ISSN 1859-0500

tin học & đời sống

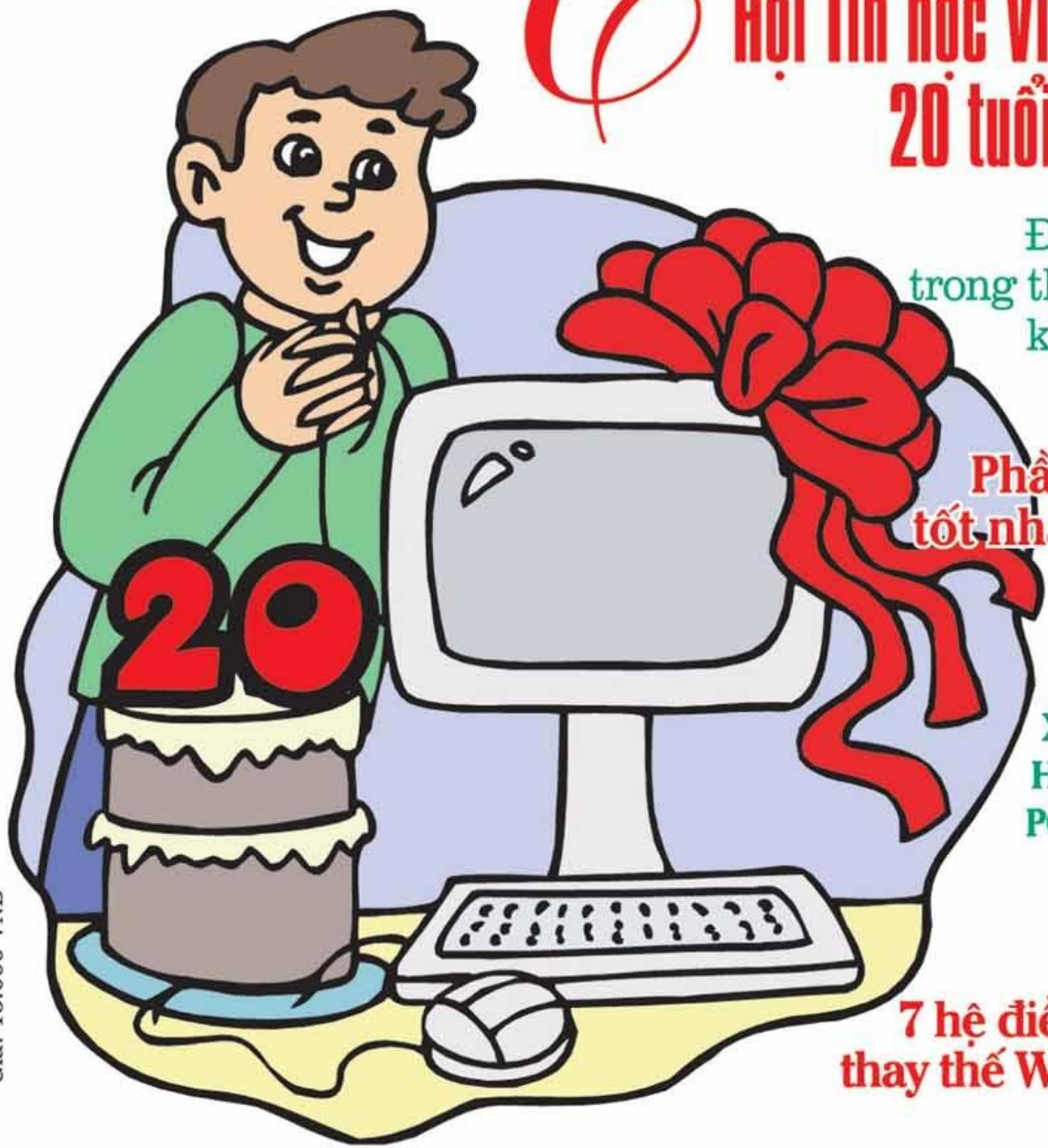
Đón đọc Tin Học & Đời Sống
Số 1.2009
12.1.2009

INFORMATICS AND LIFE | MORE THAN A COMPUTER MAGAZINE

12
2008 năm thứ mười sáu
(120)

HỘI TIN HỌC VIỆT NAM

Chúc mừng Hội Tin học Việt Nam 20 tuổi



Đầu tư IT trong thời điểm khó khăn

Phần mềm tốt nhất 2008

XÂY DỰNG HỆ THỐNG PC GAMING

7 hệ điều hành thay thế Windows

Giá: 15.000 VNĐ

tin học & đời sống

XUẤT BẢN HÀNG THÁNG

- **Tòa soạn:** 66 Kim Mã Thượng - P103, Ba Đình - Hà Nội
- **Tel:** 844. 7624030
- **Fax:** 844. 7624034
- **Website:** www.thds.vn
- **E-mail:** toasoan@thds.vn
- **Văn phòng đại diện:** Số 11, Khu A, đường Trường Sơn, P.15, Q.10, TPHCM
- **Tel:** 848. 2997104 848. 9708943
- **Fax:** 848. 9705366
- **Chủ nhiệm:** GS. TSKH. Nguyễn Quang A
- **Tổng biên tập:** Bùi Quang Độ
- **Phó TBT:** TS. Thái Lê Thắng
- **Phó TBT - TKTS:** TS. Trần Tất Hợp
- **Mỹ thuật:** Vi Phương Dân
- **Giấy phép xuất bản số:** 305/GP-BVHTT ngày 23/07/2002 do Bộ Văn Hóa Thông Tin cấp
- **In tại:** Công ty in Văn hóa Sài Gòn
- **In tại:** Xưởng in tạp chí Tin học & Đời sống
- **Phát hành:** Công ty Trường Phát
- **Đường dây nóng:** 0904.15.33.36

CÁC ẤN PHẨM CỦA TÒA SOẠN

tin học & đời sống

thế giới số

TIN HỌC & NHÀ TRƯỜNG

Gieo hạt giống lập trình vì thương hiệu đẳng cấp thế giới

Web những người say trò biến hóa

Mục lục

NHỊP SỐNG ICT

6 **Những mẩu chuyện lý thú về tin học Việt Nam**

Nhân 20 năm của sự kiện, có rất nhiều câu chuyện thú vị trong làng Tin học Việt Nam còn ít người biết đến. Chúng tôi xin cung cấp cho quý vị độc giả một vài chuyện như vậy.

7 **Cùng suy ngẫm: Hội thảo "giải ngân" và đóng phí nghe thuyết trình**

8, 10 **Tin trong nước**

12-14 **Tin quốc tế**

16, 17 **Xã hội ICT: Gieo hạt giống lập trình vì thương hiệu đẳng cấp thế giới**

18, 19 **Lập trình viên Việt Nam - "Nguy cơ" lương cao hơn công làm**

Bình quân, mỗi lao động trong ngành tạo ra giá trị 20 triệu đồng / tháng, trong khi đó mức lương bình quân vào cỡ 10 triệu đồng, mà doanh nghiệp còn hàng tá chi phí khổng lồ khác nữa.

20-21 **Code nên sự hài lòng**

Có những ứng dụng không tạo ra tiền tỷ, cũng chẳng làm nên giải thưởng đình đám gì, nhưng sự hài lòng từ phía người dân là thứ tài sản không gì so sánh được.

22, 23 **Web những người say trò biến hóa**

Ảo thuật là bộ môn nghệ thuật biến hóa, đánh lừa thị giác của người xem nhưng tôn chỉ của những người theo nghề là luôn tôn trọng sự thật, sự chín chắn, mẫu mực.

24 **Mang quê lên mạng mà yêu**

DOANH NGHIỆP SỐ

26, 27 **Thổi hồn vào thiết bị di động**

28-31 **Công nghệ thời khủng hoảng**

Các nhà cung cấp giải pháp đang tìm kiếm những công nghệ phục hồi giúp duy trì khả năng sinh lợi bất chấp tình trạng suy thoái.

32 **Đầu tư IT trong thời điểm khó khăn**

Trong khi nhiều doanh nghiệp có thể cố gắng giảm chi tiêu IT thì CEO John Chambers của Cisco System đang tìm cách đầu tư vào công nghệ thông tin trong công ty của ông.

tin học & đời sống

Mục lục

ILAB

36 **Review: Ổ đĩa cứng ngoài - Linh hoạt với Seagate FreeAgent**

38 **Review: Màn hình AOC 2230Fm**

40 **Review: Traveler 915/BT Laser - Bộ đôi chuột không dây nhỏ gọn từ Genius**

42, 43 **Acer Aspire X1700: Đa năng cho giải trí tại gia**

Các sản phẩm dòng Aspire X series được thiết kế để đáp ứng đa dạng nhu cầu người dùng tại gia đình, sinh viên học sinh có ngân sách vừa phải.

44-47 **Xây dựng hệ thống PC Gaming**

PC Gaming có thể làm những công việc khác của một PC đa nhiệm hay giải trí chất lượng cao bởi lẽ những thành phần cấu thành nên hệ thống này là những linh kiện mới nhất, cao cấp nhất.

ỨNG DỤNG ICT

48, 49 **Phần mềm tốt nhất 2008**

Đến hẹn lại lên, ở số báo cuối năm 2008 và đầu 2009, chúng tôi sẽ tổng kết những sản phẩm phần cứng, dịch vụ, tiện ích phần mềm hữu ích nhất, mà khởi đầu sẽ là danh sách những phần mềm tiêu biểu.

50, 51 **Đồ họa: Photoshop Elements 7**

Elements có thể được xem là phiên bản thay thế giá rẻ của Photoshop, nhưng tính năng và tiện ích của nó không thua gì người anh cả khổng lồ Photoshop.

54-60 **Thủ thuật: 501 tuyệt chiêu để thuần hóa máy tính (phần 7)**

62 **Hỏi đáp**

NGUỒN MỞ TỰ DO

S64, 65 **Vấn đề tổng chi phí sở hữu trong các hệ thống công nghệ thông tin mở và đóng**

66-68 **Triển khai Ubuntu qua mạng**

69 **7 hệ điều hành máy khách thay thế cho Windows**

Sự thất bại của Windows Vista, kể cả phiên bản SP1, cho thấy đã đến lúc cần tính đến hệ điều hành máy khách nào khác có thể trỗi dậy dưới sự thống trị của Windows trong gần 20 năm qua.

70-71 **Ubuntu Live từ USB**

44-47 Xây dựng hệ thống PC Gaming

50-51 Photoshop Elements 7

40 Bộ đôi chuột không dây nhỏ gọn

38 Màn hình AOC 2230Fm

TỪ BÌNH LUẬN ĐẾN BÌNH... LOẠN

72, 73 **Lịch sử ICT (1996, 1995)**

74, 75 **Văn hóa game: Lời thanh minh cho game!**

Game online được nhìn như một thứ "ma túy" hiện đại, một chất gây nghiện đầy nguy hiểm, một hiểm họa nhìn thấy từ gần?! Và như thế phải chăng với cái án dư luận game online cần phải được "đẩy lùi"?

76-80 **Tin lâm ngoại sử: Hai dòng chảy-Kỳ 9: Ký hiệu**

Những mẩu chuyện lý thú về tin học Việt Nam

NHÂN KỶ NIỆM 20 NĂM THÀNH LẬP HỘI (17/12/1989 – 17/12/2008)

TapChiTinHoc.Info

■ NGUYỄN LONG,
Tổng Thư ký Hội Tin học Việt Nam (*người ghi chép lại*)

Hội Tin học Việt Nam (VAIP - Vietnam Association for Information Processing) được Chủ tịch Hội đồng Bộ trưởng (nay là Thủ tướng Chính phủ) ra Quyết định thành lập số 312QĐ/HĐBT ngày 17/12/1988. Ngày 6/1/1989, Đại hội thành lập Hội Tin học Việt Nam đã được tổ chức trọng thể tại Cung Văn hoá Việt – Xô (Hà Nội). Nhân 20 năm của sự kiện, có rất nhiều câu chuyện thú vị trong làng Tin học Việt Nam còn ít người biết đến. Chúng tôi xin cung cấp cho quý vị độc giả một vài chuyện như vậy.

1 THUẬT NGỮ "TIN HỌC" XUẤT HIỆN Ở VIỆT NAM NHƯ THẾ NÀO?

Theo lời kể của cố giáo sư Trần Lưu Chương, trước công tác tại Cục Máy tính UB KHKT Nhà nước sau là Bộ Khoa học Công nghệ, một trong những người trong ban vận động thành lập Hội Tin học Việt Nam: Khoảng năm 1975, trong một số nguyệt san của Hội Trí thức Việt Nam tại Pháp có đăng bài của anh Hà Dương Tuấn giới thiệu về tự động hóa xử lý thông tin. Anh Tuấn đã dùng thuật ngữ "Tin học" để dịch thuật ngữ "informatique" (khoa học về thông tin và việc tự động xử lý thông tin bằng máy tính)" của Pháp hoặc thuật ngữ "computer science" của Anh. Đồng thời, Hội Trí thức Việt Nam ở Pháp đã thành lập một tổ về thuật ngữ. Giáo sư Phan Đình Diệu và giáo sư Trần Lưu Chương có tham gia một số buổi họp của tổ này mỗi lần có dịp qua Pháp. Lúc đó, trí thức người Việt ở Pháp đã sử dụng rộng rãi thuật ngữ "Tin học". Đến năm 1976, thuật ngữ này được dùng chính thức trong tên gọi của một Chương trình nghiên cứu cấp Nhà nước có tên "Chương trình nghiên cứu Toán học, Tin học và Điều khiển học 1976 – 1980" do giáo sư Phan Đình Diệu làm Chủ nhiệm. Sau đó, thuật ngữ "Tin học" được phổ biến rộng rãi trong nước.

Còn theo giáo sư Đinh Xuân Bá, một trong những tiền bối thuộc thế hệ đầu của Hội Tin học Việt Nam: Năm 1988, khi thành lập Hội, chưa có từ "công nghệ thông tin" (có thể xem như sự cộng sinh của Tin học và Truyền thông). Ta phải chọn một trong hai cách gọi: Tin học - phỏng dịch từ thuật ngữ "informatique" của Pháp, hoặc Khoa học máy tính - phỏng dịch từ thuật ngữ "computer science" của Anh - Mỹ. Lúc đó, Hội Tin học Việt Nam và các khoa chuyên ngành thuộc các trường Đại học đều thống nhất chọn "Tin học".

2 TẠI SAO LẠI CÓ TÊN GỌI "HỘI TIN HỌC VIỆT NAM – VAIP"?

Đến cuối thập niên 80 của thế kỷ 20, thuật ngữ "Tin học" đã rất phổ biến nên trong đơn xin thành lập Ban Trù bị thành lập Hội đã sử dụng tên "Hội Tin học Việt Nam". Trong Quyết định cho phép thành lập Hội năm 1989, Chính phủ đã công nhận tên gọi này. Vietnam Association for Information Processing – VAIP không phải là từ được dịch nguyên văn từ "Hội Tin học Việt Nam" (đúng ra phải là Vietnam Computer Asscociation). Song để tương đồng với Tổ chức Quốc tế về Tin học do Liên hiệp quốc và UNESCO bảo trợ (có tên International Federation for Information Processing – IFIP), giáo sư Nguyễn Đình Ngọc đề nghị chấp nhận tên quốc tế VAIP. Đề xuất này được toàn thể Ban Chấp hành của Hội đồng ý và thông qua trong phiên họp Ban Chấp hành lần thứ nhất. Và đến tận gần 20 năm sau, vào tháng 10 năm 2008 Hội Tin học Việt Nam đã chính thức có đơn gia nhập và là đại diện của Việt Nam trong Liên minh Tin học thế giới – IFIP và là đại diện cùng Bộ Thông tin và Truyền thông tổ chức sự kiện Diễn đàn CNTT toàn cầu WITFOR 2009 (World IT Forum) tại Hà Nội vào tháng 8/2009.

3 HỘI TIN HỌC "CỦA TRẺ" + HỘI TIN HỌC "CỦA GIÀ" = HỘI TIN HỌC VIỆT NAM

Nhớ lại, từ đầu năm 1988 nhóm các nhà tin học trẻ đến từ quân đội đã tích cực vận động thành lập Hội Tin học Trẻ, trong số đó tích cực phải kể tới Tiến sỹ Nguyễn Quý Sơn nguyên Tổng Thư ký nhiệm kỳ I và các sĩ quan tin học trẻ thuộc Viện Kỹ thuật Quân sự, Đại học Kỹ thuật Quân sự đều rất tích cực vận động, họ kết nối cùng các thầy giáo tin học tại Đại học Bách khoa, Đại học Tổng hợp và cả các nghiên cứu viên thuộc hàng trẻ của Viện Khoa học Tính toán và Điều khiển (nay là Viện CNTT) như các anh Nguyễn Chí Công, Vũ Duy Mẫn cùng vận động thành lập Hội Tin học Trẻ. Các anh thuộc hàng có tuổi (lúc đó mới khoảng 50) như GS. Phan Đình Diệu, Trần Lưu Chương và cả nhóm các anh chị hội Tin học TPHCM như các anh Nguyễn Văn Bảy, Trần Thành Trai, Nguyễn Văn Ngô, chị Phan Thị Hồng... cũng tích cực vận động thành lập hội Tin học "già". Sau khi tự động dàn xếp, hội nghị trù bị thành lập Đại hội lần thứ nhất đã được triệu tập vào những ngày cuối tháng 12/1988 khi biết thông tin Hội đồng Bộ trưởng đã cho phép thành lập Hội Tin học - địa điểm trù bị lúc bấy giờ là nhà số 69 Quan Thánh - Hà Nội lúc đó là phòng máy tính mượn Sở Nhà đất Hà Nội của Bộ môn Toán Đại học Kỹ thuật Quân sự (nay đã thành khoa CNTT) và hai nhóm "trẻ" + "già" cùng đồng tình tổ chức Đại hội thành lập Hội Tin học Việt Nam. Ngày ấy tính đến giờ đã đúng 20 năm.

4 CÁC DOANH NGHIỆP TIN HỌC ĐẦU TIÊN

Ngày 30/7/1990 Chủ tịch Hội đồng Bộ trưởng có quyết định 268/CT cho phép các cơ quan Nhà nước, đoàn thể, viện nghiên cứu, trường học, tổ chức xã hội được làm kinh tế (được gọi là các công ty 268), chớp thời cơ, Hội Tin học Việt Nam thành lập 5 công ty 268 đầu tiên của Hội vào tháng 9/1990 đó là Công ty COPOSII (từ UB KHKT Nhà nước), Công ty Secoin (từ nhóm của GS. Đinh Xuân Bá - Đại học Bách khoa Hà Nội), Công ty Gentece (từ nhóm nhà máy M2, Ban cơ yếu TW), Công ty COMPAC (từ nhóm Nhà máy quân đội Z181) và Công ty APPINFO, chậm hơn một chút là Công ty 3C từ nhóm Liên hiệp Điện tử Tin học Việt Nam. Cũng khoảng trước thời điểm này FPT được thành lập với nghề "Chế biến thực phẩm – Food Processing" từ Viện Khoa học Việt Nam và Genpacific là liên doanh tin học Việt - Pháp đầu tiên xuất hiện. Kể từ đây các doanh nghiệp tin học hoạt động theo cơ chế thị trường đã liên tục phát triển với số lượng đông đảo cùng các vị trí vững vàng trong khối Doanh nghiệp Việt Nam.

* Để giúp các thế hệ sau hiểu nhiều hơn về lịch sử và công sức đóng góp của các thế hệ tiền bối trong làng Tin học, Hội Tin học Việt Nam đã mạnh dạn bắt tay chủ biên cuốn "Công nghệ thông tin Việt Nam: những chặng đường". Cuốn sách sẽ ghi nhận lại của các chặng đường Tin học Việt Nam cùng với các kỷ niệm và hồi ức đáng nhớ của các tiền bối, các thế hệ sẽ được chính thức công bố vào Lễ kỷ niệm 20 năm thành lập Hội Tin học Việt Nam.

Hội thảo "Giải ngân" và Đóng phí nghe thuyết trình

■ TRẦN HOÀNG

Vừa qua có 2 sự kiện để lại cho mọi người không ít suy nghĩ.

Một Hội thảo Quốc gia được tổ chức để bàn về một ngành kinh tế đang được coi là mũi nhọn của đất nước. Hội thảo được đón tiếp và nghe phát biểu chỉ đạo của Phó Thủ tướng và được Phó Thủ tướng dự hết ngày. Nhưng đến cuối buổi số người tham dự chỉ còn chưa được 30%. 70% đã lần lượt ra về từ sáng, trưa và đầu giờ chiều vì rất nhiều lý do "bận".

Tham luận được chuẩn bị từ trước theo đặt hàng của Ban Tổ chức. Các diễn giả chuẩn bị tham luận rất công phu và ai cũng cố gắng thể hiện được hết ý của mình nên thường kéo dài.

Ý kiến chỉ đạo của Phó Thủ tướng rất cụ thể, rất sát nhưng làm sao đây. Tham luận đã chuẩn bị đành cứ vậy nói. Còn có trả lời được vấn đề đặt ra của lãnh đạo thì... tùy "Ban Tổ chức"...

Một buổi thuyết trình khác của một giáo sư đến từ Mỹ thuyết trình về kinh tế và kinh doanh. Ai muốn nghe phải đóng phí cỡ 500 USD/người. Hội trường chật kín và không ai ra về.

Tham dự Hội thảo kia không ai phải đóng phí lại còn được nhận quà tặng. Gần 100% đại biểu được mời có mặt từ đầu buổi để nhận tài liệu và quà tặng nhưng chỉ có gần 30% làm tròn nhiệm vụ của mình – dự cho đến hết giờ.

Còn Hội thảo mang lại cái gì? Có lẽ không ai biết và hình như cũng không cần biết vì đã có Ban Tổ chức...

Còn Ban Tổ chức chắc cũng chẳng vui vẻ gì với kết quả như vậy, nhưng vẫn phải làm... và vẫn làm...

Hội thảo kiểu này hiện được dư luận gọi là Hội thảo "Giải ngân" – Hội thảo để tiêu cho hết tiền đã được duyệt... Kiểu Hội thảo này rất hay diễn ra vào cuối năm vì lúc đó mới biết còn bao nhiêu tiền cần tiêu...

Mà nghe đâu ở Hà Nội từ giờ đến cuối năm còn vài ba Hội thảo Quốc gia nữa đó!

Tạp chí Tin Học

- Ngày 5/12/2008, Võ Lâm Truyền Kỳ II chính thức ngừng thu phí giờ chơi với hàng loạt tính năng mới như: Công Thành Chiến, Nâng cấp trang bị thái hư, Cân bằng chiến trường Tống Liêu, Trang bị Tàng kiếm 8x,... Đây là các chức năng trông đợi được lấy ý kiến từ 40.000 game thủ khắp toàn quốc. Để chào đón phiên bản miễn phí, Võ Lâm Truyền Kỳ II cũng trao giải thưởng các cuộc thi: Đại sứ VLTK II, Sáng tác ca khúc Võ Lâm, Đặt tên cho phiên bản miễn phí, Ký ức Võ Lâm, Kỷ lục Võ lâm II, Võ Lâm Kỳ Họa, với tổng giá trị khoảng 300 triệu đồng.
- Ngày 27/11, thống đốc Ngân hàng Nhà nước đã có công văn gửi hội Thẻ Ngân Hàng - hiệp hội Ngân Hàng Việt Nam về việc thu phí ATM như đề xuất kể từ 1/12/2008. Căn cứ vào các điều kiện thực tế về cơ sở hạ tầng và chất lượng dịch vụ, thống đốc chưa nhất trí phương án đề xuất thu phí của hội Thẻ.
- Tập đoàn Orange France Telecom (Pháp) đã ký kết hợp tác với ĐH Bách Khoa TPHCM để triển khai 4 dự án về liên kết đào tạo kỹ sư viễn thông, cung cấp học bổng tài năng, liên kết nghiên cứu khoa học và tổ chức hội thảo nghiên cứu từ năm học 2008 – 2009.
- Công ty FPT Miền Nam cùng HP và công ty Prudential tổ chức chương trình "Kết nối xuân hiện đại" từ 1/12/2008 – 31/1/2009. Khách hàng khi đăng ký lắp đặt ADSL với gói cước MegaLAPTOP của FPT Telecom sẽ được sở hữu ngay máy tính HP. Chương trình sẽ áp dụng cho tất cả khách hàng mới và cũ của FPT Telecom tại TP HCM..
- Ngày 27/11, Motorola chính thức công bố triển khai thử nghiệm mạng WiMAX 802.16e đầu tiên tại Việt Nam cho công ty Điện toán & Truyền số liệu (VDC). Motorola sẽ lắp đặt các điểm truy cập WiMAX linh hoạt và hơn 100 thiết bị đầu cuối cho khách hàng tại Hà Nội và TPHCM.
- Website www.thidau.com vừa ra mắt trò chơi mô phỏng theo những gameshow trên truyền hình như "Ai là triệu phú", "Đấu trường 100"• Người chơi sẽ tham gia trả lời 12 câu hỏi theo mức độ khó dần (Khởi động, Tăng tốc, Về đích) và được xếp hạng theo bốn cấp: Serie A, B, C, D tùy vào mức độ chơi.

BKIS CÔNG BỐ LỖ HỔNG TRONG CÔNG NGHỆ NHẬN DẠNG KHUÔN MẶT

Sáng 2/10 Trung tâm An ninh Mạng – Bkis tổ chức họp báo tại Hà Nội để công bố những kết quả nghiên cứu của mình xung quanh lỗ hổng trong công nghệ nhận dạng khuôn mặt được các hãng Asus, Toshiba và Lenovo sử dụng trong việc tạo mật khẩu cho phép khởi động các loại máy tính xách tay của hãng sản xuất. Bkis khẳng định có ít nhất 4 kịch bản: chat webcam lừa lấy được ảnh của nạn nhân; tìm kiếm ảnh của nạn nhân qua mạng; chụp trộm từ xa; "rủ" nạn nhân cùng chụp ảnh... Từ "nguyên liệu" này các chuyên gia nhận dạng không khó để có được tấm ảnh của nạn nhân sau khi đã xử lý bằng thuật toán nhận dạng và thế là "chìa khóa giả" – "ảnh đặc biệt" có thể dùng để mở máy tính của nạn nhân bất cứ lúc nào, vừa "trộm" thông tin. Tất cả quá trình này Bkis đều trình diễn trực tiếp tại buổi họp báo trước sự chứng kiến của hơn 50 nhà báo và đại diện của 4 hãng thông tấn nước ngoài và đại diện của 3 hãng Asus, Toshiba và Lenovo. Cảnh báo của Bkis là rất đáng hoan nghênh đặc biệt được đưa ra chỉ sau 1 thời gian rất ngắn. Rất tiếc tại họp báo cả 3 hãng đều chưa có ý kiến.

LINH ANH

HỘI THẢO QUỐC TẾ VỀ ĐÀO TẠO TRỰC TUYẾN

Ngày 27/11 tại Hà Nội đã diễn ra Hội thảo Quốc tế về ứng dụng Giải pháp Đào tạo trực tuyến tại Việt Nam do Công ty Điện toán và Truyền Số liệu – VDC, Công ty Cổ phần Phát triển và Chuyển giao Công nghệ Toàn cầu – ITPRO và Công ty Cổ phần Công nghệ - NCS đồng phối hợp tổ chức với chủ đề "Cùng hợp tác đưa ra giải pháp đào tạo trực tuyến tổng thể tại Việt Nam có tỷ lệ ứng dụng cao nhất".

Giải pháp Tổng thể được đưa ra tại Hội thảo bao gồm: LMS (Hệ thống quản lý đào tạo; ILC Builder (Công cụ tạo bài giảng), Imitor (Công cụ mô phỏng phần mềm nhằm mô phỏng lại hoạt động của một chương trình phần mềm nào đó).

Giải pháp tổng thể này đã được kiểm nghiệm qua việc triển khai thành công ở một số đơn vị như tại Ngân hàng Nông nghiệp và Phát triển Nông thôn Việt Nam trong việc đào tạo hệ thống CORE BANKING của Ngân hàng.

T.H

PHÁT ĐỘNG CUỘC THI IMAGINE CUP 2009

Microsoft đã cùng hội Tin học Việt Nam phát động cuộc thi Imagine Cup 2009 đến đông đảo sinh viên yêu thích công nghệ tại Việt Nam. Chủ đề Imagine Cup lần này kêu gọi sinh viên toàn thế giới ứng dụng công nghệ và tài năng của mình để tham gia sáng tạo những giải pháp công nghệ phần mềm: "Hãy tưởng tượng một thế giới nơi công nghệ giúp đỡ giải quyết những vấn đề nan giải mà thế giới đang đối mặt. Mọi thông tin cuộc thi đăng tải tại www.imaginecup.com.

KHAI TRƯƠNG SUN VIETNAM

Ngày 12/11 tại Hà Nội, Sun Microsystems và BP Froutline đã chính thức làm lễ khai trương Sun Vietnam – Pháp nhân liên doanh giữa Sun Microsystems và BP Froutline và cũng là pháp nhân đầu tiên trên thế giới được thành lập theo chương trình đối tác chiến lược của Sun.

Tại buổi lễ, ông Gan Boon San – Chủ tịch khu vực Nam Á của Sun Microsystems cho biết các sản phẩm của Sun đã có mặt ở Việt Nam từ 15 năm nay. Sun nhận thấy, Việt Nam rất quan tâm đến phần mềm nguồn mở và tự do – một lĩnh vực luôn được coi là thế mạnh của Sun. Với đối tác chiến lược là BP Frontline, Sun Vietnam sẽ tiếp tục tăng trưởng và thành công trong thời gian tới.

LINH ANH

Tạp chí Tin học & Thời đại

- Công ty VinaGame hôm nay đã ra mắt dịch vụ Mkool trên đầu số 6x69 phiên bản thử nghiệm với những tính năng và hình ảnh độc đáo lần đầu tiên được bảo vệ bản quyền cho khách hàng. Theo VinaGame, Mkool cung cấp các dịch vụ tải hình nền, thiệp, nhạc chuông, theme và thông tin tiện ích thông qua website http://mkool.zing.vn/.
- Công ty Cổ phần Dịch vụ Công nghệ Tin học HPT vừa cùng đối tác Oracle tổ chức buổi hội thảo chuyên đề "Nâng cao Bảo mật và Bảo vệ An toàn Dữ liệu cho ngành Ngân hàng – Chứng khoán" với sự tham gia của hơn 60 đại diện đến từ các ngân hàng, công ty chứng khoán tại TPHCM.
- Tập đoàn Boeing (NYSE:BA) đã trao 30 suất học bổng cho các sinh viên đang theo học ngành Công nghệ Thông tin của Liên hiệp các Đại học và Doanh nghiệp Đào tạo Công nghệ Thông tin Việt Nam – SEGVietnam. Mỗi suất trị giá 1.000 USD được trao cho 30 sinh viên đang học tại Đại học Duy Tân (Đà Nẵng), Đại học Văn Lang (TPHCM) và Viện Đào tạo Công nghệ Thông tin của công ty DTT (Hà Nội).
- Canon vừa công bố xây dựng một nhà máy tại khu Công nghiệp Phố Nối (tỉnh Hưng Yên) để sản xuất và lắp ráp các loại motor nhỏ dùng trong thiết bị điện tử như máy ảnh, máy in laser và máy photocopy ngoài 3 cơ sở hoạt động tại Việt Nam.
- Mạng di động S-Fone công bố đạt 6 triệu thuê bao tính đến ngày 28/11 vừa qua, hoàn thành mục tiêu đề ra cho cả năm 2008. Trong tháng 12/2008, S-Fone sẽ triển khai lắp đặt thêm 75 trạm thu phát sóng trên toàn quốc.
- Từ 1 – 28/12, công ty Phân phối FPT phối hợp Samsung tổ chức chương trình khuyến mãi "Vui Giáng sinh – Rinh quà tặng" dành cho khách hàng mua máy in Samsung. Khách hàng sẽ được nhận ngay 01 ĐTDĐ Samsung B110 khi mua máy in laser đa chức năng SCX-4521F (giá 279 USD, đã VAT) và 01 thẻ nạp tiền điện thoại di động trị giá 100.000đ khi mua máy in laser đơn sắc ML-1640 (99 USD, đã VAT).

HỘI THẢO "CÔNG NGHIỆP CNTT TRONG XU THẾ ĐẦU TƯ MỚI"

Cả ngày 28/11 tại Hà Nội, Ban Chỉ đạo Quốc gia về CNTT và Bộ Thông tin Truyền thông đã phối hợp tổ chức Hội thảo Quốc gia với chủ đề "Công nghiệp CNTT trong xu thế đầu tư mới".

Hội thảo được Phó Thủ tướng kiêm Trưởng Ban Chỉ đạo Quốc gia về CNTT Nguyễn Thiện Nhân dự và phát biểu chỉ đạo. Thật bất ngờ sau phát biểu chỉ đạo vào đầu Hội thảo, Phó Thủ tướng đã dự và lắng nghe đủ cả 12 bài tham luận.

Ngay trong phát biểu chỉ đạo Phó Thủ tướng đã nói rất rõ: "Mong Hội thảo này làm rõ được 4 vấn đề của Công nghiệp CNTT: Sản phẩm chiến lược và Thị trường mục tiêu; Mô hình tổ chức; Nguồn nhân lực và Xúc tiến đầu tư". Ý kiến chỉ đạo rất sát với thực tiễn yêu cầu đó là đánh giá của hầu như tất cả những người tham dự.

Song kết thúc Hội thảo mà Phó Thủ tướng đã dành cho cả 1 ngày để nghe, không rõ Phó Thủ tướng có nhận được câu trả lời cho câu hỏi của mình đặt ra hay không?

Đầu giờ Hội thảo có khoảng 120 người tham dự; Sau nghỉ giữa giờ còn khoảng 60 người; Đầu giờ chiều còn khoảng 40 người và khi kết thúc là khoảng 30.

Bài tham luận đã được chuẩn bị, 12 diễn giả đều báo cáo đúng kịch bản còn 4 vấn đề Phó Thủ tướng đặt ra mọi người phải tự rút ra kết luận và có lẽ cả Phó Thủ tướng cũng vậy.

LINH ANH

PV DRILLING ỨNG DỤNG THÀNH CÔNG GIẢI PHÁP ORACLE FINANCIALS

Với đặc thù có nhiều công ty con, Tổng Công ty CP Khoan và Dịch vụ Khoan Dầu khí (PV Drilling) đã quyết định ứng dụng bộ sản phẩm Oracle E-Business Suite nhằm nâng cao khả năng quản trị thông tin, mang lại lợi nhuận nhiều hơn cho công việc kinh doanh. Hiện Giải pháp tài chính Oracle Financials đã được triển khai thành công cho phép PV Drilling quản lý hiệu quả hơn hoạt động tài chính tại tất cả các Công ty con nhờ quy trình kế toán đã cải tổ và hợp nhất. Các ứng dụng quản lý dự án, mua hàng, nhân lực và tiền lương đang được tiếp tục triển khai ở giai đoạn hai.

TH

DELL RA MẮT 3 SẢN PHẨM LAPTOP MỚI

Tập đoàn Dell vừa ra mắt thị trường Việt Nam dòng máy tính xách tay mới lấy cảm hứng từ sự đa diện giao thoa của sắc màu và công nghệ cao cấp, hiện đại được ứng dụng bên trong.

Dell Studio 1535 được tăng cường sức mạnh từ nền tảng công nghệ mới nhất Centrino 2của Intel, có FSB đạt 1066 MHz cùng hàng loạt công nghệ tiên tiến khác của Intel, đáp ứng nhu cầu xử lý công việc một cách trơn tru mà vẫn đảm bảo mức tiêu thụ năng lượng ở mức thấp nhất. Chức năng bảo mật vân tay, ổ đĩa Blu-ray, hệ điều hành Windows Vista. Giá tham khảo là 1.399 USD.

Inspiron 1318 với màn hình 13,3 inch, chỉ nặng 2 kg nhưng Inspiron1318 lại sở hữu bàn phím đầy đủ với các phím Piano được thiết kế tốt. Trong khi mức giá của những laptop cùng cỡ thường có giá trên 1.200 USD thì giá tham khảo của máy này là 929 USD.

Dell Mini 9 thuộc dòng netbook giúp lướt web, check mail, chat, viết blog, tải dữ liệu, tải ảnh, thậm chí thưởng thức phim, chơi game và nghe nhạc trực tuyến. Bộ pin 4-cell của Mini hoạt động liên tục trong 3 đến 4 giờ liền. Bàn phím Mini 9 có kích thước lớn tạo cho bạn cảm giác thoải mái ngay cả khi tiếp xúc nhiều giờ.

T.HÂN

Tạp chí Tin học

AMD CÔNG BỐ BỘ XỬ LÝ OPTERON 45NM

Model	TDP	Thông số	Giá (USD)
8384	75 W	2,7 GHz, 6 MB L3 cache, 2 GT/s HT	2.149
8382	75 W	2,6 GHz, 6 MB L3 cache, 2 GT/s HT	1.865
8380	75 W	2,5 GHz, 6 MB L3 cache, 2 GT/s HT	1.514
8378	75 W	2,4 GHz, 6 MB L3 cache, 2 GT/s HT	1.165
2384	75 W	2,7 GHz, 6 MB L3 cache, 2 GT/s HT	989
2382	75 W	2,6 GHz, 6 MB L3 cache, 2 GT/s HT	873
2380	75 W	2,5 GHz, 6 MB L3 cache, 2 GT/s HT	698
2378	75 W	2,4 GHz, 6 MB L3 cache, 2 GT/s HT	523
2376	75 W	2,3 GHz, 6 MB L3 cache, 2 GT/s HT	377

Advanced Micro Devices (AMD) đã chính thức công bố những bộ xử lý đầu tiên sử dụng công nghệ 45 nm, bộ xử lý Opteron 4 nhân với tên mã Shanghai. Vẫn sử dụng socket F (1207 chân), các bộ xử lý 45 nm bao gồm công nghệ HyperTransport, công nghệ CoolCore mà sẽ làm giảm việc thất thoát năng lượng tại những nhân xử lý không làm việc. Bộ nhớ đệm L3 cũng được nâng cao 6 MB (2MB ở các bộ xử lý Opteron 65 nm), bộ điều khiển bộ nhớ DDR2 tích hợp, hoạt động ở điện thế thấp và nâng cao hiệu năng trong xử lý.

MICROSOFT, YAHOO! TĂNG TRƯỞNG TRÊN THỊ TRƯỜNG TÌM KIẾM

Theo số liệu nghiên cứu thị trường hàng tháng của comScore, Google vẫn tiếp tục củng cố vị trí là công cụ tìm kiếm được sử dụng nhiều nhất của hãng. Theo đó, trong tháng 10 có khoảng 12,6 triệu lượt tìm kiếm do người dùng Mỹ thực hiện, trong đó, Google chiếm tới 63% tổng lượt tìm kiếm.

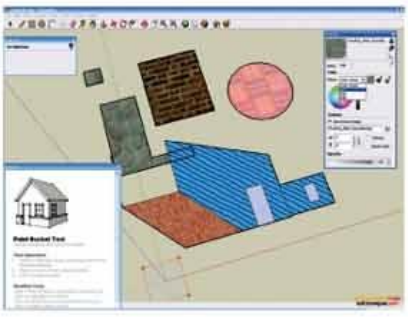
Mặc dù cả Yahoo! và Microsoft đều có mức tăng trưởng dương trong tháng 10 vừa qua nhưng điều đó cũng chẳng giúp 2 gã khổng lồ này thay đổi vị trí so với Google. Yahoo! đứng ở vị trí thứ 2 với 20% thị phần. Theo sau là Microsoft với 8% và Ask.com đứng ở vị trí thứ 4 với 4%.

TRÌNH DUYỆT FIREFOX CHIẾM 20% THỊ PHẦN TOÀN CẦU

Phiên bản 3.1 mới đi được một nửa chặng đường, nhưng Firefox đã có thể mở tiệc ăn mừng khi trình duyệt của họ hiện đang nắm giữ 20% thị phần toàn cầu. Quả bom tấn này đạt được xuất phát từ việc công bố phiên bản FireFox 3 mà đã được ghi vào sách Kỷ Lục Guiness với hơn 8 triệu lượt tải về chỉ trong vòng 24 giờ.

Theo thông báo từ Mozilla, 44,1% lượt tải về từ Châu Âu, 33,6% tại châu Mỹ và 12,2% tại Châu Á.

RA MẮT GOOGLE SKETCHUP 7



Google vừa phát hành phiên bản mới của chương trình vẽ kỹ thuật 3D được biết đến với tên gọi Sketchup. Những cải tiến mới để làm cho chương trình nhanh hơn, ổn định hơn, Sketchup 7 bao gồm một lớp mới thuộc tính năng "thông minh" được đặt tên là Dynamic Components, tạo nên sự đơn giản khi làm việc với những tùy biến mới, tính năng tìm kiếm vật thể trong Google 3D Warehouse được đặt vào bên trong bộ duyệt Component, thẻ đối tượng, biểu tượng "Save As Template", một giao diện nâng cao dành cho việc quản lý vị trí địa lý trong đối tượng, nâng cao khả năng quản lý văn bản và nhiều những cải tiến khác.

FOXCONN KHẲNG ĐỊNH KHÔNG TỪ BỎ THỊ TRƯỜNG BO MẠCH CHỦ

Một số thông tin trong những ngày gần đây cho rằng Foxconn sẽ ngừng kinh doanh sản phẩm bo mạch chủ của hãng. Những tin đồn trên bắt nguồn từ việc bộ phận bán hàng của Foxconn ngưng giao dịch tại một số dòng sản phẩm bo mạch chủ. Nhưng hãng Foxconn đã phủ nhận những tin đồn trên theo lời khẳng định của Eric Zhu - Phụ trách kênh bán hàng.

Foxconn không có dự định sẽ từ bỏ thị trường bo mạch chủ. Và để khẳng định họ đang làm tốt những gì họ đã làm, Eric Zhu còn nói rằng số lượng bo mạch chủ mà hãng bán ra còn nhiều hơn cả ECS và một số hãng khác. Đồng thời, Eric Zhu còn đưa ra danh sách một số dòng sản phẩm sắp tới bao gồm bo mạch chủ X58, Blood Rage và Renaissance. Trên thực tế, bộ phận kinh doanh của hãng chỉ điều chỉnh số lượng các sản phẩm hiện có trong những ngày qua, việc điều chỉnh đó không đồng nghĩa với việc ngừng kinh doanh thương hiệu bo mạch chủ.

RA MẮT UBUNTU 9.04 ALPHA 1

Chỉ khoảng 3 tuần phát hành chính thức phiên bản chính thức của Ubuntu 8.10, tổ chức này tiếp tục giới thiệu phiên bản 9.04 Alpha 1.

Nếu như phiên bản 8.10 cải thiện tính năng kết nối mạng không dây thì phiên bản 9.04 này lại nghiêng về yếu tố hệ thống. Theo đó, các nhà phát triển cũng đã thử nghiệm tính năng mới để Ubuntu 9.04 có thể dễ dàng chạy trên các hệ thống khác nhau với nhiều bộ vi xử lý như Athlon64, Opteron, EM64T Xeon, Core 2...

Nếu như việc thử nghiệm thành công, Ubuntu 9.04 có thể được xem là hệ điều hành mở hỗ trợ nhiều hệ thống với tốc độ nhanh và ổn định. Bạn có thể tải về dùng thử nghiệm phiên bản này tại www.ubuntu.com.

BỘ TẢN NHIỆT HAI QUẠT CỦA GLACIATECH

GlacialTech hiện là hãng cung cấp các bộ tản nhiệt đi kèm CPU của Intel. Giờ đây hãng đã quyết định không chỉ đi theo hướng kinh doanh sản phẩm OEM mà còn kinh doanh hẳn một thương hiệu các bộ phận tản nhiệt.

Bộ tản nhiệt UFO là một trong số các sản phẩm của hãng, trang bị đến 2 quạt làm mát, 2 ống heatpipe 8mm và 2 ống heatpipe 6mm, cung cấp một lượng khí đủ để làm mát cả các thành phần xung quanh bộ xử lý. Hiện bộ tản nhiệt này tương thích với hầu hết các thiết kế socket của hai nền tảng phổ biến trên thị trường là Intel 775/1160/1366 và AMD 754/939/940/AM2/F.

MUA SẮM VÀ CHIA SẺ

Bạn sẽ làm điều đó: với 399 USD, bạn sẽ mua một laptop OX thuộc OLPC và sẽ tặng một chiếc cho bất kỳ đứa trẻ ở nơi nào mà OLPC hiện diện. Những thông điệp của năm ngoái giờ đây mới được thực hiện nhờ sự trợ giúp sức mạnh từ Amazon. Chiếc máy này sẽ được đưa đến trực tiếp sau 30 ngày, một thời gian quá lâu để ra khỏi nước Mỹ. Hay nói cách khác là bạn đã mua tặng một đứa trẻ đã được OLPC lựa chọn một chiếc máy laptop trị giá 199 USD.

ADOBE TUNG RA PHIÊN BẢN FLASH PLAYER 10 ALPHA CHO LINUX 64-BIT

Adobe vừa tung ra phiên bản Flash Player 10 Alpha dành cho hệ điều hành Linux 64-bit. Không cần đến các trình giả lập, phiên bản alpha bao gồm cả những tính năng, những cải tiến đã có trong phiên bản dành cho hệ điều hành Linux 32-bit phát hành trước đó, phiên bản này được cài đặt trực tiếp trên Linux 64-bit..

DOANH SỐ CỦA CALL OF DUTY: WORLD AT WAR GẤP ĐÔI COD4

Phiên bản mới nhất của series Call Of Duty (COD), Call Of Duty: World At War, chỉ một tuần sau khi xuất hiện đã bán được số lượng tăng 200% khi so sánh với Call Of Duty 4. Tựa game này đang kỳ vọng sẽ thiết lập vị trí số 1 tại kỳ lễ Giáng Sinh năm nay. Hiện tại, CoD4 đang nằm trong Top các bảng xếp hạng tại UK theo ghi nhận bởi GfK Chart-Track.

Tuy nhiên, trong báo cáo của GfK Chart-Track không cho biết số lượng cụ thể của từng hệ máy. Trong việc mang tựa game này đến với mọi nền tảng game khác nhau, Call Of Duty: World At War đã thêm vào hai hệ máy sẽ có thể chơi game này là Sony PS2 và Nintendo DS.

