603/604/771 nhưng những clip này như là một tùy chọn được bán riêng. Hiện giá của sản phẩm này là 69.95 USD



## POWERCOLOR RADEON HD4850 VỚI HỆ THỐNG TẢN NHIỆT KHÔNG DÙNG QUẠT

PowerColor có lẽ là nhà sản xuất có nhiều cải tiến nhất đối với thiết kế của Radeon HD4850 của hãng, và mới đây hãng đã chính thức giới thiệu phiên bản mới của dòng sản phẩm này với hệ thống tản nhiệt bị động.

Như hình ảnh bạn thấy, vẫn là một GPU RV770 với 800 Stream Processor, hai cổng kết nối DVI và được trang bị hệ thống tản nhiệt không dùng quạt với 54 lá nhôm giải nhiệt được kết nối đến để đồng bằng bốn ống heatpipe. Được biết chiếc card này sử dụng thiết kế dual-slot, bộ phận làm mát kích thước lớn này trong giống như T-Rad2 của Thermaltake và hy vọng rằng nó sẽ hiệu quả trong việc giữ cho nhiệt độ của GPU.

Hiện tốc độ hoạt động của Radeon HD4850 SCS3 chưa được công bố nhưng trong có vẻ như PowerColor sẽ thiết lập mức xung mặc định.



## GAINWARD ĐƯA RA PHIÊN BẢN HD4870 TỰ THIẾT KẾ

Gainward đã giới thiệu thiết kế không nguyên bản của HD 4870 512MB GDDR5, nếu bạn đã nhìn qua Palit HD4870 Sonic trước đó, bạn sẽ biết rằng hai sản phẩm này hoàn toàn giống nhau.

Bởi vì RV770XT rất, rất nóng, vì thế hầu hết các hãng sản xuất đều cố gắng khắc phục điều này giống như Palit sử dụng 3 heatpipe cùng hai quạt lớn. Một quạt 8015 nằm ở vị trí trung tâm và một quạt 7010 có nhiệm vụ làm mát 4 phase điện.

Chiếc card này sử dụng hai BIOS, một với xung nhịp mặc định 750/950 MHz (core/mem) và một chứa xung nhịp đã được ép xung sẵn 775/1000 MHz(core/mem). Ngoài ra là hai cổng xuất DVI và một kết nối HDMI.

## LENOVO GIỚI THIỆU THINKPAD W700

Hãng sản xuất máy tính Lenovo vừa tiết lộ về dòng máy ThinkPad mới nhất của hãng - W700. Được xem như một máy trạm di động với sức mạnh của một máy tính để bàn.



Máy được trang bị màn hình 17 inch dạng rộng, sử dụng bộ xử lý Intel hai nhân hoặc có thể lên đến bốn nhân, 8 GB bộ nhớ DDR3, hệ thống ổ cứng hoạt động ở chế độ RAID và đồ họa NVIDIA Quadro FX.

"Lenovo đã nghiên cứu để phát triển máy trạm di động mới với ThinkPad W700" phát biểu của Peter Hortensius, phó giám đốc bộ phận kinh doanh máy tính xách tay của Lenovo. "Chưa từng có hãng sản xuất PC nào có một cỗ máy trạm di động mà có thể đáp ứng sức mạnh, hiệu năng và sáng tạo trong thiết kế mà Lenovo đã trang bị cho ThinkPad W700. Máy trạm di động ThinkPad W700 có khả năng đáp ứng những yêu cầu về hiệu năng cần có của một chiếc máy tính để bàn đến với khách hàng của chúng tôi".

Ngoài những gì đã nói ở trên, W700 còn sở hữu các cổng xuất như dual-DVI, DisplayPort, VGA, 4 cổng USB, đầu đọc thẻ nhớ 7 trong 1, và ổ đĩa ghi/đọc Blu-ray DVD sẽ là một tùy chọn nâng cấp.

Dự kiến sản phẩm này sẽ được tung ra vào tháng này với giá bắt đầu từ 2.978 USD.

## VIA TỪ BỎ VIỆC KINH DOANH CHIPSET DÀNH CHO BỘ MẠCH CHỦ

Với những gì chúng ta nhìn nhận về VIA, hàng luôn là nhà sản xuất thứ 3 trong cuộc chiến về bộ mạch chủ và bộ xử lý, thế nhưng vừa qua, họ đã công bố rằng họ sẽ rời khỏi cuộc chiến bộ mạch chủ. Các dòng sản phẩm chipset cho AMD và Intel sẽ ngừng sản xuất, VIA sẽ tập trung vào thị trường bộ xử lý x86 và thị trường bộ mạch chủ tích hợp.

Dẫn lời của giám đốc điều hành bộ phận tiếp thị của VIA tại Đài Loan - ông Richard Brown "một trong những lý do chính để chúng tôi đi xa hơn trong việc kinh doanh bộ xử lý x86 là bởi vì chúng tôi tin rằng cuối cùng rồi thì thị trường chipset từ hãng thứ 3 sẽ bị loại bỏ, và chúng tôi cần nguồn lực hơn để cung cấp một nền tảng hoàn thiện".

Thời điểm đó đã đến và việc kinh doanh bộ xử lý x86 là hoàn toàn đúng. Hầu hết thị trường chipset hiện đang bị kiểm soát bởi Intel và NVIDIA. ATI và AMD cũng đã đưa ra giải pháp hoàn thiện. Bộ phận kinh doanh bộ mạch chủ của VIA sẽ không thể xoay chuyển thị trường. Những chipset từ những hãng có thị phần nhỏ rồi sẽ nhanh chóng trở thành miếng bánh cho các hãng lớn hơn.

## SERIES LAPTOP N TRANG BỊ ATOM CỦA ASUS

Các máy tính siêu di động của ASUS sẽ được nâng cấp trong đó bao gồm series N mà được biết sẽ tập trung vào những phân khúc mà Eee PC không thể tiến vào.

Tính năng tương tự như dòng EeePC 1000 với bộ xử lý Atom 1.6GHz, màn hình LCD 10-inch, N-series sẽ có dung lượng lưu trữ lên đến 320 GB. Ngoài ra, thiết kế vỏ của N-series bóng bẩy hơn và được trang bị hệ thống âm thanh Altec Lansing, bộ nhận dạng dấu vân tay, kết nối HDMI và khe cắm thẻ SDHC.

Giá dự kiến của N-series sẽ nằm trong khoảng từ 450 đến 650 USD.



## DANGER DEN GIỚI THIỆU WATERBLOCK DÀNH CHO RADEON HD 4870 X2

Asetek và CoolIT đã công bố hệ thống tản nhiệt chất lỏng tất cả trong một cho sản phẩm mới nhất của AMD, Radeon HD 4870 X2, những chàng trai của Danger Den đã nhanh chóng đáp trả khi họ nói rằng họ cũng đã có một điều gì đó cho chiếc card mới này.

Hình ảnh bên dưới là waterblock R700 của Danger Den mà sẽ có mặt sớm để giúp cho nhiệt độ của GPU RV770 luôn mát lạnh, góp phần tăng hiệu năng của sản phẩm này.





HỘI THẢO QUỐC GIA “CNTT TRONG GIÁO DỤC” LẦN THỨ 3

# Giải pháp nhiều, ứng dụng ít!

■ BẠCH ĐÔNG

Hội thảo quốc gia “CNTT trong giáo dục” lần thứ 3 và triển khai “Năm học đẩy mạnh ứng dụng CNTT” do Cục CNTT (Bộ GD&ĐT) tổ chức đã diễn ra thành công ngày 29/8 qua 5 điểm cầu truyền hình tại Hà Nội, Vinh, Đà Nẵng, TPHCM và Cần Thơ. Việc lần đầu tiên tiến hành hội họp qua cầu truyền hình thế này đã phần nào thể hiện quyết tâm ứng dụng CNTT trong công tác điều hành của Bộ. Nội dung của hội thảo năm nay thu hút đông đảo sự quan tâm của quý thầy cô đến từ các trường. Phó Thủ tướng, Bộ trưởng Bộ GD&ĐT Nguyễn Thiện Nhân, cùng Thứ trưởng Bộ GD&ĐT Trần Văn Nhung đã chủ trì buổi hội thảo.



## ĐẨY MẠNH MANG GIÁO DỤC EDUNET

Với mục tiêu đẩy mạnh ứng dụng CNTT trong năm học này, Phó Thủ tướng, Bộ trưởng Bộ GD&ĐT Nguyễn Thiện Nhân xác định phải quán triệt 4 cái chuẩn để toàn ngành cùng nhau đẩy mạnh ứng dụng CNTT đổi mới dạy và học từ nay đến năm 2010. Quan trọng trước nhất là vấn đề nhận thức của lãnh đạo, giáo viên, vì nhận thức đúng mới có được triển khai đúng. Thông qua năm học này, phải làm sao thông qua các cán bộ quản lý ở các cơ sở thống nhất được lợi ích, sự cần thiết của ứng dụng CNTT trong sự nghiệp giáo dục, đào tạo. Tiếp đến là chuẩn nghiệp vụ, kỹ năng tối thiểu đối với giáo viên trong giảng dạy. Thứ ba là chuẩn hạ tầng. Cuối cùng là xác định chuẩn cho các công cụ ứng dụng (bao gồm bài giảng điện tử, phần mềm, thư viện điện tử, CSDL tham khảo cho từng môn, các công cụ phục vụ trong quản lý nhà trường...). Các đơn vị cơ sở phải xác định lộ trình trong 3 năm tới, những đơn vị nào đã làm tốt thì hãy làm tốt hơn, để những cơ sở khác học hỏi.

Năm học 2008 -2009 sẽ là năm học

đầu tiên đây mang triển khai CNTT, Bộ cũng đã xác định đối mới tài chính, đây mang mạng giáo dục Edunet và các dịch vụ công về CNTT giáo dục trên Internet. Trước ngày 30/10/2008 phải hoàn thành kết nối bằng thông rộng đến tất cả các cơ quan quản lý các cấp và các cơ sở giáo dục và đào tạo như những nơi dự kiến mạng lưới điện thoại; hoàn thành tuyến cáp quang đến tất cả các sở GD&ĐT, trường đại học; tiếp tục triển khai kết nối Internet đến các Sở Giáo dục nằm ở vùng sâu, vùng xa; bằng công nghệ chuẩn tiếp tục tổ chức những buổi hội thảo, đào tạo qua mạng nhằm tiết kiệm thời gian và kinh phí; tiếp tục triển khai hệ thống email, quản lý tên miền. Năm học này Bộ chính thức đưa việc ứng dụng CNTT thành chỉ tiêu thi đua đánh giá, hàng năm Bộ sẽ tổ chức bình chọn các đơn vị, cá nhân có những đóng góp tích cực trong việc ứng dụng CNTT.

## THỰC THI RA SAO?

Ứng dụng CNTT trong GD&ĐT giờ đây được hiểu không còn gói gọn trong phạm vi những trang giáo án điện tử, trình diễn PowerPoint, hay các phần mềm quản lý riêng rẽ mà phải thể hiện được xu hướng thời đại mới là e-learning. E-learning là việc học tập hay đào tạo dựa trên CNTT và truyền thông và được phân phối qua Internet, CD-ROM, DVD, tivi, điện thoại hay các thiết bị cá nhân tay. Hoạt động e-learning là trực tuyến, học bất cứ đâu, không giới hạn không gian và thời gian. Đây là mục tiêu mà Bộ GD&ĐT đang muốn đề cập và hướng tới. Toàn cảnh e-learning Việt Nam hiện nay cũng rất đa dạng, có những trang Web chuyên về môn Toán hoặc môn Lý rất ấn tượng, hữu ích. Hiện có nhiều công cụ bài giảng, nhiều câu hỏi đã soạn nhưng thiếu những tiêu chuẩn quốc tế. Việc triển khai e-learning đối với tất cả các quốc gia đều có những khó khăn nhất định, vốn phải hội tụ đầy đủ về mặt đủ máy tính, mạng lưới Internet và quan trọng nhất là nội dung bài giảng.

Trong khi đó, về kết nối mạng, theo cục trưởng cục CNTT, TS Quách Tuấn Ngọc, trước đây Bộ GD&ĐT đã ký kết với Bộ Thông tin và Truyền thông cùng đưa Internet vào trường học, phát triển hệ thống Edunet. Bên cạnh đó là bước đồng hành của Viettel: kéo cáp đến tất cả các cơ sở đào tạo, miễn/giảm cước phí kết nối tùy theo điều kiện cụ thể. Có mặt tại hội thảo, ông Tổng Viết Trung, phó tổng giám đốc Viettel cam kết sẽ hỗ trợ các ứng dụng trên hạ tầng kết nối, tích hợp các ứng dụng CNTT trên diện hoạt động, cho thuê máy chủ, nhà trạm.

TS Ngọc cho biết, theo chỉ thị của Bộ GD&ĐT về việc sử dụng hệ thống email @moet.edu.vn để truyền nhận thông tin, văn bản tới các đơn vị, cơ sở giáo dục, trường trong nước từ ngày 15/11/2007 là điều rất quan trọng, liên dụng, để đảm bảo thực hiện. Tính đến ngày 25/1/2008 toàn bộ hệ thống đã có 13.365 địa chỉ email cung cấp cho Bộ GD&ĐT, 64 Sở GD&ĐT, các trường học. Cục CNTT cũng đã hướng dẫn và hỗ trợ các đơn vị về việc xây dựng thì điểm hệ thống email trên nền Gmail (hợp tác với Google) để cung cấp email cho từng học sinh, sinh viên, giáo viên mà các đơn vị không cần đầu tư máy chủ cho email.

Việt Nam vừa phòng về tỉnh Vinasat 1 hồi tháng 4 vừa qua mở ra cơ hội cho triển khai truyền thông qua vệ tinh, cung cấp thông tin nhanh nhất cho những vùng xa hẻo lánh, điều đó tạo thêm tiền đề cho e-learning phát huy. Chính vì vậy, hội thảo đã mời công ty ND Setcom (Đức) – một đơn vị chuyên triển khai các trạm tiếp sóng mặt đất đang làm việc với VNPT chia sẻ kinh nghiệm. Theo chuyên gia của công ty này, kết nối qua vệ tinh vừa nhanh, vừa rẻ, chất lượng hơn mặt đất, nhiều bằng thông ra vào sẽ truyền tải được nhiều việc trong giảng dạy. ND Setcom là đơn vị đã thực hiện thành công mô hình hỗ trợ mạng lưới giáo dục cho Thổ Nhĩ Kỳ với số lượng kết nối 5.000 trường.

Sau hai năm bị Bộ GD&ĐT từ chối vì phần mềm tạo bài giảng Lectureur Maker không đảm bảo Unicode và chuẩn Scorm, lần này giáo sư Kim (Hàn Quốc) đã nhận lời mời tham gia hội thảo với phần mềm đã được chính sự. Sản phẩm gồm bài giảng điện tử, bài kiểm tra điện tử, nội dung bài giảng này sẽ được lưu giữ ở Bộ GD&ĐT, có thể giúp giáo viên thu được giọng nói khi giảng bài. Nhân dịp này, giáo sư Kim dành tặng 400 phiên bản (500 USD/phiên bản) và sẽ giảm giá đến 80% nếu mua. Cục CNTT cho rằng đây là sản phẩm cần lưu tâm vì nó đã qua quá trình đánh giá, sử dụng thử nghiệm. Và lại, Bộ GD&ĐT cũng đã xác định Hàn Quốc sẽ là đối tác chiến lược về giáo dục. Tháng 10 này, Phó Thủ tướng, Bộ trưởng Nguyễn Thiện Nhân sẽ cùng đoàn sang Hàn Quốc chỉ để tìm hiểu ứng dụng CNTT trong GD&ĐT của đất nước này.

Cục CNTT vừa hoàn thành phần mềm quản lý học sinh trong nhà trường phổ thông. Phần mềm sẽ chi tiết xuất nhiều báo cáo đáp ứng yêu cầu cơ sở dữ liệu chi tiết về tuyển sinh THPT và ĐH. Các báo cáo định kỳ, toàn bộ số sách đều được tin học hóa, kết quả đánh giá học sinh, đánh giá môn học,

toàn bộ thông tin của học sinh có thể cung cấp kịp thời cho phụ huynh. Ở đây, phần mềm sẽ được nghiên cứu tích hợp thêm hệ thống nhận tin kết quả học tập. Bên cạnh đó, các tập đoàn lớn như Yahoo, IBM cũng lên tiếng hỗ trợ.

Quyết tâm ứng dụng mà nguồn mở cũng trở nên khá thi hơn khi Bộ KH-CN thời gian qua chủ trì dự án mã nguồn mở đã Việt hóa hoàn chỉnh bộ phần mềm vận hành phòng OpenOffice. Liên minh hệ điều hành châu Á AsiaNux cũng cấp hệ điều hành Asianux cho máy trạm phiên bản 3 đến tất cả các trường, hoàn toàn miễn phí không thu hạn. Có ý kiến cho rằng, cứ nên chuyển đổi sang dùng mã nguồn mở trên máy trạm, đến năm 2012 chuyển đổi được 50-80% là thành công. Thời gian tới Bộ GD&ĐT sẽ chuyển sang dùng phần mềm nguồn mở này.

## GÚT MẮC CƠ CHẾ, YẾU TỐ CON NGƯỜI

Đầu câu TP. Vinh ý kiến rằng, cần thể chế hóa chương trình đào tạo để dễ thực hiện cũng như cần đầu tư thêm thời lượng dạy thêm các tiết học về CNTT cho sinh viên sơ phạm vì những giáo viên có thể chuẩn bị được bài giảng bằng giáo án điện tử lâu nay chỉ là tự phát và tự học. Các cơ quan giáo dục cũng đề nghị cục CNTT phối hợp với các Giáo viên thông nhất về chương trình đào tạo, để nghị Bộ có chủ trương để các trường đại học nghiên cứu mã nguồn mở, cần có chính sách, có chế giải ngân rõ ràng để các trường ứng dụng MNM.

Ở đầu câu TPHCM, hiệu trưởng Trần Mậu Minh hoàn thành xu hướng e-learning. Theo ông, việc trợ giảng qua máy tính, nôm na là giáo án điện tử thực ra đó chỉ là điều kiện về công nghệ để phát huy tư duy học sinh, còn ứng dụng CNTT trong hoạt động dạy và học cho hiệu quả thì chưa toàn diện. Theo hiệu trưởng Minh, nếu đã xác định năm học này là năm công nghệ thông tin, Bộ cần có những chiến lược, giải pháp để giúp các trường học thực hiện quyết tâm này. Nếu đã xác định chương trình chiến lược lớn, hàng năm phải dành kinh phí đầu tư cho các thiết bị công nghệ thông tin phục vụ dạy và học nhưng phần lớn kinh phí dành cho sách giáo khoa. Điều đáng tiếc, theo nhiều nhà quản lý giáo dục, chưa bao giờ thấy danh mục cho đầu tư hệ thống IT. Đồng quan điểm, nhiều giáo viên mong muốn phần mềm hỗ trợ cho quản lý, dạy học trên sớm được Bộ phổ biến, tất nhiên là miễn phí.

HỘI THẢO HỢP TÁC PHÁT TRIỂN CNTT-TT  
VIỆT NAM LẦN THỨ XII:

# Hướng đến những miền quê hiện đại

■ THANH THANH



## THỐNG NHẤT VÌ MỤC TIÊU NÔNG NGHIỆP VÀ NÔNG THÔN

Trong phát biểu khai mạc, Thủ trưởng Bộ Thông tin và Truyền thông Nguyễn Minh Hồng nói rằng đây là một trong những vấn đề trọng điểm mà CNTT-TT nước ta phải hướng tới. Sự kịp thời trong việc tìm giải pháp ứng dụng CNTT-TT vào phục vụ nông nghiệp và phát triển nông thôn chính là một trong những biện pháp thúc đẩy kinh tế nông thôn phát triển một cách hiệu quả và bền vững.

Chương trình hành động đưa CNTT vào phục vụ nông nghiệp, nông thôn, nông dân đã được vạch rõ trong kế hoạch giai đoạn 2007-2013, ông Nguyễn Anh Tuấn, Vụ trưởng Vụ CNTT-Bộ Thông tin và Truyền thông cho biết. Trong chương trình này đã nhấn mạnh vai trò của các địa phương bởi vì chính địa phương là chủ thể những giải pháp mang tầm vĩ mô như tổ chức các đơn vị phối hợp cũng như xây dựng và sử dụng nguồn nhân lực.

Từ năm 2005, cổng thông tin điện tử của Bộ NN&PTNN đi vào hoạt động là cố gắng của các cơ quan chức năng đối với vấn đề ứng dụng CNTT vào nông nghiệp và phát triển nông thôn. Tại hội thảo, nhiều địa phương đã chứng minh rằng họ quan tâm tới vấn đề ứng dụng CNTT-TT vào phát triển nông nghiệp và nông thôn. Nổi bật là mô hình hoạt động của Trung tâm thông tin nông thôn kết nối mạng cấp xã tại tỉnh Tiền Giang, một trong 13 địa phương được chọn thí điểm mô hình ứng dụng CNTT tại các tỉnh. Đại diện của trung tâm này đã đưa những thống số như: thông tin về chăn nuôi - 4.400 lượt, trồng trọt - 3.500 lượt, giá cả thị trường - 1.550 lượt, y tế-giáo dục - 350 lượt, pháp luật - 250 lượt... Những số liệu này chứng tỏ mức độ quan tâm của nông dân đối với những ngành nghề của nông nghiệp, đời sống nông thôn được nông dân quan tâm nhiều hơn. Tuy nhiên việc đáp ứng những nhu cầu đó vẫn còn hạn chế mà nguyên nhân là nguồn lực tài các địa phương còn quá yếu và thiếu.

Lần đầu tiên vấn đề ứng dụng CNTT-TT trong phát triển nông nghiệp và nông thôn được đặt ra tại hội thảo hợp tác phát triển CNTT-TT lần thứ XII (được tổ chức tại Cần Thơ trong hai ngày 15 và 16/3/2008). Hội thảo lần này do Ban chỉ đạo quốc gia về CNTT, Bộ Thông tin và Truyền thông, Bộ Nông nghiệp và Phát triển Nông thôn, Phòng Thương mại và Công nghiệp Việt Nam (VCCI), UBND TP Cần Thơ, Hội Tin học Việt Nam, Hội Tin học TP.HCM, Hội Tin học và Sở Thông tin và Truyền thông TP Cần Thơ phối hợp tổ chức. Các vấn đề và giải pháp được đặt ra khá cụ thể.

## NHỮNG KHÓ KHĂN CHỖNG LẮP

Vấn đề vướng mắc trong việc ứng dụng CNTT-TT trong nông nghiệp và phát triển nông thôn hiện nay trước hết vẫn là nhu cầu về nhân lực. "Con em chúng tôi có chút đam mê, năng khiếu về CNTT là lên thành phố học hành rồi ở lại, lý do chính vẫn là học CNTT về quê để làm gì", một đại biểu chua xót nói. Thừa Thiên-Huế là một trong những địa phương đi đầu thực hiện việc mỗi cơ quan ban ngành có một biên chế chuyên về CNTT. Tuy nhiên Thừa Thiên-Huế cũng khẳng định đây là một trong những vấn đề cần làm đầu tiên và rất khó thực hiện, ngay trong các ban ngành hành chính nhà nước chứ chưa tính đến việc ứng dụng vào nông thôn.

Vấn đề thứ hai mà các đại biểu đều thống nhất là sự thiếu đầu tư về cơ sở hạ tầng và đầu tư không đồng bộ, dẫn tới tình trạng lãng phí hoặc hiệu quả kém của những dự án đã được triển

HạpChiTinHoc.Info

khai. Từ thiếu nhân lực dẫn đến hệ quả: dù được đầu tư cơ sở hạ tầng hiện đại đến mức độ nào thì việc triển khai ứng dụng CNTT cũng gặp rất nhiều khó khăn.

Một vấn đề lớn gặp phải của nông thôn, nông nghiệp trong ứng dụng CNTT là chính tư tưởng của người nông dân. Tư tưởng khó tiếp cận với cái mới càng làm cho việc phổ cập tin học tới người dân gặp nhiều khó khăn. Đây cũng là vấn đề khả năng giải nếu muốn đưa CNTT phục vụ phát triển nông thôn. Nhiều đại biểu của các địa phương đề cập tới nhiệm vụ tuyên truyền, phổ biến những chủ trương, chính sách, kế hoạch thực tế tới người dân phải dễ hiểu, dễ áp dụng, phù hợp với trình độ, năng lực... Có vậy người dân mới tham gia.

Vấn đề về địa lý, địa hình cũng là những khó khăn khi ứng dụng CNTT vào nông nghiệp và phát triển nông thôn, do đó việc triển khai mạng không dây, các hình thức kết nối hiện đại cũng là những kiến nghị của các tỉnh trong hội thảo lần này. Họ hy vọng, các nhà cung cấp giải pháp sẽ tìm ra những giải pháp tối ưu nhất.

## GIẢI PHÁP CỤ THỂ CHO TỪNG VẤN ĐỀ

Trung tâm tư vấn và hỗ trợ nông nghiệp (Sở Nông nghiệp và Phát triển nông thôn TP.HCM) đưa ra giải pháp "Mỗi nhà nông một website". Theo đó kế hoạch tiếp nhận thông tin đăng ký sẽ kéo dài từ 15-6 đến hết 15-9-2008, khai trương ra mắt cổng thông tin và các website thành viên sẽ diễn ra vào ngày 1-11-2008. Kế hoạch trước hết phục vụ đối tượng là các hiệp hội chuyên ngành tại TPHCM, sang giai đoạn hai (tăng tốc và kết nối) sẽ mở rộng đối tượng tham gia ra các địa bàn trên khắp cả nước.

Một vài giải pháp cụ thể khác cũng được đưa ra với những dự tư mang tính hiệu quả cao. Dịch vụ hội thoại đa phương tiện trong phát triển nông nghiệp và nông thôn của công ty CMC cũng là một giải pháp thú vị trong việc kết nối thông tin giữa những địa phương với nhau. Trong khi đó, trung tâm Viettel Media cũng tự tin giới thiệu dịch vụ tra cứu thông tin nông nghiệp qua điện thoại di động và ứng dụng phần mềm: Bàn Nhà Nông. Sự hiện diện của điện thoại di động trong nông thôn đã không còn là điều gì quá xa lạ, do vậy tính hiệu quả mà giải pháp do Viettel Media không quá xa lạ. Tuy nhiên muốn thực hiện điều này, chính bản thân nhà cung cấp dịch vụ phải chứng tỏ được rằng có thể đáp ứng cơ sở hạ tầng cho việc triển khai ứng dụng. Đây là bản khoán chung của nhiều đại biểu với giải pháp này.

Ông Phạm Thiên Nghệ, Tổng thư ký Hội Tin học TPHCM và ông Nguyễn Lâm

Thanh, Công ty Intel Việt Nam có chung ý tưởng về giải pháp máy tính phục vụ cho phát triển nông thôn. Theo ông Nghệ, máy tính cho nông thôn vẫn phải đảm bảo những yếu tố kỹ thuật cao cấp như cho những vùng, ngành lĩnh vực khác. Đây là cơ hội phát triển cho các công ty máy tính trong nước khai thác.

Tại hội thảo hợp tác phát triển CNTT- TT Việt Nam lần thứ XI diễn ra ngày 14 và 15-9-2007 tại Ninh Chữ, Ninh Thuận, ông Thân Trọng Phúc, giám đốc Công ty Intel Việt Nam đã giới thiệu về mô hình phủ sóng WIMAX tại Tã Van, một xã miền núi có lợi thế về du lịch ở vùng núi phía Bắc. Cũng tại hội thảo lần này, ông Phúc đã khái quát thành mô hình phát triển bền vững điểm truy cập viễn thông

và CNTT công cộng phục vụ kết nối cộng đồng nông thôn Việt Nam. "Tôi cho rằng Tã Van là một thành công. Tại sao chúng ta không nhân rộng mô hình này với sự nghiên cứu chặt chẽ từng lợi thế của mỗi địa phương để có giải pháp hợp lý?", ông Phúc nói.

Vấn đề xây dựng và phát triển CNTT cho nông thôn, nông nghiệp là một trong những giải pháp cần và quan trọng để xây dựng nông thôn ngày càng hiện đại hơn. Nhưng để thực hiện được mục tiêu đó, không chỉ là sự "chăm bẵm" đầu tư hạ tầng, mà cần xây dựng hệ thống dữ liệu, đào tạo con người để sử dụng cũng như vận hành. Nông dân khát "net" từ lâu rồi...

## ICT CARAVAN 2008

# "Hành trình trên đất phù sa"



Hình 1: Đăng hoa tại tượng đài Bác trước giờ khởi hành

Hình 2: Đoàn trao học bổng tại tỉnh Tiền Giang

Hình 3: Trao học bổng tại Cần Thơ

Hình 4: Đăng hương tại Mộ cụ Nguyễn Sinh Sắc

Hình 5: Ông Nguyễn Long, Tổng thư ký Hội tin học Việt Nam phát biểu tại cuộc giao lưu giữa ICT Caravan và tỉnh Đồng Tháp

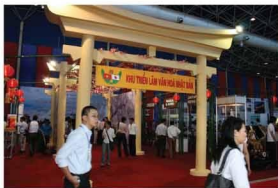
Hình 6: Giải tennis ICT Caravan, một hoạt động thể thao của đoàn Caravan

Hình 7: Điểm dừng chân cuối cùng, trao học bổng tại tỉnh Long An.

# Văn hóa và CNTT

■ LINH ANH

Sáng 3/9 vừa qua tại Hà Nội, Ngày Hội Công nghệ Thông tin Nhật Bản 2008 đã chính thức khai mạc. Ngày Hội diễn ra trong 2 ngày 3 và 4/9 với 4 chủ đề Hội thảo: Chính sách, Nhân lực, Công nghệ và Kinh doanh. Đây luôn được xem là hoạt động chính của sự kiện. Tuy nhiên ở hoạt động này khó tìm được điểm đột phá, vẫn là những tham luận và kiến nghị rôi thảo luận với vài ba ý kiến. Còn kết quả thật khó có thể biết được sẽ đi đến đâu.



**P**hần triển lãm vẫn là những gian hàng dành cho các công ty trình diễn giải pháp và công nghệ để “tìm kiếm” đối tác.

Nhưng lần này theo chủ kiến của Ban Tổ chức – Hiệp hội Doanh nghiệp Phần mềm Việt Nam (VINASA) muốn tìm kiếm và thể hiện cách tổ chức mới – Đưa yếu tố văn hóa vào ngày Hội.

Trung tâm của khu vực Triển lãm được dành cho việc trưng bày văn hóa, nghệ thuật của 2 nước Việt Nam và Nhật Bản.

Văn hóa ẩm thực của 2 nước chiếm đến hơn 50% diện tích của khu triển lãm.

Gian trưng bày của Công ty Phần mềm FPT thay vì chiếc máy tính (như thường thấy) là ấm trà, bánh đậu xanh và bánh cốm.

Văn hóa để tài CNTT? Hay CNTT để tài Văn hóa? Hay hãy hòa trộn với nhau nâng đỡ nhau để cùng phát triển? Câu hỏi này thật khó trả lời? Song trước mắt cần ghi nhận một cách làm mới của Vinasa.



# WEB & FORUM HỌC TRÒ:

# Đừng chạy theo hình thức!

■ T.S.GIA

Thời buổi công nghệ thông tin phát triển, việc lập riêng một trang Web cho trường học không còn là điều xa lạ. Nhưng việc hoạt động của các trang Web này như thế nào, có giúp ích gì cho công việc quản lý của nhà trường hay việc học tập của học sinh còn nhiều điều đáng để bàn. Mùa khai giảng vừa bắt đầu, việc nhìn lại các trang Web, forum (điển đàn) này để phục vụ tốt hơn sự nghiệp giáo dục cũng là điều cần thiết.

## FORUM SÔI NỔI, WEB IM ẮNG

Nhiều trường học, nhất là các trường trung học phổ thông, đại học, cao đẳng đều có riêng một trang Web cho trường mình. Có những trang Web được đầu tư, chăm chút kỹ lưỡng nhưng cũng có những trang Web bị bỏ mặc cho "mạng nhện chằng đầy".

Trong số các trang Web của các trường THPT, chỉ có một số ít trang Web được chăm chút kỹ lưỡng như trang Web của các trường: THPT Hà Nội - Amsterdam ([www.hn-ams.org](http://www.hn-ams.org)), THPT Chu Văn An ([www.chuvananhoc.org](http://www.chuvananhoc.org)), THPT chuyên Tiền Giang

([www.chuyentg.org](http://www.chuyentg.org))... Đây là những trang Web luôn được cập nhật thường xuyên thông tin về trường, về các hoạt động của học sinh cũng như thông tin về các quy định mới, thi cử, học hành... Đơn cử như trang Web của THPT Hà Nội - Amsterdam, ngoài những thông tin về trường còn có các mục về nhân vật, văn học, chuyên ngành yêu thích hướng dẫn học sinh sau khi ra trường. Trang Web của trường THPT chuyên Tiền Giang còn có mục phòng văn các nhân vật nổi bật của trường, hướng dẫn phương pháp học tập cho nhiều học sinh khác...

Có lẽ, điều mà một trang Web một trường THPT thu hút được học sinh tham gia nhiều cũng như thu hút thành viên các trường THPT khác bởi các yếu tố: thông tin tuyển sinh, thông tin du học,



hướng nghiệp, luyện thi đại học. Nhưng trang Web có số lượng thành viên đông đảo, duy trì được các hoạt động bổ ích đều phải đáp ứng các nhu cầu này cho học sinh. Đơn giản, khi hình thức thi trắc nghiệm được áp dụng rộng rãi, trang Web nào có "ngân hàng" câu hỏi phong phú càng thu hút được sự quan tâm của giới học sinh. Một trong những trang Web làm tốt nhất điều này là trang Web của trường THPT chuyên Lê Quý Đôn (Đà Nẵng - [www.lequydonanang.net](http://www.lequydonanang.net)). Ngoài ra, trang Web còn có mục Gương sáng - Văn hóa khá hay.

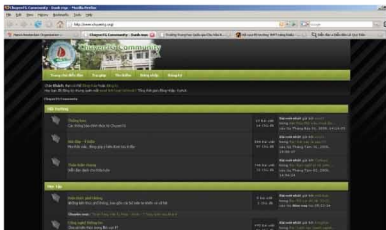
Nhưng hình thức forum mới chính là nơi hoạt động gắn gũi và sôi nổi nhất của học sinh các trường. Thêm chỉ, ngay cả

quy mô lớn cũng lập hẳn diễn đàn (có lập còn lập website) để hoạt động!

Mọi vấn đề bàn cãi, tranh luận xung quanh một chuyên xây ra trong trường thường chỉ nóng lên ở các diễn đàn, nơi có tiếng nói trực tiếp và thẳng thắn của học sinh. Mục được xem là "hot" nhất là "Giao lưu - Kết bạn" hay "Thảo luận - Học hỏi". Hàng trăm, hàng ngàn lượt truy cập vào các diễn đàn này mỗi ngày, nhất là những diễn đàn tại các trường nổi tiếng, có đông học sinh tại TPHCM và Hà Nội.

Diễn đàn còn là nơi "stress", là nơi mà các học sinh được thoải mái diễn tả những tâm tư, tình cảm của mình, thậm chí là cả những tâm tư mà "cố chết cũng không dám khai với thầy cô". Trên một





diễn đàn, chỉ cần một học sinh “khai phá”: “Sắp thi rồi, quay cóp cách nào đây” là hàng loạt “ngôn ngữ” được đưa ra để “ai cần thì tham khảo”!

Trái ngược với tình trạng hoạt động khá sôi nổi của website, diễn đàn các trường THPT, website các trường ĐH, CĐ lại tồn tại một cách hết sức im ắng. Trên website của các trường ĐH, CĐ, ngay cả những trường lớn và có bề dày hoạt động, hầu hết chỉ đơn thuần là nơi để thông tin nội bộ về các hoạt động trong trường cũng như thông tin tuyển sinh vào mỗi mùa thi. Với sinh viên, các website này chỉ là nơi để vào xem lịch học, thông báo chi không phải là nơi để minh tham gia hoạt động. Một số website cũng có diễn đàn dành riêng cho sinh viên nhưng số lượng thành viên chỉ lẻ tẻ.

## CHẾT “YẾU” VÀ ÍT TÁC DỤNG!

Với việc lập ra các website nhưng không có kế hoạch phát triển lâu dài, không được ngó ngàng thường xuyên đã khiến các website này “chết yếu” rất nhiều. Truy cập vào hệ thống địa chỉ website các trường ĐH, CĐ, lâu lâu lại thấy một website bị ngưng hoạt động hoặc những nội dung trên website chỉ để cho có với mốc thời gian “hàng đố đá”. Website các trường THPT cũng do tình trạng này xảy ra hơn. Ngay cả các website của các trường THPT lớn như THPT chuyên Lê Hồng Phong (TPHCM) cũng đã bị “biến mất”.

Thêm vào đó, việc không chú ý kỹ lưỡng đến website khiến các website này dễ rơi vào tình trạng xuất hiện “thạt sạt” không đáng có. Tình trạng cài nhạc không phù hợp, màu sắc lố lẹt, kiểu chữ, văng tục ảm t tại các diễn đàn không còn là chuyện hiếm trong thế giới website các trường.

Hơn 3 năm trước, một trang Web mang danh là THPT Lê Quý Đôn (TPHCM –

www.dienandlequydon.com) đã từng nổi tiếng trên thế giới mạng. Trang Web được một nhóm cựu học sinh trường THPT Lê Quý Đôn thành lập. Chỉ một thời gian ngắn sau đó, website này đã vụt vàng trong top 100 Việt Nam, để sau đó là tiền đề cho website yeucahat.com thậm chí còn nổi tiếng hơn. Có khá nhiều trường mục bỏ ích, nhất là du học, thu hút được một lượng lớn lượt người vào xem mỗi ngày. Địa chỉ này đã từng được xem là nơi mà giới học sinh TPHCM có thể tìm đến để tìm kiếm thông tin. Nhưng gần đây, số lượt thành viên của trang web này đã giảm sút rõ rệt vì hướng đi không đúng của ban quản trị. Trong phần Thư viện nhạc, trang Web đã đưa lên các bài nhạc chế khá dung tục, ngớ ngẩn, làm ảnh hưởng đến sự lành mạnh của trang Web. Ở một số trường (điển hình là THPT Võ Thị Sáu), học sinh còn mở link nhạc này trong trường, khiến trường phải ra quyết định nghiêm cấm. Cơ quan chức năng đã phải vào cuộc xử lý những học sinh, tổ chức nhân danh nhà trường làm những việc không đáng có.

Mở một website cho từng trường là một



việc nên làm. Nhưng hoạt động để là nơi tin cậy cho sinh viên, học sinh tìm đến thì nhiều trường vẫn chưa làm được.

Ông Lâm Triều Nghi – Hiệu trưởng trường THPT Nguyễn Hữu Huân – cho biết: “Trường tôi chưa có điều kiện mở riêng một website, nhưng sắp tới cũng sẽ mở để có nơi cho các em trong trường hoạt động. Hiện nay, đã có một diễn đàn của trường do các cựu học sinh thành lập nhưng trường không can thiệp, để cho các em tự do hoạt động. Tuy vậy, vừa rồi chúng tôi cũng đang xem xét khi Đoàn thanh niên đề nghị được hợp tác với diễn đàn để hướng các em hoạt động theo một cách chuyên nghiệp hơn. Nhưng nói gì thì nói, lập riêng một website để Đoàn thanh niên hướng dẫn các em vẫn tốt hơn rất nhiều”.

Một trang Web hay là một trang web có nhiều điều để xem, nhiều vấn đề để học tập... Vào những trang web này, không chỉ cập nhật thông tin mà còn là nơi chia sẻ nhiều vấn đề có ích cho công việc học tập, đời sống tình cảm tuổi học trò... “Nhìn vào các trang Web im ắng của các trường ĐH hay các trường đã chết yểu của các trường THPT thấy rằng: mỗi trường online như ta mở rộng xem học ra để tác động trực tiếp phương thức giao tiếp, phương thức đào tạo của học sinh, sinh viên với trường học theo hướng tích cực chắc sẽ còn lâu”, anh N.V.Thanh, một phụ huynh ở Q.3-TPHCM cho biết. Còn T.V.Thiếu, sinh viên trường Đại học Dân lập Kỹ thuật Công nghệ TPHCM nói: “Tôi hi vọng một trang Web có thể học tử xa, đáng kỳ học phần, theo dõi giao trình điện tử, thậm chí nộp khóa luận, chấm điểm ngay trên môi trường mạng. Không biết đến bao giờ”.

Để môi trường mạng tác động tới đến giáo dục, cần kết hợp nhiều phía, từ nhà trường cho đến học sinh, sinh viên! Quan trọng nhất là tổ chức nó như thế nào để “web trường, forum lớp” đúng nghĩa là một môi trường hữu ích.

## GIÁO TRÌNH ĐIỆN TỬ

## Chưa được như kỳ vọng

■ LONG PHAN

Ngày càng nhiều những bộ giáo trình điện tử (GTĐT) được đưa vào áp dụng trong nhà trường. Với mô hình này, học sinh tiếp cận bài giảng một cách dễ dàng nhờ cách trình bày trực quan sống động với sự hỗ trợ của hình ảnh, âm thanh... GTĐT đang được xem là phương thức dạy học mới nhưng để phổ biến cần có thời gian và sự cố gắng của người học...



Các bài học ở các GTĐT được trình bày theo các chương mục rõ ràng, kèm theo là các ví dụ cụ thể và những bài tập sát với nội dung bài học giúp học viên nhanh chóng nắm vững kiến thức. Giáo viên có nhiều thời gian hơn cho việc phát triển bài học giúp học sinh không những hiểu bài cặn kẽ mà còn có điều kiện để mở rộng tầm hiểu biết. Thao tác học và dạy được đơn giản hóa chỉ bằng những cú nhấp chuột.

Các GTĐT cho việc học các môn học theo chương trình phổ thông cho phép học sinh ôn luyện môn học như đã được trình bày trong sách giáo khoa nhưng có kèm theo âm thanh và hình ảnh minh họa nên dễ tiếp thu. Giao diện thân thiện bằng tiếng Việt nên ai cũng có thể tự học được. Các GTĐT này thường có phần làm bài tập, qua đó đưa ra các kết quả đánh giá mức độ hiểu bài của học sinh. Và như vậy, ngay tại nhà phụ huynh cũng có thể nắm được học lực của con em mình. Bộ đĩa Learning Math - Cùng học toán, của công ty công nghệ tin học Nhà trường chính hạn, không những bám sát chương trình giáo khoa mà còn thể hiện sinh động dễ hiểu, dễ học nhờ công nghệ Multimedia.

Thế mạnh của các GTĐT nằm ở cơ chế duyệt trang. Người học có thể lướt nhanh bấm đã nắm được ý chính để tới những phần mới hơn. Ngược lại có thể


nhANH chóng trở lại phần trước đó nếu như cần xem lại một vài điều chưa rõ hoặc chưa nhớ. Tất cả đơn giản chỉ là những thao tác nhấp chuột: Về Trang trước, tới Trang sau, Nhảy tới trang bất kỳ; hay Dừng lại / Đi tiếp... Vì thế GTĐT hướng dẫn sử dụng phần mềm thực sự hữu ích cho người mới tìm hiểu cũng như có tác dụng tra cứu nhanh cho những người đã có kiến thức. Từ việc trình bày kiến thức căn bản của từng phần mềm, bắt đầu một phần mềm như thế nào, quá trình sử dụng ra sao, những kỹ năng cơ bản cần phải nắm, thiết lập máy in và in ấn tài liệu ra giấy... Tất cả đều được thể hiện cụ thể bằng sự chuyển động của các menu và di chuyển con trỏ chuột, từng bước một. Người học chỉ việc (ngay trong lúc học) lặp lại các thao tác đó trong môi trường phần mềm, hiệu quả mà chức năng đem lại sẽ được thể hiện ngay. Cứ thế vài lần là hiểu và nắm được cách dùng.

Bộ đĩa GTĐT hướng dẫn sử dụng Windows XP, Office 2003 của công ty phát triển Phần mềm và đào tạo (eDT) là một sản phẩm tốt đáp ứng nhu cầu tự học. Với phương pháp vừa học vừa hành như vậy, nhân viên văn phòng chỉ cần lặp lại các thao tác mà bài học trình bày là có thể sử dụng được ngay các phần mềm thông dụng phục vụ cho công việc hằng ngày. Tuy nhiên, vì nạn vi phạm bản quyền phần mềm quá cao

nên vẫn còn ít những bộ đĩa GTĐT được đầu tư kỹ càng. Và việc học hỏi đồng nghiệp có vẻ là giải pháp được ưa thích hơn là giao tiếp với mấy cái đĩa CD nội dung chưa phong phú.

Qua khảo sát, học sinh nói chung không hứng thú với việc tự học với GTĐT. Chỉ có kiểm tra bài (cho điểm) của thầy có mới ép được chúng học bài. Mặt khác với cách học thuộc lòng (vần mẫu, toán mẫu...) như hiện giờ thì GTĐT có vẻ như chưa "ép" được.

GTĐT đặc biệt rất phù hợp cho việc học ngoại ngữ: có thể luyện phát âm, luyện nghe theo giọng bản ngữ, làm các bài tập trắc nghiệm sử dụng từ, văn phạm, đặt câu... và kết quả được thể hiện ngay. Học phí của các trung tâm ngoại ngữ có uy tín không hề rẻ chút nào nên các đĩa CD thể loại này thường được học viên sử dụng như phần học thêm để nâng cao kiến thức.

Để tự học với các GTĐT, điều kiện cũng đơn giản, chỉ cần một bộ máy tính để bàn không đòi hỏi cấu hình cao, miễn hỗ trợ multimedia là đủ. Vấn đề là quyết tâm của người học. Điều quan trọng là tẻ nạn vi phạm bản quyền phải bị đẩy lùi, khi đó các công ty chuyên ứng dụng CNTT vào giáo dục mới mạnh dạn đầu tư để cho ra những bộ GTĐT có nội dung phong phú đáp ứng được nhu cầu của người dùng. 

Nếu như laptop đã tràn ngập sân trường đại học, giờ đây với sự xuất hiện của dòng netbook có trọng lượng siêu nhẹ, khả năng kết nối Internet nhanh khi có sóng Wi-Fi..., học sinh đã có cơ hội “tuyển” riêng cho mình một người bạn đường để học vui – vui học.

NETBOOK:

# Em chọn máy nào?

■ CHÂU LONG

## THIẾT KẾ ĐỘT PHÁ

Với thiết kế mỏng và nhẹ: màn hình 7 - 10 inch, trọng lượng khoảng 1 - 1,2 kg, pin dùng liên tục lên đến 8 giờ (pin 8 cell) ..., những chiếc netbook đã khơi dậy một xu hướng tiêu dùng mới.

Cùng với những chiếc Classmate PC của Intel, trên thị trường bán lẻ máy tính đã xuất hiện hàng loạt netbook: Asus Eee PC, Acer Aspire One, HP Mini Note, Axioo Pico, CMS iCBook... trừ những model netbook thế hệ đầu chạy chip VIA hoặc Intel Celeron như EeePC 701 của Asus..., những thế hệ netbook xuất hiện gần đây sử dụng bộ vi xử lý Atom dòng N được Intel thiết kế dành riêng cho các thiết bị di động bỏ túi với khả năng kết nối Internet và giải trí (MID). Atom được sản xuất theo công nghệ 45 nm, tiêu thụ điện năng thấp nên mặc dù chạy ở xung nhịp cao 1,6 GHz nhưng nhiệt lượng tỏa ra thấp giúp máy chạy êm vì không cần tới quạt làm mát.

Các dòng máy netbook đều tích hợp webcam (từ 0.3 megapixel - 1.3 megapixel)

el) sẵn sàng phục vụ nhu cầu chat của học sinh. Việc giao tiếp đã có các khe cắm thẻ nhớ và USB đảm trách. Các máy còn có cổng ra VGA để xuất ra màn hình lớn khi cần thiết. Loa tích hợp theo máy đủ dùng cho việc học và giải trí, nếu mang tính riêng tư thì có thể sử dụng tai nghe với jack đã được thiết kế sẵn. Ổ đĩa cứng SSD có khả năng chống sốc cao giúp máy hoạt động ngay cả khi đang di chuyển nhanh. Vì giá thành ở cứng SSD còn đắt nên hạn chế về dung lượng, một số model vẫn còn dùng ổ đĩa cứng thường chuẩn 1.8 inch hay 2.5 inch.


Về màu sắc, những dòng đã khá đa dạng. Asus dùng công nghệ phủ sơn khác nhau trên bề mặt vỏ máy hứa hẹn đem đến nhiều mẫu độc đáo cho lứa tuổi teen. Acer có bốn màu xanh sapphire, trắng vỏ sò, nâu vàng và hồng sen phù hợp cho từng lứa tuổi. Axioo màu trắng với ứng dụng công nghệ nano đảm bảo vỏ máy không bị trầy. Đặc biệt HP sử dụng hợp kim nhôm tạo vỏ máy một dáng vẻ thanh thoát mà bền chắc.

Về kích thước, Asus Eee PC được thiết

kế gọn, thích hợp di chuyển. Tuy nhiên chỉ những ai ít quan tâm tới việc nhập thông tin từ bàn phím thì mới không cảm thấy gò bó vì những phím quá nhỏ của nó. Acer Aspire One được thiết kế lớn hơn nên bàn phím bằng 95% kích thước thông thường. Ưu thế của HP Mini Note có bàn phím êm và rộng như bàn phím thông thường. Nhưng giá HP Mini Note cao, khoảng 800 USD và sử dụng chip VIA.

## EM HỌC VUI - VUI HỌC MỌI LÚC MỌI NƠI

Desktop nằm yên một chỗ, laptop cũng là “quá” khổ đối với học sinh phổ thông. Nhu cầu của chúng cũng đơn giản hơn nhiều so với người lớn, nên những chiếc netbook nhỏ bé tỏ ra hợp lý. Hãy hình dung sân trường mỗi sáng trước giờ học hay trong những giờ ra chơi, các em nhỏ thay vì mỗi đứa một cuốn truyện trên tay, cùng nhau tìm tòi nhìn màn hình cho những trò vui giải trí. Hay cùng tìm thông tin trên Internet cho những câu hỏi thường trực đặt ra ở lứa tuổi của chúng. Hẳn những chiếc netbook đem lại ý nghĩa hơn nhiều lần với việc học vui – vui học như vậy.

Vấn đề quan trọng vẫn là giá. Cho dù model 7 inch đã được Asus giảm xuống còn 299 USD, trong khi 9 inch được nhiều người quan tâm hơn vẫn “đứng” ở giá cao, từ 450 USD trở lên. Hi vọng tới đây thị trường sẽ có những đợt phá về giá để học trò có cơ hội tiếp cận được máy. Nhưng một điều kiện cần để netbook trở thành dụng cụ học tập không thể thiếu được trong chiếc cặp của học sinh là các trường học phải có sóng wi-fi. Có như vậy, những chiếc netbook mới phát huy hết chức năng và công dụng của nó như đúng với tên gọi. Netbook đã được các nhà sản xuất định nghĩa với những chức năng: những ứng dụng văn phòng đơn giản, lướt net, nghe nhạc - xem phim...



## ỨNG DỤNG CNTT VÀO TRƯỜNG HỌC:

# Khởi đầu với phòng học đa phương tiện

■ HỒNG THÁI

Năm học 2008 - 2009 được Bộ GD-ĐT đề ra là năm ứng dụng CNTT vào trong trường học. Chủ trương của Bộ là tăng cường áp dụng các chương trình giáo dục tiến tiến trên cơ sở ứng dụng toàn diện CNTT và truyền thông vào dạy và học.

