

tin học & đời sống

Đón đọc
Tin Học & Đời Sống
Số **8.2009**
10.8.2009

INFORMATICS AND LIFE **MORE THAN A COMPUTER MAGAZINE**

7

2009 năm thứ mười bảy
(127)

HỘI TIN HỌC VIỆT NAM

Tương thích
liên thông
trong chính phủ
điện tử

Tin học hóa
trong cải cách hành chính
và quản lý đất đai

Thiết kế nhà trực tuyến

NETBOOK với vị thế mới



XUẤT BẢN HÀNG THÁNG

- **Tòa soạn:** 66 Kim Mã Thượng P.103, Ba Đình - Hà Nội
 - **Tel:** 844. 37624030
 - **Fax:** 844. 37624034
 - **Website:** www.thds.vn
 - **E-mail:** toasoan@thds.vn
 - **Văn phòng đại diện:**
Số 11, Khu A, đường Trường Sơn, P.15, Q.10, TPHCM
 - **Tel:** 848. 32997104
848. 39708943
 - **Fax:** 848. 39705366
 - **Chủ nhiệm:**
GS. TSKH. Nguyễn Quang A
 - **Tổng biên tập:** Bùi Quang Độ
 - **Phó TBT:** TS. Thái Lê Thăng
 - **Phó TBT - TKTS:**
TS. Trần Tất Hợp
 - **Trường VPĐD Phía Nam:**
Mạc Thủy
 - **Mỹ thuật & Trình bày:**
Trần Hồ
 - **Giấy phép xuất bản số:** 305/GP-BVHTT ngày 23/07/2002 do Bộ Văn Hóa Thông Tin cấp
 - **In tại:** Công ty in Văn hóa Sài Gòn
 - **In tại:** Xưởng in tạp chí Tin học & Đời sống
 - **Phát hành:** Công ty Trường Phát
- **Đường dây nóng:** 0904.15.33.36

CÁC ÁN PHẨM CỦA TÒA SOẠN

tin học đời sống

thế giới số

TIN HỌC NHÀ TRƯỜNG

24-25 Thị trường game online sắp tới

Mục lục

NHỊP SỐNG ICT

- 6 **Cùng suy ngẫm:** Điếc không sợ súng
- 8-13 **Tin tức**
- 16, 17 **Cải cách hành chính:** Kinh nghiệm đã có, bao giờ thành công?
UBND Q.1 TPHCM hiện đã xây dựng một hệ thống mạng điện rộng đủ mạnh để kết nối, vận hành từ Ủy ban với Quận ủy, tất cả các phòng trực thuộc, chi cục thuế, tài nguyên môi trường...
- 21, 22 **Máy tính trả lời chuyên đắt đại**
Sự xuất hiện của các căn bộ trả, rành về tin học với phương pháp chống bản đồ đã khiến việc trả lời thắc mắc về địa chính từ vài ngày được rút xuống chỉ còn vài phút.
- 24, 25 **Thị trường game online sắp tới**
Sự tham gia của các đại gia vốn thành công ở nhiều lĩnh vực viễn thông với bề dày về kinh nghiệm quản lý và điều hành, cuộc đua game sắp tới sẽ hấp dẫn và đầy mạnh về cải cách chất lượng hơn.

DOANH NGHIỆP SỐ

- 28, 29 **Xây dựng chính phủ điện tử**
Chìa khoá để đảm bảo cho việc phát triển một chính phủ điện tử vững chắc là xây dựng hệ thống CNTT đảm bảo tính tương thích liên thông.
- 32-34 **Bộ ứng dụng văn phòng theo yêu cầu**
Việc lưu trữ các ứng dụng văn phòng lên môi trường Internet đem dịch vụ, cơ hội về doanh thu đến cho các nhà cung cấp giải pháp.
- 36-38 **Adobe với nguồn mở, đổi mới và tương lai của Flash**
Internet đã kết nối tất cả chúng ta, và nó đang thay đổi cách chúng ta làm hầu hết mọi thứ. Do đó nó không còn là trải nghiệm đơn độc nữa.



58, 59

Tạo ảnh vui với FunPix Maker



48-55

Netbook với vị thế mới



64-65

Thiết kế nhà trực tuyến

ILAB

- 40, 41 Sản phẩm mới
- 44 Apple Mac Mini 2 GHz
- 45 Card đồ họa ATI Radeon HD 4770
- 46 Chuột Nortek: Phụ kiện mạng phong cách Ý
- 48-55 Netbook với vị thế mới
- 56 Bình luận: Cuộc đấu mới nhất của Intel và Nvidia