ACER TIẾT LỘ MÀN HÌNH LCD 21,5 INCH VÀ 24 INCH FULL-HD MỚI

Acer vừa tiết lộ hai dòng sản phẩm hoàn toàn mới đó là LCD Full HD, H223 HQbmid 21,5 inch và H243HQbmid 24 inch. Với lớp vỏ ánh gương, cả hai đều hỗ trợ độ phân giải thật 1.920x1.080, độ sáng 300cd/m2, kết nối D-Sub, DVI và HDMI.

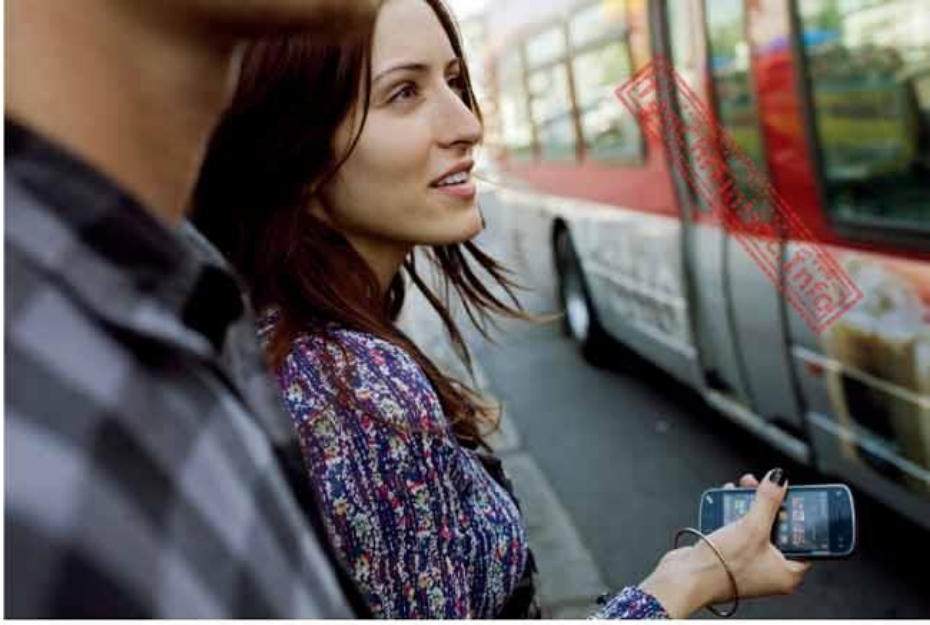
Phiên bản 21,5 inch H223HQbimd có thời gian đáp ứng 5 ms, độ tương phản 20.000:1 và hai loa công suất 1W trong khi đó phiên bản 24 inch H243Hqbimd có thời gian đáp ứng 2 ms, độ tương phản 45.000:1 và loa công suất 2W. Hiện hai sản phẩm trên dự kiến sẽ có giá lần lượt là 250 và 330 euro.

ATI PHÁT HÀNH BẢN HOTFIX CHO CORE I7

Như thông lệ, và cũng là điều cần thiết, ATI đã phát hành sớm bản hotfix Catalyst 8.11 dành cho nền tảng Core i7 + X58. Bản hotfix này được cung cấp cho cả hai hệ điều hành Windows XP và Windows Vista đồng thời hỗ trợ đầy đủ các dòng sản phẩm từ Radeon X1600 cho đến Radeon HD4000 series. Trong đó cung cấp một số cải tiến như:

- Nâng cao hiệu năng các ứng dụng DirectX và OpenGL trên nền X58.
- Nâng cao hiệu năng phiên bản DirectX 9 của FarCry 2 trên các hệ thống chạy CrossFireX.
- Nâng cao hiệu năng cho phiên bản DirectX 10 của FarCry2 cho cả hệ thống card đơn hay đa card đồ họa (chỉ dành cho Vista).
- Nâng cao hiệu năng cho phiên bản DirectX 10 và 10.1 trong Stalker Clear On Sky cho cả hệ thống đơn card hay đa card ở độ phân giải cao (chỉ cho Vista).
- Sửa lỗi Brother In Arm – Hell›s Highway không hiển thị đúng ở màn chơi "Black Friday".

Hãy tưởng tượng một thế giới mà bạn luôn biết bạn bè đang ở đâu, những gì họ đang làm, và cùng sẵn sàng để chia sẻ mọi cảm nhận. Hãy tưởng tượng một thế giới mà bạn luôn sẵn sàng với tri thức của cả nhân loại trong lòng bàn tay, biết được tất cả những gì đang diễn ra quanh ta hay bất kì đâu khác.



NOKIA WORLD 2008 :

Khi Internet là cá nhân

Đó chính là thế giới mà bạn muốn có và Nokia cố gắng tạo nên với chất liệu là những thiết bị và dịch vụ di động. Chỉ với công nghệ di động, tính cá nhân mới trở nên hoàn toàn, và sự chia sẻ mới có thể luôn sẵn sàng đáp ứng. Với chiếc smartphone cảm ứng có bàn phím QWERTY N97 và các dịch vụ Ovi mới như Maps và Mail được giới thiệu tại Nokia World 2008, thế giới của mỗi cá nhân luôn chia sẻ đã trở nên thật gần.

NOKIA N97: LÀM CHO INTERNET MANG TÍNH CÁ NHÂN

Nokia N97 là thiết bị điện tử thông minh được sáng tạo cho những người đam mê Internet. N97 gây ấn tượng với màn hình cảm ứng lớn đến 3,5 inch, và không như những chiếc máy màn hình cảm ứng khổ lớn khác, N97 vẫn có một bàn phím QWERTY đầy đủ, với không gian rộng rãi, sẽ lộ ra khi bạn trượt ngang máy. Màn hình khổ lớn hơn bất kì chiếc điện thoại nào khác của Nokia lại được tiếp thêm sức mạnh bởi độ phân giải lớn đến 640x360, hiển thị trung thực 16 triệu màu.

Với bộ định vị A-GPS kết hợp cùng nhiều hệ thống cảm biến điện tử khác, N97 hiểu chính xác vị trí của bạn thật trực quan, và hoàn toàn theo thời gian thức. Phối hợp với khả năng định vị là chiếc máy ảnh 5 MP với ống kính cao cấp Carls Zeiss luôn sẵn sàng cùng bạn trên mọi nẻo đường. Mỗi bức ảnh chụp được càng thêm ý nghĩa với những thông tin địa điểm và các chú thích ngẫu hứng kèm theo khi đưa lên các mạng chia sẻ, như Ovi hay Flickr qua mạng di động tốc độ cao HSDPA. Khả năng quay phim của N97 cũng thật hoàn hảo với chất lượng DVD: độ phân giải 640x480, 30 hình/giây. Và để đủ sức mạnh mang hầu hết các tính năng thời thường trên môi trường di động là khả năng xử lý của các chip ARM phiên bản mới nhất, dung lượng bộ nhớ dồi dào, và kho lưu 32 GB mà còn có thể mở rộng đến thêm 16 GB qua khe thẻ nhớ microSD.

MAPS ON OVI: KHÔNG CHỈ LÀ BẢN ĐỒ

Maps on Ovi là dịch vụ miễn phí đầu tiên cho phép mọi người hoạch định trước hành trình của mình tại nhà trên máy PC và đồng bộ hóa với thiết bị di động, truy cập được vào những tuyến đường đã hoạch định và những điểm đến thú vị khi đang di chuyển. Trong những tháng tới, Maps sẽ trở thành một nơi để mọi người lưu trữ và sắp xếp các địa điểm, hoạch định trước hành trình và chỉnh sửa lại các hành trình này. Mọi người có thể chia sẻ địa điểm của mình và mọi nội dung có ý nghĩa về mặt xã hội và cá nhân với bạn bè, mời họ tham gia vào các hoạt động và chia sẻ trải nghiệm.

MAIL ON OVI VÀ NOKIA MESSAGING: EMAIL DI ĐỘNG DÀNH CHO THỊ TRƯỜNG ĐẠI CHÚNG

Khoảng 75% dân số thế giới chưa từng sử dụng email, nhưng không nhiều người chưa biết đến điện thoại di động. Đối với nhiều người trong số họ, trải nghiệm email đầu tiên sẽ là trên một điện thoại di động chứ không phải trên PC. Mail on Ovi, cùng với Nokia Messaging triển khai email tiêu dùng và nhắn tin tức thời trên các thiết bị Nokia, mang email di động tới mọi người chứ không phải chỉ một số ít người có được đặc quyền. Với Mail on Ovi, người sử dụng sẽ có thể tạo và truy cập email thông qua một cổng trực tuyến cũng như thiết bị di động. Trái lại, Nokia Messaging, sẽ mang lại cho người tiêu dùng khả năng truy cập vào các tài khoản email và IM hiện tại từ Yahoo! Mail và Yahoo! Messenger, Microsoft Hotmail, Gmail và Google Talk, và AOL Mail cũng như các giải pháp email từ hàng ngàn ISP trên khắp thế giới trên đa số các thiết bị Nokia. Nokia đã bán ra khoảng 200 triệu thiết bị cho phép ngay lập tức triển khai các giải pháp thư tín, bao gồm Mail on Ovi, Nokia Messaging và email di động dành cho doanh nghiệp (Microsoft Exchange Activesync và Lotus Traveler).

Từ ngày 20 đến 23/11, cuộc thi Olympic Tin học Sinh viên Việt Nam lần thứ 17 (OLP 2008) và kỳ thi Lập trình Sinh viên Quốc tế ACM/ICPC lần thứ 33 (khu vực châu Á) đã diễn ra tại TPHCM. Sự kiện do hội Tin học Việt Nam (VAIP), Bộ Thông tin và Truyền thông, Bộ GD&ĐT, Hội Sinh viên Việt Nam cùng trường ĐH Kỹ thuật Công nghệ TPHCM (đơn vị đăng cai) đồng tổ chức. Tạp chí Tin học & Đời sống/Thế giới số bảo trợ thông tin. Có thể nói đây là kỳ thi tin học lớn nhất nước, quy tụ hơn 1.000 sinh viên của hơn 250 đội tuyển đến từ 72 trường đại học, cao đẳng, trong đó có 11 đội tuyển quốc tế - 4 đội Hàn Quốc, 3 đội Trung Quốc, 2 đội Hồng Kông, 2 đội Đài Loan (Nhật Bản và các đội Đông Nam Á không đăng ký tham dự). ĐH FPT, ĐH Công nghệ thông tin TPHCM lần đầu tiên tham gia hai kỳ thi này.

OLYMPIC TIN HỌC SINH VIÊN VIỆT NAM
LẬP TRÌNH SINH VIÊN QUỐC TẾ ACM/ICPC

Gieo những hạt giống lập trình Vì thương hiệu đẳng cấp thế giới

■ Ô LÂU

Nội dung OLP năm nay cũng giống như mọi khi, vẫn bao gồm phần thi dành cho cá nhân là Siêu Cup (sân chơi khó nhất của OLP), chuyên tin, không chuyên, cao đẳng, và dành cho tập thể là phần mềm nguồn mở, micromouse, trắc nghiệm Anh-Tin học. Tất cả các phần thi này được tổ chức ở trường ĐH Kỹ thuật Công nghệ TPHCM. Đây là trường ngoài công lập đầu tiên được vinh dự đăng cai tổ chức kỳ thi này, nên theo GS Trịnh Phôi, hiệu trưởng trường cho biết, trường đã dốn hết sức lực chuẩn bị tất cả các tiêu chí BTC yêu cầu. Được biết, trường đã đầu tư hơn 500 triệu đồng để mua thêm máy tính, nâng cấp phòng ốc, hệ thống mạng, bồi dưỡng đội ngũ kỹ sư, huấn luyện ban tình nguyện viên... Khâu tổ chức của trường ĐH Kỹ thuật Công nghệ TPHCM nhìn chung tốt và đầy thiện chí.

Kỳ thi ACM/ICPC thì diễn ra online tại hội trường Dinh Thống Nhất, với sự tham gia của 108 đội (nhiều nhất từ trước đến nay và là kỳ thi online có đông đội thi nhất tại các điểm vòng loại toàn cầu). Kỳ thi này trước đây tại Việt Nam còn có tên gọi là thi lều chõng, mỗi đội 3 người ngồi trong một chiếc lều dựng ngoài trời (như các sĩ tử ngày xưa) để lập trình giải 10 bài toán trong 5 giờ. Do sợ mưa nắng thất thường, nên hình thức lều chõng này đã không còn áp dụng. Kỳ thi ACM/ICPC năm nay có nhiều điều rất thú vị, không khí sôi nổi, hào hứng vì ngay từ phút thứ 3 đội Yzz (ĐH KHTN TPHCM) đã giải được bài A, phút thứ 4 đã có kết quả thông báo đội TheLastChance (của ĐH Công nghệ Hà Nội) giải được bài thứ nhất, ít phút sau là kết quả đội Zodiac (ĐH Zhejiang – Trung Quốc). Tiếc rằng đội TheLastChance đã hấp tấp giải sai đề dễ nhất, chỉ cần một thời gian rất ngắn để đội giải lại được nhưng chính do chút sơ suất này họ đã phải nhường chiếc cup vô địch tại sân nhà ACM/ICPC khu vực châu Á 2008 cho đội Zodiac. Đều giải được 8/10 bài toán, nhưng xét về tiêu chí thời gian thì đội Zodiac là 605 phút giành cup vô địch, TheLastChance là 620 phút xếp thứ nhì, đội HCMUS-Vision (ĐH KHTN TPHCM) là 923 phút vị trí thứ ba, và thứ tư là đội HKUST1 (Hồng Kông) với 1.395 phút.

Ngày 25/11, sau khi nhận được thông

báo kết quả từ Việt Nam ông Bill Poucher Executive Director, ACM-ICPC lập tức có thư khen ngợi: " Wow! What a great contest!. Bill". Theo đánh giá của PGS, nhà giáo Hồ Sĩ Đàm (hội đồng giám khảo), cả hai kỳ thi đều không phát hiện vi phạm quy chế, song kết quả nhìn chung còn chưa đồng đều, tính chuyên nghiệp trong lập trình còn cần được rèn luyện ở tất cả các khối dự thi. Ông Nguyễn Long, Tổng thư ký VAIP, trưởng BTC cũng hài lòng với kết quả kỳ thi ACM/ICPC. "Kỹ năng lập trình, tính hoàn thiện cũng như khả năng làm việc nhóm của sinh viên chúng ta so với sinh viên khu vực là ngang nhau" – ông Long nhận xét. Trong bốn đội dẫn đầu trên thì Zodiac và TheLastChance chắc chắn tiếp tục tham gia vòng chung kết ACM/ICPC toàn cầu tại Stockhom (Thụy Điển) vào tháng 4/2009, 2 đội còn lại có nhiều khả năng giành vé vớt, đội Vision (ĐH KHTN TPHCM) sẽ còn nhiều cơ hội hơn. Để giành tiếp vé thứ 2 dự Chung kết toàn cầu, 3 đội Việt Nam TheLastChance (ĐH Công nghệ ĐHQG HN), Vision và Yzz (ĐH KHTN TPHCM) đã quyết định tham gia vòng loại ACM/ICPC tại Kuala Lumpur (Malaixia) vào ngày 16/12 tới. Thách đố đỉnh cao cho đội nhà trong kỳ thi lập trình lớn nhất toàn cầu này, tập đoàn FPT cam kết tặng 100 triệu đồng nếu đội Việt Nam lọt vào top 30, 50 triệu nếu vào top 40 tại bảng xếp hạng ACM/ICPC toàn cầu năm 2009.

Sân chơi OLP dành cho cả khối chuyên, không chuyên tin và Cao đẳng, ngoài mục đích phát hiện những hạt giống tin học, OLP còn là cơ hội cho tất cả các sinh viên yêu thích công nghệ giao lưu, học tập. Có những đội tham gia rất nhiệt tình, năm nào cũng đến hẹn lại lên dù chưa một lần được xướng danh trên bảng vàng. ACM/ICPC là cuộc thi quốc tế có tuổi đời già nhất trong ngành điện toán, OLP càng trở nên uy tín hơn khi những gương mặt "lớn lên" từ các Siêu Cup nay có vẻ khá thành đạt. Như Lâm Xuân Nhật (OLP 2004) làm giảng viên trường ĐH KHTN TPHCM, đang tu nghiệp tiến sĩ tại Dallas, Hoa Kỳ; Lê Huy Bình (ACM/ICPC 2006) nhận học bổng Tiến sĩ của VEF tại Texad, Nguyễn Lê Huy (OLP 2005) học tại MIT, Phạm Hải Minh (OLP 2006) cũng đang theo học ĐH Nanm California, Hoa Kỳ; trước khi đoạt giải nhất cuộc tranh Nhân tài đất Việt vừa công bố ngày 20/11 qua, Phạm Hữu Ngôn đã từng trong đội Bách khoa TPHCM vào vòng chung kết toàn cầu ACM/ICPC 2005.

Ba ngôi đầu của Siêu CUP OLP 2008 đều về tay các sinh viên Đại học Khoa học tự nhiên TPHCM là: CUP vàng Phạm Tuấn Vũ, và 2 CUP Bạc Trịnh Trần Đăng Khoa và Nguyễn Chí Thiện. Ở khối Chuyên tin OLP lâu lắm ngôi Nhất thuộc về nữ sinh viên Hứa Lê Thanh Vi (ĐH Sư Phạm TPHCM).

Qua 17 năm phong trào Olympic và 4 lần tham dự ACM/ICPC nếu nhìn sinh viên CNTT là đối tượng của giáo dục Đại học trong lĩnh vực CNTT thì các sinh viên CNTT Việt Nam đã chắc chắn hoàn thành sứ mệnh xếp hạng trong Top 100 các trường Đại học có đẳng cấp Quốc tế về CNTT trong bảng xếp hạng chính thức ACM/ICPC toàn cầu. Hẹn gặp lại các bạn sinh viên năm sau 2009, OLP lần thứ 18 và ACM/ICPC Việt Nam sẽ được tổ chức tại Nha Trang, còn điểm thi ACM/ICPC khu vực châu Á cùng Việt Nam sẽ diễn ra ở Phuket, Thái Lan.

KẾT QUẢ OLP 2008

GIẢI NHẤT KHỐI CHUYÊN TIN:

- **Nguyễn Tiến,** Đại học Sư phạm Kỹ thuật Thành phố Hồ Chí Minh
- **Hứa Lê Thanh Vy,** Đại học Sư phạm Thành phố Hồ Chí Minh

GIẢI NHẤT KHỐI KHÔNG CHUYÊN:

- **Nguyễn Khánh Lợi,** Đại học Bách Khoa TPHCM
- **Nguyễn Ngọc Tuấn,** Đại học Bách Khoa Hà Nội

GIẢI NHẤT HỆ CAO ĐẲNG:

- **Tạ Bá Thanh Huy,** Đại học Duy Tân
- **Ngô Văn Thịnh,** Cao đẳng Kỹ thuật Vin-hem-pic
- **Nguyễn Thanh Tùng,** Cao đẳng Sư phạm Hà Nội

SIÊU CUP:

- **Phạm Tuấn Vũ,** Đại học Khoa học Tự nhiên TPHCM

KẾT QUẢ THI PHẦN MỀM NGUỒN MỞ:

- **Giải Nhất:** Đại học Công nghệ Hà Nội
- **Giải Nhì:** Đại học Bách Khoa TPHCM

KẾT QUẢ THI MICROMOUSE:

- **Giải Nhất:** Đại học Sư phạm Kỹ thuật TPHCM
- **Giải Nhì:** Đại học Công nghệ Hà Nội

CHÁNH NGHIỆP COMPUTER
PHƯƠNG CHÂM ĐÀO TẠO
Chánh Nghiệp - Định Hướng Tương Lai

PROMETRIC
ỦY QUYỀN KHẢO THÍ
LẤY CHỨNG CHỈ QUỐC TẾ
TẠI CHÁNH NGHIỆP

LÀM CHỦ MÁY TÍNH TRONG DOANH NGHIỆP
Version 3.0

- Lắp ráp máy tính - cài đặt phần mềm
- Quản trị mạng doanh nghiệp - Phòng Net / Game
- Khắc phục sự cố đảm bảo hệ thống (software, hardware)
- Kỹ năng support: mail, web, software, hardware, network (XP, Vista)

HỌC PHÍ 3.000.000 VNĐ (Bao gồm Giáo trình và CD chương trình học)
Khóa học 3 tháng (Có lớp cấp tốc 1.5 tháng Có lớp Thứ bảy và Chủ nhật)
Đăng ký ngay để có Kaspersky bản quyền

KỸ THUẬT THIẾT KẾ ĐỒ HỌA - QUẢNG CÁO BAO BÌ - IN ẤN
HỌC PHÍ 3.000.000 VNĐ

- Thiết kế đồ họa COREL DRAW (Từ căn bản tới nâng cao)
- Xử lý ảnh với PHOTOSHOP (Từ căn bản tới nâng cao)
- Thiết kế tạo mẫu, quảng cáo với ADOBE ILLUSTRATOR
- Quark X Press (Dàn trang sách, báo, tạp chí...)
- Thiết kế tổng hợp sản phẩm (Brochure, Logo, Catalogue...)
- Kỹ thuật in ấn, tách màu (In lụa, Offset, Flexo, Ống đồng...)

Có nhiều tư liệu về Logo, hoa văn,... để phục vụ các học viên trong lĩnh vực đồ họa

Chuyên Đề Đặc Biệt
XỬ LÝ ẢNH PHOTOSHOP CAO CẤP
- Lý thuyết cân chỉnh màu màn hình
- Hiệu chỉnh màu sắc và ánh sáng
- Phân tích nâng cao giá trị hình ảnh
- Tối ưu hóa xử lý các hình ảnh
- Hướng dẫn sử dụng các plugins làm tăng chất lượng hình ảnh

HỌC PHÍ 1.500.000 VNĐ

Liên hệ và học tại: 36 Đường Đồng Nai, Phường 15, Quận 10 (Khu cư xá Bắc Hải) - Điện thoại: (08) 39 063 184 - 39 183 188 - 39 707 993
Website: www.chanhnghiep.com.vn - Mail: trainning@chanhnghiep.com.vn - Forum: chanhnghiep.com.vn/forum

LẬP TRÌNH VIÊN VIỆT NAM

"NGUY CƠ" LƯƠNG CAO HƠN CÔNG LÀM

■ BẠCH ĐÔNG

Trong một khảo sát "bỏ túi" về tình hình gia công phần mềm khu vực TPHCM gần đây, Hội Tin học TPHCM đã đưa ra những con số vô cùng... nguy cơ. Kết quả khảo sát tại 18 doanh nghiệp chuyên gia công xuất khẩu phần mềm cho biết, tổng doanh thu năm 2007 của 18 doanh nghiệp này đạt 990 tỉ đồng, với tổng số nguồn lực khoảng 4.117 người. Và nếu lấy tổng doanh thu chia cho tổng đầu người sẽ cho giá trị xuất khẩu một người làm ra – tức khoảng 20 triệu đồng/tháng (tính chung, không phân biệt chức sắc giám đốc hay nhân viên). Trong khi đó, mức lương chi trả hiện nay cũng vào khoảng trên dưới 10 triệu đồng/người. Như vậy năng suất lao động làm ra chỉ cao gấp 2 lần mức lương nhận về? Mà doanh nghiệp còn phải trả biết bao chi phí khác, nào là mặt bằng, đường truyền, marketing... hóa ra doanh nghiệp như chẳng còn đồng nào.

KẾT QUẢ PHẢN ÁNH ĐÚNG THỰC TRẠNG NGÀNH !?

Chúng tôi đã có dịp tìm hiểu, trao đổi với những người trong cuộc. Ông Nguyễn Hữu Lệ, Chủ tịch TMA khẳng định ngay rằng nghiên cứu trên đã phản ánh một số thực tế của ngành phần mềm Việt Nam, TMA cũng không ngoại lệ, cũng gặp các vấn đề chung của ngành. Tuy nhiên, "cho đến nay chúng tôi vẫn dành được nguồn vốn để đầu tư phát triển do tập trung vào lĩnh vực chuyên biệt và phức tạp là phần mềm viễn thông có giá trị xuất khẩu cao, đồng thời tiết kiệm chi phí hoạt động để tăng phúc lợi cho nhân viên"- ông Lệ nói.

Đồng quan điểm trên, ông Nguyễn Đức Quỳnh, Giám đốc FPT Software cũng thừa nhận con số mà Hội Tin học TPHCM đưa ra phản ánh khá đúng với thực tế hiện nay, năng suất trên đầu người bình quân của các công ty gia công phần mềm (outsourcing) chỉ ở mức đó, khoảng 1.300–1.400 USD/người/tháng. Cũng dùng biện pháp "căn cơ" như TMA, 3 năm gần đây FPT Software vẫn duy trì tỉ lệ lợi nhuận 28-30%. Ông Quỳnh chia sẻ, "là do FPT Software tập trung vào những công việc, lĩnh vực có thế mạnh, tập trung được nguồn lực năng suất cao. Đồng thời phát triển các hệ thống tools (công cụ), tài liệu giảng dạy để có thể áp dụng cho các công việc và khách hàng khác nhau vừa nâng cao năng suất vừa giảm thiểu chi phí. Kiểm soát chi phí sản xuất ở nhiều mức khác nhau (dự án, bộ phận và ở mức công ty) cũng giúp cho FPT Software cắt giảm được rất nhiều chi phí bất hợp lý hoặc không liên quan đến sản xuất".

Nhưng ông Shekhar Bhusannavar, Phó Chủ tịch châu Á – Thái Bình Dương

của Harvey Nash (một công ty chuyên gia công phần mềm và BPO của Anh hoạt động tại Việt Nam) thì tỏ ra ngạc nhiên với kết quả bình quân doanh thu đó. Ông Shekhar cho rằng như vậy là quá thấp, và tất nhiên điều này không xảy ra với Harvey Nash. "Doanh thu trên đầu người của chúng tôi cao hơn rất nhiều. Đa số khách hàng của chúng tôi là từ châu Âu và Mỹ, vì vậy chúng tôi có thể có doanh thu cao hơn. Harvey Nash là công ty 100% vốn nước ngoài với các văn phòng trải rộng toàn cầu và với các dự án đã triển khai thành công cho phép các dịch vụ của chúng tôi có được phần thưởng tương xứng", ông Shekhar tự tin.

MỨC LƯƠNG TĂNG NHANH HƠN NĂNG SUẤT

Thị trường outsourcing ở Việt Nam hầu hết các công ty đang tham gia vào những công đoạn sản xuất thấp (từ thiết kế chi tiết cho đến kiểm thử), nên năng suất chưa cao, chưa chủ động được thời gian sản xuất... Giá trị xuất khẩu chưa cao là do các công ty chủ yếu làm các lĩnh vực đơn giản, chưa có giá trị. Chỉ có thể tăng con số 20 triệu đồng/tháng nếu làm những lĩnh vực phức tạp hơn, giành được những dự án tổng thể. Khi nhận được những dự án trọn gói thì giá trị công việc thực hiện được nâng lên, không còn đơn thuần là các công đoạn "gia công phần mềm" nữa, mà là "dịch vụ - services" hoàn chỉnh.

Ông Phí Anh Tuấn, Giám đốc CMC thì "kinh hãi" chỉ ra rằng, chưa bao giờ lương trong ngành phần mềm lại tăng chóng mặt như bây giờ. Do sự luân chuyển nhân viên giữa các công ty làm gia công với nhau, nên đang có chuyện bất hợp lý cung cầu giữa các lập trình viên. Nhân lực nhảy từ chỗ này sang chỗ kia, và sau khoảng hai năm thuyên chuyển, lương của lập trình viên cũng theo đó nâng lên 30-40% do tích tụ, góp nhặt được một số kinh nghiệm từ các bến đỗ. Ông Tuấn kể câu chuyện, có cậu kỹ sư cao đẳng bắt đầu làm việc cho ông Tuấn với mức lương khởi điểm 3,5 triệu đồng. Sau 3 năm cậu ta đi làm vòng vòng ở một vài công ty, trong một lần gặp lại, ông Tuấn ngỏ ý "mời" quay về, cậu ta đã không ngần ngại đòi mức lương 10 triệu đồng!

Lập trình viên ngày nay rất "chảnh" – ngay cả ông Lệ cũng phải thốt lên như thế. Xét một khía cạnh nào đó thì chảnh vì giỏi cũng là "đức tính đáng hoan nghênh". Nhưng hầu như sự chảnh này chỉ có một lý do là trải qua một thời gian đi một ngày đàng học một sàng khôn. Đáng sợ hơn là những nhân viên "bốc đồng", bất kể bất đồng với sếp hay đồng nghiệp, cứ nổi nóng lên là viết đơn nghỉ việc ngay. Dù biết làm thế sai, không "pro" chút nào nhưng vì tuổi trẻ mà, không khống chế được – một lập trình viên biện hộ cho hành vi của mình.

Sự luân chuyển của lập trình viên khiến doanh nghiệp phát sinh nhiều chi phí như chi phí quản lý, đào tạo, tái dự phòng. Lương trong ngành phần mềm tăng nhanh hơn giá xuất khẩu làm cho lợi nhuận của các doanh nghiệp giảm đi. Chi phí nhân công của Việt Nam hiện bằng 1/3 Ấn Độ, 1/2 Trung Quốc và bằng Philippin. Trước đây đã có nhiều quan điểm khác nhau về chi phí nhân công, liệu chúng ta có nên "ca ngợi" lợi thế về giá nhân công chúng ta thấp để thu hút đối tác nước ngoài hay không, vì điều đó chẳng khác gì chúng ta thừa nhận chuyên môn thấp. Bây giờ khi lương trên đà tăng cao thì doanh nghiệp lại lo sợ chi phí nhân công kém hấp dẫn hơn trước. Dù gì quốc gia cũng muốn thoát ra khỏi thân phận "nhân công rẻ mạt".

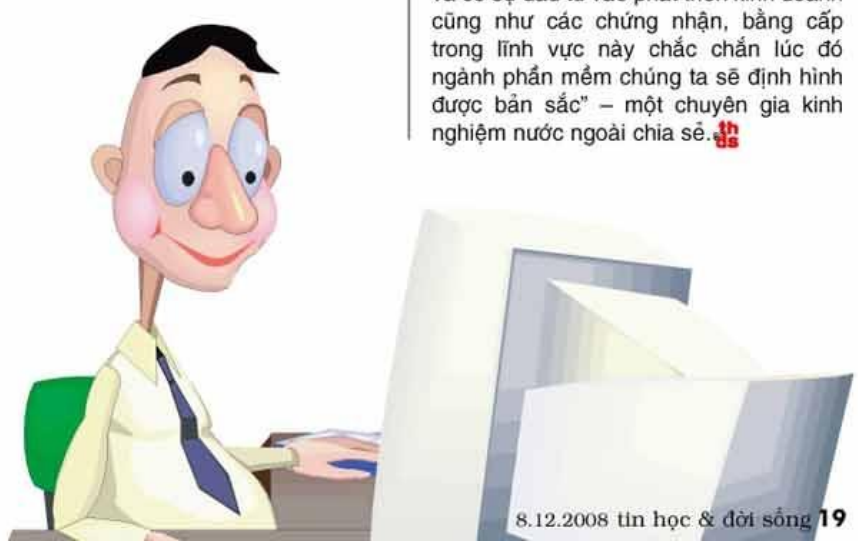
> Theo tài liệu thống kê viện Phần mềm và Nội dung số (Bộ Thông tin – Truyền thông), doanh thu ngành phần mềm Việt Nam năm 2007 đạt 500 triệu USD (xuất khẩu chiếm 180 triệu USD, còn lại là tiêu thụ trong nước). Dự báo các dịch vụ dựa trên mảng truyền thông sẽ phát triển mạnh, đến năm 2010 ngành phần mềm sẽ đạt 1 tỉ USD, năm 2015 là 4,8 tỉ và tròn 10 tỉ USD đến năm 2020. Hiện cả nước có khoảng 800 doanh nghiệp chuyên về phát triển phần mềm với tổng số nhân lực 45.000 người, phần lớn là các công ty trẻ, mới thành lập, những công ty mạnh thường của Việt kiều. Trong đó có khoảng 150 doanh nghiệp chuyên làm về gia công cho nước ngoài và có số lượng nhân viên từ 100 – 150, có những doanh nghiệp có đến 1.000 nhân viên, tuy nhiên trường hợp này không vượt quá 5 đơn vị.

Năng suất làm việc không cao, tốc độ tăng lương như vậy là nguy hiểm, chẳng khác gì dồn doanh nghiệp vào ngõ cụt. Đối phó với thực tế này, tại một hội thảo về gia công phần mềm, có doanh nghiệp đã "hiến kế" liên minh, tức các doanh nghiệp sẽ cùng nhau đưa ra một mức lương tối đa nào đó và đặc biệt sử dụng chiêu bài từ chối nhận nhân viên đến từ công ty thành viên liên minh. Cao kiến này rõ ràng không chỉ vi phạm luật lao động mà còn đi ngược với xu thế cạnh tranh, phát triển. Mô hình liên kết doanh nghiệp để có nguồn lực đủ mạnh, cung cấp "nóng" cho thành viên khi cần là một ý tưởng hay, vừa tạo được uy thế đối với khách hàng, vừa giải được bài toán doanh nghiệp phải nuôi quân khi không có đơn hàng. Nhưng ngay cả chính sự liên kết lợi ích này bao lâu nay từng nhiều lần nhắc đến mà có tìm ra chất keo dính nào.

CÁCH KHÁC ĐỂ LỚN MẠNH!

Như vậy, dễ nhận ra rằng nguy cơ các doanh nghiệp phần mềm trong nước đang đối mặt là chi phí sản xuất ngày càng tăng, cộng thêm nguồn nhân lực cạnh tranh gay gắt càng đẩy mặt bằng chi phí lên cao. Doanh nghiệp phải biết chấp nhận thực tế này, tìm cách nâng tỉ trọng doanh thu. Một nguy cơ đáng sợ hơn là bỏ lỡ cơ hội. "Việt Nam mấy năm nay thu hút được sự chú ý của thế giới như là một điểm đầu tư mới trong ngành CNTT. Nếu chúng ta không tận dụng cơ hội này để phát triển nhanh và xây dựng được thương hiệu riêng trong vài năm tới thì một lần nữa bỏ lỡ cơ hội để vượt lên (làn sóng đầu tiên là những năm 1990 khi ngành gia công phần mềm thế giới phát triển mạnh nhờ Y2K và bùng nổ Internet), ông Lệ cho biết.

Sự tò mò, hỏ hởi đến tìm hiểu và sự thất vọng, ra đi không trở lại của các đoàn doanh nghiệp phần mềm nước ngoài thời gian gần đây từ các hiệp hội đúc kết như một lời cảnh báo cơ hội đang dần trôi xa khỏi tầm tay. Cốt lõi của kinh doanh vẫn là có thị trường, các doanh nghiệp trong nước phải tự thân vận động tìm kiếm thị trường, không thể cứ ngồi một chỗ chờ đối tác đến thương thảo. "Chúng ta có quá nhiều công ty nhỏ và quá ít các công ty thương hiệu lớn có khả năng cạnh tranh quốc tế. Nếu có sự củng cố (thông qua việc hợp nhất hoặc bán lại) và có sự đầu tư vào phát triển kinh doanh cũng như các chứng nhận, bằng cấp trong lĩnh vực này chắc chắn lúc đó ngành phần mềm chúng ta sẽ định hình được bản sắc" – một chuyên gia kinh nghiệm nước ngoài chia sẻ.



tapchitinhoc.vn

Quyển sổ góp ý công khai ở Phòng quản lý xuất nhập cảnh công an TPHCM (PA18) ngày mỗi dày thêm những lời động viên, khen ngợi từ chính người dân vốn dĩ không mấy thoải mái khi tới "cửa công". Không có danh hiệu nào dành cho Võ Minh Hải nhưng những gì Hải làm được quả là sự đóng góp không nhỏ đối với nhiều người, khi cách đây chưa lâu làm một tấm hộ chiếu là cả một "kỳ công". Có thể những phần mềm Hải viết ra không có tính ứng dụng rộng rãi vì nó sinh ra chỉ để phục vụ cho công việc cấp đổi hộ chiếu, tuy nhiên sự đóng góp ấy quả là đáng nói đối với một bộ phận không nhỏ những người có liên quan tới quy trình đã từ lâu mang tiếng là "chậm chạp, quan liêu".

Code nên sự hài lòng

■ THANH THANH

BỎ DỄ CHỌN KHÓ

Tốt nghiệp khoa Công nghệ thông tin Đại học Khoa học Tự nhiên TPHCM năm 2000, Võ Minh Hải, chàng trai sinh năm 1979, nhanh chóng thành công trong chức vụ tổ trưởng tổ CNTT của một công ty nước ngoài với mức lương hậu hĩnh. Để cải cách hành chính, Phòng quản lý xuất nhập cảnh công an TPHCM (PA 18) xác định CNTT là yếu tố chủ chốt nên quyết "săn" bằng được Hải về. "Về cũng là để nối tiếp truyền thống của cha mình", Hải cười nói. Xác định vào ngành, Hải xác định những khó khăn mình sẽ gặp phải khi học chuyên ngành không mấy liên quan tới chuyên môn nghiệp vụ của ngành. "Rất may là lãnh đạo Phòng cực kỳ ủng hộ, nếu không chân ướt chân ráo về chắc mình cũng khó mà làm được gì", Hải tâm sự.

Anh Như Huỳnh, phường 12, Quận Bình Thạnh cho biết: "Ngày trước làm hộ chiếu mất cả mấy tháng trời, vòng đi vòng lại ngồi chờ chai mặt ở đây mới làm xong cái hộ chiếu với bao nhiêu là phức tạp về thủ tục". Đấy là bức xúc chung của đa số người dân khi làm thủ tục cấp đổi hộ chiếu không chỉ ở PA 18 này. Quá nhiều thao tác thừa, lặp lại ngay từ bộ phận tiếp nhận hồ sơ xuất nhập cảnh và thu lệ phí, trình độ cán bộ tiếp dân cũng không

thống nhất dẫn đến việc hướng dẫn giải quyết thủ tục cho người dân nhanh chậm khác nhau.

Đây cũng là bộ phận đầu tiên áp dụng phần mềm do Hải và cộng sự viết ra, hệ thống tin học hóa bộ phận tiếp nhận hồ sơ xuất nhập cảnh gồm quy trình tiếp khách, in biên nhận hồ sơ bằng máy tính rõ ràng đẹp mắt, truyền thông tin in biên lai lệ phí tự động. Ngày trước mỗi bộ hồ sơ người dân phải mất tới hơn 15 phút để nộp thì với hệ thống tự động này quy trình ấy rút lại chỉ còn tối đa 5 phút. Hệ thống này còn giúp Ban chỉ huy Phòng theo dõi quản lý chặt chẽ các khâu tiếp nhận hồ sơ, lượng hồ sơ tiếp nhận hàng ngày, các thống kê báo cáo thu lệ phí XNC rõ ràng.

Thừa thắng xông lên, Võ Minh Hải cùng 4 anh em trong tổ liên tiếp nghiên cứu những phần mềm thực hiện việc ứng dụng CNTT vào công tác của Phòng. "Chúng tôi mời một công ty chuyên xây dựng hệ thống xếp hàng tự động vào giới thiệu sản phẩm với mức giá khoảng 80 triệu đồng nhưng Hải bảo cho em thời gian ngắn cộng với một phần ba chi phí đó, tôi không tin lắm nhưng cũng muốn tạo điều kiện cho những cán bộ trẻ như thế thử sức", Thượng tá Nguyễn Văn Anh, Trưởng Phòng PA 18 cho biết.

Run nhưng lỡ nói được thì phải làm được, kết quả cuối cùng là phần mềm và thiết bị trọn gói của sản phẩm này chưa tới giá trị mà Hải "đặt cược" khuyến mãi thêm những ứng dụng riêng biệt đặc trưng chuyên môn của Phòng. Hệ thống này in số thứ tự theo nguyên tắc thời gian nhưng có riêng chế độ ưu tiên người tàn tật, người già yếu, phụ nữ có thai và các trường hợp khẩn khác, đúng với tiêu chí linh hoạt của Phòng đề ra. Các thông tin về số thứ tự, độ ưu tiên được thể hiện minh bạch trên bảng điện tử giúp giải đáp thắc mắc của người dân. Một ưu điểm khác nữa là hệ thống có chương trình theo dõi từ xa giúp BCH Phòng theo dõi được tình trạng hồ sơ, lượng hồ sơ bị từ chối, lý do từ chối cũng như năng suất tiếp khách của từng cán bộ, từ đó có phương án điều tiết hợp lý.

PHẦN THƯỞNG LÀ NỤ CƯỜI NGƯỜI DÂN

Liên tiếp sau đó là việc xây dựng website hướng dẫn chi tiết thủ tục xuất nhập cảnh (có thể tải hồ sơ về khai tại nhà rồi mang tới nộp) trên website www.xnc.congan.com.vn, xây dựng hệ thống tin nhắn thông báo kết quả hộ chiếu, gia hạn thị thực, thẻ tạm trú cho người dân qua tổng đài 8383 hoặc hộp thư thoại 1900561212, hàng loạt chương trình tin học quản lý nghiệp vụ an ninh như "Quản lý vụ việc vi phạm nước ngoài", hệ chương trình tra cứu rà soát đối tượng truy nã. Riêng chương trình rà soát đối tượng truy nã đã phát hiện và giúp các cơ quan chức năng bắt giữ hàng chục đối tượng có lệnh truy nã khi đến làm hồ sơ xuất nhập cảnh.

"Con người" là câu trả lời của Võ Minh Hải khi được hỏi về những khó khăn trong quá trình làm "một núi" công việc ấy. Để đưa những ứng dụng công nghệ thông tin vào một loại hình công việc có tính đặc thù này vốn không phải là dễ, nhất là với những cán bộ có thâm niên trong nghề. "Không phải ai cũng thích thú với cái mới và hòa nhập được dễ dàng", Hải nhận xét. Mấy anh em trong phòng thi nhau làm công tác tư tưởng, hướng dẫn trực tiếp, cụ thể cho cán bộ Phòng. Trong quá trình viết các phần mềm ứng dụng, Hải cũng đã cố gắng tối giản, đơn giản hóa đến mức có thể để người dùng sử dụng một cách dễ dàng nhất. "Chính nhờ sự đơn giản và tính hiệu quả của các chương trình mà anh em không khó để hòa nhập với công nghệ mới", Hải nói.

Không ham hố đưa những thành quả của mình "khoe" với người đời, nhưng hiệu quả thấy rõ từ những sản phẩm mà Hải cùng anh em trong tổ làm đã khiến A18 chú ý, tham quan và đề nghị triển khai nhân rộng tại A18 và các đơn vị PA18 phía Nam. Với Hải điều đó còn quý hơn hàng ngàn đô kiếm được ở mỗi dự án trước đây. Những giá trị "không đo đếm được bằng tiền bạc" như Thượng tá Nguyễn Văn Anh nhận xét đó là giảm bớt sự căng thẳng, mệt mỏi cho cả nhân viên lẫn người dân, nâng cao hiệu suất làm việc, tránh tình trạng tiêu cực do toàn bộ chương trình đều do máy móc quản lý sắp xếp. Bây giờ nếu có tới số 1 Nguyễn Du, là địa chỉ của PA18, vẫn có thể thấy khá nhiều cò lởn vởn xung quanh, tuy nhiên công việc của cò gần như là ngồi chơi xơi nước. "Nói gần như vì bà con mình vẫn cứ theo lối suy nghĩ cũ đi cửa sau sẽ nhanh hơn, tạo điều kiện cho cò vẫn sống lay lắt", Thượng tá Nguyễn Văn Anh cho biết. Số lượng cò này luôn nằm trong tầm kiểm soát của PA18 thông qua hệ thống camera đặt nhiều vị trí, nếu có bất cứ động thái gì mang tính chất lừa đảo PA18 sẽ báo ngay cho công an khu vực xử lý kịp thời.

Khi chỉ số hài lòng của người dân cho dịch vụ công giảm trong năm nay thì việc PA18 luôn giữ được sự nhanh nhẹn và công bằng trong giải quyết hộ chiếu cho người dân là tín hiệu đáng khích lệ. Điều ấy cho thấy, nếu muốn cải cách hành chính và làm người dân hài lòng, các cơ quan công quyền vẫn có thể làm được, nếu có chính sách hợp lý, quyết tâm và có những cá nhân nhiệt huyết như Võ Minh Hải, vì công nghệ cũng bắt đầu từ suy nghĩ và trí óc muo16n phục vụ con người.

6 THÁNG ĐẦU NĂM 2008 PA18 CẤP ĐỔI HỘ CHIẾU CHO 110.081 NGƯỜI, BẰNG 75,3% TỔNG SỐ HỘ CHIẾU CẤP CẢ NĂM 2007, TĂNG 76,65% SO VỚI CÙNG KỲ NĂM 2007, TRUNG BÌNH MỖI NGÀY TIẾP KHOẢNG 2.500 LƯỢT NGƯỜI.

TỈ LỆ ỨNG DỤNG CNTT VÀO CÔNG TÁC CỦA PA18 ĐẠT 90% SO VỚI THỜI KỲ TRƯỚC LÀ 30%. HIỆU SUẤT LÀM VIỆC CỦA CÁN BỘ TĂNG TỪ 15 – 20%.

Ảo thuật là bộ môn nghệ thuật biến hóa, đánh lừa thị giác của người xem nhưng tôn chỉ của những người theo nghề, đam mê môn nghệ thuật này là luôn tôn trọng sự thật, sự chín chắn, mẫu mực, vì đó là những điều làm nên một ảo thuật gia tài năng. Những quy tắc này cũng được vận dụng chặt chẽ trên không gian số aothuatgia.net.