## HỌC MÁY TÍNH HAY DÙNG MÁY TÍNH ĐỂ HỌC?

Câu trả lời dễ nhận thấy là cả hai. Thế nhưng về thứ hai – “dùng máy tính để học”, dù rất quan trọng, cũng là trọng tâm của năm học này có lẽ vẫn chưa được nhận thức đầy đủ.

Một phòng máy tính có nối mạng trong trường học, bước đầu mới chỉ đạt được mục đích là cho học sinh học tin học (cho dù vẫn đang bị coi là môn phụ). Để có được môi trường sẵn sàng phục vụ cho các môn học khác (toán, lý, hóa, sinh, ngoại ngữ, địa lý, lịch sử...) hệ thống phải đáp ứng được việc truyền tải hình ảnh, âm thanh với chất lượng cao, biến phòng máy tính thành phòng học đa phương tiện (multimedia). Phòng học cũng cần được kết nối với Internet để tiện khai thác kho tàng thông tin phong phú của nhân loại. Phần không thể thiếu được là giáo trình điện tử. Giáo viên bộ môn xây dựng giáo án điện tử với việc đưa vào những hình ảnh minh họa, những đoạn phim số động cùng âm thanh trung thực làm cho bài giảng trực quan sinh động thực sự lôi cuốn học sinh trong cả tiết học. Một môi trường giảng dạy như vậy không những giúp học sinh dễ dàng nắm bắt được nội dung bài học, mà qua đó các em còn học được cách ứng dụng CNTT để phát huy cao tính sáng tạo, chủ động trong học tập đối với tất cả các môn học nơi chung.

Như vậy, sẽ không còn cảnh đơn điệu ở phòng máy của các trường tiểu học hiện nay. Theo phân phối chương trình, mỗi lớp sẽ có 2 tiết tin học. “Nhiệm vụ” của các em là dùng trình soạn thảo (thường là MS Word) gõ một bài tập đọc, sau đó chơi vài game nho nhỏ có sẵn trong máy. Những trò té ngắt mà chúng chẳng bao giờ thèm để ý trong khi dùng

Học sinh sử dụng Classmate PC trong phòng học đa phương tiện WI-FI



máy tính ở nhà chúng được học và chơi nhiều hơn.

## GIẢI PHÁP PHÒNG HỌC ĐA PHƯƠNG TIỆN

Cùng với phát triển mạnh mẽ của CNTT, giải pháp “phòng học đa phương tiện” đã được áp dụng vào một số trường phổ thông cách đây hơn 10 năm và hiện đang được phổ biến tại các thành phố lớn.

Giải pháp biến phòng máy tính thành trường thành phòng học đa phương tiện cho nhiều môn học chứ không riêng gì tin học hay ngoại ngữ. Dựa trên các máy tính nối mạng, giải pháp cho phép điều phối thông tin đa truyền thông với âm thanh, hình ảnh chất lượng cao theo thời gian thực đến mỗi máy tính trong phòng học. Từ bàn điều khiển, giáo viên có thể truyền âm thanh và hình ảnh của một

máy học sinh được chọn tới tất cả các máy khác nhằm làm ví dụ mẫu cho cả lớp cùng tham khảo. Giáo viên còn có thể lựa chọn một học sinh bất kỳ làm trợ giảng để điều khiển bàn phím, chuột của máy giáo viên hoặc một học sinh khác, qua đó phối hợp trình bày một vấn đề với cả lớp. Về phía học sinh, từ vị trí của mình có thể đăng ký gọi nhờ sự trợ giúp của giáo viên giải quyết những thắc mắc xuất hiện trong khi học. Nguồn dữ liệu vào đa dạng từ các webcam đến các thiết bị nhớ như đĩa quang CD/DVD, ổ đĩa cứng, thẻ nhớ USB, liên kết đến các trang Web trên Internet cho phép giáo viên linh động khi đưa các hình ảnh, âm thanh tới học sinh trong lớp.

Các giải pháp hiện tập trung vào Phần cứng là phổ biến, ví dụ như hệ thống Lab HiClass II, V của công ty Khai Trí hay hệ thống phòng học Comweb MDL-390...

Bên cạnh đó còn có các giải pháp ứng dụng phần mềm như Net-op School hay Magic Class. Gần đây xuất hiện thêm giải pháp không dây E-learning Class của Intel.

Từ kinh nghiệm thực tế qua nhiều năm triển khai giải pháp phòng học đa phương tiện cho nhiều trường học trên cả nước, ông Phạm Thiện Nghệ – Chủ tịch HĐQT công ty Khai Trí cho biết, các phòng học đa phương tiện đã được xây dựng chủ yếu dựa trên phần cứng. Lợi thế về mặt kỹ thuật là đảm bảo tốc độ cho âm thanh, hình ảnh trong suốt buổi học. Tuy nhiên chi phí đắt (khoảng 200 triệu đồng cho riêng phần hỗ trợ đa phương tiện với mỗi phòng học), khả năng tối ưu hóa và mở rộng không cao vì phụ thuộc vào thiết bị và thiết kế ban đầu. Trong khi giải pháp sử dụng phần mềm cho chi phí thấp hơn (phần mềm bản quyền Net-op School cho một phòng có giá 1.200 USD) nhưng thực tế cho thấy không thỏa mãn nhu cầu giảng dạy và học tập vì hình ảnh âm thanh truyền đi không đảm bảo chất lượng, gây cảm giác khó chịu cho học sinh và giáo viên. Cả hai giải pháp đều dựa trên hạ tầng mạng truyền dẫn có dây.

Ông Phạm Thiện Nghệ cho biết giải pháp không dây E-learning Class của Intel đang được công ty Khai Trí kết hợp với Intel đưa vào như một phương pháp giảng dạy mới. Giải pháp mang tính tiện dụng, dễ dùng và phương thức hiện đại với các máy Classmate PC hoạt động cùng bộ phần mềm E-learning Class của Intel, dựa trên hệ thống kết nối mạng không dây Wi-Fi.

## PHÒNG HỌC ĐA PHƯƠNG TIỆN WI-FI LINH ĐỘNG VỚI CLASSMATE PC

Như những giải pháp đã nêu ở trên, phần mềm E-learning Class của Intel có đầy đủ các chức năng tương tác giữa thầy và trò trong lớp học, chức năng điều khiển của thầy, chức năng trả đáp của trò... Phần mềm còn cho phép giáo viên thiết kế bài tập cho học sinh làm bài kiểm tra theo dạng trắc nghiệm. Giáo viên có thể kiểm soát học sinh khi không tập trung vào bài giảng và gây mất trật tự... Các định dạng quen thuộc về âm thanh (.MP3, .WAV, .RM) và hình ảnh (.ASF, .AVI, .WMV, .DAT, .MPG, .MPEG, MPEG-4, .DIVX) đều được hỗ trợ.

So với các giải pháp trước đây, điểm khác biệt ở những phòng học đa phương tiện chính là ở MTXT mini Classmate PC giá rẻ cùng với hệ thống kết nối không dây Wi-Fi. Với giải pháp này để triển khai một phòng học đa phương tiện chỉ cần sử dụng một MTXT thông thường cho giáo viên làm máy chủ, một thiết bị Access Point (điểm truy cập) làm trạm kết nối không dây được đấu nối với modem



Giáo viên cần được trang bị kiến thức và kỹ năng xây dựng giáo án điện tử



Game không đòi tuổi, học... chờ thầy cô!

ADSL để cung cấp kết nối Internet bằng thông rộng, học sinh sử dụng Classmate PC.

Ưu điểm nổi bật của giải pháp là dễ dàng và linh động trong việc tổ chức lớp học vì không phụ thuộc vào hạ tầng truyền dẫn mạng. Nhờ vào giao tiếp không dây cùng với thiết kế đặc biệt của các máy Classmate PC với tính năng nhỏ, nhẹ, "chịu" và đập nên giải pháp tỏ ra thích hợp cho việc giảng dạy theo cấu trúc nhóm. Các em sẽ chủ động trong việc di chuyển (cùng với máy) tạo thành từng nhóm, không còn bị "gò" tại một vị trí trong suốt buổi học theo sắp xếp của giáo viên như trước nữa.

Tuy vậy, để giải pháp mang lại hiệu quả ứng dụng cao cần có thêm giáo án điện tử do giáo viên đứng lớp tự soạn và cần nhiều thời gian để huấn luyện các giáo viên làm chủ công nghệ. Chính vì thế mà trong dự án Intel viện trợ cho

ngành giáo dục Việt Nam, tuy có cả Classmate PC và máy tính để bàn mini, nhưng các MTXT mini Classmate PC được lắp đặt thành một phòng đa phương tiện Wi-Fi hoàn chỉnh. Vì vốn đầu tư có hạn nên phòng học đa phương tiện này chỉ tập trung một số trường ở các thành phố lớn đã có đội ngũ giáo viên sẵn sàng như Hà Nội, TPHCM, Đà Nẵng, Huế.

Việc xây dựng phòng học đa phương tiện với các trường phổ thông không khó. Vấn đề là làm sao để phát huy hiệu quả trong thực tiễn. Cuộc thi soạn giáo án điện tử (E-Learning) đang được phát động trong ngành giáo dục chính là nhằm vào mục đích đó. Chỉ khi nào nhà trường ý thức được đầy đủ thế mạnh mà CNTT mang lại cho giáo dục thì khi đó ứng dụng CNTT mới thực sự phát huy hiệu quả trong việc dạy và học ở các trường phổ thông. 📖



Nhân dịp 40 năm ngày sinh của Intel, Tin học và Đời sống đã xác lập danh sách những ngày tháng quan trọng trong lịch sử sản xuất chip của Intel. Từ những con chip trong chiếc máy tính điện tử, dòng PC 486, đến kỷ nguyên Pentium rồi Core Duo... đã góp phần thay đổi cuộc sống con người thời hiện đại. Hãy đọc và cùng hoài cổ...

# Intel với hành trình lịch sử

## THẬP NIÊN 1960

1968



Intel, Gordon Moore và nhà vật lý Robert Noyce đã cùng sáng lập ra công ty Intel, như là chữ viết tắt của INTEgrated Electronics.

Douglas Engelbart đã trình diễn hình thức đầu tiên của chuột máy tính.

1969



Logo Intel đưa ra sản phẩm đầu tiên, bộ nhớ truy cập ngẫu nhiên lưỡng cực 3110 Schottky. Logo Intel với chữ «e-roi» quen thuộc xuất hiện.

Arpanet, tiền thân của Internet, được tạo ra để phục vụ cho nhu cầu của quân đội Mỹ.

## THẬP NIÊN 1970

1971



4004. Chip 400 KHz này được sử dụng trong các máy tính Basicom và thao tác số học. Nó là bộ vi xử lý đầu tiên của thế giới, cũng như là thiết bị bán dẫn đầu tiên cung cấp, ở cấp độ chip, các chức năng của 1

máy vi tính.

IBM phát minh ra ổ mềm 8 inch. Liên tưởng một chút, ổ cứng có đường kính đĩa là 3,5 inch.

1974



8080. Được tìm thấy trong các bảng điều khiển đèn giao thông, cũng như trong máy vi tính Altair (chiếc PC huyền thoại đầu tiên), 8080 là vi xử lý đầu tiên được chấp nhận rộng rãi.

Máy quét mã vạch tham gia thị trường bán lẻ hàng hóa, tạo nên một cuộc cách mạng về lưu trữ và xử lý dữ liệu.

1978

8086. Intel giới thiệu bộ xử lý 8086 và nhanh chóng trở thành chuẩn công nghiệp.

Ra đời hệ máy tính CBBS.

1979

8088. Thành công của 8088 đưa Intel lọt vào danh sách Fortune 500, và nhà sáng lập Robert Noyce đã được tổng thống Hoa Kỳ khi đó là Jimmy Carter Huân chương Quốc gia về Khoa học.

Sony giới thiệu máy nghe nhạc "di động" Walkman.

## THẬP NIÊN 1980

1981

8088. IBM chọn chip Intel 8088 cho chiếc PC đầu tiên của họ. Sau đó, các chip này với xung 5 MHz và 8 MHz nhanh chóng được sử dụng trong tất cả các PC IBM và theo-chuẩn-IBM thời điểm đó.

Kỷ niệm 10 năm bộ vi xử lý đầu tiên.

1982

80286. Với sự giới thiệu 286, một thế hệ bộ xử lý đã được khai sinh. 286 là chip Intel đầu tiên được công bố có khả năng tương thích ngược với phần mềm được viết cho 8088.

Tạp chí Time đã chọn máy tính là "nhân vật của năm".

1984

1 tỉ USD. Intel lần đầu tiên đạt mức doanh thu 1 tỉ USD. Ổ đĩa mềm 3,5 inch xuất hiện.

1985

386 DX. 386 là chip máy để bàn 32 bit đầu tiên của Intel, bao gồm 275 ngàn bóng bán dẫn (transistor), cho phép chạy nhiều chương trình phần mềm đồng thời.

Một máy quay robot đã phát hiện, và ghi lại các thước phim về chiếc tàu đắm Titanic huyền thoại.

1989

486 DX. 486 của Intel là CPU đầu tiên cung cấp bộ đồng xử lý toán học cài sẵn, tăng tốc độ tính toán bằng cách trừ gánh nặng của các chức năng toán học phức tạp khỏi bộ xử lý trung tâm.

Nintendo bắt đầu bán các máy game cầm tay Gameboy.



## THẬP NIÊN 1990

### 1990



Gordon Moore. Ông viếng thăm Nhà Trắng và được tổng thống Bush (cha) tặng Huân chương Quốc gia về Công nghệ.

Bản kiến nghị về World Wide Web được đệ trình bởi Tim Berners-Lee.

Lee.

### 1991



Intel Inside. Ra đời logo Intel Inside nổi tiếng, và là một trong những logo xuất hiện phổ biến nhất trên thế giới.

Khởi đầu kỷ nguyên Internet, sẵn sàng cho tất cả, không thương mại hóa và không giới hạn. Mạng toàn cầu nhanh chóng có được 1 triệu người sử dụng đầu tiên.

### 1993



Pentium. Chạy với tốc độ lên đến 100MHz, bộ vi xử lý Pentium cho phép máy tính dễ dàng kết hợp dữ liệu thế giới thực hơn

như lời nói, âm thanh, chữ viết và hình ảnh.

Mosaic trở thành trình duyệt đầu tiên được công bố công cộng để hỗ trợ người dùng Internet duyệt Web.

### 1995

Pentium Pro. Được công bố vào mùa thu 1995, Intel Pentium Pro được thiết kế để cung cấp sức mạnh cho máy chủ 32 bit và các ứng dụng trạm công việc. Mỗi chip được đóng gói với 1 chip tăng tốc bộ nhớ cache thứ cấp. Pentium Pro kết hợp 5.5 triệu transistor.

Windows 95 là một trong những sản phẩm thành công nhất trong lịch sử của Microsoft.

### 1996

Pentium II. Các máy chủ và máy để bàn hiệu năng cao đi kèm với 7,5 triệu transistor của Intel Pentium II, kết hợp công nghệ MMX - được thiết kế chuyên biệt để xử lý video, audio và dữ liệu đồ họa một cách hiệu quả. Nó được đóng gói trong hình thù của một hộp, với một khe cắm liên lạc, trong đó còn có một bộ đệm thứ cấp tốc độ cao.

Xuất hiện phiên bản đầu tiên của ngôn ngữ lập trình Java.

### 1998

Pentium II Xeon. Intel Pentium II Xeon được thiết kế cho các trạm công việc và máy chủ; các hệ thống dựa trên nó có thể được cấu hình để thích hợp với 4 hoặc 8 bộ xử lý và hơn. Điều này thậm chí còn đẩy việc đa nhiệm tiến xa hơn nữa.



Microsoft tiếp tục thắng lớn với Windows 98, kế nhiệm cho Windows 95, trước khi cho ra mắt một Windows Me "bệnh hoạn".

### 1999

Pentium III. Chạy ở tốc độ 500MHz, PIII có 70 chỉ thị mới - bao gồm các mô rộng SIMD - để tăng tốc hiệu năng, đặc biệt trải nghiệm Internet. Bộ xử lý kết hợp 9,5 triệu transistor, và được giới thiệu là đang dùng công nghệ 250 nm.

Chế tạo thành công laser nguyên tử định hướng trực tiếp (lúc này laser đóng vai trò làm "lạnh" nguyên tử, còn nguyên tử lại trở thành nguồn năng lượng định hướng).

## 2000-HIỆN TẠI

### 2000

Pentium 4. P4 giới thiệu 42 triệu transistor với công nghệ 180 nm. Bộ vi xử lý đầu tiên của Intel, 4004, được thiết kế 30 năm trước, chạy ở tốc độ 108 kilohertz (108 ngàn hertz) so với tốc độ ban đầu của P4 là 1,5 GHz (1,5 tỷ hertz).

Sự cố Y2K trôi qua êm đẹp với một số ít hậu quả không đáng kể.

### 2002

Pentium 4 3.06 GHz với công nghệ Hyper-Threading mới nhất của Intel, cho phép 1 con chip mô phỏng hai bộ vi xử lý vật lý, giúp nó xử lý nhiều dữ liệu một cách hiệu quả hơn.

Xuất hiện các máy tính bảng, với cấu hình gần như laptop, nhưng đặc trưng bởi màn hình cảm ứng và bút trở cho nhập liệu.

### 2003

Centrino. Công nghệ di động Centrino đã mang đến cho laptop bước tiến vượt trội về hiệu năng xử lý, thời lượng pin và chuẩn hóa Wi-Fi trên dòng máy này. DVD đã chính thức vượt qua băng từ VHS với 51% thị phần.

### 2004

Pentium M LV và ULV. Phiên bản điện năng thấp và cực thấp của chip Pentium M đã giúp tạo ra các laptop nhẹ hơn, mỏng hơn nữa. Các laptop 10 đến 13 inch xuất hiện ngày càng nhiều.

### 2005

Pentium D 800. Sự xuất hiện của các PC để bàn lõi kép đã tận dụng công nghệ mới này, vốn đóng gói hai lõi xử lý vào 1 CPU duy nhất.

Microsoft qua mặt Sony để cho ra đời chiếc máy game thế hệ mới Xbox 360.

### 2006

Core Duo. Kiến trúc chip hiện tại của Intel, được gọi là Core, được công bố đầu tiên năm 2006. Được khen ngợi vì tốc độ và thiết kế hiệu quả của nó, chip này đã nhanh chóng đem đến cho Intel chiến thắng về hiệu năng.

Google mua lại YouTube.

### 2007

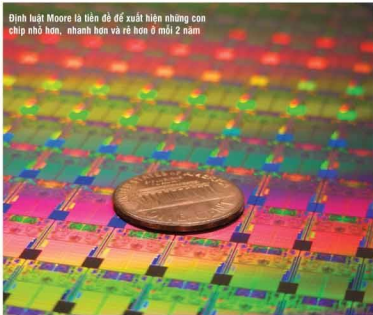
Thế hệ chip 45 nm được định hình trên công nghệ công kim loại high-k để nhanh chóng vượt qua ngưỡng 65 nm.

Microsoft bán chính thức hệ điều hành "lợn lợn" Windows Vista.

### 2008

Atom. Được thiết kế cho các UMPC và những thiết bị di động khác, Atom là chip nhỏ nhất của Intel hiện nay. Tuy nhiên dòng xử lý này sử dụng 1 số công nghệ lớn, chẳng hạn công nghệ sản xuất Hi-k Metal Gate 45 nm.

Định luật Moore là tiền đề để xuất hiện những con chip nhỏ hơn, nhanh hơn và rẻ hơn ở mỗi 2 năm



Robert Noyce và Gordon Moore, hai nhân vật quan trọng đã định hình nên cả một ngành công nghiệp

Intel, vốn là công ty bán dẫn lớn nhất thế giới, đã có những kế hoạch lớn cho tương lai khi kỷ niệm 40 năm sản xuất chip.

## Intel đánh dấu 40 năm sản xuất chip

Intel hy vọng sẽ nhìn thấy dòng chip Intel có mặt trong hầu hết mọi phân khúc máy tính. Paul Otellini, giám đốc điều hành và là chủ tịch Intel nói: "4 thập niên tới sẽ là thời kỳ điện toán bao gồm mọi khía cạnh trong cuộc sống thường nhật". "Lúc này chúng tôi đang tập trung vào việc làm sao để đưa kiến trúc Intel vào những lĩnh vực mới, mang lợi thế của kiến trúc chúng tôi đã xây dựng vào các thị trường mới", ông cho biết. "Mang những lợi ích của Internet vào những thiết bị chưa có nó hiện nay. Mang những lợi ích của điện toán và phương tiện liên lạc đến hàng tỷ người chưa được tiếp cận ở hiện nay. Thành công trong quá khứ của công ty đã cho họ một cơ hội độc nhất vô nhị".

Đó có thể là một cơ hội lớn, nhưng một số người cảnh báo rằng việc đa dạng hóa vào những sản phẩm như smartphone và máy MP3 sẽ không dễ dàng cho Intel.

"Đó là một thử thách khổng lồ đối với họ", Dan Hutcheson, nhà phân tích của VLSI Research nhận xét. "Họ đang cố gắng thâm nhập một thị trường vốn đã có

những nhà cung ứng thật sự mạnh hiện tại như ARM tại Anh và Freescale tại Mỹ".

"Hiện tại Intel bán các sản phẩm nằm ở mức giá từ 45 USD đến 300 USD và lúc này họ muốn tiến vào thị trường 5 - 12 USD. Đó là sự thay đổi lớn khi đưa một công ty như Intel từ phân khúc cao cấp đến trung bình rồi đến phân khúc giá thấp".

### LỊCH SỬ

Intel đã tham gia ngành bán dẫn kể từ hồi mới ra đời. Nhà đồng sáng lập Intel Robert Noyce được cho là người đã phát minh ra microchip hay mạch tích hợp. Khi nhìn lại, Otellini đã nói, "Khi chúng tôi giới thiệu vi xử lý, không ai có thể tiên đoán rằng thị trường PC sẽ lớn hơn 350 triệu đơn vị một năm. Trong 40 năm tới, công nghệ Intel sẽ là trung tâm của những sản phẩm đột phá giúp giải quyết những vấn đề lớn".

Một nhà đồng sáng lập Intel khác là Gordon Moore cũng đóng vai trò quan trọng trong việc xác định ngành công nghiệp này.



Bộ xử lý lõi tứ của Intel trên nền 45 nm đang là biểu tượng của sức mạnh xử lý trên máy để bàn



Một tấm wafer silicon mà từ đó sẽ được cắt thành các lõi xử lý riêng biệt

Được đặt theo tên của ông, định luật Moore miêu tả xu hướng quan trọng trong lịch sử phần cứng máy tính. Tiến đề của nó là số lượng transistor có thể được đặt trên một mạch tích hợp sẽ tăng gấp đôi cứ mỗi 18-24 tháng.

## NHỮNG THÁCH THỨC

Tại một cuộc gặp trước lễ kỷ niệm hôm thứ 6, Pat Gelsinger, Giám đốc Công nghệ của Intel đã gặp các phóng viên để vạch ra tầm nhìn của ông về tương lai của công ty và khả năng của họ trong việc duy trì xu hướng được tiên đoán bởi định luật Moore. "Tôi vi định luật của Moore như việc lái xe trong một đêm đầy sương mù, bạn có thể nhìn thấy bao xa? Liệu đường có đúng lại sau 100 mét không? Bạn có thể đi bao xa?" Gelsinger đặt câu hỏi.

Ông tiết lộ rằng, bất chấp tầm nhìn bị cản trở, định luật Moore sẽ thích hợp cho đến năm 2029 nhưng việc bắt kịp những yêu cầu của nó sẽ trở nên rất đắt đỏ. Gelsinger nói việc tăng kích thước của các đĩa wafer (tấm silicon chứa các lõi xử lý trong khuôn) mà từ đó những con chip được cắt gọt sẽ gây thiệt hại cho ngành. Ông cho biết Intel đã chi hơn 7 tỷ USD vào trang thiết bị khi họ chuyển từ các wafer 200 mm sang 300 mm vào năm 2001. Số đất hơn nhiều khi chuyển đến wafer 450 mm.

Động thái đó sẽ có nghĩa là tiết kiệm được khoảng 40% chi phí sản xuất nhưng sự đầu tư cần thiết để thực hiện sự chuyển đổi sẽ buộc phải hợp nhất. Ông nói điều này có thể giảm số lượng nhà sản xuất chip xuống dưới 10.

"Chúng ta đã quen có hơn 100 công ty tạo nên những điều thần kỳ, hiện nay chúng ta có 10 công ty và, khi chúng tôi chọn một động thái này, bạn sẽ thấy chỉ còn một số ít các nhà sản xuất", ông dự báo.

Theo Leslie Fering, nhà phân tích cao cấp của hãng nghiên cứu Gartner, điều đó không phải là tin tốt cho người tiêu dùng.

"Nếu không có sự cạnh tranh mạnh mẽ, sẽ có sự cảm dỗ trong việc sử dụng sản phẩm dài hơn một chút, giữ giá sản phẩm cao hơn một chút và giữ các sản phẩm cũ hơn lâu hơn một chút", Fering cảnh báo.

## NHỮNG NỖ BUỒN TRONG NGÀY SINH NHẬT

Tuần kỷ niệm của Intel khởi đầu tốt nhưng kết thúc với 1 thông báo xấu.

Thứ hai chứng kiến sự ra mắt công nghệ laptop Centrino 2 của hãng vốn nhằm giúp laptop chạy nhanh hơn nhưng tốn ít năng lượng hơn.

Thứ tư, hãng báo cáo doanh thu quý 2 tăng kỷ lục với lợi nhuận tăng tăng 25%, lên 1,6 tỷ USD.

Sau đó trước khi thổi ngọn nến sinh nhật lần 40, Ủy ban châu Âu (EC) ra tuyên bố sẽ đệ trình một số lập luận chống độc quyền mới chống lại gã khổng lồ chip này.

Cuộc điều tra của EC, khởi đầu năm 2001, đã cáo buộc Intel về 3 điều khoản "cách quản lý lừa đảo" được dùng để gây tổn thương cho đối thủ AMD. Intel đã đổi mặt với 1 vụ kiện chống độc quyền từ AMD tại Mỹ và đang nằm dưới sự điều tra bởi văn phòng Chương lý New York và các nhà làm luật Hàn Quốc.

Intel kháng kháng phủ nhận bất kỳ lời cáo buộc nào. Trong một tuyên bố được đưa ra sau khi EC buộc tội, Intel nói họ "thất vọng" với những lời cáo buộc.

Công ty nói thêm, "các luận điệu này sinh từ những phân nân tương tự mà đối thủ của chúng tôi, AMD, đã đệ trình với các nhà làm luật và tòa án khắp thế giới trong hơn 10 năm qua".

AMD từ chối bình luận.

## HẠN CHẾ

Bất chấp cột mốc này, Intel đã có một cách tiếp cận hạn chế khi đến tuổi 40. "Không có tiệc lớn hào nhoáng bởi vi Intel nhận thấy đây là một cơ hội tốt để đến đáp lại cho cộng đồng và sự cam kết dài hạn đối với nhân viên của họ", người phát ngôn Agnes Kwan phát biểu.

Hoạt động kỷ niệm của cộng đồng bao gồm việc 500 người trẻ tuổi từ 21 quốc gia đang phát triển một bức bích họa kỹ thuật số trực tuyến vốn sẽ cho biết các máy tính sẽ trao quyền cho chúng ta làm việc gì trong 40 năm tới.

Người lãnh đạo dự án Faviana Rodriguez nói bức bích họa sẽ cho thấy: "Chúng ta sống trong một xã hội toàn cầu, xét về nhiều mặt, công nghệ đã cho phép chúng ta được kết nối nhiều hơn nữa".

Một số ý tưởng được minh họa trong bức tranh bao gồm các máy tính có thể mặc được (wearable), trải nghiệm giáo dục ảo, dịch chuyển tức thời (tất nhiên là theo nghĩa thông tin thôi), những cuộc sống hòa bình và sống trên sao Hỏa. 📺



Centrino thế hệ thứ 2 tiếp tục khẳng định vị thế tuyệt đối của Intel ở lĩnh vực tính toán di động

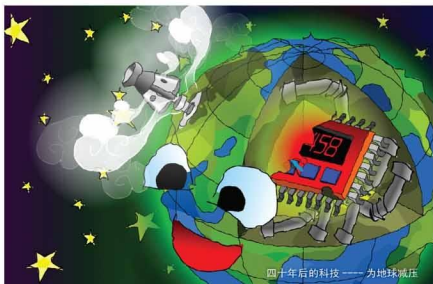


Bên cạnh đó là thử thách mới trong việc đảm bảo mọi người đều có cơ hội sử dụng laptop, đặc biệt là trong môi trường giáo dục



Đạt hiệu suất cao hơn  
với bộ vi xử lý Intel bên trong





Mỗi lần chúng ta nghe hoặc thấy Intel, điều đầu tiên đập vào tâm trí tất nhiên là công nghệ - đặc biệt là bộ óc của máy tính - vi xử lý. Thế thì hiện nay chúng ta đang nói về Intel Atom, Centrino 2, Nehalem, Larrabee, và quad-Core chẳng? Có lẽ thế sau. Nhưng bây giờ, hãy cho phép chúng tôi nói về những gì Intel đang làm ngoài công nghệ, đặc biệt những sáng kiến của họ về việc giúp xã hội khi Intel kỷ niệm 40 năm tồn tại của họ như thế nào.

## 40 năm đổi mới

**N**gày 18/7 vừa qua, Intel Corporation đã tổ chức kỷ niệm thứ 40 bằng cách nhìn lại 40 năm quá khứ và 40 năm tương lai. Để đánh dấu kỷ niệm thứ 40, chủ tịch và CEO Intel Paul Otellini đặt ra thách thức tình nguyện hàng triệu giờ đối với nhân viên toàn cầu của mình. Mục tiêu là để tiếp tục đến đáp cho cộng đồng địa phương khắp thế giới bằng cách dành tặng hàng triệu giờ dịch vụ tình nguyện năm 2008. Thách thức của Otellini mở rộng sự cam kết của Intel đối với trách nhiệm doanh nghiệp như một phần không thể thiếu về cách công ty tiến hành kinh doanh.

Để đánh dấu cột mốc này, Intel công bố Dự án tranh bích họa thế giới (World Mural Project), một tác phẩm nghệ thuật kỹ thuật số năm bắt mắt nhìn của giới trẻ về cách máy tính sẽ thay đổi thế giới trong 40 năm tới như thế nào. Dự án là một trong những hoạt động tình nguyện vốn hỗ trợ sự cam kết của Otellini trong việc dành tặng 1 triệu giờ tình nguyện năm 2008.


Dự án tranh bích họa thế giới là một tác phẩm nghệ thuật kỹ thuật số dựa trên Web bao gồm nội dung trực quan và được viết ra từ Intel Computer Clubhouse Network - một chương trình học công nghệ dựa trên cộng đồng đã tốt nghiệp khắp thế giới cho phép giới trẻ trong những cộng đồng thiệt thòi giành được những kỹ năng cần thiết để thành công trong nghề nghiệp và đời tư. Làm việc sát cánh với khoảng 300 tình nguyện viên của Intel tại 70 Clubhouse khắp thế giới, hơn 500 người trẻ tuổi tại 21 quốc gia đã trình bày các "tiêu đề" thiết kế vốn được kết hợp thành một thiết kế bích họa hoàn chỉnh. Dự án đan kết các ý kiến cá nhân thành một bức tranh kỹ thuật số lý thú và mở rộng nói lên tính sáng tạo và niềm đam mê công nghệ của giới trẻ.

Thông qua dự án này, giới trẻ khắp thế giới đang nói với chúng ta rằng họ hy vọng máy tính sẽ tiếp tục thay đổi thế giới theo những cách tích cực trong hơn 40 năm tới.

Intel đã lời kéo nhà vẽ tranh bích họa kỹ thuật số Favianna Rodriguez giúp giám sát

quy trình sáng tạo và cung cấp hướng dẫn cho dự án. Những chủ đề thông thường được trình bày trong bức bích họa bao gồm xu hướng hướng đến điện toán nhỏ hơn, di động hơn, công nghệ xanh vốn sẽ cải thiện môi trường của chúng ta, công nghệ phản ứng nhanh hơn trong lĩnh vực chăm sóc y tế và giáo dục và du lịch ảo.

Các nhà nghiên cứu của Intel đã và đang làm việc trong nhiều lĩnh vực công nghệ tương tự như một số tầm nhìn của giới trẻ. Công ty sẽ tiếp tục tập trung vào những lĩnh vực mới nơi họ tin rằng ứng dụng của kiến trúc được tích hợp cao của Intel sẽ tạo ra một tương lai tốt hơn cho thế giới, bao gồm các thiết bị Internet di động mạnh mẽ, hiệu quả năng lượng, các giải pháp tính toán được quan hiệu năng cao, các PC giá rẻ để đáp ứng nhu cầu của những người mới sử dụng máy tính lần đầu tại các thị trường đang nổi.

Còn một chuyện vặt vãnh - Intel là viết tắt của INTEgrated ELEctronics. Xin chúc mừng Intel. 

11 năm Intel chính thức có mặt ở Việt Nam. Dần dần trong mối quan hệ với người tiêu dùng và thị trường, Intel Việt Nam đã trở nên thân thiện, gần gũi hơn. Khoảng cách giữa một tên tuổi lớn trong làng công nghệ thông tin với người tiêu dùng máy tính ngày càng thu hẹp lại. Intel Việt Nam nói riêng, Intel toàn cầu nói chung đã có cái nhìn mới về thị trường công nghệ thông tin Việt Nam...

## INTEL Ở VIỆT NAM

# Đóng góp lại cho cộng đồng

■ HOÀNG LAN

### NHỮNG NGÀY ĐẦU TIÊN...

Những ngày đầu năm 1998, ai dám mê công nghệ thông tin mà cụ thể là chiếc máy tính để bàn không thể quên được hình ảnh những "con người vũ trụ" xuất hiện tại khách sạn NewWorld để lần đầu tiên chính thức CPU Pentium 2 333 MHz tại thị trường Việt Nam. Trong mắt người tham dự buổi lễ đầu tiên giới thiệu một thế hệ CPU mới này, những gì Intel trình diễn là kỳ diệu, kỳ diệu vô cùng. Vào thời điểm đó, cả cơ quan mới có một vài chiếc máy tính với cấu hình Pentium 133 MHz, chạy trên Windows 95 đã được xem là hiện đại, huống gì những chiếc máy tính chạy CPU thế hệ mới.

Sự kiện quan trọng này đã mở ra xu hướng mới, cách nhìn mới cho cả nhà sản xuất và người tiêu dùng. Máy tính ngày càng gia tăng, đồng nghĩa Intel quan tâm đến thị trường nhiều hơn. Nhưng trong thời gian được xem là đầu tiên này, sự phát triển về công nghệ trên toàn cầu nói chung, trong đó có cả Intel vẫn còn diễn ra khá chậm. Vì thị trường Việt Nam trong giai đoạn này, trong con mắt khổng chỉ riêng Intel mà các nhà đầu tư nước ngoài nói chung còn quá "hoang sơ" nên việc giới thiệu những công nghệ mới, sản phẩm mới thường đi sau thị trường các quốc gia phát triển ít nhất vài tháng và

cũng không đều.

Nhưng bước sang năm 2000, thị trường Việt Nam đã có diện mạo mới. Số lượng máy tính ngày càng sử dụng nhiều, kéo theo nhiều dịch vụ phát triển. Một trong những dịch vụ nền tảng quan trọng đã bùng nổ, đó là Internet. Máy tính và Internet, đã hỗ trợ cho nhau, cùng nhau phục vụ cuộc sống con người, và dần trở thành những phương tiện tiếp cận cuộc sống không thể thiếu được của người dân Việt Nam. Máy tính không chỉ xuất hiện ở các đô thị mà còn về với vùng sâu, vùng xa, nông thôn, miền núi...

Là một văn phòng đại diện của hãng hàng đầu thế giới về bộ vi xử lý và linh kiện cho chiếc máy tính, Intel Việt Nam không chỉ làm tròn trách nhiệm xây dựng và phát triển thị trường mà còn định hướng thị trường phát triển thông qua những chương trình hỗ trợ cộng đồng. Đây là bước ngoặt mới và cũng là chiến lược mới của Intel tại Việt Nam.

### NHIỀU ĐÓNG GÓP CHO CỘNG ĐỒNG

Thành công của Intel tại thị trường Việt

Các bên tham gia lễ công bố



Nam so với một số tên tuổi khác (cũng đã từng gây "khó dễ" cho Intel) chính là do họ biết "kích cầu" người tiêu dùng, từ người tiêu dùng cá nhân đến những tổ chức, cơ quan nhà nước thông qua những chương trình hỗ trợ cộng đồng. Một trong những chương trình mà Intel hướng đến là tích cực hỗ trợ các công ty máy tính trong nước sản xuất máy tính mang thương hiệu Việt có giá thành phù hợp nhu cầu của thị trường trong nước. Song song đó, cùng với việc liên tục đưa ra những sáng kiến nhằm đẩy mạnh ứng dụng công nghệ



Đạt hiệu suất cao hơn  
với bộ vi xử lý Intel bên trong

intel

Bộ vi xử lý Intel Core™ 2 Duo

intel  
core™



Craig Barrett  
thành viên PTTH  
Nguyễn Thị Minh  
Khai (TPHCM)  
27/2/2006

thông tin vào cuộc sống, Intel đã trở thành đối tác tin cậy của các cơ quan có trách nhiệm khi triển khai các chương trình đưa máy tính đến với cộng đồng, triển khai ứng dụng máy tính trong doanh nghiệp và hỗ trợ nâng cao phổ cập tin học cho người tiêu dùng Việt Nam. Không thể phủ nhận những đóng góp quan trọng của Intel Việt Nam vào chiến lược hướng tới một quốc gia kỹ thuật số. Một trong những giải pháp quan trọng là Intel triển khai chương trình Intel Teach với mục tiêu đào tạo 30 nghìn giáo viên biết ứng dụng CNTT một cách có hiệu quả trong công việc giảng dạy thế hệ trẻ. Chương trình đào tạo này kéo dài đến năm 2009. Intel còn là đầu mối liên kết với hệ thống ngân hàng trong nước để bản việc hỗ trợ tài chính cho người dân, các đối tượng xã hội như thanh niên, các cơ quan... mua máy tính mà cụ thể là chương trình máy tính Thành Gióng. Chương trình này đã góp phần đáng kể khả năng tiếp cận máy tính cho người dân Việt Nam. Tiếp theo đó, Intel Việt Nam triển khai chương trình "Máy tính thông minh - Doanh nghiệp thành đạt" tương tác cùng các buổi hội thảo về giải pháp, lợi thế kinh doanh khi áp dụng công nghệ thông tin trong khối các doanh nghiệp vừa và nhỏ tại Việt Nam...

Từ năm 2005, với những gì thị trường đã chứng minh, Intel đã có cái nhìn mới về thị trường Việt Nam. Biểu hiện, thay vì gắn một tháng, thậm chí là vài tháng, những sản phẩm mới của Intel mới có mặt tại Việt Nam thì kể từ thời điểm này, Việt Nam cùng lúc được giới thiệu những sự kiện đặc biệt về công nghệ, giải pháp ứng dụng quan trọng, mang tính "cách mạng" trong lĩnh vực CNTT.

Nhưng điểm nhấn, khẳng định sự cam kết lâu dài và là chiến lược mới mang tính ổn định của Intel tại Việt Nam là dự án

đầu tư nhà máy lắp ráp và kiểm định chip bán dẫn tại khu công nghệ cao TP.HCM (SHTP) với vốn đầu tư 1 tỷ USD vào ngày 28/03/2007. Hiện nhà máy đang trong quá trình xây dựng. Dự kiến vào năm 2009 sẽ chính thức đi vào hoạt động. Sau khi hoàn thành, nhà máy tại Việt Nam sẽ là nhà máy thứ 7 trong hệ thống các nhà máy lắp ráp và thử nghiệm trên toàn cầu của Intel: Penang và Kulim (Malaysia), Cavite (Philippines), Thành Đô và Thượng Hải (Trung Quốc) và San Jose (Costa Rica).

Trong thời gian 11 năm có mặt tại Việt Nam, Intel Việt Nam đã mở rộng hệ thống kinh doanh của mình, góp phần đưa công nghệ máy tính và truyền thông có mặt trên khắp cả nước; cho phép các nhà sản xuất máy tính trong nước sản xuất được các máy tính thương hiệu Việt đáp ứng nhu cầu của thị trường. Chương trình đã cung cấp cho các nhà sản xuất máy tính trong nước nền tảng và cơ sở hạ tầng của Intel, huấn luyện kỹ thuật và kỹ năng bán

hàng, bảo hành và hỗ trợ kỹ thuật, tài trợ cho các chương trình tiếp thị, buôn bán và kỹ gửi, và thiết kế một trang Web đầy đủ các thông tin về sản phẩm và các chương trình bán hàng. Hệ thống đại lý của Intel tại Việt Nam hiện nay đã có 1.500 đại lý thành viên với 32 nhà cung cấp giải pháp tổng thể (Intel Premier Provider). Đây là những công ty có đủ tiêu chuẩn với cam kết về chuyên môn kỹ thuật trong các giải pháp máy tính, máy chủ, di động hoặc không dây.

Tại buổi lễ kỷ niệm 10 năm gắn bó với thị trường Việt Nam tổ chức năm ngoái, ông Thân Trọng Phúc - Tổng Giám đốc Intel Việt Nam và Đồng Dương chia sẻ: "Chúng tôi tự hào song hành cùng với sự phát triển của Việt Nam trong suốt một thập kỷ qua. Với chương trình toàn cầu mang tên World Ahead của tập đoàn Intel hướng tới các quốc gia và cộng đồng đang phát triển, tin tưởng rằng Intel sẽ tiếp tục cộng tác chặt chẽ với Chính phủ và các doanh nghiệp của Việt Nam để xây dựng một cơ sở hạ tầng CNTT tối ưu, tăng cường và tiếp tục mở rộng khả năng tiếp cận máy tính kết nối bằng thông tin rộng, đồng thời đào tạo thêm nhiều giáo viên sử dụng hiệu quả công nghệ trong giáo dục vào thời gian tới."

## NHỮNG SỰ KIỆN QUAN TRỌNG CỦA INTEL TẠI THỊ TRƯỜNG VIỆT NAM

- **"MÁY TÍNH THÀNH GIÓNG"** (năm 2004). Chương trình này nâng cao điều kiện học tập với môi trường kỹ thuật số cho thanh niên đặc biệt là ở khu vực nông thôn. Được sự ủng hộ của Trung ương Đoàn Thanh niên Cộng sản Hồ Chí Minh, sáng kiến "Mua máy tính với sự hỗ trợ từ Chính phủ" (GAPP) do Intel khởi xướng đã cung cấp hơn 100.000 máy tính giá rẻ cho thanh niên. Đây là một trong những



Ông Thân Trọng Phúc tại lễ công bố Intel Centrino 2



chương trình GAPP đầu tiên được thực hiện ở khu vực Đông Nam Á.

● **INTEL TEACH ĐẾN VIỆT NAM** (năm 2004). Đây là chương trình phát triển chuyên môn miễn phí và có quy mô toàn thế giới này giúp đỡ các giáo viên đưa công nghệ vào trong công tác giảng dạy và thúc đẩy niềm say mê học tập của học sinh. Bắt đầu từ năm 2005, Intel đã đào tạo hơn 5.000 giáo viên trong chương trình "Day học của Intel - Intel Teach". Năm 2005, Intel Việt Nam đã ký cam kết với Bộ Giáo dục và Đào tạo đào tạo thêm 40.000 giáo viên nữa kéo dài đến năm 2009.

● **"MÁY TÍNH CHO BƯỚC KHỞI ĐẦU"** (năm 2005). Được sự ủng hộ và bảo trợ của Bộ Giáo dục và Đào tạo, Intel và 12 công ty máy tính trong nước cùng 2 ngân hàng thương mại đã đưa ra những lựa chọn máy tính để bàn và máy tính xách tay giá ưu đãi, được hỗ trợ kết nối băng thông rộng ADSL. Chương trình ưu tiên hỗ trợ vay ngân hàng với lãi suất ưu đãi bằng 0% trong 1 năm cho những gia đình mua máy tính lần đầu tiên.

● **"MÁY TÍNH THÔNG MINH - DOANH NGHIỆP THÀNH ĐẠT"** (năm 2005). Chương trình nhằm tăng cường ứng dụng máy tính và Internet trong các doanh nghiệp vừa và nhỏ (SMB), một trong những lĩnh vực kinh tế năng động nhất và có tốc độ phát triển nhanh nhất tại Việt Nam. Với sự tham gia của 12 công ty máy tính trong nước, Phòng Thương mại và Công nghiệp Việt Nam (VCCI) và Bộ Bưu chính Viễn thông (nay là Bộ Thông tin và Truyền thông), chương trình đã mang lại cho các doanh nghiệp nhiều lựa chọn về giải pháp phần cứng, phần mềm và băng thông rộng ADSL. Ngân hàng Incombank cũng tham gia hỗ trợ một năm không phải trả lãi suất cho các chủ doanh nghiệp kinh doanh giỏi.

● **INTERNET CHO CÁC NÔNG DÂN Ở TỈNH BẮC NINH** (năm 2005). Intel và chính quyền tỉnh Bắc Ninh đã phối hợp triển khai và trang bị máy tính và kết nối Internet cho 200 điểm bưu điện văn hóa xã trong tỉnh nhằm tạo điều kiện nông dân có thể dễ dàng tiếp cận với Internet.

● **THỬ NGHIỆM WIMAX Ở LÀO CAI** (năm 2006). Đây là chương trình đầu tiên do Intel, Cơ quan Phát triển Quốc tế Hoa Kỳ (USAID), VDC cùng tham gia giới thiệu cuộc thử nghiệm WIMAX ở Lào Cai. Cuộc thử nghiệm đã cung cấp máy tính và kết nối Internet không dây tốc độ cao

dựa trên các công nghệ của WIMAX cho gần 20 điểm là các trường học, bệnh viện, cơ quan nhà nước, các doanh nghiệp nhỏ và người dân. Giống như ở các thị trường khác trên toàn thế giới, Intel Việt Nam đang có những đóng góp chiến lược, đồng thời cung cấp nhân công, nhân viên tình nguyện, thời gian và chuyên môn nhằm hỗ trợ cộng đồng xung quanh phát triển những điều kiện sống, làm việc và học tập tốt hơn.

● **PHÁT TRIỂN 10.000 ĐIỂM INTERNET I-CAFÉ** (năm 2008) thông qua hợp tác với Yahoo Đông Nam Á. Tham gia

chương trình này, các điểm iCafe sẽ được hỗ trợ và giá trị thiết bị cũng như những kinh nghiệm khai thác, sử dụng Internet.

● **XÂY DỰNG HẠ TẦNG MẠNG CHO NGÀNH DU LỊCH VIỆT NAM** (năm 2008). Đây là dự án của Intel Việt Nam, Yahoo Đông Nam Á và Phòng Thương mại và Công nghiệp Việt Nam (VCCI). Mục tiêu dự án là xây dựng hạ tầng Internet cho các doanh nghiệp khai thác du lịch để tạo kênh thông tin cho du khách.



Đạt hiệu suất cao hơn  
với bộ vi xử lý Intel bên trong



DIỄN ĐÀN PHÁT TRIỂN

# IDF 2008

## Đại gia khoe công nghệ

■ HOÀNG LINH tổng hợp



Intel Pentium M Processor



Từ ngày 19 đến 21/8 vừa qua, hãng Intel đã tổ chức Diễn đàn các nhà phát triển Intel (IDF) tại San Francisco. Có thể nói rằng kỳ IDF Fall 2008 này đã đánh dấu sự phát triển vượt bậc về mặt giải pháp - công nghệ mà Intel hứa hẹn sẽ cho ra mắt trong tương lai rất gần.

Công nghệ thông tin có thể trợ giúp rất nhiều cho cuộc sống con người bằng việc cung cấp nhiều ứng dụng, công cụ, tiện ích, giải pháp... để phục vụ cho hệ thống giáo dục, đem lại lợi ích to lớn cho nền kinh tế và nó còn giúp gắn kết mọi người với nhau trong xã hội thông tin rộng mở. Những kết nối linh hoạt mà CNTT đem lại đã giúp chính phủ bắt tay với các doanh nghiệp trong các dự án lớn, góp phần giải quyết nhiều vấn đề tồn đọng trong cuộc sống bằng việc khai thác và sử dụng hiệu quả nguồn lực CNTT của đất nước. Điểm nhấn quan trọng nhất trong việc cải thiện chất lượng cuộc sống chính là nền tảng giáo

dục, đó là "thông điệp" được Intel nhắc đến nhiều nhất trong IDF 2008.

Sau đây là những thành tựu công nghệ mà Intel đã đem đến IDF Fall 2008 :

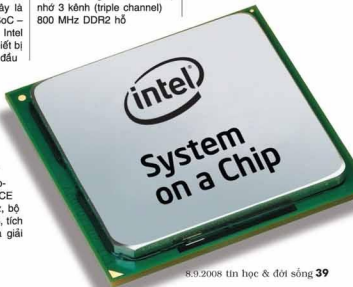
### SOC – HỆ THỐNG TRÊN CHIP

Vào ngày 20/8, ông Eric Kim - Phó Chủ tịch cấp cao kiêm tổng giám đốc nhóm Ngôi nhà số của Intel đã chính thức giới thiệu bộ xử lý Intel Media Processor CE 3100 . Đây là một hệ thống trên chip (SoC – System-on-a-Chip) được Intel phát triển riêng cho các thiết bị điện tử tiêu dùng như đầu đọc đĩa quang, các thiết bị thu truyền hình cáp tiên tiến, tivi kỹ thuật số... Trong quá trình phát triển, CE 3100 có tên mã là "Canmore". Nó được tích hợp một nhân xử lý Intel Pentium M "Dothan" vốn quen thuộc ở các laptop Centrino trước đây. CE 3100 có tốc độ 800 MHz, bộ nhớ đệm thứ cấp 256 KB, tích hợp phần cứng xử lý và giải

mã video với độ phân giải HD, hỗ trợ các chuẩn codec cao cấp như MPEG-2, H.264 và VC-1 với tín hiệu được xuất trực tiếp thông qua giao tiếp HDMI 1.3a. Tính năng giải mã motion-adaptive de-interlacing thích ứng theo chuyển động 4 trường trên mỗi pixel và các mạch đếm gộp theo chiều ngang – dọc độc lập với 9 mức rẽ và 128 giai đoạn.

Sản phẩm còn được trang bị một hệ thống điều khiển bộ nhớ 3 kênh (triple channel) 800 MHz DDR2 hỗ

trợ khả năng sắp xếp bộ nhớ chống và chèn kênh, cùng với bộ xử lý tín hiệu số âm thanh kép đa kênh chuyên dụng hỗ trợ âm thanh vòm 7.1 được bổ sung các bộ giải mã âm thanh tiên tiến, và tương thích tốt nhất với chuẩn Blu-ray. Vậy còn khả năng đồ họa của CE 3100 thì sao? Ồ, dĩ nhiên nó cũng được chip đồ họa khá khá có tên Intel GMA 500, nó vốn được sử dụng trên các hệ



thống Atom với bộ nhân chính là PowerVR SGX (bản quyền của Imagination Technologies), Intel GMA 500 hỗ trợ rất tốt các ứng dụng 2D/3D, hỗ trợ kiến trúc đồ bóng khả mô đa luồng cho khả năng xử lý pixel/vertex, tăng tốc xử lý BLTs/Alpha BLTs, khả năng lập trình khử răng cưa hiệu quả và tương thích với các hàm API tiêu chuẩn như: OpenGL ES 1.1, Open GL ES 2.0 và Open VG 1.0.