ỨNG DỤNG ICT

- 58, 59 Tạo ảnh vui với FunPix Maker
Chương trình giúp bạn chế tác ảnh của bạn bè, gia đình hay thú cưng thành ảnh biếm họa vui nhộn.
- 60, 61 IE 8 như bạn muốn
Internet Explorer Administration Kit miễn phí của Microsoft cho phép doanh nghiệp dễ dàng tùy chỉnh và triển khai liên mạch trình duyệt.
- 62 Tạo bảng thăm dò với Google Docs
Mặc dù có rất nhiều đoạn mã khác nhau để những một bảng câu hỏi hay các bình chọn vào trang Web, vẫn có một giải pháp dễ dàng hơn là phần Spreadsheet có trong Google Docs.
- 64, 65 Thiết kế nhà trực tuyến
Việc dựng nhà chưa bao giờ trở nên dễ dàng đến vậy bởi hiện có những website cho phép bạn

TapChi

- lên kế hoạch, tìm kiếm và mua tất cả những gì bạn cần.
- 66 Quản lý các feed truyền thông - xã hội với Soup
Soup là dịch vụ hữu ích cho phép tổng hợp tất cả các feed của bạn cũng như các cập nhật từ các website xã hội và hiển thị chúng trên một trang đơn.
- 68, 69 Bảo vệ thông tin trực tuyến của bạn
Sự nở rộ trong những hoạt động buôn bán trực tuyến cũng đồng nghĩa với một mùa bội thu cho những kẻ lừa đảo trực tuyến.
- 70, 71 Thủ thuật
- 72, 73 Hỏi đáp

NGUỒN MỞ TỰ DO

- 74, 75 Thị trường nguồn mở
Tất cả các nhà nghiên cứu, ở Pháp cũng như ở Hoa Kỳ, đều nhất trí nhận thấy sự xâm nhập phi thường của các giải pháp mã nguồn mở vào lĩnh vực kinh tế trong những năm gần đây.
- 76-78 Phát triển nguồn cộng đồng hấp dẫn
Là sự kết hợp của mô hình phát triển truyền thống và nguồn mở, nguồn cộng đồng có thể tiết kiệm tiền cho các công ty và rời lỏng sự kìm kẹp của nhà cung cấp.
- 79 Xây dựng một Linux mạnh hơn
Dự án Build Service (Dịch vụ Biên dịch) của Linux Foundation có thể thúc đẩy các tiêu chuẩn và bảo vệ tính đa dạng.
- 80, 81 Review: Novell OpenSUSE 11.1
Được đóng gói với máy để bàn mô tả tham vọng xây dựng tên tuổi của SUSE, đồng thời nâng cao khả năng nắm bắt cộng đồng đến mức phiên bản sẽ cần phải giữ vững sự xuất sắc của nó.
- TỪ BÌNH LUẬN ĐẾN BÌNH... LOẠN
- 82, 83 Văn hóa game: Lãng nhge dòng chảy nhân văn
Nhân văn không phải là tầm khiên che to lớn để bao bọc mọi game như thế, nhân văn không nằm ở hành động giương súng chờ đợi một "kẻ thù"...
- 84-88 Tin lâm ngoại sử: Hai dòng chảy- Kỳ 16: Rượu đất



Điếc không sợ súng

TRẦN LÊ

Tác giả bài viết đầu tiên về Mạng Ma trên tờ New York Times ngày 28/3/2009, trong một thư điện tử trả lời cho tổng biên tập của tạp chí trực tuyến LinuxToday.com viết: "Đây không phải là một câu chuyện về an ninh máy tính, mà là một câu chuyện gián điệp. Nó không phải là về bạn hoặc là về Linux. Nó là về những nỗ lực gián điệp một cách có hệ thống chống lại các chính phủ".

Một chuyên gia an ninh mạng tham gia trong việc phát giác mạng Mạng Ma thừa nhận rằng mạng gián điệp này thực sự đã tồn tại và những kẻ tấn công đã sử dụng những phương thức không phức tạp mà đã có thể tiến hành việc gây hại cho các tổ chức, cả chính phủ lẫn doanh nghiệp trên khắp thế giới. Ông cho rằng có thể sẽ có nhiều mạng giống y như vậy đang tồn tại và việc khám phá ra Mạng Ma chỉ là ngẫu nhiên vì những kẻ tấn công đã mắc phải một số lỗi lầm mang tính sống còn.

Câu hỏi đặt ra cho chúng ta là: Với những phương thức tinh vi, phức tạp, và với giá thiết những kẻ tấn công không cần những lỗi cơ bản nữa, thì liệu các mạng của Việt Nam sẽ là cái gì đối với những

kẻ tấn công có chủ ý?

Biết rằng, nhà lãnh đạo điều phối cao cấp nhất về chống tình báo quốc gia Mỹ cho rằng ông lo ngại nhiều hơn về các cuộc tấn công mà mọi người còn chưa nhìn thấy, mà một quốc gia như vậy lại rất thành thạo.