Web những người say trò biến hóa

■ ĐẶNG QUÝ YÊN

HỌC NGHỀ TRÊN MẠNG

Không nhiều màu sắc, thiếu những hình ảnh đậm chất teen... điều lạ lùng là thành viên tham gia diễn đàn này, phần lớn thuộc thế hệ 9x. Họ có thể là những sinh viên đến từ các trường đại học trong cả nước, doanh nhân hay công chức... tuy không phải dân trong nghề nhưng lại vô cùng đam mê về những trò biến hóa trong ảo thuật. Điều họ tìm được từ diễn đàn là hậu trường của các thủ thuật nhà nghề. Mỗi đoạn video clip ghi lại các màn biểu diễn của các ảo thuật gia, từ người nổi tiếng như David Copperfield, David Blade, Criss Angel... hay chỉ những ảo thuật gia bình thường, biểu diễn trên đường phố... đều được các thành viên đem ra "mổ xẻ" để tìm hiểu chiêu thức rồi chọn lựa để luyện tập. Giải thích các tuyệt chiêu, sẽ là những ảo thuật gia có nhiều năm kinh nghiệm. Thành viên Mituot khoe: "Từ những bài tranh luận, chúng tôi thu nhặt được khác nhiều kiến thức mới về ảo thuật trên mạng". Chính vì sự hấp dẫn này mà chỉ mới ra đời mới chỉ hai tháng (9/2008) nhưng số thành viên tham dự đã lên đến gần 400 người, số bài viết, tranh luận ngót nghét 2.500 bài.

Ban đầu, aothuatgia.net chỉ đơn thuần là công cụ truyền thông của câu lạc bộ ảo thuật gia trẻ tuổi, thuộc trường Đại học Mở TPHCM. Ý tưởng thành lập câu lạc bộ, xuất phát từ ảo thuật gia trẻ Vũ An, cựu sinh viên khoa Đông Nam Á của trường. Theo nghề đã được hơn 7 năm, nhiều lần đi diễn và thấy được những ứng dụng của ảo thuật trong cuộc sống, với mục đích tạo không gian sinh hoạt mới cho những bạn trẻ, anh đã cùng các thành viên lập ra câu lạc bộ này. Tuy nhiên, từ khi sử dụng công cụ số là Web để "khoe" hình ảnh, tôn chỉ hoạt động của câu lạc bộ, khá nhiều tín đồ của ảo thuật đã biết địa chỉ để tìm đến, học hỏi, chia sẻ... đẩy con số thành viên tham gia sinh hoạt câu lạc bộ này ngày càng tăng.

TRANG BỊ KỸ NĂNG ĐẶC BIỆT

Đến với một buổi offline, sinh hoạt nghề của các thành viên, chúng tôi thật sự bất ngờ vì sự tách rời khỏi đám đông của các bạn trẻ thuộc câu lạc bộ. Bất

chấp sự náo nhiệt cộng hưởng từ các chương trình sinh hoạt đội nhóm trong khuôn viên công viên Lê Thị Riêng, họ ngồi bên nhau, mỗi người say sưa chú mục vào các vật dụng. Thỉnh thoảng, chỉ nghe tiếng reo cười của một thành viên, mừng một thủ thuật vừa được thực hiện thành công. Cái thú của những người học ảo thuật khó hiểu như nguyên nhân sự biến hóa mà họ thực hiện được trên từng đồ vật.

Chứng kiến ánh mắt thán phục của chúng tôi sau màn biểu diễn cho trái banh nhựa, nhỏ xíu vào túi quần lại nhanh tay lấy chính trái banh ấy ra từ... sau tai, thành viên Thuandc, Phó phòng Kinh doanh công ty xuất nhập khẩu thủy sản Hàng Xanh giải thích: "Đây mới là trò biểu diễn đơn giản, chỉ cần nhanh tay là có thể cho trái banh biến hóa". Nói là đơn giản nhưng để thực hiện được những trò tương tự như thế, mỗi ngày Thuấn phải dành ra gần 3 giờ để luyện tập. Tương tự Thuandc, thành viên Sunset, Phó chủ nhiệm câu lạc bộ Ảo thuật gia trẻ tuổi cũng sắp xếp lịch học hợp lý để có thể "luyện tay" mỗi ngày. Anh chàng hướng dẫn viên du lịch tương lai này tiết lộ, từ ngày tiếp xúc với ảo thuật, Sunset rèn được kỹ năng phản ứng với đám đông, có thể tự tin hơn rất nhiều khi giao tiếp. "Tựa như những tài vặt, ảo thuật chắc chắn sẽ giúp tôi rất nhiều trong công việc tương lai"- anh nhìn nhận.

Rõ ràng, những thành viên mê ảo thuật này chưa có định hướng theo nghề nhưng những trò biến hóa độc đáo trên những vật dụng xung quanh như bài, khăn, đồng xu... đã khiến họ trở nên đặc biệt hơn rất nhiều.

CHUNG TAY VÌ NGƯỜI NGHÈO

Không chỉ offline rèn nghề, các thành viên của trang ảo thuật này còn luân phiên, tổ chức những buổi biểu diễn để phục vụ sinh viên. Sân khấu của họ, là các giảng đường, khuôn viên căn tin hội quán... gần gũi sinh viên nên họ luôn nhận được sự tán thưởng nồng nhiệt. Thuandc nhớ lại: "Phát biểu, phân tích hoặc đưa hình mình diễn trên Web, tôi rất nhiệt tình, cứ tưởng mọi việc đơn giản nhưng lần đầu tiên biểu diễn, tôi thật sự run". Bước ra đời thật, cái sợ phải đứng trước đám đông cộng với nỗi lo... bể mánh khiến anh chàng e ngại cũng là điều dễ hiểu. Tuy nhiên, chỉ sau vài lần, Thuandc đã trở nên chuyên nghiệp hơn khá nhiều, đã tự tin hơn khi trổ tài.

Sau mỗi đợt "công diễn" miễn phí, thể nào, các thành viên cũng tranh thủ công bố lịch đến thăm các trung tâm trẻ mồ côi, trẻ khuyết tật nhằm kêu gọi khán giả tham dự và ủng hộ vật chất cho những mảnh đời bất hạnh. Từ nguồn đóng góp này, cộng với vật chất cũng như tấm lòng của chính những "ảo thuật gia trẻ tuổi", những trẻ em cơ nhỡ, thiếu tình thương lại được quà sau một buổi no mắt trước tài biến hóa của những anh chị ảo thuật gia trong một sáng cuối tuần. Dù có gọi ảo thuật là ma thuật hay đánh lừa thì những việc cộng đồng ảo thuật trên mạng này làm được và đóng góp cũng là những điều kỳ diệu, ấm áp tình người. Kỳ diệu như ảo thuật! th ds

tapchitinhoc.vn

Giờ đây khi cần tìm thông tin về Tiền Giang chỉ cần vào mạng Internet và gõ địa chỉ www.tiengiang.vn, thế nhưng ít ai ngờ rằng website có nội dung phong phú và chuyên nghiệp này lại do một mình chàng kỹ sư trẻ tuổi Phan Tuấn Đạt tự bỏ tiền túi ra xây dựng và trông nom. Đạt cho biết anh đã tạo ra trang Web này bằng tất cả sự yêu mến dành cho quê hương, nơi chôn nhau cắt rốn của mình.

Mang quê lên mạng mà yêu

■ BÙI TRẦN LÊ VĂN

NỖI LÒNG NGƯỜI XA QUÊ

Những tháng ngày xa nhà đi học, không ít lần Tuấn Đạt đã "tự ái dồn dập" khi nghe bạn bè cho rằng "Tiền Giang đâu có gì hay, đâu có gì thú vị để về du lịch"... Mặc dù nằm ở vị trí "cửa ngõ" của miền Tây nhưng việc quảng bá văn hóa lịch sử, phát triển kinh tế - du lịch của quê nhà xem ra còn rất hạn chế. Điều ấy cứ thôi thúc trong Đạt quyết tâm cần phải làm gì đó để xây dựng hình ảnh riêng của Tiền Giang, để không chỉ người trong nước mà cả những người nước ngoài sẽ hiểu đúng, hiểu đủ và có cái nhìn thiện cảm về quê hương mình. Đạt đã nghĩ đến việc xây dựng một website với quyết tâm đưa Tiền Giang lên bản đồ du lịch của Việt Nam và thế giới thông qua mạng Internet...

Với màu xanh của ruộng vườn, sông nước được Phan Tuấn Đạt chọn làm tông màu chủ đạo, website Tiền Giang Ngày Nay có nội dung khá phong phú và đa dạng về mọi mặt của lịch sử, văn hóa, và con người Tiền Giang, đặc biệt là phần diễn đàn giao lưu cho những người con xa xứ.

NÂNG TẦM QUÊ HƯƠNG

Bên cạnh những thông tin bằng tiếng Việt, trang Web Tiền Giang Ngày Nay đã phát triển thêm trang thông tin bằng tiếng Anh (tiengiang-today.com) và được cập nhật thường xuyên để mở rộng việc quảng bá hình ảnh Tiền Giang ra thế giới. Đạt cho biết, tương lai trang Web này sẽ có thêm nhiều ngôn ngữ khác. Anh còn "tham vọng" biến nơi đây thành một kênh kêu gọi, thu hút đầu tư và là một nhịp cầu từ thiện kết nối những tấm lòng nhân ái của các vị mạnh thường quân xa gần với những mảnh đời bất hạnh đang cần giúp đỡ ở tỉnh nhà.

Để có được trang Web tương đối chỉnh chu như hiện nay, Đạt đã gom góp dành dụm từng đồng lương ít ỏi của mình cho việc mày mò học hỏi kiến thức về thiết kế Web. Đó là những đêm miệt mài bên máy tính để cập nhật dữ liệu, là những ngày lê la hết các nhà sách, các trang tin tức để tìm thông tin. Đạt bộc bạch: "Mỗi khi có thông tin mới để chia sẻ cùng mọi người mình cảm thấy vui lắm nên khi nào rảnh là mình lại online cập nhật Web. Công việc chuyên môn đã chiếm hết thời gian ban ngày, buổi tối phải đi học thêm, về đến nhà đã hơn 21 giờ mình vẫn phải tranh thủ lên mạng để chăm nom Web".

Theo Đạt, khó khăn lớn nhất từ khi Tiền Giang Ngày Nay ra đời cho đến nay vẫn là việc tìm kiếm nguồn thông tin. Đạt kể, có lần được một người bạn cho mượn 2 quyển Địa chí Tiền Giang anh mừng như bắt được vàng, liền mang đi photo và sau đó lại hì hụi nhập liệu để đưa lên mạng. Anh hy vọng trong thời gian tới Tiền Giang Ngày Nay sẽ được sự ủng hộ từ phía các cơ quan chức năng của tỉnh trong việc cung cấp những thông tin chính thống và nhanh chóng để nội dung của trang Web ngày càng phong phú, đa dạng và hấp dẫn hơn nữa. Chưa bàn đến việc sức tác động, hiệu quả của trang Web với việc thu hút vốn đầu tư hay quảng bá du lịch của một tỉnh, duy chỉ tấm lòng của một chàng trai trẻ với lịch sử, dư địa chí hay hình ảnh quê nhà đã là đáng quý. Thêm một người hiểu về Tiền Giang, thêm một người nước ngoài tình cờ đọc về Tiền Giang đều là một cơ hội tiềm năng cho Tiền Giang và đất nước. Không điều gì là thừa thãi nếu anh làm nó bằng tình yêu và sự học hỏi. Càng thêm nhiều người muốn quảng bá quê hương thì đất nước có thêm cơ hội, dù ai cũng biết rằng quảng bá qua môi trường mạng khó mà là chiếc đũa thần kỳ cho ngành du lịch.

tapchi.tinhoc.info

Cuộc thi Lập trình mã nguồn mở trên thiết bị di động Moblin tại Việt Nam do viện Công nghiệp phần mềm và nội dung số, hội Tin học TPHCM cùng Intel, Yahoo phối hợp tổ chức đã khép lại vòng đầu tiên. Danh sách 10 sản phẩm đoạt giải do cộng đồng mã nguồn mở bình chọn được công bố ngày 15/11 trên website cuộc thi (http://v1.moblin.org/contest_vietnam.php). Với hình thức mở cho cộng đồng bình chọn, các sản phẩm đoạt giải phản ánh đúng sự yêu thích của người dùng cuối.

Thổi hồn vào thiết bị di động

■ B.Đ

Những thí sinh đoạt giải đến thăm Yahoo tại Singapore

Khởi động từ tháng 8/2008, cùng với những hội thảo chuyên đề tổ chức ở hai đầu cầu Hà Nội và TPHCM, cuộc thi thu hút 20 thí sinh tham gia với số lượng sản phẩm dự thi là 26 ý tưởng. Các thí sinh đoạt giải chủ yếu đến từ hai thành phố lớn, và là những kỹ sư lập trình đã đi làm. Như vậy theo cơ cấu giải thưởng, mỗi thí sinh đoạt giải sẽ nhận được 1.000 USD (đóng thuế 10%) và chuyến du lịch Singapore 3 ngày 2 đêm trị giá 500 USD/chuyến. Ngày 26/11 vừa qua đoàn đã khởi hành sang quốc đảo này. Kết thúc chuyến du lịch, mỗi người sẽ nhận một thiết bị MID để biến ý tưởng dự thi của mình thành phần mềm ứng dụng nhúng vào thiết bị MID này, tiếp tục dự thi vòng 2 tìm ngôi vị quán quân duy nhất trong số 10 sản phẩm. Vòng 2 sẽ do các chuyên gia bình chọn, kết quả dự kiến công bố ngày 26/2/2009. Người vô địch sẽ được phần thưởng chuyến du lịch 7 ngày bất cứ nơi đâu trên thế giới (trị giá 6.000 USD/chuyến), và tham gia cuộc thi mã nguồn mở lớn toàn cầu.

Nhận xét về kết quả cuộc thi, ông Phạm Thiện Nghệ, Tổng Thư ký hội Tin học TPHCM cho rằng như vậy là vượt

ngoài mong đợi, các thí sinh mang đến cuộc thi những ý tưởng rất trẻ trung, độc đáo. Khi cuộc thi khởi động toàn cầu, ngoài Việt Nam, còn có Brazil, Trung Quốc, Nhật Bản, Ấn Độ tham gia. Cuộc thi tại Brazil số sản phẩm đưa ra dự thi là 27 sản phẩm, số phiếu bình chọn cao nhất 239, ở India 42 sản phẩm với 358 phiếu... còn Việt Nam là 26 ý tưởng với 140 phiếu. Như vậy về mặt số lượng ý tưởng thì cộng đồng Moblin Việt Nam không thua kém gì trên thế giới, tuy nhiên chỉ với 140 phiếu bỏ cho sản phẩm cao nhất thì hình như cộng đồng mã nguồn mở chúng ta không ủng hộ Moblin so với các nước khác.

Thiết bị di động là một trong những sản phẩm có mặt với hàm lượng đáng kể, một xu hướng mới của thời đại. Ngành công nghiệp phần mềm và nội dung số của chúng ta hòa nhập cuộc chơi theo hướng tích cực này, xuất phát cùng thế giới. Vì vậy ý nghĩa cuộc thi, ngoài việc nâng cao nhận thức cho xã hội, cộng đồng CNTT, ban tổ chức còn mong muốn chỉ ra một thị trường thiết bị di động đầy tiềm năng bao gồm các phần mềm nhúng chạy trên nền mã nguồn mở đó. Cuộc thi nhằm đánh thức mọi người một hướng nghiên cứu mới, sát với nhu cầu thực tiễn - ông Nghệ nói.

Về phía Intel – đơn vị khởi xướng cuộc thi Moblin toàn cầu, ông Thân Trọng Phúc, Tổng Giám đốc Intel Đông Dương và Việt Nam khẳng định, Intel sẽ thương mại hóa 10 sản phẩm đoạt giải này. Ông Phúc cho biết thêm, Intel vừa ký một hợp đồng với chính phủ Đài Loan về việc đặt một trung tâm thiết kế phần mềm mã nguồn mở Moblin cho các thiết bị cầm tay, điện thoại, PDA, máy tính xách tay. Intel sẽ tiếp tục làm việc với các nhà làm phần mềm tại Việt Nam để thiết kế những phần mềm bằng tiếng Việt chạy trên nền tảng Moblin. Phía Đài Loan sẽ lo về hệ điều hành mã nguồn mở, còn các ứng dụng sẽ do các nhà phần mềm địa phương viết. Sau đó Intel sẽ tổ chức những buổi gặp gỡ, kết nối các công ty thiết kế phần mềm Việt Nam với các công ty sản xuất phần cứng ở Đài Loan để hai bên đi đến thỏa thuận tích hợp ứng dụng vào sản phẩm trước khi bán ra thị trường.

DANH SÁCH 10 NGƯỜI THẮNG CUỘC CÙNG NHỮNG MÔ TẢ Ý TƯỞNG, HÌNH ẢNH SẢN PHẨM DỰ THI:

1 **MobSellforce** (NGUYỄN HẢI LINH, TPHCM): Phần mềm chạy trên Moblin giúp các công ty quản lý đội ngũ bán hàng của mình thông qua bản đồ. Bao gồm module dành cho quản trị và module dành cho người bán hàng. (140 phiếu bình chọn)

2 **Mobile WoW** (NGUYỄN THỊ THỤC HIỀN, TPHCM): Một nửa thế giới là phụ nữ, quan tâm riêng của họ là làm đẹp, thời trang, nấu ăn, du lịch và phim ảnh... Moblin WoW giúp phụ nữ truy cập và quản lý sở thích của họ dễ dàng với đầu ngón tay và bút. Với Mobile WoW thiết bị Moblin sẽ là bạn của phụ nữ. (135 phiếu bình chọn)

3 **RemoteTouchPad** (THÀNH TRUNG-ĐÌNH NAM, Hà Nội): Điều khiển máy tính xuyên tường qua Wi-Fi/Bluetooth tới 100 mét. Dùng màn hình cảm ứng như một bàn trỏ quen thuộc, giúp bạn điều khiển cuộc trình chiếu một cách ngoạn mục mà không cần tới gần máy tính. Gây ấn tượng mạnh cho chủ doanh nghiệp và khách hàng. (120 phiếu bình chọn)

4 **Free Idea** (NGUYỄN HẢI LINh, TPHCM): Với Free Idea, Moblin sẽ là công cụ để bạn sáng tạo. FreeNote giúp bạn ghi lại ý tưởng, FreeMind giúp bạn tạo MindMap, FreeChart giúp bạn vẽ biểu đồ..., tất cả liên kết và lưu trữ trên mạng giúp bạn sáng tạo mọi lúc mọi nơi. (118 phiếu bình chọn)

5 **IntelligentHouse** (NGUYỄN VĂN HUY, TPHCM: The Intelligent House (IH) là sự kết hợp giữa MID và hệ thống điều khiển các thiết bị trong gia đình, kiểm soát hoạt động hiệu quả. IH kiểm soát ngôi nhà từ xa, giám sát các thiết bị. (111 phiếu bình chọn)

6 **Time management** (LÊ KIẾN TRÚC, TPHCM): Phần mềm không chỉ là lịch làm việc mà nó giúp đỡ bạn sắp xếp công việc mình vào các khoảng thời gian trong ngày một cách khoa học trong kế hoạch tuần, tháng. Đồng bộ hóa với Google Calendar để chia sẻ lịch làm việc cho bạn bè người thân. (111 phiếu bình chọn)

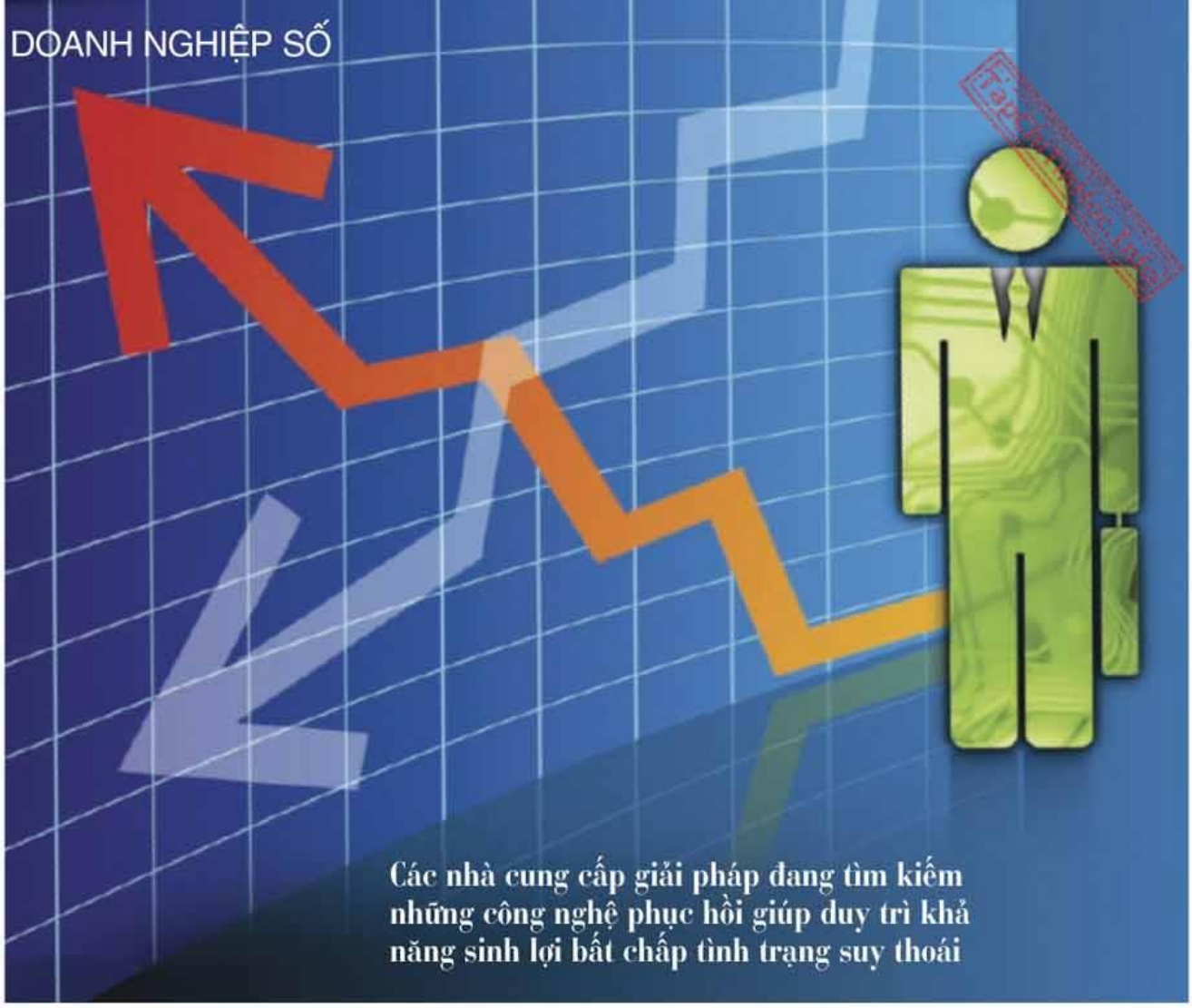
7 **Kara-media** (NGUYỄN ĐÌNH TRỌNG TÍN, TPHCM): Là sản phẩm cho giải trí. Nó giải quyết nhu cầu nghe nhạc xem phim với nhiều dạng format. Ngoài ra kết hợp với chức năng thu âm và chụp hình để thỏa mãn nhu cầu "làm ca sĩ", và tất nhiên có thể lưu lại và chia sẻ với bạn bè (97 phiếu bình chọn)

8 **EducationMoblin** (NGUYỄN XUÂN CÔNG, Hà Nội): Thiết bị EducationMob là một thiết bị di động có cài đặt phần mềm chuyên phục vụ quản lý và khai thác thông tin giáo dục cũng như quá trình đào tạo truyền thông giữa cha mẹ học sinh với nhà trường và xã hội. (93 phiếu bình chọn)

9 **PokerAnywhere** (NGUYỄN ĐÌNH QUANG, Hà Nội): Framework này biến MID của bạn trở thành 1 bộ poker mà kiểu chơi là do chính bạn sáng tạo ra. Chỉ cần kết nối Bluetooth, bạn có thể chơi cùng rất nhiều bạn bè trò chơi của chính bạn ở bất cứ không gian nào. Một thú vui cổ điển mang phong cách hiện đại. (91 phiếu bình chọn)

10 **Farmob** (NGUYỄN XUÂN CÔNG, Hà Nội): Thiết bị Internet di động dành cho bà con nông dân (các ông chủ trang trại), với thiết bị này người nông dân có thể cập nhật được nhanh nhất các thông tin liên quan đến lĩnh vực nông nghiệp. (82 phiếu bình chọn)

Mua Intel® Centrino® 2, nhân đôi niềm vui
Hiệu suất tuyệt vời. Quà tặng hấp dẫn
Chương trình diễn ra từ 20/11/2008 đến 20/12/2008. Hàng ngàn quà tặng dành cho các bạn tham quan gian hàng của Intel tại các cửa hàng máy tính tại TP. HCM, Hà Nội và Đà Nẵng.
Tìm hiểu chi tiết tại www.pcguide.vn
intel Centrino 2 inside



Các nhà cung cấp giải pháp đang tìm kiếm những công nghệ phục hồi giúp duy trì khả năng sinh lợi bất chấp tình trạng suy thoái

Công nghệ thời khủng hoảng

Dow Jones đang chảy máu hàng trăm tỷ đô la. Các nhà cung cấp giải pháp, nhà tích hợp và công ty dịch vụ IT đang bắt đầu cảm nhận sự khó khăn của nền kinh tế suy thoái. Chỉ có 1 trong 2 nhà cung cấp giải pháp nói họ sẽ tạo ra lợi nhuận trong năm nay, và 1/4 nói họ đang đáp ứng được mục tiêu doanh thu.

Bất chấp khó khăn kinh tế, các nhà cung cấp giải pháp tham gia vào cuộc điều tra Channel Insider 2008 Midyear Outlook cho biết top 10 công nghệ sau đây vẫn rất cần thiết và tạo ra lợi nhuận lành mạnh.

10. CÁC ỨNG DỤNG THƯƠNG MẠI/BÁN HÀNG

ĐÁNH GIÁ KHẢ NĂNG SINH LỢI
2008: 12%
2007: 14%
Thay đổi về khả năng sinh lợi: -2%

Mặc dù đã bị bỏ qua bởi một số ứng dụng hỗ trợ thương mại đang cung cấp nhiều cơ hội bán hàng cho các nhà cung cấp giải pháp. Những nhà cung cấp như HP và IBM đang công bố các giải pháp bán hàng tích hợp đầy đủ vốn liên kết trực tiếp các giao dịch với ứng dụng quản lý chuỗi cung ứng và hàng hóa tồn kho,

cũng như ứng dụng phân tích công việc kinh doanh. Các nhà phân phối chuyên biệt cũng đang xây dựng những giải pháp bán hàng được đóng gói sẵn tốt nhất trong nhóm.

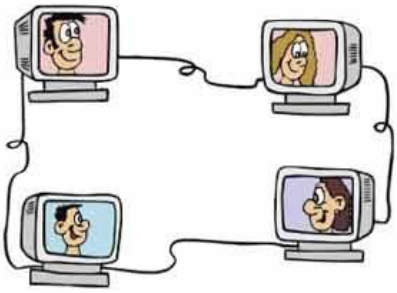
Nhưng các ứng dụng thương mại và bán hàng vượt ra ngoài cơ hội bán lẻ thật sự; các nhà cung cấp giải pháp đang tìm cách thiết kế, xây dựng và duy trì các cổng thương mại điện tử gắn bó với hạ tầng thông tin kinh doanh phụ trợ hiện tại.

9. HẠ TẦNG MẠNG

ĐÁNH GIÁ KHẢ NĂNG SINH LỢI:
2008: 12%
2007: 18%
Thay đổi về khả năng sinh lợi: -6%

Sun Microsystems đã đúng: mạng là máy tính. Mạng còn hơn là ống dẫn cho sự trao đổi thông tin; hiện chúng là phương tiện mà qua đó chúng ta truy cập ứng dụng, công cụ và tài nguyên tương tác.

Thông qua sự ảo hóa, máy chủ có thể lưu trữ và phân phối nhiều ứng dụng, đồng thời nhu cầu băng rộng sẽ chỉ tiếp tục khi mọi thứ từ video trực tuyến đến SOA và ứng dụng SAAS bít kín ống dẫn.



Các nhà cung cấp giải pháp đang giải quyết vấn đề của việc cung cấp dung lượng băng rộng bổ sung và tài nguyên kiến trúc. Khi tiến lên, các nhà cung cấp giải pháp sẽ tìm thấy cơ hội kiếm lợi trong việc tối ưu hóa mạng để phân phối hiệu năng ứng dụng cao nhất. Rõ ràng hạ tầng mạng đã thành công đáng kể trong khả năng sinh lợi hết năm này qua năm khác, nhưng công nghệ này vẫn là điều thiết yếu và sinh lợi mạnh mẽ.

8. PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG

ĐÁNH GIÁ KHẢ NĂNG SINH LỢI
2008: 13%
2007: 11%
Thay đổi về khả năng sinh lợi: +2%

Bạn không thể mua mọi thứ từ trên kệ, và một số nhu cầu kinh doanh đòi hỏi phần mềm chuyên dụng hoặc sửa đổi. Việc phát triển ứng dụng tùy chỉnh đem

lại cho các nhà cung cấp giải pháp một sản phẩm giàu lợi nhuận, vì bất kỳ thứ gì tuỳ chỉnh đều sẽ đắt hơn. Phát triển ứng dụng yêu cầu hệ thống kỹ năng và khả năng kỹ thuật vốn bào chữa cho chi phí cao hơn nhiều so với COTS (commercial off the shelf: Thương mại không có quầy hàng). Tuy nhiên, hiện nay các nhà cung cấp giải pháp có thể hành động như nhà quản lý dự án và thuê bên thứ 3 phát triển, nghĩa là họ có thể gặt hái lợi ích của lợi nhuận cao hơn trong khi đang duy trì cấu trúc chi phí thấp hơn.

7. CÁC ỨNG DỤNG DOANH NGHIỆP

ĐÁNH GIÁ KHẢ NĂNG SINH LỢI
2008: 14%
2007: 11%
Thay đổi về khả năng sinh lợi: +3%

ERP, quản lý chuỗi cung ứng, CRM, các hệ thống quản lý và giám sát RFID (radio-frequency identification), phân tích

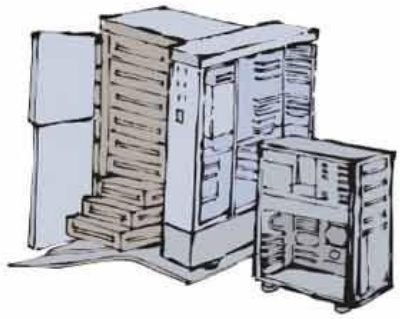
và khai thác dữ liệu, các hệ thống quản lý nội dung... bản danh sách ứng dụng doanh nghiệp là vô tận. Các công ty vừa và nhỏ đã đi qua thời kỳ tin rằng họ có thể chọn các ứng dụng nguồn mở giá rẻ hoặc miễn phí, sửa đổi chúng, vậy là có những ứng dụng cấp doanh nghiệp mạnh mẽ. Điều đó chỉ hiệu quả trong một thời gian, không phải là mãi mãi.

Giới doanh nghiệp đang khám phá sự cần thiết đối với những ứng dụng động giàu tính năng có thể mở rộng giúp tối ưu hóa hiệu năng công việc kinh doanh. Điều này đang thúc đẩy nhu cầu cho mọi thứ từ các ứng dụng văn phòng bình thường đến những cơ sở dữ liệu quan hệ đa điểm.

6. CÁC GIẢI PHÁP KHO LƯU TRỮ

ĐÁNH GIÁ KHẢ NĂNG SINH LỢI
2008: 15%
2007: 16%
Thay đổi về khả năng sinh lợi: -1%

Số lượng dữ liệu được tạo ra bởi doanh nghiệp đang tăng gấp đôi cứ mỗi 18



tháng. Đó là doanh nghiệp trung bình; nhiều doanh nghiệp đang chứng kiến dung lượng dữ liệu tăng với tỷ lệ cao vượt trội. Các ứng dụng từ email đến các cảm biến RFID đang tạo ra lượng thông tin thừa thãi hàng giờ. Việc duy trì và lưu mọi dữ liệu đó là cơn ác mộng về mặt kỹ thuật và lôgic đối với doanh nghiệp. Các doanh nghiệp tiếp tục tìm kiếm giải pháp lưu trữ thích hợp và đang đầu tư nhiều vào các hệ thống RAID, băng từ, kho lưu trữ off-site và ảo hóa kho lưu trữ.

5. PHẦN MỀM THÔNG TIN KINH DOANH

ĐÁNH GIÁ KHẢ NĂNG SINH LỢI
2008: 16%
2007: 18%
Thay đổi về khả năng sinh lợi: -2%

Một trong những chú phượng hoàng sống dậy từ đống tro tàn của phố Wall sẽ là nhu cầu cho nhiều ứng dụng thông tin kinh doanh tốt hơn. Thông tin kinh doanh không chỉ là khả năng báo cáo: đó là vấn đề cung cấp dữ liệu có thể hành động để đưa ra những quyết định khôn ngoan.

Microsoft, Oracle, SAP, SAS và IBM đang công bố nhiều ứng dụng mới để cung cấp thông tin kinh doanh sâu hơn cho các công ty từ những đại gia trong danh sách Fortune 500 đến những công ty nhỏ.

Các nhà cung cấp giải pháp không chỉ đang tìm kiếm cơ hội bán nhiều phần mềm mà còn là cơ hội cho những dịch vụ chuyên nghiệp để tối ưu hóa quy trình kinh doanh nhằm tận dụng tốt nhất sức mạnh của phần mềm thông tin kinh doanh. Đồng thời đi kèm với các dịch vụ chuyên nghiệp là những cam kết lâu dài hơn và lợi nhuận cao hơn.

4. CÁC GIẢI PHÁP DI ĐỘNG

ĐÁNH GIÁ KHẢ NĂNG SINH LỢI:
2008: 17%
2007: 20%
Thay đổi về khả năng sinh lợi: -3%

Mọi người đều đang chạy đua. BlackBerry, Treo, iPhone, và các điện thoại di động được cấp sức mạnh bởi Google Android đang biến những dụng cụ điện thoại này thành máy tính cầm tay

đầy đủ chức năng. Việc cho phép và quản lý những thiết bị này vẫn là cơn ác mộng đối với bộ phận IT, một tình huống đem lại cho nhà cung cấp giải pháp cơ hội bán các thiết bị di động và dịch vụ để làm cho chúng hoạt động suôn sẻ hơn.

Tuy nhiên khả năng di động vượt ngoài điện thoại di động. Mọi thứ từ các thẻ di động nhúng trong máy tính xách tay đến các máy quét mã vạch cầm tay, máy chiếu di động đang mở rộng định nghĩa của các giải pháp di động.

Bất chấp sự suy giảm nhỏ trong đánh giá khả năng sinh lợi hàng năm, các nhà cung cấp giải pháp có thể hy vọng vào những công nghệ cho phép khả năng di động giữ một vai trò mạnh mẽ.

3. CÁC DỊCH VỤ ĐƯỢC QUẢN LÝ

ĐÁNH GIÁ KHẢ NĂNG SINH LỢI
2008: 23%
2007: 19%
Thay đổi về khả năng sinh lợi: +4%

"Sáng chói" là cách duy nhất để mô tả các dịch vụ được quản lý. Từ lâu chúng ta đã nghe rằng các dịch vụ được quản lý sẽ rất tốt bởi vì doanh thu và lợi nhuận cao định kỳ của nó.

Những gì nhiều người đã sống sót qua giai đoạn xây dựng sôi động đang phát hiện ra là việc giám sát cho họ hiểu biết sâu sắc hơn nhu cầu của khách hàng, vốn chuyển thành cơ hội bán phần mềm và phần cứng nhiều hơn. Mọi người, từ Dell đến các nhà cung cấp giải pháp địa phương, đang tham gia vào cuộc chơi các dịch vụ được quản lý vì những lý do này.

2. SAAS

Đánh giá khả năng sinh lợi
2008: 23%
2007: N/A
Thay đổi về khả năng sinh lợi: N/A

Các nhà cung cấp giải pháp và dịch vụ được quản lý đang bắt đầu khám phá sức mạnh lợi nhuận của việc bán và phân phối các ứng dụng lưu trú như một dịch vụ. Rõ ràng, ASP (nhà cung cấp dịch vụ ứng dụng) vẫn là một trong những từ viết tắt 3 ký tự hấp dẫn nhất trong doanh nghiệp, nhưng sự nổi lên của SAAS đang đem lại cho các nhà cung cấp giải pháp 1 sản phẩm mới vốn giúp đỡ khách hàng trong nhiệm vụ phức tạp của việc quản lý nhiều giấy phép và thường xuyên cập nhật trong chu kỳ nâng cấp. Các nhà cung cấp dịch vụ được quản lý đang nhận thấy rằng một khi phần cứng nằm dưới sự quản lý, SAAS là yêu cầu thường xuyên nhất tiếp theo của khách hàng.

1. BẢO MẬT

2008: 31%
2007: 29%
Thay đổi về khả năng sinh lợi: +2%

Các công cụ để bảo vệ dữ liệu và hạ tầng IT vẫn là công nghệ "hot" nhất trong kênh. Gần như 1/3 nhà cung cấp giải pháp bên thứ 3 đều nói nó là hệ sản phẩm sinh lợi nhất.

Các công nghệ đang nổi như tường lửa nhận biết ứng dụng (application-aware firewall) và ngăn ngừa mất mát dữ liệu đang mở ra cơ hội dịch vụ và bán sản phẩm mới, vốn chuyển thành lợi nhuận lớn. Còn về các sản phẩm ngăn ngừa mất mát dữ liệu? Như một trưởng kênh gần đây đã nói, "Nó rất hot".

Khi các công ty tiếp tục thực hiện chiến lược ảo hóa và cloud computing, bảo mật ngay lập tức trở thành một trong những mối quan tâm tối cao.

TapChiTinHoc.Info

Đầu tư IT trong thời điểm khó khăn

Chambers của Cisco cho rằng công nghệ là chìa khóa cho sự hiệu quả

Trong khi nhiều doanh nghiệp có thể cố gắng giảm chi tiêu IT vào năm tới khi nền kinh tế toàn cầu đang cố lấy lại sự thăng bằng, CEO John Chambers của Cisco System đang tìm cách đầu tư vào công nghệ thông tin trong công ty của ông.

Trong bài diễn văn chính hôm 14/10 tại triển lãm Gartner Symposium/IT Expo, Chambers cho biết Cisco sẽ tăng ngân sách IT khoảng 10% trong năm tới khi gã khổng lồ mạng này tìm cách tăng cường sự hiện diện trong trung tâm dữ liệu cũng như trong hộ gia đình. Ông nói công ty có kế hoạch rót nhiều tiền và nguồn lực hơn vào sự phát triển phần mềm, đồng thời gia tăng các loại hình công cụ cộng tác nó sử dụng để cắt giảm những chi phí nội bộ như đi lại.

Trong khi nhiều doanh nghiệp và tổ chức chính phủ xem IT là một chi phí, Chambers nói đầu tư vào IT trong thời điểm ngân sách đang bị thắt chặt có thể thật sự tiết kiệm tiền bằng cách giúp nhân viên dễ dàng liên lạc hoặc cộng tác với nhau. Ông cho biết thủ thuật là đảm bảo các mối ưu tiên IT gắn bó với chiến lược kinh doanh chung của công ty.

"Trong những môi trường khác, IT được xem là người khởi đầu chiến lược kinh doanh, và trong trường hợp suy thoái kinh tế, bạn có thể sử dụng IT để giành được lợi thế cạnh tranh khổng lồ," Chambers nhận định. "Những gì Cisco sắp làm là tăng chi tiêu bất chấp nền kinh tế ra sao đi nữa, và nó có nghĩa là tăng khoảng 10% trong IT".

Khi nói đến việc sử dụng IT để giúp tiết kiệm tiền, ông nói các nhà quản lý IT cần xem xét những công cụ cộng tác và công nghệ Web 2.0, như blog và đặc biệt là công nghệ cộng tác video, để nhận được lợi thế cạnh tranh. Theo ông, chúng cũng là chìa khóa để giảm chi tiêu trong chặng đường dài. Với những tổ chức tài chính lớn đang sáp nhập, Chambers nói cộng tác video là cách giúp cho những giao dịch này tiến hành suôn sẻ và hiệu quả chi phí hơn.

Bên trong Cisco, Chambers khẳng định ông đang đưa áp dụng triết lý đó. Năm vừa qua, Cisco đã tăng cường đội ngũ thiết kế phần mềm, bao gồm 50 phó chủ tịch, và đặt nhiều trọng tâm hơn lên các công cụ cộng tác và Web 2.0. Ông nói để giao tiếp tốt hơn với nhân viên, ông thường xuyên viết blog. Tất cả những hình thức công cụ cộng tác nội bộ này đã giúp Cisco giảm 150 triệu USD từ ngân sách dành cho việc đi lại.

Về tương lai công ty, Chambers nói Cisco muốn đặt nó và các sản phẩm của nó như là giao lộ giữa phần cứng và phần mềm. Chambers xem đây là một hình thức cộng tác khác. Tuy nhiên, theo Chambers, Cisco cũng cần đối tác, chẳng hạn Microsoft, để hoàn thành tầm nhìn của nó.

Có những kế hoạch để cung cấp nhiều dịch vụ hơn trên mạng, vốn sẽ giúp đưa công nghệ Cisco thâm nhập sâu hơn vào gia đình và vào những thị trường doanh nghiệp hẹp mới, như thể thao và giải trí.

Cisco cũng có những kế hoạch lớn cho sự ảo hóa, và Chambers nhận thấy vai trò lớn đối với các sản phẩm mạng của công ty để tăng cường sự ảo hóa. Trong khi ông không cung cấp nhiều chi tiết, song Cisco đã tuyên bố rằng hãng sẽ hợp tác với VMware để phát triển bộ chuyển mạch phần mềm vốn sẽ giảm bớt công việc quản lý và nối mạng của các máy ảo.

"Ảo hóa sẽ xảy ra đầu tiên trong trung tâm dữ liệu và sau đó xuất hiện ở mọi nơi, vì thế bạn sẽ thấy chúng tôi đưa ra nhiều tuyên bố trong vòng 12 tháng tới. Khi nói đến sự ảo hóa trong trung tâm dữ liệu, chúng tôi sẽ cực kỳ năng nổ".

INTEL CORE I7 920

Một kiến trúc mới, một nền tảng mới - đó là những gì mà Intel đã làm đối với nền tảng vi kiến trúc Nehalem. Ngay sau khi giới thiệu nền tảng Nehalem, Intel cũng đã bắt đầu bán ra thị trường các bộ xử lý dựa trên kiến trúc này. Core i7 920 là bộ xử lý đầu tiên có mặt tại thị trường Việt Nam, được sản xuất trên công nghệ 45 nm, sử dụng socket 1366, xung nhịp 2,66 GHz, bộ nhớ chia sẻ L3 dùng chung 8 MB cache, sử dụng hệ thống liên kết mới QPI 4,8 GT/s. Ở các bộ xử lý thế hệ mới này, Intel đã sử dụng lại công nghệ Siêu Phân Luồng (HT) nên khi vào môi trường Windows bạn sẽ thấy rằng hệ thống của bạn có đến 8 nhân xử lý.

>>Giá tham khảo: 319 USD

ASUS P6T DELUXE

Để sử dụng các bộ xử lý Core i7, chúng ta cũng cần phải có một nền tảng hoàn toàn mới, sử dụng chipset mới đó là X58. Asus là hãng sản xuất đầu tiên đưa X58 vào Việt Nam với bo mạch chủ P6T Deluxe. Ngoài việc sử dụng socket mới LGA1366 thì hệ thống X58 mới sẽ chấp cánh cho kỷ nguyên bộ nhớ DDR3 khi hỗ trợ bộ nhớ DDR3 ba kênh (triple-channel). Ngoài ra, bo mạch chủ còn cung cấp OC Plam, một thiết bị đi kèm cho phép bạn ép xung trực tiếp ngay trong Windows. Sử dụng nguồn điện 16+2 phase, cùng hàng loạt tính năng cao cấp như: TubroV, EPU, SAS Onbard, ExpressGate. Đây là một sản phẩm tuyệt vời khi kết hợp với Intel Core i7.

>>Giá tham khảo: 348 USD

CARD ĐỒ HỌA SAPPHIRE RADEON HD4830

Vẫn được trang bị sức mạnh của series Radeon HD4000 của ATI, nhưng được tinh giảm một số thành phần nhằm giảm giá thành. Đây là một đối thủ khó chịu của GeForce 9800GT. Ngoài ra, ở phiên bản Radeon HD4830 đã được Sapphire thiết kế lại cả bo mạch lẫn bộ tản nhiệt. Bộ tản nhiệt mới làm việc hiệu quả hơn trong việc làm mát GPU. Bên cạnh đó là bộ nhớ GDDR3 512 MB 256-bit, giao tiếp PCIe x16 2.0, hỗ trợ DirectX 10.1. Bộ công cụ xử lý hiệu ứng vật lý trong game.

>>Giá tham khảo: 163 USD

USB CORSAIR VOYAGER MINI 4GB

Được bảo vệ bởi lớp cao su đặc biệt chống sock, chống vô nước hiệu quả. Thế hệ Voyager giờ đây đã có phiên bản nhỏ gọn nhưng vẫn giữ được những nét đặc trưng vốn có của Voyager từ Corsair. Tương thích với các chuẩn USB 1.1 và 2.0, cùng dung lượng lưu trữ lên đến 4 GB cho phép bạn lưu giữ 1.200 hình ảnh, 100 phút phim MPEG-2, 19h phim MP4 hay 1.000 bản nhạc MP3.

>>Giá tham khảo: 44 USD

LCD 19 INCH AOC 917VW

Với kiểu dáng đẹp, chất lượng hiển thị tốt cùng với chi phí phải chăng, đó là lợi thế của màn hình LCD AOC 971Vw. Kích thước màn hình 19 inch độ phân giải tối đa 1440x900, thời gian đáp ứng 5 ms, độ tương phản 3.000:1, độ sáng cao 300cd/m2, cung cấp cả hai cổng kết nối DVI và D-Sub. Với các chế độ hiển thị tùy vào nhu cầu sử dụng như Text, Internet, Movie, Game cho độ sáng phù hợp. AOC 917Vw phù hợp với hầu hết tất cả người dùng từ gia đình, game thủ cho đến văn phòng.