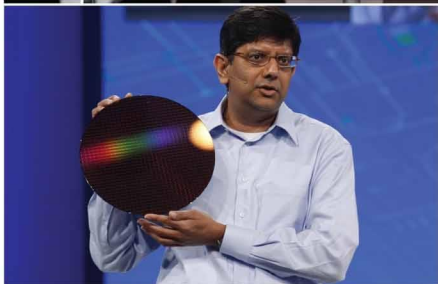
Ngoài ra, bộ vi xử lý Intel Media Processor CE 3100 còn tích hợp công nghệ Intel Media Play, cho phép giải mã nội dung video từ nhiều nguồn phát khác nhau như: tivi, lưu trữ hay từ mạng bằng thông rộng, tận dụng sự kết hợp giữa các hệ thống giải mã phần cứng trên chip và các bộ giải mã phần mềm.

Tất cả những tính năng nổi bật kể trên đã góp phần đem lại khả năng xử lý tác vụ hình ảnh – âm thanh hoàn hảo nhất mà Intel có thể đem lại cho người dùng gia đình trong tương lai. Các thuật toán tối ưu quá trình xử lý hình ảnh – âm thanh có thể được cải thiện thông qua việc update firmware.

Để demo sức mạnh của bộ giải mã HD, ông Eric Kim đã phát 2 đoạn video 1080p cùng lúc, trong khi đó, ông cũng khéo léo “nhúng” 1 đoạn phim vào môi trường 3D mà khung hình không hề bị sụt giảm. Câu hỏi đặt ra ngay tại lúc đó là liệu CE 3100 có thể giải mã cùng lúc 2 luồng tín hiệu H.264 hay là phải sử dụng một codec khác cho đoạn video còn lại? Câu trả lời sẽ có ngay khi Intel xuất xưởng những phiên bản đầu tiên cho khách hàng vào tháng tới.

## MID – ĐỘT PHÁ “BẮT NGỜ”

Từ khi BXL Intel Atom xuất hiện trên báo chí, người dùng bắt đầu quan tâm đến những thiết bị siêu di động và cũng không quá ngạc nhiên khi “Intel Atom” là một trong những từ khóa được tìm kiếm nhiều nhất năm nay. Một thị Internet đang ngày càng trở nên phổ biến, nó khiến nhu cầu của người dùng tăng thêm



đưa trên những dịch vụ mới, có thể kể đến như mạng xã hội, nội dung do người sử dụng tạo ra cùng các dịch vụ dựa trên vị trí địa lý của người sử dụng. Họ luôn muốn mang những trải nghiệm Internet đầy đủ này bên mình trong những chiếc túi. MID - Mobile Internet Devices (thiết bị truy cập Internet di động) là 1 trong số những sản phẩm được mong đợi nhất để thỏa cơn khát của những người “nghiện” net mọi lúc, mọi nơi hoặc những người vốn dĩ coi Internet là thể giới thứ 2 của mình nếu xét ở 2 khía cạnh: công việc và giải trí. MID sử dụng các BXL Intel

Atom dòng Z (tên mã Silverthorne), tuy nhiên bạn đừng nhầm lẫn với Atom dòng N (tên mã Diamondville) có kiến trúc vi xử lý khá giống nhưng được sử dụng trên các hệ thống Netbook như Acer Aspire One, Asus Eee PC... MID sẽ nhanh chóng trở thành những nền tảng cho những đột phá trong lĩnh vực siêu di động, đồng thời Intel cũng trình diễn một loạt các thiết bị sắp được đưa ra thị trường như: Lenovo Ideapad U8, BenQ S6, Samsung Q1U...

Trong buổi diễn thuyết của mình, ông Anand Chandrasekher - Phó Chủ tịch

cấp cao kiêm Tổng Giám đốc Nhóm Siêu Di động của Intel, cũng đã chào mừng các giám đốc điều hành của Clarion và Panasonic, những người đã công bố rằng các MID sử dụng bộ vi xử lý Intel Atom sẽ sớm được ra mắt tại thị trường Mỹ. Chiếc MIND của Clarion, viết tắt của Thiết bị Định vị Internet Di động, dự kiến sẽ là thiết bị định vị thế hệ tiếp theo với các dịch vụ dựa trên vị trí của người sử dụng thời gian thực và mang lại những trải nghiệm trên Internet đầy đủ. Sản phẩm Toughbook CF-U1 của Panasonic là chiếc máy tính siêu di động UMPC đầu tiên

trong ngành công nghiệp có khả năng chịu va đập tốt và sử dụng bộ vi xử lý Intel Atom, và thiết bị hỗ trợ y tế di động (MCA) của Panasonic, sử dụng nền tảng MCA của Intel, được thiết kế cho các chuyên gia y tế. Ngoài ra, ông Chandrasekher còn trình diễn chiếc Fujitsu Lifebook sử dụng bộ vi xử lý Intel Atom và chiếc máy tính có khả năng chuyển đổi nhỏ nhất thế giới, vốn sẽ được xuất xưởng tại châu Á - Thái Bình Dương và sẽ sớm được ra mắt tại Mỹ và Nhật Bản. Hàng loạt nhà sản xuất lớn trên thế giới đã đem những sản phẩm mẫu tham gia IDF 2008 như: Aigo, Asus, BenQ, BYD, Clarion, Compal, Digifriends, Fujitsu, Gigabyte, Hanbit, Kohjinsha, Lenovo, Panasonic, PearTree, Sharp, Trigem, USI, Wibrain và Yukyung.

Phần mềm cho MID được phát triển theo nền tảng Moblin (www.moblin.org) tiếp tục nhận được những động lực từ hàng ngàn nhà phát triển cộng đồng. Hàng trăm nhà cung cấp phần mềm độc lập đang làm việc tích cực để đưa ra các sản phẩm trung gian và các ứng dụng cho MID. Neusoft, một công ty phần mềm và dịch vụ cao cấp tại Trung Quốc, đang gia nhập nhóm phát triển MID và sẽ làm

việc với các khách hàng MID để đưa ra các ứng dụng tương thích với Moblin. Ngoài ra, Intel cũng công bố một số thành viên mới khác đang gia nhập bao gồm California Micro Devices (giải pháp giao diện hiển thị MIPI), Fluffy Spider Technologies (Đột phá về giao diện), Fuel Games (Game), GyPSii (mạng xã hội và các dịch vụ dựa trên vị trí sử dụng), Livecast (truyền tải video), McAfee (giải pháp bảo mật di động), Move Networks (giải pháp cung cấp Internet Video), Orb Networks (kết nối đa phương tiện mọi nơi), ThunderSoft (dịch vụ phần mềm) và VirtualLogix (hỗ trợ ảo hóa).

Bên cạnh đó, ông Chandrasekher đã nhấn mạnh lộ trình MID của Intel với nền tảng thế hệ tiếp theo có tên mã là Moorestown, đúng lộ trình sẽ được công bố trong năm 2009-2010. Cầm trên tay tấm wafer đầu tiên, ông đã thông báo rằng sản phẩm silicon đầu tiên đã được sản xuất, cũng có tính linh hoạt đa dạng của kiến trúc này, cũng như những cơ hội hướng tới MID truyền thông liên lạc với những khả năng thoại và dữ liệu. Buổi thảo luận về phương thức bộ vi xử lý Atom của Intel mang lại hiệu suất hoạt động cao nhất trong phân khúc 3W trong khi

tiêu thụ một mức điện năng thấp hơn rất nhiều mang lại nhiều ý kiến đóng góp, phân tích từ những chuyên gia tham dự.

Cũng trong buổi diễn thuyết này, ông Chandrasekher đưa ra demo bộ xử lý Intel Atom (xung nhịp 1,86 GHz) trên thiết bị MID của OOO chơi game World of Warcraft và duyệt 1 đoạn video 1080p khá nặng. Ngược lại với những gì được dự đoán, phần demo này không thực sự gây ấn tượng cho giới chuyên gia, thậm chí gây nhiều thất vọng bởi lẽ đoạn demo WoW chỉ là cảnh một nhân vật chạy vòng quanh một căn nhà trống và tốc độ khung hình/giây không mượt mà lắm. Đáng lý ra, ông Chandrasekher nên demo ở vùng chuyên đánh cho PvP (Player versus Player) - nơi mà những người chơi thì thử khả năng chiến đấu của từng nhân vật. Theo như nhận định của Tim Smalley (bit-tech.net), quá trình demo đoạn video 1080p không đủ thuyết phục vì ngay cả ông Chandrasekher cũng không chắc chắn 100% là đoạn video đó được nén ở phân giải 1080p với codec H.264 khi được hỏi trực tiếp tại buổi demo. Ông Tim Smalley cho rằng sản phẩm MID ở trên chỉ có thể chạy đoạn video 720p mượt mà ở bitrate cao,

còn với mức 1080p có lẽ bitrate đã được nén ở một mức khác thấp hơn. Dù sao đi nữa, đây cũng là một thành công đáng kể cho nền tảng siêu di động mới trong tương lai.

## NEHALEM - SỨC MẠNH ĐƯỢC HỀ MỒ

Nehalem luôn là đề tài được quan tâm nhiều nhất kể từ IDF 2007 vì sức mạnh của nó được coi là đỉnh cao công nghệ trên nền kiến trúc Intel Core. Thậm chí cái tên "Nehalem" được nhắc đến từ thời Pentium 4, lúc đó, Intel dự định cho ra mắt "Nehalem" trên nền kiến trúc NetBurst nhưng kế hoạch này đã bị hủy bởi những thể hiện không mấy ấn tượng của dòng Pentium D trước đối thủ AMD Athlon 64. Và bây giờ, Nehalem "tái xuất giang hồ" khi tiếp tục thừa hưởng kiến trúc Intel Core, được sản xuất trên công nghệ 45 nm và là kế nhiệm Penryn. Nehalem có 2 phiên bản, phiên bản cho máy tính để bàn có tên gọi là Bloomfield và phiên bản cho máy chủ là Gainestown.

Kiến trúc Nehalem mới này có nhiều đặc điểm tương tự như kiến trúc Core (Penryn) nhưng đã được bổ sung thêm việc hỗ trợ xử lý 4 lệnh đồng thời (four simultaneous instructions) và 2 đường dẫn luồng đồng thời (two-way simultane-



ous multi-threading) hay còn được biết dưới cái tên siêu phân luồng HyperThreading. Nehalem cũng sẽ quay về với khái niệm xử lý đa luồng đồng thời (Simultaneous Multi-Threading - SMT) của Nehalem sẽ hiệu quả hơn so với công nghệ siêu phân luồng (HyperThreading) của kiến trúc NetBurst trước đây, để đạt được điều này là do bộ đệm cache lớn hơn và độ trễ thấp của hệ thống bộ nhớ trong kiến trúc mới. Ngoài ra Nehalem còn có những đặc điểm mới khác rất ấn tượng như bộ điều khiển bộ nhớ tích hợp, đường kết nối mới tốc độ cao QuickPath, bộ đệm mới Cache L3 và công nghệ quản lý điện năng cho tất cả các lõi. Mỗi lõi (Core) xử lý có bộ đệm cache L1 và L2 của riêng nó, nhưng chia sẻ chung bộ đệm cấp 3 cache L3 cho tất cả các lõi. Cụ thể như sau:

- Dung lượng bộ đệm cache L1 cho mỗi lõi là 32 KB - tương như các bộ vi xử lý dựa trên kiến trúc Core hiện nay.
- Dung lượng bộ đệm cache L2 cho mỗi lõi là 256 KB (độ trễ thấp)
- Dung lượng bộ đệm cache L3 8 MB chia sẻ cho tất cả các lõi.

Một tuần trước khi IDF Fall 2008 bắt đầu, dòng sản phẩm high-end desktop thuộc thế hệ Nehalem đã được đặt tên mới là Core i7 với số lượng core (nhân) ấn định là 4. Đối với thị trường máy trạm, máy chủ, phiên bản Nehalem-EP sẽ được thiết kế riêng dựa trên nền tảng quad-core và dual-socket. Hơn thế nữa, Intel sẽ giới thiệu phiên bản cao cấp nhất Nehalem-EX dành cho nền tảng quad-socket, đây là sản phẩm octo-core (10 nhân) đầu tiên mà Intel sẽ cho ra mắt sau khi ông Pat Gelsinger - Phó Chủ tịch kiêm Giám đốc điều hành lĩnh vực Doanh Nghiệp S5 giới thiệu tấm silicon đầu tiên của Nehalem-EX.

Quay trở lại phân khúc phổ thông, ông Pat nói rằng sẽ có 2 phiên bản BXL được ra mắt là Lynnfield và Havendale dành cho máy để bàn nhưng chúng vẫn chưa được đặt tên chính thức. Có thể cả hai đều là BXL dual-core mà nhiều tin

đồn cho rằng Lynnfield sẽ là quad-core. Điều hoà nghỉ của giới công nghệ là việc Havendale sẽ được tích hợp chip đồ họa iGPU trong nhân (theo Fudzilla - 29/07/2008) theo Lynnfield thì không. Chuyển sang phân khúc di động, Intel cũng sẽ cho ra mắt 2 phiên bản tương ứng có tên mã là Clarkfield và Auburndale. Tất cả các phiên bản Nehalem kể trên đều nằm trong kế hoạch ra mắt trong năm 2009-2010.

Vấn đề xung nhịp BXL đã không được đề cập nhiều trong buổi diễn thuyết. Mặc dù Intel đã thực hiện demo Lost Planet: Colonies khi chạy song song 2 hệ thống Nehalem và Penryn (QX9700), cả hai BXL thử nghiệm đều có xung nhịp 3,2 GHz. Kết quả cho thấy, hệ thống Nehalem chạy nhanh hơn từ 50-80% so với hệ thống Penryn và một số thông tin cho rằng 3,2 GHz vẫn chưa là xung nhịp cao nhất của dòng Intel Core i7 "Extreme Edition". Đồng thời, Intel cũng giới

thiệu nền tảng di động kế tiếp có tên mã là Calpella, dự kiến sẽ được tung ra thị trường vào Q3/2009 để tiếp nối nền tảng Centrino 2 - Montevina. Calpella sẽ được xây dựng dựa trên nền kiến trúc vi xử lý Nehalem, cung cấp đồ họa cực kỳ trực quan và có các tính năng quản lý năng lượng tốt hơn cho cả người dùng doanh nghiệp lẫn người dùng gia đình.

Một trong những tin tức đáng chú ý khác là Intel công bố dòng BXL quad-core đầu tiên dành cho MTXT: Core 2 Extreme QX9300 và Core 2 Quad Q9100. Trong đó, QX9300 có xung nhịp 2.53 GHz, 1.066 MHz FSB, bộ nhớ đệm tối cấp 12 MB và công suất tiêu thụ 35-45W.

## INTEL SSD

Intel đã trình làng dòng SSD (lưu trữ dạng flash) đầu tiên dành cho các thiết bị di động, máy để bàn và máy chủ. Intel SSD sẽ chia thành 2 phân khúc chính: cao cấp và phổ

thông. Ở phân khúc thị trường cao cấp, X25-E (SLC) có kích thước 2,5 inch, dung lượng 32/64 GB với tốc độ truyền dữ liệu 3 Gb/s (đọc 250 MB/s - ghi 175 MB/s), được sản xuất trên công nghệ 50 nm.

Trong tương lai, phiên bản kế tiếp sẽ được sản xuất trên công nghệ 34 nm với dung lượng lớn hơn 64 GB. Ở thị trường phổ thông, X18-M và X25-M (MLC) sẽ có 2 phiên bản là 1,8 inch và 2,5 inch, gồm 2 mức dung lượng chuẩn 80/160 GB, tốc độ ghi bị cắt giảm đáng kể (70 MB/s) trong khi tốc độ đọc vẫn ngang bằng với dòng X25-E. Những dòng SSD này được tối ưu cho các nền tảng Intel và có thể tiết kiệm từ 30 phút thời gian sử dụng pin nếu so với các loại ổ cứng thông thường khác.

## CÔNG NGHỆ SẠC ĐIỆN KHÔNG DÂY

"Wireless Power" là một khái niệm khá mới mẻ và đó là thành quả của quá trình nghiên cứu khá dài của Viện công nghệ Massachusetts (MIT) công bố hồi năm ngoái. Trước khi ứng dụng về khai thác điện năng trong cuộc sống hằng ngày, các nhà nghiên cứu luôn gắn chúng với 3 yếu tố cơ bản: ý tưởng, khả năng thực hiện và tránh nguy hiểm cho người dùng. Tại IDF 2008, ông Justin Rattner - Giám đốc công nghệ Intel đã quyết định trình diễn công nghệ Wireless Resonant Energy Link (WREL) khi thực hiện việc sáng một bóng đèn điện 60W từ một nguồn điện cách đó 1m mà không hề sử dụng bất cứ đầu cắm hay dây dẫn nào. Hiệu quả năng lượng trên lý thuyết sẽ đạt khoảng 75% nhưng ở thử nghiệm này chỉ đạt được 50-60% do mọi thứ vẫn còn đang trong quá trình phát triển và cải thiện. Hai trở ngại chính của công nghệ này chính là khoảng cách và hiệu quả năng lượng. Hiện tại Intel cũng đang phát triển một số model MTXT có khả năng "nhận" nguồn điện không dây nhưng vẫn để cần được giải quyết hiện này là làm sao cho từ trường mà nguồn điện phát ra không ảnh hưởng đến sức khỏe của con



Product Family		Intel® High Performance SATA SSD Family		Future Products	
		Intel® NAND Flash Memory 510nm		Intel® NAND Flash Memory 28nm	
Intel® Extreme SATA SSD	2.5" 32GB SLC	2.5" 64GB SLC	2.5" 84GB SLC	1.8" 80GB MLC	2.5" 80GB MLC
	X25-E				
Intel® Mainstream SATA SSD	1.8" 80GB MLC	1.8" 160GB MLC	1.8" 80GB MLC	1.8" 80GB MLC	2.5" 80GB MLC
	X18-M				
	2.5" 80GB MLC	2.5" 160GB MLC	2.5" 80GB MLC	2.5" 80GB MLC	2.5" 80GB MLC
	X25-M				
		2008		2009	
		SLC = Single Level Cell		MLC = Multi Level Cell	





người cũng như những thiết bị điện tử, linh kiện khác xung quanh nó.

## LARRABEE

Kiến trúc Larrabee không những chỉ sử dụng cho những ứng dụng đồ họa mà còn bao gồm cả việc xử lý những vấn đề phức tạp khác như xử lý định dạng âm thanh và hình ảnh HD, tính toán những mô hình vật lý. Khoảng thời gian mà ông Pat Gelsinger để cập đến Larrabee quá ít nhưng mọi người đều có thể nhận thấy rằng nền tảng này sẽ tạo nên một biến đổi sâu sắc ở những hệ thống máy tính trong tương lai. Nó được coi là kế phá đảm đáng ngại nhất trên thị trường card đồ họa mà nVidia lẫn ATI đang thống trị. Larrabee dự kiến sẽ ra mắt vào cuối năm tới hoặc đầu năm 2010.

## INTEL USB 3.0 "SUPERSPEED"

Ngày nay, chúng ta không thể không biết đến sự có mặt của những thiết bị ngoại vi

hoạt động trên giao tiếp USB trong cuộc sống. Bạn có thể tìm thấy rất nhiều sản phẩm USB trên thị trường như: lưu trữ flash / SSD, ổ cứng, chuột, bàn phím, tai nghe... Mặt khác, tốc độ hiện tại của chuẩn USB 2.0 vẫn chưa đủ đáp ứng nhu cầu sử dụng của người dùng. Chẳng hạn như việc thường xuyên phải thực hiện công việc lưu trữ dữ liệu với dung lượng

200-300 GB hay ghi đĩa DVD/Blu-ray... thông qua giao tiếp USB 2.0 thì tốc độ như vậy vẫn còn quá chậm.

Intel tuyên bố rằng chuẩn USB 3.0 sẽ có tốc độ nhanh gấp 10 lần chuẩn USB 2.0 hiện nay. Như vậy, tốc độ trên lý thuyết có thể đạt được của chuẩn USB 3.0 vào khoảng 4,8 Gbps ~ 600 MB/s (so với 480 Mbps hay 60 MB/s của USB 2.0). Ở



tgdaily

Tính tương thích ngược sẽ giúp cho người dùng tiếp tục sử dụng các thiết bị USB 1.0/2.0 thông qua cổng giao tiếp USB 3.0. Khác đôi chút với công nghệ được sử dụng trong chuẩn USB 2.0, USB 3.0 sẽ cải thiện độ hiệu quả bằng thông báo động bằng việc sử dụng 2 kênh truyền dữ liệu độc lập trên lớp vật lý mới.

## INTEL VÀ DREAMWORKS TIẾT LỘ INTRU 3D

Trong buổi diễn thuyết của bà Renee James, phó chủ tịch kiêm tổng giám đốc Nhóm các giải pháp và phần mềm của Intel, ông Jeffrey Katzenberg – đồng sáng lập hãng phim hoạt hình DreamWorks, tác giả bộ phim Shrek đã được mời lên sân khấu với câu hỏi đầu tiên được đặt ra: "Thế bước tiếp theo của những bộ phim hoạt hình này là gì?".

Ông Katzenberg đã mau chóng giới thiệu nhân hiệu mới "Intru 3D" cùng với bà James và nói rằng kể từ tháng

## VISUAL ADRENALINE

Nhằm đáp ứng những nhu cầu của các nhà phát triển game 3D hàng đầu hiện nay, Intel đã công bố chương trình phát triển Visual Adrenaline của Intel, được thiết kế đặc biệt để hỗ trợ cho các nhà phát triển phần mềm điện toán hình ảnh. Chương trình này sẽ mang lại các nguồn tài nguyên giúp các nhà phát triển, các nhà xuất bản, các chuyên gia sử dụng và phát triển game và nội dung số có thể tận dụng tối đa các công nghệ của Intel. Tham khảo: [www.intel.com/software/visual-adrenaline](http://www.intel.com/software/visual-adrenaline).

## CÁC BỘ CÔNG CỤ PHẦN MỀM LẬP TRÌNH SONG SONG

Intel cũng công bố về Intel Parallel Studio bao gồm các công cụ Intel Parallel Advisor, Intel Parallel Composer, Intel Parallel Inspector và Intel Parallel Amplifier nhằm mang lại những giải pháp lần lượt để tìm kiếm, khám phá, sửa lỗi và tinh chỉnh khả năng xử lý song song. Intel Parallel Studio sẽ mang lại tính hiệu quả khi lập trình đa nhân cho các nhà phát triển Microsoft Visual Studio đồng thời giúp bảo vệ các khoản đầu tư của họ thông qua việc chuyển tải tính khả năng tối cho các bộ vi xử lý đa nhân trong tương lai. Tham khảo: [www.intel.com/go/parallel](http://www.intel.com/go/parallel).

## CHƯƠNG TRÌNH CÁC GIẢI PHÁP ĐƯỢC CHỨNG NHẬN CỦA INTEL

Thảo luận về tinh thần sáng rõng khắp của chương trình Giải pháp được Chứng nhận của Intel. Được tiếp sức mạnh bởi SpikeSource, chương trình Giải pháp được Chứng nhận của Intel mang lại cho các nhà cung cấp phần mềm một công cụ để kiểm tra phần mềm của họ về khả năng tương thích, khả năng hoạt động tương hỗ và tính bảo mật trên nhiều nền tảng, hệ điều hành và các thiết lập cấu hình ứng dụng, nâng cao chất lượng và độ tin cậy của các giải pháp phần mềm của họ cho các khách hàng của Intel. Những thông tin thêm có thể được tìm thấy tại địa chỉ [certification.intel.com](http://certification.intel.com).



3/2009, tất cả bộ phim của DreamWorks phát hành sẽ được xây dựng trên cả 2 môi trường 2D và 3D. Trước đó ít phút, bà James đã đề cập khá nhiều về những cơ hội mới được tạo ra bởi cuộc cách mạng số, đồng thời giải thích phương thức mà điện toán song song trên các bộ vi xử lý đa nhân của Intel sẽ tiếp sức mạnh cho những bước nhảy vọt tiếp theo về hình ảnh thông qua việc cho phép các nhà phát triển tạo ra những trải nghiệm phong phú hơn và có nhiều khả năng hơn. Logo của InTru 3D tiêu biểu cho những hình ảnh 3D sắc nét được tạo ra trên máy tính với sự kết hợp tuyệt vời giữa công nghệ của Intel và sự sáng tạo của DreamWorks. Logo này sẽ được sử dụng bởi Intel và DreamWorks trong việc

quảng bá các phim 3D của hãng phim này bắt đầu với bộ phim "Monsters vs. Aliens" vào 27/03/2009 tại Mỹ. Để trình diễn công nghệ mới, mọi người tại khán phòng được xem một đoạn video trong phim Kung Fu Panda được "làm lại" trong môi trường 3D mới dành cho IDF 2008.

## WIMAX VÀ TƯƠNG LAI CỦA KHÔNG DÂY

Tại các kỳ IDF, hầu hết đều nói về những công nghệ mới nhất lần đầu tiên được giới thiệu. Như để nhấn mạnh sự ủng hộ của mình, Intel vẫn quyết định đưa WiMAX trở thành một nội dung chính của buổi diễn thuyết. WiMAX đã hiện hữu được vài năm và Intel dường như chưa gặt hái được nhiều thành công từ nó

và họ vẫn quyết định hướng tương lai của công nghệ không dây đi theo lối này. ZoomTolis Papatthanassiou, Kiến trúc sư trưởng công nghệ không dây của Intel, tỏ rõ mong muốn sự phát triển mạnh mẽ của WiMAX cho đến năm 2011. Phiên bản WiMAX kế tiếp sẽ là 802.11e Rel 1.0, tốc độ lý thuyết là 46 Mbps (download) và 14 Mbps (upload), đồng thời, Intel cũng đã đưa ra kế hoạch 802.16e Rel 1.5 với tốc độ tăng gấp đôi so với Rel 1.0. Theo như dự định của Intel, vào khoảng năm 2010-2011, WiMAX 2.0 sẽ được công bố chính thức với tốc độ download/upload trên lý thuyết sẽ là 300/100 Mbps. Nếu so sánh với tốc độ của EV-DO là 14,7 Mbps/5,4 Mbps, WiMAX sẽ đáp ứng tốt nhu cầu truyền tải video/audio chất lượng cao đi khắp nơi trên thế giới. Tuy nhiên, việc triển khai lập đặt trạm phát sóng WiMAX mới cũng như cung cấp thiết bị cũng cuối cho người dùng sẽ là một việc làm tiêu tốn khá nhiều tiền của so với việc nâng cấp những trạm phát sóng GSM/CDMA sẵn có. Không thể phủ nhận những hiệu quả mà WiMAX đem lại nhưng chúng sẽ khiến bạn suy nghĩ nhiều.

Trên phạm vi toàn cầu hiện nay, hơn 400 dự án th



nghiệm và các mạng WIMAX thương mại cũng đang góp phần mở rộng sự phong phú của kết nối di động băng thông rộng. Một số nhà sản xuất MTXT như Acer, Asus, Lenovo, Toshiba cũng đã "hứa hẹn" tích hợp module kết nối không dây Intel WIMAX/WiFi Link 5050 Series vào các dòng sản phẩm trong tương lai của mình.

## CUỘC TRÌNH DIỄN METARAM 16 GB ĐÂY ẮN TƯỢNG

Ngược dòng thời gian, MetaRAM được giới thiệu lần đầu vào tháng 1/2006 do Fred Weber, cựu giám đốc kỹ thuật của hãng AMD phát triển. Bộ vi mạch này xử lý các lệnh và điều khiển thiết bị kiểm soát nhằm cho phép tăng gấp 4 lần dung lượng RAM hệ thống. Nói cách khác, nếu máy bạn có dung lượng RAM là 2GB thì với công nghệ MetaRAM, dung lượng RAM tối đa có thể đạt được là 8 GB. Với công nghệ này, các nhà sản xuất có thể tích hợp MetaDRAM vào các bộ vi mạch đang sản xuất để nâng cao dung lượng mà không cần phải thay đổi dây chuyền sản xuất. Do đó, ngoài dung lượng lớn hơn là điểm mạnh thì MetaRAM còn có chi phí sản xuất thấp. Đến với IDF 2008, hãng Hynix giới thiệu

DDR3 2-rank có dung lượng 16 GB trên mỗi thanh bộ nhớ. Như vậy, so với dung lượng tối đa của một thanh bộ nhớ DDR3 là 4 GB, bằng việc sử dụng công nghệ MetaRAM, dung lượng đã tăng gấp 4 lần. Dưới sự đóng góp của các chuyên gia công nghệ hàng đầu, Intel đã công bố bộ máy demo có gần 144 GB bộ nhớ DDR3 dựa trên công nghệ MetaRAM. Khi đó, tốc độ vận hành của hệ thống sẽ tăng gấp 1.000 lần bởi hệ thống sẽ không phải tốn thời gian tìm kiếm và tải dữ liệu lên bộ nhớ và xóa chúng đi khi không sử dụng nữa. Tất cả mọi công đoạn đều được xử lý trực tiếp trên bộ nhớ chính.


## SATA 3.0 ĐẠT TỐC ĐỘ 6 GBPS

Tương chừng như giới hạn 300 MB/s của chuẩn SATA II đã đạt ngưỡng của nó (theo lý thuyết) và ổ SSD đã "vượt rào" khi tốc độ truyền tải dữ liệu thực tế đạt mức 250 MB/s thì sự ra mắt lần đầu của SATA 3.0 tại IDF đã khiến những người tham dự không khỏi bất ngờ. Tổ chức chuẩn hoá SATA-IO - chuyên quản lý tiêu chuẩn Serial ATA vừa nghiên cứu thành công việc chuyển đổi lớp vật lý nhằm đạt được tốc độ truyền dữ liệu 6 Gbps, gấp đôi so với các thiết bị

SATA hiện thời. Tổ chức này cũng quyết định tiến lên tiêu chuẩn tốc độ 6 Gbps nhưng vẫn duy trì tiêu chuẩn SATA 3.0 đầy đủ, dự định hoàn thành vào cuối năm nay. Ở mức 6 Gbps (~750 MB/s), mức băng thông của SATA 3.0 đã gần chạm mốc của SAS (Serial Attached SCSI) vốn được dùng trong các hệ thống máy chủ cao cấp trên thế giới. Theo Amber Huffman, Kỹ Sư trưởng của Bộ phận Công nghệ lưu trữ tại Intel, các thiết bị của SATA 6 Gbps sẽ có khả năng tương thích ngược với các phiên bản SATA cũ hơn, và cả những loại dây cáp SATA hiện tại. Tuy nhiên, SATA-IO vẫn khuyến khích dùng nền sử dụng những sản phẩm có chất lượng để đạt hiệu quả cao nhất. Xét về lượng điện tiêu thụ thì mặc dù tốc độ truyền 6 Gbps sẽ đòi hỏi lượng điện tiêu thụ cao hơn nhưng thời gian lại rất ngắn xuống, ví dụ lượng điện mà SATA 6 Gbps tiêu thụ cũng tương đương với SATA 3 Gbps.

Bằng việc cải thiện gấp đôi tốc độ truyền dữ liệu từ 2.0



sang 3.0, nhiều chuyên gia cho rằng chỉ trong vòng vài năm nữa thôi, có thể tốc độ của lần nghiên cứu kế tiếp sẽ vượt qua mức 6 Gbps một cách tuyệt vời hơn. Chính sự cải thiện vượt bậc này, các nhà nghiên cứu và sản xuất ổ SSD có dịp nhìn lại mình sau một năm rìa mắt mà tốc độ cũng chỉ ở mức 2 Gbps mặc dù hiệu quả thực tế so với lý thuyết đạt hiệu suất rất cao. 

## BXL INTEL PENTIUM DUAL-CORE E5200

BXL Intel E5200 vẫn thuộc dòng Pentium Dual-Core nhưng được sản xuất trên công nghệ 45nm, khá giống với kiến trúc của dòng E7000/8000 đang có mặt trên thị trường. BXL E5200 sẽ là lựa chọn khá hợp lý cho những ai cần một BXL 2 nhân mạnh mẽ với mức chi phí thấp. Sản phẩm có xung nhịp 2,5 GHz, FSB 800 MHz và bộ nhớ đệm thứ cấp 2 MB. BXL có mức điện thế tiêu thụ thấp khiến hệ thống hoạt động mát mẻ hơn. Và với một vài thủ thuật, bạn có thể dễ dàng ép xung khi cần hiệu năng cao hơn.

>>Giá tham khảo: 100 USD



Hạp Chi Tin Học Info



## BMC GIGABYTE GA-EG45M-DS2H

Chipset G45 ra đời sẽ thay thế cho các sản phẩm G35 có mặt trên thị trường hiện nay. Gigabyte đã nhanh chóng giới thiệu sản phẩm bo mạch chủ GA-EG45M-DS2H được xây dựng trên nền tảng chipset Intel G45 Express. Bo mạch chủ GA-EG45M-DS2H được nhắm đến phân khúc thị trường tầm trung và thay thế cho các sản phẩm bo mạch chủ sử dụng chipset G31/G33/G35 trước đó. Về cơ bản, GA-EG45M-DS2H cũng được thiết kế theo chuẩn Micro ATX dựa trên nền tảng chipset G45 + ICH10R.

>>Giá tham khảo: 159 USD



## BỘ NHỚ OCZ 2GB DDR3 1800MHZ - PC14400

Tập đoàn OCZ, một tên tuổi khá nổi bật và đi đầu với những công nghệ đột phá, gắn liền với những sản phẩm có hiệu năng vượt trội và tính ổn định vào hàng bậc nhất, vừa mang đến dòng bộ nhớ DDR3 1800MHz - PC14400 Platinum Edition, với 2 GB dung lượng đây là một giải pháp nâng cao hiệu năng xử lý, một sản phẩm lý tưởng cho các hảo thủ muốn tối ưu hóa hệ thống thông qua việc nâng cấp bộ nhớ.

>>Giá tham khảo: 385 USD

## CARD ĐỒ HOA INNO3D 9600GT

Inno3D 9600GT là dòng sản phẩm ra đời thay thế cho toàn bộ series 8600GTS vốn chưa hiệu quả ở hiệu năng và cả giá tiền. Dòng sản phẩm 9600GT được sản xuất dựa trên nhân đồ họa G92 cho tốc độ cao hơn nhưng tiêu thụ điện ít hơn. Ngoài ra với bộ nhớ 512MB DDR3, hỗ trợ đầy đủ DX 10, cùng giao tiếp PCIe 2.0 mang đến khả năng xử lý tối ưu trong các tác vụ đồ họa.

>>Giá tham khảo: 150 USD



## CHUỘT LOGITECH V450 NANO LASER CORDLESS

Logitech V450 Laser Cordless là sản phẩm mouse được thiết kế với kỹ thuật tiên phong hàng đầu của hãng Logitech. Bạn có thể sử dụng chuột ngay khi cắm đến nó ở bất cứ vị trí nào trong không trung chứ không cần mặt phẳng như chuột thông thường. V450 sử dụng mắt laser có hiệu quả sử dụng cao hơn nhiều so với các mắt quang thường. V450 sử dụng công nghệ không dây RF, receiver nhỏ gọn, có thể cất vào bên trong thân chuột, rất tiện khi di chuyển.

>>Giá tham khảo: 55 USD



## CANON PIXMA IP100

Pixma IP100 một trong những sản phẩm mới nhất của Canon về dòng máy in phun mini. Với những tính năng vượt trội như tốc độ in 20 trang/phút ở chế độ đen trắng và 14 trang/phút ở chế độ màu, với độ phân giải tối đa lên đến 9600 dpi sẽ giúp bạn giải quyết những vấn đề về chất lượng của bản in. Với khả năng kết nối rất rộng Pixma IP100 có thể kết nối với máy tính thông qua cổng USB, kết nối với máy ảnh thông qua cổng in trực tiếp (PictBridge), kết nối với các thiết bị cầm tay khác thông qua cổng hồng ngoại hoặc Bluetooth 2.0. Máy nặng 2 kg.

>>Giá tham khảo: 290 USD



## AXIOO PICO

Axioo PICO nghe có vẻ khá lạ lẫm đối với bạn, nhưng nếu nhắc đến cái tên "MSI Wind" thì có lẽ bạn cũng nhận ra rằng chúng có mối liên hệ nhất định nào đó. Câu trả lời đây là một sản phẩm OEM của MSI. Sản phẩm sử dụng bộ xử lý Intel Atom N270 có tốc độ 1,6 GHz (bộ đệm thứ cấp 512 KB, bus 533 MHz) có mức tiêu thụ điện năng rất thấp (khoảng 2,5 Watt). Màn hình 10 inch, hỗ trợ độ phân giải WXGA 1024 x 600 pixel. Bộ nhớ 1GB DDR2, ổ cứng dung lượng 160 GB, trọng lượng 1,2 kg và được cài đặt sẵn Windows XP Home.

>>Giá tham khảo: 600 USD



## LIAN LI PC-8

Lian Li PC-8 là một vỏ máy tính với 100% nhôm nguyên chất, làm cho chiếc máy tính của bạn không chỉ sang trọng hơn mà quan trọng hơn là không khí bên trong thùng máy sẽ mát hơn. Với thiết kế bất mất, khả năng mở rộng vừa đủ rộng cho một chiếc case kích thước tầm trung.

>>Giá tham khảo: 125 USD



## MÁY BỘ MEKONG GREEN

Nhằm phục vụ cho mùa mua sắm đầu năm học mới, Mekong Green đã giới thiệu máy bộ có cấu hình thấp với mức giá hấp dẫn. Máy sử dụng BXL Intel Pentium Dual-Core E2180 (2,0 GHz, 1MB bộ nhớ đệm L2, bus hệ thống 800 MHz), bo mạch chủ Intel 945CG, bộ nhớ 1 GB DDR2 PC5400 (667 MHz), ổ cứng SATA 2 dung lượng 80 GB, màn hình CRT 17 inch. Với cấu hình trên, máy đáp ứng được các nhu cầu soạn thảo văn bản, lướt web, lập trình ứng dụng, học tập...

>>Giá tham khảo: 5.588.000 đồng

## ECS G31T-M7

BMC được thiết kế trên nền chipset Intel G31, sử dụng chip đồ họa tích hợp Intel GMA 3100 với bộ nhớ chia sẻ có thể đạt đến 384MB. Nó còn hỗ trợ T&L từ phần cứng, công nghệ Intel Clear Video đem lại khả năng hiển thị hình ảnh tốt với màu sắc sống động, chuyển động mượt mà ở những ứng dụng 3D đơn giản. G31 thật ra là thế hệ 945 nhưng được bổ sung để hỗ trợ những bộ xử lý Yorkfield và Wolfdale.

>>Giá tham khảo: 32 USD



# Ráp máy tính cho năm học mới

www.amtech.vn

Tháng 9 là thời điểm thích hợp cho việc sắm sửa máy tính mùa khai giảng năm học cũng như chuẩn bị cho dịp mua sắm cuối năm. Mặt khác, đây cũng là lúc các hãng sản xuất phần cứng “tung hết” các dòng sản phẩm phổ thông ra thị trường với mức giá khá hấp dẫn để “dọn kho” cho những mặt hàng mới sắp được tung ra thị trường.

Cấu hình máy tính cho mùa khai giảng không chỉ đơn thuần là những máy tính giá rẻ mà chúng còn tập trung khá nhiều vào mặt giải trí kỹ thuật số (game, video, audio) với nhiều lựa chọn nâng cấp trước đây. Chắc hẳn có nhiều người cho rằng việc xây dựng một cấu hình máy chuẩn để phục vụ cho nhu cầu học tập lẫn giải trí tại gia là một điều khá đơn giản và không tốn quá nhiều công sức như những cấu hình khác. Tuy nhiên mọi việc sẽ khó khăn hơn nhiều khi bạn luôn phải tính toán để cân đối giữa 2 yếu tố chi phí và độ hiệu quả của hệ thống. Đối với 1 cấu hình mà bộ phổ thông tại các cửa hàng vi tính trên cả nước, có khá nhiều tính năng dư thừa và cũng không loại trừ trường hợp thiếu vắng một vài tính năng quan trọng cho nhu cầu của bạn. Thậm chí, họ còn “rút ruột” một số linh kiện để có được mức giá siêu hấp dẫn và bạn sẽ là “con mồi” ngon

nếu chỉ quan tâm đến giá cả được trung bày. Vì thế, bạn nên so sánh cũng như xem xét kĩ từng thành phần để có thể trang bị đầy đủ hơn.

## BỘ XỬ LÝ

Nhằm này là thời điểm bùng nổ của những bộ xử lý 4 nhân (quad-core), chúng áp đảo cả về số lượng model, chất lượng cũng như giá cả ngày càng hấp dẫn, nhưng các bộ xử lý lõi kép (dual-core) vẫn tỏ ra hấp dẫn hơn ở nhu cầu này.

Các BXL dual-core được chia thành 2 dòng: Intel Core 2 Duo và dual-core với tên mã thường gặp là Exxxx. Trong số đó, các dòng Intel dual-core E2xx0 được xây dựng trên nền kiến trúc Core nhưng ở phân khúc thị trường giá rẻ, tiết kiệm hơn so với dòng Core 2 Duo. Điểm nổi bật của E2xx0 là khả năng ép xung (overclock) rất tốt, dễ dàng tăng thêm 400-500 MHz so

với xung nhịp gốc mà chỉ cần nằm ở những điều cơ bản về ép xung.

Ở phân khúc thị trường dual-core phổ thông, các model Intel Core 2 Duo luôn thể hiện sức mạnh của mình ở mọi ứng dụng cơ bản và tỏ ra không hề thua kém với dòng Quad-core. Các sản phẩm có tên mã E6xx0 là thế hệ C2D đầu tiên nhưng ít nhiều nó vẫn giữ cho đúng vững chắc trong suốt một năm qua, điển hình là model E6550 (2, 33GHz - 1333 FSB - 4MB bộ nhớ đệm L2) với mức giá không đổi (khoảng 177 USD). Tuy nhiên, người dùng hiện tại thường quan tâm đến series E7x00 hay E8x00 bởi lẽ các BXL này đều thuộc gia đình “Wolfdale”, chúng được sản xuất trên công nghệ 45nm với sức mạnh vượt trội khi kết hợp với các dòng chipset Intel 3x (Bearlake).

Hãy thử so sánh chúng thông qua bảng dưới

	Dual-Core E2220	Core 2 Duo E6550	Core 2 Duo E7200	Core 2 Duo E8200
Tên mã	Allendale	Conroe	Wolfdale	Wolfdale
Công nghệ	65 nm	65 nm	45 nm	45 nm
Số nhân xử lý	2	2	2	2
Tốc độ	2,4 GHz	2,33 GHz	2,53 GHz	2,66 GHz
Tần số bus	800 MHz	1333 MHz	1066 MHz	1333 MHz
Hệ số nhân	12x	7x	9,5x	8x
Bộ nhớ đệm L2	1 MB	4 MB	3 MB	6 MB
Các tập lệnh SIMD	MMX, SSE, SSE2, SSE3	MMX, SSE, SSE2, SSE3	MMX, SSE, SSE2, SSE3, SSE4.1	MMX, SSE, SSE2, SSE3, SSE4.1
TDP	65 W	65 W	65 W	65 W
Intel VT	Không	Có	Không	Có
Intel EIST	Có	Có	Có	Có
Intel 64	Có	Có	Có	Có
Execute Disable Bit	Có	Có	Có	Có
Giá tham khảo (đồng)	1,46 triệu	2,73 triệu	1,96 triệu	2,78 triệu





Nhìn vào bảng so sánh thông số trên, bạn có thể thấy rằng Core 2 Duo E7200 được trang bị các tập lệnh đa phương tiện SSE4.1, một cải thiện lớn so với E6550 nhưng nó đã bị cắt mất 3 thành phần quan trọng là tần số bus (1066 MHz), Intel VT (công nghệ ảo hóa) và bộ đệm L2 chỉ còn 3 MB. Chính vì thế, hiệu năng của E7200 trong một số ứng dụng multimedia có giảm đi chút nhưng không đáng kể do nó có xung nhịp cao hơn. E7200 xứng đáng là 1 sản phẩm có mức chi phí – hiệu năng cân xứng nhất.

Lựa chọn 1: Intel dual-core E2220

Lựa chọn 2: Intel Core 2 Duo E7200

## BO MẠCH CHỦ

Các nền tảng chipset Intel 9xx trở về trước đã trở nên lỗi thời và giá của nó đã giảm rất nhiều. Các model BMC trên nền chipset 3x (Bearlake) đã phủ khắp mọi phân khúc thị trường. Còn những model BMC Intel Eaglelake (thế hệ sau của Bearlake) cũng đã xuất hiện trên thị trường nhưng mức giá vẫn còn khá cao và không phù hợp lắm với nhu cầu sử dụng



hiện tại.

Một thành viên trong gia đình chipset Intel 3x Bearlake đáng chú ý là G35, nó hỗ trợ mạnh mẽ cho các thế hệ BXL sản xuất trên công nghệ 45 nanomet với bus hệ thống 1333 MHz. BMC được trang bị đồ họa tích hợp đầu tiên trên thế giới hỗ trợ DirectX 10 - Intel GMA X3500, nó đáp ứng được các nhu cầu chơi game giải trí. Công nghệ Intel Clear Video phục vụ cho nhu cầu tăng tốc đồ họa trực tiếp từ trang bị cứng và cải thiện chất lượng hình ảnh khi xem Video (kể cả HD). GMA X3500 sẽ hỗ trợ đầy đủ giao diện đồ họa Aero trên nền Windows Vista cũng như chính thức hỗ trợ chuẩn HD-DVD và Blu-ray. G33 là sự thay thế xứng đáng cho 945G và đồng thời cũng là đàn anh của G35, trong khi G31 lại là em út trong gia đình G3x, nó bị cắt xén nhiều thứ để giảm tối đa giá

thành. Về cơ bản, P35 và G33 có cấu trúc hoàn toàn giống nhau, chip cầu Nam ICH9 mang đến 12 cổng giao tiếp USB 2.0, Audio HD, 6 cổng SATA 2, cổng LAN Gigabit, 6 khe cắm PCIe x1, hỗ trợ công nghệ Intel Matrix Storage... Nếu bạn lựa chọn P35 cho hệ thống của mình, chắc chắn bạn sẽ phải trả thêm 1 khoản chi phí khá khá để sắm một card đồ họa rời cho hệ thống của mình.

Lựa chọn 1: Gigabyte GA-EG31MF-S2 (Giá tham khảo: 1,3 triệu đồng)

Lựa chọn 2: Gigabyte GA -EP35-DS3 (Giá tham khảo: 1,7 triệu đồng)

## CARD ĐỒ HỌA

Nếu như ở phần trên, bạn chọn "Lựa chọn 1" với BMC G31 thì chắc chắn rằng bạn sẽ tiết kiệm được ít nhất 100 USD cho card đồ họa. Ngược lại, bạn hãy chuẩn bị thêm 1 khoản hầu bao nhé!

Card đồ họa thực sự là một yếu tố quan trọng để phục vụ cho việc chơi game. Chơi game ở đây không đơn giản là chỉ chơi những game online hay những game offline "nhẹ ký" mà còn là những game khá khá thuộc 3 thể loại chính: bắn súng FPS/TPS, nhập vai hay chiến thuật RTS/RTT. Còn đối với những game thuộc dạng "sát thủ phần cứng" thì cấu hình máy ở bài viết này

không cho phép bạn làm điều đó. Với mục đích thường thức gameplay và hình ảnh thì thiết lập đồ họa phải ở mức trung bình – khá (không bắt chế độ khử răng cưa -AA và bộ lọc bất đẳng hướng -AF). Do phần lớn game có mặt trên thị trường trong năm 2008 đều được xây dựng trên nền DirectX 10 nên bạn cũng cần phải sắm 1 card đồ họa hỗ trợ DX 10 tương ứng.

Lựa chọn 1: Gigabyte RX365512H (Giá tham khảo: 1,3 triệu đồng)

Lựa chọn 2: Inno3D GF9600GT (Giá tham khảo: 2,4 triệu đồng)

## BỘ NHỚ

Sau nhiều biến động về giá, giảm mạnh hồi đầu năm, và tăng dần trong thời gian qua, khiến giá RAM khá gần với mức 1 năm trước. Dung lượng bộ nhớ tối thiểu để chạy tốt Windows Vista là 2 GB, hệ thống sẽ chạy ngọt hơn nếu được gắn nhiều RAM. Nếu bạn sử dụng HDH 32 bit thì máy chỉ nhận được tối đa 3 GB bộ nhớ. Trong trường hợp bạn lỡ mua 4 GB RAM rồi thì đành phải chuyển sang môi trường 64 bit để máy có thể nhận đủ 4 GB. Hoặc nếu chấp nhận việc chạy "lệch" với dung lượng bộ nhớ 3 GB thì bạn có thể mua 2 thanh 1 GB và 2 thanh 512 MB. Với những ứng dụng học tập hay giải trí đơn giản, chúng tôi cho rằng chỉ cần 2 GB bộ nhớ là đủ và bạn cũng không cần phải





nay đã đạt ngưỡng 1 Terabyte (1 TB = 1.000 GB) nhưng một lời khuyên chân thành là bạn không nên mua vội. Giá sử như bạn sử dụng 2 ổ 500 GB, nếu một ổ cứng nào đó lỡ "hì sinh" thì bạn còn có thể giữ lại dữ liệu ở ổ còn lại. Còn khi sử dụng duy nhất 1 ổ cứng 1 TB thì chẳng may gặp xui xẻo, bạn sẽ mất hết tất cả. Giá của 2 ổ 500 GB cũng rẻ hơn nhiều việc mua 1 ổ 1 TB. Mặt khác, 2 ổ cứng 500 GB như vậy, bạn dễ dàng thiết lập RAID 0 hay RAID 1 để sử dụng hiệu quả hơn. Thiết lập RAID 0 sẽ hợp 2 ổ đĩa thành 1, luồng dữ liệu sẽ ghi đồng thời lên 2 đĩa nên tốc độ, theo lý thuyết, sẽ tăng gấp đôi. Thiết lập RAID 1 sẽ chạy ở chế độ mirror, dữ liệu ở ổ

(1) sẽ được sao chép đồng thời lên ổ (2) để sao lưu dữ liệu, tránh trường hợp mất dữ liệu đột ngột

ổ 1 trong 2 ổ do nhiều nguyên nhân khác quan. Xác suất hỏng hóc sẽ giảm đáng kể.

Khi mua ổ cứng, bạn nên chú ý đến dung lượng bộ đệm, tốc độ quay (rpm - vòng/phút) và ngày sản xuất. Ở những ổ đĩa cứng 250 GB trở lên, dung lượng bộ đệm thường thấy là 16 MB, một số model mới nhất sẽ có bộ đệm 32 MB. Tốc độ quay trung bình đạt mức 7.200 rpm, cao hơn là 10.000 rpm và 15.000 rpm nhưng có giá thành rất cao do phục vụ cho nhu cầu lưu trữ chuyên dụng ở các máy chủ công ty, doanh nghiệp. Ngày sản xuất rất quan trọng, bạn nên chú ý đến thông số này ở mặt trên của ổ cứng. Bạn chỉ nên chọn ổ cứng nào có ngày sản xuất gần nhất để đảm bảo chất lượng sản phẩm.

Lựa chọn 1: Seagate SATA II - 320 GB (Giá tham khảo: 1 triệu đồng)

Lựa chọn 2: Seagate SATA II 7200.11 - 500 GB (Giá tham khảo: 1,7 triệu đồng)

## MÀN HÌNH

Có lẽ đã đến lúc bạn nên cho màn LCD vào quần làng khi chúng đang dần bị đào thải khỏi thị trường hiện tại. Thay vào đó là sự lên ngôi của màn hình LCD và bạn dễ dàng tham khảo ở mọi cửa hàng vi tính trong thành phố. LCD 17 inch là lựa chọn của hầu hết người dùng tại Việt Nam trong năm vừa qua. Trong khi đó, LCD 15 inch lại được dùng hầu hết trong những văn phòng, cơ quan, 17 inch second-hand được sử dụng phổ biến tại những dịch vụ game online/Internet với mức giá cạnh tranh nhưng bạn cần phải có đôi chút kinh

mua sẵn RAM "dự phòng" khi giá lên vì đây đã là mức giá ổn định trong gần 11 tháng.

Lựa chọn: 2 x 1 GB DDR2 PC5400 (bus 667 MHz) - Giá tham khảo: 800 ngàn đồng.

## Ổ CỨNG LƯU TRỮ

"Nhu cầu lưu trữ của người dùng luôn tăng theo dung lượng của ổ cứng". Điều đó vẫn đúng cho đến lúc này. Cho dù bạn sở hữu ổ cứng 60 GB hay 500 GB thì nó cũng sẽ nhanh chóng đầy ắp dữ liệu. Bởi lẽ khi lưu trữ nhạc, phim, games, phần mềm... bạn không thể nào kiểm soát được toàn bộ dữ liệu của mình cho đến khi chợt nhận được thông báo "Ổ cứng của bạn chỉ còn xx MB" trên tổng dung lượng hàng trăm, hàng ngàn GB. Nếu như cách đây 3, 4 năm, bạn sở hữu một ổ cứng 250 GB chuyên để chứa nhạc MP3 192 kbps và phim MP4/DivX thì có lẽ nó vừa đủ. Khi bạn lỡ chân bước vào thế giới HD (High-Definition) thì 250 GB xài hết nhanh chóng trong vài ngày, thậm chí không đến 24 giờ nếu bạn cắm ổ cứng đó sang nhà bạn bè của mình để chép phim HD hay nhạc DTS/Lossless về.

Ổ cứng có dung lượng lớn nhất hiện



nghiệm trong việc chọn mua màn hình second-hand.

Lựa chọn 1: LCD 17 inch (second-hand)  
- Giá tham khảo: 1,9 triệu đồng

Lựa chọn 2: LCD AOC 716SW 17 inch (mới)  
- Giá tham khảo: 2,6 triệu đồng

Lựa chọn 3: LCD AOC 1619SW 16 inch (mới - Giá tham khảo: 2,3 triệu đồng

## CARD ÂM THANH

Trong vòng 1 thập kỷ trở lại đây, ngành công nghệ phần cứng máy tính đã có những bước tiến vượt bậc, nhận thấy dễ dàng nhất chính là sự xuất hiện của chip âm thanh tích hợp trên hầu hết các BMC. Cách đây khoảng 10 năm, bạn sẽ luôn cần đến những card âm thanh rời để thưởng thức nhạc, thu âm chất lượng (tốt) trên máy tính. Nhờ sự có mặt của chip âm thanh tích hợp, người dùng sẽ tiết kiệm được một khoản tiền dành cho nó. BMC bắt đầu xuất hiện 3, 4, 6, 8 giắc cắm ở mặt sau dành cho hệ thống loa âm thanh vòm. Đó chỉ là giải pháp tiện dụng, nhưng nếu so sánh với các giải pháp âm thanh cao cấp dành riêng cho máy tính để bàn thì quả thật sức mạnh của chip âm thanh tích hợp vẫn còn rất nhiều hạn chế về mặt công nghệ. Tuy nhiên, với một cấu hình máy phổ thông có chi phí tối thiểu, chip âm thanh tích hợp đi kèm với BMC G31/P35 hoàn toàn phù hợp với bạn trong mọi nhu cầu sử dụng.

## BỘ NGUỒN

Hầu hết người dùng khi tiến hành nâng cấp máy đều chú ý quá nhiều đến các thành phần như bo mạch chủ, bộ xử lý, card đồ họa...nhưng đã quên mất sự có mặt của bộ nguồn (PSU - Power Supply Unit). Với một bộ máy hoàn chỉnh, nếu BXL đóng vai trò là bộ não thì bộ nguồn lại là trái tim nhịp đập của chính hệ thống đó. Các lỗi tuy nhỏ nhưng hay xuất hiện tạo nên sự phiền toái cho người dùng đều bắt nguồn từ bộ nguồn kém chất lượng.

Với những thành phần như trên, máy tính của bạn cần phải sử dụng bộ nguồn có công suất khoảng 400-450Watt. Hai thành phần tiêu thụ điện năng chính là BXL và card đồ họa rời, chúng sẽ tiêu tốn khoảng 300W ở trạng thái tải (full-load) và 150W ở trạng thái rỗi (Idle).

Lựa chọn: CoolerMaster 460W – Giá tham khảo: 764 ngàn đồng.

Ở bài viết này, chúng tôi không đề cập đến 5 thành phần không quan trọng bao gồm: ổ đĩa quang (CD/DVD RW), loa, thùng máy, bàn phím, chuột. Tổng chi phí của 5 thành phần này có mức giá khá rẻ và chúng phụ thuộc phần lớn vào thói quen sử dụng của người dùng. 📌



Cấu hình 1

Thành phần	Chi tiết	Giá (triệu đồng)
<b>Bộ xử lý</b>	Intel dual-core E2220	1,46
<b>Bo mạch chủ</b>	Gigabyte GA-EG31MF-S2	1,3
<b>Bộ nhớ</b>	2 x 1 GB DDR2 PC5400 (bus 667 MHz)	0,8
<b>Card đồ họa</b>	Đồ họa tích hợp Intel GMA X3500	0
<b>Ổ cứng</b>	Seagate SATA II – 320 GB	1,0
<b>Bộ nguồn</b>	CoolerMaster 460W	0,76
<b>Màn hình</b>	LCD AOC 1619SW 16 inch	2,3
<b>Tổng cộng</b>		7,62

Cấu hình 2

Thành phần	Chi tiết	Giá (triệu đồng)
<b>Bộ xử lý</b>	Intel Core 2 Duo E7200	1,96
<b>Bo mạch chủ</b>	Gigabyte GA –EP35-DS3	1,7
<b>Bộ nhớ</b>	2 x 1 GB DDR2 PC5400 (bus 667 MHz)	0,8
<b>Card đồ họa (1)</b>	Gigabyte RX365512H	1,3 *
<b>Card đồ họa (2)</b>	Inno3D GF9600GT	2,4 **
<b>Ổ cứng</b>	Seagate SATA II – 500 GB	1,7
<b>Bộ nguồn</b>	CoolerMaster 460W	0,76
<b>Màn hình</b>	LCD AOC 716SW 17 inch	2,6

(Giá tham khảo ngày: 1/09/2008 tại thị trường TP.HCM)

Asus Xonar U1

# Giải pháp âm thanh gắn ngoài ấn tượng

Bạn là một người sành âm nhạc, một khách hàng khó tính và bạn có một nhu cầu đa dạng về giải trí game, phim ảnh; bạn đang sở hữu một chiếc laptop hay một PC và bạn chẳng thể nào hài lòng với chiếc soundcard tích hợp sẵn trên mainboard và chiếc loa nhỏ xíu đi kèm vì một lẽ nó xuất hiện nhiều tạp âm; và để thay đổi nó với một soundcard tầm trung gắn trong thì lại quá rườm rà? Tôi sẽ giới thiệu đến bạn một giải pháp khá hay và tiện dụng với thiết bị của ASUS, một chiếc soundcard gắn ngoài, thoạt nhìn bạn sẽ chẳng thể nào hình dung đây là một thiết bị âm thanh cả.



## Kiểu dáng

Với một dáng dấp nhỏ gọn, vừa lòng bàn tay, sử dụng giao tiếp USB thông dụng, và cũng chẳng cần phải có một ngõ tiếp nguồn riêng. Thiết bị có khả năng vận hành chỉ bằng nguồn điện chia sẻ từ USB của máy tính. Mọi thứ đã có thể sẵn sàng. Ngoài tông màu trắng sữa như chiếc Xonar U1 mà tôi có dịp sử dụng qua thì Xonar U1 còn có các màu sắc khác, tổng cộng là 6 màu cho sự lựa chọn của bạn.

Phía trên, phần nón này đóng vai trò là một nút điều

chỉnh âm lượng, liên kết trực với phần bên dưới. Việc tăng giảm âm rất dễ dàng vì nó xoay khá nhẹ trên trục. Bạn có thể thấy nó không được cố định trong một giới hạn min-max như một nút chỉnh âm lượng như thông thường.

## TÍNH NĂNG

Trong hình nón bên dưới là bộ xử lý âm thanh của Xonar U1, UA100 với engine Xear 3D hỗ trợ công nghệ DirectSound 3D, EAX 2.0, Dolby Headphone, Dolby Virtual Speaker, Dolby Pro-Logic IIx,

và Dolby Digital Live, với ngõ xuất âm thanh analog 48 KHz và mức dao động âm thanh 100 dB. Với khả năng định vị âm thanh 3D tuyệt vời, ASUS Xonar U1 xử lý âm thanh vòm với hai loa đơn hoặc thậm chí với một bộ headphone. Ngoài ra Xonar U1 còn có một microphone, được thiết kế chuyên dụng với chức năng giảm thiểu tình trạng nhiễu âm và hút tiếng ồn. Mic đi kèm cùng tông màu với soundcard và sử dụng jack cắm 3,5 mm. Bạn còn nhận được một đầu chuyển digital S/PDIF.

### •Dolby Virtual Speaker 7.1 Shifter:

Cho phép hệ thống giả lập một hệ thống loa 7.1 ảo hóa. Bạn có thể xoay chuyển và đảo chiều âm tương thích, từ chiếc loa Sub, Left và Right. Bạn cứ việc xoay chuyển, thay đổi vị trí các loa, âm thanh sẽ thay đổi theo, hoặc chọn chế độ tự xoay vòng âm cho đến khi bạn cảm thấy thích một chuẩn nào đó và hãy cố định nó lại.

### •Dolby Headphone:

Chiếc tai nghe thông thường của bạn sẽ được đẩy lên một giới hạn mới. Nếu đang sở hữu một chiếc headphone chuyên dụng, có hỗ trợ tính năng này bạn sẽ cảm nhận được sự khác biệt rất lớn, có ba mức lựa chọn cho sự bó gọn âm thanh, có đặc hay loãng tùy theo sở thích của bạn.

### •Dolby Pro Logic IIx :

Bạn có khả năng tương tác trực tiếp, với các thay đổi tăng giảm bạn có thể tăng và thu hẹp độ rộng của âm, cao thấp của âm trầm. Có hai nút tùy chọn cho riêng âm nhạc và xem phim.



## CÀI ĐẶT VÀ THỬ NGHIỆM

Để có thể tận dụng và khai thác hiệu năng của chiếc Xonar, bạn nên thiết lập bộ điều khiển ASUS Xonar U1 Audio Center cho chính thiết bị này. CD đi kèm nằm bên dưới hộp, và nó hoàn toàn tương thích với các hệ điều hành hiện tại, từ Windows Server 2003 cho tới XP và Vista. Việc cài đặt khá đơn giản và chỉ tốn một chút ít thời gian. Tuy nhiên một yêu cầu nhỏ là bạn phải kết nối thiết bị trong quá trình cài đặt.



Tính năng nổi bật nhất của Xonar U1 theo chúng tôi là Array Microphone, nó có thể khử ồn và nhiễu rất tốt. Tính năng này sẽ hoạt động hiệu quả khi bạn sử dụng cùng chiếc Mic đi kèm và nhờ kích hoạt Array Microphone. Khi được kích hoạt, một vùng âm với góc 120° được định vị, và bộ xử lý sẽ căn cứ theo từng mức âm, với tiếng ồn có dây

âm tần từ 15 dB tới 20 dB sẽ được khử nhiễu mang lại cho bạn tiếng nói trong trẻo, tránh được tình trạng vọng âm và lặp âm thường thấy.

Chúng tôi cũng chẳng phải là người sành sỏi âm nhạc, hay một người có khả năng cảm âm sâu sắc, nhưng khi nghe lại những bài nhạc quen thuộc của mình cũng ASUS Xonar U1 thì nó đem lại những cảm giác khá tốt. Từng giai điệu, từng nốt nhạc rất rõ, trong trẻo và sâu lắng. Tiếng đờn dương của chiếc violon trong các bản hòa tấu của nghệ sỹ tài ba Kitaro. Nó

đường như không còn là những bài nhạc mà nó sống động như một bức tranh vẽ với các bài "Taklamakan Desert" "Caravansary" trong album Silk Road. Hoặc tiếng sáo và tiếng gõ nhịp trong các bài hòa tấu của nghệ sỹ Karunesh với các bài "Stargazing" "Follow your Heart", sự chuyển âm rất rõ ràng và hết sức linh động.

Chuyển qua những bài jazz, classical trong album B&W,

từng tiếng đàn ghita mạnh mẽ, tiếng trống bass nghe chắc khỏe, và từng lời ca nghe rõ từng âm gió, từng nhịp lấy hơi. Giống như bạn đang trực tiếp ngồi thưởng thức họ chơi nhạc vậy.

Tạm dừng bước với music, tôi chuyển qua những bộ phim "Giải cứu binh nhì Ryan" với định dạng chuẩn HD khiến tôi hào hứng ngay lúc đầu, tiếng nói và hiệu lệnh của người chỉ huy nghe gấp gáp hòa lẫn trong tiếng máy và tiếng súng biến đập vào màn tàu. Cảm giác như bạn không còn ngồi ngay tại căn phòng của mình nữa mà đang hiện hữu ngay tại bãi biển Olamaha, tham gia vào chiến tuyến, cảm nhận từng hơi thở, sự gian nguy và ranh giới mong manh giữa sống và chết.

Khi trải nghiệm với game "Company of Heroes", game



được đánh giá là âm thanh hay nhất trong năm, chẳng gì có thể phân nã, với việc hỗ trợ âm thanh 3D, những âm thanh được tái tạo lại hết sức thực và mạnh mẽ, tiếng chiếc bánh xích ịch ạch đi chuyển, tiếng rít ẩm trời của từng loạt pháo kích kèm theo tiếng nổ long trời.

Với game "Resident Evil 4", một thế loại khác hẳn, không còn ồn ào và sấm đập mà thay vào đó là sự im lặng và tĩnh mịch, những tiếng rên rĩ từ xa vọng lại, tiếng gió rì rào mang lại cảm giác dễ sợ hơn, tiếng vũ đạn rơi và từng tiếng bước chân nghe vang dội trong một không gian quá tĩnh lặng. Tất cả được tái tạo hết sức thực, và sống động một cách không thể ngờ.

## NHẬN XÉT

Một thiết bị

## THỬ GIẢN VÀ HỘI THOẠI VỚI ARRAY MIC

Chiếc microphone đóng vai trò không nhỏ trong các cuộc hội thoại trực tuyến hay trò chuyện trong game. Một chiếc headphone cao cấp với tính năng Noise Cancelling (khử ồn và nhiễu) có lẽ sẽ vượt quá tầm tay của bạn bởi mức giá của nó khá cao. Tuy nhiên, tính năng Array Microphone sẽ giúp ích cho bạn khá nhiều bởi lẽ nó đã tích hợp giải pháp khử ồn và nhiễu bên trong. Nếu kết hợp với một headphone xin thì hiệu quả sẽ được nâng cao hơn nữa.

Chúng tôi thử đặt micro ở khoảng cách hơn 30 cm để xem xét khả năng định vị cũng như xử lý âm và thực hiện cuộc trò chuyện bên ngoài (có thu âm). Các khoảng âm tách bạch, rõ ràng, nhưng với những câu nói nhanh hoặc trò chuyện xen lẫn thì có một số trục trặc trong việc xử lý âm thanh. Còn khi hỏi thoại trực tuyến bằng chương trình Skype hay Ventrilo, kết quả đạt được khá tốt nhưng vẫn chưa thể khiến chúng tôi hài lòng. Bởi lẽ, so với việc xử lý âm thanh trực tiếp từ micro "xin" sẽ cho kết quả tốt hơn là phần mềm như cách Xonar U1 thể hiện.

nhỏ gọn nhưng chứa đựng khá nhiều công nghệ hiện đại bên trong, với những gì ASUS Xonar mang lại, tôi có thể khẳng định đây là một giải pháp khá hay, cho nhu cầu giải trí cho dù bạn sử dụng máy tính để bàn hay laptop.

>> **Giá tham khảo: 100 USD**



 <p><b>DELL VOSTRO 1200 (NEW)</b>                  Core 2 Duo T5470 (2x1.6GHz) Santa Rosa                  DDR2 1024MB/160GB/VGA 224MB Share                  Webcam/SD Card Reader/Finger Reader                  DVDRW+DL 12.1" WXGA / W/W                  Weight: 1.7 Kg / Warranty 1 year</p> <p><b>\$835</b></p>	 <p><b>HP PAVILION TX1000 (NEW)</b>                  AMD Turion T558 (2.1 9GHz)/2048GB                  160GB 15.1" WXGA / W/W Webcam+Mc                  Remote Control/SD Card Reader/Bluetooth                  DVDRW+DLSD Card Reader/ Finger Print                  Vista Home/ 1.6Kg/Warranty 1 year</p> <p><b>\$1055</b></p>	 <p><b>SONY VAIO VGN - CR131E/L</b>                  Core 2 Duo T7300 (2x2.0GHz) Santa Rosa                  2048MB/160GB SATA+2048MB X3100 Upto                  DVDRW+DL/14.1" WXGA Webcam/W/W                  SD Card Reader/ Vista Home/Battery                  Warranty 1 years/ Weight 2.2kg</p> <p><b>\$1155</b></p>
 <p><b>DELL VOSTRO 1400 (NEW)</b>                  Core 2 Duo T5270 (2x1.4GHz)                  DDR2 1024MB/ 80GB/VGA 224MB Share                  Webcam+Microphone/ SD Card Reader                  DVDRW+DL 14.1" WXGA T/F7/ W/W                  Weight: 2.2 Kg / Warranty 1 year</p> <p><b>\$765</b></p>	 <p><b>HP PAVILION TX1000 (NEW)</b>                  AMD Turion T565 X2 (2.3GHz)/2048GB                  160GB/15.1" WXGA/W/FI/ Bluetooth                  nVidia GeForce Go 8150/ Remote/ Webcam                  DVDRW+DL Light Scribe/ SD Card Reader                  Vista Home/ 1.6Kg/Warranty 1 year</p> <p><b>\$1210</b></p>	 <p><b>SONY VAIO VGN - NR160EW</b>                  Core 2 Duo T5280 (2x1.8GHz)                  1024MB/ 160GB/ 15.4" WXGA/W/W                  Graphic X3100 Upto 256MB                  DVDRW+DL SD Card Reader                  Vista Home Premium/ 2.4Kg / 1 year</p> <p><b>\$845</b></p>
 <p><b>DELL VOSTRO 1400 (HOT)</b>                  Core 2 Duo T7250 (2x2.0GHz)                  DDR2 1024MB/160GB/VGA 224MB Share                  DVDRW+DL 14.1" WXGA T/F7/ Bluetooth                  Webcam+Microphone/ SD Card Reader                  W/W Weight: 2.2 Kg /Warranty 1 year</p> <p><b>\$840</b></p>	 <p><b>HP Pavilion DV6500 - White</b>                  Core 2 Duo T7790 (2 x 2.4GHz) Santa Rosa                  2048MB HDD 160GB/ 15.4" WXGA TrueLife                  DVDRW+DL nVidia GeForce 8400M W/W                  Remote Control/ SD Card reader/ Webcam                  Vista Home/ Weight: 2.4kg/ Warranty 1 year</p> <p><b>\$1385</b></p>	 <p><b>SONY VAIO VGN - CR240E/B</b>                  Core 2 Duo T7200 (2 x 2.0GHz) Santa Rosa                  2048MB HDD 102GB/ 14.1" WXGA TrueLife                  DVDRW+DL Graphic X3100 Finger Print                  Webcam/Bluetooth/ SD Card Reader/ W/W                  Vista Home/Weight: 2.4kg/ Warranty 1 year</p> <p><b>\$1160</b></p>
 <p><b>DELL VOSTRO 1400 (HOT)</b>                  Core 2 Duo T7500 (2x2.0GHz) Santa Rosa                  1024MB/160GB/VGA nVidia GeForce 8400                  DVDRW+DL 14.1" WXGA / W/W Bluetooth                  Webcam+Microphone/ SD Card Reader                  Weight: 2.2 Kg /Warranty 1 year</p> <p><b>\$920</b></p>	 <p><b>HP Pavilion DV6885SE (NEW)</b>                  Core 2 Duo T8100(2x 2.8GHz) Santa Rosa                  3GB DDR2/250GB/nVidia GeForce 8400M                  DVDRW+DL 15.4" WXGA / W/W Webcam                  Remote Card Reader/ Vista Home                  Weight: 2.4kg/ Warranty 1 year</p> <p><b>\$1095</b></p>	 <p><b>SONY VAIO VGN - CR203E (BTO)</b>                  Core 2 Duo T7300 (2x2.0GHz) /160GB                  2048MB/Graphic X3100 Upto 358 MB                  DVDRW+DL 14.1" WXGA/ Webcam                  W/W SD Card Reader/ Weight: 2.0kg                  Vista Home/ Warranty 1 year</p> <p><b>\$1195</b></p>
 <p><b>DELL VOSTRO 1400 (NEW)</b>                  Core 2 Duo T7700 (2x2.4GHz) Santa Rosa                  2048MB/160GB/nVidia GeForce 8400GMS                  DVDRW+DL 14.1" WXGA / W/W Webcam                  2M Pixel + Microphone/ SD Card Reader                  Weight: 2.2 Kg /Warranty 1 year</p> <p><b>\$970</b></p>	 <p><b>HP Pavilion DV6500 (HOT)</b>                  AMD Turion T62 (2 x 2.1GHz)/ 2048MB                  HDD 160GB/ DVDRW+DL W/W Webcam                  15.4" WXGA TrueLife/Remote/ Vista Home                  nVidia GeForce 8400M/ SD Card reader                  Weight: 2.4kg/ Warranty 1 year</p> <p><b>\$980</b></p>	 <p><b>SONY VAIO VGN - NR180EW</b>                  Core 2 Duo T5250 (2 x 1.5GHz) HDD 200GB                  1024MB DDR2/ Graphic X3100 DVDRW+DL                  15.4" WXGA TrueLife/ W/W SD Card Reader                  Vista Home/ Warranty 1 year</p> <p><b>\$865</b></p>
 <p><b>DELL VOSTRO 1400 (NEW)</b>                  Core 2 Duo T8300 (2x2.4GHz) Santa Rosa                  2048MB/160GB/nVidia GeForce 8400GMS                  DVDRW+DL 14.1" WXGA/ W/W Webcam                  Micro/SD Card Reader/ W/W                  Weight: 2.2 Kg /Warranty 1 year</p> <p><b>\$990</b></p>	 <p><b>HP Pavilion DV2000 (NEW)</b>                  Core 2 Duo T7100 (2x1.8GHz)/ 1024MB                  160GB/ 14.1" WXGA/ DVDRW+DL W/W                  Graphic X3100 Upto 358MB/Finger Reader                  Remote Control/ Webcam/ SD Card Reader                  Vista Home/ 2.0kg/ 1 year</p> <p><b>\$1079</b></p>	 <p><b>SONY VAIO VGN - NR120E (HOT)</b>                  Core Duo T2310 (2x1.46GHz)/ 160GB                  1024MB/ Graphic X3100 Upto 358 MB                  DVDRW+DL 15.4" WXGA/ Bluetooth                  W/W SD Card Reader/ 2.0kg                  Vista Home/ Warranty 1 year</p> <p><b>\$710</b></p>
 <p><b>DELL VOSTRO 1400 (NEW)</b>                  Core 2 Duo T9300 (2x2.5GHz) Santa Rosa                  2048MB/160GB/nVidia GeForce 8400GMS                  DVDRW+DL 14.1" WXGA TrueLife/ 2M Pixel                  Micro/ SD Card Reader/ Webcam/ 2M Pixel                  Weight: 2.2 Kg /Warranty 1 year</p> <p><b>\$1145</b></p>	 <p><b>HP Pavilion DV2618US</b>                  Core 2 Duo T5250 (2 x 1.5GHz)                  2048MB DDR2/ 160GB HDD/ W/W                  DVDRW+DL 14.1" WXGA TrueLife                  Webcam/ Remote/ SD Card Reader                  Vista Home/ Weight: 2.0kg / 1 year</p> <p><b>\$965</b></p>	 <p><b>SONY VAIO VGN - FZ140E/B</b>                  Core 2 Duo T7100 (2 x 1.8GHz) Santa Rosa                  2048MB DDR2/ HDD 200GB/ DVDRW+DL                  15.4" WXGA TrueLife/ Graphic X3100/ W/W                  Vista Home/ Card Reader/ Webcam                  Weight: 2.4kg/ Warranty 1 year</p> <p><b>\$965</b></p>
 <p><b>DELL Inspiron 1420 (NEW)</b>                  Core 2 Duo T5450 (2x1.66GHz)                  2GB DDR2/ 250GB SATA/ DVDRW+DL                  14.1" WXGA / Webcam 6.8M Pixel/Micro                  VGA 224MB Shared/ Windows Vista                  Weight: 2.3kg/ Warranty 1 year</p> <p><b>\$825</b></p>	 <p><b>HP Pavilion DV2617 (NEW)</b>                  Core 2 Duo T7700 (2x2.4GHz)                  2048MB/ 160GB/ 14.1" WXGA                  Graphics X3100/ DVDRW+DL W/W                  Remote/ Webcam/ SD Card Reader                  Vista Home/ 2.0kg/ 1 year</p> <p><b>\$835</b></p>	 <p><b>SONY VAIO VGN - CR23G</b>                  Core 2 Duo T7250(2x2.0GHz) Santa Rosa                  1024 MB/120GB SATA+358MB X3100 Upto                  DVDRW+DL/14.1" WXGA/ Webcam+Micro                  SD Card Reader/ Bluetooth/ W/W                  Vista Home/ Warranty 1 years / 2.2kg</p> <p><b>\$1425</b></p>
 <p><b>DELL Inspiron 1420</b>                  Core 2 Duo T5450 (2x1.66GHz)                  1024MB DDR2/ 80GB SATA                  14.1" WXGA T/F7/ DVD - CD/RW                  VGA 224MB Shared/ Windows Vista                  Weight: 2.3kg/ Warranty 1 year</p> <p><b>\$730</b></p>	 <p><b>HP Pavilion DV6623 (NEW)</b>                  Core 2 Duo T5450 (2x1.66GHz)/ 2048GB                  160GB/ 14.1" WXGA TrueLife/ DVDRW+DL                  224MB Shared/ W/W SD Card Reader                  Remote Control/ Vista Home/ 2.0kg / 1 year</p> <p><b>\$835</b></p>	 <p><b>SONY VAIO VGN TZ150 (NEW)</b>                  Core 2 Duo U7500 (1.05GHz)/ 1024MB                  1000GB/ Intel GMA 950 Graphic/ W/FI                  DVDRW+DL 11.1" WXGA XDR/TE                  Vista Business/ 1.6kg/ Webcam+Micro                  Bluetooth/ SD Card Reader/ 1years</p> <p><b>\$1845</b></p>
 <p><b>DELL Inspiron 1420 (NEW)</b>                  Core 2 Duo T7250 (2x2.0GHz) "Santa Rosa"                  1GB DDR2/ 120GB SATA/ DVDRW+DL                  14.1" TFT Widescreen/ Webcam+Micro                  VGA 224MB Shared/ Vista Home/ Bluetooth                  Weight: 2.3kg/ Warranty 1 year</p> <p><b>\$1169</b></p>	 <p><b>HP Pavilion DV6243 (HOT)</b>                  Core 2 Duo T5250 (2x1.5GHz)/ 1004MB                  160GB/ 15.4" WXGA TrueLife/ DVDRW+DL                  VGA 224MB Shared/ W/W SD Card Reader                  Remote Control/ Webcam+Microphone                  Vista Home/ 2.4kg/ 1 year</p> <p><b>\$735</b></p>	 <p><b>SONY VAIO VGN - CR190E (HOT)</b>                  Core 2 Duo T7700 (2 x 1.8GHz) Santa Rosa                  2048MB HDD 160GB/ 14.1" WXGA TrueLife                  DVDRW+DL/ Graphic X3100 Upto 358MB                  Vista Home+Card Reader/ Webcam/ W/W                  Weight: 2.0kg/ Warranty 1 year</p> <p><b>\$975</b></p>
 <p><b>GATEWAY - M6755 (Red-Silver)</b>                  Core 2 Duo T5450 (2x1.66GHz)                  3GB DDR2/ 250GB HDD/ W/FI                  Graphic X3100 Upto/ Card Reader                  DVDRW+ 15.4" Ultra Bright WXGA                  Weight: 2.4kg/ Warranty 1 years</p> <p><b>\$695</b></p>	 <p><b>HP Pavilion DV6768SE (NEW)</b>                  AMD Turion T660 X2 (2.3GHz)/2048GB                  250GB/ 15.4" WXGA/W/FI/ Bluetooth                  nVidia GeForce Go 8400/ Remote/ Webcam                  DVDRW+DL Light Scribe/ SD Card Reader                  Vista Home/ 2.4kg/Warranty 1 year</p> <p><b>\$915</b></p>	 <p><b>TOSHIBA U305-S7449</b>                  Core Duo T2310 (2x1.46GHz)                  2048GB/ 160GB/ 13.3" Ultra Bright                  Graphic X3100 Upto 251MB W/W                  DVDRW+DL SD Card Reader/ Camera                  Vista Home/ 2.4kg/ 1 year</p> <p><b>\$915</b></p>
 <p><b>GATEWAY - T1616 (HOT)</b>                  AMD Turion T1-58 1.9GHz                  1024GB/160GB HDD/ DVDRW                  Graphic: A6 X1270M/ Webcam                  14.1" Ultra Bright WXGA / W/W                  SD Card Reader/ 2.2kg / 1 year</p> <p><b>\$555</b></p>	 <p><b>HP Pavilion DV2550E (NEW)</b>                  Core 2 Duo T5250 (2x1.5GHz)/ 1024MB                  160GB/ 14.1" WXGA/ X3100 Upto 358MB                  DVDRW+DL Light Scribe/ Finger Reader                  Webcam/ SD Card Reader/ Remote/ W/W                  Vista Home/ 2.0kg / 1 year</p> <p><b>\$899</b></p>	 <p><b>TOSHIBA M205-S7453</b>                  Core 2 Duo T5280 (2x1.8GHz)                  1024GB/ 160GB/ 14.1" WXGA/W/W                  Graphic X3100 Upto 258MB/ Camera                  DVDRW+DL SD Card Reader                  Vista Home/ 2.4kg/ 1 year</p> <p><b>\$899</b></p>

HP - IBM - DELL - SONY - ACER - LENOVO - TOSHIBA - GATEWAY

**eLaptop.vn** 93 Bùi Thị Xuân - Q.1 - TP.HCM  
 Tel: (0819) 250 779 - 9 250 797  
<http://www.ELaptop.vn>

 <p><b>TOSHIBA L35 - 5231E</b>                  Core Duo 1.8GHz</p>	 <p><b>HP Pavilion TX1000</b>                  AMD Turion T560</p>	 <p><b>LENOVO 3000 - N190</b>                  Core 2 Duo T5500 1.66GHz</p>	 <p><b>IBM ThinkPad T61</b>                  Core 2 Duo T7250 2.0GHz</p>	 <p><b>HP Pavilion DV6243</b>                  (Blue Core T2360 1.66GHz)</p>	 <p><b>SONY VAIO VGN - S2058K</b>                  (Core 2 Duo T7500 2.0GHz)</p>	 <p><b>SONY VAIO VGN - C2925</b>                  (Core 2 Duo T2310 1.46GHz)</p>	 <p><b>SONY VAIO VGN E244H12</b>                  (Core 2 Duo T7300 2.0GHz)</p>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Chuyên phân phối các loại LCD - Laptop



# PC cho doanh nghiệp Việt?

Với một thị trường mở và nhiều tiềm năng, các hãng máy tính tên tuổi lớn của thế giới đã hoạch định nhiều chiến lược nhằm tăng độ phủ sản phẩm máy tính để bàn, đặc biệt là ở môi trường doanh nghiệp. Tuy nhiên, khác với máy xách tay, các dòng máy nội địa vẫn có nhiều lợi thế về nhân công, giá thành và kiểu dáng đa dạng mà các hãng ngoại không dễ gì có được trong giai đoạn đầu.

**C**hưa kể đến tương quan giữa máy lắp ráp và máy nguyên bộ không hề có sự cân xứng. Ưu thế nghiêng hẳn về những máy PC lắp ráp không tên tuổi. Năm 2007, tính riêng thị hai thị trường lớn là Hà Nội lượng máy bộ tiêu thụ chỉ chiếm 32,2% và TP Hồ Chí Minh là 28,7% so với máy lắp ráp để bàn (nguồn từ GfK). Lợi thế giá rẻ, linh hoạt và cho người tiêu dùng nhiều lựa chọn về tính năng của máy từ nhiều nguồn cung cấp là đặc điểm tự phát đẩy lượng máy lắp ráp chiếm thị phần lớn.

Thông qua quá trình nghiên cứu, phát triển, cải tiến sản phẩm cho phù hợp với sở thích và thói quen tiêu dùng của người Việt Nam, nhiều hãng máy tính nước ngoài đã và đang tạo được vị thế, để lại dấu ấn mạnh mẽ hơn trong lòng người sử dụng. Với tiềm lực tài chính, công nghệ hiện đại, liên tục đưa ra những điểm khác biệt và các tính năng mới cho máy, cùng với chúng là chính sách giá hợp lý, nhiều ưu đãi hơn. Chiến lược giá tập trung vào các đối tượng tiêu dùng cụ thể như các doanh nghiệp đánh vào các dự án nhằm trang bị cơ sở vật chất khiến lượng máy tính ngoại tiêu thụ tại thị trường Việt Nam tăng lên đáng kể.

Lấy một ví dụ điển hình như PC của hãng Acer, theo đánh giá của Trung tâm thông tin thương mại - Bộ Công thương năm 2007, thương hiệu máy tính để bàn Acer đứng thứ 4 trong Top 4 thương hiệu nhập khẩu lớn nhất (sau HP, IBM, Dell) với tổng lượng nhập khẩu là 11.730 chiếc, chiếm 9,1% trong tổng nhập khẩu. Đây là một vị trí đáng kể khi mà vào thời điểm 2007, máy tính để bàn lắp ráp vẫn chiếm nhiều lợi thế lớn so với máy bộ thương hiệu. Vậy mà chỉ trong quý 1 năm 2008, cùng với sự mở rộng thị trường của máy tính bộ thì tính phổ cập của sản phẩm Acer tăng lên mạnh mẽ. Lượng nhập khẩu đạt 6.100 chiếc, bằng hơn một nửa của cả năm 2007, tỉ trọng trong tổng nhập vào

thị trường Việt Nam tăng từ 9,1% của năm 2007 lên 21,5% trong quý 1/2008 - mức tăng trưởng mạnh nhất so với các thương hiệu khác. Bằng mức tăng ngoạn mục đó, máy tính để bàn Acer đã vượt lên đứng ở vị trí thứ 2 trong 6 thương hiệu máy tính để bàn lớn nhất quý 1/2008 (gồm HP, Acer, IBM, Dell, HP, Lenovo... - nguồn: Bản tin Thông tin thương mại số ra ngày 5/5/2008).

Nói thêm về dòng máy PC dành cho doanh nghiệp của Acer, hiện tại và cũng là xu hướng cho thời gian tới, lượng tiêu thụ của các dòng Acer Veriton như M261, M461, M460... đang có độ phủ rộng tương đối cao và ổn định. Đây là những dòng máy được Acer tung ra thị trường vào cuối năm ngoái. Các dòng Acer Veriton này là máy PC đồng bộ nhập khẩu và được bảo hành từ chính hãng trên toàn quốc, dịch vụ đi kèm tốt, có lợi thế về mức giá khá mềm so với nhiều máy ngoại khác, kể cả so với nhiều máy được sản xuất trong nước (giá Acer Veriton nằm trong khoảng từ 319-797 USD) nên chúng nhanh chóng được thị trường người tiêu dùng là các doanh nghiệp Việt Nam chấp nhận.

Trong thời điểm lạm phát như hiện nay của Việt Nam khiến mức giá trong nước chưa được định hình ổn định thì các dòng máy Acer Veriton nói trên với các tính năng nổi trội hơn nhiều máy lắp ráp, đồng thời giá thành lại hợp lý, thấp so với nhiều dòng máy thành để bàn của các hãng máy tính ngoại khác sẽ là lợi thế cạnh tranh và là xu hướng để các doanh nghiệp Việt Nam lựa chọn cho các dự án của mình.

Khi công nghệ mới nhất, linh kiện hiện đại nhất được các hãng máy tính ngoại quan tâm đầu tư, song song với chính sách giá ngày càng mềm mại hơn, dịch vụ hậu mãi ngày một tốt hơn, máy tính ngoại đồng bộ sẽ là một xu hướng cạnh tranh mạnh mẽ với thị trường máy để bàn lắp ráp nội địa vốn được xem là chiếm lợi thế



trong thời gian qua. Điều này sẽ gây khó khăn đối với các hãng máy tính trong nước nhưng là một thực tế buộc những nhà cầm quản của các Hãng như CMS, FPT Elead trong nước... phải cân nhắc. Nhưng hơn hết, cái lợi đem đến cho người tiêu dùng là tăng cơ hội chọn lựa được những dòng máy ưu việt, chất lượng tốt với giá cả phù hợp. Điều này ý nghĩa lớn đối với doanh nghiệp kinh doanh bởi tính ổn định của máy đồng bộ luôn hơn hẳn máy lắp ráp, điều mà chỉ chủ doanh nghiệp phải xem xét lúc này mới còn là chi phí, giá thành phải bỏ ra trên mỗi máy.



- Bộ xử lý Intel Core 2 Duo, T9400 (xung: 2,53 GHz; cache L2: 6 MB; FSB: 1066 MHz)
- Bộ nhớ 4 GB DDR II 667 MHz
- Màn hình gương 14,1 inch dạng rộng, độ phân giải 1280x800
- Chip đồ họa tích hợp Intel GMA X4500
- Ổ cứng 320 GB SATA loại 5400 vòng/phút
- Ổ Blu-ray
- **Mạng:** Lan 1 Gbps, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n
- 1 cổng HDMI, 3 cổng USB 2.0, PC Card Type II, đầu xuất tín hiệu VGA
- Bộ đọc thẻ 6 trong 1 (MS, MS Pro, MMC, SD, SP pro, xD)
- Web Camera 1,3 MP
- **HDD:** Windows Vista Home Premium SP1
- Năng 2,5 kg

Acer TravelMate 4730

## Độ nét cao di động

Nếu như trước kia bạn luôn đau đầu với hàng tá công việc nhưng không thể giải quyết chúng ở mọi lúc, mọi nơi thì giờ đây, những văn phòng di động sẽ giúp bạn làm việc đó. Acer TravelMate 4730 là một lựa chọn lý tưởng đối với người dùng có nhu cầu trang bị một chiếc máy tính xách tay mang tính chất của một văn phòng di động mạnh mẽ, tiện lợi nhất.

## Thiết kế

TravelMate 4730 là sản phẩm cùng dòng với độ cứng cấu hình cao, khung máy cứng cáp, vỏ magiê chắc chắn, thiết kế đầy cá tính mà không kém phần sang trọng vì đây là dòng cao cấp của Acer. Sự hầm hờ hay huyền rũ vẫn chỉ dành riêng cho dòng Aspire thời trang đã không hiện diện ở dòng TravelMate này. Các cổng kết nối được bố trí hết sức thuận tiện ở mặt trước và 2 bên thân máy, máy cung cấp dây phim chức năng "một chạm" để kích hoạt bộ tiện ích Acer Empowering Technology, trình duyệt, tiện ích gửi nhận email và các ứng dụng do người dùng thiết lập sẵn. Hệ thống là tản nhiệt được bố trí phía sau máy, có kích thước lớn hơn hẳn so với các sản phẩm thuộc dòng Aspire giúp máy hoạt động mát mẻ, đảm bảo hệ thống hoạt động ổn định trong mọi điều kiện môi trường. Máy được trang bị hệ thống chống sốc Acer DASH, giúp bảo vệ dữ liệu an toàn ngay cả khi va đập hay rơi rớt trong quá trình sử dụng.

## Tính năng

TravelMate 4730 là một trong những sản phẩm tiên phong của nền tảng Montevina, nó được trang bị những tính vũ khí tối tân nhất. Máy được trang bị nền tảng chipset di động Intel Mobile 4 Express chỉ có mặt ở hệ thống Montevina. Bộ mạch chủ mới đồng nghĩa với việc xuất hiện của một BXL mới: Intel Core 2 Duo T9400, thế hệ BXL Penryn di động hỗ trợ bus hệ thống 1066 MHz, bộ nhớ đệm thứ cấp 6 MB và xung nhịp có thể vượt qua ngưỡng 3,0 GHz ở model cao cấp nhất. Ở thế hệ BXL này, Intel đã đưa vào tập lệnh SSE4.1 nhằm tối ưu hóa quá trình giải mã multimedia, bổ sung 47 tập lệnh mới cho SSE3. Mức tiêu thụ điện năng ấn tượng, vốn vẹn chỉ có 29W so với Merom và thế hệ Penryn đời đầu là 34W, do đó, hệ thống tiêu thụ điện năng ở mức thấp nhất, thời gian dùng pin lâu và giảm đáng kể nhiệt lượng tỏa ra trong quá trình sử dụng.

Để khai thác hiệu quả hơn sức mạnh BXL, máy trang bị bộ nhớ kênh đôi 4 GB DDR2 667MHz, đĩa cứng 320 GB và màn hình 14,1 inch khổ rộng (tỉ lệ 16:9), hỗ trợ công nghệ tăng cường độ sáng và chất lượng hình ảnh CrystalBrite, phù hợp cho các mục đích xem phim DVD di động toàn màn hình. Dĩ nhiên là chúng tôi không thể quên sự có mặt của chip đồ họa tích hợp Intel Graphics Media Accelerator (GMA) X4500. Nó được tích hợp sẵn vào chipset GM45 (Cantiga) và G45 (Eaglelake) như để tạo nên một sức mạnh tổng thể của một hệ thống hoàn hảo. X4500 hỗ trợ tất cả ứng dụng đồ họa trên nền DirectX 10 và Shader Model 4.0 và có tốc độ nhanh gấp 3 lần so với GMA 3100 (G33) trong

thử nghiệm 3DMark06, mức điểm mà X4500 đạt được xấp xỉ 1.000. TravelMate 4730 được trang bị đầu đọc Blu-ray và sự có mặt của nó sẽ làm phong phú hơn cuộc sống số của bạn mọi lúc mọi nơi, chưa kể việc bạn có thể biến MXTX thành một thiết bị giải trí di động bằng việc phát những đĩa phim Blu-ray chất lượng cao. Như để tiếp thêm sức mạnh cho GMA 4500 và đầu đọc Blu-ray, hãng Acer quyết định đưa vào dòng sản phẩm mới nhất của mình một xuất tin hiệu HDMI để cải thiện chất lượng hình ảnh làm ảnh thanh khi kết nối với các tivi khổ lớn và dàn loa gia đình chất lượng cao.

Do đây là model thuộc dòng di động dành cho doanh nhân nên không thể thiếu tính năng kết nối không dây chuẩn 802.11a/b/g/draft-n và nhận dạng vân tay. Hệ thống nhận dạng vân tay để tăng cường khả năng bảo mật và bạn sẽ tránh được những rắc rối khó chịu mỗi khi rời quần áo mặt khẩu sử dụng. Mặc dù không phải là dòng siêu di động kết hợp giải trí số nhưng TravelMate 4730 vẫn nằm trong nhóm người dùng phổ thông - gia đình (tập trung vào các ứng dụng văn phòng, lướt web và đặc biệt là nhu cầu giải trí đa phương tiện) bên cạnh các tính năng bảo mật thiết yếu dành cho người dùng doanh nhân.

Sự hoàn thiện của chuẩn không dây N với tốc độ lên đến 248 Mbps sẽ đáp ứng tốt nhu cầu sử dụng kết nối bằng thông rộng, người dùng giờ đây có thể tung tăng sử dụng dịch vụ giải trí streaming video/audio bất cứ địa điểm nào có sự xuất hiện của sóng Wi-Fi. Bạn có thể nhanh chóng truy cập Internet để lướt web, duyệt email. Máy cung cấp nhiều cổng kết nối, như card mạng, 3 cổng USB 2.0

tốc độ cao, khe cắm PC Card Type II (để cắm các thiết bị mở rộng như card 3G, VoIP...), jack cắm micro và tai nghe. Hơn thế nữa, để giúp người dùng thuận tiện hơn khi trình chiếu kết hợp với máy chiếu và màn hình LCD khổ lớn, ngoài cổng tín hiệu VGA. Các cổng giao tiếp phổ thông bố trí ở những nơi khá thuận tiện, vừa tiện đặt tay của người dùng, bạn có thể dễ dàng và nhanh chóng sao chép dữ liệu, ảnh chụp, phim video, tập tin nhạc với máy ảnh số, máy quay số, điện thoại di động...

## Nhận xét

Máy được cài sẵn hệ điều hành Windows Vista Home Premium nên bạn hoàn toàn yên tâm vì nó đáp ứng rất tốt mọi nhu cầu sử dụng, từ giải trí đa phương tiện, lướt web, chơi game cho đến các ứng dụng chuyên ngành.

## Ưu điểm:

- Thiết kế sang trọng, đầy cá tính
- Hệ thống chống sốc hoạt động hiệu quả
- Cấu hình cao, hệ thống hoạt động ổn định, mát mẻ.



## Bộ sưu tập Aspire Montevina

Bên cạnh chiếc TravelMate 4930, Acer còn đồng thời giới thiệu bộ sưu tập Aspire: 2930 (12,1 inch), 4930 (14,1 inch) và 5930 (15,4 inch).

Aspire 2930 thuộc phân khúc siêu di động với màn hình 12,1 inch, mang kiểu dáng trang nhã, trau chuốt nhưng có hiệu năng xử lý rất tốt với nền tảng Intel Core 2 Duo P8600 (2,4 GHz, 3 MB bộ đệm, FSB 1066 MHz), bộ nhớ kênh đôi 2 GB và ổ cứng SATA 320 GB.

Aspire 4930 được trang bị nhiều tính năng mạnh mẽ cho độ họa chất lượng cao: bộ xử lý Intel Core 2 Duo P7350 (2 GHz, bộ đệm 3 MB), card đồ họa rời Nvidia GeForce 9600M kết hợp cùng công nghệ NVIDIA PureVideo HD và Microsoft DirectX10 được trang bị để dọn đường cho các game có độ phân giải cao và những bộ phim HD. Máy có màn hình 14,1 inch với công suất tín hiệu đồ nét cao HDMI. Bên cạnh đó còn có phiên bản Aspire 4930G với cấu hình cao hơn: bộ xử lý Intel Core 2 Duo P8600 (2,4 GHz), bộ nhớ 3 GB, ổ cứng nhân đôi với dung lượng 320 GB.

Với các game thủ, chuyên gia sáng tạo, nhân viên văn phòng và người đam mê giải trí, mẫu máy tính xách tay giải trí thứ 4 ứng dụng Intel Centrino 2, Aspire 5930 chính là chiếc 4930 với màn hình lớn 15,4 inch.

# 501 tuyệt chiêu ĐỂ THUẦN HÓA MÁY TÍNH

## Phần 2: Máy tính và tổ chức dữ liệu

■ STARDUST

Ở kỳ trước, chúng ta đã khởi đầu trong việc tìm hiểu 501 thủ thuật cần thiết cho máy tính với hơn 100 tuyệt chiêu hữu dụng cho Windows, Office và cả MAC OS. Ở phần 2 này, chúng tôi sẽ trình bày các kỹ năng cần thiết cho việc nâng cấp PC và tổ chức dữ liệu cho máy tính.

### NÂNG CẤP PC

**105.** Trước khi bắt đầu, hãy sao lưu



Bước quan trọng nhất bạn nên làm trước khi nâng cấp PC với bất kỳ hệ điều hành mới nào là sao lưu dữ liệu quan trọng của bạn. Hãy dùng tiện ích Windows Easy Transfer của Vista hoặc đơn giản là kéo và thả file của bạn đến 1 ổ đĩa ngoài. Nó là cách dễ dàng và rõ nhất.

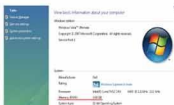
**106.** Hãy chọn 1 cách khôn ngoan



Bạn đang tìm kiếm chức năng Media Center khi nâng cấp lên Vista? Thế thì hãy nhớ rằng chỉ phiên bản Vista Home Premium và Ultimate có tính năng đó. Các phiên bản Home Basic, Business và Enterprise của Vista thì không.

### 107. Kiểm tra phần cứng

Trước khi nâng cấp lên Windows Vista, cần biết rằng máy tính của bạn phải có sẵn 1 ổ DVD. Rút cuộc Windows Vista đã không có phiên bản trên CD.

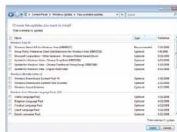


### 108. Cộng thêm bộ nhớ

Mặc dù có thể bạn đã có 512 MB RAM trong máy Windows XP của bạn, song 1 GB là tối thiểu cho Windows Vista. Lý tưởng nhất là hãy xem xét việc chạy Windows Vista với 2 GB bộ nhớ để có được hiệu năng hiệu quả hơn. Khi mới ra mắt, Windows Vista 32-bit chỉ có thể nhận tối đa cỡ 3 GB RAM, dù trên lý thuyết là 4 GB, nhưng khi cập nhật lên Service Pack 1, cả 4 GB RAM sẽ được

tận dụng, và hệ thống trở nên mượt mà hơn rất nhiều.

### 109. Tìm những driver mới nhất.



Sau khi nâng cấp PC của bạn lên Windows Vista, hãy đảm bảo đã chạy Windows Update, vốn có thể cung cấp những cập nhật bảo mật quan trọng để bảo vệ hệ thống của bạn. Nó cũng sẽ áp dụng các driver cập nhật cho phần cứng đã cài sẵn của bạn. Nhưng hãy đến thăm website của nhà sản xuất, vốn thường đăng tải các driver mới trước khi Microsoft chứng nhận chúng.

### 110. Giải quyết vấn đề với BIOS mới

Bạn đang nâng cấp lên 1 CPU mới hơn? Hãy kiểm tra và chạy BIOS mới nhất cho bo mạch chủ của bạn trước tiên. Điều này có thể giúp bạn tránh bất kỳ sự

thất có chai về khả năng tương thích nào. Hiện nay, nhiều bo mạch chủ cho phép bạn cập nhật BIOS ngay trong Windows, hoặc có thoát ra môi trường dòng lệnh nhưng hoàn toàn tự động các khâu, khiến rủi ro của việc cập nhật BIOS trở nên rất thấp.

## 111. Card đồ họa: Điền cường với nguồn điện

Khả năng cấp phần cứng video của bạn để có hiệu năng cao hơn, luôn kiểm tra những đòi hỏi về nguồn điện. Các cấu hình đa GPU như Crossfire và SLI (cũng như board đồ họa có nhiều GPU) đòi hỏi 1 nguồn năng lượng đáng kể. Gần như chắc chắn bạn sẽ cần nâng cấp nguồn cấp điện.

## 112. Các ứng dụng antivirus làm gián đoạn trình cài đặt

Khí đang nâng cấp lên Windows Vista, hãy chắc chắn bạn đã vô hiệu hóa bất kỳ phần mềm antivirus nào đó đang chạy trên máy. Quên làm điều đó có thể khiến phần mềm antivirus xung đột với việc cài đặt và có thể dẫn đến ngừng hệ thống - hoặc treo hệ thống hoàn toàn.