>>Giá tham khảo: 148,8 USD

D-LINK DIR-655 XTREME N GIGABIT ROUTER

D-Link DIR-655 Xtreme N Gigabit Router là thiết bị chuyển mạch không dây tương thích với chuẩn 802.11n mang đến tốc độ truyền tải dữ liệu nhanh hơn 14 lần và phạm vi phủ sóng rộng hơn 6 lần so với chuẩn 802.11g. Ngoài ra, thiết bị này còn cung cấp 4 cổng mạng RJ45 với tốc độ lên đến 1 Gigabit. Tích hợp đầy đủ các tiêu chuẩn bảo mật cần có cho một thiết bị kết nối không dây. Sử dụng công nghệ d-link Green cho phép giảm đến 80% năng lượng thất thoát.

>>Giá tham khảo: 115 USD

THÙNG MÁY COOLER MASTER HAF 932

Được thiết kế với kích thước khá hầm hố, thích hợp cho các máy chủ văn phòng nhỏ và đặc biệt là dành cho các hệ thống chơi game chuyên nghiệp. HAF 930 có thể gắn đến 6 ổ đĩa quang 5,25 inch hay 5 ngăn chứa ổ cứng 3,5 inch, có thể gắn cùng lúc 2 nguồn. Sử dụng tool-free cho phép đơn giản hóa việc lắp đặt các thiết bị.

>>Giá tham khảo: 160 USD

HDD 500 GB TRANSCEND CLASSIC

Transcend Classic là một thiết bị lưu trữ di động nhỏ gọn. Kích thước chỉ lớn hơn ổ đĩa laptop 2,5 inch một ít, thiết kế vỏ ngoài bằng kim loại màu ánh kim tạo cho sản phẩm một sự sang trọng vốn có. Giao tiếp PC thông qua cổng USB 2.0, tương thích với tất cả các hệ điều hành hiện có. Đi kèm sản phẩm là trình điều khiển, phần mềm StoreJet và các tiện ích khác.

>>Giá tham khảo: 210 USD

DELL INSPIRON MINI 9

Xu hướng netbook đang nở rộ sau khi ASUS tung ra dòng sản phẩm EEE PC. Dell cũng không thể nằm ngoài cuộc chơi năng động đó. Dell Inspiron Mini 9 được trang bị bộ xử lý Intel Atom N270 tốc độ 1,66 GHz, bộ nhớ DDR2 1 GB cùng ổ đĩa SSD 16 GB. Thiên về sự nhỏ gọn nên chiếc netbook mới của Dell chỉ được trang bị màn hình 8,9 inch. Ngoài ra, máy có đủ các kết nối cần thiết như Wi-Fi, Bluetooth và mạng Lan truyền thống. Trọng lượng của máy vào khoảng 1 kg do chỉ sử dụng pin 4 cell. Ngoài ra, phiên bản có mặt ở Việt Nam không kèm theo hệ điều hành.

>>Giá tham khảo: 429 USD

CHUỘT KHÔNG DÂY ZADEZ

Chuột không dây Zadez M-360 có kích thước trung bình, vừa lòng bàn tay nhưng không quá lớn và gồ ghề như thường thấy ở những series Logitech MX hay các dòng chuột wireless đa năng khác. Các nút bấm của chuột nhạy và êm, không bị "kẹt" nút. M-360 sử dụng 2 pin AAA, thuận tiện trong việc thay thế hay sạc. Dòng sản phẩm này có 2 màu đen-bạc và đen-đỏ khá bắt mắt. Bên cạnh đó, Zadez còn cho ra mắt 2 dòng chuột có dây M-200 và M-150 với độ phân giải 800 DPI dành cho máy tính để bàn thông thường và laptop.

>>Giá tham khảo:

+ M-360: 409.000 đồng

+ M-200: 129.000 đồng

+ M-150: 119.000 đồng

Dữ liệu luôn sẵn sàng để làm việc liên tục và giải trí mọi nơi đã thành nhu cầu cấp thiết của người dùng máy tính. Lựa chọn ưa thích là các ổ đĩa cứng ngoài vì khả năng di động linh hoạt cùng dung lượng nhớ lớn của chúng. Chúng ta sẽ xem xét hai dòng sản phẩm mới nhất của Seagate: FreeAgent Go và FreeAgent Desk.

Ổ đĩa cứng ngoài

Linh hoạt với Seagate FreeAgent

■ LONG PHAN

KHO DỮ LIỆU SIÊU DI ĐỘNG

Cả hai đều sử dụng giao tiếp chuẩn USB 2.0 cho phép tốc độ về mặt lý thuyết lên đến 480 Mb/s. Đĩa FreeAgent Go có tốc độ quay 5400 rpm (vòng/phút) trong khi với FreeAgent Desk là 7200 rpm. Đèn LED trong các thiết bị FreeAgent cho biết tình trạng hoạt động của chúng. FreeAgent Go và FreeAgent Desk tương thích với Windows XP/Vista. Các sản phẩm khi xuất xưởng đã nạp sẵn phần mềm để lúc kết nối với máy tính cho phép người dùng tự cài đặt để quản lý dữ liệu sao lưu hoàn toàn tự động. Sau khi cài đặt, một biểu tượng (Icon) xuất hiện trên thanh tác vụ (task bar) có màu sắc biến đổi, mà căn cứ vào đó sẽ biết được tình trạng kết nối của thiết bị hay kết quả sao chép, đồng bộ dữ liệu.

FreeAgent Go thực sự là kho lưu trữ siêu di động với dung lượng nhớ lên đến 500 GB trong khi kích thước hết sức khiêm tốn chỉ với 12,5x80x130 mm, và nặng vỏn vẹn 160g. Nó cho phép bỏ gọn trong túi quần hay túi áo mà chủ nhân vẫn di chuyển thoải mái, không hề cảm thấy vướng bận gì.

FreeAgent Desk được thiết kế cho giải pháp lưu trữ để bàn, trông duyên dáng nhưng cứng cáp với lớp vỏ nhôm bóng chống trầy đầy quyến rũ. Có thể để nằm hoặc đứng (khi được lắp với chân đế) nhằm tiết kiệm khoảng không trên những bàn làm việc chật hẹp. Với dung lượng "khổng lồ" 1.000 GB, đây thực sự là nơi để bạn "nhét" toàn bộ dữ liệu của mình là những tập tin hình ảnh, nhạc, phim, tài liệu... Thiết bị có kích thước 175x33,7x172 mm và nặng 1 kg nên việc di chuyển cũng không phải là vấn đề. Tất nhiên là không thể sánh bằng FreeAgent Go về tính cơ động. Khác với FreeAgent Go chỉ cần sử dụng duy nhất một sợi cáp USB, FreeAgent Desk được cấp nguồn thông qua adapter.

TỐC ĐỘ VÀ ỔN ĐỊNH

Kết quả thử nghiệm từ việc chạy HD Tach 3.0.4.0 trên một máy có cấu hình CPU Intel Pentium 4 3,2 GHz, RAM 1,5 GB, HDD Seagate Sata 120 GB, hệ điều hành Windows XP SP2 cho thấy cả hai ổ đĩa có tốc độ đọc trung bình tương đương nhau (29,3 MB/s và 29,8 MB/s); Trong khi thời gian truy cập ngẫu nhiên 21 ms của FreeAgent Go cao hơn nhiều so với 13 ms của FreeAgent Desk, phản ánh đúng tốc độ quay vòng của các đĩa cứng tương ứng 5.400 rpm và 7.200 rpm (tốc độ truy cập ngẫu nhiên của FreeAgent Desk tương đương với các ổ đĩa cứng loại SATA-150 gắn trong). Đồ thị biểu diễn tốc độ đọc với một đường nằm ngang giao động trong khoảng 29 – 30 MB/s cho thấy các ổ đĩa này hoạt động khá ổn định.

Chạy SiSoftware Sandra 2009 cho kết quả tốc độ đọc trung bình, ghi trung bình và thời gian truy cập ngẫu nhiên đối với FreeAgent Go là: 28 MB/s, 21,7 MB/s và 21 ms; còn với FreeAgent Desk là: 29,45 MB/s, 19 MB/s và 12 ms.

Chép thử một cây thư mục 9,31 GB có 16.886 tập tin trong 726 thư mục con từ ổ đĩa cứng Seagate trong máy sang FreeAgent Go, thời gian hết 16 phút 35 giây, với FreeAgent Desk giảm được 3 phút.

Trong quá trình chạy thử nghiệm chúng tôi nhận thấy các ổ đĩa cứng FreeAgent của Seagate chạy êm và mát, nhất là với FreeAgent Go.

QUẢN LÝ DỮ LIỆU DỄ DÀNG

Phần mềm quản lý thiết bị của Seagate khi được cài lên máy cho phép bạn quản lý dữ liệu hoàn toàn tự động thông qua một cửa sổ giao diện gọi là My Drives, bao gồm các chức năng: Backup – lập lịch sao lưu tự động; Sync – đồng bộ dữ liệu giữa các máy tính của bạn (thông qua một ổ đĩa cứng trung gian FreeAgent); Security – mã hóa để bảo vệ dữ liệu nhạy cảm.

Nhìn chung FreeAgent Go nhẹ nhõm cùng khả năng chống sốc sẽ làm hài lòng những đối tượng thường xuyên làm việc trong môi trường di động, còn FreeAgent Desk với dung lượng lớn hơn lại thích hợp cho những ai thường dùng nhiều máy tính và có nhu cầu lưu trữ dữ liệu lớn về âm thanh, hình ảnh, video, tài liệu thiết kế.

Không chỉ đơn thuần là một model LCD 22 inch cao cấp sẵn sàng cho thế giới HD, AOC 2230Fm còn có thể thay thế cho HDTV, đảm nhận nhiệm vụ của một "khung ảnh số" và đi kèm theo một loạt tính năng mới để phục vụ thêm cho nhu cầu giải trí chất lượng cao. Hãng AOC cũng giới thiệu công nghệ HD3 khi chính thức phát hành dòng sản phẩm này và điều này sẽ tạo nên nét độc đáo hiếm có trong chuỗi sản phẩm LCD cao cấp của AOC.

Màn hình AOC 2230Fm

THIẾT KẾ

Nhìn chung, 2230Fm có thiết kế đơn giản, được phủ lớp vỏ đen tuyền từ mặt trước ra mặt sau, và nhất là không quá cầu kỳ như dòng 2218Ph. Sau khi tháo vỏ hộp và các sợi cáp ra, trọng lượng của máy vào khoảng 5 kg. Phần đế tròn có diện tích bề mặt tiếp xúc với mặt bàn lớn, tạo thế đứng vững, có thể tháo rời khỏi panel chính. Khuyết điểm lớn nhất của 2230Fm là người dùng không thể thay đổi độ nghiêng do khớp gắn của phần đế cố định, do đó, bạn sẽ phải đặt màn hình ở những vị trí cố định có góc nhìn phù hợp nhất.

THỬ NGHIỆM

HHệ thống phím chức năng được đặt ngay giữa cạnh dưới của panel với dạng 4 chiều và cũng chính là nút Power của máy. Để tắt màn hình, bạn cần giữ nút Power khoảng 5 giây, mặt khác, để kích hoạt menu Option bạn chỉ việc ấn nhẹ 1 lần vào phím Power đó. Phím hiệu chỉnh hơi cứng, khó sử dụng, âm thanh phát ra tương đối lớn mỗi khi thao tác trên phím điều khiển.Bạn sẽ mất khá nhiều thời gian để làm quen với các menu điều khiển. Do các chức năng của 2230Fm đa dạng, bắt buộc người dùng phải tham khảo User Manual chứ không thể "mò" được. Tuy nhiên, menu phân cấp rõ ràng, linh hoạt, thông minh và đây là điểm nổi bật của những model cao cấp, hoàn toàn giống với dòng 2218Ph.

Các thiết lập màu sắc ở chế độ Automatic khá phù hợp với từng ngữ cảnh, nhất là khi xem phim hay chơi game ở độ phân giải cao. Chất lượng hiển thị của 2230Fm rất sắc nét, màu sắc đồng bộ..

AOC 2230Fm có mức phân giải chuẩn WSXGA+ 1680x1050 với 16 triệu màu,thời gian đáp ứng của panel màn hình khá nhanh 2ms, điều đó có nghĩa là mọi chuyển động diễn ra rất mượt mà, cùng với độ tương phản cao 20.000:1 (DCR). Do đây là một sản phẩm thuộc phân khúc High-End nên chắc chắn nó sẽ hỗ trợ 3 chuẩn VGA-DVI –HDMI và hãng AOC cũng cấp cho người dùng đủ mọi loại cáp cần thiết. Sự có mặt của cổng HDMI ở dòng sản phẩm AOC 2230Fm cho phép người dùng có thể kết nối trực tiếp với các thiết bị giải trí gia dụng cao cấp, đáp ứng tốt các nhu cầu giải trí HD trong tương lai.

Góc nhìn hai bên của AOC 2230Fm khá tốt, hình ảnh vẫn giữ được màu sắc vốn có. Góc nhìn tổng thể của AOC 2230Fm tương đối rộng, theo tài liệu góc nhìn có thể lên tới 170°/160° tuy nhiên trong thực tế khi đứng ở một góc 140°-150° bạn đã không thể trông thấy nội dung trên màn hình. Khả năng chơi phim HD sẽ khiến bạn bất ngờ hơn nữa, đặc biệt là khi kết nối với đầu phát Blu-Ray/HD-DVD qua cổng giao tiếp HDMI.

Công nghệ HD3 định nghĩa khái niệm giải trí HD mới bằng việc tích hợp Media Player ngay bên trong, nó cho phép người dùng xem phim trực tiếp từ các đầu phát DVD hay PC. AOC 2230Fm tải phim thẳng vào trong bộ nhớ ngay khi bạn cắm cáp tín hiệu. Hơn thế nữa, sản phẩm còn tích hợp đầu đọc thẻ nhớ 4 trong 1 để thuận tiện hơn cho việc trình diễn hình ảnh, nói một cách dễ hiểu, LCD của bạn sẽ trở thành một khung ảnh số (Digital Frame) khổ rộng cho cả gia đình.

NHẬN XÉT

AOC 2230Fm hoàn toàn trở thành sự lựa chọn xứng đáng nhất của người có nhu cầu tận hưởng thế giới HD đầy màu sắc.

>Giá tham khảo: 9,2 triệu đồng.

TapChiTinHoc.Info

Traveler 915/BT Laser

Bộ đôi chuột không dây nhỏ gọn từ Genius

Traveler 915BT Laser và Traveler Wireless 915 Laser là hai sản phẩm chuột không dây dành cho người dùng máy tính xách tay cần sự gọn nhẹ và tiện lợi.

ĐẶC TÍNH KỸ THUẬT

Traveler 915BT Laser là một sản phẩm chuột không dây sử dụng công nghệ Bluetooth. Với mắt đọc laser độ phân giải có thể lên đến 1.600 dpi, phím cuộn 4 chiều, nhưng không kèm theo bộ thu/phát tín hiệu Bluetooth Tương thích hệ điều hành Windows Vista.

Trong khi đó, Traveler Wireless 915 Laser là chuột không dây sử dụng công nghệ wireless 2,4 GHz. Mắt đọc laser độ phân giải tối đa 1.600 dpi, phím cuộn 4 chiều, kèm theo bộ thu phát tín hiệu nhỏ gọn. Cả hai điều có kích thước nhỏ gọn (5,6x9,4x24 cm) và nhẹ, chỉ 95 gram.

THIẾT KẾ

Nhìn chung, cả hai sản phẩm trên điều có thiết kế giống nhau. Sự khác nhau đầu tiên nằm ở đóng gói sản phẩm và màu sơn của vỏ cũng như tính năng của từng sản phẩm. Dễ nhận thấy rằng Traveler 915BT được phủ lớp sơn bạc kim loại và Traveler Wireless 915 Laser lại được phủ lớp sơn đen.

Cả hai sản phẩm trên đều có thiết kế và kích thước tương đương nhau. Vẫn được trang bị hệ thống phím cuộn 4 chiều, phím chức năng và đèn báo pin. Tuy nhiên, ở phím cuộn của 915BT còn có chức năng phụ được sử dụng khi 915BT được chuyển sang chế độ Presenter. Và chức năng Presenter chỉ có thể sử dụng trong bộ công cụ phần mềm Microsoft Office.

Đối với chức năng cuộn chiều trái và phải, bạn chỉ việc nghiêng nút cuộn sang trái, khi đó trên màn hình sẽ cuộn theo chiều trái, và với chiều phải thực hiện tương tự.

Mặt khác, phím trung tâm của Traveler Wireless 915 Laser lại có một chức năng khác, đó là đóng mở ngăn chứa bộ thu nhận tín hiệu không dây.

Hầu hết các sản phẩm chuột không dây trên thị trường mà có bộ thu phát tín hiệu không dây đều có thiết kế có thể cất giấu bộ thu phát bên trong. Việc này làm cho người dùng dễ dàng tìm thấy bộ thu phát nhanh chóng hơn là phải lục tung ngăn kéo để tìm bộ thu phát bé xíu này. Kích thước bộ thu phát nhỏ hơn một thẻ nhớ flash di động.

Cả hai sản phẩm trên hoạt động thông qua nguồn năng lượng được cấp từ hai pin AAA, cùng sử dụng mắt đọc Laser độ phân giải có thể lên đến 1.600 dpi. Nút kết nối tín hiệu và công tắt tắt/mở hoạt động của chuột.

Phụ kiện kèm theo cả hai sản phẩm đều bao gồm một đĩa CD chứa trình điều khiển, sách hướng dẫn sử dụng nhiều thứ tiếng (nhưng không bao gồm tiếng Việt), hai pin AAA đi kèm sản phẩm. Ngoài ra, Traveler 915BT còn được cung cấp bao đựng chuột xinh xắn.

THỬ NGHIỆM

Với Traveler 915BT Laser, bạn chỉ việc bật Bluetooth trên laptop sau đó cho kết nối hai thiết bị với nhau là đã có thể sử dụng. Quá trình kết nối của Traveler Wireless 915 Laser đơn giản hơn nhiều, bạn chỉ việc cắm bộ thu/phát tín hiệu wireless vào cổng USB, chờ vài giây để laptop nhận thiết bị là sau đó bạn đã có thể sử dụng.

Để chuyển đổi độ phân giải qua lại giữa 800 dpi và 1.600 dpi, người dùng phải nhấn đồng thời cả hai nút chuột trái và phải. Tốc độ di chuyển chuột khá nhạy, độ bám của chuột vào mặt bàn không nhiều, không cho cảm giác bám quá sát cũng không quá trơn, chế độ cuộn hoạt động hiệu quả ở cả hai thiết bị. Tuy nhiên, ở Traveler 915BT Laser có hiện tượng sau một thời gian không sử dụng, chuột sẽ rơi vào trạng thái ngủ đông để tiết kiệm năng lượng thì khi muốn sử dụng trở lại phải mất không ít thời gian để đánh thức chú chuột này. Điều này có thể gây phiền phức cho người sử dụng. Với Traveler Wireless 915 Laser không gặp hiện tượng này, và chuột hoạt động hoàn toàn trơn tru.

Cả hai sản phẩm này rất nhỏ gọn, trọng lượng hầu như không đáng kể. Thích hợp cho những ai thường xuyên di chuyển với chiếc laptop bên mình. thds

>Giá tham khảo:
Traveler 915 Bluetooth: 64 USD
Traveler 915 Laser: 38 USD

TapChiTinHoc.Info

Đa năng cho giải trí tại gia

Các sản phẩm dòng Aspire X series được thiết kế để đáp ứng đa dạng nhu cầu người dùng tại gia đình, sinh viên học sinh có ngân sách vừa phải, cần sản phẩm có hiệu năng cao, thiết kế tinh tế, sang trọng và hứa hẹn sẽ trở thành một trong những lựa chọn hàng đầu của người tiêu dùng trong dịp mua sắm Giáng sinh sắp đến. Nếu phải so sánh với "nettop" hay eMachines EL1200 thì chắc chắn rằng Acer Aspire X1700 đứng vững ở 1 phân khúc cao hơn và dĩ nhiên nó sẵn sàng đáp ứng đầy đủ các công việc hàng ngày như lướt web, hội thoại trực tuyến, soạn thảo văn bản, nghe nhạc, xem phim... Thậm chí, nó còn mang một vẻ hấp dẫn lạ kỳ của dòng MTXT Aspire cao cấp.

	Acer Aspire X1700 (004)	Acer Aspire X1700 (005)
Bộ xử lý	Intel Dual-Core E2200 (xung 2,2 GHz, bộ đệm 1 MB, FSB 800 MHz)	Intel Dual-Core E2220 (xung 2,4 GHz, bộ đệm 1 MB, FSB 800 MHz)
Bộ nhớ	1 GB DDR2 kênh đôi	2 GB DDR2 kênh đôi
Ổ cứng	160 GB SATA	320 GB SATA
Đồ họa	nVidia Geforce 7100 chia sẻ bộ nhớ	nVidia Geforce 7100 chia sẻ bộ nhớ
Ổ quang	DVD±R/RW SuperMulti	DVD±R/RW SuperMulti
Cổng mở rộng	Bộ đọc thẻ đa định dạng 7 cổng USB 2.0, Firewire 1394 LAN Gigabit	Bộ đọc thẻ đa định dạng 7 cổng USB 2.0, Firewire 1394 LAN Gigabit
Khác	Thùng máy tí hon Aspire xSFF Chuột + Bàn phím + Loa Acer	Thùng máy tí hon Aspire xSFF Chuột + Bàn phím + Loa Acer
Giá	6,83 triệu đồng	7,83 triệu đồng

THIẾT KẾ

Một đặc điểm đầu tiên mà Acer Aspire X1700 ghi điểm là cấu hình phần cứng của nó rất đa dạng, người dùng có thể tự thay đổi những thành phần theo ý thích trước khi mua. Tuy nhiên, hãng Acer luôn đưa ra những cấu hình chuẩn với từng mức giá hợp lý khác nhau để đảm bảo tính tương thích và ổn định của hệ thống trong quá trình sử dụng. Acer Aspire X1700 sử dụng vỏ máy siêu nhỏ được thiết kế riêng biệt có tên mã xSFF (extra small form factor), kích thước của nó chỉ bằng 1/3 kích thước chuẩn của thùng máy PC thông thường. Chính kích thước nhỏ gọn này của vỏ máy sẽ giúp bạn tiết kiệm không gian làm việc. Bảng điều khiển mặt trước của máy được trang bị hàng loạt "vũ khí" phục vụ cho việc giao tiếp với các thiết bị ngoại vi, đọc thẻ nhớ 14 trong 1, khe cắm headphone/micro, khay gắn ổ đĩa quang dạng đứng và không thể thiếu nút Power quen thuộc. Nếu bạn đã từng ngắm qua hay sử dụng bộ máy để bàn cao cấp Acer Aspire X1200 hay eMachines EL1200 thì chắc có lẽ bạn sẽ thấy X1700 rất quen thuộc. Lớp vỏ đen bóng tạo nên sự sang trọng cho X1700.

TÍNH NĂNG

Các BXL Dual-core được chia thành 2 dòng: Intel Core 2 Duo và Dual-Core với tên mã thường gặp là Exxxx. Trong số đó, các dòng Intel Dual-Core E2xx0 được xây dựng trên nền kiến trúc Core nhưng ở phân khúc thị trường giá rẻ, tiết kiệm hơn so với dòng Core 2 Duo. Điểm nổi bật của E2xx0 là tính ổn định, hiệu năng làm việc cao, đáp ứng được mọi nhu cầu sử dụng ứng dụng phổ thông và tiết kiệm điện năng. Đó cũng chính là lí do Aspire X1700 sử dụng BXL Intel Dual-Core E2200-E2220, xung nhịp chip 2,2 GHz đến 2,4 GHz, bộ đệm thứ cấp 1 MB, bus hệ thống 800 MHz. Nếu túi tiền của bạn rủng rỉnh thì bạn có thể nâng cấp BXL E2200 này lên dòng Core 2 Quad cao cấp hơn để có được hiệu năng vượt trội của BXL 4 nhân. Máy được trang bị 1 đến 2 GB bộ nhớ gồm chạy ở kênh đôi để tương xứng với băng thông 800 MHz của hệ thống, đảm bảo tốc độ xử lý ổn định nhất cho những ứng dụng văn phòng, Internet, chơi game. Bạn có thể nâng cấp dung lượng bộ nhớ lên mức tối đa 4 GB nếu có nhu cầu sử dụng.

Điểm mạnh của X1700 còn ở chip đồ họa tích hợp nVidia GeForce 7100 mạnh hơn so với X3100 của Intel và nó thuộc dòng chipset nForce 630i, hoàn toàn có thể đáp ứng các game online cũng như một phần các game offline hiện nay. nVidia GeForce 7100 hỗ trợ đầy đủ DirectX 9.0c từ phần cứng, đổ bóng điểm 3.0, CineFX 3.0, nView cho đa màn hình, Digital Vibrance Control 3.0... vì vậy GeForce 7100 tương thích với nhiều game hơn và cho chất lượng hình ảnh vượt trội cả khi chơi GeForce hay thực hiện các tác vụ multimedia. Vào thời điểm hiện tại, ngoại trừ những game thủ chuyên nghiệp đam mê những game "nặng đô" mới nhất, thì bạn có thể hoàn toàn hài lòng với GeForce 7100 trong những giây phút giải trí nhẹ nhàng với các game online 2D/3D. Máy được trang bị ổ cứng SATA 160 đến 320 GB, ổ ghi SuperMulti DVD±R/RW đáp ứng đầy đủ nhu cầu lưu trữ cũng như sao lưu dữ liệu.

NHẬN XÉT

Acer cung cấp sẵn phần mềm tiện ích backup hệ thống của Acer - Aspire Recovery Center, nó làm việc hiệu quả hơn nhiều chức năng System Restore sẵn có của Windows. Hãng Acer cũng tặng kèm một số phần mềm hỗ trợ cho công việc cũng như giải trí theo máy như Microsoft Office Home and Student 2007 (Trial), Microsoft Works 9.0, Norton 360 All-in-One Security (Trial), Aspire BigFix 2.0, Aspire Recovery Center, Adobe Reader. Adobe Flash Player, CyberLink DVD Solution, Cyberlink LabelPrint, NTI CD & DVD-Maker Gold...

Máy được cài sẵn hệ điều hành Windows Vista Home Premium nên bạn hoàn toàn yên tâm vì nó đáp ứng rất tốt mọi nhu cầu sử dụng, từ giải trí giải trí đa phương tiện, lướt web, chơi game cho đến các các ứng dụng chuyên ngành.

Máy hiện có 5 cấu hình, với mức giá cao nhất là 7,83 triệu đồng.

Acer giữ vị trí số 1 phân khúc máy tính xách tay gia đình!

Theo số liệu từ hãng nghiên cứu thị trường IDC, Acer đã có một quý 3 đầy thành công khi giữ vị trí dẫn đầu trong phân khúc máy tính xách tay gia đình với doanh số 5,04 triệu máy, vượt qua HP một cách đầy ngoạn mục. Bên cạnh sự tăng trưởng về doanh số là mức doanh thu cũng tăng 4%, tạo đà cho việc hoàn thành chỉ tiêu kinh doanh của năm trong điều kiện kinh tế thế giới còn nhiều bất ổn và biến động.

Ông Wang Jeng-Tang, chủ tịch tập đoàn Acer phát biểu: "Lợi nhuận quý 3 tăng 31 % so với cùng kỳ năm ngoái đem lại cho Acer doanh thu sau thuế tương đương với 95 triệu đô la Mỹ, chưa tính 15,7 triệu chi phí ngoài sản xuất". Kết quả quý 3 đầy ngoạn mục này khiến giá cổ phiếu của tập đoàn đã tăng trần liên tục 10 phiên giao dịch, đánh dấu chuỗi giao dịch kịch tính giúp chỉ số Taiex (Đài Bắc) tăng 0,7% (3/11)

Một trong những sản phẩm ấn tượng của Acer ra mắt tháng 6/2008, Acer Aspire One hay "Cuộc cách mạng cho netbook" với trọng lượng chưa đầy 1kg và màn hình LCD 8,9 inch đã đạt 2,4 triệu máy bán ra quý 3 vừa rồi, vượt xa các đối thủ cạnh tranh tên tuổi khác đồng thời nắm vững mục tiêu đạt tổng doanh số 6 triệu cho cả năm 2008. Ước tính năm tới Aspire One sẽ đạt tổng doanh số bán ra từ 12 đến 15 triệu máy, đóng góp tới 50% tổng doanh số toàn cầu.

Đại diện Acer Việt Nam, ông Võ Duy Thanh Thanh cho biết: "Kết quả quý 3 này chứng tỏ những nỗ lực của chúng tôi đã hiệu quả đồng thời chỉ ra nhiều phương hướng phát triển mới. Nhìn chung năm 2009 không phải là năm dễ dàng cho nền kinh tế toàn cầu, nhưng tình hình Acer sẽ vẫn khả quan với ước tính 25 – 35 % tăng trưởng năm cho phân khúc máy tính xách tay. Tới đây Acer Việt Nam sẽ tiếp tục ra mắt model Aspire 4930G, màn hình 16:9 với công nghệ Blu-ray với giá bán 1349 USD, chúng tôi tin tưởng dòng sản phẩm này sẽ làm hài lòng người sử dụng với nhiều công nghệ, tiện ích tích hợp kèm".

TapChiTinHoc.Info

XÂY DỰNG HỆ THỐNG PC gaming

Một PC chuyên dụng dành cho các trò chơi 3D có thể được xem như một hệ thống PC hoàn hảo nhất. Nó có thể làm những công việc khác của một PC đa nhiệm, một hệ thống giải trí chất lượng cao bởi lẽ những thành phần cấu thành nên hệ thống chơi game chuyên dụng là những linh kiện mới nhất, cao cấp nhất.

Trong bài viết này, chúng tôi sẽ hướng dẫn bạn đưa ra những tiêu chí cần có cho một PC game nhưng với một khoản đầu tư hợp lý. Một PC chơi game chuyên dụng không nhất thiết phải trang bị bộ xử lý trị giá 1.000 USD hay một card đồ họa có giá tương tự thế. Bạn có thể tiết kiệm được rất nhiều khi lựa chọn đúng những thành phần cần thiết, đủ để đáp ứng những đòi hỏi của những game phổ biến hiện nay nhưng hiệu năng không phải làm bạn bận tâm khi bắt đầu một trò chơi nào đó.

YÊU CẦU CHO CÔNG NĂNG

Hiệu năng trong chơi game

Hệ thống này cần có những nguồn tài nguyên cần cho một nền tảng chơi game tốt. Nó phải đủ nhanh để đáp ứng bất kỳ tựa game hiện tại nào, ít nhất thì cũng phải tốt trong một mức hợp lý, và phải có đủ cổng để có thể kết nối với những bộ điều khiển game như joystick, gamepad và vô-lăng đua xe. Nó cũng phải có âm thanh và đồ họa hỗ trợ thích hợp cho bất kỳ trò chơi nào mà chúng ta sẽ lựa chọn.

Hiệu năng tổng thể

Hệ thống này phải đủ mạnh để có thể thực hiện những tác vụ tổng thể khác. Lấy ví dụ: hệ thống có thể thực hiện cả các tác vụ như xử lý phim ảnh, sao chép/chuyển mã nhạc số từ máy tính sang máy nghe nhạc cầm tay và ngược lại.

Di chuyển dễ dàng

Đây không phải là một yếu tố quan trọng. Tuy nhiên, một hệ thống với kích thước và trọng lượng vừa phải sẽ phù hợp hơn, đặc biệt với thể trạng người Việt Nam chúng ta, khi tham gia các "game party".

TIÊU CHUẨN VỀ PHẦN CỨNG

- **Chi phí:** Nhìn chung, chúng ta sẽ phải đầu tư một mức chi phí cao hơn một hệ thống đơn thuần để xây dựng một hệ thống chơi game. Nhưng chúng ta sẽ chỉ đầu tư chi phí cho những thành phần quan trọng trong một Gaming PC như bộ xử lý, card đồ họa, bo mạch chủ, phụ kiện chơi game. Chúng ta sẽ đầu tư các thành phần linh kiện đó là những thành phần cao cấp, nhằm có thể đạt được yêu cầu về hiệu năng cao trong game, nhưng bên cạnh đó chúng ta sẽ sử dụng một số thành phần tích hợp khi mà chúng đủ để thực hiện tốt nhiệm vụ của mình.

- **Độ ổn định:** của một hệ thống chơi game là rất quan trọng. Vì thế, chúng ta sẽ trang bị một số thành phần chất lượng cao như bộ nguồn công suất cao và ổn định, bộ nhớ hiệu năng cao cùng giải pháp tản nhiệt thích hợp.

- **Kích thước:** Kích thước thùng máy không thật sự quan trọng. Điều bạn cần quan tâm là hệ thống đó có thể di chuyển từ nơi này sang nơi khác một cách dễ dàng và thuận tiện, nhưng nó đủ rộng để lắp đặt các thành phần và bộ phận tản nhiệt hiệu năng cao. Nếu như bạn muốn thi đấu game ở một nơi nào đó trên chính "cục cưng" của mình thì chắc hẳn bạn phải cố gắng đem nó đi, điều tất nhiên là nó phải không quá nặng và cồng kềnh để bạn có thể làm được việc đó.

- **Độ ồn:** Giảm tiếng ồn phát ra từ thùng máy mang ý nghĩa quan trọng trong hầu hết các PC hiện nay. Quá nhiều tiếng ồn sẽ gây nên sự khó chịu trong thời gian sử dụng, đôi khi tạo nên các tạp âm không cần thiết trong khi chơi game hoặc gây mất tập trung khi sử dụng PC. Tuy nhiên, không nhất thiết phải giảm độ ồn tối đa vì như thế sẽ làm gia tăng chi phí sở hữu trên một hệ thống PC.

- **Khả năng mở rộng:** Khả năng mở rộng của hệ thống chơi game không thật sự là một tiêu chí quan trọng. Chúng ta có thể sẽ nâng cấp PC chơi game theo nhu cầu, nhưng những nâng cấp đó không đòi hỏi nâng cấp nhiều thứ cùng một lúc. Có thể thời điểm này bạn nâng cấp bộ xử lý, và thời gian sau đó bạn sẽ nâng cấp card đồ họa mới. Tuy nhiên, hãy đảm bảo rằng bạn trang bị ngay từ đầu một bo mạch chủ tốt có đủ nhu cầu cho các nâng cấp trong tương lai. Một bo mạch chủ hỗ trợ đa card đồ họa sẽ là hợp lý mặc dù thời điểm hiện tại chưa phải lúc để bạn đầu tư hai card đồ họa cho một hệ thống CrossFireX hay SLI.

- **Hiệu năng bộ vi xử lý:** Hiệu năng của một bộ xử lý hiển nhiên là một điều khá quan trọng. Vì thế, việc lựa chọn một bộ xử lý vừa đủ để đáp ứng các trò chơi 3D hiện nay hay thực hiện tốt các tác vụ thông thường khác tỏ sẽ khá quan trọng.

- **Hiệu năng card đồ họa:** Một bộ xử lý mạnh cũng sẽ không thể xử lý tốt các game 3D hiện nay nếu như thiếu một card đồ họa tương xứng. Hầu hết chất lượng hình ảnh của các game 3D đều bị ảnh hưởng bởi card đồ họa. Nhưng không vì thế mà bạn cần phải đầu tư một card đồ họa cực khủng với chi phí cao mà bạn chỉ nên lựa chọn một card đồ họa tương xứng với hiệu năng cần có đồng thời chi phí hợp lý nhất.

- **Dung lượng ổ đĩa cứng:** Thời điểm hiện tại trên thị trường đang xuất hiện rất nhiều tựa game hấp dẫn, và những trò chơi dành cho nền tảng PC hiện nay đều có dung lượng lớn đồng thời giá của ổ đĩa cứng cũng đang có xu hướng giảm nên việc đầu tư một ổ cứng dung lượng cao sẽ giảm thiểu được sự lo lắng về dung lượng cho hôm nay và ngày mai.

XÂY DỰNG MỘT HỆ THỐNG MẪU

TipChiHoc.Info

Dựa trên những tiêu chí về hệ thống và những tiêu chí về phần cứng, chúng tôi sẽ chọn ra một cấu hình mẫu.

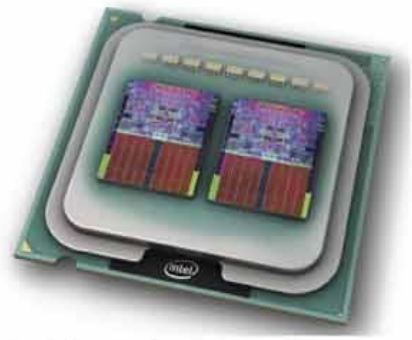
1. Vỏ máy và bộ nguồn

Cooler Master Ammo 533 & Corsair TX750

Một hệ thống PC Gaming cần phải có một bộ nguồn tốt, đủ công suất và nguồn điện ổn định nhằm đảm bảo hệ thống có thể hoạt động lâu dài và phải đảm bảo cho nhu cầu nâng cấp hệ thống chạy đa nhân đồ họa sau này.

Bên cạnh đó, một PC chơi game sẽ cần phải có một bộ vỏ vững chắc, đẹp và đủ không gian để chứa các thành phần bên trong. Cũng như tiêu chí ban đầu là giảm thiểu tiếng ồn tối đa.

2. Bộ vi xử lý



Intel Core 2 Quad Q6600

Intel vừa giới thiệu nền tảng Nehalem vào tháng 11 qua. Những gì mà nền tảng mới này thể hiện là rõ ràng nhưng chi phí cho một nền tảng Nehalem đúng nghĩa còn quá cao trừ phi bạn là một người đam mê công nghệ. Thời điểm hiện tại, có thể Core 2 Quad Q6600 là một bộ xử lý mang kiến trúc đã cũ, nhưng với chi phí hợp lý và hiện vẫn còn đủ mạnh để xử lý các trò chơi và đáp ứng tốt các tác vụ khác.

3. Bo mạch chủ

Tại sao không là một bo mạch chủ chipset Intel X48 mà chỉ là X38. Những cải tiến ở thế hệ chipset X48 là không nhiều

Asus P5E3 Deluxe/Wifi AP @n

so với X38, nhưng chi phí cho một bo mạch chủ X48 lại cao hơn khá nhiều. Asus P5E3 Deluxe/Wifi AP @n đáp ứng đủ các tiêu chí cần có và cả cho những nâng cấp trong tương lai gần. Việc X38 hỗ trợ bộ nhớ DDR3 là điểm đáng chú ý so với P35 phổ thông.

4. Bộ nhớ

G.Skill 2 x 2GB DDR2-PC6400

Nếu như bạn muốn một hệ thống ổn định. Hãy sử dụng một bộ nguồn tốt và bộ nhớ tốt. Sử dụng bộ nhớ ít tên tuổi không thật sự đảm bảo hệ thống ổn định lâu dài. Đồng thời, dung lượng bộ nhớ cao cũng giúp cho việc chơi game nhẹ nhàng hơn. Mức dung lượng bộ nhớ 2 GB dường như hơi thiếu so với nhu cầu chơi game hiện nay và mức 4 GB sẽ mau chóng trở thành sự thay thế xứng đáng. Một cặp kit 2x2 GB DDR2-PC6400 giá khoảng 110 USD trở xuống tùy từng nhãn hiệu. Trong khi đó, 4 GB bộ nhớ DDR3-1333 Kingmax vào khoảng 144 USD và việc sử dụng bộ nhớ DDR3 sẽ đem lại hiệu năng cao do tận dụng tốt sức mạnh của chipset X38.

5. CARD ĐỒ HỌA

Lựa chọn card đồ họa cho một hệ thống chơi game là một sự lựa chọn phức tạp nhất mà bạn sẽ không thể không tránh khỏi. Việc lựa chọn card đồ họa phụ thuộc vào những game mà bạn hay chơi nhất, bởi vì một số trò chơi cho chất lượng hình ảnh tốt trên card NVIDIA nhưng một số khác lại tốt hơn trên card ATI. Bạn phải xác định được rằng việc lựa chọn một chiếc card đắt tiền hay đầu tư vào hai card đồ họa tầm trung. Đồng thời bạn phải cân nhắc được những tối ưu và sự cân đối trong việc đầu tư nhiều tiền hơn cho một chiếc card đắt tiền nhưng sử dụng được cho 1 năm nữa hay trang bị một card tầm trung vừa túi tiền và sau đó 6 tháng sau sẽ nâng cấp tiếp.

Đối với hệ thống của chúng tôi, chúng tôi không cần phải trang bị một chiếc card đắt tiền mà chỉ trang bị một chiếc card tầm trung. Vì thế, chúng tôi lựa chọn dòng sản phẩm card tăng tốc đồ họa từ ATI Radeon HD 4850. Mặc dù là một sản phẩm có giá dễ chấp nhận được nhưng nó có thể đảm bảo đủ nhanh trong một số game hiện tại.

6. Bộ điều khiển âm thanh

Do trên bo mạch chủ của ASUS đã được trang bị bộ giải mã âm thanh chất lượng cao, đủ khả năng cho âm thanh HD 7.1 nên chúng tôi sẽ không đầu tư thêm chi phí cho một card âm thanh rời.

7. Ổ đĩa cứng

Chúng tôi đã sử dụng và khuyên bạn nên dùng ổ đĩa cứng từ hãng Seagate. Dòng sản phẩm ổ cứng của Seagate cho tốc độ nhanh, ổn định, hoạt động ít tạo tiếng ồn hơn và thời gian bảo hành dài hơn (5 năm). Đồng thời, việc sử dụng chế độ RAID 0 cũng mang đến nhiều cải thiện trong việc tăng tốc hiệu năng của máy.

8. Ổ đĩa quang

Các trò chơi của hôm nay cũng "mập lên" cùng Windows, có những trò chơi thậm chí còn phải được chứa trong một đĩa dual-layer khi đến với người dùng. Vì thế, một ổ đĩa quang có khả năng đọc đĩa DVD là cần thiết. Bên cạnh đó, như đã nói ở trên PC Gaming cần phải có năng lực thực hiện các tác vụ khác như mã hóa phim ảnh... Do vậy, chúng tôi sẽ thêm vào ổ đĩa quang khả năng ghi đĩa cho phép sao lưu phim ảnh sau này.

9. Chuột và bàn phím

Bàn phím Logitech G15 với hệ thống đèn chiếu các phím sẽ hữu ích cho các game thủ khi chơi game vào ban đêm. Trang bị các phím G có thể lập trình theo từng profile ở từng game. Các phím chưa thật sự êm nhưng tiếng ồn vẫn ở mức chấp nhận được.

Với các game thủ, chuột laser hiện là ưu tiên hàng đầu. Genius Ergo 555 với độ phân giải lên đến 3.200 dpi có thể tăng giảm nhanh ngay trên chuột, bộ nhớ có thể lưu 5 profile cho 5 ứng dụng ưu tiên. Ngoài ra là các phím bấm khác có thể lập trình được.

10. Bộ điều khiển game

Đây là một tùy chọn riêng, tùy vào nhu cầu game cụ thể của bạn mà bạn sẽ có lựa chọn phù hợp.

Với các bạn đam mê thể thao, các game RPG thì những gamepad xem ra thích hợp nhất. Hiện nay trên thị trường, gamepad có khá nhiều thương hiệu, từ tên

tuổi cho đến không tên tuổi với chi phí vô cùng đa dạng. Việc đầu tư một gamepad tốt hay một sản phẩm tầm trung phụ thuộc vào mức độ ưu tiên mà bạn đưa ra.

Với những ai đam mê tốc độ, các bộ vô lăng đua xe sẽ cho cảm giác thật như bạn đang điều khiển chiếc xe của mình băng băng trên đường đua. Hiện trên thị trường chỉ có hai hãng cung cấp bộ điều khiển đua xe là Logitech và Genius.

Còn nếu như bạn muốn được bay vào không trung, tung cánh trên bầu trời xanh thì Joystick lại thích hợp. Hầu hết joystick hiện tại đều giả lập thiết kế của những chiếc phi cơ chiến đấu do vậy hoàn toàn tương thích với các game bay lượn.

11. Loa Logitech Z-5500

Một hệ thống chơi game cần một hệ thống loa tốt, công suất lớn. Và Z-5500 là một hệ thống loa tốt nhất cho game cho đến thời điểm này. Với bốn loa vệ tinh công suất 62 W RMS, 69 W cho loa trung tâm và một loa subwoofer công suất lên đến 180 W, tổng công suất của Z-5500 lên đến 505W RMS. Với một hệ thống loa như Z-5500 đủ để thổi tung mọi thứ trong căn phòng bạn.

12. Màn hình LCD 19 inch AOC 917Vw

Hệ thống game của bạn sẽ trở nên nổi bật hơn nếu được trang trí thêm bởi một màn hình có thiết kế đẹp. 913Fw của AOC là một màn hình như thế. Chất lượng hiển thị tốt không hề thua kém các sản phẩm thương hiệu đình đám khác. AOC là một thương hiệu thuộc tập đoàn TPV, tập đoàn sản xuất màn hình OEM lớn nhất thế giới. Độ phân giải 1440 x 900, thời gian đáp ứng 5ms cùng các công nghệ khác như ECO Mode, DCR, DCB... Có cả hai giao tiếp DVI và D-Sub.

Linh kiện	Gợi ý	Giá tiền (USD)
CPU	Intel Core 2 Quad Q6600	208
Bộ tản nhiệt	Kèm theo bộ xử lý	
Mainboard	Mainboard Asus P5E3 Deluxe/Wifi Ap	238
Ram	2 GB DDR3-1333 Kingmax (x2)	144
VGA	ASUS Radeon HD4850 512 MB GDDR3	225
Card âm thanh	Tích hợp	
Card mạng	Tích hợp	
Ổ đĩa cứng	Seagate 500 GB Sata. (x2)	150
Ổ đĩa quang	DVD-RW ASUS 2014S1T	31
Keyboard	Logitech G15 Gaming	94
Mouse	Genius Ergo 555	50
Bộ điều khiển game	N/A (Tự chọn)	
Case	Cooler Master Armo 533	75
Nguồn	Corsair TX750	165
Màn hình	AOC 917Vw	143
Tổng cộng		1.523

TapChiTinHoc.Info

Phần mềm tốt nhất 2008

Đến hẹn lại lên, ở số báo cuối năm 2008 và đầu 2009, chúng tôi sẽ tổng kết những sản phẩm phần cứng, dịch vụ, tiện ích phần mềm hữu ích nhất, mà khởi đầu sẽ là danh sách những phần mềm tiêu biểu.