## 113. Chuyển đổi IDE sang SATA

Bạn đã quyết định nâng cấp bo mạch chủ nhưng thấy rằng nó không có đủ các cổng IDE để hỗ trợ các ổ đĩa cũ của bạn - một vấn đề thật sự phổ biến. Đừng bực mình, các card chuyển IDE-to-SATA có thể dễ dàng tìm thấy ở các cửa hàng máy tính.

## 114. Đối phó với vấn đề

Hãy chuẩn bị tinh thần: phần lớn phần mềm của bạn có thể không hoạt động với Vista nếu không nâng cấp. Hãy chạy bộ dụng cụ Application Compatibility Toolkit (ACT) được tìm thấy trong Download Center trên website của Microsoft. Nó sẽ trả bạn đến bất kỳ nâng cấp nào bạn có thể cần.

## 115. Tăng tốc độ truyền tải USB

Có phải ổ cứng USB ngoài mới mất nhiều thời gian hơn dự kiến để di chuyển dữ liệu của bạn? Hãy loại bỏ công nghệ USB 1.1 cũ kỹ đó trên máy tính của bạn bằng cách nâng cấp card USB 2.0. Hiện chúng sẵn có với giá dưới 20USD.

## 116. Kiểm tra phần cứng của bạn, phần II

Trước khi nâng cấp PC Windows XP giá cũ của bạn để chạy Windows Vista, cần đảm bảo là bạn đã download và

chạy Windows Vista Upgrade Advisor. Nó có thể giúp bạn xác định phiên bản Vista nào thích hợp nhất cho nhu cầu của bạn, hoặc liệt kê Windows XP PC của bạn có sẵn sàng cho 1 phiên bản mạnh mẽ hơn của Vista hay không. Hãy lưu ý rằng Upgrade Advisor chỉ hoạt động với hệ thống XP và Vista.

## TỔ CHỨC KỸ THUẬT SỐ

### 117. Đừng duyệt thủ công, hãy tập hợp lại

Web quá lớn để có thể duyệt qua từng thứ mà bạn yêu thích. Hãy sử dụng dịch vụ lọc tùy chọn như iGoogle, MyYahoo! hoặc NetVibes, để tạo ra công cụ chọn với nhiều địa chỉ email, các nguồn tin tức và blog ở một chỗ.

### 118. Tổ chức giá sách kỹ thuật số của bạn



Hãy tạo ra bản ghi kỹ thuật số để đăng sử dụng cho CD, DVD, sách và video game với Libra ([www.getlibra.com](http://www.getlibra.com)). Ứng dụng miễn phí này sử dụng mã vạch sản phẩm để truy lục thông tin mà sau đó bạn có thể sắp xếp trên ngăn kệ kỹ thuật số của bạn. Thậm chí bạn có thể dùng webcam để nắm bắt mã vạch.

### 119. Làm sạch Inbox mỗi ngày

Bạn không giữ các bức thư qua đường bưu điện trong hộp thư, vì thế sao bạn lại để tất cả email trong Inbox? Mọi email cần được sắp xếp, giữ hoặc hủy.

### 120. Tìm file với Google

Chắc chắn Outlook có 1 chức năng tìm kiếm, nhưng Google Desktop ([desktop.google.com](http://desktop.google.com)) nhanh hơn nhiều và có thể được dùng để tìm kiếm file trên PC của bạn, thậm chí hơn thế nữa là các text nội dung trong các file tài liệu chuẩn. Microsoft Search 4.0 sẵn có trên

Windows Update cũng có tính năng tương tự.

### 121. Tạo ra các tài khoản riêng

Nếu bạn dùng chung 1 máy tính, hãy đảm bảo rằng mọi người sử dụng - đồng nghiệp, bạn trẻ, vợ/chồng-đều có 1 tài khoản người dùng riêng. Bạn có thể tạo ra chúng trong User Accounts Control Panel trong Windows XP và Vista. Và cần chắc là bạn trẻ không có quyền Quản trị (Administrative).

### 122. Chọn bức ảnh hoàn hảo

Tốc độ và tính chất khá rẻ của chụp ảnh kỹ thuật số có nghĩa là bạn có thể chụp nhiều ảnh để có được bức ảnh thích hợp. Nhưng bạn không cần phải giữ nhiều bức ảnh chụp cảnh hoàng hôn khi bạn quay về nhà. Hãy chọn bức đẹp nhất và xóa phần còn lại.

### 123. Scan các tài liệu cá nhân của bạn

Giấy ra đời vào khoảng năm 1908. Trong năm 2008, chẳng có lý do gì để không có 1 bản PDF có thể tìm kiếm cho tài liệu quan trọng nhất mà bạn sở hữu: giấy khai sinh, giấy phép lái xe, hôn thú, giấy li dị... Hầu hết máy scan đều có chức năng quét sang PDF.


### 124. Có 1 màn hình lớn hơn

Việc sử dụng 1 màn hình lớn hơn có thể tiết kiệm cho nhân viên trung bình 2,5 giờ mỗi ngày, theo các nhà nghiên cứu Đại học Utah cho biết. Bạn cũng có thể dùng hai màn hình nhỏ hơn để mở phòng 1 màn hình lớn hơn. Hãy dùng 1 màn hình cho cửa sổ được cập nhật thường xuyên, chẳng hạn Inbox trong email của bạn, và màn hình kia như vùng làm việc chính.

### 125. Lọc và dán thể email

Hãy nghĩ về người gửi email cho bạn (sếp, công ty tin dụng, nhà xuất bản bản tin) và thiết lập mail client để chuyển thư thẳng đến 1 thư mục chuyên dụng. Sau đó bạn có thể phản ứng như thế này: lờ sếp, hoãn lại hóa đơn và đọc bản tin của chúng tôi trong tuần này.

### 126. Thay đổi giai điệu

Những bài hát mua từ cửa hàng đi kèm với các thẻ ID3 chính xác, nhưng nếu bạn tải từ các nguồn khác (e hèm!) hãy dùng những ứng dụng miễn phí như TagScanner 5. Chúng có thể giúp bạn cộng thêm thông tin album và ca sĩ một cách chính xác. 

## Phần 3:

# Tối ưu hóa khả năng di động

■ STARDUST



### WINDOWS MOBILE

#### 127. Biết khi nào nên thoát khỏi

Windows Mobile không thoát khỏi các chương trình, vì thế bạn sẽ muốn làm điều đó một cách định kỳ bất cứ khi nào thiết bị di động có vẻ chậm. Hãy khởi động Task Manager - trong WM6 Professional nó nằm tại Start/Settings/System Tab (ở phía dưới) /Task Manager/Running Programs. Lúc này hãy nhấp Stop All (trên Windows Mobile 6 Standard, Task Manager có biểu tượng menu Start riêng).

#### 128. Bút trở hay ngón tay?

Bạn ghen tị với iPhone? Hãy cung cấp sức mạnh cho giao diện người dùng của thiết bị di động với PointUI Beta miễn phí

([www.pointui.com](http://www.pointui.com)); nó không chỉ hấp dẫn hơn mà còn cho phép bạn điều hướng bằng ngôn tay thay vì phải luôn dùng bút.

#### 129. Tạo tài liệu trên Windows Mobile 6 Standard

Các thiết bị Windows Mobile 6 Standard có thể xem và hiệu chỉnh tài liệu Microsoft Office nhưng không tạo ra chúng. Vì thế hãy đánh lừa hệ điều hành bằng cách chuyển giao các tài liệu Word và Excel trống từ PC của bạn. Sau đó mở và lưu nó lại với 1 tên khác mỗi lần bạn cần 1 tài liệu mới.



#### 130. Nâng cấp phiên bản hệ điều hành

Một số thiết bị Windows Mobile 5 có thể được nâng cấp lên Windows Mobile 6/6.1. Hãy ghé vào trang chủ của nhà cung cấp thiết bị để biết thêm chi tiết.



#### 131. Dạy điện thoại của bạn cách chia sẻ

Thiết bị cầm tay Windows Mobile tạo nên 1 modem di động tuyệt vời cho laptop của bạn, đặc biệt nếu nó dùng một hãng viễn thông với mạng 3G. Hãy tìm kiếm "gửi hạn modem" tại địa chỉ [www.smartdevicecentral.com](http://www.smartdevicecentral.com) để biết những chỉ dẫn từng bước cho mỗi hãng viễn thông cũng như chỉ dẫn chuyên về OS X.

#### 132. Đồng bộ hóa thư quan trọng

Nếu bạn là 1 người dùng Vista, bạn nên nắm bắt phiên bản mới nhất của Windows Mobile Device Center ([www.microsoft.com/windowsmobile/devicenter.mspx](http://www.microsoft.com/windowsmobile/devicenter.mspx)) để đồng bộ hóa thiết bị di



động với PC của bạn – hiện là phiên bản 6.1. Nếu bạn đang chạy XP, hãy kiểm tra website của Microsoft để tìm phiên bản mới nhất của ActiveSync, phiên bản 4.5.

### 133. Biết bạn đang đi đâu

Tài 1 bản miễn phí của Google Maps for Mobile tại [www.google.com/gmm](http://www.google.com/gmm). Nó sẽ cho bạn tổng quan bản đồ và vệ tinh, kèm theo hướng dẫn về từng ngã rẽ – thậm chí nó sẽ làm việc với GPS và tuyến cài sẵn của thiết bị di động Windows Mobile, nếu có. Phần bản đồ Việt Nam hiện còn rất sơ sài, nhưng nó là một tiện ích tốt khi bạn đi du lịch ngoại quốc.

### 134. 500 kênh và không có gì thêm?



Tại sao lại thanh toán hàng tháng cho truyền hình di động? Nếu bạn có 1 Slingbox, SlingPlayer Mobile giá 29,99USD cho phép bạn xem truyền hình cáp hoặc các chương trình DVR được thu lại ngay trên thiết bị di động của bạn. Đến [www.slingmedia.com/go/spm](http://www.slingmedia.com/go/spm) để biết thêm chi tiết (nó còn có phiên bản Palm và Symbian).

### PALM OS

### 135. Tìm những gì bạn cần 1 cách nhanh chóng



Để tìm bất kỳ thứ gì trên smartphone Palm của bạn, hãy nhấn Option và Shift/Find để mở hộp thoại Find. Nhập vào bản bạn đang tìm kiếm, nhấn OK, rồi cuộn để tìm mục bạn muốn.

### 136. Làm mờ - và kéo dài tuổi thọ

Nhấn Option và phím Drop-down Menu để giảm độ sáng màn hình xuống một nửa để có tuổi thọ pin dài hơn. Nhấn tổ hợp đó lần nữa để quay lại độ sáng đầy đủ.

### 137. Tăng khả năng chịu đựng của thiết bị cầm tay

Để cải thiện tuổi thọ pin, hãy thực hiện các bước sau: (a) Thiết lập VersaMail để không thăm dò mail mới một cách thường xuyên; (b) Giảm độ sáng màn hình trong Prefs/Power; (c) Tắt Beam Receive nếu bạn không sử dụng nó; (d) Tắt Bluetooth trong Prefs/Bluetooth nếu bạn không sử dụng.

### 138. Nắm bắt các biểu tượng luân phiên một cách nhanh chóng

Đây là 1 shortcut cho việc chen thêm các ký tự khác. Chẳng hạn nếu bạn cần gõ á, hãy nhấn A, sau đó Alt, và chọn á từ danh sách sẽ xuất hiện trên màn hình. Điều này cũng áp dụng cho tất cả từ có dấu xuất hiện trong hầu hết các ngôn ngữ dùng ký tự dạng chữ cái.

### 139. Tạo ra 1 tiến trình hiệu chỉnh

Đôi khi chúng ta gõ vào biểu tượng ứng dụng nhầm với bút. Tiếp đó bạn nạp vào 1 chương trình, hãy tiếp tục giữ nút vào khi bạn chọn thứ gì đó-sau đó trượt bút lên hoặc xuống. Hãy buông ra khi biểu tượng đúng đã được nêu bật.

### 140. Mọi người đều thích 1 “mặt cười”

Nhấn và giữ nút pad điều khiển trung tâm trong khi đang viết 1 tin nhắn; điều này sẽ mang lại 1 danh sách các emoticon (như thể thế giới cần chúng nhiều hơn vậy).

### 141. Alt-Tab, phong cách Palm OS

Gõ và giữ biểu tượng Home để đưa ra danh sách các ứng dụng cuối mà bạn đã sử dụng. Mặc dù Palm OS không đa nhiệm, điều này cho phép bạn lật lui lật tới giữa vài chương trình quan trọng nhanh chóng.

### 142. Thuần phục người bảo vệ quả bóng hàng

Keyguard, vốn tự động khóa bàn phím, là rất hữu ích - ngoài trừ khi màn hình mở đi trong khi bạn đang sử dụng thiết bị di động. Hãy định Prefs/Keyguard, Thiết lập Auto Keyguard to 5 Seconds After Power Off. Điều này cho bạn 1 cửa sổ để đánh thức thiết bị di động một lần nữa trước khi Keyguard khóa bàn phím.

### 143. Xem video

Chơi gần như bất kỳ video nào trên thiết bị cầm tay của bạn bằng cách tải TCPMP 0.72rc1 ([picard.exceed.hu/tcpmp/test](http://picard.exceed.hu/tcpmp/test)), phiên bản mới nhất của dự án media player nguồn mở.

### APPLE IPOD/IPHONE



### 144. Tiết kiệm tiền khi đi du lịch nước ngoài

Nếu bạn mang iPhone ra nước ngoài, hãy chắc chắn là đã tắt dịch vụ EDGE/3G để tránh chi phí khổng lồ. Đến Settings/General/Network, và tắt Data Roaming. Bạn vẫn có thể lướt mạng bằng cách dùng Wi-Fi nếu bạn tìm thấy 1 điểm truy cập.

### 145. Gõ số 1 cách dễ dàng

Hãy tiết kiệm một cú gõ khi bạn viết tin nhắn trên iPhone hay iPod Touch. Nếu bạn cần gõ 1 con số hay biểu tượng, hãy gõ và giữ “123”, kéo ngón tay đến số bạn muốn, rồi sau đó buông ra. iDevice sẽ chen số hay biểu tượng của bạn rồi sau đó lùi lại keypad ký tự.

### 146. Gõ ký tự có dấu

Nếu bạn cần sử dụng 1 nguyên âm có dấu trên keypad của iPod/iPhone, hãy gõ và giữ ngón tay trên nguyên âm đó. Các tùy chọn về dấu khác nhau sẽ xuất hiện.

## 147. Gửi tin nhắn hình ảnh

Bạn có thể gửi tin nhắn hình ảnh đến các điện thoại di động khác bằng cách dùng ứng dụng messaging của iPhone hay iPod Touch, nếu bạn biết nhà cung cấp dịch vụ của người nhận. Gửi email chứa chỉ 1 hình ảnh cho số điện thoại gồm 10 con số của bạn bè tại cổng thông tin thích hợp. Cần biết rằng nó không phải lúc nào cũng hoạt động.

## 148. Dạy các tên cho iPhone của bạn

Đảm bảo là bạn đã điền vào số địa chỉ của iPhone, bao gồm địa chỉ đường. Từ điển của iPhone học từ số địa chỉ, vì thế nó sẽ học tất cả tên, tên đường, và những thứ bạn đã thả vào đó.

## 149. Thoát khỏi các email khả nghi

Có thể không có virus đối với iPhone, nhưng bạn có thể nhận email lừa đảo. Nếu bạn thấy 1 đường link trong 1 email, hãy gõ và giữ ngón tay trên nó, toàn bộ URL bạn sắp nhảy đến sẽ hiện ra. Đừng theo đường link nếu URL trông có vẻ đáng ngờ.

## 150. Tạo nhạc chuông miễn phí cho iPhone

Ai muốn trả một đồng tiền cho 1 bài nhạc chuông nào? Không phải chúng tôi. Nếu bạn có 1 Mac với 1 GarageBand 4.1.1, bạn có thể biến bất kỳ bài hát không-phải-DRM nào thành nhạc chuông bằng cách kéo bài hát vào GarageBand, chọn 40 giây, rồi chọn Send Ringtone to iTunes từ menu Share. Người dùng Windows có thể dùng iPhoneRingToneMaker của Efiko Software để làm điều tương tự.

## 151. Đồng bộ hóa với nhiều PC

Nhận được một cấp độ kiểm soát mới trên iPhone hay iPod của bạn bằng cách tắt chương trình đồng bộ tự động. Check Manually manage music and videos trên đoạn Options của màn hình iPhone/iPod trong iTunes. Sau đó bạn sẽ có thể phủ DVD/iDevice với nhạc và video từ nhiều máy tính mà không phải phát bức vựi thông báo "chúng tôi sẽ xóa mọi thứ" xuất hiện.

## 152. Lắp vừa điện thoại của bạn

Hầu hết tai nghe không làm việc với iPhone bởi vì jack cắm lôm vào của nó.

Bạn có thể mua 1 adapter từ Griffin hoặc Shure, hoặc "liều" thử 1 giải pháp tự mình thực hiện: lấy 1 con dao bần và gọt lớp vỏ cao su từ khu vực 1/4 inch nằm phía trên phích cắm trên tai nghe của bạn. Cần chắc chắn là bạn không gọt vào lớp nhựa cứng dưới cao su. Điều này có thể giúp bạn có thêm đủ chỗ để cắm vào điện thoại.

## 153. Tập trung khả năng thu của iPhone

Dù tin hay không, bạn có thể cải thiện khả năng thu của iPhone bằng cách cầm nó theo cách khác. Hãy thử ép nó giữa hai ngón tay ở góc phải bên trên điện thoại. Chia khóa là để tránh việc bạn tay bạn phủ lên phần nhựa ở phía dưới mặt sau iPhone, vốn chứa ăngten. Điều đó có thể cho bạn thêm đủ tin hiệu để thực hiện cuộc gọi.

## 154. Chuyển đổi DVD cho iPod

Có khả năng xem các DVD thương mại của bạn trên iPhone, mặc dù việc chuyển giao chúng trên thiết bị của bạn vẫn là lĩnh vực pháp lý xám xịt. Người sử dụng PC cần hai sản phẩm miễn phí: DVD43 và HandBrake. Người sử dụng Mac có thể chỉ cần HandBrake, mặc dù họ cũng có thể cần MacTheRipper để trích các file nguồn DVD. Nên nhớ, đừng chia sẻ file DVD của bạn với người khác!

## 155. Trang trí thêm

Bạn có thể làm cho 1 ứng dụng Web trông giống 1 ứng dụng thực tế hơn bằng cách cho nó 1 biểu tượng trên màn hình chính của iPhone hay iPod touch. Đến 1 trang ứng dụng Web (chọn 1 ứng dụng từ [www.apple.com/webapps](http://www.apple.com/webapps)) trong Safari di động, nhấn nút + ở bên dưới màn hình, rồi sau đó nhấp Add to Home Screen.



## DIỆN THOẠI DI ĐỘNG

## 156. Lau khô điện thoại bị ướt

Nếu điện thoại của bạn bị nhúng vào nước, đừng tuyệt vọng. Hãy thử lấy pin ra ngoài và vùi điện thoại trong gạo trắng suốt đêm. Đôi khi gạo có thể hút nước ra khỏi điện thoại.

## 157. Tổng khứ điện thoại cũ

Đừng vứt điện thoại cũ của bạn vào ngăn kéo. Bạn có thể thu lại được một ít từ những trang rao vặt lớn như 5giay.vn, muare.vn...

## 158. Giải thoát các bức ảnh chụp bằng camera điện thoại

Có phải các bức ảnh đã bị "mắc kẹt" trong điện thoại của bạn? Hãy mua 1 thẻ nhớ (thẻ 2 GB có giá chỉ hơn 200 ngàn đồng) và 1 thiết bị đọc thẻ đa định dạng (thường dưới 10USD). Trong gallery hình ảnh của điện thoại, chọn Move đối với từng tấm ảnh để chuyển nó đến thẻ. Bỏ thẻ vào thiết bị đọc và bạn sẽ có ảnh của mình. Hoặc bạn dùng tin nhắn ảnh để gửi ảnh cho địa chỉ email của bạn - nhưng chắc chắn bạn sẽ bị tính tiền trên mỗi tin nhắn.

## 159. Giải quyết vấn đề thu

Hãy cập nhật tower list cho điện thoại CDMA của bạn để có mức độ bao phủ tốt nhất. Trên Verizon, điều đó có nghĩa là quay số \*228 một lần một tháng để cập nhật danh sách của điện thoại. Trên Sprint, quay số \*2 sáu tháng một lần và yêu cầu 1 "cập nhật PRL", vốn cung cấp 1 danh sách các tháp di động (cell tower) mới.

## 160. Sạc điện thoại lúc cấp thiết

Nếu điện thoại của bạn sạc pin qua một jack cắm USB nhỏ, bạn có thể sạc nó bằng cách cắm vào bất kỳ PC nào với 1 cáp USB-to-miniUSB chuẩn (đôi khi là microUSB, chúng nhìn gần giống nhau), có sẵn với giá dưới 10 đô tại bất kỳ cửa hàng điện tử nào. Với điện thoại Motorola, bạn sẽ cần tải các driver miễn phí từ [developer.motorola.com/docstools/USB\\_Drivers](http://developer.motorola.com/docstools/USB_Drivers).

## 161. Đồng bộ hóa điện thoại và PC



Việc đồng bộ hóa các liên lạc và lịch làm việc của điện thoại di động với 1 PC có thể khiến nó trở nên hữu ích hơn nữa. Cách đồng bộ khác nhau từ model này đến model khác. Các điện thoại Nokia và Sony có phần mềm đồng bộ miễn phí rất tốt. Đối với những điện thoại khác, hãy thử CellStik của Spark Technology, chương trình Bitpim.org miễn phí, hoặc Mobile Phone Tools của Motorola.

## 162. Làm mới mức độ bao phủ của điện thoại

Có vài phương thuốc đối với khả năng thu sóng kém của di động. Trước tiên,

hãy chắc là bạn không đang che anten của điện thoại (thường là chỗ phình ra trong vỏ) bằng các ngón tay. Một anten mở rộng thụ động như ARC Wireless Freedom Antenna giá 32USD có thể giúp bạn tăng thêm sức mạnh cho điện thoại. Một bộ khuếch đại mạnh mẽ như Wi-Ex ZBoost (300 đến 400USD) có thể kéo tín hiệu từ nơi có vẻ chúng không tồn tại.

## 163. Duyệt thông tin với các Super SIM

Các Super SIM có tích hợp sẵn cây thư mục thông tin để bạn có thể duyệt đủ thứ, từ chương trình tivi đến danh sách rạp

chiếu phim, hay cả truyền cười. Tất nhiên bạn sẽ tốn một ít tiền vì chúng dùng tín nhân để trả về nội dung.

## 164. Nhận được sự giúp đỡ danh bạ miễn phí

Hơi rắc rối, nhưng dùng dịch vụ danh bạ di động, bạn sẽ mất cỡ 3.000 đồng, để nhận được thông tin liên hệ, mà đôi khi là rất vô dụng. Truy cập website [www.yip.com.vn](http://www.yip.com.vn) hoặc [danhba.vdc.com.vn](http://danhba.vdc.com.vn) sẽ là giải pháp tốt hơn và miễn phí.

## 165. Không IM

Không có IM trên điện thoại của bạn? Bạn có thể làm khá nhiều thứ có thể trên AIM qua tin nhắn văn bản. Hãy kiểm tra trang [mobile.aol.com/aolproducts/mobile-aim/aim-text](http://mobile.aol.com/aolproducts/mobile-aim/aim-text) để biết các hướng dẫn đầy đủ. Điều đó cũng được áp dụng cho Yahoo! Messenger. Xem chi tiết trên [mobile.yahoo.com/messenger/sms](http://mobile.yahoo.com/messenger/sms).

## THỦ THUẬT LAPTOP

### 166. An toàn hơn trên 1 VPN

Bạn có VPN - 1 mạng cá nhân ă? Hãy dùng nó, đặc biệt khi bạn đang ở mạng Wi-Fi công cộng. Nó an toàn hơn việc dựa vào tường lửa của bạn và lòng tốt của những người xa lạ. Nếu bạn không có 1 VPN, hãy dùng JiWire Hotspot Helper ([www.jiwire.com](http://www.jiwire.com)) để kiểm 1 cái.

# PHIẾU ĐĂNG KÝ ĐẶT BÁO DÀI HẠN

Tên Đơn vị/Cty : .....  
 Họ tên người đại diện : .....  
 Địa chỉ nhận báo : .....  
 Điện thoại : ..... Email : .....

**TGS** phát hành sáng thứ Hai tuần thứ 1 và 3 mỗi tháng, giá **15.000đ/cuốn**.

**TH&DS** phát hành sáng thứ Hai tuần thứ 2, giá **15.000đ/cuốn**.  
 Bạn đọc ngoài TPHCM gửi thêm cước bưu điện, gửi bảo đảm cộng thêm **8.000đ/cuốn**

Vui lòng điền đầy đủ thông tin và gửi về :

**VPĐD phía Nam** : Số 11, khu A, đường Trường Sơn, P.15, Q.10, TPHCM  
 ĐT : (848) 9708943 - (848) 9705480 - (848) 2997104  
 Fax: (848) 9705366  
 Email : [toasoan@thds.vn](mailto:toasoan@thds.vn)

(Không cần dán tem)

**TÔI/CHÚNG TÔI ĐẶT MUA:**

#### ■ Chuyên đề TGS:

- 3 tháng (06 kỳ) từ số ...., ... bộ  
 Giá : **85.500 VNĐ / bộ** (đã giảm 5%)
- 6 tháng (12 kỳ) từ số ...., ... bộ  
 Giá : **162.000 VNĐ / bộ** (đã giảm 10%)
- 01 năm (24 kỳ) từ số ...., ... bộ  
 Giá : **288.000 VNĐ / bộ** (đã giảm 20%)

#### ■ Tạp chí TH&DS:

- 3 tháng (3 kỳ) từ số ...., ... bộ  
 Giá : **42.750 VNĐ / bộ** (đã giảm 5%)
- 6 tháng (6 kỳ) từ số ...., ... bộ  
 Giá : **81.000 VNĐ / bộ** (đã giảm 10%)
- 01 năm (12 kỳ) từ số ...., ... bộ  
 Giá : **144.000 VNĐ / bộ** (đã giảm 20%)

■ Tất cả không bao gồm số báo Xuân



### 167. Thoát khỏi mạng đời lúc

Loại bỏ ăngten radio Wi-Fi khi bạn không sử dụng nó và tiết kiệm nhiều năng lượng của pin hơn. Cũng vậy, hãy tắt bất kỳ ứng dụng nào khác mà bạn không đang sử dụng. Tích tiểu thành đại chẳng?

### 168. Tiết kiệm pin: Bớt hành hạ ổ cứng

Bạn muốn xem 1 bộ phim trên máy bay? Hãy tải nó vào 1 USB (bạn kiểm tra phim như thế nào không phải là việc của chúng tôi). Việc xem phim trên 1 USB sẽ khiến ổ cứng hoạt động ít hơn, và nó cũng tiết kiệm pin hơn.

### 169. Đóng bloatware

Bloatware là các ứng dụng nạp sẵn trên máy tính lúc xuất xưởng, với phần lớn ở thử nghiệm hoặc hạn chế tính năng. Khi laptop của bạn trở nên cũ và chậm chạp, hãy xem xét việc thay đổi hệ điều hành. Nếu bạn đang dùng máy tính chỉ để truy cập Internet và check mail, một phiên bản nhẹ của Linux là tất cả những



**tinhoc  
đời sống**

**thếgiới số**

**PHIẾU ĐĂNG KÝ  
ĐẶT BÁO DÀI HẠN**

TO:

SỐ 11 KHU A, TRƯỜNG SƠN, P.15, Q.10, TPHCM

ĐIỆN THOẠI: 08.9705480-08.2997104

EMAIL : TOASOAN@THDS.VN

gi bạn thật sự cần.

## 170. An toàn hơn trong 1 vỏ bọc ngoài

1 vỏ bọc ngoài laptop có thể giúp laptop của bạn tránh những trầy xước và va đập mà nó sẽ chịu khi nằm trong túi xách của bạn. Để có sự bảo vệ tốt nhất, hãy kiểm tra 1 vỏ bọc chuyên dụng cho model laptop của bạn; càng vừa vặn thì càng bảo vệ tốt hơn.

## 171. Tăng “bất động sản” màn hình

Hãy tận hưởng nhiều lợi thế của một vùng làm việc màn hình kép bằng cách dùng màn hình của laptop như 1 trong các màn hình. Kết nối 1 màn hình thứ hai với laptop và nhấp chuột phải ở bất kỳ đâu trên màn hình Desktop. Chọn Properties, nhấp vào tab Settings, và chọn hai màn hình tại Attached.

## 172. Bảo vệ sự riêng tư

Muốn 1 số sự riêng tư trên máy bay? Hãy che chắn màn hình laptop khỏi những cặp mắt tò mò với 1 bộ lọc màn hình-một trong những bộ lọc tốt là 3M Notebook Privacy Computer Filter (giá từ 40USD). Nó hiển thị rõ ràng khi bạn nhìn thẳng, nhưng sẽ chuyển sang màu đen khi nhìn từ các hướng khác.

## 173. Những cách khác để tăng tốc độ

Việc chuyển sang 1 hệ điều hành nhẹ hơn có thể là cách hiệu quả nhất để tăng tốc một laptop cũ, nhưng có nhiều cách khác, ít phức tạp hơn để làm điều đó. Ví dụ, tăng RAM là cách dễ nhất (nhưng đắt nhất) để tăng tốc độ laptop của bạn. Một cách khác là vào Control Panel/Add or Remove Programs và xóa mọi thứ mà bạn không cần. Và đừng quên thông phần mảnh ổ đĩa của bạn.

## ĐẾN VỚI KHÔNG DÂY

### 174. Đặt router lên cao

Một router không dây với 1 điểm truy cập tích hợp (AP – Access Point) hoặc chính 1 AP nên được đặt ở trung tâm 1 ngôi nhà hoặc văn phòng để cung cấp tín hiệu tốt nhất. Đưa nó lên cao-hoặc thậm chí gắn trên tường - đứng để dưới thấp, và tuyệt đối không để dưới gầm bàn.

### 175. Tránh sự dội tín hiệu radio

Các vật thể kim loại như các tủ đựng hồ sơ lớn hoặc tường xi măng có thể gây nhiễu cho tín hiệu mạng không dây, vì thế hãy có 1 giá router/AP của bạn tránh xa chúng. Ngay cả chuyển động nhẹ

nhất cũng có thể thay đổi đường truyền tín hiệu vô tuyến.

### 176. Đùng quá sáng

Thuật toán. Giảm độ sáng màn hình trên laptop để tiết kiệm thêm 10 đến 20% năng lượng pin. Hãy trình duyệt Power Options trên Control Panel để biết thêm nhiều cách tăng uptime khác. Các hệ điều hành Linux cũng có tính năng tương tự.

### 177. Hạn chế xung đột Wi-Fi

Hãy chắc chắn rằng các kênh trên 1 mạng 802.11b/g được bắt đầu bằng 1, 6, hoặc 11 (kiểm tra tài liệu hướng dẫn của bạn để tìm hiểu). Chúng là 3 kênh duy nhất có thể dùng mà không bị chồng chéo. Các kênh chồng lấp nhưng mạng Wi-Fi khác có thể gây ra nhiễu.

### 178. Tìm kiếm những mạng gây phiền phức

Nếu bạn nghi ngờ nhiễu-vì dụ mạng từng chạy rất nhanh của bạn có vẻ chậm lại - hãy tìm xem liệu laptop có thể nhận thấy mạng nào khác ngoài mạng của bạn không. Ai đó bên cạnh có thể có một mạng trên kênh tương tự. Hãy hỏi hàng xóm về những kênh nào họ đang dùng, và thực hiện 1 sự thay đổi nếu cần.

### 179. Nâng cấp để bảo mật tốt hơn

Nếu bạn quan tâm về bảo mật nhưng vẫn đang dùng Wired Equivalent Privacy (WEP) để mã hóa, bạn vẫn chưa quan tâm đủ. WEP dễ dàng bị bẻ gãy bởi bất kỳ ai có thời gian và những công cụ để kiểm. Hãy nâng cấp phần mềm/firmware (và phần cứng nếu cần) để sử dụng Wi-Fi Protected Access 2 (WPA2) đồng thời sử dụng 1 password dài, ổn định. Điều đó sẽ giúp nó hầu như không thể bẻ gãy.

### 180. Trộn lẫn các IP động và tĩnh

Hãy trộn lẫn việc sử dụng các địa chỉ luân phiên của DHCP với địa chỉ IP tĩnh: Gán các IP tĩnh cho máy tính của bạn và giữ một nhóm địa chỉ DHCP giới hạn cho khách.

### 181. Bỏ qua thiết lập CD

Nhiều nhà cung cấp Wi-Fi cung cấp 1 CD cho việc truy cập các tính năng router. Bạn sẽ không cần nó. Nếu bạn có địa chỉ IP của router - điển hình là 192.168.1.1 - chỉ cần gõ nó vào trình duyệt Web của bất kỳ PC nào để nhận được địa chỉ IP của nó từ router. Các kiểm soát dựa trên Web đối với router sẽ

nằm trong tay bạn một khi bạn nhập username và password của router.

### 182. Tường lửa có thể khóa các PC dùng chung

Nếu máy tính trên cùng mạng từ chối nhận ra máy kia đối với việc chia sẻ file hoặc máy in, tạm thời hãy vô hiệu hóa bất kỳ phần mềm tường lửa nào bạn đang chạy. Nếu kết nối hoạt động, bạn đã biết thủ phạm là ai. Nhập địa chỉ IP cho toàn mạng trên một tường lửa để cho phép truy cập tiếp tục.

### 183. Duy trì các địa chỉ IP

Sử dụng DHCP có nghĩa là đôi khi máy tính của bạn thay đổi địa chỉ IP, tùy thuộc vào việc khi nào 1 địa chỉ làm mới lại (192.168.1.101 hôm nay, nhưng .104 hôm tiếp theo). Bạn có thể sử dụng các IP tĩnh để giải quyết điều này, nhưng tốt hơn là hãy sử dụng tính năng “DHCP reservations” mà 1 số router mới cung cấp. Nó số khớp 1 địa chỉ IP cụ thể với địa chỉ MAC độc nhất của adapter mạng của 1 máy tính, vì thế địa chỉ IP, dù nó là 1 địa chỉ IP động, cũng không bao giờ thay đổi.

### 184. Tìm địa chỉ MAC

Bạn có thể tìm địa chỉ MAC của adapter mạng (được gọi là “địa chỉ vật lý”) và địa chỉ IP (động hay tĩnh) bằng cách mở 1 dòng lệnh Windows (tại menu Start, đến Run, sau đó gõ cmd) và gõ ipconfig/all.

### 185. Tránh sự cạnh tranh 2,4 GHz

Sự can nhiễu có thể đến từ các vật dụng khác đang sử dụng tần số vô tuyến tương tự. 802.11b/g sử dụng tần số 2,4 GHz - nhiều điện thoại vô tuyến và thậm chí lò nướng vi sóng cũng thế. Nếu truy cập Internet của bạn sập khi bạn đang nướng bánh bằng lò viba, hãy đưa laptop ra khỏi bếp. Nếu bạn đủ khả năng, hãy chuyển sang 1 router với 802.11n hỗ trợ cả tần số 5 GHz và 2,4 GHz, đồng thời giữ 5 GHz cho những kết nối quan trọng nhất của bạn.

### 186. DNS bên thứ 3 cộng thêm các tính năng

Các máy chủ DNS được gán bởi ISP của bạn; chúng chuyển đổi địa chỉ IP được dùng để liên lạc trên Internet (chẳng hạn 63.87.252.186) thành URL để nhớ. OpenDNS (www.opendns.com) thay thế 1 DNS mặc định, tăng tốc các truy vấn, và cung cấp thêm những tính năng như bộ lọc lừa đảo. Hãy tìm các thiết lập DNS trong giao diện dựa trên Web của router và thay thế chúng với 208.67.222.222 và 208.67.220.220, sau đó đăng ký 1 tài khoản để nhận các tính năng bổ sung.

## Máy in

### RUNNING ON EMPTY

**Vấn đề:** Tôi có vấn đề với chiếc máy in hiệu Lexmark Z640. Tôi đã thay hộp mực bằng một cái mới toanh, chính hãng nhưng máy in của tôi vẫn cho cho thấy chúng bị trống. Tôi đã thử nhiều cách để có thể sửa chữa vấn đề này mà không thành công, vì thế tôi hi vọng rằng các bạn có thể có một vài trợ giúp nào đó. Có ý kiến gì không?

**Giải pháp:** Bạn không nhắc đến việc bạn đang sử dụng Vista nhưng chúng tôi đoán như thế vì chúng tôi cũng đã từng nghe về những vấn đề tương tự như vậy với nó. Hãy tháo máy in ra và rời cài lại toàn bộ những phần mềm của Lexmark sử dụng phần 'Programs and Features' trong Control Panel. Bạn hãy vào [www.lexmark.com](http://www.lexmark.com) và tải về những phần mềm driver mới nhất dành cho Vista, rồi cài đặt chúng cũng như cắm máy in vào máy lại. Có cả driver cho công cụ dọn driver cũ cho bạn tải về nữa ([http://ftp.lexmark.com/driver/inkjet\\_drivers/CleanUp](http://ftp.lexmark.com/driver/inkjet_drivers/CleanUp)), cái này có thể sẽ có ích khi loại bỏ những phần mềm cũ đi trước khi cài đặt phiên bản mới nhất.

## Thư điện tử

### EMAIL TRONG VISTA



**Vấn đề:** Tôi có một tài khoản thư điện tử Gmail mà tôi muốn cấu hình để sử dụng với Windows Mail trong Vista, nhưng tôi đang gặp vấn đề. Tôi đã tìm kiếm rất nhiều các diễn đàn và làm theo chính xác việc thiết lập POP, tuy nhiên tôi vẫn không làm cho nó hoạt động được.

**Giải pháp:** Tài khoản thư điện tử của bạn cũng phải được kích hoạt cho truy cập POP3. Đăng nhập vào Gmail và nhấp vào Settings. Chuyển qua tab 'Forwarding and POP/IMAP' rồi chọn 'Enable POP for all mail'. Lưu lại cài đặt này (nhấn Save Changes).

Khoi dựng Windows Mail và chọn Tools rồi vào Accounts. Nhấn Add và sau đó chọn Email Account. Bạn sẽ được yêu cầu nhập tên và địa chỉ thư điện tử. Khi chương trình đề nghị thiết

lập cho máy chủ thư điện tử, hãy chọn POP3 từ danh sách thả xuống và nhập vào 'pop.gmail.com' (không có dấu nháy) vào hộp thư đến (incoming box) và 'smtp.gmail.com' trong hộp thư đi (outgoing box) (một lần nữa, không có dấu nháy). Nhập địa chỉ thư điện tử vào cho phần tên đăng nhập và sau đó nhập mật khẩu. Phần thiết lập này đã xong, nhưng vẫn còn một số tính chỉnh khác nữa cũng cần thiết.

Chọn Tools, vào Account và nhấp đúp vào tài khoản thư điện tử mới của bạn. Trên thẻ Servers, đánh dấu vào phần 'My server requires authentication'. Trong thẻ Advanced, đánh dấu vào 2 ô có nhãn 'This server requires a secure connection' và sau đó nhấp 465 trong phần Outgoing box và 995 vào phần Incoming box. Nhấn OK và như vậy là công việc đã hoàn thành.

## Bảo mật

### SPYBOT HOẠT ĐỘNG THÁI QUÁ

**Vấn đề:** Khi tôi cố cài đặt hay gỡ bỏ một chương trình nào đó, tôi thường



nhận phải những cảnh báo từ Spybot-S&D ([www.safer-networking.org](http://www.safer-networking.org)), thông báo cho tôi biết rằng tôi đang có ý định thay đổi giá trị trong Registry và hỏi xem liệu tôi có muốn tiếp tục hay không. Tôi đã bấm Accept thay vì Deny - tôi làm vậy có đúng không? Tôi chưa từng thấy tính năng này trước đây và tôi cũng đang phân vân không biết liệu mình làm vậy có đúng hay không nữa?

**Giải pháp:** Nghe chừng có vẻ như bạn đã để tính năng Teatimer được kích hoạt rồi. Teatimer sẽ cơ bản là để bảo vệ cài đặt hệ thống - nếu bất cứ thứ gì có sự thay đổi thì nó đều có cảnh báo cả. Đây sẽ là một công cụ tốt nếu nó có thể chạy trên nền hệ thống và quyết định được sự thay đổi của một Registry là tốt hay xấu, song như bạn đã nhận thấy thì nó lại cần người sử dụng can thiệp vào tất cả những thay đổi đó. Vấn đề là, không phải ai cũng hiểu có thể hiểu được những cảnh báo này. Bạn có thể tắt những cảnh báo

này đi bằng cách mở Spybot ra, trong thanh công cụ, nhấp chọn Mode. Chọn Advanced rồi ở khung bên trái, bấm vào Tools, Resident. Bỏ đánh dấu ở mục Teatimer và đóng Spybot lại.

## Tổng quát

### MÁY TÍNH MỚI, CẬP NHẬT MỚI

**Vấn đề:** Tôi sẽ có một chiếc máy tính mới vào tuần tới để thay cho chiếc máy cũ và tôi sẽ cài Windows XP Pro lên đây. Địa XP của tôi là bản SP2: liệu tôi có phải tải về những cập nhật sau khi cài xong hay tôi có thể sao chép những cập nhật trước từ máy tính cũ lại hay không? Tôi biết rằng có thể sao chép cả ổ cứng luôn, nhưng sau một vài năm sử dụng thì tôi có thể nên thực hiện một lần cài đặt mới.

**Giải pháp:** Nếu bạn có đường truyền băng thông rộng thì khuyến khích bạn nên cập nhật mới từ Microsoft (<http://windowsupdate.microsoft.com>) thay vì sao chép từ máy cũ. Một số cập nhật mới nhất cũng sẽ tốt hơn là những bản được cung cấp cách đây vài năm.

## Tổng quát

### TỪ ẢNH SANG WORD

**Vấn đề:** Tôi được gửi cho một văn bản đã được đánh máy nhưng lại ở định dạng JPEG, và tôi muốn chuyển đổi cũng như lưu nó dưới dạng một văn bản mà có thể được sử dụng trong Microsoft Word 2003. Các bạn xử lý việc này ra sao?

**Giải pháp 1:** Vì là JPEG nên chắc đây là ảnh chụp của một văn bản rồi, cách đơn giản nhất mà tôi có thể nghĩ tới là sử dụng phần mềm OCR (Optical Character Recognition) để chuyển đổi nó. Nếu bạn có một chiếc máy scan, bạn sẽ tìm thấy một số phần mềm đi cùng mà có thể làm được việc này. Phần mềm này sẽ cho phép bạn chỉnh sửa được các ký tự trong văn bản. Nhưng nếu văn bản đó không phải là tiếng Anh, mọi thứ sẽ trở nên rắc rối hơn rất nhiều.

**Giải pháp 2:** Nếu bạn đang muốn sử dụng ảnh văn bản mà không cần tới khả năng chỉnh sửa, hãy mở một văn bản mới trong Word, vào Insert và chọn Picture, sau đó chọn From File. Tìm tới thư mục nơi bức ảnh được lưu, chọn nó rồi bấm Insert. Lúc này bức ảnh sẽ xuất hiện trong văn bản mà bạn vừa tạo mới rồi bạn cũng có thể nhấp chọn bức ảnh đó để thay đổi kích thước cho nó.



Nếu bạn nhấp chuột phải và chọn Format Picture (hay chỉ đơn giản là kích đúp vào bức ảnh mà bạn muốn) thì bạn sẽ có thể có thêm được nhiều tùy chọn hơn. Bạn giờ có thể lưu tập tin của mình lại và bức ảnh bản đầu của bạn sẽ trở thành một phần của văn bản này.

## Wi-Fi

### MẠNG KHÔNG DÂY QUA USB?



**Vấn đề:** Chúng tôi mới mua một bộ router Wireless G+ MIMO cùng một modem băng thông rộng FPT. Chiếc modem này có một kết nối USB và một kết nối Ethernet. Tôi đã giải thích rằng tôi muốn kết nối máy tính của tôi bằng cáp nối USB và tiếp tục sử dụng kết nối băng thông rộng của mình theo cách đó. Con gái tôi sau đấy lại muốn kết nối qua chiếc laptop đã được mở kết nối không dây, như giờ thì nó vẫn phải cắm vào modem với một dây cáp Ethernet. Tuy nhiên, tôi nhận thấy là tôi không thể kết nối được bởi sách hướng dẫn có nói tôi nên tháo dây cáp kết nối máy tính với modem ra rồi cắm nó vào cổng màu ghi ở phía sau router. Cáp kết nối là một đường dây USB màu xanh. Tất cả các kết nối trên router đều là Ethernet. Máy tính của tôi lại không có cổng Ethernet mà cũng không thể kết nối không dây được. Tôi có cần một bộ đầu dây nối, bộ điều hợp hay một chiếc card gì đó không?

**Giải pháp:** Đầu tiên, bạn không thể sử dụng kết nối USB trên modem FPT được. FPT không gọi ý theo hướng đó và nó cũng sẽ không hoạt động với một chiếc router. Và không, bạn không thể mua được một chiếc router hoạt động qua USB và bạn cũng không thể kết nối máy tính của mình vào cổng USB cũng như router vào cổng Ethernet được.

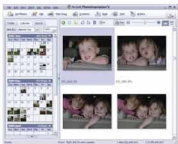
Trước hết bạn cần phải tắt modem FPT, router và cả máy tính đi. Tức là bạn tắt toàn bộ chúng đi rồi gỡ bỏ mọi đường điện xuất phát từ chúng ra. Tiếp đó, để cho chiếc modem FPT kết nối với cổng dây cáp FPT ở nơi đường cáp

đó được dẫn vào nhà bạn, sau đó kết nối modem với chiếc router sử dụng cáp Ethernet. Vì máy tính của bạn không có cổng mạng nên bạn cần phải mua 1 cái. Chúng tương đối rẻ và bạn có thể mua tại những cửa hàng bán máy tính thông thường. Khi bạn đã xong thì hãy kết nối chiếc router vào máy tính của mình rồi bật modem lên. Đợi vài phút, sau đó bật điện cho chiếc router và cuối cùng là chiếc máy tính của bạn lên. Khi máy tính bật lên thì cũng là lúc mà bạn đã có thể kết nối internet được rồi. Bạn sẽ cần phải gỡ bỏ kết nối dial-up kết hợp với bản cài USB cho modem cũ. Cuối cùng, bạn sau đó có thể truy cập vào router và cài đặt phần an ninh không dây trước khi con gái bạn kết nối vào router qua mạng không dây.

## Ảnh số

### PHẦN MỀM ARCSOFT?

**Vấn đề:** Máy tính của tôi được cài đặt sẵn ArcSoft Photolimpression 5



([www.arcsoft.com](http://www.arcsoft.com)) nhưng tôi vẫn chưa dùng tới nó. Bất cứ khi nào tôi thực hiện chỉnh sửa ảnh, tôi thường dùng Picasa của Google (<http://picasa.google.com>) hay IrfanView ([www.irfanview.com](http://www.irfanview.com)). ArcSoft Photolimpression 5 được liệt ra trong phần Add Remove với 172 MB và tôi đang tự hỏi là tôi có nên bỏ nó đi để cài thêm dung lượng ổ cứng hay không. Nhưng liệu đây có phải là một phần mềm có giá trị mà tôi nên giữ lại? Tôi đã đọc qua rằng hiện đã có ArcSoft Photolimpression 6.5 Gold rồi, vậy thì phiên bản của tôi đã lỗi thời rồi. Có chương trình miễn phí nào nào với những tính năng tương tự như ArcSoft Photolimpression hay không?

**Giải pháp 1:** Trừ khi là bạn thực sự thử cài đặt ArcSoft Photolimpression 5 rồi, bạn sẽ không bao giờ biết nó tốt hay xấu ra sao! Picasa và IrfanView là những trình xem ảnh chứ chưa hẳn là một trình biên tập chỉnh sửa ảnh toàn diện, và cũng chỉ có một vài công cụ chỉnh sửa bị hạn chế mà thôi. Nếu bạn

muốn có thêm khả năng xử lý ảnh từ một chương trình miễn phí thì hiện có rất nhiều chương trình bản có thể chọn - Hai trong số những chương trình hay nhất là Pain.NET ([www.gelpaint.net](http://www.gelpaint.net)) và PhotoFibre ([http://photofibre.free.fr/download\\_en.htm](http://photofibre.free.fr/download_en.htm)).

**Giải pháp 2:** Tôi cũng sẽ nói rằng bạn nên thử. Tôi cũng từng có ArcSoft Photolimpression trên một số máy tính, nhưng tôi sử dụng nó hầu hết cho việc chỉnh sửa ảnh. Hãy thử dùng nó một lần trước khi bạn xóa bỏ nó đi - bạn sẽ không bao giờ biết được đâu, có khi bạn còn nghĩ nó thật tuyệt ý chứ!

## Vista

### DRIVER CHO MÁY IN

**Vấn đề:** Tôi mới mua một chiếc máy tính HP được cài đặt Windows Vista Home Premium và được cho biết rằng chiếc máy in HP Deskjet 3600 của mình vẫn chưa được tương thích. Hôm đầu thì máy in của tôi hoạt động tốt. Tuy nhiên, hôm nay thì tôi không thể in được bất cứ thứ gì và nó nói là tôi không có máy in nào được cài đặt. Tôi đã cho đĩa vào gỡ nó đi và nó lại nói là hệ thống của tôi không đạt được tối ưu cấu tối thiểu. Tôi cũng đã xem qua trang web của HP ([www.hp.com](http://www.hp.com)) nhưng vẫn không tìm được bất cứ đường link nào cho những chiếc máy in HP dòng 3600 cả. Các bạn có ý kiến gì không?

**Giải pháp:** Bởi vì máy in của bạn là một chiếc máy cũ nên nó sẽ không hoạt động với các driver được tích hợp của Windows. Hãy tải máy in của bạn ra rồi gỡ bỏ phần mềm mà bạn đã cài đặt từ đĩa đi. Không nên sử dụng lại chiếc đĩa này nữa. Mà thay vào đó, hãy khởi động lại máy tính rồi cắm máy in vào. Vista sẽ tự động kết nối tới máy in và cài đặt driver.

## Video

### VIDEO VỚI ĐIỆN THOẠI

**Vấn đề:** Tôi định chuyển những video của mình từ chiếc Nokia 6300 vào laptop, nhưng những tập tin đều ở định dạng 3PG hay MP4. Làm sao tôi có thể chuyển chúng sang những tập tin AVI, hay bất cứ định dạng nào cần thiết có thể, để tôi có thể ghi chúng vào đĩa và xem chúng trên đầu DVD? Tôi đang sử dụng Windows Vista.

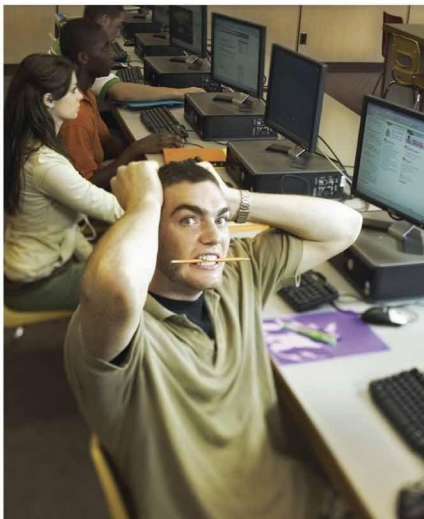
**Giải pháp:** Công cụ tốt nhất mà tôi dùng là RiverPast Video Cleaner ([www.riverpast.com/prod/video-cleaner](http://www.riverpast.com/prod/video-cleaner)).

# Bạn là sinh viên? Xin đừng “xài sang”!

■ TRƯƠNG NGUYỄN HỮU HUÂN  
huan@truman.edu  
Đại học Truman, Missouri, Hoa Kỳ

## 1. SINH VIÊN VÀ BÀI TOÁN KINH TẾ

Là sinh viên, thì có lẽ không ai chưa từng một lần đắn đo về các khoản chi tiêu: nên hay không nên chi một khoản gì cho cuộc sống. Về chuyên học hành thì ngoài tiền cho sách vở, chuyên chi tiêu cho máy tính – một công cụ trợ giúp đặc lực cho việc học hành, nghiên cứu – cũng là một điều đáng phải suy nghĩ. Việc có một máy tính để bàn hay xách tay không còn là một thứ xa với với một số lượng lớn các sinh viên. Thế nhưng sử dụng máy tính để làm gì và với những công cụ gì thì hầu hết các trường đại học ở nước ta, ngay cả các trường đào tạo về CNTT đều có rất ít định hướng cho sinh viên. Kết quả là nếu nhìn vào laptop của các sinh viên Việt Nam thì đa phần trong số chúng ta đều đang sử dụng những phần mềm chưa được mua quyền sử dụng – hầu hết trong các máy tính sinh viên đều “xài sang” với các phần mềm đắt tiền nhất như Windows Vista Ultimate, Microsoft Office 2007 Enterprise, Adobe Creative Suite 3, WinRAR... Một lý do cho việc sử dụng phần mềm bản quyền bất hợp pháp là sinh viên không có tiền để trả cho bản quyền. Nhưng nếu bạn biết rằng, chúng ta hoàn toàn có thể sử dụng các phần mềm hợp pháp để trợ giúp một cách đặc lực cho công tác học tập mà không phải trả bất cứ khoản phí nào thì có lẽ bạn sẽ bất ngờ – và đó cũng là điều mà một phần không nhỏ các sinh viên ở các nước tiên tiến trên thế giới – những người có



điều kiện về tài chính tốt hơn rất nhiều lần so với sinh viên Việt Nam đã và đang làm. Điều kỳ diệu ấy là một bước chuyển biến được mang tên gọi "Phần mềm tự do" hay tiếng Anh là "Free software" (xin đừng lầm lẫn với "Freeware" là một khái niệm khác). Nói một cách đơn giản, phần mềm tự do là những ứng dụng mà bạn có thể tự do tiếp cận, tìm hiểu, sử dụng, thay thế, sửa đổi theo cách của mình: nó có thể là một bộ ứng dụng văn phòng, gõ tiếng Việt, làm thư giãn biểu, quản lý chi tiêu, vẽ sơ đồ, làm tài liệu nghiên cứu...

## 2. LÝ DO THẬT SỰ ĐỂ BẠN SỬ DỤNG PHẦN MỀM TỰ DO

Việc sử dụng phần mềm tự do không chỉ đơn giản ở lời nói mà nó còn cần sự kiên nhẫn vì không phải phần mềm tự do nào cũng đơn giản trong việc sử dụng: rất có thể nó có một giao diện khác, một cách tiếp cận khác. Chính vì vậy ngoài khía cạnh pháp lý, thì một câu hỏi mà tôi thường nhận được là tại sao chúng ta cần dùng phần mềm tự do, khi mà đôi lúc sự chuyển đổi sẽ làm cho chúng ta phải học hay tìm hiểu lại? Với tình hình hiện nay, hầu hết các khóa học đều dạy về Windows, Microsoft Office thay vì OpenOffice, ngay cả chương trình học cho sinh viên CNTT cũng dạy về Visual C++ hay Visual Studio .NET – chúng ta đã quá quen với việc sử dụng các công cụ của Microsoft. Một lợi thế của sinh viên là việc học từ bạn bè, nhưng bạn sẽ làm gì khi ngay cả những người bạn "rành máy tính" của mình cũng không rành về OpenOffice? Việc chuyển đổi không đơn giản là việc cài đặt chương trình và bỏ đi và không có một sự hỗ trợ nào.

Câu trả lời và một lợi thế rất rõ ràng cho câu hỏi trên chính là sự khác biệt của phần mềm tự do. Bạn cần phải thích nghi với sự thay đổi, bạn cần phải biết cách "Google" câu trả lời cho vấn đề của mình, bạn cần phải biết đọc tài liệu hướng dẫn sử dụng – những điều đó sẽ làm cho tư duy của bạn uyển chuyển lên nhiều lần. Sự khác biệt và uyển chuyển trong cách tiếp cận và giải quyết một công việc chính là điều mà rất nhiều công ty đang trông đợi vào các sinh viên – những nhân viên và nhà quản lý tương lai. Một sinh viên không chỉ cần biết cách làm với một công cụ có thể, mà còn cần phải biết nghĩ cách giải quyết một vấn đề bất kỳ. Việc bị "trói" vào công cụ duy nhất sẽ làm cho bạn tư duy theo một lối mòn, làm việc theo "thói quen". Thế giới luôn thay đổi, khi bạn ra trường, công việc của bạn không phải là những bài toán

cố định, phần mềm bạn sử dụng không phải là những phần mềm bản đã sử dụng trong đại học, bạn sẽ phải tự học, tự học cách sử dụng những công cụ do như thế bạn chuyển từ phần mềm bản quyền sang phần mềm nguồn mở. Sẽ là một ý tưởng tốt nếu chúng ta trông đợi mình sẽ có dịp dùng những kỹ năng về sau này – tư duy mới là điều quan trọng.

Điều cuối cùng là bạn có thể không mua bản quyền cho phần mềm trên một máy tính sinh viên, nhưng công ty của bạn trong tương lai thì phải làm việc đó và khó có thể trông đợi việc công ty sẽ mua cho bạn chương trình Microsoft Office Word mới nhất với giá 400 USD chỉ phục vụ cho công việc đánh văn bản của mình. Nên nhớ, không có bữa trưa nào miễn phí – không công ty nào sẽ trả cho chi phí này, nó sẽ tính vào thu nhập của bạn theo cách này hay cách khác mà thôi.

Vì vậy, nếu bạn là sinh viên, "xài sang" rất có thể là một việc nguy hiểm về sau này, thay vào đó hãy dùng các phần mềm có thể giải quyết được các yêu cầu của mình. Việc dùng các phần mềm tự do không chỉ nhằm mục đích tiết kiệm vài trăm USD (rất có thể sẽ là việc đơn giản sau này), sử dụng phần mềm tự do còn mở một cánh cửa mới cho tư duy của bạn, tạo cho bạn suy nghĩ một cách khoa học, logic, uyển chuyển.

## 3. MỘT ĐIỂM ĐỂ BẮT ĐẦU

Một điều đáng mừng là các phần mềm nguồn mở đã đủ mạnh để đáp ứng hầu hết các yêu cầu của cuộc sống cũng như việc nghiên cứu của sinh viên – một phần rất lớn các phần mềm nguồn mở được bắt nguồn từ các phòng thí nghiệm trong các đại học ở Hoa Kỳ. Nếu bạn không biết nên bắt đầu từ đâu, hãy thử lên Google để tìm kiếm các phần mềm nguồn mở tương đương với phần mềm mà bạn đang dùng với từ khóa "open source replacements". Một số trang web khác cũng có thể hữu ích với bạn là <http://opensourcewindows.com> hoặc <http://www.osalt.com> (Open Source Alternatives) Vậy nếu bạn là một người ưa khám phá, hãy thử lên các trang web này và download thử Firefox (Trình duyệt web), OpenOffice.org (Làm tài liệu, bảng tính, trình diễn trên lớp), Thunderbird + Lightning (Email và quản lý thời gian biểu), VnTex / MikTeX + TeXnicCenter (Tạo tài liệu khoa học), Paint.NET (Vẽ hình), Freemind (Vẽ sơ đồ tư duy)... về và tự mình cài đặt và học cách sử dụng xem sao!

# NGÀY HỘI TỰ DO CHO PHẦN MỀM

■ H.THÀNH

Ngày Hội Tự do cho phần mềm 2008 (SFD2008) tại Trung tâm CNF tại Viện tin học Pháp ngữ (IFI), Ngõ 42 Tạ Quang Bửu (Nhà luyện tập và thi đấu ĐHBK) Hà Nội vào ngày thứ bảy 20/09/2008 đang được tích cực chuẩn bị. Thông tin tại <http://www.hanoilug.org/dokuwiki/event:softwarefreedomday:2008:20sept2008>.

## CHƯƠNG TRÌNH DỰ KIẾN GỒM:

1. **Phân phối các đĩa CD Phần mềm Tự do: trong cả ngày, cho đến khi không còn đĩa CD, sẽ tặng, hoặc bán theo giá thành, các đĩa CD như sau:**

- **Miễn phí Ubuntu 8.04.1:** Chúng tôi đã nhận được từ Ubuntu gần 90 đĩa CD Ubuntu 8.04.1 LTS do chính thức Ubuntu phân phối, là gọi các Ubuntu đã đánh cho các thông chuẩn bị ngày SFD trên thế giới mà đã đăng ký trên trang web Software Freedom Day. Những đĩa CD này sẽ được phát lại miễn phí cho những người đến xin trước trên cơ sở mỗi người 1 CD (các bạn hoàn toàn có quyền chép CD hoặc chuyển lại CD cho một người khác nữa).

- **Bán với giá 10.000 VND bộ 2 đĩa CD Ubuntu Hanolug, bao gồm đĩa Ubuntu 8.04.1 LTS và đĩa Aptoncd Hanolug, có kèm theo tài liệu hướng dẫn.**

- **Miễn phí Openiscd 08.7 (Phần mềm tự do mà nguồn mở cho Windows), phiên bản này bao gồm các phần mềm tự do chạy trên môi trường Windows. Đặc biệt sẽ có phần mềm Mozilla Firefox 3.0 và OpenOffice.org 2.4.1 (tiếng Anh).**

2. **Trình bày tại hội thảo:** Các nội dung trình bày thực như "Giải pháp mạng Máy chủ - Máy trạm dùng Ubuntu 8.04 với LTSP rất thuận lợi trong điều kiện của nước ta - Vũ Đổ Quỳnh", "Mobil Linux hoặc Google Android - Lê Quốc Thái"... và các bài khác đang đăng kí thêm.

3. **Trưng bày:** Một mạng trình bày với cấu hình máy chủ đã cài Ubuntu 8.04.1, dùng LTSP, và phục vụ cho 6 máy trạm không ổ cứng khác nhau. Mạng này sẽ dùng để khách tham quan có thể truy cập Internet, làm việc... một cách tự do.

4. **Trả lời phiếu điều tra và rút thăm trúng thưởng:** các bạn điền trả lời vào phiếu điều tra có hội trúng thưởng cuộc rút thăm cuối buổi để mang về một món quà hấp dẫn như một ổ Flash USB nhỏ và công. Danh sách các món quà cụ thể sẽ được công bố trong tuần kế tiếp SFD 2008.

# Làm vườn ươm PMNM cho sinh viên và học sinh

■ NGUYỄN HỒNG QUANG  
Viện Tin học Pháp ngữ (IFI)  
Email: [nguyen.hong.quang@auf.org](mailto:nguyen.hong.quang@auf.org)

**P**hần mềm mã nguồn mở (PMNM) mở ra một cơ hội rất tốt cho sinh viên trẻ yêu thích Công nghệ thông tin (CNTT) nói chung và lập trình nói riêng được cọ sát và thử sức trong các dự án thực tế. Câu hỏi là làm sao tạo cho thế hệ trẻ một sân chơi lành mạnh, bổ ích và kêu gọi tính sáng tạo của họ? Từ gần 4 năm nay, hãng Google đã tạo ra một sân chơi như vậy trên qui mô quốc tế gọi là Google Summer of Code (GSoc). GSoc đã cuốn hút được hàng ngàn sinh viên trẻ trên toàn thế giới tham gia vào hàng trăm dự án phát triển PMNM mỗi năm trong thời gian nghỉ hè. Chúng tôi thấy đây là một mô hình rất thú vị và đáng học tập. Trong bài viết này, chúng tôi phân tích mô hình GSoc và thử đưa ra một số gợi ý nhằm xây dựng một sân chơi tương tự như vậy trong điều kiện và hoàn cảnh cụ thể của Việt Nam dành cho sinh viên và học sinh phổ thông trung học (PTTH) Việt Nam yêu thích lập trình và CNTT.

## VÀI NÉT VỀ GSOC

GSoc là một chương trình của Google dành những phần thưởng cho các nhà phát triển sinh viên tham gia lập trình cho các dự án PMNM đã đăng ký với chương trình. Google làm việc với nhiều nhóm dự án phần mềm tự do và mã nguồn mở (Free and Open Source Software - FOSS) để xác định và tài trợ cho nhiều dự án trong khoảng thời gian 3 tháng, trùng với dịp nghỉ hè của sinh viên và công việc chủ yếu là lập trình (coding), vì thế nên có tên gọi là Summer of Code.

Mục tiêu của GSoc như đã viết trên trang Web của chương trình (<http://code.google.com/opensource/gsoc>



/2008/faqs.html) là nhằm:

- Tạo ra nhiều mã nguồn mở và công bố chúng rộng rãi cho cộng đồng
- Khuyến khích động viên các nhà phát triển trẻ tuổi tham gia việc phát triển mã nguồn mở
- Giúp cho các dự án mã nguồn mở nhận biết và mang đến cho họ những nhà phát triển mới tài năng
- Cung cấp cho sinh viên CNTT và các ngành liên quan được làm những công việc có liên hệ mật thiết đến kiến thức hàn lâm của chương trình đào tạo ở Đại học
- Cho sinh viên cơ hội được cọ xát và được đặt vào các tình huống của các dự án phát triển phần mềm thực tế

Chương trình được khởi động hàng năm vào đầu tháng ba trên website của Google. Các dự án PMNM muốn tham gia GSoc trước tiên phải chọn cho mình một tổ chức đại diện gọi là tổ chức quản trị (organization administrator). Tổ chức quản trị nộp phiếu đăng ký ý tưởng (idealist) cho

Google. Google lựa chọn và lên danh sách các dự án và công bố chúng trên web site GSoc của năm đó. Tổ chức quản trị lựa chọn hoặc cử ra một số người hướng dẫn (mentor) cho mỗi ý tưởng. Các hướng dẫn viên này không nhất thiết phải là người của tổ chức, tuy nhiên họ phải là các nhà lập trình PMNM nhiệt tình, giàu kinh nghiệm và được tổ chức quản trị tin cậy. Tiếp đó là đến giai đoạn các sinh viên nộp đơn xin tham gia dự án mà họ thấy có khả năng và yêu thích. Một điều đáng để ý ở đây là sinh viên có thể đề xuất ý tưởng mới trong đơn của mình cho dự án mà họ đang ký. Tổ chức quản trị cũng các hướng dẫn viên sẽ đánh giá và xếp hạng các ứng viên thông qua đơn và các trao đổi trực tuyến với họ. Google sau đó sẽ cấp phát một số lượng suất thường sinh viên riêng cho mỗi tổ chức quản trị. Những sinh viên được chấp thuận sẽ bắt đầu giai đoạn tìm hiểu làm quen và trao đổi với (các) hướng dẫn viên của mình trước khi bắt tay vào lập trình thực sự. Giai đoạn lập trình (coding) bắt đầu từ khoảng cuối tháng năm và kết thúc vào cuối tháng tám. Sinh viên và hướng dẫn viên phải nộp 2 báo cáo đánh giá giữa và cuối kỳ. Google chuyển các khoản tiền thưởng nếu sinh viên được đánh giá tốt bởi hướng dẫn viên và tổ chức quản trị. Cuối cùng, sinh viên nộp toàn bộ mã nguồn và Google sẽ công bố trên Website cho cộng đồng có thể truy cập và sử dụng. Nói vắn tắt như vậy, nhưng trên thực tế, Google đã qui định một qui trình rất chi tiết và khoa học cho việc tổ chức và điều hành GSoc mà chúng tôi xin phép không đi vào chi tiết ở đây.

Khởi đầu từ năm 2005 đến nay, qua ba chương trình, GSoc đã thu hút được sự tham gia của 1.500 sinh viên, 2.000 hướng dẫn viên đến từ 90 quốc gia trên khắp thế giới, trong đó có đại diện của sinh viên Việt Nam mặc dù rất khiêm tốn. Chương trình GSoc 2008 hiện đang ở giai đoạn cuối đã có đến 1175 sinh viên đăng ký cho 175 dự án PMNM khác nhau. Nhân thức được ý nghĩa và chất lượng của chương trình, nhiều đại học trên thế giới còn cho sinh viên của họ được chọn tham gia chương trình được hưởng một số tín chỉ tương ứng với môn lập trình.

## ÁP DỤNG MÔ HÌNH GSOC CHO VIỆT NAM?

Rõ ràng GSoc là một sân chơi rất hấp dẫn, bổ ích và vừa sức với sinh viên. Tuy nhiên chúng ta cũng cần nhận thức rõ rằng GSoc không phải là một cuộc thi tài năng như chúng ta vẫn lầm như Trí Tuệ Việt Nam. InfoTech hay Mobilab mà thực sự đây là một mô hình vườn ươm tài năng tin học trẻ có tổ chức, giám sát và hướng dẫn rất chặt chẽ và công phu. Lợi ích rõ ràng của sân chơi này là sẽ giúp chúng ta hàng năm phát hiện và rèn giũa những tài năng CNTT tương lai, tài nguyên

không thể thiếu và có tính quyết định cho thành công của nền công nghiệp phần mềm Việt Nam mà chúng ta đang kỳ vọng. Những ứng viên được lợi vào sân chơi này sẽ được rèn luyện kỹ năng làm việc cho một dự án PMNM, sau cuộc chơi họ sẽ có nhận thức rõ ràng và đầy đủ về PMNM, nhận thức được những sai lầm rất đáng tiếc như đã từng xảy ra vài năm trước đây cho một số "tài năng" đã đoạt giải Trí Tuệ Việt Nam một số cách không trung thực. Sân chơi này vẫn mở rộng cho các ý tưởng hay và tạo bạo đến từ phía các ứng viên, họ không bị bó hẹp trong các dự án và công việc do chương trình đề xuất. Và kết quả của chương trình là các PMNM, mang giấy phép GPL, phục vụ trực tiếp cho lợi chung của đất nước và cộng đồng.

Tuy nhiên, việc xây dựng một sân chơi như GSoc cho sinh viên Việt Nam trong điều kiện kinh tế xã hội của Việt Nam hiện nay là một thách thức không nhỏ. Trước khi đi đến kết luận, chúng tôi xin lần lượt phân tích những yếu tố không thể thiếu cho sự thành công của mô hình này trong hoàn cảnh cụ thể của đất nước ta hiện nay.

**Người chơi:** Về vấn đề này, chúng tôi khá lạc quan. Dù chương trình đào tạo CNTT trong các Đại học ta ta còn khá nhiều bất cập, song các sinh viên CNTT tài năng thì lúc nào cũng có. Thực tế qua các kỳ thi Olympic Tin học trong nước và quốc tế, các cuộc thi Trí Tuệ Việt Nam, Mobilab... cho thấy tài nguyên con người trong lĩnh vực CNTT của Việt Nam là khá dồi dào.

**Tổ chức quản trị và HDV:** Về chuyện này, chúng tôi dè dặt hơn một chút vì những nhà Tin học Việt Nam đã được khẳng định hoặc đã thành danh thì không thiếu, song nhà Tin học có kinh nghiệm dẫn dắt các dự án PMNM, có nhận thức đầy đủ về PMNM, có thời gian và nhiệt huyết thì lại không có nhiều. Thật vậy, mặc dù trong 2-3 năm trở lại đây, chúng ta đã hình thành được một cộng đồng PMNM của Việt Nam, song tầm ảnh hưởng của nó cũng như số lượng thành viên còn rất hạn chế và chưa có tổ chức. Chúng ta cũng chưa có một dự án PMNM nào có tiếng tăm quốc tế. Các hoạt động của cộng đồng PMNM Việt Nam từ vài năm nay vẫn chủ yếu xoay quanh việc tuyên truyền vận động và hướng dẫn sử dụng các PMNM có sẵn, phần đóng góp phát triển rất nhỏ bé, hầu như là con số không. Nhưng chúng tôi cho rằng đây là khó khăn trước mắt, có thể vượt qua được. Nếu ban đầu vài khoảng trên dưới 10 dự án, chúng ta có khả năng tìm được đủ hướng dẫn viên và tổ chức quản trị. Có thể ban đầu chất lượng của một số hướng dẫn viên còn hạn chế, song đội ngũ này sẽ được củng cố và lớn mạnh dần theo thời gian một cách khá nhanh chóng. Kinh nghiệm của GSoc cho thấy chính các ứng viên







sau khi tham gia GSoc nhiều người đã đăng ký tham gia đội ngũ HDV.

**Tài chính:** Vấn đề này thật nhìn có vẻ rất khó khăn vì làm sao chúng ta có một sức mạnh tài chính của người khổng lồ Google? Tuy nhiên ngẫm nghĩ kỹ thì khó khăn này lại không phải quá lớn như người ta tưởng. Thật vậy, "nhập gia tùy tục, mèo nhỏ bắt chuột con". Nếu được sự hỗ trợ của Nhà nước cộng với tài trợ của các công ty trong vai trò tổ chức quản trị thì khó khăn tài chính này hoàn toàn có thể vượt qua.

**Ý tưởng và dự án:** Vấn đề này thật nghe có vẻ khá dễ dàng, "ý tưởng thì thiếu gì", nhiều người nghĩ vậy. Song nếu nhìn rộng ra toàn cảnh ngành CNTT Việt Nam và ngẫm nghĩ kỹ một chút thì chúng ta sẽ giật mình nhận ra rằng đây mới chính là vấn đề khó khăn nhất, ít nhất là trước mắt. Thật vậy, để biến một ý tưởng thành một dự án phát triển, ý tưởng đó phải là một nhu cầu thực sự. Một nhu cầu được coi là thực sự theo chúng tôi là nếu có người đứng ra nói: "tôi sẵn sàng bỏ ra X triệu đồng trong thời gian Y tháng để có công cụ thực hiện được nhu cầu này". Còn nếu

chỉ nói chơi chơi "giả như có công cụ thực hiện được nhu cầu này thì cũng hay, có ích" thì đó vẫn chưa phải là một nhu cầu thực sự. Việt Nam có nhu cầu thực sự về phát triển phần mềm nội địa không? Nếu chỉ cần cứ vào số liệu thống kê thì hình như là không hoặc gần như là không. Thực vậy, nếu đếm số lượng phần mềm do Việt Nam sản xuất để dùng cho Việt Nam trong suốt mấy thập niên qua thì ít lắm. Ngành công nghiệp phần mềm của ta từ gần chục năm qua vẫn chủ yếu là đi gia công cho nhu cầu nước ngoài. Nhưng một đất nước lớn đang phát triển và đang dần như Việt Nam quyết không thể không có nhu cầu phát triển phần mềm nội địa! Vấn đề, theo chúng tôi, là ở chỗ người có nhu cầu thực sự hoặc là không biết cách bày tỏ nhu cầu của mình, hoặc là không có khả năng về chuyên môn và tài chính để thực hiện nhu cầu đó. Các công ty tin học của ta cũng không biết cách kích cầu. Nên chăng hãy tổ chức một cuộc trưng cầu ý kiến rộng rãi trên phạm vi toàn quốc về nhu cầu sử dụng công cụ CNTT trong các cơ quan nhà nước, doanh nghiệp, nhà trường và nhân dân? Kết quả của một cuộc điều tra như vậy sẽ giúp cho nhà


nước và các doanh nghiệp xác định được nhu cầu thực sự về phần mềm của Việt Nam, trên cơ sở đó có thể đề ra định hướng phát triển và có các biện pháp kích cầu hợp lý.

**Tổ chức thực hiện:** Khâu này là điểm yếu muốn thu của chúng ta. Đáng trọng bỏ dúi, đầu voi đuôi chuột hình như là một thuộc tính khá phổ biến của người Việt Nam ta. Chúng ta sẽ không thể có một hãng giàu có và uy tín như Google đứng ra đầu việc này, ít ra là trước mắt. Chúng tôi cho rằng nếu ý kiến này được Nhà nước ủng hộ và hỗ trợ thì một cơ quan nhà nước thuộc một trong các Bộ GD&ĐT, Bộ KH&CN hay Bộ TT&TT mới đủ uy tín để tập hợp các tổ chức quản trị. Cộng đồng PMNM Việt Nam sẽ có thể kêu gọi các chuyên gia PMNM Việt Nam trong và ngoài nước tham gia hỗ trợ và làm hướng dẫn viên cho các dự án phát triển phần mềm cho sinh viên, học sinh.

## KẾT LUẬN

Google là một hãng kinh doanh vì mục tiêu lợi nhuận. Sáng kiến GSoc không phải là một cử chỉ nghĩa hiệp đơn thuần của Google cho cộng đồng mã nguồn mở và cho sinh viên CNTT nói riêng. Dứt khoát phải có lợi ích trong đó họ mới làm. Tuy nhiên cái giới của họ là đã khéo kết hợp để tất cả các bên tham gia chương trình, từ sinh viên, HDV, tổ chức quản trị và sau cùng là Google đều thu được lợi ích riêng cho mình và không mâu thuẫn với người khác. Theo chúng tôi đây là một mô hình kinh doanh tuyệt vời, rất đáng cho chúng ta học tập.

Qua những phân tích đã trình bày ở trên, chúng tôi cho rằng có thể áp dụng mô hình này để tạo ra một sân chơi mới, một vườn ươm cho những tài năng tin học ở tuổi sinh viên được dịp cọ sạt thực tế, được rèn luyện kỹ năng phát triển PMNM. Đó rõ, phát hiện cho đất nước những nhân tài lập trình và CNTT, khuyến khích phát triển và sử dụng phần mềm Việt cho nhu cầu Việt, theo đúng tinh thần FOSS.

Tất nhiên chúng tôi cũng ý thức được những khó khăn không nhỏ có thể xảy ra để cài đặt ý tưởng này. Ngoài những khó khăn đã nêu ở trên, chắc chắn còn những khó khăn khác chúng tôi chưa lường hết được. Song, nếu được sự ủng hộ và hỗ trợ từ phía nhà nước, cùng với sự hưởng ứng của các doanh nghiệp tin học quan tâm đến mô hình kinh doanh PMNM, và sự ủng hộ luôn luôn mạnh mẽ và vô điều kiện của cộng đồng PMNM Việt Nam, chúng tôi tin rằng mô hình sân chơi PMNM cho sinh viên Việt Nam phỏng theo GSoc này chắc chắn sẽ thành công. Nếu được khởi động ngay từ bây giờ thì thậm chí chúng ta hoàn toàn có thể khai trương sân chơi này vào mùa xuân 2009. 



# 10 lý do để sử dụng Pidgin thay vì MSN Messenger



MSN là trình chat được tích hợp sẵn trong Windows nhưng nó chậm chạp, chứa quảng cáo, và ép bạn phải nâng cấp nếu bạn muốn tiếp tục sử dụng nó. Vì thế, dưới đây là 10 lý do tốt để thay thế MSN Messenger bằng Pidgin.

## 1. Pidgin là nguồn mở

Một phần mềm nguồn mở có nhiều ưu điểm: Nó là tự do hầu hết mọi thời gian, và mã nguồn của nó là có thể truy cập được, vì thế bạn có thể chắc chắn rằng không tồn tại của hậu (những đoạn mã giấu trong ứng dụng, với mục đích theo dõi, hoặc gây tổn thương máy của "nạn nhân") trong chương trình đó.

## 2. Pidgin có thể làm việc với 16 giao thức gửi nhận thông điệp ngay tức thì

Tất nhiên, Pidgin làm việc với giao thức MSN, nhưng cũng làm việc được với AIM, Bonjour, Gadu-Gadu, Google Talk, Groupwise, ICQ, IRC, MySpaceIM, QQ, SILC, SIMPLE, Sametime, XMPP, Yahoo! Messenger và Zephyr, tất cả là 16 giao thức chat thông dụng hiện nay.



Các giao thức mà Pidgin có thể làm việc được

## 3. Pidgin không kèm quảng cáo

Microsoft kiếm nhiều tiền với các quảng cáo của Windows Live Messenger. Pidgin không

có mối quan tâm như vậy về tiền.

## 4. Pidgin chạy nhanh hơn Messenger

Hãy làm một thử nghiệm và sẽ thấy: Vì thực tế nó không có bất kỳ quảng cáo hay những tính năng vô dụng nào như trong MSN, Pidgin khởi động nhanh gấp 2-3 lần so với MSN Messenger.

## 5. Bạn có thể sử dụng hơn 1 tài khoản cùng một lúc



### Giao diện của số chat

Nếu bạn có một tài khoản của MSN cho công việc của bạn và một tài khoản khác cho bạn bè và gia đình của bạn, bạn sẽ có khả năng kết nối cùng một lúc cho cả 2 mục đích trên. Với MSN Messenger, chỉ có 1 tài khoản, và thế là hết. Tôi đã từng phải sử dụng 2 phiên bản khác nhau của MSN Messenger để chat với 2 tài khoản khác nhau cùng một lúc, nhưng với Pidgin, điều đó sẽ không xảy ra một lần nữa!

## 6. Pidgin là không phụ thuộc vào nền tảng

Bạn là một người sử dụng máy Mac, trình duyệt của bạn ưa thích Ubuntu hơn và bạn gái của bạn làm việc trên Windows ư? Không vấn đề gì, bất kỳ ai cũng có thể sử dụng Pidgin trên hệ điều hành ưa thích của mình. Hãy lưu ý, trên Mac OS X, đây không thực sự là Pidgin mà là một phần mềm tương tự gọi là Adium, và nó có hầu hết các chức năng chính xác y hệt như của Pidgin.

## 7. Pidgin có thể được sử dụng trong chế độ dòng lệnh

Hầu hết những người sử dụng có thể sẽ không quan tâm, nhưng cuối cùng những chuyên gia về máy tính sẽ rất hạnh phúc biết rằng Finch là một phiên bản sử dụng dòng lệnh của Pidgin, như kiểu của Lynx!

## 8. Pidgin sử dụng một giao diện có thể chuyển tab được

Vì sao lại chiếm lấy tất cả không gian có sẵn trên màn hình của bạn khi mà chỉ một cửa sổ là đủ rồi? Nếu bạn thích các tab như trong trình duyệt Web Firefox, thì bạn sẽ yêu nó trong Pidgin. Đúng, bạn có thể sử dụng MSN khi cài đặt thêm phần mở rộng, nhưng vì sao lại phải cài đặt thêm thứ gì đó khi mà bạn đơn giản có thể cài một phần mềm gửi nhận thông điệp ngay tức thì tốt hơn?

## 9. Sợ bị xóa ư? Pidgin sẽ nói cho bạn.

Trong thế giới các trình chat, bạn có thể dễ dàng trở nên



Danh sách các bạn thân của bạn trong Pidgin

hoang tưởng: Liệu có ta có cho mình vào "sổ đỏ" không nhỉ? Liệu tôi có còn trong danh sách bạn bè của anh ta không nhỉ? Dạng câu hỏi như vậy dễ dàng để biết, nếu bạn là một người sử dụng Pidgin. Chỉ cần đặt con trỏ chuột qua một trong các tên liên hệ của bạn, và bạn sẽ thấy liệu bạn có còn có trong danh sách bạn thân của người đó hay không.

## 10. Bạn có thể sửa đổi tên hiệu (nick-name) người bạn của bạn

Người sử dụng MSN cơ bản thường đặt một tên hiệu rất dài, hoặc rất tối tệ, nói cho mọi người về tâm trạng của anh ta như anh ta đang rất xấu xang. Cùng với bạn, không gì chán hơn là bị ép phải mở một cửa sổ trò chuyện chỉ để có khả năng biết ai là con người đó. Với Pidgin, có khả năng sửa cực bộ tên màn hình những người bạn thân của bạn.

Bạn có thể tải Pidgin về từ địa chỉ:

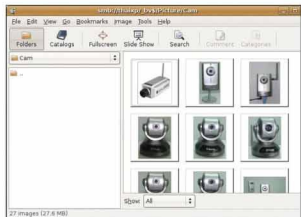
<http://www.pidgin.im/>



Với một hệ thống máy để bàn, các ứng dụng đồ họa hầu như không thể thiếu được. Trong Ubuntu, để phục vụ cho việc xem và xử lý hình ảnh có một số ứng dụng được cài đặt sẵn cùng hệ thống, và tất nhiên là còn rất nhiều ứng dụng nữa được chứa trong kho phần mềm Ubuntu chờ bạn tải về. Trong bài này chúng ta chỉ giới hạn trong việc tìm hiểu những ứng dụng cơ bản có sẵn trên Ubuntu, đủ để bạn sử dụng với mục đích xem và biên tập hình ảnh. Tất cả các ứng dụng đều nằm trong nhóm Graphics thuộc thực đơn hệ thống Applications.

# Đồ họa trên Ubuntu

■ HỒNG THÁI



## XEM ẢNH VỚI GTHUMB

Gthumb là ứng dụng trên môi trường GNOME cho phép xem và duyệt ảnh. Với phiên bản Ubuntu 8.04, Gthumb không còn được cài mặc định cùng với hệ thống nữa, tuy vậy bạn có thể dễ dàng cài đặt bổ sung thông qua trình quản lý Synaptic Package Manager (thuộc nhóm Administration của thực đơn hệ thống System).

Gthumb đơn giản, dễ sử dụng với nhiều tính năng căn bản: duyệt ảnh, xem ảnh dưới dạng slide show, tạo và ghi lại các bộ sưu tập ảnh theo chủ đề, cập nhật ảnh từ các máy ảnh kỹ thuật số, ghi thành các đĩa CD.

Việc sử dụng Gthumb để xem ảnh hết sức đơn giản. Sau khi ứng dụng được nạp (từ thực đơn hệ thống Applications, mô nhóm Graphics rồi chọn Gthumb), bạn chỉ

việc chuyển tới thư mục có chứa ảnh. Trong khi xem ảnh bạn có thể thực hiện các thao tác thông dụng như: phóng to, thu nhỏ, sao chép, xóa, di chuyển các tập tin; xoay ảnh; chuyển đổi định dạng tập tin ảnh (JPG, TIFF, TGA, PNG); tạo web Album; xóa hiệu ứng mắt đỏ...

Nếu có một máy ảnh kỹ thuật số đang nối với máy tính, bạn có thể cập nhật ảnh vào bằng cách chọn lệnh Import Photos từ thực đơn File.

## BIÊN TẬP ẢNH CÙNG GIMP

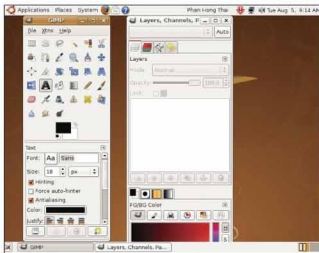
GIMP (GNU Image Manipulation Program) là ứng dụng mã nguồn mở hoàn toàn miễn phí được xây dựng cho nhiều nền tảng khác nhau: Windows, Linux, OS X, Solaris...

GIMP đem lại cho bạn một môi trường thoải mái sáng tạo với các tập tin hình

ảnh, từ việc vẽ các hình đơn giản cho đến biên tập những ảnh kết xuất chất lượng cao. GIMP có đầy đủ các công cụ để xử lý hình ảnh với các thao tác: tạo, chỉnh sửa, thay đổi màu sắc, kích thước, chuyển đổi định dạng hình ảnh...

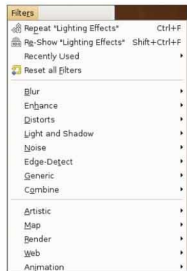
Cửa sổ chính của GIMP là Hộp thoại công cụ được chia thành hai phần chính: phần trên là hộp công cụ chính, nơi chứa các nút biểu tượng dùng làm công cụ vẽ như bút, tẩy... Phía dưới là ô tùy chọn công cụ dùng để thiết lập cấu hình cho công cụ được chọn ở trên. Ví dụ như khi bạn đang ở chế độ nạp văn bản (Text Tools), bạn sẽ có những thiết lập lựa chọn kiểu font, kích thước (size), hình thức hiển thị...

Để biên tập một ảnh, từ thực đơn File chọn Open. Bạn có thể làm việc với nhiều ảnh cùng một lúc, mỗi ảnh được hiển thị trong một cửa sổ riêng biệt.



Ngoài hộp công cụ chính, ở lần chạy GIMP đầu tiên, còn có Hộp thoại lớp (thực ra gồm 4 thẻ Layers, Channels, Paths và Undo history) hiển thị cấu trúc lớp của ảnh hiện đang được kích hoạt, sẽ rất có ích cho quá trình biên tập của bạn với những ảnh có nhiều lớp. Phần dưới của hộp thoại này là các tùy chọn để quản lý màu sắc (Color), bút vẽ (Brush), kiểu (pattern) và gradient. Nếu vì một lý do nào đó của số này bị đóng thì bạn có thể mở lại bằng cách: từ menu File của Hộp công cụ chính, chọn File/ Dialogs/ Create New Dock/ Layers, Channels and Paths.

Trong thẻ giới Windows, nếu bạn đã quen dùng Macro để chạy tự động một chuỗi thao tác nào đó thì các tập lệnh



gọi ra và sử dụng từ thực đơn Xtns của Hộp thoại công cụ chính.

Ví dụ để tạo Logo "Tin Học & Đời Sống", từ thực đơn Xtns chọn Logos rồi chọn tiếp Chrome. Từ hộp thoại logo bạn hãy gõ vào hộp Text dòng chữ "Tin Học & Đời Sống" (không bao hàm dấu nháy), tiếp theo chọn kiểu font, kích thước font và màu rồi nhấp chuột vào nút OK. Tất nhiên bạn sẽ chưa thể hài lòng ngay với kết quả nhận được nhưng nó là cơ sở giúp bạn tiếp tục sáng tạo và rút ngắn thời gian "sáng tác" của mình.

Sử dụng bộ lọc (Filter) để tạo ra hiệu ứng cũng là một thế mạnh của GIMP. Các bộ lọc trong GIMP được chia thành nhiều nhóm có thể truy cập nhanh chóng từ thực đơn Filters của cửa sổ ảnh. Bạn sẽ hài lòng với những Blur (làm mờ), Distorts (làm méo), Light and Shadow (ánh sáng và bóng đổ), Noise (gây nhiễu), Edge-Detect (phát hiện mép), Animation (ảnh động)...

## QUẢN LÝ ẢNH BẰNG F-SPOT

F-Spot là một công cụ để quản lý ảnh trong môi trường GNOME. Bạn không những có thể xem ảnh trên đĩa cứng mà



còn nhập và xem từ những nguồn khác như máy ảnh kỹ thuật số.

Để khởi động F-Spot, chọn nhóm Graphics từ thực đơn hệ thống Application rồi chọn tiếp ứng dụng F-Spot Photo Manager. Cửa sổ F-Spot hiện ra. Việc đầu tiên mà bạn phải làm là nhập ảnh vào bằng chức năng Import (bằng việc nhấp chuột vào nút Import từ thanh công cụ hoặc chọn lệnh Import từ thực đơn Photo).

Khi hộp thoại Import xuất hiện, bạn bấm chuột vào hộp Import Source với tùy chọn mặc định đang là Select Folder. Cửa sổ hiện lên cho phép bạn chọn ảnh nhập là từ máy ảnh kỹ thuật số hay chuyển đến thư mục có chứa ảnh cần nhập vào.

Nếu là ảnh từ ổ đĩa cứng, bạn nhấn vào nút Open, rồi chọn tiếp Import để kết thúc việc nhập.

Sau khi hoàn thành việc nhập ảnh, bạn có thể xem tất cả các ảnh trong F-Spot ở dạng thu nhỏ. Với mỗi ảnh muốn xem rõ bạn nhấp chuột vào nút Full Screen trên thanh công cụ để xem ở chế độ toàn màn hình.

Hãy để ý thời gian trượt thời gian nằm ngay phía trên vùng hiển thị các ảnh. F-Spot quản lý ảnh theo thời gian chúng được nhập vào máy, do vậy bạn sẽ thấy các mốc thời gian được nằm mà khi kéo thanh trượt trên đó bạn sẽ xem được các ảnh theo thời gian tương ứng.

Để tổ chức ảnh theo ý của bạn, hãy gắn thẻ (tagged) cho chúng. Muốn thêm thẻ vào một ảnh, nhấp chuột phải vào đó rồi chọn Attach a Tag rồi nhấp chuột lên thẻ mà bạn muốn gắn cho ảnh. Và như vậy ảnh sẽ có mặt trong danh sách gắn thẻ.

Trong khi xem ảnh cùng với F-Spot bạn có thể hiệu chỉnh bằng cách nhấp đúp chuột vào ảnh (hoặc dùng nút Edit Image từ thanh công cụ) để vào chế độ hiệu chỉnh. Bạn sẽ thực hiện được các thao tác tác khử hiệu ứng mắt đỏ; chọn màu sắc của ảnh; chuyển ảnh chụp sang chế độ đen trắng hay các màu nào đó.

Ngoài những ứng dụng trên bạn có thể sử dụng OpenOffice.org Drawing để tạo và hiệu chỉnh các bản vẽ, đồ thị hay

logo làm phong phú tài liệu của mình. Hoặc như phần mềm đồ họa véc-tơ Scalable Vector Graphics) Inkscape có thể thay thế cho CorelDraw vẫn thường được dùng trên nền tảng Windows. Bạn phải cài bổ sung Inkscape từ trình quản lý Synaptic Package Manager.

## Phân chia trách nhiệm trong An ninh Thông tin

■ VŨ THÁI HÀ

**S**ự lộn xộn trong phân công trách nhiệm sẽ gây ra những rủi ro. Các nhà chuyên môn ngày càng quan tâm nhiều hơn đến vấn đề này; thậm chí, họ cho rằng, nếu nhìn vấn đề từ góc nhìn của tiêu chuẩn cho hệ thống an ninh thông tin thì cần phải xem sự thiếu rõ ràng trong phân bổ và chia tách trách nhiệm là một lỗi đáng kể.

Việc phân bổ, chia tách trách nhiệm (separation of duties) là điểm then chốt trong các cơ chế kiểm soát nội bộ. Trên thực tế, đây là điểm khó nhất và đôi khi cũng là điều có ý nghĩa nhất mà chúng ta cần làm. Cốt lõi của vấn đề ở đây chính là phân bổ các nhiệm vụ và quyền hạn liên quan đến một quy trình an ninh thông tin cụ thể cho nhiều người khác nhau.

Trong các hệ thống tài chính và kế toán, phân chia trách nhiệm là nguyên tắc đã được áp dụng thường xuyên. Tất cả các công ty lớn nhỏ đều hiểu rằng họ không nên kết hợp các chức năng sau đây vào một cá nhân: quản lý khoản phải thu và phê duyệt xóa nợ; nộp tiền vào tài khoản và quản lý thông tin tài khoản ngân hàng; phê duyệt phiếu chấm công và trả lương v.v. Việc phân chia trách nhiệm là nguyên tắc cơ bản của nhiều quy định có tính chất pháp quy đối với công tác quản trị công ty. Quản lý CNTT không nằm ngoài vòng xem xét. Như một hệ quả



tất yếu, các tổ chức cần chú ý nhiều hơn đến vấn đề này trong toàn bộ hoạt động của các chức năng IT, đặc biệt là chức năng an ninh thông tin.

Chia tách trách nhiệm trong an ninh thông tin có hai mục tiêu chính. Thứ nhất là ngăn chặn các xung đột về quyền lợi, để phòng các hành động sai trái, lừa dối, lạm dụng và sai nhầm.

Thứ hai là phát hiện ra những sai sót trong các biện pháp kiểm soát đang áp dụng, có thể kể đến: đột nhập, ăn cắp thông tin hay phá hoại các biện pháp kiểm soát. Các biện pháp kiểm soát an ninh thông tin là công cụ để bảo vệ hệ thống thông tin khỏi các tấn công vào hệ thống máy tính, mạng và dữ liệu. Các biện pháp kiểm soát này được chọn



lựa và áp dụng dựa vào kết quả đánh giá rủi ro. Các biện pháp này, về bản chất, hạn chế bớt sự ảnh hưởng mà một cá nhân bất kỳ có thể tác động vào hệ thống. Việc phân bổ trách nhiệm đúng đắn sẽ đảm bảo các cá nhân không có dụng độ, tranh chấp về trách nhiệm.

Có một phép thử rất đơn giản đối với việc phân chia trách nhiệm. Đầu tiên, hãy đặt câu hỏi: "Có cá nhân đơn lẻ nào có thể thay đổi hay phá hủy toàn bộ dữ liệu về tài chính mà không bị phát hiện?". Câu hỏi tiếp theo: "Có cá nhân đơn lẻ nào có thể đánh cắp các thông tin nhạy cảm?". Câu hỏi cuối cùng là, "Có cá nhân đơn lẻ nào có ảnh hưởng bao trùm lên việc xây dựng và triển khai các biện pháp kiểm soát và cơ chế báo cáo về mức độ hiệu quả của các biện pháp kiểm soát?". Nếu có bất cứ câu trả lời nào cho các câu hỏi trên đây là CÓ thì chúng ta cần xem xét một cách kỹ càng vấn đề phân chia trách nhiệm.

Xét vấn đề cụ thể hơn nữa, liên quan mật thiết đến an ninh thông tin, chúng ta cần chú ý rằng trách nhiệm cá nhân đối với các chức năng sau đây cần phải được phân định và phân bổ riêng rẽ: kiểm tra, soát xét và giám sát. Thậm chí, kênh báo cáo của các cá nhân có trách nhiệm đối với an ninh thông tin sẽ không phải là trực tiếp cho CIO như vẫn làm trước đây nữa.

Việc phân chia trách nhiệm là một dạng chính sách rất phổ biến như khi nhìn vào tình huống quản lý tiền: luôn cần có ít nhất hai cá nhân tham gia vào công việc và có thể kiểm tra chéo lẫn nhau. Điều này giúp giảm đáng kể khả năng xảy ra gian lận. Kết luận có thể rút ra ở đây là, cấu trúc của tổ chức cần được xây dựng sao cho không có cá nhân đơn lẻ nào có thể vượt qua được các biện pháp kiểm soát.

Các nhà nghiên cứu đã nêu ra năm lựa chọn chủ yếu

để có thể thực hiện phân chia trách nhiệm trong an ninh thông tin:

1. Các cá nhân có trách nhiệm với an ninh thông tin báo cáo cho CSO (Chief Security Officer) và CSO báo cáo trực tiếp cho CEO.
2. Các cá nhân có trách nhiệm với an ninh thông tin báo cáo cho Trưởng ban Kiểm soát an ninh thông tin.
3. Sử dụng Bên thứ ba để giám sát an ninh thông tin, tiến hành các soát xét và kiểm tra đặc biệt; Bên thứ ba này báo cáo cho Hội đồng Quản trị hay Trưởng ban Kiểm soát an ninh thông tin.
4. Các cá nhân có trách nhiệm với an ninh thông tin cáo cáo cho Hội đồng Quản trị.
5. Các cá nhân có trách nhiệm với an ninh thông tin báo cáo cho Kiểm soát viên nội bộ nếu kiểm soát viên nội bộ đó không báo cáo trực tiếp cho cán bộ quản lý tài chính.

Vấn đề phân chia trách nhiệm ngày càng quan trọng. Sự thiếu rành mạch trong phân bổ trách nhiệm trong cơ cấu tổ chức hiện hữu đối với các chức năng liên quan đến an ninh thông tin đang làm cho vấn đề trở nên đáng quan tâm hơn bao giờ hết. Mấu chốt ở đây chính là cơ chế phân chia trách nhiệm giữa các chức năng: điều hành, xây dựng và kiểm tra đối với an ninh thông tin. Tất cả là để giảm rủi ro, ngăn ngừa các hành vi bất hợp lệ.

Khi áp dụng cơ chế phân chia trách nhiệm, chúng ta cần chú ý rằng việc soát xét nên được tiến hành bởi các kiểm soát viên bên ngoài. Chính tính khách quan là động cơ thúc thúc các tổ chức sử dụng kiểm soát viên bên ngoài cho công tác này. Ngoài ra, chúng ta cũng có thể giám sự chống đối, chi phí và rắc rối "chính trị" này bỏ khi chuyển phần việc này cho các kiểm soát viên bên ngoài tổ chức.

# CÁC THUẬT NGỮ VỀ PHÁP LÝ TRONG ANTT (tiếp theo)

## Copyrights

### ■ GIẢNG HÁN PHÙ

**Phạm vi:** Luật Copyrights - Bản quyền được áp dụng vào một thực thể cố định được tạo ra bởi công việc trí tuệ hay nghệ thuật. Đó là một thực thể hữu hình, có thể sờ mó hay ghi chép được.

**Áp dụng:** Luật Copyrights dùng để bảo vệ quyền sao chép một thực thể. Một ý tưởng hay một khái niệm không được bảo vệ bởi luật này.

**Yêu cầu về văn bản chính thức:** Copyrights có thể được đăng ký ở các cơ quan có thẩm quyền của chính phủ. Việc sử dụng các bằng chú ý về bản quyền (như dán lên thực thể) là khuyến khích nhưng không bắt buộc.

**Thời hạn:** Bản quyền được bảo vệ trong suốt 70 năm kể từ người tác giả cuối cùng mất đi. Trong trường hợp không có tác giả rõ ràng thì 95 năm sau khi công bố hoặc 120 năm sau khi tạo ra, chọn thời gian ngắn nhất.

Bản quyền được đánh dấu bởi ký tự © và đi kèm với người, tổ chức chủ sở hữu và năm đầu tiên được công bố.

#### Người sở hữu bản quyền

Nhân tảng để xác định người sở hữu bản quyền được áp dụng theo những tiêu chí sau:

- **Luật chung:** Người tạo ra sẽ sở hữu tất cả bản quyền của sản phẩm.
- **Đồng sở hữu:** Một sản phẩm được tạo ra bằng sự kết hợp của nhiều người khác nhau thì tất cả mọi người tham gia đều có quyền sử dụng sản phẩm đó theo các công việc họ tham gia. Tuy nhiên một mặt tác giả nào đó có một ý tưởng sáng tạo đột phá trong sản phẩm, thì người đó phải chia sẻ với những tác giả còn lại về điểm lợi thế này.
- **Sản phẩm tạo ra từ làm thuê:** Ý tưởng ở đây là "tác giả" được xem như là một nhân vật được thuê bởi người tạo ra sản phẩm vì dự như công ty thuê tác giả làm việc như là một nhân viên. Sản phẩm tạo ra từ làm thuê yêu cầu rằng sản phẩm phải tạo ra trong phạm vi công việc của người nhân viên được thuê làm.

Việc xác định người sở hữu bản quyền thường là một công việc phức tạp và được quy định rõ ràng trong bộ luật.

Trong thực tế về tin học nói chung, bản không nên sao chép bất kỳ một chương trình nào. Tuy nhiên bạn có thể sử dụng nó như là một mô tả để thực thi một phiên bản sử dụng cho riêng bạn với cùng chức năng. Hơn nữa bạn có thể dựa vào những cái có sẵn, được bảo vệ, để viết ra một cái giống như vậy nhưng không sao chép y nguyên từ cái được bảo vệ để nó.

Ngoài ra với các công việc như môi trường giáo dục, nghiên cứu, hay các công việc không liên quan đến những vấn đề thương mại thì luật bản quyền có giới hạn bảo vệ để tạo ra sự công bằng sử dụng.