Bộ phần mềm văn phòng: OpenOffice.org 3.0

www.openoffice.org (Miễn phí)

Microsoft vẫn đang loay hoay với Office 2007, Corel cho ra đời bộ phần mềm văn phòng WordPerfect mới. Nhưng một lần nữa, chúng ta lại ngạc nhiên trước sản phẩm thay thế miễn phí, nguồn mở này. Trong phiên bản mới nhất này, OpenOffice.org 3.0 đã thêm vào những thay đổi về công nghệ rất hữu ích. OpenOffice.org có thể chưa đuổi kịp các "ông lớn" khác, nhưng hơi nóng có lẽ đã rất gần sau gáy.

Phần mềm Media gia đình: Roxio Easy Media Creator 10 Suite

www.roxio.com (99,99 USD)

Mặc dù hơi yếu về khoản phim HD, nhưng Easy Media Creator 10 lại có khá nhiều công cụ và chức năng giúp bạn làm được bất kỳ thứ gì về media mà bạn có thể nghĩ ra: Hàng tá những chức năng về Audio như tạo đĩa Mix, chuyển đổi từ đĩa LP và băng từ sang file kỹ thuật số, về phim ảnh như chỉnh sửa, sao chép từ máy quay, chuyển đổi sang các định dạng khác, và về các sản phẩm di động như tạo chuông điện thoại cho riêng bạn. Một sản phẩm giúp cuộc sống số đỡ phiền toái hơn.

Phần mềm diệt virus: Kaspersky Anti-Virus

www.kaspersky.vn
(540 ngàn đồng / 3 máy tính / năm)

Tuy không "nổi danh" như McAfee hay Norton, nhưng gói sản phẩm diệt virus này của Kasperky rất xứng đáng để tham khảo. Cập nhật thường xuyên, tích hợp chức năng phục hồi hệ thống, khả năng quét virus nhanh là những tính năng nổi bật giúp sản phẩm này đứng đầu danh sách các phần mềm diệt virus tốt nhất trong năm 2008.

Bộ sản phẩm tiện ích: Avanquest System Suite & Professional

www.avanquest.com (59,95 USD)

Để bảo mật Internet, có thể bạn sẽ tìm kiếm chức năng này ở một phần mềm khác, tuy nhiên bộ phần mềm tiện ích System Suite & Professional của Avanquest với một giao diện tuyệt vời sẽ cung cấp cho bạn nhiều công cụ, tiện ích liên quan đến việc khởi động, ổ đĩa cứng, tùy biến Registry cũng như giúp cho máy tính của bạn hoạt động trơn tru hơn.

Phần mềm nén file: Stuffit 12 Deluxe

www.smithmicro.com (49,99 USD)

Stuffit 12 Deluxe hỗ trợ hầu hết các loại định dạng và phiên bản năm nay giới thiệu một kỹ thuật đặc biệt mạnh hơn trong việc nén hình ảnh. Khả năng nén dữ liệu của phần mềm này chưa hẳn là tuyệt vời nhất nhưng việc dễ sử dụng cùng với những chức năng tích hợp vào Photoshop và Microsoft Office sẽ làm cho công việc của bạn trở nên dễ dàng hơn bao giờ hết.

Phần mềm bảo mật Internet: Norton 360 2.0

www.symantec.com (79,99 USD)

Một sản phẩm bảo mật của Symantec rất được ưa thích trên thị trường với phương châm "Thiết lập và quên đi" (Sau khi thiết lập xong các tính năng cần thiết, phần mềm sẽ tự động hoạt động ngầm). Norton 360 đã bước sang năm thứ hai với nhiều chức năng hệ thống chủ yếu đã được tối ưu hóa như điều chỉnh, sao lưu, chống phân mảnh ổ đĩa cứng. Sản phẩm cung cấp khả năng bảo vệ hàng đầu mà không cần phải mất nhiều thời gian cho nó.

Tiện ích bổ trợ cho trình duyệt FireFox: Video DownloadHelper

www.addons.mozilla.org (Miễn phí)

Nếu bạn phải vò đầu bứt tai để tìm cách xem lại đoạn phim hay trên website nào đó, Youtube chẳng hạn, thì đó không còn gọi là giải trí nữa. Nhưng với Video DownloadHelper, một khi bạn đã cài đặt vào Firefox, bạn chỉ cần vào website phim ảnh nào đó như Youtube, Google Videos, Clip.vn... chọn phim và nhấn vào nút trên thanh công cụ hỗ trợ để tải đoạn phim về máy tính. Tiện ích này hỗ trợ khá nhiều định dạng. Thế là từ nay bạn đã có thể xem các video clip bất cứ khi nào bạn cần một khi bạn đã tải chúng về trên máy tính của bạn.

Phần mềm chống Spyware: Ad-Aware 2008

www.lavasoft.com (Miễn phí; 39,95 USD đối với phiên bản Pro)

Cho dù là bạn đang sử dụng phiên bản miễn phí hay trả tiền, thì Ad-Aware 2008 vẫn cung cấp cho bạn khả năng quét tốt nhất đối với các loại malware. Với giao diện thân thiện, rất nhiều chức năng điều chỉnh, đây là một lựa chọn tuyệt vời cho cả những người dùng chưa có nhiều kinh nghiệm và những người dùng hiểu biết về máy tính.

Phần mềm ghi đĩa: Nero 9

www.nero.com (99 USD với phiên bản đóng hộp, 79 USD đối với phiên bản tải về)

Roxio có thể là phần mềm đa chức năng hữu ích nhất nhưng Nero 9 với giao diện "siêu đơn giản" và hỗ trợ nhiều loại định dạng khác nhau (kể cả HD) vẫn là lựa chọn tốt nhất cho công việc ghi đĩa (CD và DVD) của bạn.

Phần mềm chơi media: Windows Media Player 11

www.microsoft.com (Miễn phí)

Tiện ích chơi media này của Microsoft vẫn đang dẫn đầu về tính đa năng, sự phổ biến và dễ sử dụng. Windows Media Player 11 chơi và sắp xếp các file media nhanh chóng, rõ ràng và gọn gàng hơn so với Itunes và chúng ta đều biết rằng, đến nay, mặc dù vẫn chưa có thêm nhiều cải tiến nhưng nó vẫn nhỉnh hơn một chút so với các đối thủ cạnh tranh.

Phần mềm chỉnh sửa ảnh cho người dùng thông thường: Adobe Photoshop Elements 7

www.adobe.com (99 USD)

Với những cải tiến về chia sẻ trực tuyến và sao lưu, hỗ trợ dữ liệu hình ảnh nâng cao, và công cụ Smart Brush thông minh, đơn giản nhưng chỉnh sửa hiệu ứng chính xác, phiên bản 7 của dòng sản phẩm Photoshop Element này cung cấp cho các nhà nhiếp ảnh "nghiệp dư" nhiều công cụ hơn cả nhu cầu của họ trong việc tạo, xử lý và quản lý ảnh số.

Phần mềm xử lý ảnh chuyên nghiệp: Adobe Photoshop CS4

www.adobe.com (349 USD - phiên bản chuẩn, 999 USD - phiên bản mở rộng)

Adobe không bao giờ đánh mất ưu thế của mình bằng việc ngủ quên trên chiến thắng đối với dòng sản phẩm Photoshop. Công ty này đã bơm thêm sức sống mới rất đáng ngạc nhiên cho các phiên bản phần mềm trong bộ Creative Suite 4, kể cả thêm vào khả năng xử lý hình ảnh 3D, khả năng cắt cúp và thay đổi kích thước ảnh tuyệt vời hơn những gì chúng ta đã được biết.

Phần mềm xử lý phim cho người dùng thông thường: Sony Vegas Movie Studio 9 Platinum Edition

www.sonycreativesoftware.com (84,95 USD)

Sony Vegas từ lâu đã là một phần mềm xử lý phim chuyên nghiệp xuất sắc, nhưng trong năm nay, phần mềm này có thêm những cải tiến cần thiết về trình thuật sĩ nhập/xuất và công cụ tạo ra những đoạn soundtrack độc quyền – miễn phí. Ngoài ra phần hướng dẫn tương tác sẽ giúp người dùng có thể sử dụng được hầu hết các tính năng chỉnh sửa phong phú và mạnh mẽ của phần mềm này.

Trình duyệt web: Firefox

www.mozilla.org (Miễn phí)

Chúng tôi chưa bao giờ xem Firefox là một trình duyệt có tầm cỡ, cho đến khi phiên bản Firefox 3 ra đời trong năm nay. Phiên bản mới nhất của trình duyệt này đã cải thiện rất nhiều về các chức năng sử dụng và độ bảo mật trong khi chỉ sử dụng tài nguyên hệ thống ít hơn so với những phiên bản trước đây. Internet Explorer 8 có làm lu mờ được Firefox 3 hay không vẫn còn là một câu hỏi thú vị trong năm 2009 tới đây.

Phần mềm Tài chính cá nhân: Turbo Tax Premier 2008

www.turbotax.intuit.com (74,95 USD)

Phiên bản Turbo Tax năm nay đã dễ sử dụng hơn rất nhiều và tăng cường thêm khả năng thu thập thông tin trong khối lượng tài sản đáng kể của nó. Phần mềm được thiết kế hợp lý sẽ giúp bạn đối mặt với những thay đổi, sự kiện, biến cố lớn trong cuộc sống (như bán nhà, tái tài trợ các khoản vay từ ngôi nhà của bạn...) và khẳng định hơn nữa tên tuổi của nó như là một phần mềm tài chính cá nhân mạnh nhất và cập nhật nhất trên thị trường.

Phần mềm cho iPhone: Shazam

www.shazam.com (Miễn phí)

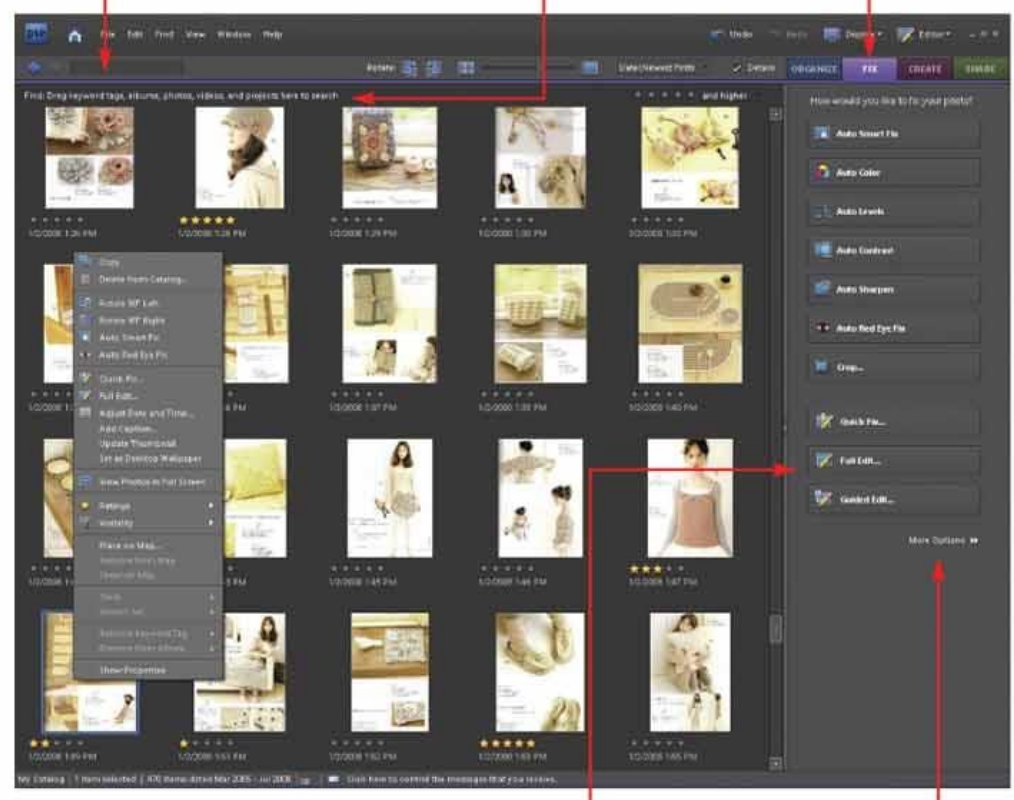
Đã bao nhiêu lần bạn phải phát điên lên khi cố tìm cho ra tên tuổi bản nhạc gốc của một đoạn nhạc quảng cáo nào đó? Phần mềm tiện dụng này sẽ thực hiện công việc đó cho bạn. Tất cả những gì bạn cần là đưa iPhone của bạn vào gần loa để "lắng nghe", và Shazam sẽ cho bạn biết tên tuổi của bản nhạc và nghệ sĩ trình bày, cũng như giúp bạn tải bản nhạc đó về từ iTunes.

TapChiTinHoc.Info

Photoshop Elements 7

■ BẢO HOÀNG

Elements có thể được xem là phiên bản thay thế giá rẻ của Photoshop, nhưng tính năng và tiện ích của nó không thua gì người anh cả khổng lồ Photoshop. (Photoshop là một ứng dụng đồ họa chuyên nghiệp, không chỉ là xử lý hình ảnh với kho công cụ và tính năng khổng lồ mà hầu hết các nhiếp ảnh gia sẽ... không bao giờ dùng tới). Tuy phiên bản mới này không là một bước đột phá ngoạn mục, nhưng những cải thiện và cập nhật các tính năng mới đem lại khá nhiều thuận lợi và nhanh chóng cho người dùng một cách đáng kinh ngạc.



TÍNH NĂNG MỚI

Thực tế thì với một ít các ngoại lệ (chủ yếu là Curves và layer Mask), Elements có hầu hết các công cụ xử lý ảnh của Photoshop. Bên cạnh đó, nó cũng đi cùng với trình quản lý hình ảnh Organizer tuyệt với của Adobe.

Được cải thiện ở phiên bản này với nhiều tính năng mới được tích hợp, đó là hộp text-search, khi cần tìm hình ảnh, chỉ cần gõ các từ khóa liên quan, trình Organizer sẽ hiển thị các hình ảnh thu nhỏ của chúng nhanh như chớp, thậm chí trong khi bạn đang gõ các từ khóa. Đó thực sự là một tính năng hữu dụng.

Các công cụ xử lý chính được tìm thấy trong module Edit của Elements và công cụ thú vị nhất chính là Smart Brush. Ở đây, bạn chọn thể loại hiệu chỉnh mà bạn muốn (Blue Skies, Pearly White, Lipstick, và nhiều nữa), và sau đó sơn lên vùng của ảnh mà bạn muốn hiệu chỉnh.

Nó giống như sự kết hợp của công cụ Selection và Layer Adjustment. Khi bạn rê cọ, các vùng được chọn sẽ sáng lên và bạn có thể thấy hiệu chỉnh được áp dụng trông như thế nào. Khi hoàn thành, bảng Layer Palette sẽ xuất hiện một Layer mới và kèm theo một Layer Mask nằm trên layer ảnh gốc. Điều đó giúp bạn có thể thay đổi các vùng được chọn và thay đổi thông số hiệu ứng sau đó mà không ảnh hưởng gì đến ảnh gốc.

Để bắt đầu, công cụ Smart Brush áp dụng các hiệu ứng mà chúng có thể được áp dụng thông qua một lộ trình khác bằng cách sử dụng các công cụ đang tồn tại – nó tự động hóa tiến tình một cách đơn giản. Tuy nhiên, vấn đề vùng chọn tương đối phức tạp, bạn cần chọn kích thước của cọ Brush phù hợp với vùng cần tô.

Phần Quick Fix, nơi mà bạn sử dụng các hiệu chỉnh đơn giản về màu sắc, ánh sáng... giờ đây có thêm bảng Touch Up chứa đựng không chỉ lệnh Red Eye Removal cực kỳ cần thiết, mà còn có thêm một số đặc tính mới, bao gồm công cụ Whiten Teeth, Make Dull Skies Blue, và Black and White-High Contrast. Các nút lệnh này sử dụng tính năng Smart Brush như đã mô tả ở trên. Với Whiten Teeth, việc xử lý cực kỳ dễ dàng, bạn chỉ cần vẽ một đường thô lên vùng miệng đang mỉm cười, thì vùng răng sẽ trắng hơn một chút, lặp lại quá trình này cho đến khi bạn thấy hài lòng. Tuy nhiên không nên quá lạm dụng, nếu không bạn sẽ có một bộ răng trắng lóa thật kỳ quái. Tương tự vậy, công cụ Make Dull Skies Blue cho phép bạn đẩy nhanh công đoạn làm sạch bầu trời bằng cách vẽ một đường ngoằn ngoèo xuyên qua vùng trời để lấy vùng bầu trời ra khỏi ảnh. Hiệu ứng này có thể chạy tốt, với điều kiện vùng bầu trời được xác định rõ ràng. Nếu bầu trời bị vướng bởi mây và cây cối thì xác suất thành công không cao lắm, bạn sẽ phải sử dụng cách làm cổ điển là sử dụng các công cụ tạo vùng chọn. Với công cụ Black and White, bạn có thể chuyển một vùng ảnh thành đơn sắc một cách độc lập (ví dụ như phông nên phía sau) trong khi đối tượng chính vẫn giữ nguyên màu sắc.

Thật khó để mô tả hết các công cụ của Guided Edit. Đây là phần hướng dẫn xử lý ảnh giúp người dùng vừa làm vừa học với các dãy lệnh được đặt ở cột bên phải. Ở đây, bạn sẽ được hướng dẫn các hiệu chỉnh cơ bản như cắt cúp ảnh, xoay ảnh, làm ảnh sắc nét hơn... Ở phiên bản trước, Elements có tính năng Photomerge giúp cho người dùng có thể kết hợp 2 nhóm ảnh để được tất cả mọi người trong ảnh mà bạn muốn. Ở phiên bản này, Adobe tăng cường tính năng nà với Scene Cleaner. Về cơ bản, nó cho phép bạn loại trừ các yếu tố trong một ảnh bằng đặt 2 ảnh được chụp cùng một cảnh, sau đó vẽ một đường lên người hoặc yếu tố mà mà muốn loại bỏ. Chương trình sẽ tô vào vùng được vẽ đó với yếu tố được lấy từ ảnh gốc mà không để lại đường nối. Chung quy nó là một tổ hợp các lệnh phức tạp như Extract và Blend. Đây là một tính năng đặt biệt hữu dụng trong các ảnh du lịch hay hội hè, khi mà có quá nhiều người hoặc các chi tiết bị dính vào ảnh của bạn. Ở ngay cửa sổ chào đã có minh họa rất cụ thể về tính năng này

Người dùng Elements sẽ được trải nghiệm với tính năng "action player" được thêm vào trong phần Guided Edit. Công cụ này lấy ý tưởng từ Photoshop, cho phép bạn ghi lại các tiến trình, mỗi tiến trình được gọi là một action và được gán cho một phím tắt riêng biệt. Các Action được gọi gọn trong một chuỗi các thao tác xử lý ảnh cho đến kết quả cuối cùng – ví dụ như các bước cần thiết để chỉnh sáng ảnh hay cắt cúp ảnh theo một tỉ lệ nhất định, sau đó chỉ cần nhấn phím tắt, bạn sẽ có kết quả ngay lập tức mà không cần phải thao tác lại từng bước.

KẾT LUẬN: 8/10

Nhìn chung, Adobe Photoshop Elements 7 có nhiều cải thiện so với phiên bản trước, nhiều tính năng hữu dụng được tích hợp, và hơn nữa, mọi tiến trình xử lý được cải thiện khiến cho các thao tác được thực hiện nhanh chóng. Tuy nhiên, đối với các nhiếp ảnh gia chuyên nghiệp thì nó thực sự không đủ "nhiều" để nâng cấp. Bởi hầu như họ đã biết hết các "mánh khóe" để sử dụng mà không cần nhiều đến các nút lệnh "tự động" mà Adobe Photoshop Elements 7 vừa tích hợp.

■ TIẾN THIỀU

Thương hiệu Việt, một cách nhìn!

Việc định hướng và định danh một thương hiệu Việt cho điện thoại di động hay các sản phẩm công nghệ cao không phải là chuyện mới mẻ. Khá nhiều nhà đầu tư đã cố gắng làm điều này nhiều năm trước nhưng thành công cũng chưa lớn đến mức hồ hởi được. Tại Hội chợ triển lãm quốc tế Vietnam Telecomp 2008 qua, một nhãn điện thoại Việt là Q-mobile đã nhận khá nhiều lời khen khi cố gắng khẳng định "tính Việt" của mình. Có gì khác biệt chăng?

Q-mobile là thương hiệu đăng ký độc quyền của ABTel vào tháng 5/2008 qua. Trong 5 năm qua, công ty này là đối tác chiến lược cho các thương hiệu hàng đầu như SIEMENS, BENQ, HTC trong việc phát triển và phân phối các sản phẩm. Việc thành lập một thương hiệu ĐTDĐ chuẩn hóa và hướng người dùng Việt Nam lúc nền kinh tế đang đối mặt nhiều thách thức là khá mạo hiểm, nhưng những điều mà thương hiệu này làm được trong 6 tháng qua chứng tỏ đó là một quyết định đúng.

6 tháng, 22 model đã được tung ra thị trường và gần như lập tức có chỗ đứng tại các phân khúc trung bình và thấp - những phân khúc được các đại gia ĐTDĐ chú trọng trong 2 năm trở lại đây vì người dùng Việt Nam đa số đang muốn có những điện thoại giá mềm, có những tiện ích chính và chất lượng bảo đảm. Các sản phẩm của Q-mobile tại triển lãm nói chung và trên thị trường nói riêng phân thành bốn dòng chính là:

- **Entry Phone** (bao gồm các máy Q11, Q12, Q17, Q21, Q24), đây là dòng dành cho những người mới dùng điện thoại hay có nhu cầu với các điện thoại giá thấp. Tuy giá chỉ da động từ hơn 800 ngàn-hơn 1 triệu đồng nhưng với thời lượng pin dài và có cả khả năng nghe nhạc hoặc chụp ảnh, dòng này đã và đang "làm mưa gió" trên dòng điện thoại phân khúc thấp ở Việt Nam.
- **Fashion phone** (điện thoại thời trang, bao gồm các máy CF23, F23, Q39, Q25), đây là dòng sản phẩm tập trung vào yếu tố bắt mắt, thời trang, nhiều màu sắc... dành riêng cho giới nữ, nhất là các bạn nữ ở tuổi teen. Cùng trong phong cách đó các tiện ích tích hợp trong dòng này cũng phù hợp với các cư dân mạng, ngoài nghe nhạc, chụp hình, máy còn được dùng như một webcam kết nối qua cổng USB, rất tiện lợi cho những lúc chat, cần hình ảnh người thân
- **2 sim online** (máy Q63,Q33, F53, F73), nhu cầu sử dụng cùng lúc 2 sim đang càng lúc càng cao. Với giá dưới 2 triệu đồng, dòng sản phẩm này nhanh chóng thu hút được người sử dụng.
- **Music Phone** (gồm các sản phẩm Q27, Q38, Q65, Q29, Q37), tuy chưa có "tiếng tăm" bằng các đại gia nhưng lợi thế của dòng máy này vẫn là thiết kế đẹp, màu sắc bắt mắt, âm thanh được và giá rất... mềm so với các sản phẩm cùng loại của các hãng khác. Một người ghiền nhạc nhưng "mỏng tiền", chỉ với hơn 1 triệu đồng vẫn có một chiếc điện thoại pin bền, phím nóng nghe nhạc, thiết kế đẹp...

"Nhiều người cứ cho rằng điện thoại Việt tức là do Việt Nam sản xuất hoàn toàn. Chúng tôi không nghĩ thế, việc chuẩn hóa và hướng người dùng quan trọng hơn để định hình tính chất Việt của sản phẩm. Ngoài việc cắt giảm các khâu phụ để giá sản phẩm ở mức thấp nhất mà vẫn chất lượng. Chúng tôi đem lợi thế về hiểu biết văn hóa vào trong sản phẩm để phục vụ người dùng Việt. Ví dụ chúng tôi trong màu trắng và hồng phấn cho các sản phẩm dành cho các bạn nữ trẻ là vì đây là 2 màu tinh khiết, nhiều sức sống và dịu dàng trong suy nghĩ của các bạn trẻ Việt Nam, với văn hóa nước khác chưa chắc điều đó đúng và ngược lại các màu sắc khác đúng với nước khác lại chưa hẳn là đẹp với văn hóa ta. Hay như việc chọn các bức ảnh danh thắng, di tích lịch sử Việt Nam là hình nền trên các dòng, chúng tôi cũng muốn phổ quát văn hóa, lòng tự hào đất nước cho khách hàng thay vì các hình ảnh xa lạ...", bà Nguyễn Thị Hạ Đoan, Giám đốc Marketing Q-mobile tâm sự. Được biết, trong tháng tới hãng này sẽ tung ra 6 sản phẩm mới là Q64, F22, F19, Q10, F55, Q26, các sản phẩm này sẽ tập trung và công nghệ 2 sim 2 sóng nhằm tạo thêm sự lựa chọn cho khách hàng. Máy cũng kèm theo FM, nghe nhạc... và giá vẫn nằm ở tầm mức dưới 2 triệu đồng/máy. Hi vọng với châm ngôn của mình, Q-mobile có thể phát triển trên nhiều phân khúc khác và "Việt hóa" sản phẩm mình tốt hơn nữa.

tapchitinhoc.vnn.vn

501 tuyệt chiêu để thuần hóa máy tính

Phần 7: Tăng tốc công việc kinh doanh

■ STARDUST

MÁY CHỦ VÀ KHO LƯU TRỮ

381. Sử dụng truy cập từ xa của VMware

VNC là công nghệ truy cập từ xa được tối ưu hóa cho các môi trường ảo hóa. Nếu bạn đang tìm cách quản lý máy chủ từ xa, hãy kiểm tra nó trước khi đầu tư vào một giải pháp bên thứ ba đắt tiền; VNC được cài vào VMware và sẽ cho phép bạn kết nối với bất kỳ máy ảo nào qua địa chỉ IP của máy chủ hay tên DNS.

382. Hạn chế truy cập đối với Mac

Hãy giới hạn truy cập Print Center đối với người dùng Mac của bạn - họ có thể chuyển đổi máy in mặc định và làm lộn xộn công việc in theo mặc định, vốn có thể làm tổn thương người sử dụng tiếp theo. Hãy đảm bảo không người sử dụng nào có quyền truy cập gốc, và hạn chế quyền truy cập để người sử dụng vẫn có thể bắt đầu công việc và chuyển đổi giữa các máy in, nhưng chỉ thế thôi.

383. Kiểm soát Time Machine

Nếu bạn nản lòng vì Time Machine khiến Mac chạy chậm mỗi lần bạn khởi động nó (và lại một lần nữa cứ mỗi giờ khi nó đang chụp 1 snapshot), hãy bình tĩnh và nhìn ra ngoài vườn táo Apple để tìm sự giúp đỡ. Đầu tiên, hãy tải tiện ích Red Flag bên thứ 3 (www.lonelycomputer.com) vốn cho phép bạn theo dõi khi Time Machine đã thực hiện xong một sao lưu và khi nó đang chạy sao lưu tiếp theo. Sau đó hãy tải TimeMachineScheduler từ www.klieme.com. Ứng dụng này cho phép bạn hiệu chỉnh sao lưu TimeMachine của bạn một cách dễ dàng và hoàn chỉnh hơn scheduler riêng của TimeMachine.

384. Lưu băng từ media thích hợp

Nếu bạn đang sử dụng băng từ để lưu trữ dài hạn, hãy đảm bảo chúng không được cất giữ cạnh những thiết bị hay máy móc điện tử, trên ngưỡng cửa sổ hay gần nơi tỏa nhiệt nhiệt. Dữ liệu băng từ nên được kiểm tra 5 năm một lần và chuyển giao 10 năm một lần - chỉ để an toàn.

385. Quản lý tường lửa iptables

Tường lửa của Linux, được gọi là iptables, có thể hiển thị lưu lượng trong thời gian thực-với lệnh đúng từ bạn. Chỉ sử dụng lệnh ipstate với một giá trị làm mới (refresh) thích hợp và bạn sẽ thấy hoạt động lưu lượng khi nó diễn ra.

386. Quản lý các ứng dụng khách di động

Các quản trị viên Exchange Server 2003 mới chịu trách nhiệm quản lý các thiết bị di động nên tải công cụ Exchage Server ActiveSync Web Administration từ www.microsoft.com/download. Nó cho phép các admin quản lý nhiều thiết bị di động, các tài khoản ActiveSync và đồng hồ qua 1 bảng điều khiển Web bằng tay.

387. Tắt nhanh bằng dòng lệnh

Để tắt một hoặc vài máy chủ Windows hay các trạm làm việc một cách nhanh chóng, cả XP và Vista đều cung cấp lệnh Shutdown. Hãy chạy nó từ dòng lệnh vì shutdown -1 sẽ gọi ra giao diện đồ họa (GUI). Điều này cho phép quản trị viên thêm hay loại ra các máy dựa theo tên, địa chỉ IP, hoặc subnet. Tuy nhiên hãy thận trọng: nó là một lệnh mạnh vốn sẽ tắt domain controller một cách dễ dàng như nó sẽ làm với một trạm làm việc kế toán.

388. Cách tìm kiếm dòng lệnh AD

Đối với các quản trị viên đang tìm cách chạy những tìm kiếm Active Directory từ máy để bàn XP hay Vista của họ, hãy chạy dòng lệnh sau: %SystemRoot%\SYSTEM32\rund1132.exe. Gõ Enter và theo sau nó với dsquery,OpenQueryWindow. Điều này sẽ mở 1 GUI tìm kiếm Active Directory.

389. Cộng thêm công cụ vào Quick Launch

Bạn có thể cộng biểu tượng thư mục Administrative Tools vào toolbar Quick Launch bằng cách kéo nó đến đó từ Control Panel - không phải từ menu Programs. Vì người quản trị sử dụng những công cụ này một cách thường xuyên, việc có biểu tượng này ngay đầu ngón tay bạn là món quà trời cho.

390. Đánh lừa các hạn ngạch ổ đĩa

Nếu bạn thường xuyên gặp vấn đề với hạn ngạch ổ đĩa người dùng, bạn có thể triển khai các giới hạn ổ đĩa, hủy các file dựa trên ngày tháng, và thực hiện những công việc tiêu chuẩn khác. Nhưng bạn cũng có thể áp dụng vài mẹo vặt. Để giữ không gian cho tình huống khẩn cấp nào đó, hãy copy vài file 1 GB (1% hoặc 2% dung lượng, tùy thuộc vào đặc điểm kích cỡ file) và bạn sẽ luôn có thể giải phóng 1 vài GB trong nháy mắt.

391. Phục hồi các partition bị xóa

Bạn có thể phục hồi một phần vùng NTFS động bị xóa miễn là bạn biết chính xác kích cỡ dung lượng gốc của nó. Với

thông tin đó, bạn có thể tái tạo partition qua Windows Server 2003 Disk Management snapin, sau đó sử dụng dskprobe.exe để phục hồi khu vực khởi động sao lưu. Sau cùng, gõ Rescan Disk trong bảng điều khiển Computer Management Action để lấy lại dung lượng.

392. Tạo 1 NAS giá rẻ

Hãy xây dựng 1 máy chủ file SMB hay gia đình giá rẻ từ 1 PC cũ và một số ổ cứng rỗi. Thiết lập 1 hộp Intel với nhiều ổ đĩa đến mức có thể và với ít nhất 512 RAM. Sau đó tải và cài đặt FreeNAS (www.freenas.org), một ứng dụng NAS dựa trên FreeBSD.

393. Tạo 1 NAS thậm chí còn rẻ hơn nữa

Nếu bạn đang xem xét việc mua 1 router mới cho mạng của bạn, cần đảm bảo model mới đó có 1 cổng USB. Cắm ổ cứng USB vào router, sau đó điều chỉnh một vài thiết lập trong firmware của router và bạn sẽ nhanh chóng biến nó thành 1 thiết bị lưu trữ gắn bó với mạng (NAS), với ổ đĩa sẵn có cho tất cả PC trên mạng của bạn.

394. Tùy chỉnh dòng lệnh của bạn

Hãy tạo dòng lệnh Windows Server 2000/2003 riêng của bạn. Mở cửa sổ Command Line, chọn Properties, và đến hộp chọn Quick Edit Mode. Nếu bạn tăng số bộ đệm lên 5, bạn đã tăng số lượng dòng trong cửa sổ Command Prompt lên 5000. Tăng kích cỡ bộ đệm màn hình lên 999 và bạn có thể cuộn.

395. Tăng tốc bảo mật dữ liệu Linux

Để mã hóa nhanh dữ liệu trên máy chủ Linux, hãy thử thiết lập mã hóa. Nó miễn phí và dễ hiểu, mặc dù bạn sẽ cần tự biên dịch (mã và hướng dẫn tại cvs.saout.de/lxr/saout/source.) Bạn cũng sẽ cần tạo ra 1 phân vùng mới và chuyển dữ liệu đến đó, bởi vì thiết lập mã hóa không thể cài đặt trên phân vùng hiện hành.

396. Kiểm tra prefab của Ubuntu

Ubuntu không chỉ dành cho máy để bàn. Tương tự Windows 2003 với khái niệm "vai trò máy chủ", Ubuntu có Prefab Server Stacks. Chỉ cần click nhiệm vụ bạn cần máy chủ thực hiện suốt quá trình lắp đặt và trình lắp đặt của Ubuntu sẽ tự động thiết lập những công cụ cần thiết, bao gồm mail, Samba, DNS, các dịch vụ in...

397. Giám sát sự tuân thủ

Nếu bạn đang quản lý kho lưu trữ trong 1 ngành hẹp được điều chỉnh, như chăm sóc y tế và tài chính, hãy đảm bảo rằng bạn đang tuân theo pháp luật về việc sử dụng dữ liệu dài hạn. Nếu hóa ra bạn sẽ cần lưu dữ liệu lâu hơn ổ cứng của bạn có thể xử lý, hãy quan tâm đến ổ quang. Những ổ đĩa ghi một lần đọc nhiều lần (WORM) lưu giữ đến 60 GB mỗi ổ đĩa và có tuổi thọ lưu trữ từ 15 đến 20 năm.

398. Vẽ bản đồ Exchange server của bạn

Nếu bạn có nhiều hơn 1 Exchange Server, bạn sẽ muốn nhìn thấy chúng trong một bản đồ hình học tôpô. Có thể làm điều này 1 cách dễ dàng với Exchange Server Topology Diagramming Tool (technet.microsoft.com/en-us/exchange/bb28847l.apsx), vốn sẽ tự động tìm Exchange Server của bạn và tạo ra bản đồ. Cần cài đặt Visio 2000 hay 2007, hoặc 1 trình xem file Visio - bạn sẽ cần nó để xem bản đồ.

399. Red Hat miễn phí = CentOS

Bạn có thể có được những tính năng có thể sánh với tính năng trong Red Hat Enterprise Linux, nhưng với mức giá thấp hơn (miễn phí) và giao diện rõ ràng - đó là tất cả trong phiên bản CentOS của Linux. Bạn có thể tải nó từ www.centos.org.

400. Tìm các vấn đề Exchange

Bạn gặp những vấn đề Exchange Server 2000 hoặc 2003 không thể giải thích? Trước khi gọi tư vấn, hãy nắm rõ vấn đề bằng cách chạy Exchange Best Practices Analyzer hay Exchange Troubleshooting Assistant. Chúng đều miễn phí từ Trung tâm Download của Microsoft và có thể nhận dạng nguồn gốc vấn đề với sự chi tiết đáng kinh ngạc.

TinHocVanPhong.com

SỰ CỘNG TÁC

401. Cải thiện marketing với Video Emails

Sự cộng tác. Để tiếp thị sản phẩm hay dịch vụ của bạn, hãy làm các video email. Sử dụng webcam hay camcorder để tạo ra 1 thông điệp cá nhân hay demo rồi gửi nó đến các khách hàng tiềm năng qua những dịch vụ như Eyejot hoặc SightSpeed.

402. Khởi đầu Twittering

Tạo ra 1 luồng Twitter cho mọi cập nhật công việc kinh doanh của bạn và mời đồng nghiệp đăng ký. Điều này sẽ cho phép bạn liên lạc với toàn bộ nhóm từ bất cứ nơi nào bạn sử dụng điện thoại di động.

403. Đừng sợ IM

Tin nhắn nhanh là phương pháp hiệu quả để nhận trả lời nhanh chóng và giảm bớt sự huyên thuyên gây sao lãng. Khuyến khích nhân viên sử dụng IM - nhưng nhắc họ không sử dụng nó cho bất kỳ điều gì mang tính bí mật (các cuộc trò chuyện được lưu trong máy chủ, và các tin nhắn rất dễ bị chặn).

404. Cố gắng không gửi email khi đang nóng giận

Đừng bao giờ gửi 1 email khi đang nóng giận: Hãy viết và lưu nó như 1 phác thảo, tự nhủ rằng bạn sẽ gửi nó sau khi bạn đã nguôi giận (gần như chắc chắn bạn sẽ không bao giờ gửi nó). Điều đó sẽ giúp bạn không bị tổn hại đến công việc kinh doanh trong chặng đường dài.

405. Ưu tiên hóa Outlook inbox của bạn

Sử dụng tính năng cờ hiệu (flag) của Outlook khi bạn không có thời gian trả lời 1 email ngay tức thì. Trong Outlook 2007, bạn có thể chọn 1 khung thời gian để xử lý nó; thời hạn chót sẽ hiển thị trong ô cửa Task của bạn.

406. Các chủ đề ngắn gọn

Hãy làm cho dòng chủ đề email của bạn phản ánh chủ đề cụ thể: Không trả lời 1 email trên chủ đề cũ, không liên quan; thay vào đó hãy khởi đầu 1 tuyến mới. Nó là quy ước mặc định tốt, và cũng giúp bạn dễ dàng tìm một cuộc trò chuyện cụ thể hơn.

407. Sử dụng lịch làm việc chung

Các lịch làm việc của Google hợp tác rất tốt với nhiều dịch vụ online khác, vì thế chúng tạo ra 1 khởi đầu tốt. Hãy bắt đầu bằng cách mời hai đồng nghiệp mà bạn làm việc cùng một cách thường xuyên. Một khi bạn đã hoàn tất quy trình, hãy mời cả phòng.

408. Tránh những đính kèm khổng lồ

Cần chia sẻ tài liệu hoặc hình ảnh lớn? Hãy dùng YouSendit, Rapidshare hay một dịch vụ lưu trữ Web tương tự. Người nhận email sẽ cám ơn bạn vì đã không làm nghẽn hộp thư của họ với những đính kèm chiếm hết kho lưu trữ.

409. Trao quyền thiết kế PowerPoint

Với những trình diễn PowerPoint của bạn, hãy sử dụng nền đơn giản, khối lượng văn bản nhỏ và font lớn. Bạn sẽ muốn mọi người ngồi tít đàng sau phòng cũng có thể đọc được văn bản.

410. Nói chuyện với mọi người cùng một lúc

Bạn có bạn bè trên AOL Instant Messenger, MSN Messenger và Yahoo? Đừng giữ vài ứng dụng khách IM hoạt động trên desktop của bạn. Điều đó sẽ khiến máy bạn bị chậm. Thay vào đó, hãy tải Trillian 3, một ứng dụng khách tin nhắn duy nhất có thể liên lạc khắp 5 giao thức lớn nhất từ Cerulean Studios (www.ceruleanstudios.com). Hay tốt hơn là tạo ra 1 tài khoản ở www.meebo.com và sử dụng chức năng chat dựa trên Web của Meebo mà không phải cài đặt bất kỳ ứng dụng nào.

411. Sự xuất sắc của WebEx

Khi đang thu lại các cuộc họp WebEx, hãy sử dụng NBR (network-based recording - nó có sẵn với mức phí phụ trội) để nhận được 1 kích cỡ file nhỏ hơn nhiều. Sau đó bạn cũng sẽ nhận được một streaming URL mà bạn có thể chuyển tiếp tới cho người khác. NBR recording có thể được tải và chuyển đổi sang Flash (đuôi .swf) bằng cách dùng player thu dựa trên mạng.

412. Hội thảo video giá rẻ

Hãy mua cho mọi nhân viên của bạn webcam tốt, và sử dụng hội thảo video giá rẻ từ ooVoo (www.oovoo.com), vốn cho phép tối đa 6 người cộng tác. Rất hữu ích khi thấy vẻ mặt của đồng nghiệp cũng như nghe giọng của họ suốt những cuộc họp từ xa. Những dịch vụ này sẽ tiết kiệm cho bạn hàng ngàn USD so với những hệ thống hội thảo video turnkey truyền thống.

413. Lên thời gian biểu họp một cách hiệu quả

Nản lòng bởi tất cả email tới lui đối với việc lập thời gian biểu họp? Hãy sử dụng dịch vụ TimeBridge miễn phí để đề ra và ấn định thời gian họp (www.timebridge.com).

414. Chia sẻ màn hình

Hãy thực hiện các demo với GoToMeeting, WebEx hoặc phần mềm chia sẻ màn hình khác. Cần đảm bảo rằng bạn đã luyện tập với dịch vụ trước,

415. Các wiki không đòi hỏi phải khéo léo

Hãy thiết lập 1 wiki nơi kiến thức và thủ tục về công việc kinh doanh của bạn có thể được lưu và hiệu chỉnh bởi mọi nhân viên. Bạn có thể làm điều này thông qua www.wiki.com hay www.jivesoftware .com.

WINDOWS SERVER 2008

416. Đăng ký sự kiện

Các nhà quản lý IT không phải giám sát từng máy chủ. Quản trị viên có thể thiết lập một hệ thống Vista hay Server 2008 để thuê bao những sự kiện đặc biệt trên các máy chủ Windows Server 2008 khác. Để làm điều đó, hãy sử dụng Event Viewer để kết nối đến hệ thống bạn muốn giám sát, chọn tùy chọn Connect to Another Computer trong Event Viewer snap-in. Khi những sự kiện này đã được log, chúng sẽ được chuyển tiếp trong thời gian thực.

417. Thiết lập nhiều chính sách password

Trước đây, bạn có thể chỉ có 1 chính sách password trên mỗi domain - ví dụ, một quy định về chiều dài tối thiểu của password, về thời gian kết thúc hoặc về độ phức tạp. Trong Server 2008, bạn có thể thiết lập những quy định nghiêm ngặt nhiều hay ít cho những nhóm khác nhau đến mức độ nào bạn muốn. Hãy tạo ra 1 vài quy định về sự linh hoạt tối đa.

418. Tránh thời gian chết (downtime) của máy chủ

Khi 1 mạch điều khiển domain mạng đi xuống, bạn có thể muốn bộ định vị mạch điều khiển domain (domain controller locator) tìm và kết nối với DC gần nhất tiếp theo, nhưng tính năng đã bị tắt theo mặc định. Hãy bật nó lên bằng cách cho phép thiết lập Group Policy (Chính sách nhóm) TryNextClosetSite. TechNet cung cấp thông tin tại www.microsoft.com/technet khi bạn tìm kiếm "next closest".

419. Ngăn ngừa stickiness (sự kết dính)

Sử dụng Group Policy để cấu hình máy khách nhằm kiểm tra "sự kết dính" (tiếp tục sử dụng domain controller gần nhất tiếp theo khi domain controller gần nhất trở nên sẵn có lại). Trong Server 2008, máy khách sẽ thực hiện một tìm kiếm mới trong khoảng cách thời gian group policy có thể cấu hình để xem liệu bạn đã được gắn với mạch điều khiển domain cục bộ chưa. Nếu chưa, nó sẽ cố gắng gắn lại. Bạn có thể biết nhiều hơn tại trang MSDN này: msdn2.microsoft.com/en-us/library/ms675983.aspx.

420. Theo dõi các đặc quyền cao

Chỉ 1 người duy nhất cần đặc quyền quản trị toàn thời gian: quản trị viên. Tuy nhiên những người sử dụng khác có thể nâng cao đặc quyền của họ đối với những nhiệm vụ cụ thể. Hãy theo dõi ai đang làm gì bằng cách kích hoạt auditing process creation, 1 thư mục con của thư mục theo dõi chi tiết trong kiểm định bảo mật. Nhận các hướng dẫn đầy đủ bằng cách tìm kiếm "auditing AD DS changes" tại site TechNet của Microsoft: www.microsoft.com/technet.

421. Phục hồi thuật sỹ

Thuật sỹ Initial Configuration Tasks xuất hiện lần đầu tiên khi bạn đăng nhập, và biến mất sau đó. Tuy nhiên nó rất hữu ích khi đi cùng bạn qua những nhiệm vụ thông thường ban đầu như đặt tên máy chủ và thiết lập time zone. Bạn muốn đưa nó quay lại? Chỉ cần gõ oobe tại lời nhắc Run.

11 SHORTCUT WINDOWS SERVER 2008 HỮU ÍCH

- Để đóng mục hiện hành, hoặc thoát khỏi chương trình hiện hành: Alt-F4
- Để quay vòng các mục theo thứ tự mà qua đó chúng được mở: Alt-Esc
- Để quay vòng các chương trình trên taskbar: Windows-T
- Để quay vòng các yếu tố màn hình trong 1 cửa sổ hoặc trên desktop: F6
- Để khóa máy tính của bạn hoặc chuyển đổi người dùng: Windows-L
- Để hiển thị thuộc tính của các mục đã chọn: Alt-Enter
- Để làm mới cửa sổ hiện hành: F5
- Để mở hộp thoại Run: Windows-R
- Để tìm kiếm cho máy tính (nếu bạn ở trên mạng): Ctrl-Windows-F
- Để hiển thị hộp thoại System Properties: Windows-Pause
- Để mở Task Manager: Ctrl-Shift-Escape

433. Cấu hình chung trong IIS

Trong Server 2008 với Internet Information Services 7.0, có 1 tùy chọn để xuất khẩu cấu hình từ Web server đến file: Nó khiến cho việc thiết lập các server farm trở nên dễ dàng hơn. Sau đó bạn lưu file đó trên 1 file chung và trỏ tất cả server mới đến file cấu hình dùng chung, chúng sẽ tự động cấu hình. Bạn sẽ tìm thấy thông tin thiết lập hoàn chỉnh tại đây: learn.iis.net/page.apsx/211/shared-configuration.