(Tự Internet - Còn tiếp)

# Chính trị Mỹ trong thời đại Internet

■ TỔNG HỢP

**Bí quyết để thành công trong lần bầu cử tổng thống Mỹ sắp tới sẽ là những trò gian lận xấu xa được thực hiện tại nhà. Tất cả ứng cử viên đều làm vậy trên Internet. Kết quả sẽ là tự do cho tất cả, và kết thúc những vụ bê bối vu khống, không tôn trọng tập thể.**

Vào tháng 11 này, hai ứng cử viên sẽ tranh cử tổng thống. Chưa biết ai sẽ "ngự trị" Nhà Trắng. 50/50, theo giới quan sát, vấn đề còn lại, ứng cử viên nào tận dụng tối đa và khôn ngoan môi trường internet, kẻ đó sẽ thắng cuộc. Phương tiện truyền thông luôn giữ một vai trò trong chính trị hiện đại, bắt đầu từ cuối những năm 1800 khi xuất hiện báo chí, đến những năm 1930 khi radio trở nên phổ biến và đến năm 1960 Kennedy đã đánh bại Nixon trên tivi. Và bây giờ là Internet.

Vào cuối những năm 1920, ứng cử viên đầu tiên biết cách sử dụng phương tiện truyền thông đã chiếm ưu thế trên vũ đài. Franklin Roosevelt đã phát các cuộc nói chuyện với dân chúng trên khắp các mạng lưới radio, và do đó đã gây được ảnh hưởng rất lớn đến tâm lý của người Mỹ đến nỗi ông đã đắc cử bốn lần. Sự nổi tiếng của ông đã làm cho giới chính trị Mỹ phải đặt ra giới hạn hai nhiệm kỳ tổng thống và việc thi hành "Chủ nghĩa công bằng" trên phương tiện truyền thông năm 1949 của FCC. Điều này nói lên rằng phương tiện truyền thông rất được công chúng tin cậy, và đúng máy bay cho việc tranh cử thì không chiếm được sự ủng hộ của công chúng. Phải có sự cân bằng. Việc giới hạn này nhằm mục đích ngăn cản những vị tổng thống quảng bá chính mình khắp đất nước. Vì vậy, sau khi thi hành giới hạn này, vị tổng thống tiếp theo đắc cử là người theo đảng Cộng hòa.

"Chủ nghĩa công bằng" đã chìm vào quên lãng vào năm 1987, nhưng sau đó cũng chẳng còn ai phát các cuộc nói chuyện với dân chúng trên radio nữa. Tuy nhiên, nó đã tạo ra mảnh đất màu mỡ







cho phe cánh hữu thuộc nhân dân phát biểu trên radio và ý tưởng này do tay giới thiệu đĩa hát Rush Limbaugh đưa ra. Trở về đây, bây giờ lại xuất hiện một phong trào do đảng Dân chủ tiến hành để phục hồi lại "Chức nghĩa công bằng". Nhưng radio không còn gây ảnh hưởng nhiều nữa, còn tivi có quá nhiều kênh nên khó lòng gây chú ý trong lòng công chúng. Cho nên mọi sự đều diễn ra trên Internet. Miền Tây hoang dã vốn đã mất trật tự lại càng mất trật tự hơn bao giờ hết.

Mất trật tự hơn là vì, để tranh luận, không cần phải có giấy phép chính phủ, máy phát đất đó, máy in hay bất cứ thứ gì đại loại như vậy ngoại trừ một bàn phím và một máy tính có nối mạng. Thêm một máy quay giá rẻ hay máy ảnh kỹ thuật số nữa sẽ thành một kênh CNN độc diễn. Kết quả là xuất hiện lần đầu những tranh Video chính trị lập dị, video dạng phim với ý định chỉ trích, thông tin đánh lạc hướng, và những trò chơi khăm cứ thế mà bày ra. Tầm quan trọng của tất cả những điều này - giống như của cuộc đàm thoại - phải mất nhiều năm mới hiểu được.

Chuyện gì sẽ xảy ra trong lúc chờ đợi? Ý tưởng cả hai đảng quản lý Internet thật điên rồ. Đảng Dân chủ có dấu hiệu tiến hành sử dụng mạng để tổ chức và tạo ra các kênh tin tức ngầm có vẻ tích cực cho các ứng cử viên của họ nhanh hơn. Họ cũng thành thạo hơn trong việc truy cập lên mạng để bác lại những lời bịa đặt và làm cho các bài báo hay bài tranh luận dễ hiểu hơn.

Giới quan sát cho rằng đa số những nhà phát triển Web đầy tham vọng đang kiếm sống ngoài kia ngẫu nhiên đều là người theo đảng Dân chủ. Chúng ta cần có một cuộc điều tra dân số mạng để tìm biết được có bao nhiêu trang Web này

VỊ TỔNG THỐNG MỚI CỦA NƯỚC MỸ NÊN LÀ NGƯỜI THANH THAO VỀ MÁY TÍNH, VỀ INTERNET, VÀ CHẮC LÀ BẠN CŨNG MONG MUỐN ĐIỀU NÀY. BỒ ĐÔI NÀY LÀ THỨ MÀ GIÚP MỌI NGƯỜI TRỞ NÊN BÌNH ĐẲNG HƠN, ĐỀ ĐÁNH THỂ HIỆN CÁC QUYỀN CỦA MINH HƠN TRONG MỘT TIẾN TRÌNH DẪN CHỨ.

BARACK OBAMA ĐÃ NHẬN ĐƯỢC TỔNG CỘNG ĐẾN HƠN 300 TRIỆU USD TỪ NHỮNG ỦNG HỘ CHỈ RIÊNG VỚI MÔI TRƯỜNG MANG, VÀ WEBSITE CỦA ÔNG CÓ LƯỢNG TRUY CẬP THƯỜNG XUYÊN LỚN HƠN NHIỀU TỶ BẢO HẰNG ĐẦU NƯỚC MỸ. TẤT NHIÊN, OBAMA SẼ CÓ NHIỀU ĐIỀU ĐỂ LÀM VỚI INTERNET HƠN LÀ LÀM ĐẦY HẦU BAO CỦA MINH, VÀ MCCAIN HIỂU RÕ ĐIỀU NÀY.

chủ và Cộng hòa đang hiện hành. Theo dự luận, tổng số cả hai loại trang Web có thể là bằng nhau. Ngày nay, chỉ cần một vụ scandal thôi cũng đủ để bị thay lên phần tin nhanh của cả hai loại trang Web này và bị ì mặt ở đó thật là lâu. Những người giữ cho những tin này bày ra lâu như vậy lại là những người sử dụng chứ không phải từ những người vận động. Vì vậy rất khó kiểm soát. Trong khi đó, với phương tiện truyền thông phát thanh hay truyền hình sẽ không có gì nếu sự kiện không hấp dẫn. Vụ scandal ở Watergate có thể là lần cuối cùng xuất hiện trên loại phương tiện truyền thông này, đó là lý do các tờ báo cũ lấy nó ra làm trò cười.

Nhưng những vụ scandal được trưng cho này hiếm khi là chìa khóa cho sự thành công trên trường chính trị trong kỷ

nguyên hiện đại này. Chìa khóa là những hoạt động chính trị xấu xa, những trò bịp dơ bẩn. Những trò này thường được làm một cách nặc danh (nặc danh là một trong những điểm mạnh nhất của Internet). Chắc chắn là vậy, có thể theo dõi IP và địa chỉ của ai đó nhưng chẳng ai rảnh để làm chuyện đó với những video nói xấu đó trên YouTube. Và nếu là chuyện gia gây rắc rối, có thể tìm cách nào đó để tránh bị phát hiện hay ra về như ai đó làm chuyện xấu xa này chứ không phải bạn.

Do đó, mạng có thể bị sử dụng như một công cụ tạo ra các chiến dịch nói xấu và thêm hàng loạt những sự quả quyết long trọng hơn một cách đáng nghi ngờ, giống như chiến dịch của Swift Boat dùng để chống lại John Kerry. Điều này có thể hoàn toàn do công chúng gây nên. Cả hai đảng đều không nhận được lợi ích nào từ những hành vi này.

Bí quyết để thành công trong lần bầu cử sắp tới sẽ là những trò gian lận xấu xa được thực hiện tại nhà. Tất cả ứng cử viên đều làm vậy trên Internet. Cả hai đảng đều rất thành công trong việc thu hút sự chú ý này, mặc dù gần đây đảng Cộng hòa xem ra được tin nhiệm hơn. Kết quả sẽ là tự do cho tất cả và kết thúc những vụ bê bối vu khống, không tôn trọng tập thể.

Giải pháp duy nhất là ngắt Internet cho đến khi đợt bầu cử kết thúc. Và nếu không thể tắt Internet, cứ "thưởng thức" những màn trình diễn này. Hứa hẹn sẽ không làm rời lòng thiện hay. Bởi lẽ, quyền lực ở Nhà Trắng quá lớn. Ai cũng muốn mình trở thành một trong những nhân vật quan trọng nhất. Vậy thì tại sao không tìm cách để khẳng định mình? 📱

# Hãy tuyên dương Phần mềm đóng gói



Bạn có cho rằng “phần mềm theo yêu cầu” là một nỗ lực của các công ty phần mềm để giúp người sử dụng ít tốn tiền hơn? Dĩ nhiên là không. Nó đơn giản là một trò tiếp thị mà thôi. Theo thời gian, phải tốn nhiều tiền hơn để giải quyết cùng một nhu cầu. Còn về phần mềm mã nguồn mở? Đó là một câu chuyện khác mất rồi.

**M**icrosoft và nhiều công ty “tinh giá hóa non”. Là ra họ dễ dàng kiếm thêm nhiều lợi nhuận bằng cách tung ra thêm nhiều - chứ không phải giảm bớt - phần mềm đóng gói. Các chuyên gia online, các khách hàng “tâm thần”, và các học giả Web 2.0 đã đẩy nhanh cái chết của phần mềm đóng gói, đồng thời xúc tiến bằng: phần mềm như một dịch vụ (software as a service - SaaS), phần mềm theo yêu cầu và phần mềm thuê bao. Ngoài ra còn có các phần mềm “dạng tải về” lỗi thời cũng xuất hiện và những phần mềm “trong cloud” mới hơn, và chắc hẳn nhiều người sử dụng sẽ tạm kết luận: phần mềm đóng gói đã chết.

Nhưng tôi lại nghĩ khác. Phần mềm đóng gói có rất nhiều lợi thế so với các ứng dụng trực tuyến vốn đầy đầy rắc rối.

Sau đây là một vài ví dụ.

**1 Kẹt mạng.** Đầu tiên, các ứng dụng chạy qua mạng đều phải đối mặt với sự chậm chạp và tụt nghẽn. Tôi nói cả ngày cũng không hết những chán nản khi chạy các ứng dụng qua Internet. “Tôi phải làm cho xong báo cáo! Mạng bị gì thế này?”, “Ông ta đang dùng BitTorrent và nó đã ngốn hết đường truyền”, nhiều người trong công ty nói vậy.

**2 Không được bảo vệ.** Đây thật sự là tay sắt thủ đối với các ứng dụng trực tuyến. Hầu hết các ứng dụng trực tuyến đều xuất phát từ Mỹ. Có ai muốn quốc gia nổi tiếng số một này sàng lọc những thứ mình làm?

**3 Dễ bị gián điệp công nghiệp theo dõi.** Điều gì có thể ngăn chặn việc một công ty đa quốc gia bị do thám bởi các đối thủ cạnh tranh? Nội dung chạy

trên mạng cho đến thời điểm này vẫn thường xuyên bị hacker khai thác. Điều gì đảm bảo tài liệu của cá nhân không tạm dừng lại ở đầu dò trên quá trình đi từ chiếc laptop đến cloud cơ chứ. Một vụ scandal đang nổi đình đám xoay quanh việc các công ty của Rupert Murdoch (sếp của tập đoàn truyền thông News) có dính líu đến vấn đề này.

**4 Giá “cắt cổ”.** Có ai nghĩ rằng các công ty phần mềm đưa ra dịch vụ “phần mềm theo yêu cầu” và “chỉ dùng những thứ bạn cần” nhằm giảm chi phí cho khách hàng đồng thời giảm lợi nhuận của chính công ty không? Tất nhiên là không. Chúng chỉ là những mảnh lời thị trường nhằm moi tiền của bạn mà thôi.

**5 Khó mà bán chạy.** Cứ cho là tôi lỗi thời đi, nhưng tôi vẫn nghĩ rằng người



ta muốn mua những món hàng đẹp mắt. “Ồ, cây viết sắc sảo quá?” Một món hàng trên quầy với tấm biển giảm giá sẽ bán được nhiều hơn là một trang Web u ám cho bạn thuê vài thứ linh tinh.

**6 Quyền sở hữu.** Người ta muốn sở hữu những thứ như sách và đĩa hát. Người ta có những tủ sách đựng đầy những cuốn sách mà họ không bao giờ đọc lại bởi vì họ thích cái cảm giác được sở hữu một thứ gì đó. Các dịch vụ trực tuyến không có điều này. Nếu bạn yêu cầu mọi người nên đọc kỹ càng mọi thứ trong một cuốn sách dạng tra cứu, không thì lên mạng mà tìm – đoán chắc ngành công nghiệp xuất bản đã phá sản từ 5 năm trước.

**7 Khi công ty phần mềm phá sản thì phần mềm của bạn cũng “tiêu tùng”.** Mặc dù người ta ghét phải nói về điều này, nhưng sự thật vẫn là khi công ty bán phần mềm cho bạn dưới hình thức dịch vụ trong cloud ngưng hoạt động thì bạn sẽ chẳng còn lại gì ngoài những file lưu trữ của mình (trong trường hợp bạn chưa chuyển chúng vào cloud). Tôi có rất nhiều đĩa phần mềm từ các công ty mà nay đã ngưng hoạt động nhưng những phần mềm này vẫn hoạt động.

**8 Người dùng thường phải lệ thuộc vào các thỏa thuận về thời hạn của dịch vụ.** Có vô số các trường hợp người dùng đã bị ngưng dịch vụ do một số vi phạm. Chính vì sự phiền hà của các thỏa thuận về thời hạn dịch vụ mà người sử dụng thường phải mất nhiều công sức. Nếu công ty của bạn dựa vào phần mềm trực tuyến thì bạn sẽ phải ngừng hoạt động trước khi bất cứ một vấn đề pháp lý nào được giải quyết.

**9 Người dùng không kiểm soát được các phiên bản.** Các ứng dụng trực tuyến thường được nâng cấp từ xa, nên dù muốn hay không, bạn vẫn phải thay đổi.


**10 Dễ bị lừa đảo.** Đây có lẽ là điều tệ nhất của phần mềm trực tuyến. Với một phần mềm được nén trên đĩa, bạn mua về, sở hữu trong tay, và thậm chí có thể cập nhật miễn phí. Nhưng với SaaS, bạn phải trả tiền mỗi khi sử dụng. Cứ tưởng tượng khi bạn đã lệ thuộc vào một ứng dụng trực tuyến nào đó rồi và công ty đó tăng giá lên gấp tư thì bạn chỉ có nước “bỏ tay”. Chuyện này rất có khả năng xảy ra.

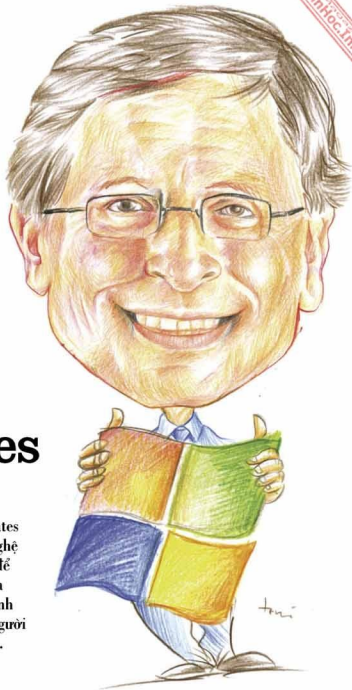
Lẽ ra Microsoft và các công ty khác phải đưa ra những lý lẽ này để giải thích cho những người thích loại bỏ các phần

mềm đóng gói để thay thế bằng các phần mềm trực tuyến. Vậy thì tại sao họ không làm như vậy? Hãy xem lại điểm 4 và 10 bạn sẽ có câu trả lời.

Dù cho những người ủng hộ phần mềm trực tuyến có chống chế thế nào đi nữa thì chúng cũng chỉ là một phần của hệ thống máy tính cổ lỗ (trước khi máy tính cá nhân ra đời), trong đó máy chủ sẽ chạy mọi chương trình còn người sử dụng thì ngồi chờ. Ý tưởng về phần mềm trực tuyến chỉ là một sự tụt hậu.

Máy tính để bàn vẫn là cách làm việc hiệu quả nhất. Một bất lợi thế của phần mềm trực tuyến mà lẽ ra tôi nên kể đó là kém năng suất. Hãy tưởng tượng bạn phải hiệu chỉnh một tài liệu trên mạng và tìm ra những sự thay đổi từ mười người? Chuyện không tưởng!

Sử dụng Internet để quay lại cái thời máy chủ xa xưa là một lạm dụng các tài nguyên và sẽ đi đến “ngô cụt”. Sự hấp dẫn duy nhất của nó là ý kiến cho rằng có một cộng đồng cùng ở trên Internet với bạn. Hãy nghiêm túc tự hỏi chính mình vì sao lại muốn soạn thảo một văn bản trên Web. Vì tài tiền của mình, tôi muốn một chiếc hộp trong đó có đĩa và tài liệu chúng nhận. Và tôi có thể tự xử lý phần còn lại. 



# Cảm ơn Bill Gates

■ LANCE (PC Magazine)

Khả năng thiên phú của Bill Gates không nằm ở kiến thức công nghệ mà là sự hiểu biết và kỹ năng để đưa các lợi ích từ sản phẩm của Microsoft vào trong trái tim mình để chuyển vào tâm trí của cả người dùng cuối lẫn giới kinh doanh...

**N**hững ngày cuối cùng của Bill Gates tại Microsoft đã qua. Đây là thời điểm tốt để ôn lại những gì mà người đàn ông này đã làm và chưa làm cho chúng ta. Suy cho cùng, người lính dũng đã nợ Bill Gates hàng vạn lời cảm ơn về những gì mà ông đã đem lại cho nhân loại.

Bạn sẽ nói gì về người đàn ông mạnh mẽ và thành đạt này? Tuy bị người ngoài cho là bất tiện nhưng nếu không có Bill Gates thì cũng sẽ chẳng có Microsoft, không Windows và không có bộ Office! Thậm chí là gây chậm trễ cho cuộc cách mạng công nghệ và Internet.

Nhiều người cứ hỏi về di sản của Bill Gates. Câu trả lời là ông ấy đã để lại một thế giới công nghệ và danh tiếng về người càng hoàn thiện hơn. Công ty mà ông ấy và Paul Allen đã thành lập trong hơn ba thập kỷ qua đã tạo ra các sản phẩm thành công và được ưu chuộng nhất hành tinh, điển hình là Windows.

Các sản phẩm của Microsoft không phải lúc nào và có lẽ không bao giờ là nguyên bản. Xerox đã tạo ra giao diện đồ họa đầu tiên. CPM là tiền thân của tất cả các máy tính nền DOS và MS-DOS phát triển mạnh vào đầu thập niên 90. Nhưng không có sản phẩm nào phổ biến rộng rãi như Microsoft Word.

Khả năng thiên phú của Bill Gates không nằm ở kiến thức công nghệ. Thay vào đó là khả năng am hiểu thị trường hơn bất kỳ ai và biết dùng "chiêu bài" nào để chiếm được cảm tình cũng như sự đánh giá cao của người tiêu dùng và giới doanh nhân và kết quả tất yếu là các sản phẩm đó xuất hiện trên hàng triệu máy tính.

Nhiều người phàn nàn là Microsoft đã sử dụng vị trí và lợi thế độc tôn của Windows để bán sản phẩm mới một cách bất công. Không sai. Tất nhiên, hậu quả là Microsoft vẫn còn "đau đầu" với các vụ kiện về độc quyền cho đến ngày nay - ít nhất là ở trong khối liên minh Châu Âu. Một số người hỏi liệu Bill Gates có nuôi tiếc về hành động của bộ Tư pháp (Mý) hay không. Không tin Gates lại phí thời gian để hối tiếc quá khứ nhưng chắc chắn ông không đồng ý với quyết định của tòa án.

Người ta thường quên đi khởi đầu khiêm tốn của Windows trước khi nó trở thành gã khổng lồ Goliath của thế giới phần mềm. Windows không thành công vang dội ngay từ lần ra mắt đầu tiên. Mãi đến Windows 3.0 người ta mới tạm gọi là "xài được" và đến phiên bản 3.1, giới doanh nhân mới bắt đầu tin nó có thể (mới có thể thì) chạy đó هوا.

Phải mất thêm bốn năm nữa người tiêu dùng mới thật sự quan tâm đến PC. Một lần nữa, chính tài năng của Gates đã làm nên điều đó. Tôi đã trò chuyện với ông

## TRƯỚC KHI VỀ HƯU, BILL GATES ĐÃ ĐƯA RA 10 LỜI KHUYÊN CHO NGƯỜI TRẺ TRÊN ĐƯỜNG LẬP NGHIỆP CÓ THỂ BAN KHÔNG THÍCH CHỪNG, HAY THẬM CHÍ KHÔNG CHẴNG ĐỪNG LẮM, NHƯNG ĐỪNG ĐỂ SUY NGHĨ WƯỚNG LẠI BỒI CẦU CHỮ.

**1** Thế giới vốn không công bằng. Đừng hy vọng thay đổi điều này. Hãy thích nghi.

**2** Không ai để ý đến lòng tự trọng của bạn cả, họ chỉ nhìn thấy điều mà bạn làm được.

**3** Gắn như không thể trở thành CEO nếu bạn chỉ tốt nghiệp trung học. Nhưng khi đã trở thành CEO, chẳng ai quan tâm việc bạn chưa từng được bảo vệ vào giảng đường.

**4** Đừng ăn trách so phần khi gặp thất bại, mà hãy rút ra từ đó bài học và kinh nghiệm.

**5** Trước khi có bạn, các bậc sinh thành vốn không chán ghét và vô vị như bạn đang hình dung. Đơn giản là họ đang hy sinh vì sự trưởng thành của bạn.

**6** Ban đúng thực máy trong lớp không quan trọng, nhưng phải thể hiện được đẳng cấp khi bước chân ra xã hội.

**7** Khi đi học, ít bạn làm bạn nghĩ về ngày về, ít bạn nghĩ về công việc, thường thì đam mê và áp lực sẽ cuốn trôi tất cả.

**8** Trên ghế nhà trường, nếu bạn cảm thấy khó khăn chủ yếu đến từ những yêu cầu nghiêm khắc của giáo viên, thì tốt nhất bạn nên dừng nên đi làm sau khi tốt nghiệp. Bạn sẽ nhanh chóng thất nghiệp, và chẳng có ai giúp đỡ bạn lúc này cả.

**9** Hầu hết đều thích những gì diễn ra trên màn hình tivi, nhưng bạn nên cố gắng làm chế vì đó dù sao cũng không phải là cuộc sống thực của bạn. Tốt hơn là hãy tập trung vào công việc ở công sở.

**10** Không phê bình người khác sau lưng. Đặc biệt, đừng phê phán sếp mình là thiếu năng lực.

vào ngày Microsoft tung ra Windows 95.


Đó là lần tôi đến Seattle để dự buổi ra mắt sản phẩm mới và thấy Bill đang đứng trên bục có nhìn Jay Leno phải biểu trưng một nhóm nhỏ những nhà phân tích, nhà báo, và các nhân viên Microsoft. Tôi mạnh dạn tự giới thiệu và chúc mừng

ông. "Không biết bằng cách nào mà ngày cả mẹ và bà ngoại tôi cũng biết về Windows 95", tôi nói. Bill nhìn tôi cười: "Nhờ tiếp thị đấy". Nhiều người cho rằng tiếp thị là mặt xấu của doanh nghiệp. Nhưng thật ra, nếu không có tiếp thị thì một sản phẩm dù tốt đến mấy cũng sẽ chẳng đi đến đâu - Bill trong vai trò một chuyên gia PR luôn hiểu điều đó.

Nếu không có tiếp thị về Windows 95, sẽ không mua máy tính với con số kỷ lục như vậy và cuộc cách mạng Internet (hiện đang phát triển lớn mạnh) còn lâu mới đến được với công chúng. Nếu chỉ có giới doanh nghiệp mới dùng được Internet thì thế giới sẽ chán biết chừng nào!

Bill có phải là một kẻ tàn nhẫn? Chắc rồi. Trong một cuộc phỏng vấn gần đây với PC Magazine, ông đã phảỉ biểu về việc giúp đỡ để xây dựng ngành công nghiệp phần mềm. Phần mềm chỉ là sản phẩm phụ của hầu hết các nhà sản xuất trước khi hệ điều hành của Microsoft làm cho nó trở nên một ngành kinh doanh lớn. Nhưng Gates không hề để cập đến tất cả những công ty phần mềm nhỏ mà Microsoft đã "nuốt chửng" ngay khi chúng vừa ra các ứng dụng mới. Mặt khác, tại sao các công ty này không đổi mới và tiếp thị để tiến xa hơn? Tại sao WordStar và WordPerfect lại chờ quá lâu để tung ra các phiên bản cho Windows? Microsoft và Gates thường bị đổ lỗi về sự thiếu đa dạng của phần mềm, nhưng tôi nghĩ rằng các công ty như Lotus, chờ quá lâu để phản ứng lại hoặc không tin vào lời đồn về Windows, đáng phải nhận lấy trách nhiệm này hơn.

Cuối cùng, các thành công của Gates đã dẫn à các thất bại của ông. Microsoft Bob được nhìn đến như một trò cười, nhưng một chút thất bại đó không đủ để làm giảm danh tiếng của Windows. Web TV là một lỗi lầm tai hại nhưng đến nay lại có vẻ như là một thành công. Zune thì chẳng đáng sánh với iPod nhưng một triệu chiếc đã được bán khắp thế giới, chắc chắn là một khởi đầu tốt đẹp. Còn Vista? Có lẽ Vista không thành công lắm nhưng với sự viếng thăm Microsoft hàng tuần của mình, Bill sẽ có dư cơ hội để gắn liền tên tuổi của mình với Windows 7.

Thế nên cảm ơn Bill Gates. Cảm ơn vì Windows và Word, PowerPoint và Excel - cả Internet Explorer nữa. Cảm ơn ông vì đã thúc đẩy thị trường hoạt động tốt hơn, và "kích thích" Steve Jobs có nhiều phát kiến hơn. Cảm ơn Bill vì đã làm cho ngành công nghiệp này trở nên thú vị hơn. Chúng tôi sẽ nhớ ông, nhưng không phải là vì việc ông ra đi là tốt. Cuối cùng, di sản của ông sẽ mãi là một phim đàn ngân vang không hề dứt. 

BILL GATES:

# Cuộc phỏng vấn ra đi

■ MICHAEL MILLER (PC MAGAZINE)

Những gì Microsoft đã làm đúng và sai, cả những điều chờ đợi trong tương lai...  
Bill Gates đã nói tất cả trong một cuộc phỏng vấn độc quyền khi ông rời khỏi  
công ty phần mềm số 1 thế giới cách đây không lâu...



**Michael Miller:** Từ góc nhìn công nghệ, thành công lớn nhất của ông là gì?

**Bill Gates:** Điều quan trọng nhất là việc tạo ra ngành phần mềm và một nền tảng mà bất kỳ ai cũng có thể viết. Không có ngành phần mềm trước khi PC xuất hiện. Toàn bộ điều kỳ diệu là máy tính đã trở nên quá rẻ. Bạn cần nhiều phần mềm vì thế mọi người có thể bán phần mềm theo số lượng lớn và với giá cả khá hợp lý. Điều kỳ diệu của số lượng lớn - giá rẻ

không thể xảy ra trong 1 kỷ nguyên với một số lượng rất khiêm tốn của những máy tính cực đắt.

Nhiều năm qua, ông đã nói về nhiều công nghệ. Ông nghĩ sẽ thành công nhưng chúng đã không đạt đến mức phổ thông. Tại sao một số thứ đã trở nên phổ biến nhưng số khác lại không?

Phần nửa những gì Paul Allen và tôi mơ vẫn đang nằm phía trước. Tôi chắc chắn rằng cách chúng ta tương tác hiện tại với bàn phím và chuột sẽ thay đổi sâu sắc trong thập niên tới. Không phải nó sẽ biến mất, nhưng sẽ được bổ sung bởi cách tương tác bằng lời nói, tầm nhìn và nhiều hình thức tương tác tự nhiên khác. Với Tablet, vẫn còn cách xa những gì tôi muốn xảy ra - và tôi tin sẽ xảy ra - với mọi sinh viên. Thay vì dùng sách giáo khoa bằng giấy, họ sẽ có thiết bị kết nối Internet cho phép hiệu chỉnh, tạo ra, ghi



ầm và duyệt nội dung trong phương pháp rất sâu sắc này.

## Khi nhìn lại cuộc cách mạng Internet, những gì Microsoft đã làm đúng và những gì đã làm sai?

Điều quan trọng chúng tôi đã làm đúng là chúng tôi đã có hơn 100 triệu PC ở dạng đó sẵn sàng được kết nối. Sau đó, ở một số mặt nào đó, chi phí kết nối đã đạt đến mức hợp lý và một giao thức đã được chọn. Chúng tôi đã nhận ra phần nào sự điển hình đó trong những năm cuối thập niên 90 ở thế kỷ trước. Tôi vẫn tin vào tầm nhìn Sidewalk: các địa điểm của

## Phân nửa những gì Paul Allen và tôi mơ vẫn đang nằm phía trước. Tôi chắc chắn rằng cách chúng ta tương tác hiện tại với bàn phím và chuột sẽ thay đổi sâu sắc trong thập niên tới.

một thành phố có thể nhìn thấy mọi sự kiện, các nhà buôn và lập kế hoạch mới thứ. Nó thật sự đã diễn ra nhiều hơn trên điện thoại di động. Chúng tôi đã tạo ra Expedia, Slate, Sidewalk, MSN. Chúng tôi đã mua Hotmail và chúng tôi đã mua Link Exchange. Tôi không thể nhớ tất cả những thứ cả hấp dẫn lần đến rõ mà Microsoft đã mua.

Điều chúng tôi đã làm tốt là giúp các doanh nghiệp nghĩ về Internet. Đối với một số trong nhiều sản phẩm thuộc phía người tiêu dùng - cả những gì sẽ hoặc sẽ không được mọi người ưa chuộng - chúng tôi đã không có câu trả lời kỹ thuật. Tại sao Microsoft không làm tốt hơn trong lĩnh vực tìm kiếm trước đây? À, chúng tôi không thể làm mọi thứ - chúng tôi không hy vọng sẽ làm mọi thứ.

Nói cách khác, có một đại dương ngoài đó và một số đợt sóng lớn đã bắt đầu. Sẽ có ai đó biết chính xác vị trí của đợt sóng, họ sẽ lướt qua trước khi biết nó. Các nhà sáng lập Google là những người thông minh và có mặt ở đó khi nó bắt đầu. Thậm chí họ không phải là những người

đầu tiên trong họ thực hiện rất tốt. Họ đã lấy AdWords và tạo ra 1 thị trường tốt với nó. Họ đã đón đầu...

Một điều Microsoft và tôi không bao giờ nói ra trước đây là công việc kinh doanh phần mềm đang hướng vào doanh nghiệp hơn là người tiêu dùng. Microsoft thật sự đã chạm đến vấn đề thực tế: Làm cách nào để nhân viên hiệu quả hơn, những khó khăn trong một phòng IT là gì, sự phát triển website doanh nghiệp đòi hỏi những gì? Khi bạn nghĩ lý do tại sao nhân viên thông tin 10 năm tuổi sẽ hiệu quả hơn nhiều so với hiện nay, tôi sẽ chỉ đến các ý tưởng trong Microsoft Research Labs về bảng cộng tác tương tác, bàn làm việc kiểu Surface, cách các phương tiện liên lạc sẽ hoạt động và việc mô hình sẽ cho phép diễn đạt mọi thứ như thế nào.

## Mọi người đang nói về phần mềm dịch vụ và siêu mạng tính toán (cloud computing). Động thái hướng đến những mô hình này sẽ tác động đến di sản điện toán để bàn của Microsoft như thế nào?

Luôn có câu hỏi này về nơi điện toán đang được thực hiện, ngay cạnh bạn hay xa. Lúc này chúng ta đang ở trong một vị trí có thể nhận được những gì tốt nhất của hai thế giới. Khi gọi một thủ tục con, thủ tục con đó có thể tồn tại trên máy tính khác khắp Internet. Mọi thứ trong khoa học máy tính chỉ là để viết ít mã hơn. Kỹ thuật để viết ít mã hơn được gọi là các thủ tục con. Khi muốn về một bản đồ, lúc này có thể gọi Virtual Earth hay Google Earth. Trong trường hợp cuối cùng, chúng tôi có thể lấy trung tâm dữ liệu của ai đó và chạy nó trên cloud. Mọi vấn đề về quản trị, dung lượng, ai sở hữu dữ liệu, những gì xảy ra khi mọi thứ sai và khi mọi người nhận được các thông báo lỗi, đó là siêu mạng tính toán. Ray Ozzie sẽ nói nhiều trong năm tới.

Mọi người đã bị lúng túng giữa kho lưu trữ trong cloud - nơi rõ ràng file của bạn sẽ nằm tại đó, được phân phối, sao lưu, xử lý, tính toán trong cloud. Chúng đều rất tuyệt vời nhưng một cái không có bất kỳ sự thỏa hiệp nào là phải làm chủ kho lưu trữ logic trong cloud. Mọi lời bàn phải thật trọng là thao tác tính toán. Có những vấn đề lớn với đó trẻ, không trực tuyến được và lập biểu nguồn tài nguyên đó. Nhưng thật ra chúng tôi đang có một số khách hàng thì điểm và đang chuyển những phần lớn của trung tâm dữ liệu của họ vào cloud của chúng tôi, nơi chúng tôi quản lý nó cho họ. Một số người cho rằng các trung tâm dữ liệu sẽ chuyển đến cloud rất nhanh, nhưng tôi có xu hướng nghĩ nó sẽ thay đổi nhiều.


Chúng tôi đang làm việc để viết những chương trình cao cấp đang chạy trong các trung tâm dữ liệu cloud từ nền để dàng theo cách mà bạn thật sự hiểu những gì đang diễn ra.

## Những gì đúng và sai với Windows? Ông cần bổ sung thêm gì cho thập niên tới?

Có một sự tìm kiếm kho lưu trữ nổi tiếng được gọi là "kho lưu trữ tích hợp", nơi bạn không chỉ có một hệ thống file mà còn có một cơ sở dữ liệu liên lạc, tương tự ảnh lịch học các các liên lạc, lịch làm việc, hình ảnh và nhạc yêu thích. Chúng tôi sẽ đưa cấu trúc lưu trữ đó bổ sung này vào kho lưu trữ cloud. Giả dụ bạn muốn chuyển dữ liệu giữa nhiều điện thoại, PC, tivi, xe hơi. Bạn không muốn chỉ chuyển các file mà muốn chuyển mọi thứ có nhiều cấu trúc. Kho lưu trữ tích hợp này hoặc kho lưu trữ hợp nhất cho đến nay vẫn chưa có mặt. Sẽ nhìn thấy một chút ở Apple và Microsoft đang tiến hành làm chỉ máy chuỗi ở hậu trường, nhưng nó chỉ là một bước chạ hoàn chỉnh.

Hệ điều hành đóng vai trò vô cùng to lớn trong các giao diện người dùng tự nhiên. Chúng tôi đã lấy Windows và đưa nó vào thiết bị Surface của chúng tôi, nhưng bạn làm cách nào để cộng thêm mô hình lập trình, cách bạn tương tác với những loại này? Và còn nhiều việc cần làm về bảo mật. Chúng tôi đã không tạo ra sự đột phá giúp mọi người dễ dàng hiểu họ đang chịu những rủi ro bảo mật nào cho những hành động nào. Thêm chỉ với tất cả các máy móc tuyệt vời, họ có thể làm những chuyện khá nguy hiểm. Đó không phải là vấn đề đã giải quyết.

Bạn biết toàn bộ vấn đề với hệ điều hành đang tồn tại trên các thiết bị, nó cấp nhật hệ điều hành trên máy này, cấp nhật nó trên máy kia... Nếu có một người nhà đây máy móc, bạn chỉ cần nói, "Này, tôi muốn ứng dụng Adobe này trên tất cả chúng". Bằng cách đó, có thể làm mọi việc một cách danh chính ngôn thuận. Chúng tôi đang trong quá trình giải quyết điều đó nhưng nó thật, hiện nay nó còn nhiều điều lớn hơn.

Cloud đem đến cho người sử dụng một cách tốt hơn một chút để làm những việc này. Chúng tôi có thể lưu nhạc, các ưu tiên, và phần mềm có bản quyền của bạn trong cloud. Sau đó khi bạn mua 1 thiết bị mới, nếu bạn được kết nối, bạn có thể cấu hình thiết bị. Khi bạn có 1 chiếc điện thoại, nó khá phiền toái hiện nay. Tại sao? Bạn nên nói, "Này, tôi là Michael Miller. Hãy lên kho lưu trữ này trở nên giống như chiếc điện thoại tôi đã có". Cho dù nó đến từ một nhà sản xuất khác hay có phần mềm khác biệt. Bạn sẽ không bắt đầu như một đứa trẻ sơ sinh. 

MICROSOFT:

# Đường như tuổi xế chiều...

■ PC MAGAZINE

**Dẫu có yếu nhiều nhưng Microsoft vẫn còn hăm hở chiến đấu. Nhìn chung họ thành công nhưng các chuyên gia dự báo rằng, sự gắng gượng đó là những phản vệ của tuổi xế chiều. Đường như họ đã mệt mỏi?**

Từ lâu tôi đã thích thú với cách Microsoft trêu chọc công chúng bằng những dự án lớn sắp ra mắt của họ. Công ty này mô tả sản phẩm của mình như một thứ tuyệt vời chưa từng có. Vậy mà cả công chúng lẫn giới truyền thông đều tin "xái cổ". Microsoft rất giỏi ở lĩnh vực kiểm soát các phương tiện truyền thông, kiểm soát các quan hệ công chúng và kiểm soát chính công chúng. Nhưng đó là thời hoàng kim của công ty này.

Microsoft không còn là cô bé trung học dễ thương được nhiều chàng trai yêu mến nữa. Microsoft đã đến tuổi trung niên. Khi xem xét chiều hướng mà công ty đang tiến tới, một người ngày càng thấy rõ rằng bước tiếp theo trong công cuộc phát triển của công ty sẽ giống y như một bà cô "quá lứa lỡ thì" đang có "cưa sừng làm nghé".

Thậm chí những bà mẹ trẻ con của Bill Gates cũng trở nên quá nhàm chán. Ông vẫn có nụ cười đúng lúc và tươi tỉnh, thường xuất hiện không vì lý do gì rõ ràng cả. Ông vẫn có sức mạnh trí tuệ mà chúng ta phải kính nể. Và dĩ nhiên, ông có tiền. Nhưng ông có xu hướng đi theo John D. Rockefeller (vua dầu mỏ, người giàu nhất thế giới ở đầu thế kỷ trước) hơn vào buổi xế chiều của mình. "Kể từ truyền kiếp" của ông, Steve Jobs, sẽ hết căng ông ra như một biểu tượng nên không nói là như một đứa trẻ giàu có. Jobs cũng sẽ thất bại một khi Bill không còn học thời nữa vì Steve sẽ không còn ai để màng mó và chăm sóc.

Công chúng cần một nhà lãnh đạo cho ngành công nghiệp hỗ trợ hàng tỉ chiếc máy tính nhưng Microsoft không phải là nhà lãnh đạo đó. Nó chỉ là một kẻ đi theo khổng lồ và lố bịch. Dù Microsoft là công ty có tiềm năng để làm lãnh đạo nhất thì cũng đành chịu, bởi vì đâu có người nào ở đó thật sự có khả năng lãnh đạo.

Sự suy sụp đó bắt đầu khi AOL làm

âm T về vụ Microsoft cố gắng đặt link của MSN lên trang khởi động của Windows và bỏ mặt AOL trong nguy biến. Nhưng chính xác AOL có quyền gì để đòi quyền lợi của mình theo một cách như vậy đối với tài sản của người khác? Nhưng cuối cùng, Microsoft đã nhệ dạ và để link của AOL vào trong phần cài đặt Windows. Vậy Microsoft có được trả tiền giống như Dell đã được trả để quảng cáo cho AOL không (theo tôi được biết thì số tiền là 40 USD cho một cài đặt)? Tôi nghĩ là không. Tất cả những gì lẽ ra Microsoft cần làm là bảo AOL biến đi và tự thực hiện hệ điều hành của họ.

Xét về mặt lịch sử, Microsoft đã hành động cứng rắn, đe dọa những kẻ yếu hơn, rồi sau đó chịu khuất phục trước bất cứ kẻ nào dám đứng đầu với mình. Trong những năm 1980, công ty này khét tiếng về vụ giữ danh sách Nixon cho biết ký giả nào "được", "đang thương lượng", hoặc "cần làm việc thêm". Một số người tin rằng những người ở hạng cuối cùng sẽ là mục tiêu mà công ty muốn họ bị sa thải.


Chính tôi cũng nằm trong danh sách đen của Microsoft vì một lý do nào đó mà tôi hoàn toàn không biết và cũng không được phép biết bất cứ thông tin nào về bản Windows đầu tiên. Vì họ cho rằng tôi bất hợp tác. Tôi nhận ra điều này vì những tài liệu được tìm ra trong suốt quá trình khám phá về vụ kiện tụng giữa Comes và Microsoft tại Iowa. Thật ra việc này chẳng thể gây khó khăn gì. Tôi đã không bị sa thải nhưng cũng bị buộc được chuyển đến viết cho PC Magazine ấn bản tại Ý.

Tóm lại, Microsoft đã trở thành một tay chơi bản suốt nhiều năm nay. Cái danh này cuối cùng đã được giáng xuống đúng chỗ. Chơi bản không hẳn là không hiệu quả hay là ý tồi. Điều đáng nói là công ty làm ra nên nỗ lực để tạo ra một sản phẩm tốt hơn thay vì cố gắng làm mất uy tín các nhà phê bình.

Vấn đề này đã có từ khi Windows 98 xuất hiện, khi đó Microsoft đã trở thành một đối thủ đáng gờm. Sau đó nó đã "ngủ quên trên chiến thắng". Với Windows 98 và sau đó là bản Windows 2000 tiếp theo được ưa chuộng, danh tiếng của công ty này đã vang dội với những tiến bộ vượt bậc. XP thật ra chỉ là một Windows 2000 đẹp mắt mà thôi. Còn Vista chỉ là một "kẻ lãng lơ" với quá nhiều "son phấn". Nó cũng đâu thể nhớ ra được khách hàng của mình là những ai.

Microsoft dường như không thể tự mình nhận ra sự thật, và thay vào đó họ hi vọng mãi mãi là "một cô gái mới lớn". Tinh thần của Microsoft đang dần giống với bộ phim "Những chàng đẹp tử dưới hầm mộ" - vừa buồn bã vừa rùng mình. Vì vậy Windows7 sắp được tung ra để cứu một bản thua trông thấy.

Chúng ta hi vọng rằng công ty sẽ không thất sự gọi đó là Windows7. Nếu không, chúng ta sẽ có một chuỗi tương tự như sau: Windows 3, Windows 3.1, Windows 3.5, Windows 95/98, Windows ME, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows7. Đây là loại chuỗi gì vậy? Nó bắt đầu với Windows 3, sau đó cứ đi lang thang vu vơ, và rồi lại kết thúc với Windows7 sao? Hay mai đây còn có Windows 2010? Không thể như vậy được. Tôi nghĩ rằng Microsoft nên gọi nó là Windows Galaxy và kết thúc ngay ở đó. Còn những nền tảng sau đó thì làm ơn gọi bằng một cái tên gì khác chứ đừng gọi là Windows.

Microsoft đã từng có một thời tốt đẹp, giống như một vận động viên đang ở vào cuối sự nghiệp của mình. Một số kết thúc tốt đẹp, số khác không tốt. Hi vọng Microsoft sẽ nằm trong số có kết thúc tốt đẹp. Chứ có làm ra về là một công ty nhỏ bé và nhanh nhẹn suốt 20 năm trời xem ra chẳng ích lợi gì đâu. 



# 15 cách giúp Microsoft lấy lại ánh hào quang

■ PC MAGAZINE

Người sáng lập đã về hưu, và sản phẩm mới nhất, lớn nhất tỏ ra đáng thất vọng. Vậy Microsoft cần làm gì để cứu vãn tình thế? Đây là 15 gợi ý.

**M**ột máy tính đặt trên bất cứ chiếc bàn nào, trong bất cứ ngôi nhà nào đều chạy phần mềm Microsoft. Đây là điều mà Bill Gates thường nói, cũng là mục tiêu phấn đấu của Bill Gates và Paul Allen khi họ thành lập công ty phần mềm vào năm 1975. Trong khi vẫn có những cuộc tranh cãi về việc câu thần chú ấy hiệu nghiệm lần đầu tiên vào khi nào - những minh chứng rõ ràng và sớm nhất chỉ đưa về thời điểm là giữa những năm 1980 - có một điều vẫn không thể phủ nhận: Microsoft thật sự đã biến mục tiêu táo bạo này thành sự thật.

## HỒI KẾ TIẾP?

Bây giờ Gates đã bước ra khỏi công việc quản lí hàng ngày của công ty, một sự thật rõ ràng là: Microsoft ngày nay vẫn

đang đi tìm hồi kế tiếp của chính mình. Thật vậy, nó vẫn là một trong những tập đoàn có lợi nhuận cao nhất thế giới, theo bản báo cáo tài chính năm 2007, nó kiếm được nhiều tiền hơn cả Adobe, Apple, Google, Oracle và Yahoo cộng lại. Nhưng những vết rạn nứt ở quyền bá chủ của Microsoft không chỉ xuất hiện không, trái lại chúng càng ngày càng lớn hơn.

Trên Web, đó là Google, chứ không phải Microsoft, đã đem lại sự pha trộn giữa nỗi kính phục và sợ hãi như Gates và công ty đã làm vào những năm 1990 - và câu trả lời của Microsoft, đó là những cố gắng vẫn đang tiếp diễn để mua lại Yahoo, đã thất bại, ít nhất là vào giữa tháng 8. Những nỗ lực của công ty phần mềm khổng lồ này trong việc mở rộng Windows và Office lên Web đang tiến hành một cách lờ đờ và khó hiểu. Những

địch thủ truyền kiếp như Apple và những kẻ mới nổi đầy gan dạ như Mozilla đang thực hiện những cuộc xâm nhập đầy ý nghĩa vào vị trí độc quyền của Microsoft. Và bên ngoài Redmond, hầu như tất cả mọi người đều xem Windows Vista như là một sự thất vọng.

Đây là vài lời khuyên hoàn toàn tự nguyện dành cho Microsoft - 15 bước có thể giúp công ty phát triển mạnh vào những năm tới. Một số trong đó rõ ràng đã là một phần trong kế hoạch của Microsoft; những cái còn lại, nhiều khả năng là đã bị bác bỏ. Đáng tiếc, có những điểm xung đột với những cái còn lại. Nhưng không như Steve Ballmer và êkip của ông ấy, tôi có được sự thích thú của việc suy nghĩ về tương lai của Microsoft mà không phải đưa ra một chiến lược để biến nó thành hiện thực.



## TOÀN CẢNH

### 1. Ngưng việc trở thành tất cả mọi thứ đối với tất cả mọi người

Microsoft làm ra phần mềm cho mọi người từ các công ty lớn đến những đứa trẻ nhỏ. Họ cung cấp những ứng dụng cho các máy tính, máy chủ, các thiết bị công nghiệp, điện thoại, các thiết bị GPS, và cả xe hơi. Họ đang cố gắng trở thành thế lực chính trong dịch vụ quảng cáo trực tuyến. Họ sản xuất máy game và các đấu chơi nhạc, chuột và bàn phím và các bàn cầm ứng. Họ thậm chí còn sở hữu một phần của kênh tin tức bằng cable. Không công ty nào trên thế giới có thể thực hiện tốt tất cả những việc này, và Microsoft thậm chí cũng có nhiều lĩnh vực không thể kiếm được lợi nhuận. Thay vì nhay vào bất cứ đoàn diễu hành long trọng nào mà mình có thể tưởng tượng ra, sẽ là thông minh hơn nếu tập trung vào những lãnh vực cốt lõi như hệ điều hành, các ứng dụng và dịch vụ sản phẩm, các công cụ lập trình. Những ví dụ điển hình: IBM, sau khi cân nhắc về những cơ hội mà họ đang theo đuổi, quyết định rút khỏi lĩnh vực PC mà mình đã tạo ra.

### 2. Nâng cấp liên tục, không phải chỉ một lần trong vài năm.

Windows Vista có phần nào đó nhạt nhẽo, bởi vì dường như các tính năng của nó đã được quyết định hàng mấy năm rồi, vào kì nguyên ban đầu của điện toán – mà sự thật đúng là thế. Cái nhạt nhẽo ấy là cách tiếp cận việc phát triển phần mềm và phần phối bằng sản phẩm cũ kỹ cả vài thập kỷ mà Microsoft vẫn

còn áp dụng. Google thì ngược lại, có thể thêm những tính năng tươi mới vào Web hầu như là ngay khi vừa nghĩ ra chúng. Và thậm chí nếu các sản phẩm mang lại lợi nhuận chính của Microsoft vẫn nghiêng về các ứng dụng máy tính cá nhân hơn là các dịch vụ trên nền Web, họ vẫn chuyển sang một kiểu mẫu luôn luôn thay đổi hơn là lâu lâu mới thay đổi. Liệu Microsoft Update, ví dụ thế, có thể tiến triển từ một hệ thống bán và buồn tẻ thành hấp dẫn, để giúp Windows, Office, và những ứng dụng khác trở thành những nền tảng được sử dụng hàng ngày tốt hơn không?

### 3. Luôn đổi mới - không, nghiêm túc đấy

Thông điệp quảng cáo xuất phát từ Redmond khiến bạn tin rằng Microsoft và đổi mới là hai từ luôn song hành, đồng nghĩa với nhau. Thật sự, công ty là kẻ bắt chước nhiều hơn là người đổi mới: Khi Apple đặt một dòng chữ nhỏ "Thiết kế ở California" sau mỗi máy iPod, chắc chắn rằng Zune sẽ trung ra một câu chữ nhỏ tương tự "Lời chào từ Seattle". Điều này sẽ khiến người ta thắc mắc về uy tín của Microsoft ở việc tuyển dụng một Giám đốc Đổi mới Sáng tạo, người mà có nhiệm vụ không ngừng tìm kiếm và loại bỏ bất cứ thứ gì mà có hơi hướng của việc bắt chước.

### 4. Khách hàng là thượng đế

Microsoft tung ra các công nghệ chống sao chép, điều này gây ra những cơn đau đầu cho các khách hàng trả tiền, sau đó họ nói với những khách hàng là làm thế vì lợi ích của khách hàng. Họ cứ khăng khăng đòi ngưng hỗ trợ Windows XP lại trong khi hàng vô số người vẫn muốn XP. Thậm chí ngay cả khẩu hiệu

của họ - "Tiềm năng của các bạn. Đam mê của chúng tôi" - cũng trình tự. Công ty mà hoàn toàn thống trị thế giới điện toán cũng có thể thành công với thái độ này; công ty mà phải đương đầu với những đối thủ nặng ký trên tất cả mặt trận phải đối xử với khách hàng hiện tại và những khách hàng tương lai của họ với thái độ tôn trọng hơn.

## WINDOWS: NÊN PHÁT TRIỂN THẾ NÀO

### 5. Biến Windows thành một thể thống nhất Desktop-Web

Phần mềm chạy trên máy để bàn có những ưu điểm riêng, và các dịch vụ trên nền Web cũng thế. Các phiên bản sau này của Windows sẽ trở nên mạnh mẽ hơn nếu chúng kết hợp cả hai. Có thể là khả năng ấy sẽ xảy ra: Vào tháng hai năm 2007, Bill Gates bắt mí với Newsweek về một kịch bản hấp dẫn, "lấy người dùng làm trung tâm", trong đó Windows đồng bộ hóa tất cả các tập tin, thiết lập, font, và những dữ liệu khác của người dùng qua Web, vì thế họ có thể truy cập nó trên bất cứ máy nào Live Mesh, hiện không còn là bí mật nữa, dường như là không thân sơ của vấn đề cảnh đàng hứa hẹn này).

### 6. Khởi động lại Windows

Vào năm 2000, Apple thay thế hệ điều hành già cỗi có tên OS 9 của họ với một OS X mới, hoàn toàn hiện đại. Việc tin quân mạo hiểm này đã cứu Mac OS. Mặc dù Windows không cổ xưa như là OS 9, khó mà tưởng tượng được rằng Windows có thể tồn tại thêm một thập kỷ nữa mà không có sự sáng tạo mới. "Min-Win" một phiên bản đã được bắt mí của nhân Windows, có thể là sự bắt đầu của việc đổi mới - nhưng có những tin đồn rầm rần về việc nó không phải là một phần của Windows 7, người kế vị của Vista.

### 7. Chia Windows thành hai

Về lâu dài, thế giới cơ bản cần một phiên bản mới của Windows. Nhưng sự phản ứng về các kế hoạch của Microsoft để tiêu diệt Windows XP chỉ ra rằng nhiều người chỉ muốn phiên bản hệ điều hành thân thiện và tiện nghi. Công ty đã bán hầu như 20 phiên bản của hệ điều hành - vì thế tại sao không làm ra cả hai nhóm người vui về bằng cách đưa ra cả hai: một Windows di sản, và một Windows hoàn toàn mới?

### 8. Khiến Windows thêm nhạt nhẽo

MS-DOS là một phần mềm đơn giản,

có vẻ ngoài không quyến rũ, tập trung vào việc trở thành một nền vững chắc cho các ứng dụng từ Microsoft và các công ty khác. Khi Windows thêm các công cụ cho xử lý ảnh kỹ thuật số, giải trí, và truyền thông, nó trở nên phức tạp hơn và ít đem lại sự vui vẻ hơn. Tôi thích cách nghĩ Microsoft có thể trở lại với những sự đơn giản vào các phiên bản tương lai của Windows, nhưng một trong những phiên bản thử nghiệm tung ra đầu tiên của Windows 7 bao gồm một phiên bản mới của Windows Paint. Đó không phải là một tín hiệu tốt. Microsoft nên tập trung vào việc làm cho hệ điều hành chắc chắn và bảo mật hơn, để đáng sử dụng hơn, thay vì thêm vào các tính năng cho một chương trình vẽ.

## 9. Biến Windows Mobile thành đầu tàu

Có một điều hiển nhiên là những máy tính của tương lai sẽ là hậu duệ của các điện thoại thông minh ngày nay. Đó là lý do tại sao Apple tái chế OS X lại thành một hệ điều hành di động dành cho iPhone. Và nếu Windows không thể thích nghi với thế giới đó, nó sẽ bị tiêu diệt. Nhưng Windows Vista đã quá béo phì để có thể chạy tốt trên những máy tính xách tay rẻ tiền, không nói đến các

Graphics. Sau đó Microsoft chuyển trọng tâm lớn thị trường sản phẩm dành cho văn phòng bằng cách thúc cổ điển: xây dựng phần mềm tốt hơn. Ngày nay, không khó khăn như thế để xây dựng một bộ phần mềm trực tuyến, biến nó thành là bài chủ cảnh tranh Google Docs – và không ai ở vị trí tốt hơn để thử việc này hơn là Microsoft.

## 11. Hợp nhất Office với một bộ tiện ích trực tuyến.

Microsoft đã tiếp cận tương đối sản phẩm trực tuyến từ từ và rất cẩn trọng bởi vì họ lo lắng về việc sẽ tự tay giết chết một trong những sản phẩm mang nhãn hiệu nổi tiếng của mình: Những ai mà đã trả hàng trăm USD cho một phiên bản Office nghĩ rằng bộ tiện ích trực tuyến nên miễn phí. Vậy tại sao không đem lại cho những khách hàng đã trả tiền này một phiên bản Web tuyệt vời của Office như là một phần trong họ để đồng? Việc làm thế có thể chỉ ra cho thế giới rằng các công cụ trên nền Internet cần thiết thực sự đáng giá nhiều tiền.

## 12. Biến các định dạng tập tin Office trở thành rất cần thiết trên Web

lời ngốc nghếch của Microsoft cho PDF.

## 13. Tiếp cận studio cho phần mềm


Microsoft Game Studios, một nhánh làm game của công ty, hoạt động như là một sự kết hợp lỏng lẻo các nhà phát triển, vài người từ những ngày đầu, vài người họ kéo về được, và vài người độc lập. Những ví dụ bao gồm Bungie (Halo), Ensemble (Age of Empires), Lionhead (Black and White), và Rare (Viva Pinata). Kết quả cuối cùng: lượng game Microsoft xuất bản tung bình được cho là hấp dẫn hơn so với ứng dụng của họ. Nếu công ty thực hiện hệ thống tương tự cho việc sản xuất phần mềm, họ có thể giải phóng một sự bùng nổ của sáng tạo.


## 14. Xây dựng Internet Explorer vượt trội so với Firefox

Vâng, tôi đã từng đề nghị điều này trước đây. Tôi hiểu rằng nó vẫn là một đề nghị đặc biệt và khó xảy ra. Nhưng theo tôi, dường như đây vẫn là một ý kiến tốt. Có những thời điểm mà IE trở thành vô khí chiến lược quý giá của Microsoft, nhưng ngày nay, nó giống như một gánh nặng gây ra lo lắng nhiều hơn. Vì thế tại sao không gạt bỏ nó đi, cho một "Internet Explorer" nhẹ nhàng, có ý nghĩa hơn, như một Firefox thành công nhờ khả năng tùy biến đến vô cùng?

## 15. Trở thành một nhà phát triển iPhone hàng đầu

"Tôi tạo ra một tiêu chuẩn mới không phải chỉ là làm vài thứ khác biệt nhỏ... Nó là thứ thật sự mới và bao trùm tất cả tương tự của mọi người", Bill Gates phát biểu thế vào năm 1984. Gates không nói thế để quảng cáo cho sản phẩm Microsoft – mà là đang nói nóng về Apple Macintosh mới vào lúc đó. Và bất chấp sự thật là Mac cạnh tranh trực diện với các máy tính chạy DOS (và sau này với Windows), Microsoft đủ nhanh trí để đặt mình vào vị trí một nhà phát triển Mac chính yếu. (Họ thậm chí còn giới thiệu Excel trên nền này đầu tiên). Nếu Steve Ballmer nắm lấy thời cơ với iPhone cùng sự háng hái như thế, Microsoft sẽ hái ra tiền – và các nhà phát triển của công ty sẽ học được nhiều thứ giúp cho Windows Mobile trở nên dữ dội hơn.

Microsoft có thể xoay sở tốt để vẫn đứng vững như là công ty phần mềm lớn nhất thế giới trong vài năm tới, nhưng họ cần tất cả những ý kiến tốt mà họ có thể nhận được. 

 Đã từng có thời, trình duyệt Internet Explorer là một tài sản chiến lược của Microsoft, nhưng ngày nay, trông nó giống như một gánh nặng. Đã đến lúc Microsoft cần tạo ra một Internet Explorer nhẹ hơn, nhanh hơn, nhiều ý nghĩa hơn, và dễ dàng tùy biến như Firefox.

điện thoại đơn lẻ, và Windows Mobile 6.1 không có tính năng gì vượt trội. Nhiều tin rầm rập rằng phiên bản đầu tiên của Windows Mobile được viết lại từ đầu sẽ là phiên bản 8, theo dự kiến sẽ không xuất hiện trong những năm tới. Không phải sớm hơn sẽ tốt hơn sao?

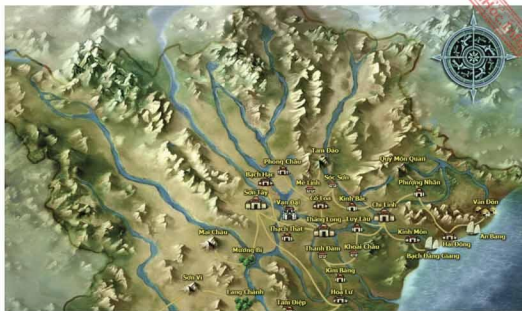
## CÁC ỨNG DỤNG: OFFICE VÀ HƠN THÊ

### 10. Leapfrog GoogleDocs

Ngày xưa, các ứng dụng chủ yếu của Microsoft như là Word, Excel và PowerPoint không có thành tích gì khi đem so với những sản phẩm siêu đẳng như WordPerfect, 1-2-3, và Harvard

Các định dạng tập tin cho Word, Excel và PowerPoint là vài trong số những đặc tính có giá trị nhất của Microsoft – thậm chí cả những thứ trong Office 2007 mà công ty đã ra mắt như là các tiêu chuẩn mới. Chúng thậm chí trở nên mạnh mẽ hơn nên chúng được sử dụng rộng rãi trên Web như là PDF có mặt khắp nơi của Adobe. Thế tung ra một chương trình xem tập tin Office thông nhất – lý tưởng là với vài chức năng hiệu chỉnh cơ bản – để trở thành một mục tiêu tìm kiếm, cài đặt và sử dụng thì sao? (Office Live Workspace ra đời vì mục đích ấy, phần nào thì, nhưng nó quá phức tạp để trở nên phổ biến rộng khắp). Điều này chắc chắn có ý nghĩa hơn XPS, câu trả





# Những dự án đầy hi vọng

■ TIỂU CHIÊU

Tháng 7 vừa qua, các thành viên Câu lạc bộ Doanh nghiệp game online và nội dung số Việt Nam (VGB) bao gồm VTC Game, VinaGame, AsiaSoft, FPT Online, Quang Minh DEC, VDC Net2E, Saigon Tel, VEN và Hiệp hội Các doanh nghiệp phần mềm Việt Nam (VINASA) quyết định phát động chiến dịch “Tháng hành động vì cộng đồng game Việt văn minh, lịch sự”. Vấn đề đặt ra rất cần thiết cho môi trường game online Việt Nam hiện nay. Nhưng cách tốt nhất để có một môi trường văn hóa game có lẽ là nâng cao hiểu biết, văn hóa nền của những người chơi game, khi có sự thay đổi từ gốc, ắt sẽ có thay đổi toan diện. Và như thế, một lần nữa các dự án game Việt và game tương tác văn hóa, lại hết sức cần thiết!

**D**ự án game Việt T812 của Vinagame sau hơn hai năm đầu tư, chuẩn bị cũng đã trong giai đoạn hoàn thành khi phiên bản close beta sắp xong với cái tên Thuận Thiên Kiếm. Thanh kiếm năm xưa, người chài Lê Thiện 3 lần vớt xuống sông Chu rồi lại thấy nằm gọn trong lưới. Thanh kiếm huyền sử đưa đất nước lên một thời đại mới khi bạt hết “quân cuồng Minh thừa cơ gây họa”. Thanh kiếm thuận theo trời mà quy tập lòng dân về một mối, đưa Lê Thái Tổ lên ngôi, đưa Lam Sơn, Chi Lăng, Mã Yên... vào sử sách muôn đời, đưa đất Nam khỏi cuộc can qua, mở thời thịnh trị. Thanh kiếm mà rùa thần đội nước hồ Tả Vọng, dậy sóng nghiêng thuyền rồng, xin trả về cho Long Cung khi đất nước đã yên bình. Lê Thái Tổ đã hai tay cung kính dâng lại, Hồ Tả Vọng thành Hồ Hoàn Kiếm, bóng rùa thiêng chìm khuất dưới nước xanh (ai biết các cụ rùa Hồ Gươm hôm nay chẳng phải chính là ngài hay con cháu của ngài?). Nay thanh kiếm ấy trở về, mở cuộc trường chinh mới trong... game. Người chơi sẽ quay trở lại thời loạn lạc Hậu Lê, sinh ra ở làng Vạn Đại ven Nhị Hà, trui rèn thép bát ban võ nghệ, lâu thông binh thư, khi nghe tin thanh kiếm Thuận Thiên đang nằm đâu đó trong giang san Đại Việt,




người chơi bắt đầu lên đường tìm kiếm. Để có thể làm mình chủ, bạn phải tìm kiếm một tổ chức nào đó như Trưng Hưng của nhân vật Lê Duy - một viên quan bốn đời an lạc của đã từ kinh thành chạy về trấn thành Sơn Tây, liên kết với các quan lại còn trung thành với nhà vua để đứng lên kêu gọi trong quân, hào kiệt các phương từ hợp dưới cờ nghĩa diệt phản thần, giành lại ngai vàng cho nhà Lê. Đây là nhân vật game khá tương đồng với nhân vật Lê Duy Mật, người khởi binh chống Trịnh trong lịch sử thật của nhà Hậu Lê, chỉ khác nhau trong game trai Trưng Hưng nằm ở Sơn Tây còn Lê Duy Mật lại khởi binh ở Thạch Thất - Thanh Hóa. Một phe khác là Thiên Đạo, người đứng đầu là Trịnh Tứ Thiết - một thầy thuốc nghèo mà theo lời đồn một đêm mơ thấy một vị tiên nhập vào mình để cứu nhân độ thế, đã đứng lên dựng cờ nghĩa, lập ra một đạo giáo mới gọi là Thiên Đạo. Diệt tham quan ở lại, giặc cướp, lấy của cải để bắt lương gia cho dân nghèo, tìm thuốc lạ chữa bệnh cứu bách tính là chí hướng của họ. Vì tính chất kỳ bí nên phe phái này có ngoại hiệu rất "kêu" như Thiên Vũ Thánh Đế, Tây Phương Thượng Thần... Nhân vật này lại gần giống Trần Cao, khởi nghĩa thời Lê Tương Dực, từ việc mượn chuyện mệnh trời, thiên ứng để khơi nghĩa đến việc thành trì nằm ở vùng Hải Dương. Khi đã lên tới chức vụ cao, trong tay có vạn quân, võ công cái thế, binh thư tinh thông, nếu thêm có Thuận Thiên Kiếm tức mệnh trời đã đứng về bạn. Khi ấy nước Đại Việt bờ cõi an bình, dân sinh trù phú, thật là một mục tiêu đẹp. Phần đầu cho non sông của chúng ta thật lý thú hơn cho một cõi phù du nào đó. Đây là một game mà người chơi có thể học được nhiều về lịch sử, địa lý và văn hóa Việt. Các địa danh Tam Điệp, Khoái Châu, Quỷ Môn Quan, Kim Bảng... từ đây người chơi sẽ dễ dàng từ ấn tượng trong game mà tìm hiểu. Các sự kiện lịch sử thông qua các sự kiện trong game sẽ được so sánh với lịch sử thật, các cuộc thi tìm hiểu, thi trạng nguyên trong game là cơ hội tốt để thúc đẩy hiểu biết người chơi. Các địa danh ngỡ sương khói, xa xăm như Bạch Hạc (Mái nhà đêm Bạch Hạc - Có nhớ người đi không?/Quang Dũng), Phong Châu (Nhìn quanh khơi tỏa buồn man mác-Nàng kêu "Phụ Vương ôi! Phong Châu"/Nguyễn Nhược Pháp), chuyện Mị Châu theo chân Sơn Tinh, chuyện Vua Hùng dựng nước sẽ có dịp trở về với các bạn trẻ thế kỷ 21. Nhìn qua diễn đàn của game Thuận Thiên Kiếm, thật vui mừng vì các bài box và tranh luận về chính sử bắt đầu được hâm nóng. Các game thủ bàn chuyện chữ Việt cổ, sự hình thành đất nước khá háng say và cầu thị. Nhận thức của game thủ không phải được nâng cao từ những việc

như thế sao?

Cũng là một dự án dài hơi, ấp ủ gần 4 năm của các bạn trẻ ở Hà Nội, Làng online đã bắt đầu có bản 0.7 thế nghiệm từ ngày 1/9 qua. Các phần hội tích cực từ 500 người chơi tham gia thử nghiệm game và sự ủng hộ từ cộng đồng chơi game trong vòng mấy ngày đã lên hi vọng về một dự án game "trai văn hóa". Làng Online (LOL) bắt đầu từ các thành viên của diễn đàn 3dvn.com. Bức xúc về việc các mô hình game na ná nhau và thiếu tính giáo dục, tương tác cần thiết, các bạn đã quyết tâm theo đuổi dự án này. Đây thực chất là một dạng MMOG (Massive Multiplayer Online Social game) tạm dịch là game cộng đồng trực tuyến nhiều người chơi. Đinh Trần Tuấn Linh, một trong những thành viên chủ chốt của dự án nói "game online dựa trên các nhân cấu của con người, nếu các game khác là săn đuổi và tấn công thì dự án này hướng tới nhu cầu được giao tiếp và kết bạn". Game là sự pha trộn của mạng xã hội và Second Life, cộng thêm vào là các game nhỏ chạy trực tiếp trên nền game chính. Làng Online được phát triển trên nền Flash và có thể chạy từ một trình duyệt thông thường mà không cần phải download bất kì file nào. Phiên bản này của Làng Online được khuyến khích view trên Firefox, tuy nhiên, game cũng chạy ổn định trên IE và Opera khi được thử nghiệm. "Chúng tôi có thể tổ chức các hoạt động tình nguyện trực

tuyến, giống như Second Life đã tổ chức. Làng sẽ công bố các hoạt động và hình thức ủng hộ, còn người dùng sẽ tham gia. Không có phân biệt người chơi giỏi và người chơi kém, chúng tôi tập trung vào việc vinh danh các cá nhân có đóng góp sáng tạo và đóng góp. Ví dụ như với hệ thống xây dựng một thành phố, những người đưa ra ý tưởng, hoặc tham gia xây dựng (bằng cách chơi hay tham gia hoạt động) sẽ được thưởng và ghi tên. Hay với những hệ thống như hỗ trợ nghề nghiệp cho người chơi mới. Người giúp đỡ và người được giúp đỡ cũng đều được hệ thống cộng điểm và thưởng. Ý tưởng quan trọng nhất của Làng

Online là tạo liên kết giữa người chơi, chính xác hơn là người dùng. Chúng tôi sử dụng phương thức để tiếp cận nhất với đối tượng là game để tạo sự gần bó cho cộng đồng", Phạm Khánh Toàn biên tập nội dung và thiết kế tinh năng của LOL cho biết. Với mục tiêu như thế, game thiết kế khá vui mà vẫn nhân vật hóa thân thành các con thú xinh xắn, các trò chơi như rung cây, ném quả, thậm chí nhặt rác... đều hướng về lao động và đóng góp cho cộng đồng, game cũng có đặt bộ lọc để ngăn chặn những người "kém văn hóa" làm bẩn ngòi làng văn hóa. Một ngày làm dang được hình thành, với các cư dân đóng lên sẽ xây dựng được thành phố, nhiều thành phố sẽ là thế giới, thế giới ảo ấy sẽ giúp đỡ thế giới thật bằng nhiều hình thức và quan trọng hơn qua game người chơi sẽ điểu chỉnh lại văn hóa bản thân họ. Khi nói về việc mở rộng và thương mại hóa Tuấn Linh nói "đã có tổ chức để nghị tài trợ và mở rộng phiên bản thương mại nhưng mục tiêu của chúng tôi là xây dựng cho thật tốt và hoàn chỉnh phiên bản nhỏ để thuyết phục người dùng đó". Một thái độ văn hóa của người làm game văn hóa. Nếu quan tâm bạn có thể tìm hiểu tại <http://lang.vn>.

Hai dự án rất khác nhau, từ cách làm đến mục tiêu, nhưng từ trung độ đáng để hi vọng một cái nhìn mới về game online của số đông dư luận. 



Một tối mùa đông, tôi qua nhà anh Trần chơi thì thấy anh đang nằm ngả ngón ngấu nghiên đọc tiểu thuyết. Anh bảo, thời xưa cái hiệu cắt tóc của bố anh – khách hàng chủ yếu là bọn trẻ con hàng phố – bao giờ cũng sẵn truyện tranh dã sử, kể chuyện các anh hùng chiến tướng phi ngựa đeo gươm độ gân độ cốt, thế cho nên, cái bệnh mọt sách nó nhiễm vào xương tủy anh từ hồi nào hồi nào. Tôi vô phép hỏi anh, anh đang đọc sách gì. Anh cười bảo, anh đang đọc lại cuốn “Gặp gỡ cuối năm” của Nguyễn Khải, trong đó có một đoạn bàn luận về tử vi, thú lắm. Anh lật lật mấy trang sách, đọc rì rầm cho tôi nghe.



## Hai dòng chảy

### Kỳ 6: Tuần và Triết

■ PHAN RÔ

-..... Anh Quý hỏi thành thốt:

- Anh Chương biết được mệnh mình, tại sao năm 75 không đi luôn, còn ở lại làm gì cho khổ?

Anh Chương trả lời rất tự nhiên:

- Biết chứ, vì biết được mệnh mình, nên tôi mới không đi.

Chi Hoàng bều dài môi:

- Đùng có nói phét. Sao không dám báo thẳng, ở lại để chờ ngày làm tổng thống!

Anh Chương:

- Năm ấy, trong lá số tôi, Thiên Khôi năm cung Sửu, lại gặp Tuân gặp Khung. Cái đất mà gặp đao, có bằng thép cũng phải rơi. Đi là chết, ở lại chịu dầy dọp ít năm thì thoát. Tôi yên tâm ở lại, có báo là ngu là khùng, tôi vẫn ở lại.

Anh Đại gật gù:

- Biết được trước hả? Hay nhỉ. Ông Phan Huy Quát, lãnh tụ chống Cộng mà dám ở lại, chắc cũng là do cái số?

Anh Chương vẫn nói, không cười:

- Cái đại hạn mười năm với rủi của tôi xấu lắm. Nửa đầu thì lên cao, nửa sau thì xuống thấp. Toàn hung tinh của: Thiên hình, Kinh dương, Lục sĩ, Thất sát, bị tù bị bớ, bị đánh là lý đương nhiên. Còn đại hạn mười năm tới thì đẹp hơn nhiều, toàn sao lành: Thái dương, Thái âm, Tả phù, Hữu bạch, mà lại đặc địa. Nhưng báo cáo cần chắc cả mọi việc đều tới thì cũng khó lắm, còn ăn nhau ở cái đức nữa. Đức nặng thắng số. Phạt cũng báo: cái đức có thể đổi được cả nghiệp. Năm ông cụ nhà này làm tổng đốc Hải Dương, có một tay trị phủ, tuổi chưa đến ba mươi mà làm nghề cai trị tuyệt giỏi, lại tài hoa. Ông cụ báo hẳn đưa lá số cho xem, thì lá số đẹp quá, vào loại thượng cách, đã phải khen "thằng này chỉ khoảng bốn mươi tuổi phải làm đến đại thần". Trong đình, có một ông lục sự giỏi nghề tướng số lắm. Khi ông cụ đưa lá số kia cho ông coi, thì ông ta than: "Cu lớn kỳ vọng vào cái bộ xương khô này mà làm gì? Cung phúc đức của ông ta kém quá!". Không ai tin hết. Nửa năm sau, tay trị phủ bị tai nạn xe hơi chết thật. Đấy, cái đức thắng cái số là như thế! Lại một chuyện vui nữa. Năm tôi đi học tập ngoài kia, có một cụ đại tá, cái tạo đã rất tốt, bỗng dưng chươn mất. Thằng điên thật, ngay ở trong này, có luận quán trên đất liền cũng còn khó thoát, nữa là ngoài kia. Hai hôm sau, hẳn bị anh em dân quân bắt được, dẫn về, phải cùm chân xích tay mất nửa tháng. Rồi hẳn cũng được tha, cho về cùng một lần với tôi. Đi đường, tôi hỏi hẳn: "Cậu tính thế nào mà dám liều đến thế?". Hẳn hẳn rằng cười: "Trong lá số tôi, cung Giải ách có Hóa khoa. Bao nhiêu lần đã kể cái chết mười, mà rồi thoát cả. Nghĩ rằng cứ

trốn bừa đi, may thì lọt, mà có bị bắt thì cũng chớ sao, sẽ có Hoá khoa đóng ở cung Giải thì lợi hại lắm, đầu gươm có kể có, vẫn thoát như thường".

Tôi hỏi anh Quý:

- Riêng anh có tin ở tử, nói tử không?

Anh Quý cảm tấu ở tay, nói tử lư:

- Trước kia, tôi cũng không biết có tử vì nữa, mình làm minh chủ, việc gì phải hỏi ai. Cái năm tôi bị mấy ông cách mạng tạm giữ hai tuần, trong bụng đã lo quá, trung úy, đại úy còn đi tử, huống hờ anh đại sứ. Khi anh em cần hỏi xu hướng chính trị của tôi, tôi đáp: "Tôi không làm chính trị, tôi chỉ là viên chức của Bộ ngoại giao thôi". Họ nhìn nhau cười, rồi vặn: "Đại sứ không làm chính trị thì ai làm?". Tôi định nói: "Chỉ mấy thằng bự được đảng này phái kia họ làm thôi, còn bọn tôi, có ai để tâm đến chính trị, tôi là phân đội này đã hồi cải", có khi họ thương là thật mà tha cho. Thật tình, mình không để tâm tới chính trị, mà chỉ mãi giữa có cái nghề của mình. Vậy mà bây ông cách mạng tin đấy, có tin mới cho mình tự do thế này chứ! Bị giữ đã mười hôm, nóng ruột quá, ăn không, ngủ không, tâm khổ cũng được, không sao, nhưng mà lo, lo phải ngồi tù đến mất đời. Đến ngày thứ mười một, có một ông cha làm ở tòa án bị giam công phòng, liền giúp mình một lá số.

Tinh toán một hồi rồi báo, tiểu hạn của ông nhẹ lắm, có quý nhân phò trợ, chỉ nói năm sau ngày nữa là được tha thôi. Chuyện bèo lạt! Quý nhân vậy giờ đây là nguy cả, phò trợ cách nào? Mà có được nhận xét đến, thì cũng phải dăm ba tháng nữa là nhanh. Đến ngày thứ mười lăm, có một anh cán bộ bước sống sọc vào phòng giam, hỏi to: "Ông nào là Bùi Quý?". Tôi đứng lên, "Ông mang tư trang theo tôi nhé!". Tôi xếp quần áo gói dẫu cho vào cái túi xách tay, chào anh em, rồi bước ra cửa, nghĩ bụng phen này là án đã thành, chưa biết bị giam ở Chí Hòa, hay lao khám nào khác. Không chừng, còn bị đưa ra ngoài Bắc cũng nên. Ông làm ở tòa án bỗng gọi theo: "Ông Quý, còn bát đĩa của ông này!". Anh cán bộ báo: "Khỏi cần!". A, thằng tú không cần mang theo bát đĩa thì hoặc đem bàn, hoặc tha về. Bản chắc cha phải, hẳn là tha rồi. Tha thôi, ở tù đúng mười lăm ngày.

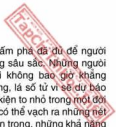
Sao lại may mắn đến thế cơ chứ! Về nhà nghĩ, cứ sợ mãi cái lao làm ở tòa án. Chẳng hiểu cái thân của ông ta bây ra sao, vẫn còn ở trong tù, hay đã được trở về với gia đình?...".

Anh Trần nghiêm trang báo, nhắc đến tử vì, nhiều người nghĩ ngay đến... mê tin dị đoan. Điều này không phải

không có cơ sở. Ngay tám hưởng cái tên của nó đã tạo nên một cái thiêng liêng bị ẩn rồi. Thiên văn học phương Đông có đại chia bầu trời thành 3 khu vực (tam viên), trong đó Tử vì viên là khu vực trung tâm, bên trong chứa ngôi sao Tử vì – sao Bắc cực – sáng một cách lạnh lùng. Hình ảnh các bậc quân tử gắn cho Tử vì viên là một khu vực trông hùng dũng bằng sắc tím. Bắc Đẩu tinh quân được xem là căn bản của Ngọc Hoàng linh trong trách trọng giữ số sách trên Thiên đình, hàng ngày chăm chỉ ghi chép số mệnh của con người. Môn tử vì ra đời là để tiên đoán tương lai, cho nên xét về quan điểm lập trường, để làm nhụt ý chí phấn đấu của các cán nhân trong xã hội. Hậu quả là không chỉ người tốt số khỏi cần cố gắng, mà người xấu số cũng chả tội gì vung lên, kẻ cho số phận đã an bài.

Tôi bộp chớp hỏi anh, chắc môn tử vì Việt Nam chúng ta học từ Trung Quốc. Anh thông thả báo, điều này chớ sai, tự nhiên, giữa tử vì Việt Nam và tử vì Trung Quốc tồn tại một số khác biệt, vì như: tử vì Việt Nam bắt đầu từ cung Dần, trong tử vì Trung quốc bắt đầu từ cung Sửu. Cách tính đại hạn của tử vì Việt Nam tùy thuộc vào chi của tuổi người xem, trong khi đó, bên Trung Quốc là cố định. Thêm nữa, tử vì bên Trung Quốc bây giờ chả còn ai si mê, chứ ở Việt Nam thì phát triển mạnh, rầm rộ mọc lên như nấm rừng sau cơn mưa. Thời phong kiến, tử vì ở Việt Nam chỉ được phổ biến trong cung đình, sau này mới được truyền bá ra dân gian. Qua kinh nghiệm lâu đời cũng có sáng tạo và cải tiến thêm thật của nhiều thế hệ, tử vì ngày nay đã mang tính cách đặc thù của người Việt Nam, thích hợp với địa phương, phong tục cũng bản sắc của dân tộc. Nghiên cứu tử vì là để biết mệnh biệt người, nhờ đó, có thể chọn được một thế ứng xử khôn ngoan, tùy thời hành động, khá khác gì thủy thủ sử dụng chiếc la bàn di biến. Thuận thiên giá tổn, nghịch thiên giá vong – thuận theo trời đất thì tồn tại, đi ngược lại thì bị sự vong – ấy là cái lý biến dịch nhiệm mầu của vũ trụ.

Thời trước, lấy lá số tử vì là một công việc "cao cấp", còn bây giờ, đây các phần mềm phục vụ việc này. Đến chùa Quán Sứ, nhớ sự thấy lấy cho một lá số hết dăm nghìn bạc, bằng tiền gửi xe mấy ngày nằm mừng một. Cơ sở đại lập lá số tử vì khá đơn giản, chỉ cần đưa vào giới tính của thân chủ, cộng với ngày sinh tháng đẻ, đặc biệt, phải nhớ giờ sinh. Tinh thần phổ biến là ít người nhớ giờ sinh, đành về nhà lần la hỏi



các bà mẹ. Việc đoán định quá khứ tương lai cần cụ vào sự yên vị của hơn 100 ngôi sao ở 12 cung.

Có 14 sao chính, chia thành hai chòm ("tiếng chuyên môn" gọi là vòng): vòng Tử vi có 6 sao (Tử vi, Liêm trinh, Thiên đổng, Vũ khúc, Thiên dương, Thiên cơ); vòng Thiên phủ có 8 sao (Thiên phủ, Thái âm, Tham lang, Cự môn, Thiên tướng, Thiên lương, Thất sát, Phá quân). Còn lại là sao phụ. Vòng Thái tuế có 5 sao, gồm Thái tuế, Tang môn, Bạch hổ, Địa thiên khách, Quan phủ. Cũng có tài liệu bổ sung thêm vào 7 sao nữa (Thiếu dương, Thiếu âm, Trục phủ, Tuế phá, Long đức, Phúc đức, Tử phù). Vòng Lộc tồn có 17 sao: Lộc tồn, Kinh dương, Đà la, Quốc ấn, Đường đới, Bắc sĩ, Lục sĩ, Thanh long, Tiểu hao, Đại hao, Trường quân, Tấu thư, Phi liêm, Hỷ thần, Bệnh phủ, Phục bình, Quan phủ. Vòng Trường sinh có 12 sao: Trường sinh, Mộc dục, Quan đới, Lâm quan, Đế vượng, Suy, Bệnh, Tử, Mộ, Tuyệt, Thai, Dương. Các sao an theo tháng sinh, gồm 7 sao: Tả phù, Hữu bất, Tam thai, Bát tọa, Thiên nhai, Thiên riêu, Đẩu quân. Các sao an theo giờ sinh, gồm 8 sao: Văn xương, Văn khúc, Ân quang, Thiên quý, Thai phủ, Phong cáo, Thiên không, Địa kiếp. Có 4 sao trợ giúp, là: Hóa khoa, Hóa quyền, Hóa lộc, Hóa kỵ. Các sao an theo chi, gồm 17 sao: Long tri, Phụng các, Thiên đức, Nguyệt đức, Hoàng loan, Thiên hỉ, Thiên mã, Hoa cái, Đào hoa, Phá toái, Kiếp sát, Cờ thần, Quả tú, Hóa tinh, Linh tinh, Thiên khốc, Thiên hư. Cũng có tài liệu nói hai sao Hóa tinh và Linh tinh an theo giờ sinh. Các sao an theo can, gồm 5 sao: Lưu hà, Thiên khôi, Thiên việt, Tuân không, Triệt không. Các sao cố định, gồm 4 sao: Thiên thương, Thiên sứ, Thiên la, Địa võng.

Mọi thông tin của lá số tử vi được phơi bày cả ra Thiên bản và Địa bản. Trời tròn đất vuông. Thiên bản là một hình tròn vẽ ở chính giữa, ghi năm, tháng, ngày, giờ sinh, giới tính, mạng và cục của thân chủ. Địa bản gồm 12 ô vuông nhỏ xếp vòng tròn bao quanh Thiên bản, ứng với 12 cung, lấy tên của 12 con giáp. Mỗi cung phản ánh một lĩnh vực của đời sống con người: công danh, tiền bạc, bạn bè, vợ con, phúc đức, cha mẹ... Tên các cung lần lượt là: Mệnh (bản thân), Phụ mẫu (bố mẹ), Phúc đức (dòng họ, tổ tiên), Điện trạch (nhà ở), Quan lộc (thăng tiến), Nô bộc (bạn bè), Thiên di (môi trường xung quanh), Tật ách (sức khỏe, tai ương), Tài bạch (của cải), Tử tức (con cái), Phu thê (vợ chồng),

Huynh đệ (anh chị em).

Không khó khăn cho một em học sinh lớp 6 yêu thích môn số học nhằm tinh, trên toàn thế giới có cả tổng 518.400 lá số tử vi khác nhau, vì tổng cộng có 60 năm can chi, 12 tháng, 30 ngày, 12 giờ, và 2 giới tính. Dân số thế giới hiện giờ đã vượt trên 6 tỷ người. Người ta khai thác kết quả đoán đơn giản để đi tới hệ quả: phải còn lại, môn tử vi mới lý giải được các số phận khác biệt của những người sinh cùng ngày cùng giờ. Tuy nhiên, họ quên mất rằng, vấn đề là ở chỗ, để giải đoán cho một người cụ thể, bắt buộc phải tham khảo thêm thông tin từ bố mẹ, anh chị em ruột, người thân, họ hàng, bạn bè, tài sản, sức khỏe, sự nghiệp... Ngoài ra, còn cần kết hợp xem tướng mạo, lời ăn tiếng nói, dáng điệu đi đứng. Các phần mềm máy tính cao thủ lắm chỉ đoán đúng được khoảng 30% thôi.

..

Tử vi cũng nhuộm màu sắc phép biện chứng, bởi trong khi giải đoán, phải căn cứ vào toàn cảnh sự phân bố của các sao trong 12 cung, chứ không được phép xét riêng lẻ từng sao trong từng cung, bởi giữa các cung có mối quan hệ tương hỗ chặt chẽ. Nói cách khác, khi xem xét lá số tử vi – một tinh vi –, cần đặt con người vào một môi trường động, thống nhất giữa hình thái và chức năng, giữa thể xác và tâm hồn, giữa không gian và thời gian. Tử vi không đáng coi con người thông qua một bộ phận, một giác quan, hay một cơ năng tại một thời điểm nào đó một cách phiến diện, mà tìm cách kết hợp các yếu tố, quy tụ các mảnh nhỏ, hình dung đôi tượng trong trạng thái vận động.

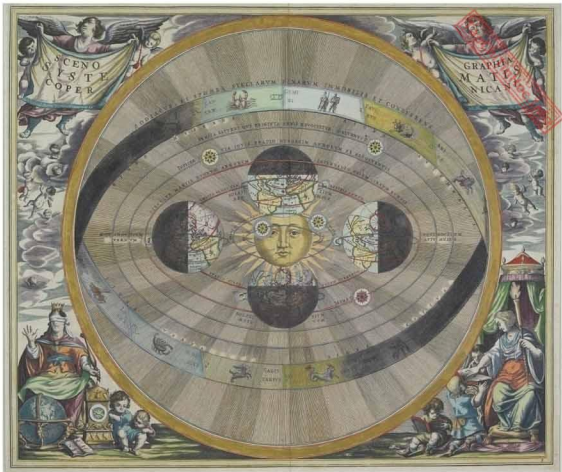
Tử vi để cao phương pháp nghiên cứu tổng hợp, nghĩa là dùng một cách nhìn đại quan, từ đó khám phá ra cái thần của sự vật. Để tiến đoán vận mệnh của một con người – công việc đầy phức tạp và bí hiểm – tử vi cố gắng thấu tóm sắp xếp các thông tin chứa đựng vền vẹn chỉ trên một trang giấy. Đó thực sự là một phương pháp có tính hệ thống hoá cao và sử dụng công cụ biểu đồ hoá hết sức có dụng, khúc chiết. Trong văn hoá phương Đông cổ xưa, cũng đã gặp vài trường hợp tương tự. Y học cổ truyền dùng kết quả Tứ chẩn (bốn phương pháp chẩn đoán: vọng, vấn, vi, thiết), và Bát cương (tám cương lĩnh: âm, dương, biểu, lý, hàn, nhiệt, hư, thực) dùng để xem xét toàn bộ tình trạng sinh lý và bệnh lý của cơ thể con người. Hay như trong nghệ thuật tranh thủy mặc, chỉ

vài nét bút chấm phá đã đủ để người xem rung động sâu sắc. Những người am hiểu tử vi không bao giờ khẳng định hồ đồ rằng, lá số tử vi sẽ dự báo trước từng sự kiện to nhỏ trong một đời người. Nó chỉ có thể vạch ra những nét đại cương quan trọng, những khả năng khả dĩ xảy ra trong tương lai mà thôi.

Khi giải đoán lá số tử vi, các thầy lý số dựa vào mức độ ảnh hưởng nặng nhẹ khác nhau của các ngôi sao từ bên ngoài chiếu vào các sao khác ở bên cung. Có hai ngôi sao cực kỳ đặc biệt, là Tuân và Triệt. Không phải sao chính (chính tinh), không phải sao phụ (phụ tinh), không phải sao dữ (hung tinh), không phải sao lường (bàng tinh), cũng chẳng phải sao thành (cát tinh). Tên của chúng là phá tinh. Hai sao này không chiếu vào một cung nào các sao không thường, mà luôn chiếu vào hai cung liên tiếp nhau, vì thế, vị trí của Tuân và Triệt trên lá số tử vi được đặt ở khoảng chính giữa hai cung. Song, cũng chính vì tính chất dị biệt đó mà nhiều sách không công nhận Tuân và Triệt là sao.

Xét theo thuyết âm dương, Tuân và Triệt không thể thiếu nhau, luôn bổ sung cho nhau, như là hai mặt của một chính thể một âm một dương vậy. Tuân có thể là dương hoặc âm, và Triệt có thể là âm hoặc dương. Tác động của Tuân và Triệt biến đổi theo thời gian – Tuân từ từ mạnh lên, Triệt từ từ giảm xuống – trong khi tác động của các sao khác là bất biến. Trong dòng chảy một đời người với thời gian 60 năm, Triệt ảnh hưởng đáng kể trong 30 năm đầu, tùy theo các mã có vài khác biệt (như Thủy nhị cục thì 32 năm đầu), khi con người ta chưa được coi là tự lập (tam thập nhi lập), về sau, ảnh hưởng của Triệt dần yếu đi, nhưng không thể coi là không có. Tuân thì ngược lại, ảnh hưởng không đáng kể vào 30 năm đầu, nhưng về sau, mỗi năm mạnh dần lên.

Ảnh hưởng của Tuân và Triệt đều mang nghĩa phủ định. Hai ngôi sao này bị xem là phá phách các sao khác. Cái phủ định của Tuân ổn hoá, mang tính chất trung gian kiểm chế, ghim hãm, không để cho các sao khác quá đà quá trớn. Do vậy, người ta hay ví Tuân với cái hào nước vậy cung tương thành quay chặt các sao đang dẫn tới hai cung, ngăn cản kim hãm sự tương tác giữa các sao trong hai cung với các hồi chiếu bên ngoài, song, không làm thay đổi nhiều lần tính chất lãnh đứ (hãm địa hay đắc địa) của các sao bên trong. Cái phủ định của Triệt "triệt để hơn", chém ra từng mảnh, đập con tan cho nát thì thôi. Nó gây áp lực



bề gây phân nửa tính chất của các sao tại nơi nó đóng, do đó mà người ta lấy con dao chẻ củi ra vì với nó. Những ai rành về xe đạp thì đi vì Tuần với cái phanh sau của xe – khi bóp phanh, xe từ từ khựng lại – còn Triệt là cái phanh trước – dùng để phanh khi đột ngột gặp ổ gà ở trầu ngẩng trở giữa đường.

Những thầy lý số cao tay là những người hiểu thâm thúy tác dụng của Tuần và Triệt, hai ngôi sao đôi khi mặc nhiên được xem là có khả năng “biến cát thành hung, biến hung thành cát”. Tuần báo hiệu sự trắc trở khó khăn, còn Triệt báo hiệu sự bế tắc, chướng ngại lớn, sự lụn bại nặng nề. Bỉ ẩn cực kỳ là khi Tuần và Triệt cùng đóng ở một cung. Khi đó, chúng có thể phá nhau cũng như kích nhau, làm tiêu tan tính chất của nhau, biến cố thành không, biến không thành có. Tuần và Triệt cùng đóng ở cung nào thì có nghĩa là cung đó bị một bàn tay xoè ra che lại, thiên cơ bất khả lộ. Đàn bà con gái mà cung Phu gặp cả Tuần lẫn Triệt thì vô cùng gian truân, phận bạc lầm, khả năng cực lớn là rơi vào số kiếp

nàng Kiều, ba chim bay nổi chín long đong. Cung Thần Mệnh của ai mà gặp cả Tuần và Triệt, thì coi như mọi thành quả đạt được trước 30 tuổi bị đổ xuống sông xuống biển, xem như bỏ đi hết, phải bắt tay làm lại từ đầu.

Lấy độc trị độc. Nghe hơi phi lý, song đúng là nhiều người mong có Tuần và Triệt đồng hành tại cung Tật ách, vì bao nhiêu bệnh tật và tai họa sẽ tiêu tán hết, hay chỉ ít thì cũng giảm hẳn đi, sức khỏe và may mắn được bảo đảm nhiều hơn. Nói chung, khi đoán số tử vi, dấu thấy sao tốt hay sao xấu, đều nên bình tĩnh, vì cuộc đời này biến hóa khôn lường. Có khi đang là triệu phú bỗng chốc trở thành tay không, mà có khi, đang nghèo rớt mùng tơi thì lại trúng số độc đắc, cả núi tiền cao ngất ngưỡng bỗng dừng đến gõ cửa nhà mình.

••

Tên gọi “Tuần” – đầy đủ là Tuần không – xuất phát từ chữ một vòng hoa giáp 60 năm trong lịch can-chi phân chia ra làm 6 tuần, đứng đầu mỗi

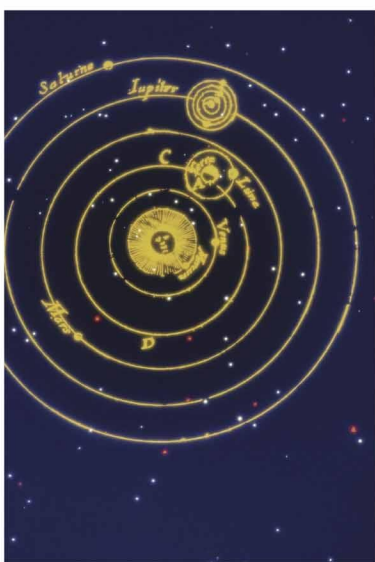
tuần là các can Giáp, nhưng do số lượng của can và chi lệch nhau (10 so với 12), nên tuần nào cũng bị bỏ trống hai chỗ, gọi theo tiếng Hán là “Tuần trung Không vong”, dịch nôm na là “chỗ Không vong trong một tuần”. Tên gọi “Triệt” – đầy đủ là Triệt không – xuất phát từ “Triệt lộ Không vong”. Quy tắc bấm đốt ngón tay tính xem Tuần và Triệt đóng ở cung nào không quá khó. Có sách dạy, một pháp là “tuần hành” và “triệt hạ”.

Những người mà năm sinh có can là Giáp hoặc Kỷ, thì Triệt nằm giữa 2 cung Thân Dậu. Quy tắc là: lấy tuần Giáp Tý và đếm từ 1 đến 10, tức là đến Nhâm Thân-Quý Dậu thì “triệt hạ” hai can Nhâm và Quý đi, chỉ để hai chi là Thân và Dậu lại.

Những người mà năm sinh có can là Ất hoặc Canh, thì Triệt nằm giữa 2 cung Ngọ Mùi (lấy tuần tiếp theo có Giáp Tuất đứng đầu và đếm từ 1 đến 10, tức là đến Nhâm Ngọ-Quý Mùi).

Những người mà năm sinh có can là Bình hoặc Tân, thì Triệt nằm giữa 2 cung Thìn Tỵ (lấy tiếp theo có Giáp





Thân đứng đầu và đếm từ 1 đến 10, tức là đến Nhâm Thìn-Quý Ty).

Những người mà năm sinh có can là Đinh hoặc Nhâm, thì Triệt nằm giữa 2 cung Dần Mão. (Tuần tiếp theo có Giáp Ngọ đứng đầu và đếm từ 1 đến 10, tức là đến Nhâm Dần-Quý Mão).

Những người mà năm sinh có can là Mậu hoặc Quý, thì Triệt nằm giữa 2 cung Tý Sửu. (Tuần cuối cùng có Giáp Thìn đứng đầu và đếm từ 1 đến 10, tức là đến Nhâm Tý-Quý Sửu).

Quy tắc tính xem Tuần nằm ở cung nào phụ thuộc vào ngày sinh, chứ không dựa vào năm sinh. Những người mà ngày sinh có can là Giáp hoặc Kỷ, thì Tuần nằm giữa 2 cung Tuất Hợi. Vì sao vậy? Cũng lấy đầu Giáp Tý, nhưng lần này đếm từ 1 đến 12 ("tuần hành" cho đủ một vòng), và lấy 2 chỉ cuối cùng. Tương tự, những người mà ngày sinh có can là Ất hoặc Canh, thì Tuần

nằm giữa 2 cung Thân Dậu. Những người mà năm sinh có can là Bính hoặc Tân, thì Tuần nằm giữa 2 cung Ngọ Mùi. Những người mà năm sinh có can là Đinh hoặc Nhâm, thì Tuần nằm giữa 2 cung Thìn Ty. Những người mà năm sinh có can là Mậu hoặc Quý, thì Tuần nằm giữa 2 cung Dần Mão.

Cần nói thêm, tác động của Tuần (và Triệt) đến hai cung liên tiếp không giống hệ nhau. Trên lá số tử vi, ở cung cùng âm hay dương với tuổi, người ta ghi 2 chữ Không vong, còn cung kia ghi 2 chữ Tuần trung (hay Triệt lộ).

Không vong là gì? Không vong có nghĩa là trống rỗng, không có gì cả, không còn gì để bị tiêu diệt. "Gặp Không vong" có nghĩa là cung đó chịu ảnh hưởng của Tuần (hay Triệt) tới bảy tám phần, còn cung cặp đối với nó chỉ chịu hai ba phần.

Các cung khi an toạ ở Không vong

giống như con thuyền đứng chơ vơ giữa luồng nước chảy, thuyền xoay qua xoay lại, không sao cố định được. Nếu có sao tốt đóng ở trong cung thì thân chủ có thể xây được lâu đài to đẹp đấy, nhưng do thiếu tinh bền vững và ổn định, nên chả khác gì đang mãi mề xây lâu đài trên cát. Có phủ hóa thì cũng chỉ là phủ hoa ngắn ngủi, băng qua như một giấc mộng đẹp, tan biến lúc nào không hay.

Xét về ngũ hành, có sách nói, Triệt hành Kim mệnh Thủy, còn Tuần hành Hỏa mệnh Mộc. Và chưa thêm: chính vì lẽ đó mà Mộc gặp Không vong tất gặp, Hỏa gặp Không vong tất phát, Thổ gặp Không vong tất hãm, Kim gặp Không vong tất tổn, Thủy gặp Không vong tất chảy. Song lý luận này dường như không đứng vững lắm, bởi nếu Tuần và Triệt tuân theo ngũ hành, thì đương nhiên, chúng cũng phải chịu khép mình vào vòng kim cô tương khắc tương sinh, đáng này, có vẻ như chúng không vì nề một sao nào, gặp đâu phá đấy.

Trên đời này thiếu gì người có lương tâm, muốn làm việc tốt cho bản thân và xã hội, nhưng không làm được, lực bất tòng tâm. Chẳng hạn đứa con có hiếu, nhưng làm ăn không phát đạt, hoặc gặp tai họa đầu đầu, không đủ tiền chu cấp cho cha mẹ già yếu bệnh tật, để bị họ hàng quy cho là bất hiếu. Hoặc có những người có tài năng đấy, phát minh ra những lý thuyết cao siêu đấy, nhưng trình độ công nghệ của thời đại đó chưa thể hiểu được, chưa thể áp dụng được. Những trường hợp đó, gọi là "sinh bất phùng thời", có lẽ cái tình gặp phải Không vong.

Tuần và Triệt hoàn toàn không có khả năng hoá cái xấu thành tốt. Cái xấu gặp Không vong như rơi tòm vào hư không, nghĩa là không thể hiện ra mặt xấu, chứ làm sao thể hiện được mặt tốt, lấy đầu ra mặt tốt mà thể hiện? Ai đó quan niệm một cách đơn giản Tuần và Triệt "biến xấu thành tốt, biến tốt thành xấu" chính là... đầu óc mê tín. Nói "khoa học" hơn, Tuần và Triệt không thay đổi bản chất của các sao, chỉ thay đổi cường độ hành khí của sao, sự sáng tối của sao, tức là thay đổi tính đặc địa, hay hàm địa của sao, do vậy, nhiều bạn đánh lừa sự sáng suốt của con mắt người đời.

Tôi hỏi anh Trấn, theo anh, tử vi là trò bịp bợm nhằm nhí hay môn khoa học huyền bí. Anh giương đôi mắt nhìn chăm chăm vào tôi, cứ như là trên má tôi có vết nhọ to tướng ấy, rồi hạ giọng bảo: "Bên cạnh cuốn "Gặp cơ cuối năm", nhà văn Nguyễn Khải còn viết vở kịch "Cách mạng", hay lắm".

>>> **Kỳ 7:**  
**THU CHÂU ÂU**