434. Cho phép các tính năng desktop

Nếu laptop của bạn chạy Server 2008 nhưng bạn cần nó trông giống như hệ thống Windows bình thường, hãy làm thế này: Trong menu Start, chọn Server Manager, nhấp vào Add Features, check Desktop Experience, nhấp vào Next và sau đó Install. Sau khi lắp đặt, cho phép Aero look; chạy services.msc, nhấp chuột phải vào Themes, chọn Properties, chọn Automatic cho kiểu khởi động, nhấp vào Start, sau đó nhấp OK. Nhấp chuột phải vào desktop và chọn Personalize/Windows Color and Appearance. Chọn Windows Aero trong cửa sổ kết quả, sau đó nhấp OK.

435. Không bao giờ tùy chỉnh PowerShell

Đây là tính năng đến trực tiếp từ nhóm PowerShell của Microsoft. PowerShell 1.0 cài đặt vài file XML như một phần của việc xây dựng ban đầu. Bạn có thể tạo ra các file XML riêng để sử dụng cá nhân - đó là điều tốt. Nhưng nhiều người cũng đang cộng thêm các tùy chỉnh đối với những file được cài đặt bởi Microsoft. Đó là điều không nên, bởi vì khi phần mềm chạy, đơn giản Microsoft sẽ xóa những thứ này và đổi chúng bằng những cái mới. Mọi công việc tùy chỉnh của bạn sẽ bị mất. Vì thế hãy giữ tác phẩm của bạn trong các file riêng.

436. Cài đặt tiện ích sao lưu mới

Để cài đặt Windows Server Backup (vốn thay thế Ntbackup.exe chậm chạp, ít thân thiện người dùng hơn), hãy đến Start/Administrative Tools/Server Manager, nhấp vào Features rồi Add a Feature. Cộng vào Windows Server Backup.

CÔNG VIỆC KINH DOANH ONLINE

437. Sử dụng Skype để giảm bớt hóa đơn điện thoại

Việc sử dụng Skype từ PC cho phép bạn gọi điện cho những người sử dụng Skype khác miễn phí, và gọi cho hầu hết điện thoại cố định hoặc điện thoại di động trên thế giới với phí thấp hơn trên mỗi phút. Nó cũng có thể làm cho công việc kinh doanh của bạn mang tầm quốc tế: Skype cung cấp những số điện thoại giá rẻ ở nhiều nước.

438. Tự làm marketing

Với 1 máy in màu chất lượng, bạn có thể tự in vật liệu marketing của mình: Đến trang www.hp.com/sbso/productivity/office để tìm nhiều bộ dụng cụ đồng nhất công việc kinh doanh có thể download của HP với các thiết kế kết hợp cho phần in đầu giấy viết thư, bì thư, danh thiếp và brochure.

439. Đào tạo online

Cần phải học 1 ứng dụng nhanh chóng? Việc học trực tuyến có thể diễn ra ở bất kỳ thời điểm nào và gần như bất kỳ nơi đâu. Những dịch vụ như VTC (vtc.com, đừng nhầm lẫn với đài truyền hình VTC) cung cấp chương trình đào tạo video dựa trên Web cho nhiều ứng dụng kinh doanh. Khoảng 20% video hướng dẫn học của VTC là miễn phí; số khác có thể được truy cập với mức phí nhỏ hàng tháng.

TinHocVanPhong.Info

440. Theo dõi thời gian của bạn

Nếu sử dụng một bộ theo dõi thời gian online như 88 Miles (www.88miles.net) bạn có thể thiết lập kế hoạch và ghi lại thời gian bạn đã trải qua với chúng. Các báo cáo có sẵn bao gồm sổ chấm công, báo cáo nhân viên và báo cáo kế hoạch. Hãy dành thời gian bạn sẽ phải bỏ ra để làm công việc giấy tờ đó vào cuối tuần để quảng cáo về công việc kinh doanh mới.

441. Giữ liên lạc

Hãy tạo ra trang nhật ký điện tử cho riêng mình bằng cách dùng một công cụ như Blogger của Google (www.blogger.com) để giữ liên lạc với khách hàng. Sử dụng blog để cung cấp cho khách hàng thông tin về sản phẩm của bạn và cách sử dụng, trả lời những câu hỏi của khách hàng... Viết blog là miễn phí và không yêu cầu những kỹ năng lập trình - bạn có thể thiết lập và hoạt động trong ít phút.

442. Sử dụng snail mail online

Khi bạn cần gửi 1 lá thư nhưng không thể đến bưu điện, hãy sử dụng esnailer.com. Gõ vào bì thư và thư trực tuyến rồi

443. Đưa văn phòng của bạn online

Công việc kinh doanh trực tuyến. Hãy đến trang www.workspace.office.live.com, đăng ký, và chọn công cụ Office Live Small Business. Bạn có thể làm mọi thứ ở đây từ việc tạo ra 1 website cho công ty đến việc quản lý các liên lạc và quảng cáo công việc kinh doanh của bạn. Hầu hết tính năng đều miễn phí. Office Live add-on cho quyền truy cập trực tiếp đến các tài liệu trong Word, Excel và PowerPoint.

nhấp Send. eSnailer sẽ gửi thư qua U.S Postal Service, và bạn có thể trả 1,5 đô cho mỗi lá thư hoặc được gửi miễn phí bằng cách đồng ý nhận quảng cáo. Dịch vụ này chỉ hoạt động trong nước Mỹ.

444. Download các biểu mẫu kinh doanh

Cần 1 biên nhận, đặt hàng, sổ chấm công, hay đơn xin vắng mặt? Nếu bạn sử dụng Microsoft Office, không cần nhìn đi đâu xa ngoài website của Microsoft; hãy nhấp vào tab Templates tại office.microsoft.com. Bạn sẽ tìm thấy nhiều khuôn mẫu kinh doanh hữu ích, vốn có thể được tải tự động vào ứng dụng thích hợp.

445. Tạo ra PDF miễn phí

Khi bạn cần tạo ra 1 PDF nhưng không có tiện ích PDF writer, bạn có thể làm nó trực tuyến, miễn phí bằng cách dùng www.pdfonline.com. Tại đây bạn có thể upload file trong nhiều định dạng, bao gồm Word, PowerPoint, Publisher, Excel, và nhiều định dạng ảnh khác. Sau đó chúng được chuyển thành PDF và được email lại cho bạn.

446. Lưu dữ liệu từ xa

Việc tạo ra 1 lá thư, bảng công tác, hay

thậm chí 1 trình diễn trực tuyến là điều dễ dàng với những công cụ từ Zoho.com. Zoho cung cấp 1 bộ ứng dụng công cụ văn phòng điển hình cho phép bạn tạo ra và lưu tài liệu trực tuyến bằng cách sử dụng trình duyệt Web. Tài liệu có thể được in, gửi email, chuyển định dạng hoặc lưu cục bộ.

447. Nhận danh thiếp miễn phí

Trong trao đổi quảng cáo ở mặt sau danh thiếp của bạn, một số máy in cung cấp các danh thiếp miễn phí mà bạn có thể tạo ra trực tuyến bằng cách dùng các khuôn mẫu của chúng. Đến trang vistaprint.com để đăng ký 250 danh thiếp miễn phí (với quảng cáo), trong đó bạn chỉ phải trả tiền vận chuyển và phí xử lý.

448. Chia sẻ file Office

Lưu và chia sẻ file Microsoft Office trực tuyến bằng cách dùng Windows Live Skydrive (skydrive.live.com). Bạn nhận được 5 GB kho lưu trữ file trực tuyến và một chọn lựa các thư mục cho quyền truy cập cá nhân, dùng chung và công cộng.

449. Cộng thêm 1 hiển thị thời gian thế giới

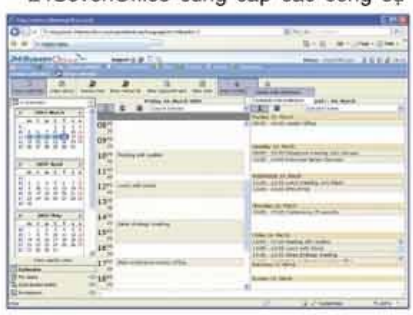
Tránh gọi điện cho một đầu mối liên lạc kinh doanh ở nước ngoài vào giờ giấc bất tiện (như 2 giờ sáng!) bằng cách theo dõi thời gian ở bất kỳ nơi đâu trên thế giới. Nếu bạn dùng Firefox, FoxClocks add-in (addons.mozilla.org) đặt 1 hiển thị thời gian thế giới trên thanh trạng thái của bạn. Hãy cộng vào vị trí của tất cả đầu mối liên lạc nước ngoài của bạn.

450. Thực hiện công việc gửi hóa đơn của thế kỷ 21

Nếu công việc kinh danh của bạn liên quan đến chuyện gửi hóa đơn cho khách hàng và theo dõi thanh toán, thế thì Invoiceplace có thể giúp bạn. Trên site này, bạn có thể tạo ra hóa đơn và gửi email hoặc in chúng, và bạn có thể quản lý những thanh toán quá hạn. Ứng dụng cũng xử lý nhiều loại tiền tệ và tạo biên nhận.

451. Nhận được CRM từ Net

24SevenOffice cung cấp các công cụ



CRM trực tuyến. Hãy sử dụng nó để tự động hóa lực lượng bán hàng, quản lý liên lạc và các hoạt động, thu báo cáo quản lý. Thông qua sự kết hợp của nó với WebEx, bạn được quyền truy cập đến những công cụ cộng tác và hội thảo Web cùng với những công cụ CRM của bạn-làm cho các sự kiện WebEx trở thành những công cụ mạng mạnh mẽ hơn nữa.

452. Fax đến email

Khi bạn cần gửi và nhận fax nhưng không muốn đầu tư vào 1 máy fax và đường dây điện thoại, hãy thử eFax.com. eFax cho bạn 1 số fax chuyên dụng và phần mềm để soạn fax gửi đi. Fax đến có thể được chuyển tiếp thẳng đến hộp mail quen thuộc của bạn.

453. Gửi email những file lớn mà không gặp trở ngại

Hãy lưu trữ những file kinh doanh quan trọng trực tuyến tại File123.com. Website này cho phép bạn phân phối file bằng fax, hoặc bạn có thể scan tài liệu giấy và upload hoặc email chúng lên website. Tài liệu được tự động xử lý bằng cách dùng phần mềm OCR để bạn có thể tìm kiếm chúng theo từ khóa và chia sẻ chúng với người khác.

THƯƠNG MẠI ĐIỆN TỬ

454. Cho phép khách hàng liên hệ với bạn

Hãy làm cho thông tin liên hệ của website - địa chỉ cơ quan, địa chỉ email, và số điện thoại - dễ dàng được truy cập qua đường link "Liên hệ" hoặc "Contact Us". Làm như vậy sẽ truyền niềm tin cho khách hàng hiện tại lẫn khách hàng tiềm năng.

455. Mở rộng những mô tả sản phẩm

Hãy cho khách hàng nhiều thông tin đến mức có thể về tính năng, khả năng và những hạn chế về sản phẩm của bạn, dù đó là những cấu hình khác biệt, và chúng so với những sản phẩm khác như thế nào. Một số liệu thuần tuý về sản phẩm thôi sẽ không đủ.

456. Đảm bảo bảo mật giao dịch

Phương pháp giao dịch trực tuyến an toàn nhất là qua thẻ tín dụng. Khi sử dụng nó, bạn có thể không cần mang theo nhiều tiền và từ chối thanh toán trong trường hợp có tranh chấp với nơi bán hàng. Theo đạo luật Fair Credit Billing Act liên bang Hoa Kỳ, bạn chỉ chịu trách nhiệm pháp lý 50 USD nếu thẻ của bạn bị dùng lậu (thậm chí bạn hiếm khi được yêu cầu thanh toán cho việc đó).

457. In đơn đặt hàng

Hãy in ra bản copy của bất kỳ đơn đặt hàng nào bạn đặt. Hầu hết nhà cung cấp sẽ gửi 1 email xác nhận, thường với 1 link cho việc theo dõi gói hàng, nhưng email có thể bị mất hoặc bị huỷ. Việc có bản sao giấy trắng mực đen cho đơn đặt hàng đảm bảo rằng bạn nhận được những gì bạn đã trả tiền.

458. Xem những gì khách hàng nói

Trước khi đặt hàng từ 1 Website không quen thuộc, hãy thực hiện tìm kiếm về tên công ty hay tên website để xem những khách hàng khác nói gì. Hoặc kiểm tra Better Business Bureau (www.bbb.org), chuyên đánh giá các công ty cũng như tổng kết những phàn nàn của khách hàng, đồng thời lưu ý cách công ty giải quyết chúng ra sao.

459. Đảm bảo lời chào hàng là hợp pháp

Nếu 1 thỏa thuận trông có vẻ quá hời, hãy gọi điện cho nơi bán để hỏi. Không có số điện thoại hay địa chỉ thật được cung cấp trên website? Hãy cẩn thận.

460. Điều tra những mưu đồ bất lương có thể

Bạn nghĩ có thể mình đã bị lừa? National Fraud Information Center (www.fraud.com), 1 chương trình của Liên hiệp người tiêu dùng, cung cấp thông tin về nhiều loại mưu đồ bất lương qua hình thức chào hàng bằng điện thoại và online, giúp bạn xác định liệu có điều gì gian trá hay không, và cho phép bạn gửi phàn nàn trực tuyến.

461. Những bức ảnh đẹp giúp bán sản phẩm

Việc cộng thêm nhiều hình ảnh sản phẩm làm cho website trở nên hấp dẫn. Đầu tiên, hãy nhờ 1 thợ chụp ảnh giỏi chụp chúng. Sau đó, trong 1 chương trình như Adobe Photoshop, bạn có thể tối ưu hóa kích cỡ, độ tương phản và độ sáng, hoặc giảm thiểu kích thước file bằng cách lưu chúng như JPEG. Giữ hình ảnh nhỏ (nhưng link tới những phiên bản lớn hơn, chất lượng tốt hơn) nếu không trang của bạn sẽ bị quá tải.

462. Đảm bảo bạn đã mã hóa

Một website an toàn có SSL hay sự mã hóa tương tự. Các trang yêu cầu hoặc hiển thị thông tin cá nhân nên có 1 URL bắt đầu với https://. Bạn cũng nên thấy 1 biểu tượng khóa (trong vị trí được khóa) cạnh thanh địa chỉ hoặc cuối trang.

463. Giữ liên lạc với khách hàng

Hãy sưu tập địa chỉ email từ khách hàng muốn thuê bao bản tin hoặc thư từ khác. Bạn có thể làm điều này bằng cách cộng 1 biểu mẫu vào website của bạn hoặc cung cấp đường link đến trang thuê bao riêng biệt.

464. Tạo 1 chính sách riêng tư

Website thương mại điện tử của bạn nên có chính sách riêng liệt kê chi tiết những gì bạn sẽ-và không-làm với thông tin khách hàng. Kiểm tra chính sách của các website bạn thăm để xem chúng bao gồm những gì. Vẫn cần giúp ư? Direct Marketing Association cung cấp 1 thiết bị tạo ra chính sách riêng tại www.the-dma.org/privacy/creating.

465. Mua các từ khóa tìm kiếm

Bạn có thể quảng cáo công việc kinh doanh của mình trong những kết quả tìm kiếm từ Google, Microsoft Live hay Yahoo! với chi phí thấp đáng kể của entry; Google Adwords Statter Edition lấy chi phí khởi đầu là 10 đô, không có chi phí tối thiểu hàng tháng trên các từ khóa. Yahoo! lấy tối thiểu 1 đô mỗi ngày, còn Microsoft tính tối thiểu 2 đô mỗi tháng. Cả 3 hãng đều cung cấp nhiều sự giúp đỡ và giúp bạn khởi đầu 1 cách dễ dàng.

466. Giới thiệu sản phẩm

Hãy cung cấp 1 danh sách những sản phẩm được giới thiệu và những thứ "các khách hàng khác cũng đã mua" với mỗi mục. Bạn có thể làm điều đó trong cơ sở dữ liệu của bạn bằng cách kết nối sản phẩm dựa trên những mua sắm thực của khách hàng.

PHẦN MỀM KINH DOANH

467. Lưu trữ dữ liệu HR một cách tiện lợi

Công cụ HR Notes trong SurePayroll cho phép bạn lưu dữ liệu nhân viên độc đáo. Ngoài bản danh sách những hạng mục HR (human-resource) được đề nghị, bạn có thể cộng 12 trường dữ liệu tùy chỉnh chẳng hạn Thông tin y tế/nha khoa, Giáo dục, Lịch sử lương... Sau đó, bạn có thể dễ dàng truy cập thông tin trong trung tâm tài khoản hoặc tải nó trong báo cáo HR Notes.

468. Tiết kiệm thời gian xem báo cáo

Nếu bạn đang xem 1 báo cáo về thời hạn thanh toán đặc biệt trong SurePayroll và muốn xem những báo cáo khác cùng kỳ, bạn không phải quay lại trung tâm báo cáo chính. Chỉ cần chọn câu lệnh từ menu báo cáo rơi xuống.

469. Cung cấp nội dung của bạn

Thương mại điện tử. Hãy tạo ra các RSS feed. Bằng cách này những người thuê bao có thể tự động (và nhanh chóng) nhận thông tin được phân phối cho họ về những gì đã được cập nhật trong site của bạn. Một chương trình như FeedForAll (giá 39.95 đô, www.feedforall.com) có thể giúp bạn tạo ra, hiệu chỉnh, và xuất bản RSS feed của bạn.

470. Khởi đầu kiểu trả lương nhân viên

Chắc chắn bạn biết bạn có thể chọn vài kiểu trả lương cho từng nhân viên. Nhưng để chọn được hơn 1 của những kiểu trả lương này, bạn cần nhấp vào tên nhân viên. Điều này sẽ mang lại màn hình cho phép bạn xem tổng số tiền lương được trả cho nhân viên đó.

TapChiTinHoc.Info

471. Tạo ra những sự kiện nhiều ngày

Để khắc phục hạn chế của việc phải tạo ra sự kiện từng ngày một, hãy sử dụng tùy chọn sự kiện tuần hoàn ở cuối trang.

472. Khởi đầu việc dán thẻ

Với lần công bố Winter› 08, Saleforce.com đã khởi đầu việc dán thẻ cá nhân. Lúc này bạn có thể đánh dấu thông tin với thẻ riêng của bạn, chẳng hạn "cơ hội nóng", và sau đó tìm kiếm theo những hạng mục thẻ này.

473. Đừng tái phát minh biểu mẫu

Trước khi tạo ra 1 biểu mẫu, hãy kiểm tra thư viện SurePayroll, nơi bạn sẽ tìm thấy hàng chục biểu mẫu-I9, W-9, giấy phép ký quỹ trực tiếp, đơn xin việc, vv. Bạn có thể tải chúng và đưa một số dữ liệu vào khi thích hợp.

474. Gắn tiền trợ cấp vào lương

Nếu bạn nhập vào số giờ trợ cấp của nhân viên suốt 1 kỳ thanh toán lương, hệ thống sẽ tính tiền lương, trừ những giờ trợ cấp này khỏi tổng số giờ bình thường, và điều chỉnh bản quyết toán trợ cấp tích lũy. Bạn cũng có thể thực hiện những điều chỉnh khác đối với bản quyết toán tích lũy mà không phải xử lý 1 bảng lương.

475. Nhận cảnh báo đối với những nhiệm vụ quan trọng

Bạn không muốn quên những nhiệm vụ quan trọng, vậy thì bạn có thể thiết lập SurePayroll để gửi email cho bạn những thông báo hoặc có các cảnh báo xuất hiện ở giữa bản báo cáo của bạn. Hãy dùng tính năng My Reminders để lập biểu cho cảnh báo xuất hiện vào thời gian và ngày tháng cụ thể, xuất hiện một lần hay lặp lại.

476. Trả tiền thưởng một cách thích hợp

Nhằm tránh việc giữ lại quá lâu khi thời gian biểu trả tiền thưởng, hoa hồng hay tiền lương khác nhau, hãy đến màn hình entry bảng lương của SurePayroll, nhấp vào Add Additional Checks, chọn nhân viên, chọn let the system calculate taxes and deductions, rồi chọn tần số trả tiền thưởng hay hoa hồng thích hợp (chẳng hạn theo quý). Vấn đề đã được giải quyết.

477. Tạm hoãn gửi tiền trực tiếp

Nếu 1 nhân viên đang chuyển đổi tài khoản ngân hàng, bạn có thể ngừng gửi tiền trực tiếp và phát hành 1 tập chi phiếu cho đến khi thông tin tài khoản của nhân viên đã được cập nhật. Chỉ cần nhấp vào hộp suppress direct deposit ở phía tay phải của màn hình mục bảng lương.

478. Làm cho việc kiểm toán trở nên đơn giản

Để tăng tốc độ kiểm toán tổng hợp của nhân viên, hãy gán mã tổng hợp cho từng nhân viên và sau đó kéo dữ liệu của nhân viên theo ngày bạn cần. Trong trung tâm báo cáo, hãy đến link Worker›s Compensation, nhập ngày tháng kiểm toán trong đoạn "from-to", và in. Với mọi nhân viên được trả lương suốt thời gian đó, bạn sẽ nhận được thông tin bao gồm số giờ làm việc (bình thường, ngoài giờ, vv), tổng lương tương ứng và tổng thu nhập.

479. Nhận nội dung được giới thiệu

Bật Recommended Content bên trong Salesforce Content và Salesforce.com sẽ đề xuất các tài liệu cho người sử dụng CRM dựa trên thông tin chẳng hạn ngành và đối thủ cạnh tranh liên quan đến 1 cơ hội bán hàng. Tài liệu sẽ xuất hiện như 1 danh sách liên quan trong Opportunities.

480. Sống sót qua giai đoạn ngừng chạy dịch vụ

Nếu bạn đã đăng nhập vào Salesforce.com suốt thời gian ngừng chạy, đừng đóng trình duyệt của bạn! Bạn sẽ phải đăng nhập lại, và nếu máy chủ đang gặp trở ngại, bạn sẽ không gặp may. Nếu bạn đã không đăng nhập, hãy bỏ qua trang log-in chính và cố gắng đến thẳng trang chủ của máy chủ. Nếu máy chủ của bạn hoạt động, bạn sẽ nhìn thấy 1 trang log-in đơn giản và có thể thử trang đó.

481. Sử dụng ứng dụng miễn phí

Ở Salesforce.com AppExchange (www.appexchange.com), bạn sẽ tìm thấy nhiều ứng dụng miễn phí cho những nhiệm vụ như báo cáo chi tiêu, theo dõi thời gian, tuyển dụng và quản lý dự án.

LƯU LƯỢNG WEB

482. Giải quyết những vấn đề kiểm kê âm

QuickBooks. Việc bán 1 món trước khi nó nằm trong bảng kiểm kê gây ra nhiều vấn đề. Để sửa chữa, hãy chọn Vendors/Inventory Activities/Physical Inventory Worksheet, sau đó điều chỉnh bảng kiểm kê của bạn (với Adjust Quantity/Value on Hand), check hộp Value Adjustment. Sau đó trong báo cáo tổng kết của bạn, cần đảm bảo rằng báo cáo tài sản bằng với tổng kiểm kê.

483. Cấu trúc hợp lý

Hãy đảm bảo cấu trúc HTML của bạn là đúng. Trong khi việc chúng được dùng làm spider của cỗ máy tìm kiếm là không quan trọng, các metatag (các tag HTML nằm đầu trang web, chẳng hạn tiêu đề, từ khóa, tag mô tả) là phần sống còn để tối ưu hóa site của bạn đối với SEO.

484. Sử dụng trackback

Khi bạn để lại bình luận trên 1 website hay blog hoặc tham gia vào diễn đàn thảo luận, hãy sử dụng tính năng trackback để tăng tốc lưu lượng đến website của bạn. Một trackback về cơ bản là đường link quay lại website vốn kết nối với bình luận của bạn, vì thế những người tham gia và khách thăm có thể nhấp vào đó và "theo dõi lại" trang của bạn.

485. Link. Link. Link

Bạn phải link, nhưng hãy link một cách thích hợp và hiệu quả. Google tìm kiếm các link tới và từ Webiste của bạn khi nó xác định PageRank của bạn (công thức xác định tầm quan trọng của 1 trang Web của Google). Và những từ bạn sử dụng trong các siêu liên kết là hết sức quan

trọng; thay vì nói, "Hãy click vào đây để đọc thêm về Đề tài X", bạn nên nói, "Hãy đọc thêm về Đề tài X".

486. Đọc tất cả về nó

Bản tin là một trong những cách dễ dàng nhất để thúc đẩy lưu lượng. Khách thăm có thể chọn hay không, và họ nhận được chính xác nội dung họ đang tìm kiếm. Nhưng cần đảm bảo rằng bạn tạo ra những bản tin tập trung và cung cấp giá trị. Nếu không mọi người sẽ chỉ phát cáu.

487. Thận trọng với tiêu đề

Hãy chú ý đến tiêu đề trang. Những từ khóa được dùng trong thẻ tiêu đề thường có nhiều trọng lượng hơn (trong xếp hạng) những từ khóa được dùng chỉ trong phần thân của 1 bài.

488. Đừng quá khác thường

Flash và JavaScript có thể làm cho website của bạn trông đẹp mắt, nhưng tràn ngập với đồ họa sặc sỡ và không nội dung sẽ chẳng đưa bạn đi đến đâu. Nhiều chuyên gia tin rằng các cỗ máy tìm kiếm vẫn ưu ái HTML.

489. Những ảnh hưởng bên ngoài

Hãy kể và giới thiệu những câu chuyện của bạn. Việc gửi các câu chuyện của bạn đến những website truyền thông xã hội, blog và những cỗ máy xếp hạng (như Digg và Yahoo! Buzz) có thể giúp tăng lưu lượng cho site.

490. Tối ưu hóa cho SEO

Hãy tối ưu hóa site của bạn cho sự tối ưu hóa cỗ máy tìm kiếm (SEO). Bằng cách triển khai các hoạt động SEO trên trang của bạn, bạn có thể giúp cải thiện xếp hạng trong những kết quả tìm kiếm. Một ví dụ cho 1 chủ đề rất phức tạp: Chọn những từ liên quan đến công việc kinh doanh của bạn và đảm bảo chúng xuất hiện nổi bật trong đầu trang và tiêu đề.

491. Lập danh sách

Bạn cần mọi người đến site của mình. Có 1 cách để làm điều đó - và tăng lưu lượng - đó là liệt kê site của bạn trong những thư mục tìm kiếm (như Yahoo!) và cỗ máy tìm kiếm (như Google). Nhiều dịch vụ và công ty sẽ làm điều này cho bạn, hoặc bạn có thể đến với Open Directory Project (www.dmoz.org/help/submit.html) và tự mình đệ trình website.

QUICKBOOKS

492. In phụ cấp ngoài trên các W-2

Nếu tổng số tiền của Auto Fringe Benefit (Phụ cấp xe cộ) làm tăng tổng số tiền W-2 khác, hơn là in trong hộp 14 của W-2, phụ cấp có thể được thiết lập sai. Type nên là Company Contribution, và Tax Tracking Type nên là Fringe Benefit.

493. Nhiều thanh toán, một séc lớn

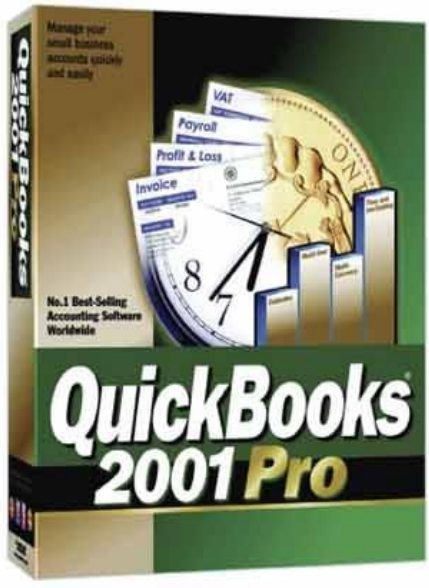
Hệ thống của bạn có thể trở nên lộn xộn nếu khách hàng muốn trả vài hóa đơn bằng 1 tấm séc. Một cách để giải quyết việc này là tạo ra 1 khách hàng chính với những công việc hay địa điểm riêng biệt. Bạn có thể lập hóa đơn cho từng công việc riêng, nhưng nếu 1 tờ séc được thu về để trả cho nhiều hóa đơn, bạn chỉ cần chọn khách hàng thích hợp, rồi chọn những công việc cụ thể được thanh toán.

494. Nhìn sau hóa đơn

Để phơi bày các mục sổ cái (ledger entry) chung đàng sau 1 hóa đơn, chỉ cần nhấn Ctrl-Y. Lúc này bạn có thể nhìn thấy mọi Debits & Credits (Khoản nợ và Tín dụng) đằng sau biểu mẫu.

495. Tự động lặp lại số tiền trả

Nếu 1 hóa đơn lặp lại thường xuyên với một số tiền tương tự, hãy tạo ra hóa đơn, đến Edit/Memorize Bill (hoặc nhấn Ctrl-M) và chọn nút radio Automatically Enter. Thiết lập tần số lặp lại, lần tính toán sổ sách tiếp theo của bạn, và bao nhiêu lần trả tiền sẽ diễn ra, sau đó nhấp OK.



496. Ngân quỹ thiếu

Để xử lý những séc bị trả về, hãy đến Lists/Item List và nhấp vào nút Item. Chọn New, và Choose Other Charge. Đặt tên mục là NSF, làm nó trở nên không thể đánh thuế, và hướng nó đến tài khoản đang kiểm tra của bạn. Khi 1 chi phiếu bị trả về, việc gửi hóa đơn cho khách hàng bằng cách dùng mục NSF sẽ khấu trừ tiền từ sổ ngân hàng của bạn và thiết lập báo thu.

497. Tạo ra hóa đơn ban đầu

Khi bạn không có mọi chi tiết để lập hóa đơn cho khách hàng, hãy tạo ra hóa đơn với những gì bạn biết, sau đó kéo xuống Edit/Mark Invoice as Pending. Để hoàn chỉnh hóa đơn, đến Reports/Sales/Pending Sales. Nhấp đôi chuột vào hóa đơn thích hợp và bạn có thể hoàn chỉnh nó.

498. Giải quyết mục nhập dữ liệu

Hãy ghi lại những giao dịch của bạn mà không cần phải rời ngón tay khỏi bàn phím. Chỉ cần gõ Ctrl-Enter và bạn sẽ không cần phải dò dẫm chuột để nhấp vào Save&Next.

499. Làm toán trong QuickBooks

Từ bất kỳ trường số liệu hay số tiền nào, nhấn 1 trong những phím toán tử (+ cho phép cộng, - cho phép trừ, * cho phép nhân, / cho phép chia) và máy tính QuickMath chưa có tư liệu hoàn chỉnh sẽ xuất hiện, cho phép bạn thực hiện phép tính mà không phải dùng máy tính hay rời QuickBooks.

500. Nhập bảng lương YTD một cách âm thầm

Trong 1 số phiên bản của QuickBooks, 1 tính năng không có trong tư liệu cho phép bạn nhập thông tin bảng lương year-to-date mà không phải sử dụng tính năng thiết lập bảng lương hoặc nhập vào tiền lương của từng nhân viên. Hãy tạo ra nhân viên, rồi đến Product Information (Help/About QuickBooks) và nhấn Ctrl-Shift-Y. Thuật sĩ kết quả giúp bạn nhập thông tin tổng kết cho từng nhân viên.

501. Lưu các số báo này!

Thông tin rất hữu ích này hiếm khi có ở một nơi. Cần chắc là bạn đã cất các số báo về "501 thủ thuật" này trên kệ!

Chinh Đồ thành công bằng các trận cuồng phong?

Chinh Đồ (http://chinhdo.zing.vn) đã chiến thắng vẻ vang "trên sân nhà" với kỷ lục về CCU đạt 2,1 triệu người chơi online cùng lúc, vượt qua "đại ca" World of Warcraft. Tiếp nối sự phát triển của Chinh Đồ Trung Quốc, VinaGame đã phát hành phiên bản đầu tiên của game này mang tên Thập Quốc Tranh Hùng vào 9/2008 tại Việt Nam, bước đầu gặt hái được thành công gây ra cơn sốt account trong giai đoạn Closed Beta và đạt hơn 70.000 CCU chỉ sau 3 tháng vận hành. Hiện nay, nhà vận hành này đang thực hiện chiến dịch "cuồng phong" nhằm tạo một vị trí vững chắc cho Chinh Đồ trên thị trường game online Việt Nam. Liệu rằng điều này có quá tầm với của VinaGame chăng?

■ MAI THẮM

Chinh Đồ tại Trung Quốc

Trung Quốc có số dân hơn 1,3 tỉ người. Dân cư sống tập trung tại các cư xá của nhà nước. Đây là điểm thuận lợi cho việc phát triển công nghệ game online tại Trung Quốc. Căn cứ vào hệ thống phát triển xã hội này, Sử Ngọc Trụ đã tập trung "đánh phủ đầu" với loạt poster hoàn tráng ở hầu hết các phòng máy tại các khu vực tập trung đông dân cư.

Sử Ngọc Trụ - "cha đẻ" của Chinh Đồ

Sử Ngọc Trụ liên tục thực hiện chiến lược hoạt động, khuyến mãi, quảng bá sản phẩm trên các phương tiện truyền thông đại chúng. Không chỉ làm tốt khâu ngoài, Giant Interactive cũng tập trung nhân lực để đảm bảo khâu tổ chức kỹ thuật và hệ thống vận hành game cho đến chiến lược "bán hàng" táo bạo, hoành tráng. Hàng tuần, các sự kiện chơi game miễn phí tại phòng máy, tặng trang bị khủng, đua cấp nhận lương... Sự tấn công ào ạt vào nhu cầu thiết thực của game thủ là danh vọng đã tạo được sự hưởng ứng nhiệt liệt làm nên thành công vang dội của Chinh Đồ.

Chinh Đồ Việt Nam mở lối đi riêng

Có thể thấy rằng, chỉ cần Chinh Đồ Việt Nam đạt số CCU cỡ 1/3 Trung Quốc là đã thành công. Điều đó được giải thích dựa trên các tiêu chí về dân số, hệ thống mạng quốc gia, hệ thống quản lý CCU... Việt Nam vẫn còn thua xa nước bạn về điều kiện cơ sở vật chất, kỹ thuật.. Tuy nhiên, cũng có nhiều thuận lợi mà chỉ có ở Việt Nam mới có đó là sự kiên trì và "chung thủy" của game thủ, họ sẽ quyết tâm và theo đuổi đến cùng cho dù trong quá trình chơi game, có nhiều phát sinh làm họ không hài lòng.

Chinh Đồ Việt Nam tiếp cận game thủ trực tiếp tại các phòng máy

Hiện nay, Chinh Đồ đang liên tục tổ chức các chương trình giao lưu với cộng đồng game thủ 64 tỉnh thành cả nước. Hiệu quả sau những chương trình này, chưa có một số liệu nào chính xác. Sự thành lập các Lãnh địa Chinh Đồ, các Câu lạc bộ Chinh Đồ, Câu lạc bộ Mỹ nữ khắp miền Nam Bắc đất nước đã tạo nên một làn sóng mạnh xoáy vào thị trường game online Việt Nam, giúp game thủ xây dựng và hình thành những cộng đồng bè bạn chơi game gắn kết.

Tính năng game quyết định sự sống còn của sản phẩm

Chinh Đồ Trung Quốc thành công nhờ nhắm trúng vào nhu cầu của người chơi. Đó cũng là lý do thành công khi

PK quốc chiến hàng triệu người trong game Chinh Đồ là tính năng thu hút người chơi nhất

VinaGame đã chọn đúng mục tiêu thị trường là các thành phố cấp 2 để phát triển game Chinh Đồ. Chinh Đồ cho phép người chơi chủ động chọn món, hàng nghìn tính năng hay, nhiệm vụ lạ, hệ thống PK độc đáo, sự kiện liên tục và kịp thời để đáp ứng nhu cầu đa dạng của người chơi, dù là dân chơi game pro (hard-core) hay người mới tập tành làm quen với thế giới ảo (newbie). Đặc biệt, game thủ nữ cũng "khoái" danh vọng mỹ nữ Chinh Đồ - một chiêu thức kinh doanh đắt giá của Sử Ngọc Trụ đã được VinaGame vận dụng.

Kết quả cuối cùng là gì?

Người viết tự hỏi, với cách vận hành của VinaGame hiện tại, liệu Chinh Đồ Việt Nam có thành công rực rỡ như Chinh Đồ Trung Quốc? Câu trả lời có lẽ thuộc về những game thủ làm nên thị trường ảo đầy sôi động này. Dù sao, cũng khó mà phủ nhận việc VinaGame phát hành Chinh Đồ tại Việt Nam đã thực sự làm nên một "trận cuồng phong" trên thị trường game online Việt Nam vào quý IV/2008 và sẽ còn tiếp tục trong năm 2009.

TapChiTinHoc.Info

Vấn đề tổng chi phí sở hữu trong các hệ thống công nghệ thông tin mở và đóng

■ TRẦN LÊ

Ngày 14/11/2008, tại khách sạn Horizon, Hà Nội, đã diễn ra Hội thảo về phần mềm tự do nguồn mở (FOSS) nằm trong chương trình hợp tác của dự án FOSS-Bridge do Cộng đồng châu Âu và Bộ Hợp tác Phát triển Kinh tế CHLB Đức tài trợ, được thực hiện bởi Viện Công nghệ thông tin (IOIT) – Việt Nam, Tổ chức Nâng cao Năng lực Quốc tế (InWEnt) – Đức và Viện Nghiên cứu Quốc gia về công nghệ thông tin và Tự động hoá (INRIA) – Pháp, có nhiệm vụ mang lại cho cộng đồng doanh nghiệp vừa và nhỏ (SME), các tổ chức xúc tiến trung gian của Việt Nam những cơ hội và đối tác FOSS của châu Âu, các mô hình kinh doanh cũng như hình mẫu phát triển FOSS phù hợp.

Trong phần hỏi đáp tại hội thảo, một đại biểu tham dự đề nghị các diễn giả so sánh giữa các hệ thống mở sử dụng FOSS với các chuẩn mở và các hệ thống đóng sử dụng phần mềm sở hữu độc quyền và các chuẩn đóng về tổng chi phí sở hữu (TCO), trong đó có nhấn mạnh tới vấn đề rằng cho dù FOSS có lợi thế là chi phí bản quyền phần mềm là bằng không (0) thì chi phí cho các dịch vụ đi kèm như đào tạo, đào tạo lại và chuyển đổi... lại có thể chưa chắc là thấp hơn so với giải pháp của các hệ thống đóng với các phần mềm sở hữu độc quyền và các chuẩn đóng đã được sử dụng một cách quen thuộc từ nhiều năm qua. Đây cũng chính là vấn đề vẫn còn gây tranh cãi nhiều trên thế giới, không riêng gì tại Việt Nam.

Tuy nhiên, có thể nhận thấy rằng, trong TCO còn chưa tính tới một dạng chi phí rất quan trọng, đó là chi phí để thoát ra khỏi một hệ thống.

VỚI CÁC HỆ THỐNG MỞ

Giả thiết rằng có một hệ thống nào đó, đã và đang sử dụng FOSS với các chuẩn mở. Do bản chất tự nhiên của FOSS là tự do sử dụng, phân phối, sửa đổi mã nguồn và phân phối lại các mã nguồn sửa đổi của các phần mềm, cùng với việc sử dụng các chuẩn mở với những đặc tả kỹ thuật luôn có sẵn, được quản lý và phát triển của một tổ chức phi lợi nhuận, được xây dựng theo một quy trình mở với sự tham gia của nhiều nhà sản xuất và cung cấp, của các cộng đồng nguồn mở, được sử dụng trong nhiều triển khai cài đặt từ những nhà sản xuất và cung cấp khác nhau dẫn tới việc chi phí để thoát khỏi hệ thống này để chuyển sang một hệ thống khác, với những nhà cung cấp khác với chi phí là không đáng kể về mặt kỹ thuật và cả về mặt bảo tồn các thông tin, vốn là tài sản giá trị nhất.

VỚI CÁC HỆ THỐNG ĐÓNG

Ngược lại, với một hệ thống đóng, sử dụng các tiêu chuẩn sở hữu độc quyền thì sẽ khác. Bạn hãy thử tưởng tượng, lúc ban đầu, khi mọi thông tin còn ở dạng giấy, thì ai cũng còn có thể đọc được, hiểu được và lưu trữ được, dù có phải chống chọi lại với sự tàn phá của thời gian và sự khắc nghiệt của thời tiết như tại Việt Nam chúng ta.

Cho tới một ngày, ai đó tới, giải thích cho bạn về sự tiện ích và hiện đại của công nghệ, bạn chuyển toàn bộ những thông tin ở dạng giấy đó sang dạng điện tử để lưu trữ, trao đổi và sử dụng với mọi mục đích mà bạn muốn. Với thời đại thông tin như hiện nay, ai cũng hiểu, điều này là thuận lợi hơn rất nhiều so với khi mọi thông tin còn nằm trên giấy.

Chỉ có điều, do bản chất đóng của nó, dẫn tới việc bạn không có cách gì để mà chắc chắn, rằng các thông tin của bạn ngày hôm nay ở dạng điện tử còn có thể đọc được, hiểu được sau 10 năm hoặc lâu hơn nữa.

ĐIỀU GÌ SẼ XẢY RA NẾU:

Nhà sản xuất thay đổi các định dạng, tiêu chuẩn sở hữu độc quyền của họ vì bất kỳ lý do gì, thậm chí trong 10 năm có thể là 2-3 lần như đã từng xảy ra trong thực tế? Và cứ mỗi lần thay đổi định dạng tiêu chuẩn thì bạn sẽ phải mất bao nhiêu chi phí để chuyển đổi các tài liệu? Và nếu các công cụ chuyển đổi đó sẽ được rao bán với giá gấp nhiều lần so với bản thân các phần mềm tạo ra các thông tin đó (thậm chí cả chính phần mềm tạo ra các thông tin đó được bán với giá cao hơn nhiều so với giá ban đầu), mà chi phí vượt trội này là không thể dự đoán trước được.

Nhà sản xuất biến mất do bất kỳ lý do gì? Ví dụ như phá sản chẳng hạn? Bạn đừng bao giờ nói chắc rằng hãng A, B, C nào đó không thể bị phá sản được, đặc biệt khi mà cuộc suy thoái kinh tế hiện đang diễn ra trên thế giới đã chỉ ra, thậm chí những ngân hàng hoặc hãng bảo hiểm hàng đầu thế giới, hàng đầu quốc gia với số vốn lên tới hàng trăm hay hàng ngàn tỷ USD đều có thể bị phá sản như thường. Và trong trường hợp điều này xảy ra, liệu các thông tin của bạn có còn đọc được nữa hay không? Bạn lưu ý rằng, để chuyển đổi các dữ liệu được lưu trữ theo một tiêu chuẩn đóng, thì người làm công cụ chuyển đổi phải biết được đặc tả kỹ thuật của cái tiêu chuẩn đóng đó một cách hoàn toàn và đầy đủ mới có thể (chưa phải là chắc chắn) xây dựng được công cụ chuyển đổi hữu hiệu một cách tương/tuyệt đối. Và tới khi đó, cái giá để chuyển đổi một cách bắt buộc, vì không còn cách nào khác, sang một hệ thống khác, thì chi phí sẽ là bao nhiêu? Liệu có còn là tổng chi phí sở hữu TCO như bây giờ bạn đang tưởng tượng và/hoặc người ta nói với bạn hay không?

Còn một điều nữa rất cần được lưu ý, rằng tiền để chi cho các dịch vụ được tạo ra xung quanh hệ thống mở với FOSS và các chuẩn mở sẽ là tiền để chi cho các công ty bản địa là chính, nó không bị chảy ra ngoài biên giới như khi ta mua những giấy phép bản quyền phần mềm sở hữu độc quyền (dù đôi khi là cần thiết trong những tình huống cụ thể), là để trả thuế cho cả các chính phủ của những quốc gia khác, bằng tiền đóng thuế của người dân và các doanh nghiệp bản địa.

LỜI KẾT

Chúng ta có thể và có trách nhiệm đóng góp cho các cộng đồng các hệ thống mở với FOSS và các tiêu chuẩn mở trong tương lai, nếu chúng ta chọn con đường đó vì những lợi ích to lớn, không thể kể xiết mà chúng đem lại cho chúng ta. Còn hiện tại, khi chúng ta còn chưa làm được những việc đó, thì chúng ta vẫn còn có cơ hội để lựa chọn chúng để từ nay trở đi sử dụng và đóng góp cho FOSS và các tiêu chuẩn mở cho các hệ thống thông tin của quốc gia mình, đơn vị mình, công ty mình vì lợi ích lâu dài của chính chúng ta.

Phần mềm diệt virus siêu hạng

■ T.L

Tại Việt Nam thời gian gần đây, giới công nghệ thông tin nước nhà thông qua các báo chí và phương tiện truyền thông liên tục nói tới những nguy cơ, thiệt hại mà virus máy tính có thể mang lại đối với những người sử dụng thông thường, các doanh nghiệp hoặc cả các cơ quan nhà nước, nhất là trong thời buổi hầu như máy tính nào cũng kết nối với Internet.

Khỏi phải nói về tác hại của các virus máy tính lớn như thế nào. Nhẹ thì làm bạn khó chịu vì máy tính chạy chậm lại; nặng hơn tý nữa thì làm máy tính tịt luôn, có khi phải định dạng (format) lại ổ cứng máy tính, kể cả là mất hết các dữ liệu quý giá kì cóp nhiều năm trời của mình; nặng hơn nữa thì có khi sập luôn cả hệ thống của một cơ quan, dẫn tới thiệt hại không thể lường trước được.

Người ta thi nhau liệt kê, sắp xếp theo đủ mọi tiêu chí khác nhau cho các phần mềm diệt virus, của ta có, của tây có để có thể bầu chọn ra được thứ tốt nhất trong số những tên tuổi đó như Symantec Antivirus, McAfee, Kaspersky, Bitdefender, AVG, F-Secure, CA, Trend Micro, Vipre, Bkav, CMC và nhiều tên tuổi khác nữa mà không thể kể hết.

Nhiều người còn cho rằng, để chống được sự hoành hành của hàng trăm ngàn virus đó, người dùng chỉ sử dụng một loại phần mềm diệt virus có khi còn chưa đủ, lý do đơn giản nhất họ đưa ra thường là các phần mềm chống virus nội sẽ chống được một số virus nội mà các bộ phần mềm diệt virus ngoại không có và ngược lại, giống như chúng ta thường chữa bệnh theo kiểu "đông tây y kết hợp". Lý do kể là cũng có lý.

Có lẽ người ta còn quên mất một phần mềm diệt virus mà theo tôi mới thực sự là vô địch, đó là phần mềm diệt virus: Hệ điều hành GNU/Linux. Những người sử dụng cái phần mềm này như tôi và nhiều người khác đều có chung một cảm nhận, là hình như chẳng có khái niệm gì về virus nữa cả, hoặc nếu có, thì chúng tôi cũng chưa gặp nó bao giờ, mà nếu gặp thì chắc cũng không quá khó khăn để mà tìm ra được những bài thuốc chữa trị. Mà phần mềm diệt virus này còn mang theo cùng với nó hàng chục phần mềm khác để giúp người sử dụng có thể tiến hành các công việc hàng ngày của mình một cách bình thường và nó còn là tự do tải về từ Internet nữa đấy.

Không biết ở Việt Nam tới nay có mấy người thích sử dụng cái phần mềm diệt virus siêu hạng này nhỉ? Giá mà báo chí và các phương tiện truyền thông tập trung tuyên truyền về nó thì hay biết mấy, chắc là nhiều người sử dụng sẽ được nhờ.

Màn hình đen và vấn đề an ninh thông tin

■ TRẦN LÊ

Thấy mọi người đồn chuyện màn hình đen, tôi cũng muốn được tìm hiểu xem sao, nhân có mấy cuộc hội thảo liền, tôi đã quyết đi nghe, và kết quả thu được thật mỹ mãn. Và đây là hội thoại mà tôi nghe được từ những cuộc hội thảo đó.

Thứ ba, ngày 25/11/2008, tại khách sạn Hilton Opera, Hội thảo "Cơ sở hạ tầng và dịch vụ công cho dự án phát triển công nghệ thông tin và truyền thông Việt Nam".

● *Các giải pháp đảm bảo an toàn thông tin là rất cần thiết, nhưng liệu chúng có còn tác dụng hay không, khi mà người sử dụng đang sử dụng các hệ điều hành không chắc là có an ninh an toàn hay không?*

>> Các thông tin "mật" không được đưa lên mạng và người sử dụng cần phải luôn cập nhật các bản vá cho hệ điều hành để đảm bảo an ninh.

● *Thế làm thế nào để cập nhật các bản vá an ninh hàng ngày hả anh?*

>>Thì kết nối vào Internet chứ sao.

...

Thứ tư, ngày 26/11/2008, tại khách sạn Melia, nơi diễn ra "Ngày an toàn thông tin Việt Nam – 2008" với chủ đề "Chung tay xây dựng một thế giới số an toàn", tại một gian hàng của một công ty chuyên cung cấp các giải pháp an ninh, an toàn thông tin.

● *Khi tôi sử dụng máy tính cá nhân của mình ở nhà, tôi thấy cứ 60 phút một lần máy tính cá nhân của tôi có hiện tượng màn hình bị đen. Nếu bây giờ tôi mang máy tính đó vào trong một hệ thống mạng được bảo vệ bởi tất cả các giải pháp hệ thống phần cứng, phần mềm cho an ninh mạng đang được trình diễn, thì màn hình máy tính của tôi có còn bị đen như vậy nữa hay không?*

>>Chắc là không vì các thiết bị và giải pháp an ninh, an toàn thông tin này toàn là vào cỡ mạnh nhất thế giới bây giờ đấy anh ạ.

● *Thế tôi có phải mua bản quyền cho hệ điều hành đó nữa hay không, nếu đó là nguyên nhân của việc màn hình bị đen?*

>>Ồ, thế à, thế thì chưa chắc các giải pháp an ninh, an toàn mạng này đáp ứng được đâu anh ạ, vì máy tính của anh còn nối trực tiếp tới nhà cung cấp phần mềm đó đấy.

● *Thế tôi mua các giải pháp an ninh, an toàn thông tin này của các anh về để làm gì?*

>>Ồ, hay nhỉ, để nghĩ xem đã.

● *Liệu có phải vì mình không làm chủ được cái hệ điều hành đó, nên hôm nay nó đen, ngày mai nó hết đen nhưng lại thành đỏ, ngày kia nó hết đỏ thì lại thành vàng là tùy nhà cung cấp không hả anh?*

>>Hình như thế thì phải.

● *Thế có cách gì chữa được không hả anh?*

>>Thì phải làm chủ nó thôi, chứ còn sao nữa.

● *Thế để làm chủ nó thì phải thế nào hả anh?*

>>???

TapChiTinHoc.Info

Triển khai Ubuntu qua mạng

Có nhiều cách cài đặt Linux. Ngày nay cách thường dùng nhất có lẽ là CD. Tải ảnh đĩa CD về, ghi vào đĩa và cứ thế mà làm.

■ TRẦN LÊ

Nếu bạn phải triển khai Ubuntu trên nhiều máy thì việc này lại dễ dàng trở thành một nỗi nhọc nhằn.

Bài này sẽ cho biết làm sao cài đặt Ubuntu/Debian qua mạng bằng cách dùng các tệp mầm (preseed files) sao cho bạn có thể bật máy lên, bỏ đó và trở lại khi máy đã cài đặt xong.

Khi triển khai Linux trên mạng, phải có một số các máy chủ chức năng.

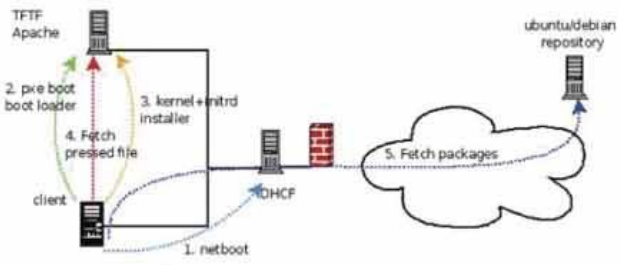
Một cách cơ bản, máy tính bạn muốn cài đặt sẽ phải khởi động trên mạng, nhận địa chỉ IP từ máy chủ DHCP. Máy chủ này sẽ hướng máy tính tới máy chủ TFTP sẽ cung cấp cho nó bộ tải khởi động: PXELinux.

Cuối cùng máy tính cần khởi động sẽ nhặt lấy nhân và tệp initrd và bắt đầu xử lí việc cài đặt hệ điều hành cho nó bằng cách dùng tệp mầm cấu hình sẵn.

Bộ cài đặt debian-installer cũng như các gói còn lại sẽ được tải xuống từ kho lưu Ubuntu.

Xin lưu ý mặc dù hầu hết các ý tưởng có thể được sử dụng để triển khai cho các bản phân phối không dựa trên Debian, thì một phần bộ cài đặt liên quan khá chặt chẽ với Ubuntu/Debian và bất kỳ bản phân phối dựa trên Debian nào khác.

1. TỔNG QUAN



Đây là sơ đồ tổng quát. Máy chủ DHCP cung cấp địa chỉ IP và thông tin nơi lấy bộ tải khởi động.

Máy chủ TFTP chứa bộ tải khởi động và các tệp ảnh kernel/initrd. Chúng sẽ được máy cần cài đặt tải về để khởi động bộ cài đặt.

Nhận các thông số mạng còn lại.

Tìm tệp mầm và lấy về cùng với gói cài đặt từ trên mạng.

Sơ đồ này thể hiện cho những gì sẽ liên quan tới quá trình này.

Giờ thì bắt đầu cấu hình thành phần thứ nhất có liên quan: máy chủ DHCP.

Lựa chọn sử dụng dnsmasq làm máy chủ DNS/DHCP. Lí do đằng sau việc này là dnsmasq đơn giản cho việc thiết lập cấu hình và đủ tốt để cung cấp các dịch vụ DNS và DHCP cho mạng LAN nhỏ.

2. MÁY CHỦ DHCP:

Máy chủ DHCP sẽ liên quan hai lần trong kịch bản này. Đầu tiên khi máy cần cài đặt khởi động trên giao diện mạng thì máy chủ DHCP sẽ cung cấp địa chỉ IP cho nó để có thể liên lạc được với các máy chủ khác. Cũng trong lần liên lạc đầu tiên này máy chủ DHCP sẽ cung cấp cho máy cần cài đặt tên tệp và địa chỉ máy chủ để lấy bộ tải khởi động bằng giao thức TFTP.

Hãy bắt đầu với việc cài đặt và cấu hình dnsmasq. Trong thí dụ này lấy mạng dùng dải địa chỉ 192.168.0.0/24.

2.1. Cài đặt dnsmasq

Để cài đặt dnsmasq chỉ đơn giản gõ:

```
$ sudo apt-get install dnsmasq
```

Rồi cần phải định nghĩa chuỗi IP mà sẽ cung cấp theo DHCP.

2.2. Cấu hình dnsmasq

Đảm bảo trong tệp /etc/dnsmasq.conf dòng định nghĩa dải IP như sau:

```
dhcp-range=192.168.0.20,192.168.0.50,24h
```

Điều này sẽ cho các máy tính trong mạng địa chỉ IP trong khoảng từ 192.168.0.20 tới 192.168.0.50.

Cũng cần định nghĩa một số địa chỉ IP cố định cho các máy chủ nhất định như sau:

```
dhcp-host=XX:XX:XX:XX:XX:XX,tftpserver,192.168.0.3,48h
```

Lệnh này sẽ phân bổ IP 192.168.0.3 và tên máy "tftpserver" cho máy có địa chỉ MAC là XX:XX:XX:XX:XX:XX.

Cuối cùng, để thông báo cho các máy tính cần khởi động bằng PXE, nơi để lấy bộ tải khởi động, cần phải thêm lệnh:

dhcp-boot=pxelinux.0,tftpserver,192.168.0.3

Nó nói cho máy cần cài đặt nhận pxelinux.0 từ máy tftpserver tại địa chỉ 192.168.0.3.

Giờ thì chạy lại các thiết lập của dnsmasq bằng lệnh sau:

$ sudo /etc/init.d/dnsmasq restart

Bật lại chuyển tiếp DNS và máy chủ DHCP bằng lệnh: dnsmasq.

Giờ đây, khi các máy cần cài đặt hỏi lấy IP bằng DHCP thì chúng sẽ được cho biết vị trí và tên tệp cần lấy để khởi động.

Bước tiếp theo là thiết lập máy chủ TFTP.

3. MÁY CHỦ TFTP

Có một cặp máy chủ tftp ở đây. Cái được chọn trong bài này là tftp-hpa thực hiện việc mô tả. Còn gói tftpd thì không đảm trách giao thức PXE.

3.1. Cài đặt tftp:

Bạn có thể cài đặt tftpd-hpa bằng dòng lệnh sau:

$ sudo apt-get install tftpd-hpa

tftpd-hpa sẵn sàng cho thiết lập cấu hình, bạn chỉ cần đảm bảo rằng /etc/default/tftpd-hpa như sau:

RUN_DAEMON="yes"

OPTIONS="-l -s /var/lib/tftpboot"

Như vậy rồi thì khởi động tftpd-hpa:

$ sudo /etc/init.d/tftpd-hpa restart

Cuối cùng chúng ta phải chép các tệp vào /var/lib/tftpboot để chia sẻ nó qua TFTP.

3.2. Tiếp theo?

Bây giờ chúng ta đã có máy chủ tftp sẵn sàng trả lời các yêu cầu, nhưng hãy nhớ máy chủ DHCP của chúng ta nói PXE nhận pxelinux.0 từ máy chủ TFTP. Đến giờ ta vẫn chưa có lấy gì từ máy chủ TFTP này, thì bây giờ chúng ta phải làm cho nó như vậy.

Bây giờ cần phải cài đặt các tệp PXELinux trên máy chủ. Các máy cần cài đặt PXE sẽ có thể tải pxelinux.0 và dùng các tệp cấu hình pxelinux để thực hiện phương pháp cài đặt khác nhau. Trong mỗi trường hợp thì PXE sẽ ít nhất cần có thể lấy được linux kernel và initrd.img để tải vào bộ nhớ của nó và nhờ vậy mà khởi động.

4. PXELINUX

PXELinux là một bộ tải khởi động giống như syslinux. Chỉ khác là syslinux được dùng để khởi động từ đĩa CD còn Pxelinux được thiết kế cho việc khởi động PXE.

Để có bộ tải khởi động PXE Boot Loader và những thứ cần thiết cho cài đặt khởi động mạng, bạn cần phải có tệp tin nén netboot.tar.gz từ kho lưu của Ubuntu.

Hãy vào thư mục gốc máy chủ TFTP và tải thiết lập PXELinux.

$ cd /var/lib/tftpboot

$ sudo wget http://archive.ubuntu.com/ubuntu/dists/feisty/main/installer-i386/current/images/netboot/netboot.tar.gz

$ sudo tar -xzvf netboot.tar.gz

Bây giờ nếu bạn gõ lệnh "ls -l" trong thư mục này sẽ thấy rằng tệp pxelinux.0 và thư mục pxelinux.cfg thực ra nối tới ubuntu-installer/i386/ là nơi bạn cũng có thể thấy nhân, linux, và ảnh initrd, initrd.gz.

Về cơ bản pxelinux.0 sẽ đọc các tệp cấu hình trong pxelinux.cfg theo thứ tự chỉ định như sau:

- pxelinux.cfg/xx-xx-xx-xx-xx-xx-xx
- pxelinux.cfg/C0A80025
- pxelinux.cfg/C0A8002
- pxelinux.cfg/C0A800
- pxelinux.cfg/C0A80
- pxelinux.cfg/C0A8
- pxelinux.cfg/C0A
- pxelinux.cfg/C0
- pxelinux.cfg/C
- pxelinux.cfg/default

TapChiTinHoc.Net

Với xx-xx-xx-xx-xx-xx là địa chỉ MAC của máy cần khởi động và C0A80025 là dạng đếm hệ 16 của địa chỉ IP cho máy cần khởi động.

Nếu không thấy một cái nào như vậy thì nó sẽ quay trở lại với default.

Nếu default cũng không thấy, nó sẽ cố gắng nạp nhân đặt sẵn (có tên linux), và nếu lại không thành công thì bạn sẽ nhận được dấu nhắc khởi động, và bạn có thể gõ lệnh khởi động của mình vào đó.

Nhưng dù như thế nào thì các thiết lập sẵn của netboot.tar.gz là đủ để khởi động cài đặt mạng.

Màn hình khởi động mà bạn có để khởi động sẽ để xuất các cách khác nhau. Mỗi cách khởi động sẽ thực hiện theo phương pháp thiết lập khác, nhưng tất cả chúng đều tải nhân ubuntu-installer/i386/linux và ảnh initrd ubuntu-installer/i386/initrd.gz.

Ai mà chỉ đơn giản muốn triển khai cài đặt khởi động (cài đặt ubuntu trên hệ thống không cần thiết bị khởi động như đĩa CD, đĩa mềm hay USB) có thể dừng ở đây là đủ.

Phần tiếp theo sẽ trình bày làm sao để tự động quá trình cài đặt mà bạn không bị hỏi những điều như "chọn ngôn ngữ", "chọn sơ đồ phím", ...

5. MẦM: CÀI ĐẶT TỰ ĐỘNG:

Bản phân phối dựa trên Debian có thể dùng tệp mầm (preseed file) để khởi động. Tệp mầm sẽ chứa các thông tin khác nhau mà bộ cài đặt cần theo thứ tự phù hợp với việc cài đặt.

Về cơ bản tệp này sẽ chứa các thông tin về ngôn ngữ, sơ đồ bàn phím, các kho lưu, phiên bản phân phối, phân vùng ổ đĩa, múi giờ và lựa chọn gói phần mềm. Một thí dụ cho tệp như vậy có thể thấy ở đây: http://www.debian.org/releases/stable/example-preseed.txt .

Có nhiều cách để một bộ cài đặt nạp tệp mầm: qua đĩa mềm, đĩa cứng, http... Vì chúng ta đang thực hiện cài đặt qua mạng nên một cách hợp lí là lấy tệp mầm từ mạng. Trong thí dụ này máy chủ http của chúng ta sẽ được gọi là http-preseed.

Vì chúng ta đang nạp tệp mầm từ mạng, tệp mầm sẽ được tải chỉ một lần khi bộ cài đặt nhận địa chỉ IP. Vì thế chúng ta cần tiêm vài lệnh mầm tới bộ cài đặt bằng phần gắn vào pxelinux.cfg/default.

Mỗi khi mạng được thiết lập thì tệp mầm sẽ được tải xuống và bộ cài đặt sẽ dùng nội dung của nó.

Trong thí dụ của chúng ta sẽ đặt bàn phím và vị trí là en_GB, tên máy sẽ được máy chủ DHCP gán cho, múi giờ sẽ là Europe/Dublin.

Bạn có thể thấy danh mục các vị trí trong /usr/share/locale/. Danh sách các múi giờ trong /usr/share/zoneinfo/.

Kho lưu của chúng ta sẽ chạy apt-cacher và sẽ ở địa chỉ 192.168.0.1:9999.

Nếu bạn có ý định sẽ cài đặt nhiều máy qua mạng thì nên dùng kho riêng của mình để giảm thiểu sử dụng băng thông.

Chúng tôi sẽ phân vùng đĩa /dev/sda thành /, /usr, /var, /tmp, /home và sẽ tạo người dùng đầu tiên là ubuntuadmin với mật khẩu là mypassword.

Cài đặt mặc định của chúng tôi sẽ là cài đặt máy chủ LAMP (Linux, Apache, MySQL and PHP server). Mật khẩu MD5 có thể được tạo ra với echo "mypassword" | mkpasswd -s -H MD5

Tệp mầm của ta như thế này:

d-i debian-installer/locale string en_GB

TapChiTinHoc.Info

```
d-i console-setup/layoutcode string en_GB
d-i netcfg/choose_interface select auto
# Any hostname and domain names assigned from dhcp take precedence over
# values set here. However, setting the values still prevents the questions
# from being shown, even if values come from dhcp.
d-i netcfg/get_hostname string unassigned-hostname
d-i netcfg/get_domain string unassigned-domain
d-i netcfg/wireless_wep string
### Mirror settings
# If you select ftp, the mirror/country string does not need to be set.
d-i mirror/country string enter information manually
d-i mirror/protocol string http
d-i mirror/http/hostname string 192.168.0.1:9999
d-i mirror/http/directory string /ubuntu
d-i mirror/http/proxy string
# Suite to install.
#d-i mirror/suite string testing
# Suite to use for loading installer components (optional).
#d-i mirror/udeb/suite string testing
d-i mirror/suite string feisty
### Partitioning
# If the system has free space you can choose to only partition that space.
# Note: this must be preseeded with a localized (translated) value.
#d-i partman-auto/init_automatically_partition \
# select Guided - use the largest continuous free space
# Alternatively, you can specify a disk to partition. The device name
# can be given in either devfs or traditional non-devfs format.
# For example, to use the first disk:
#d-i partman-auto/disk string /dev/discs/disc0/disc
d-i partman-auto/disk string /dev/sda
# In addition, you'll need to specify the method to use.
# The presently available methods are: "regular", "lvm" and "crypto"
d-i partman-auto/method string lvm
# If one of the disks that are going to be automatically partitioned
# contains an old LVM configuration, the user will normally receive a
# warning. This can be preseeded away...
d-i partman-auto/purge_lvm_from_device boolean true
# And the same goes for the confirmation to write the lvm partitions.
d-i partman-lvm/confirm boolean true
# You can choose from any of the predefined partitioning recipes.
# Note: this must be preseeded with a localized (translated) value.
d-i partman-auto/choose_recipe \
select Separate /home, /usr, /var, and /tmp partitions
# This makes partman automatically partition without confirmation.
d-i partman/confirm_write_new_label boolean true
d-i partman/choose_partition \
select Finish partitioning and write changes to disk
d-i partman/confirm boolean true
### Clock and time zone setup
# Controls whether or not the hardware clock is set to UTC.
d-i clock-setup/utc boolean true
# You may set this to any valid setting for $TZ; see the contents of
# /usr/share/zoneinfo/ for valid values.
d-i time/zone string Europe/Dublin
### Apt setup
# You can choose to install non-free and contrib software.
d-i apt-setup/multiverse boolean true
d-i apt-setup/universe boolean true
# To create a normal user account.
d-i passwd/user-fullname string Ubuntu Server Administrator
d-i passwd/username string ubuntuadmin
# Normal user's password, either in clear text
#d-i passwd/user-password password insecure
#d-i passwd/user-password-again password insecure
# or encrypted using an MD5 hash.
d-i passwd/user-password-crypted password $1$ApZFpRq5$X38skX90ZL36YOnbYt/3J
# This is fairly safe to set, it makes grub install automatically to the MBR
# if no other operating system is detected on the machine.
d-i grub-installer/only_debian boolean true
# This one makes grub-installer install to the MBR if it also finds some other
# OS, which is less safe as it might not be able to boot that other OS.
d-i grub-installer/with_other_os boolean true
### Package selection
tasksel tasksel/first multiselect standard, lamp-server
# Individual additional packages to install
d-i pkgsel/include string openssh-server
### Finishing up the first stage install
# Avoid that last message about the install being complete.
d-i finish-install/reboot_in_progress note
xserver-xorg xserver-xorg/autodetect_monitor boolean true
xserver-xorg xserver-xorg/config/monitor/selection-method \
select medium
xserver-xorg xserver-xorg/config/monitor/mode-list \
select 1024x768 @ 60 Hz
```

Giờ thì hãy chỉ cho bộ cài đặt biết nơi mà từ đó sẽ nhận về tệp mầm. Sửa tệp /var/lib/tftpboot/pxelinux.cfg/default và đổi dòng tham chiếu tới APPEND cho máy chủ, từ:

```
LABEL server
kernel ubuntu-installer/i386/linux
append base-installer/kernel/linux/extra-packages-2.6= tasks=standard pkgsel/language-pack-patterns= pkgsel/install-language-support=false vga=normal initrd=ubuntu-installer/i386/initrd.gz --
```

Thành :

```
LABEL server
kernel ubuntu-installer/i386/linux
append ramdisk_size=14984 locale=en_GB console-setup/layoutcode=en_GB netcfg/wireless_wep= netcfg/choose_interface=eth0 netcfg/get_hostname= url=http://http-preseed/preseed.cfg vga=normal initrd=ubuntu-installer/i386/initrd.gz --
```

Có thể thấy ở đây chúng ta thông báo cho bộ cài đặt một số thông tin cần thiết như vị trí và bố trí bàn phím, cũng như yêu cầu nó dùng giao diện mạng eth0 và cuối cùng là cho nó biết rằng tệp mầm của chúng ta có thể truy cập qua HTTP, tên tệp là preseed.cfg và được cấp từ máy chủ http-preseed.

Thế là bây giờ bạn có thể khởi động máy cần cài đặt qua PXE, máy này sẽ nhận địa chỉ mạng, tải nhân và initrd, sẽ khởi động cấu hình bằng tham chiếu tới giá trị APPEND, nhận địa chỉ qua DHCP, nhận tệp mầm và tiếp tục với việc trả lời các câu hỏi cài đặt bằng các giá trị có trong preseed.cfg.

(theo http://www.debuntu.org/how-to-unattended-ubuntu-network-install)

Windows của Microsoft là ông vua không thể chối cãi của máy để bàn, và trong một thời gian dài cho đến bây giờ, có vẻ dường như Windows sẽ cai trị mãi mãi. Tuy nhiên, với việc người tiêu dùng không mặn mà lắm với Vista - thậm chí sau khi Service Pack 1 đã được công bố nhiều tháng- đã đến lúc để đặt câu hỏi xem liệu có bất kỳ hệ điều hành máy khách nào có thể có những gì cần thiết để chiếm phần lớn hơn của thị trường máy để bàn phổ thông không. Dưới đây là 1 số đối thủ.

TaiLieuTinHoc.Info

7 HỆ ĐIỀU HÀNH MÁY KHÁCH

Có thể thay thế Windows

1. Mac OS X

Về mặt hỗ trợ ứng dụng, chức năng, đóng gói và chia sẻ trí tuệ chung, Mac OS X của Apple đặt ra mối đe dọa lớn nhất cho sự thống trị tiếp diễn của Windows. Rào cản lớn nhất đối với sức mạnh của Mac OS X chính là Apple. Công ty hạn chế hệ điều hành đổi mới của nó khỏi việc chạy phần cứng không phải của Apple, có nghĩa là trừ phi Apple cố gắng gạt hầu hết OEM ra khỏi công việc kinh doanh, Mac OS X sẽ luôn 1 đối thủ đáng gờm. Hạn chế của Mac OS X cũng gần với Windows, quá đóng, và quá đắt.

2. Linux

Ngược lại với OS X, các hệ điều hành dựa trên Linux chạy trên hầu hết mọi kiến trúc vi xử lý và nền tảng phần cứng. Ngoài ra, Linux hưởng lợi từ cộng đồng nhà phát triển nguồn mở tự do năng động đang ngày càng tăng vốn đã cố gắng tập hợp nhiều tùy chọn máy để bàn hấp dẫn. Linux đã đuổi theo Windows và OS X trong sự hỗ trợ ứng dụng máy để bàn, cũng như trong các giấy chứng nhận phần cứng và thỏa thuận cài đặt trước. Quá nhiều phiên bản Linux máy để bàn khiến các ISV (nhà cung cấp phần mềm độc lập) và IHV (nhà cung cấp phần cứng độc lập) gặp khó khăn trong việc lấp đầy khoảng cách hỗ trợ ứng dụng này. Sự phát triển của nguồn mở tự do sẽ song hành cũng bước phổ biến của những distro như Ubuntu.

3. Solaris/OpenSolaris

Solaris, người anh lớn nhút nhát của Linux, đã thoát khỏi vỏ ốc của nó suốt vài năm qua. Việc Sun đi theo kiến trúc x86 và phần lớn môi trường phần mềm máy để bàn nguồn mở tương tự vốn tăng thêm vẻ duyên dáng cho Linux - kết hợp với những tính năng độc quyền như ZFS và Containers - biến Solaris trở thành sự đầu tư hệ điều hành máy khách đáng giá. Câu chuyện ISV và IHV cho Solaris hiện tại là tệ hơn so với Linux. Cách duy nhất để chúng ta có thể nhìn thấy sự tăng trưởng trong các máy khách dựa vào Solaris là nếu dòng sản phẩm Sun Ray thin-client của Sun bắt đầu giành được một số chuyển biến quan trọng.

4. FreeBSD

Như Solaris, FreeBSD hưởng lợi từ sự truy cập đến phần lớn phần mềm tương tự vốn đem lại sức mạnh cho máy để bàn Linux và, nếu bạn quá thích, hiện nó có thể được sử dụng như một hệ điều hành máy khách. Giấy phép BSD tự do hơn so với những gì kiểm soát Linux, vốn là lợi thế cho các nhà sản xuất nền tảng độc quyền. Ví dụ, FreeBSD tạo ra một phần cốt lõi của OS X, và sự tham gia OS X một cách bí mật này chắc chắn là điều nổi bật nhất mà FreeBSD rút cuộc sẽ có được.

5. "Midori"

Là một sự mở rộng vào hạng mục các chọn lựa thay thế Windows, chúng ta có "Midori", theo tin đã đưa gần đây thì nó có lẽ sẽ là người kế thừa Windows của Microsoft. Midori được cho là sản phẩm tự nhiên của dự án nghiên cứu hệ điều hành của Microsoft, Singularity.

6. OS X/Symbian/Android

Hệ điều hành máy khách sẽ thay thế Windows có thể không chỉ là một hệ điều hành máy để bàn. Có lẽ lĩnh vực hệ điều hành máy khách "hot" nhất hiện nay là lĩnh vực thiết bị di động. Google đang chuẩn bị tung ra hệ điều hành di động dựa vào Java và Linux, Android, và gần đây Nokia đã công bố kế hoạch biến hệ điều hành di động Symbian thành một dự án nguồn mở. Trong khi đó, các thiết bị iPhone và iPod Touch đã dành sẵn cho các nhà phát triển ứng dụng di động sự kết hợp nền tảng phần mềm/phần cứng hấp dẫn nhất tôi từng kiểm tra. Bí quyết của những thiết bị này sẽ là việc tìm ra cách tốt nhất để nối với các màn hình kích thước đầy đủ và thiết bị đầu vào khi đến lúc làm điều gì đó ngoài việc đọc tài liệu hoặc gửi tin nhắn nhanh.

7. Sự trỗi dậy của Web

Microsoft đã lo ngại rằng hệ điều hành tương lai có thể là Web, và có thể họ đã đúng. Hệ thống máy khách cuối cùng sẽ hất cẳng Windows có thể sẽ không có bất kỳ hệ điều hành nào. Sự nổi lên của các dịch vụ dựa trên Web và các tiêu chuẩn mở có thể tạo nên một tương lai tốt đẹp mà trong đó người sử dụng của tất cả các hệ điều hành tôi đã kể đến - và vài hệ điều hành cho đến nay vẫn chưa xuất hiện - có thể làm việc cùng nhau thông qua trình duyệt Web của họ. Tương lai hệ điều hành Web sẽ phụ thuộc vào việc giải quyết những vấn đề hóc búa xung quanh khả năng kết nối, truy cập offline và bảo mật trong 1 thế giới siêu kết nối.

TapChiTinHoc.Info

Ubuntu Live từ USB

■HỒNG THÁI

Một trong những lý do để Ubuntu tuy sinh sau đẻ muộn nhưng được cộng đồng nguồn mở nhanh chóng hưởng ứng là ở định kỳ cập nhật 6 tháng một lần luôn được Canonical thực hiện đúng thời hạn. Và qua mỗi lần như vậy Ubuntu luôn có được những cải tiến đáng chú ý. Ví dụ Ubuntu 8.10 bản nâng cấp tháng 10 cho năm 2008, mới ra ngày 30/10 vừa qua đem đến cho người dùng nền tảng di động mới với khả năng kết nối mạng không dây đầy linh hoạt.

UBUNTU LIVE CD – "CHẠY" NGAY KHÔNG CẦN CÀI

Tuy vậy cho đến nay, cho dù là miễn phí thì Ubuntu cũng như các HĐH Linux khác có vẻ vẫn còn là "lãnh địa" nhỏ bé của các chuyên gia chứ chưa thực sự chinh phục số đông người dùng. Thực tế đại đa số người dùng máy tính không phải là chuyên gia. Thậm chí, ngay cả hệ điều hành (HĐH) là gì, chúng đóng vai trò như thế nào đối với một máy tính, cấu hình máy thế nào là phù hợp cho từng phiên bản... người dùng đa phần là không (và cũng chẳng thèm) biết. Không phải việc quá gắn bó với Windows khiến người ta cảm thấy e ngại khi chuyển sang môi trường mới phải bắt đầu lại mọi cái từ đầu mà chính là quá thiếu sự hỗ trợ (từ các công ty tin học, trung tâm đào tạo, bạn đồng nghiệp...). Đó là chưa kể một lượng lớn tài liệu đã được tạo ra trong nhiều năm trời trên nền Windows khi chuyển sang Linux Ubuntu liệu có còn được nhận dạng một cách đầy đủ không. Bởi tính tương thích của các định dạng từ những ứng dụng được viết cho các nền tảng khác nhau luôn khiến người ta đặt dấu chấm hỏi.

Để người dùng có điều kiện tự chiêm nghiệm và giải tỏa cho những nghi ngờ thường trực đó, cách giải quyết của Ubuntu là đưa ra các bản phân phối Live CD. Người dùng có thể khởi động và chạy trực tiếp Ubuntu từ các đĩa CD này mà không cần phải cài lên ổ đĩa cứng. Điều đó quả là tiện cho việc sử dụng và nghiên cứu bất cứ nơi đâu mà lại không sợ "đụng" lung tung làm hỏng chương trình hay mất dữ liệu đã có.

UBUNTU TRÊN USB – HĐH "BỎ TÚI"

Hình thức dùng Ubuntu trực tiếp từ đĩa CD vẫn chưa được nhiều người dùng quan tâm cho dù không mất thời gian mà vẫn có được môi trường mới, lại không ảnh hưởng tới môi trường hiện có. Lý do là một số không biết đến cơ chế này, số khác lại thất vọng với tốc độ truy cập chậm chạp của các đĩa CD, và đặc biệt là từ hạn chế không ghi lại được những thay đổi (cài đặt ứng dụng, thiết lập cấu hình, dữ liệu người dùng) cho mỗi phiên làm

việc. Việc thường xuyên mang các đĩa CD bên mình cũng không được tiện lắm.

Để khắc phục những nhược điểm này, ứng dụng tạo đĩa khởi động và chạy từ ổ đĩa di động USB đã được tích hợp vào hệ thống Ubuntu 8.10. Các thanh nhớ USB với ưu thế nhỏ gọn, có khả năng ghi, dung lượng nhớ lớn rõ ràng là hết sức tiện lợi cho một môi trường Ubuntu dùng trên mọi máy, cho mọi lúc, ở mọi nơi. HĐH "bỏ túi" đúng nghĩa "cắm" là "chạy" này đáp ứng đầy đủ mọi nhu cầu đòi hỏi của một hệ thống để bàn. Không những tiện cho việc nghiên cứu mà còn tạo ra một hệ thống làm việc thực sự đầy ấn tượng. Đây là một lợi thế rõ ràng so với bất kỳ một hệ thống nào khác. Điều duy nhất cần có là máy tính muốn dùng được nó phải hỗ trợ việc khởi động từ USB. Nhưng đây lại không phải là vấn đề với các máy tính ra đời trong vòng ba năm trở lại đây, vì hầu hết các bo mạch chủ đời mới đều tích hợp BIOS sẵn sàng cho điều này.

TẠO ĐĨA UBUNTU LIVE USB

Trước tiên bạn phải chuẩn bị một thanh nhớ USB có dung lượng 2 GB trở lên. Sau khi đã sao lưu toàn bộ dữ liệu đang có trên nó, định dạng (format) nhanh từ môi trường Windows bằng cách nhấp chuột phải vào tên ổ đĩa (trong ví dụ này là G:) và chọn Format để thực hiện như hình dưới (chọn hệ thống tập tin là FAT32 và đánh dấu chọn vào ô Quick Format).

Tiếp đến bạn cần có bản phân phối Ubuntu trên đĩa CD. Lưu ý là bạn phải tự mình tạo ra đĩa CD vì việc đặt hàng và nhận đĩa CD có sẵn Ubuntu hơi phiền phức và mất thời gian. Thiếu mọi sự trợ giúp cũng như tài liệu (tiếng Việt) là những khó khăn mà bạn phải đương đầu khi bước chân vào thế giới chim cánh cụt. Sẽ khó tìm được sự hỗ trợ khi "bí", dù có "mò" lên các diễn đàn cũng vậy. Đổi lại bạn sẽ có được cảm giác hứng thú với những khám phá của chính mình.

Việc phải làm là tải Ubuntu, bản dành cho máy để bàn (Desktop Edition) từ Internet về. Điểm thú vị là giờ đây từ trang Download Ubuntu, http://www.ubuntu.com/getubuntu/download, khi chọn địa chỉ vùng phân phối đã có tên Việt Nam (nhà cung cấp dịch vụ FPT Telecom) nên việc tải về khá nhanh. Sau khi kết thúc việc tải về bạn nhận được tập tin ảnh ISO. Dùng chương trình ghi đĩa để burn tập tin này, bạn sẽ tạo ra đĩa Ubuntu Live CD.

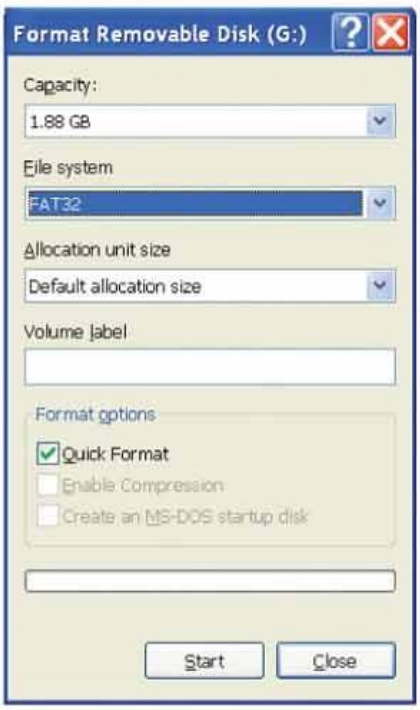
Để bắt đầu tạo bản Ubuntu trên USB hãy khởi động máy từ đĩa Ubuntu Live CD mà bạn mới tự tạo (nhớ là trong BIOS thiết lập chế độ khởi động từ đĩa CDROM). Màn hình hiện lên giao diện

Chọn dòng đầu tiên để nạp và chạy Ubuntu mà không làm thay đổi bất cứ thứ gì trên máy của bạn (Try Ubuntu without any change to your computer). Sau vài phút, hệ thống nạp xong và môi trường Ubuntu đã sẵn sàng cho một phiên làm việc mới.

Từ trình đơn hệ thống System chọn Administration rồi chọn tiếp Create a USB startup disk, hiện ra hộp thoại tạo đĩa khởi động USB.

Nếu thanh nhớ USB đã được cắm vào máy, hộp thoại cho phép bấm vào nút Make Startup Disk để bắt đầu nạp hệ thống Ubuntu lên thanh nhớ USB.

Sau khi quá trình cài đặt (Installing) thành công, bạn nhận được HĐH Ubuntu "bỏ túi" mà với nó bạn có thể sử dụng với những máy có thể khởi động được từ USB (nhớ đặt chế độ khởi động từ USB trong BIOS để Ubuntu của bạn giành được quyền ưu tiên nạp trước các HĐH khác có trên ổ đĩa cứng của máy) mà không còn phải lo lắng gì về việc làm thay đổi hay mất mát dữ liệu trên những máy này. Ngược lại, nếu quá trình cài đặt thất bại, có thể là do bạn chưa "dọn" sạch thanh nhớ USB của mình như đã đề cập ở trên.



1995

Dấu ấn Windows 95

(tiếp theo TH&ĐS tháng 11/2008)

Một lỗi trong bộ xử lý Pentium được phát hiện từ năm 1993 đã khiến Intel bốc hơi 400 triệu USD cho việc thay thế vào năm 1995.

Vào tháng 4, các ổ CD tiếp tục tăng tốc với chỉ số x liên tục được cập nhật nhưng đã xuất hiện những chỉ báo đầu tiên về cuộc chiến chuẩn cho DVD. Đến tháng 5, ổ đĩa Zip danh tiếng được chào đời với dung lượng 100 MB, và hứa hẹn sẽ thay thế đĩa mềm 1,44 MB để trở thành phương tiện lưu trữ di động – nhưng tất nhiên nó đã bị dừng lại như một ước mơ.

Trong tháng 6, IBM đã mua Lotus Software và Sun công bố Java. Trong tháng 7, Compaq nói họ sẽ công bố siêu đĩa mềm LS-120 120MB, vốn cũng đọc các đĩa mềm dung lượng 1,44 MB như một lợi thế cạnh tranh với Zip.

Lần ra mắt của Windows NT 3.51 đã bị phủ bóng đen bởi câu chuyện liệu Windows 95 có bị trì hoãn bởi hoạt động pháp lý về tiến trình đăng nhập cho dịch vụ trực tuyến mới của Microsoft - MSN hay không. Windows 95 được công bố vào tháng 8. MSN, khi công bố, đã không sẵn sàng và không có mặt trên Internet.

Trong tháng 11, khá u ám với sự trỗi dậy của các virus macro mới. Intel công bố Pentium Pro và Larry Ellison của Ocrale nói về Network Computer

SỰ SÁNG TẠO CHỜ ĐỢI ĐÃ LÂU

Microsoft đã chi 200 triệu USD để quảng cáo về Windows 95, nhưng không cần tiền thì nó cũng đã thu hút được sự chú ý của công chúng. Giới truyền thông, vì lý do nào đó mà chúng tôi không thể hiểu được, đã xác định rằng đó là câu chuyện lớn và đợt công bố đã được đưa tin ở khắp mọi nơi.

Đây là lời giải nhanh: 1 hệ điều hành được thiết kế để chạy cả những ứng dụng 16 bit cũ và những ứng dụng 32 bit mới.

Microsoft lấy làm kiêu hãnh về một giao diện mới dễ sử dụng, nhưng nó vẫn chưa giải quyết được điểm yếu cơ bản của Windows 3.x, vốn cung cấp 2 khuôn nhìn thường xuyên mâu thuẫn là Bộ quản lý chương trình (Program Manager) và Trình quản lý File (File Manager). Windows 95 cũng có hai khuôn nhìn tương tự: Explorer (tương đương với File Manager) và My Computer, vốn dẫn đến 1 hình thức tương tự Mac. Mỗi khuôn nhìn đều có những con đường nhỏ riêng, nơi mà con đường làm việc gắn kết duy nhất sẽ trở nên tao nhã hơn.

Windows 95 trông giống như thứ gì đó được thiết kế bởi 1 ủy ban, vì quả thật nó là như vậy. Hàng triệu USD đã được chi vào những phòng thí nghiệm tiện lợi, các nhóm trọng tâm và những cuộc điều tra khách hàng để tạo ra cái kiểu giao diện mà trên đó bạn có thể nhấn vào nút "Bắt đầu" để "Kết thúc".

Microsoft đã nói với các nhà báo ròng rã hàng tháng trời rằng Windows 95 chỉ cần 4 MB Ram. Điều này, như sớm trở nên rõ ràng, là không như dự đoán. Windows 95 cần ít nhất 12 MB, tốt nhất là 16 MB, để chạy nhanh hơn Windows 3.x, đặc biệt với những ứng dụng 16 bit. Vì thế hầu hết mọi người đều cần nâng cấp phần cứng sau khi lắp đặt 95, mà điều đó đã gây ra nhiều oán giận.

Ngoài những điều đó, Windows 95 là một tiến bộ quan trọng và là một hệ điều hành. Nó cung cấp sự quản lý bộ nhớ tốt hơn, bảo vệ sự đổ vỡ, thực hiện nhiều nhiệm vụ tốt hơn và nhiều tiện ích nhỏ mà lúc này đã được công nhận.

Nó giới thiệu tính năng "plug and play", cho phép hệ điều hành tích hợp các thiết bị mở rộng để quyết định cấu hình tự động. Nên nhớ, Windows 95 phải có khả năng nói chuyện với hầu hết mọi thiết bị đang đến - không như Mac OS, vốn đã giới thiệu tính năng này trước đó. Tính năng "plug and play", dựa vào sự làm theo thiết bị, không phải bao giờ cũng hoạt động nhưng đó là con đường rõ ràng cho tương lai.

Ổ ĐĨA IOMEGA THÚC ĐẨY THỊ TRƯỜNG KHO LƯU TRỮ

Windows 95 đã rút ra thực tế rằng phần mềm đồ họa và đa truyền thông sẽ đòi hỏi nhiều kho lưu trữ hơn những gì có sẵn trong phần lớn PC thời đó, vốn có những

ổ cứng 250 MB.

Dung lượng đĩa bắt đầu tăng lên một cách nhanh chóng và chi phí trên mỗi megabyte đã giảm xuống từng ngày, nhưng vẫn có nhu cầu về con đường dễ dàng để cộng thêm kho lưu trữ truy cập ngẫu nhiên cho các PC hiện có. Các hình ảnh kỹ thuật số và những tài liệu điện tử phong phú đã trở nên quá lớn đối với các đĩa mềm dung lượng 1,44 MB chuẩn, tạo ra nhu cầu về một phương tiện truyền tải lớn hơn.

Ổ đĩa Zip của Iomega là thiết bị giá rẻ đầu tiên đáp ứng những nhu cầu này. Nó có giá 300 USD, với những ổ đĩa 100 MB có giá 25 đô mỗi đĩa, và nó là 1 tin giật gân. Đến mức độ mà nó đã đánh bại đối thủ dẫn đầu thị trường là Syquest, mặc dù Syquest đã công bố EZFlyer nhanh hơn.

Năm 1998, Zip vẫn đang bán chạy nhưng không thể đọc hoặc ghi vào các đĩa 1,44 MB, và vì thế chúng tôi cảm thấy nó ít khả năng thay thế đĩa mềm. Ổ đĩa LS-120 120MB được chế tạo bởi vài công ty và có sự tương thích ngược, chẳng hạn như một ổ đĩa Sony 200MB được trưng

KHI ĐÓ

- 1 bộ xử lý Pentium Pro 166 MHz nhanh hơn khoảng 600 lần so với 8086.
- 3.000 USD giúp bạn mua được một PC đa truyền thông Pentium 75 MHz, 8 MB Ram và ổ cứng 540 MB, cộng thêm 1.000 USD cho máy in HP Laserjet 5P.
- Microsoft đạt doanh thu 5,9 tỷ USD và có 17.801 nhân viên.
- Intel đạt lợi nhuận 3,6 tỷ USD với doanh thu 16,2 tỷ USD.
- IBM đạt lợi nhuận 5,4 tỷ USD trong doanh thu 76 tỷ USD.

1996

Gates đã chậm chân

Bill Gates đã nhìn thấy ánh sáng của Internet muộn vào năm 1995 và đã đặt cược vào đó. Nhiều nguồn tài nguyên khổng lồ được dành để "mạng hóa" các sản phẩm Microsoft. Trong tháng 1, Gates tuyên bố chiến lược mới: MSN sẽ được nối mạng và ông sẽ thực hiện trình duyệt có tên là Internet Exporer.

Trong khi đó, hãng sản xuất chip "nhái" AMD và Nexgen đã sáp nhập và IBM tung ra OS/2 cho PowerPC.

Vào tháng 3, Microsoft đã bán được 30 triệu bản Windows 95, và AMD công bố bộ xử lý 5K86 giá 75 USD. Trong tháng 4, Apple chỉ định Gil Amelo làm CEO và cấp phép Mac OS cho Motorola. Netscape công bố Navigator 2.02 trong tháng 5 và Microsoft nhanh chóng cạnh tranh với Explorer 2.0.

Trong tháng 6, Intel đã công bố bộ xử lý Pentium 200 MHz đầu tiên, Cyrix công bố P200+ 686, còn AMD tung ra K5. Nintendo công bố môđun game 64 bit. Trong tháng 8, Microsoft công bố Explorer 3.0 - nâng cấp thứ 3 trong năm. Vào tháng 9, Motorola công bố dòng Starmax Mac nhái và USR công bố modem x2 với tỷ lệ truyền tải dữ liệu theo tuyên bố là 56 kbit/giây.

Những thiết bị xách tay Windows CE đầu tiên xuất hiện tại Comdex trong tháng 11. Và Steve Jobs đã quay lại Apple, vốn đã mua công ty Next Software của ông với giá 424 triệu USD.

SUN VÀ ORACLE NHÌN THẤY TƯƠNG LAI

2 sự kiện liên quan năm 1995 đã có 1 ảnh hưởng ngày càng lớn trong năm 1996. Sự công bố Java của Sun, và sự quảng cáo của lãnh đạo hãng Oracle, Larry Ellison, về Network Computer (NC) không có ổ đĩa, chạy phần mềm tải xuống từ máy chủ.

NC không phải là ý tưởng mới. Nó gần như đúng với những gì IBM đã gọi là 1 máy khách mỏng và 1 cập nhật thuần tuý của "thiết bị cuối" cổ xưa, mà hàng triệu sản phẩm đã được thay thế.

Nhưng Ellison đã gợi lại một số nỗi đau. NC cung cấp sự thích hợp hoàn toàn với Java và cả hai được quảng cáo công khai như là cuộc tấn công nhằm đến Microsoft.

Network Computer lấy làm kiêu hãnh về một số lợi thế, mặc dù là kiểu lợi thế nhiều khả năng sẽ khiến ban giám đốc phấn khích hơn là người sử dụng. Các nhà quản lý IT có thể duy trì phần mềm một cách tập trung trên máy chủ, giảm chi phí bảo trì, tiết kiệm công sức, tăng cường bảo mật và giúp đặt người sử dụng bướng bỉnh vào đúng chỗ - PC đã tạo ra sự thay đổi chính trị cũng như sức mạnh xử lý, từ phòng IT đến máy để bàn.

Tất cả khía cạnh này, núp dưới chiêu bài "chi phí sở hữu", đã được làm một cách qua quít bởi Microsoft và Intel trong cuộc đua phát triển PC và đã bị xem là thời điểm đáng chán đối với mọi nhà cung ứng quan trọng kể từ trước đến nay.

Nói cách khác, sự ưa chuộng nhiệt liệt là điều vô lý. Các PC giá rẻ có thể phù hợp với những lợi thế của Network Computer. Cũng có những thiết bị đầu cuối Windows tương đương có thể tồn tại được, vốn đã trao đổi việc nhấn nút và màn hình bằng ứng dụng chạy trên máy chủ.

PC, NC, NetPC hay Winterm - hoặc loại máy tính nào bạn chọn đều là vấn đề "đường dài mới biết ngựa hay". Nhưng còn một vấn đề có ý nghĩa quan trọng hơn mà hầu như Ellison đã không chạm đến. NC cung cấp 1 mô hình cho các thiết bị web như smart phones và các hộp giải mã, đồng thời tập trung trí tuệ vào thực tế rằng Internet hầu như đã giành được cái sự-sùng-bái-vốn-dành-cho-PC một cách ngẫu nhiên - 1 môi trường phần cứng độc lập và 1 hệ điều hành. Bất kỳ máy tính nào cũng có thể tách khỏi mạng miễn là nó đã nói chuyện với TCP/IP.

Vì thế máy tính không còn cần Microsoft hay Intel nữa - nó đã cắt đứt thế thống trị của 2 đại gia này. Như IBM, cả hai hãng này có thể lớn hơn và giàu có hơn, nhưng họ sẽ không bao giờ lấy lại được hào quang như trong thời hoàng kim nữa.

HÃY TỈNH DẬY VÀ THƯỞNG THỨC JAVA

Java đã lật lại quan điểm cho rằng phần mềm phải được điều chỉnh để thích hợp với phần cứng lưu trú; thay vào đó, một nền tảng đã được cho phép để chạy Java. Điều này đã được thực hiện bởi phần mềm hay firmware có tên Java Virtual Machine (JVM), vốn giúp phiên dịch mã. Mọi trình duyệt đều bao gồm JVM. Vì thế Java là lý tưởng cho bất kỳ mạng nào đang liên kết các máy móc không giống nhau, bởi vì nó cho phép cùng chương trình chạy trên bất kỳ máy nào. Quá rõ ràng, nó là lý tưởng cho NC.

Ngôn ngữ Java cũng tương tự C++ nhưng đã bị "chặn" khỏi những hoạt động mang đến một rủi ro bảo mật, chẳng hạn khả năng tẩy xóa ổ cứng.

Sun đã cung cấp Java như một chuẩn "mở" nhưng khăng khăng giữ lại quyền kiểm soát cập nhật. Đây là điều ngược lại với các đối thủ.

Microsoft đã cố giết Java một cách ân cần. Họ đã công bố môi trường phát triển Java tốt nhất và trình biên dịch nhanh nhất, nhưng vẫn khăng khăng bao gồm những sự mở rộng đặc biệt của Windows, một động thái huỷ diệt tính phổ biến của Java.

Có những con đường phức tạp để đi trong việc đưa Java tiến về trước: giữa sức mạnh và bảo mật, và (trong mắt Microsoft) giữa những gì một ứng dụng ký sinh thực hiện và những gì 1 hệ điều hành thực hiện.

KHI ĐÓ

- Pentium II có tốc độ vượt quá 266 MHz
- 3.000 đô giúp bạn mua được 1 PC đa truyền thông Pentium MMX 200 MHz, 4,3 GB ổ cứng, 32 MB Ram và màn hình 17 inch; cộng thêm 150 USD cho 1 fax-modem card 56 KB; thêm 300 USD cho máy in HP 670C colour deskjet
- Microsoft đạt doanh thu 11,35 tỉ USD
- Intel đạt 6.9 tỉ USD lợi nhuận với doanh thu 25,1 tỉ
- BM đạt lợi nhuận 6,09 tỉ trong doanh thu 78,5 tỉ USD.

TapChiTinHoc.Info

Lời thanh minh cho game!

■ TIỂU CHIÊU

Gần đây, sau một thời gian tạm lắng, phong trào game online lại rộ lên như nấm sau mưa thì hàng loạt bài báo, phóng sự truyền hình đã lên tiếng cảnh báo, cũng như lo ngại cho thế hệ trẻ Việt Nam sẽ bị cơn bão game thổi bay mất ý chí vươn lên, tinh thần học tập, sức khoẻ tuổi trẻ... Những án mạng, những "con nghiện" vật vờ mất sức sống, những tuổi trẻ rao bán mình giá chỉ bằng một vật phẩm ảo... Game online được nhìn như một thứ "ma túy" hiện đại, một chất gây nghiện đầy nguy hiểm, một hiểm họa nhìn thấy từ gần?! Và như thế, phải chăng với cái án dư luận đang mang, game online cần phải được "đẩy lùi"?

Vậy đấy, game online đang càng lúc càng tác động mạnh mẽ, ảnh hưởng trực tiếp lên đời sống thực của chúng ta. Không ai phủ nhận được những ảnh hưởng tiêu cực mà báo chí đã chỉ ra trong thời gian gần đây, khi cơn mê muội trong thế giới ảo đã thiêu hủy hết thời giờ, công việc, sức khoẻ của một số ít thanh niên, nhưng thiết nghĩ vì một bộ phận nhỏ đang dùng game làm hư mình mà quy hết trách nhiệm cho game thì e là không công bằng lắm. Các bậc phụ huynh ngày nay than van về game có lý do chính đáng của họ, vì thế hệ họ không trải qua những hình thức giải trí đó, việc khó chấp nhận một hình thức mà chưa có kinh nghiệm trải qua cũng là điều dễ hiểu, và sâu xa hơn, các phụ huynh chưa được chuẩn bị tinh thần và kỹ năng để "đối phó" hay giáo dục con cái thích ứng với hình thức giải trí mới này. Việc này dẫn đến hệ quả hoặc là buông xuôi, hoặc là cấm triệt để, gây ức chế hoặc buông tuồng cho con em có chơi game, cả hai hình thức đều không tốt so với cách giáo dục có hiệu quả. Việc giáo dục chắc chắn sẽ tốt hơn nếu thế hệ các phụ huynh đã quen với thế giới ảo, tương tác trên không gian mạng, kỹ năng chơi game, làm chủ mình trong trò chơi... Nhìn hướng khác, nếu game online chỉ dừng ở mức giải trí thì không những tác động xấu mà còn có hiệu quả tích cực. Không ít phụ huynh đã sử dụng những giờ chơi game như phần thưởng có giới hạn cho sự chăm chỉ học tập, việc hoàn tất xuất sắc một công việc hay bài tập trong ngày của con cái. Chẳng hạn như ở những trường hợp mà chúng tôi tiếp xúc, cậu bé L.M.Khoa, 10 tuổi, khi được hứa cho chơi game đã tỏ ra chăm học, giải quyết bài học mình thật tốt và nhanh vì phần thưởng một tiếng chơi game đang chờ đợi cậu, thêm ba mẹ quan tâm theo dõi để cậu không sa đà vào trò chơi thì kết quả học của cậu sẽ tiến bộ ngay. Hay như anh Phú, làm việc chạy vật tư cho gia đình, một đời sống thực đơn điệu, thất vọng có thể khiến anh trầm cảm, gay gắt, bực dọc với gia đình nhưng khi có khả năng giải được những suy nghĩ, ước muốn, tìm được chia sẻ với các hảo hữu của mình trong thế giới ảo với một thái độ chừng mực anh đã khiến đời sống mình phong phú hơn, con người và nhân văn hơn.

Bất cứ một trò chơi, một việc làm nào nếu quá độ đều có thể nảy sinh những hệ quả tiêu cực. Chúng ta từng được biết về những cầu thủ bóng đá gục ngã trên sân vì đột quỵ, kiệt lực. Chúng ta biết cá độ bóng đá đang thổi lên những cơn bão cờ bạc, máu ăn thua khiến bao nhiêu người phải tan gia. Nhưng chúng ta không lên án bóng đá, bóng đá là một trò chơi đẹp, một nghệ thuật, bóng đá không có lỗi trong tất cả những việc, những tội lỗi do con người gây ra. Số game thủ của chúng ta chưa phải là nhiều so với hơn 20 triệu của Trung Quốc, 40% dân số Mỹ. Họ không lên án game mà chỉ tìm các biện pháp khiến người chơi không thể phá hủy sức khoẻ mình qua game bằng cách hạn chế số giờ chơi, chỉ mở đường truyền vào các giờ cố định trong ngày, trừ tài khoản, không cho lên cấp nếu chơi quá giờ... bằng những biện pháp như vậy các game thủ không có cơ hội "hư hỏng" vì game. Game là biện pháp giải trí số hàng đầu trong một xã hội kỹ thuật số, đó là điều không cách gì phủ nhận và cản lại được. Thị trường thế giới đã xem đây là một mảnh đất màu mỡ còn đang được khai phá. Các dự án sử dụng game cho giáo dục, tuyên truyền, quảng cáo... đang được đẩy mạnh và hứa hẹn đem lại các kết quả khả quan cũng như lượng tài chính khổng lồ. Hơn nữa với trí thông minh vốn sẵn của lớp trẻ Việt Nam, sao chúng ta lại không hi vọng phong trào này sẽ cho ra những phần mềm trò chơi do Việt nam sản xuất sẽ tung ra khuynh đảo thị trường thế giới trong nay mai? Và rõ rằng các bước nên sau vài năm game online có mặt tại Việt Nam đang được xây dựng khá tốt.

Chúng tôi khép lại bài viết với ý nghĩ rằng như việc ngày xưa tôi từng bị đòn, mẹ tôi từng khóc lóc vì tôi trốn ngủ trưa, cúp học vì mê trò đánh đáo, đánh trổng. Tôi ăn ngủ trong tiếng viên đáo va lóc cóc, những cọng dây thun chiến lợi phẩm thắng được. Tôi hồ hởi với từng đường của con trổng bay đi, quên cả giấc ngủ trưa, quên cả cơm chiều, quên cả mẹ đang chờ, quên tất cả bài vở phải học phải làm. Mẹ tôi chưa bao giờ phàn nàn về trò đánh đáo, đánh trổng dân gian, bà chỉ buồn vì thằng bé con của bà không đủ nghị lực để chúng đơn thuần là trò giải trí mà thôi! Rồi cuối cùng cũng qua, tôi bỏ tiệt trò chơi ấy khi mẹ khuyên, khi ý thức rằng mình còn nhiều điều quan trọng hơn phải làm giữa cuộc đời này. Nhưng những âm thanh tuổi thơ khi những viên đáo va nhau, tiếng trổng vút đi réo rắt trong gió, tôi còn mang theo mãi. Một đam mê chính đáng khi không trở thành cuộc sống thì cũng là kỷ niệm, nhất là đam mê làm anh hùng trong một thế giới không thật còn là một kỷ niệm đẹp hơn. Xin các phụ huynh hãy tin tưởng con em mình và nhớ lại cách chúng ta xa rời một trò chơi mê mẩn nào đó, ngày xưa!

TapChiTinHoc.Info

Hai dòng chảy

Kỳ 9: Ký hiệu

■ PHAN RÔ

Nói về vai trò, ý nghĩa của bản đồ, nhà địa lý học nổi tiếng Ba-ran-xki (Liên Xô cũ) khái quát một cách tài tình trong câu nói đầy hình ảnh: "Nếu như các nhà sinh vật học khi nghiên cứu những vật thể nhỏ bé, trước hết phải quan tâm thu nhận sự biểu hiện phóng đại của chúng qua kính hiển vi, thì ngược lại, các nhà địa lý phải suy nghĩ để có được sự biểu hiện thu nhỏ bề mặt Trái Đất – đó chính là bản đồ".

Bản đồ là phương tiện hiệu quả để phổ biến các tri thức, nâng cao trình độ văn hoá chung cho mọi người, cung cấp những hiểu biết về quê hương, đất nước, về các quốc gia trên thế giới, giáo dục lòng yêu nước, yêu quý thiên nhiên, bảo vệ môi trường. Theo nghĩa này, bản đồ được xem là phương tiện sản xuất, phục vụ đời sống con người. Bên cạnh đó, bản đồ còn được xem là tác phẩm nghệ thuật. Tuy nhiên, nó không phải là tác phẩm nghệ thuật đơn thuần, mà là tác phẩm khoa học lồng ghép tính nghệ thuật. Các tác phẩm bản đồ phải đảm bảo tính mỹ thuật cao, từ sự thể hiện độc lập đến sự phối hợp của đường nét, màu sắc, dáng điệu, nhãn chữ viết, hình vẽ biểu tượng, nghệ thuật trình bày, phương án bố cục. Ở giai đoạn đầu, giai đoạn tạo lập thông tin, các tác giả phải cố gắng đóng vai độc-giả-khó-tính, hay độc-giả-giàu-kinh-nghiệm thì mới mong thiết kế được những mô hình không gian chắc chắn và hợp lý. Ở giai đoạn sau, giai đoạn khai thác thông tin, độc giả phải đóng vai người-giải-mã-kiên-trì xem xét tỉ mỉ, phân tích kỹ lưỡng bản đồ, thì mới mong được hưởng thụ một lượng trí thức bổ ích, dồi dào và thú vị.

*
* *

Một người-giải-mã như thế là ông T.V.H, trước đây công tác ở Viện thiết kế, Bộ Công nghiệp, nhà ở ngõ 117, phố Thái Hà. Năm 1982, trong chuyến vào Nam chơi, ông gặp một bà đồng nát, bán rất nhiều sách cũ ở gần sân bay Tân Sơn Nhất. Trong mớ giấy lộn xộn của bà đồng nát, ông tìm thấy 16 bản đồ Hà Nội thời Pháp thuộc vẽ trên giấy can, nghĩa là bản đồ gốc. Mừng rỡ, ông không ngần ngại bỏ ra 200 đồng, bằng 4 tháng lương công chức để mua lại toàn bộ số bản đồ quý giá này, vẽ vào các năm 1873, 1883, 1885, 1890, 1902, 1913, 1934, 1936... Về nhà, ông đóng cửa phòng, bật đèn, lấy kính lúp háo hức soi lên những đường nét ngoằn ngoèo, cùng vô số lời chú giải bé li ti. Ông giải thích: "Có người bảo chúng khô khan, khó hiểu. Còn tôi lại thấy rất sinh động, giống như những bức ảnh chụp toàn cảnh thủ đô. Qua đó, ta có thể thấy được sự phát triển của từng con đường, từng công trình kiến trúc. Ví như bản vẽ năm 1831, thời Minh Mạng, Hà Nội có trên 20 cửa ô, chứ không phải 6 như bây giờ. Hay, năm 1890 chưa có đường xe lửa, phải 12 năm sau mới có".

Trong kho báu của mình, ông thích nhất tấm bản đồ vẽ năm 1873, vì các ký hiệu đồ họa được trình bày cực kỳ sinh động. Không giống như bản đồ bây giờ chỉ xác định được vị trí, phương hướng và phạm vi của một địa bàn nào đó, bản vẽ này cho người xem biết kiến trúc của Đoan Môn là kiểu vọng lâu, với ba cửa vòm cuốn, cửa chính giữa cao và rộng dành cho vua đi, hai cửa bên nhỏ và thấp hơn để các quan văn quan võ và hoàng thân quốc thích ra vào khi có lệnh vời, hoặc tham dự các đại lễ tổ chức tại điện Kính Thiên. Hay, dãy nhà ở dọc hai bên phố Hàng Bạc hầu hết là nhà hai tầng, mái ngói âm dương lô xô. Các phố khác nghèo hơn, toàn nhà cấp bốn. Tại hồ Hoàn Kiếm, ngoài cầu Thê Húc, đền Ngọc Sơn, tháp Rùa, ông còn thấy thấp thoáng cả Vọng bái.

*
* *

Tác giả V.S. kể một câu chuyện thú vị về ba tấm bản đồ Thăng Long.

Tấm bản đồ thứ nhất mang tên "Thành Tông Kinh" – là một tờ trong tập bản đồ Hồng Đức (niên hiệu đầu tiên của vua Lê Thánh Tông) – vẽ thành Đông Kinh khá tỉ mỉ. Đại Việt sử ký toàn thư viết: "Năm Canh Tuất thứ 21 (1490), mùa hạ, tháng 4 ngày mùng 5, định lại bản đồ trong nước: 13 xứ thừa tuyên có 52 phủ, 178 huyện, 50 châu, và nhiều hương, phường, xã, thôn, trang, sách, đông, nguyên, trường...".

Nhìn ngược từ dưới lên, thành Đông Kinh (Thăng Long) hình một lá cờ, phần chuôi cán cờ là cửa Bảo Khánh, ở vào khu vực Giảng Võ-Ngọc Khánh bây giờ. Thời Lý-Trần, sử sách ghi nhận thành Thăng Long có 4 cửa là Tương Phù, Diệu Đức, Đại Hưng, Quảng Phúc, còn bản đồ này vẽ thành Đông Kinh chỉ có 3 cửa Đông Môn, Nam Môn và Bảo Khánh. Do các vua chúa phong kiến phỏng theo mô hình "Tam viên" trên bầu trời thiên văn để xây thành, nên hầu hết các thành đều có ba lớp tường thành: bảo vệ vòng ngoài là La thành (nếu bao quát một vùng rộng lớn thì gọi là Đại La thành), bảo vệ vòng trong là Hoàng thành, và bảo vệ nơi ở của nhà vua là Cấm thành (tên khác là Tử cấm thành). Nhìn vào bản đồ có thể thấy, ở phía Bắc, La thành bắt đầu từ vườn hoa Hàng Đậu, men theo sự uốn lượn của sông Tô Lịch, như một hào nước thiên nhiên che chở. Hoàng thành uốn lượn song song, tạo ra giữa đê và thành một khoảng trống. Đến vùng Bưởi gặp sông Thiên Phù, hai vòng thành ngoặt về phía Nam theo sông Tô, đến Giảng Võ kéo một đoạn vuông góc theo hướng Đông, rồi uốn cong ở đoạn phố Lê Trực, sau đó trực chỉ hướng Tây-Đông, khởi đầu từ phố Trần Phú về đến phố Hàng Da, ngoặt lên phía Bắc là hết vòng.

Vòng Cấm thành cơ bản hình chữ nhật, phía Đông trùng với Hoàng thành, sau đó men theo đường Phan Đình Phùng đến Cống Đõ (làng Hồ Khẩu) thì bẻ vuông góc với đường Liễu Giai, rồi ngoặt lại, chạy theo hướng từ Tây sang Đông bên trong phố Trần Phú, đâm đến ngã năm Cửa Nam thì xây thụt theo hình tam cấp để dành đất cho hai cửa Nam Môn và Đông Môn. Đỉnh góc vuông ước đoán là chỗ cầu tàu hỏa phố Cửa Đông ngày nay. Phía Nam của Hoàng thành và Cấm thành cách nhau một khoảng rộng và lệch. Bên trong Hoàng thành có hai hồ nước khá lớn – các hồ quanh khu vực Bách Thảo hồi đó ăn thông với hồ Giảng Võ và Ngọc Khánh hợp thành hồ lớn thứ nhất, và có lẽ, hồ Đống Đa hợp với hồ Nam Đồng thành hồ lớn thứ hai –, điện Giảng Võ, đền Linh Lang, đền Khán Sơn. Trong Cấm thành có cung điện, vương phủ, nơi ở và làm việc của vua quan, các trại quân cấm vệ.

Về địa thế sông hồ, phía Đông kinh thành, sông Hồng bị trích ra ba mối nối với các dòng Thiên Phù, Tô Lịch và nhánh cụt Hồ Gươm. Sông Thiên Phù khởi nguồn từ sông Hồng, đoạn sông ở Phú Gia-Nhật Tân chảy xuôi theo hướng Bắc Nam, đến giữa cánh đồng Xuân La thì chia thành hai nhánh, một rẽ về phía Tây, một đi tiếp vào sông Tô Lịch ở quãng Bưởi. Hồ Tây bao la, thông với sông Tô bằng hai cửa lớn chỗ Cống Đõ và đầu phố Thụy Khuê ngày nay. Hồ Gươm đang phôi thai, chưa thành hình, mới chỉ là một nhánh cụt của sông Hồng, ăn thông suốt từ khu vực phố Hàng Đào, vòng qua Tràng Tiền, về đến phố Hàng Chuối, thậm chí có lẽ lan đến tận hồ Hai Bà và hồ Thanh Nhàn, trên bản đồ ghi là "Phương Nam hồ". Thời chúa Trịnh Doanh (1720-1767), nhánh cụt này eo thắt lại thành chiếc hồ kép Tả Vọng–Hữu Vọng. Lệnh chỉ của chúa Trịnh Doanh cho dân làng Bái Ân – một làng cổ ở vùng Bưởi nằm ven bờ sông Thiên Phù, tên làng có nghĩa là "thấm nhuần ơn vua" do vua Lý Thái Tổ đặt trong lần vua ngự thuyền rồng dời đô về Thăng Long – được canh tác trên ruộng trũng, vốn là lòng sông. Trong Vũ trung tùy bút, Phạm Đình Hổ (1768-1839) kể về sự kiện lấp cửa sông Tô ở phường Giang Khẩu (Hàng Buồm) – quê ông ở Hải Dương, nhưng nhà ông ở gần vị trí này. Căn cứ vào các tư liệu kể trên, có thể suy đoán, ba cửa sông bị lấp vào cuối thời Lê, sau đó Hồ Gươm mới hình thành, nhưng tên hồ ban đầu là Tả Vọng. Hồ Hữu Vọng bị lấp dần và cho đến ngày hôm nay đã mất hẳn dấu tích. Sách "Hà Nội 1873-1888" của tác giả Pháp A. Masson cho biết, tên gọi Hồ Gươm mới chỉ có vào cuối Lê đầu Nguyễn. Quốc Tử Giám trên bản đồ được bao quanh bằng một cái hồ rất lớn (ghi là "đại hồ"), bao trùm cả hồ Bảy Mẫu, hồ Ba Mẫu bây giờ, sát với ý "tụ

TapChiTinHoc.Info

nhân như tụ thủy" mà đức Khổng Tử thường răn dạy. Các công trình kiến trúc như điện Quảng Đô, đền Bạch Mã (gần cửa sông Tô Lịch), quán Trấn Vũ, tháp Báo Thiên (vẽ nằm ngang, chứ không dựng thẳng đứng), chùa Khai Quốc, đàn Nam Giao, bãi Phù Sa Châu... được thể hiện rõ. Nhìn vào bản đồ có thể hiểu, ngoài thành được đắp đất cao như đê để ngăn nước, còn chạy song song, sát với sườn đê là tường thành xây gạch vồ, giống như tường Cấm thành. (Bản đồ thành Đông Kinh, bản A2499, Thư viện Khoa học Trung ương).

Tấm bản đồ thứ hai vẽ kinh thành Thăng Long có tên gọi "Trung Đô Xuyên Sơn hình thắng chi đồ", vẽ năm Cảnh Hưng thứ 31 (1770 - đời vua Lê Hiển Tông). So với tấm trước thì hình thế ít thay đổi. Phủ chúa Trịnh hiện diện ở khu vực phố Tràng Thi. Song song với cửa Đoan Môn, nối từ tường Cấm thành phía Tây, có thêm đoạn tường thành kéo dài đến chỗ gần dốc Bưởi ngày nay. Lại thấy cổng thành phía Tây (mới phát lộ năm 2003 khi cải tạo sông Tô Lịch) chia cắt khoảng rộng bên trong Hoàng thành làm hai, quãng phường Vĩnh Phúc và Giảng Võ ngày nay. Địa thế sông hồ vẫn như cũ. Có điều, đường Cổ Ngư (tên xưa là Cố Ngự) ngăn hồ Tây với Trúc Bạch, đắp từ năm 1620, thì không thấy vẽ. Mưa to, nước lũ tràn về, tràn qua cả mặt con đường đê nhỏ bé, nên người ta không vẽ chăng?

Tấm bản đồ thứ ba, "Hoài Đức phủ toàn đồ", mà nhiều người quen gọi là "Bản đồ Hà Nội năm 1831", đề ngày 15 tháng 6 năm Minh Mạng thứ 12 (1831), do Lê Đức Lộc và Nguyễn Công Tiến vẽ ra bản lớn, chú bằng chữ Nho, về sau Trần Huy Bá vẽ lại, rộng 4 mét vuông, ghi đầy đủ địa danh 248 phường, thôn, trại thuộc hai huyện Thọ Xương và Vĩnh Thuận (Bản đồ thành Hà Nội, bản A... Thư viện Khoa học Trung ương).

Bắc Thành (Thăng Long) được xây theo kiểu thành Vauban (Vô-băng) bên châu Âu, gần như hình vuông, với 9 góc nhọn mang cá nhô ra. So với thời Lê, thành bị thu hẹp lại rất nhiều, tường phía Tây chỉ giới hạn đến khu vực Quảng trường Ba Đình. Lý do là kinh đô lúc này đã chuyển vào Huế, nên triều Nguyễn ra lệnh phá thành cũ, xây thành mới, lại quy định, cột cờ Bắc Thành không được phép cao hơn cột cờ ở kỳ đài Huế. Năm 1831, Minh Mạng tiến hành cải cách hành chính trên quy mô lớn, bỏ các tên Bắc Thành, Thăng Long, đặt tên mới là Hà Nội. Con đường tuần phòng kiêm đê ngăn nước lũ – đường Hoàng Hoa Thám ngày nay – trên bản đồ thấy ghi "Đại La thành". Các cửa sông từ sông Hồng ăn vào trong thành đã bị lấp. Sông Thiên Phù không còn, lòng các con sông Tô Lịch, Kim Ngưu bị thu hẹp lại. Đã nhìn thấy đường Cổ Ngư ngăn đôi Hồ Tây và hồ Trúc Bạch (chữ "bạch" này nghĩa không phải là "trắng", mà là "lụa"), khi đó to gấp đôi hồ Trúc Bạch bây giờ. Một đảo nhỏ nằm gần bờ Nam hồ Trúc Bạch, ngày nay đã trở thành bán đảo – có lẽ theo thời gian, người ta đã lấp dần lấp mòn con hồ. Chạy men theo phố Phó Đức Chính, thấy một cái hồ giống hình đầu con ngựa, chua bên dưới là "Mã Cảnh hồ", dân gian quen gọi là hồ Cổ Ngựa. Xem các bản đồ thời Lê, hoàn toàn không thấy bóng dáng con hồ này. Nhiều khả năng đây là hồ nhân tạo – hậu quả của việc đào đất đắp đê và lấy đất san nền các công trình xây ra vào đầu triều Nguyễn.

Hai hồ Tả Vọng, Hữu Vọng không dính nhau nữa, đứng độc lập cách xa nhau, chứng tỏ người ta lấp hồ lấy đất xây nhà xây phố. Khu vực tường thành phân cách giữa nội thị với ngoại vi, các cửa ô thể hiện khá rõ. Dấu tích phủ chúa Trịnh ghi là đồn Hậu Quân. Xuất hiện một dấu chấm, ghi là miếu Đồng

Cổ. Vùng Tam thập trại thấy các địa danh: Thủ Lệ trại, Cống Vị trại, Vĩnh Phúc trại, Ngọc Hà trại, Cựu Thái Hòa cung. Núi Con voi, hay Voi phục (Tượng Phục sơn) ở chính chỗ nhà máy bia Hà Nội. Vòng quanh từ Yên Phụ đến Thịnh Quang đếm được 14 cửa ô, đối chiếu với bản đồ ngày nay, sót lại mỗi mình Ô Quan Chưởng.

*
* *

Anh Trần bảo, đại hội lần thứ 10 Hội Bản đồ thế giới ở Barcelona (Tây Ban Nha) đưa ra định nghĩa về bản đồ như sau: "Bản đồ là hình ảnh của thực tế địa lý, được ký hiệu hóa, phản ánh các yếu tố hoặc các đặc điểm một cách có chọn lọc, kết quả từ sự nỗ lực sáng tạo trong lựa chọn của tác giả bản đồ, và được thiết kế để sử dụng chủ yếu liên quan đến các mối quan hệ không gian".

Phương pháp tổng quát hóa của khoa học bản đồ hoàn toàn tương tự như vậy. Tổng quát hóa chỉ giữ lại và làm nổi bật những khía cạnh, những nét đặc trưng nhất của đối tượng, cho phép phân biệt được trên bản đồ những cái chủ yếu, cái thứ yếu, tìm thấy ở tập hợp những đối tượng riêng lẻ các đặc tính chung, nhờ thế, độc giả hiểu được những thông tin mà bản đồ định truyền tải. Tổng quát hóa đem đến cho bản đồ một phẩm chất mới, hướng bản đồ với mục đích, chủ đề, tỉ lệ khác nhau vào những nội dung khác nhau.

*
* *

Phương tiện căn bản của ngôn ngữ bản đồ là các bộ ký hiệu. Tương ứng với 3 dạng hình học cơ bản – điểm, đường, vùng– là 3 phương pháp ký hiệu. Phương pháp ký hiệu dạng điểm không những thể hiện chính xác sự phân bố của các đối tượng, mà còn có khả năng phản ánh được các đặc trưng về số lượng, chất lượng, cấu trúc và động lực của chúng một cách chi tiết, rõ ràng. Các đặc trưng này được phản ánh thông qua hình dạng, kích thước, màu sắc của ký hiệu.

Hình dạng ký hiệu có thể là dạng hình học, chữ cái, hoặc biểu tượng. Ví dụ, trên bản đồ khoáng sản, hình vuông thể hiện mỏ than đá, hình chữ nhật là mỏ đồng, hình tam giác là mỏ sắt, hình tròn cho các trung tâm công nghiệp.... Hoặc một cách khác là dùng chữ cái như: C cho mỏ than, Cu cho mỏ đồng, Fe cho mỏ sắt... Cách thứ ba là dùng các biểu tượng như ngôi sao cho nhà máy điện.v.v.. Trong 3 dạng ký hiệu này, ký hiệu hình học có nhiều ưu điểm: dễ vẽ, phản ánh chính xác vị trí phân bố, dễ ứng dụng công nghệ tin học và có khả năng nêu được nhiều đặc trưng của đối tượng. Biểu tượng có tính trực quan cao, dễ nhận biết đối tượng, nhưng khó vẽ, khó thể hiện định lượng, khó định vị trong không gian, khó áp dụng công nghệ tin học.

Thông qua kích thước của ký hiệu có thể xác định được số lượng của từng loại đối tượng tại mỗi vị trí hoặc khu vực (ví dụ, dân số của một đơn vị hành chính, hay số cửa hàng xăng dầu nằm trên một địa bàn...). Kích thước ký hiệu hiểu là độ lớn của ký hiệu (cho ký hiệu dạng điểm), độ dài (cho biểu đồ cột), diện tích (cho biểu đồ hình tròn), và thể tích (cho biểu đồ hình khối). Người ta sử dụng hai loại thang ký hiệu là thang liên tục và thang cấp bậc. Trong trường hợp thang liên tục, kích thước của ký hiệu biến đổi liên tục, tương ứng với sự biến đổi về số lượng của đối tượng. Trong trường hợp thang cấp bậc, các đối tượng có số lượng gần bằng nhau được ghép chung vào một nhóm con, và mỗi nhóm con tương ứng với một kích thước ký hiệu. Khi ghép một loạt các ký hiệu vào bên cạnh nhau, có thể mô tả được mức độ phát triển, cũng như tốc độ phát triển của từng loại đối tượng.

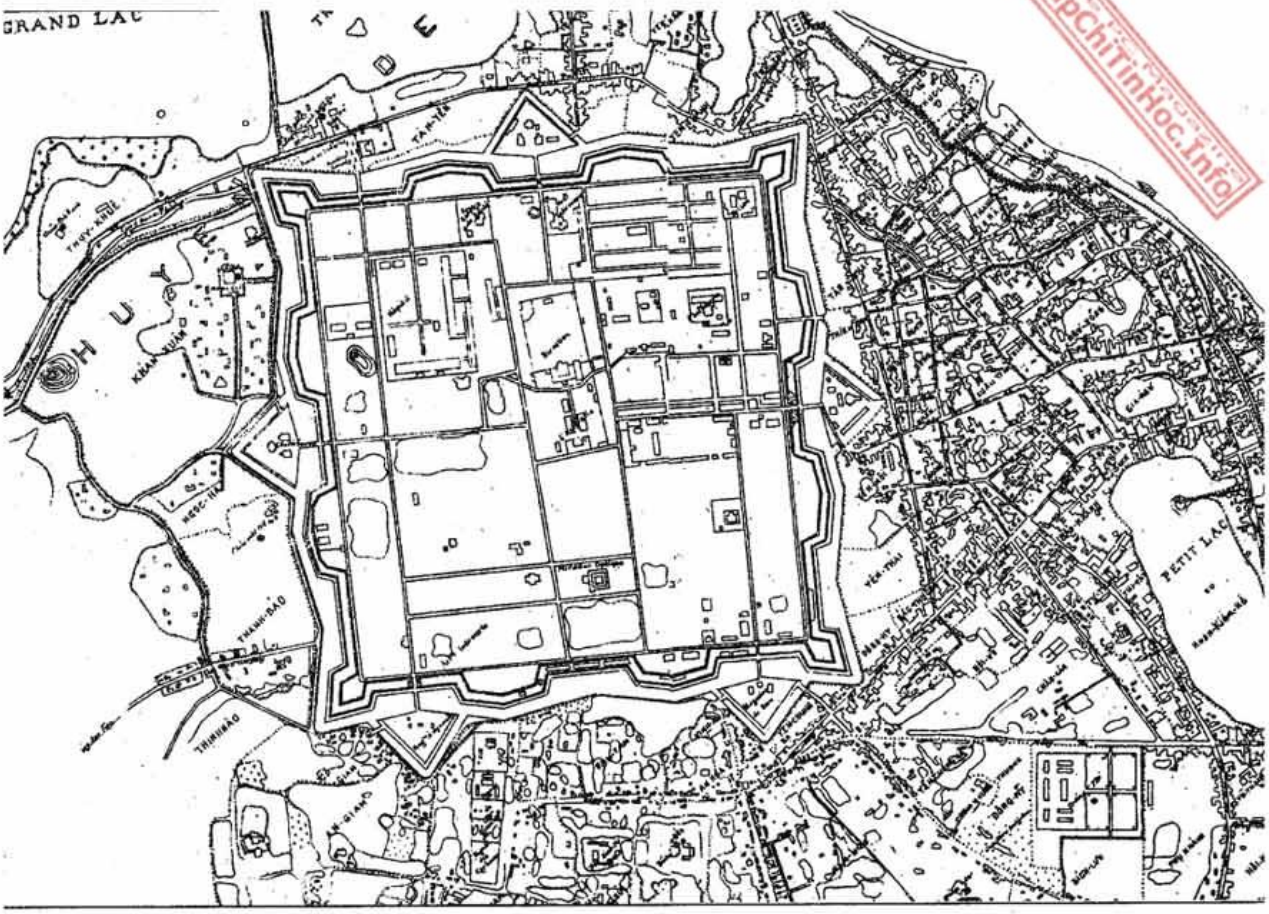
Một quy tắc nghe có vẻ đúng là luôn phải đặt ký hiệu ở đúng vị trí của đối tượng cần thể hiện. Các ký hiệu nói đến ở đây có thể là ký hiệu hình học (một sân bay), ký hiệu chữ (tên dòng sông uốn lượn theo hình dáng dòng chảy), hoặc biểu tượng (Khuê văn các). Tuy nhiên, trên thực tế, khi ở một vị trí không gian có vài ba đối tượng đồng thời chiếm chỗ, thì ta phải khôn khéo chủ động đặt ký hiệu lệch đi một chút, chứ đừng nhét cả lũ vào một hũ. Ai cẩn thận, nhớ chua thêm hộ cho vài ba dòng chữ bên cạnh.

Màu sắc được dùng phổ biến để nêu đặc trưng chất lượng do có độ tương phản cao, dễ nhận biết, dễ phân biệt. Ví dụ: màu đỏ cho công nghiệp cơ khí, màu vàng cho công nghiệp thực phẩm, màu nâu cho công nghiệp xây dựng... Sự sử dụng hình dạng hay màu sắc của các ký hiệu để phản ánh chất lượng hiện tượng, đối tượng, tuỳ thuộc vào từng trường hợp, từng bản đồ và thói quen truyền thống. Những bản đồ khoáng sản thường sử dụng dạng ký hiệu hình học để thể hiện các loại khoáng sản, còn ở các bản đồ kinh tế công nghiệp, các ngành sản xuất công nghiệp khác nhau lại được phản ánh phổ biến qua màu sắc. Nói chung, hai hình thức này thường được sử dụng kết hợp, nhất là đối với những bản đồ có nhiều nội dung, thể hiện nhiều loại đối tượng và nhiều khía cạnh của đối tượng.

Phương pháp ký hiệu dạng đường được dùng để thể hiện các đối tượng địa lý phân bố theo những đường nhất định, chạy dài theo tuyến, chiều rộng đối tượng khi thể hiện có thể không bắt buộc theo đúng tỉ lệ bản đồ, như: đường giao thông, sông ngòi, kênh rạch... Phương pháp này cũng dùng để phản ánh những lớp đối tượng khác mà theo cách hiểu hình học, chúng được xem như là đường. Ví dụ: đường bờ biển, ranh giới hành chính, đường chia nước, đường đứt gãy kiến tạo, đường điện, đường ống dẫn xăng dầu, đường ống nước sạch, đường cáp viễn thông, điện thoại, truyền hình cáp... Để thể hiện mức độ phân cấp của đường giao thông (ví dụ: đường sắt, đường quốc lộ, tỉnh lộ, đường liên huyện, liên xã, liên thôn...) người ta dùng các đường nét đậm nhạt khác nhau với cách thể hiện khác nhau (nét đơn, nét kép), hoặc tô màu khác nhau (đường sắt gồm các vạch đen trắng nói đuôi nhau, quốc lộ tô màu đỏ kèm theo ô hình tròn ghi số hiệu đường bộ, tỉnh lộ tô màu hồng kèm theo ô hình quả trám ghi số hiệu tỉnh lộ, đường liên huyện tô màu xanh dương, đường liên xã tô màu đen, đường liên thôn tô màu vàng đậm, đường mòn dân sinh kẻ lấm tấm). Sông, suối, lạch, kênh, mương, rạch, ngòi, sông đào... đều tô màu xanh lơ, nhưng suối thì không có độ rộng, còn sông thì có độ rộng, thậm chí có khúc sông có cả bãi bồi giữa dòng chảy. Đôi khi, các ký hiệu dạng đường cũng được dùng để nhấn mạnh hướng phân bố của các đối tượng dạng vùng, nhưng có dạng chạy dài, ví dụ như vòng cung các dải núi, thường thấy trên các bản đồ sơn văn.

Phương pháp ký hiệu dạng vùng được dùng khi các đối tượng địa lý khoanh một vùng, chiếm một diện tích nhất định, thể hiện một hình dạng biến đổi theo tỉ lệ bản đồ, như ao hồ, đầm lầy, rừng cây, khu bảo tồn thiên nhiên... Phổ biến nhất là tô màu các vùng bằng màu sắc xanh đỏ tím vàng, hoặc màu sắc trải phổ, hoặc mẫu tô (đường sọc, gạch chéo, lấm chấm...). Đôi khi, người ta mải mê ứng dụng phương pháp này và quên khuấy mất việc xác định vị trí không gian cho các đối tượng kiểu như: rừng ngập mặn, vườn chim, bãi san hô... vì trên thực tế, ranh giới của chúng chịu ảnh hưởng của con nước thủy triều lên xuống, mờ mịt quá. Tương tự, ranh giới hành chính trên đất liền thì tương đối rõ, nhưng ranh giới các vùng biển đánh cá của ngư dân các xã ven biển thì... chỉ có ông Trời biết. Nói không ngoa, các hệ điều hành hiện đại dùng cho máy Mac hay Windows dùng cho máy PC đều "kế

TapChiTinHoc.Info



Extrait du plan de Hanoi en 1885
Centre d'Archives de l'I.F.A.

Thành cổ Hà Nội trong bản đồ Hà Nội năm 1885 – nguồn Centre d'Archives de l'I.F.A

thừa không tuyên bố" các ý tưởng xuất sắc về đồ họa của khoa học bản đồ "cổ lỗ sĩ".

Chữ viết là một yếu tố không thể thiếu trên bản đồ. Tự nó đã đóng vai trò của một loại ký hiệu bản đồ, làm tăng thêm giá trị và chất lượng bản đồ. Chữ viết trên bản đồ bao gồm: thuật ngữ địa lý (sông, núi, biển...); con số (chỉ độ cao đỉnh núi, độ cao ghềnh thác, độ sâu biển sông suối, độ rộng của đường giao thông, độ dài và sức tải trọng của cầu); tên gọi không phản ánh được bằng các ký hiệu (thí dụ như: tên các loại cây gỗ, tên các cuộc thám hiểm, các cuộc viễn chinh...); ghi chú thời gian xảy ra các sự kiện (như mốc thời gian các cuộc thám hiểm, các cuộc viễn chinh, các cuộc khởi nghĩa).

Việc sử dụng chữ viết cốt là để làm rõ nội dung và định hướng bản đồ mạch lạc hơn, vì vậy, hết sức tránh lạm dụng. Sử dụng chữ viết, nếu không có sự chọn lọc và giới hạn ở mức cần thiết, sẽ gây phản tác dụng, khiến cho bản đồ trở nên rối rắm, khó đọc và che lấp những nội dung chính của bản đồ, nghiêm trọng hơn nữa thì làm biến chất bản đồ. Sự lựa chọn, giới hạn và bố trí chữ viết trên bản đồ có ảnh hưởng lớn đến chất lượng, tải trọng và tính mỹ thuật của bản đồ.

Hình thức biểu hiện của chữ viết trên bản đồ (kiểu chữ, độ nghiêng, kích thước, màu sắc của chữ) là những "thông tin biết nói". Người ta thường lấy kiểu chữ kết hợp với màu sắc để thể hiện các loại đối tượng khác nhau. Kiểu chữ đứng màu đen hoặc đỏ dành cho các đối tượng hành chính, chính trị; kiểu chữ nghiêng màu xanh lam dành cho các đối tượng thuỷ văn; kiểu chữ nghiêng màu nâu dành cho các yếu tố địa hình. Tương ứng với độ lớn của các cấp hành chính (tên xã, huyện, tỉnh, quốc gia), kiểu và kích thước của chữ được điều chỉnh theo sao cho thích hợp...

Đừng nghĩ rằng mọi thứ trên bản đồ đứng im. Một số đối tượng địa lý có xu hướng chuyển động, ví dụ như các dòng hải lưu. Phương pháp ký hiệu đường chuyển động được sử dụng để thể hiện trên bản đồ sự dịch chuyển (chuyển động) của các đối tượng, cũng như hiện tượng địa lý. Phương pháp này áp dụng cho mọi đối tượng, bất kể đối tượng đó tồn tại dưới dạng phân bố như thế nào: theo điểm (sự chuyển động của một con tàu), theo đường (sự vận động của các dòng chảy ngầm), theo diện liên tục (sự di dời của đám mây, các khối không khí), theo diện phân tán (sự di trú của đàn chim đi tránh rét, của các đàn gia súc chăn thả)... Phương pháp này được sử dụng rộng rãi trên nhiều thể loại bản đồ, cả bản đồ địa lý đại cương và bản đồ chuyên đề, đặc biệt trên các bản đồ lịch sử, bản đồ quân sự, bản đồ khí hậu và bản đồ phát triển kinh tế - xã hội. Phương tiện chủ yếu là các véc-tơ hay mũi tên. Số lượng hiện tượng được thể hiện bằng chiều dài hoặc chiều rộng của các véc-tơ. Chất lượng hiện tượng được thể hiện bằng màu sắc hoặc các nét chải khác nhau. Cấu trúc của hiện tượng được thể hiện theo các đoạn, hoặc các dải có tỉ lệ tương ứng với các thành phần của đối tượng.

KỲ 10: GỌI TÊN