Một điều đáng chú ý là tại trang 26 trong tài liệu 53 trang với đầu đề "Theo dõi Mạng Ma: Nghiên cứu một mạng gián điệp không gian mạng" mà nhóm các chuyên gia nêu trên đã công bố trong vụ này có đưa ra dạng tài liệu được thu thập lên lút từ máy tính bị hại là Microsoft Word, mà Microsoft Word thì không thể chạy được trong các hệ điều hành GNU/Linux mà chỉ hoạt động trên Windows. Còn nữa, trên site YouTube hiện nay, bất kỳ ai cũng có thể được xem được cách mà kẻ tấn công trong vụ Mạng Ma thu phục một máy tính chạy Windows như thế nào để có thể lấy được các thông tin, kể cả việc xem được toàn bộ màn hình máy tính của nạn nhân đang làm gì, tới việc ghi lại toàn bộ nội dung nạn nhân gõ từ bàn phím và toàn bộ hình ảnh mà webcam được gắn với máy tính của nạn nhân quay được.


Bạn hãy thử tưởng tượng điều gì có thể xảy ra nếu trong vòng gần 2

năm trời, mỗi cuộc họp có sự góp mặt của các máy tính chạy hệ điều hành Windows bị lây nhiễm của Bộ Công thương và/hoặc của PetroVietnam (2 cơ quan có số máy tính bị "ma ăn thịt" nhiều nhất tại VN) đều được biến thành một chương trình truyền hình trực tiếp ghi nhận mọi hình ảnh, âm thanh, mọi ký tự gõ trên bàn phím và mọi tệp biên bản các cuộc họp đó đều đã được truyền trực tiếp về máy chủ của kẻ tấn công???

Có điều lạ là ngay tại thời điểm bài viết này được thực hiện, khi tìm kiếm cụm từ GhostNet và/hoặc "Mạng Ma" trên các website của Hiệp hội An toàn thông tin Việt Nam (VNISA), Trung tâm Ứng cứu Khẩn cấp Máy tính Việt Nam (VNCERT), Trung tâm An ninh mạng BKIS, Hiệp hội doanh nghiệp phần mềm Việt Nam (VINASA) đều có kết quả như nhau là 0 (bằng không).

Chẳng lẽ Mạng Ma không có ý nghĩa gì đối với các tổ chức này của Việt Nam sao???

Sức mạnh của nền công nghiệp phần mềm Việt Nam để có thể hy vọng trở thành một cường quốc về công nghệ thông tin nằm ở đâu???

Hay là "Điếc không sợ súng"??? 

- Ngày 2/7, Văn phòng Chủ tịch nước đã công bố 3 bộ luật và một nghị quyết vừa được Quốc hội thông qua. Trong số các luật được công bố có luật Lý lịch Tư pháp (LLTP), và một trong những nội dung quan trọng của luật này là tạo lập cơ sở pháp lý để xây dựng cơ sở dữ liệu LLTP theo đúng nguyên tắc của hoạt động này, theo hướng chuyên nghiệp và từng bước hiện đại. Cơ sở dữ liệu LLTP được xây dựng và quản lý bởi Trung tâm LLTP quốc gia và Sở Tư pháp. Việc tin học hoá được thực hiện hoàn toàn tại Trung tâm LLTP quốc gia.
- Theo ông Lê Mạnh Hà, Giám đốc Sở TT-TT TPHCM, hiện tại TPHCM đã hoàn chỉnh mô hình chính quyền điện tử cấp quận, huyện. Sở đã hướng dẫn triển khai cho 24 quận, huyện nhằm đảm bảo đến 2010, tất cả các quận, huyện hoàn thành ứng dụng CNTT theo mô hình chính quyền điện tử của TPHCM. Hiện đã có hơn 52 quy trình cấp phép thuộc 7 lĩnh vực gồm đất đai – nhà ở, xây dựng, kinh tế, văn hoá, lao động, chứng thực, hộ tịch đã được triển khai ứng dụng.
- Từ tháng 7/2009, TP.Đà Nẵng bắt đầu thực hiện mô hình một cửa hiện đại tại Trung tâm Hành chính Q.Thanh Khê với phương châm 4 công khai (thủ tục, thời gian, lệ phí và người thực hiện) và 4 hiện đại (thiết bị công nghệ, con người, quy trình và phương pháp).
- HP vừa công bố giải pháp Kế hoạch hóa và phân tích tài chính HP FP&A (trong danh mục Quản lý tài chính CNTT của HP) nhằm giúp các nhà quản trị CNTT tạo ra sự minh bạch về tài chính và hành động trong những lĩnh vực mà họ có thể-tối ưu hoá chi phí cho CNTT.
- Được sự nhất trí và tạo điều kiện của lãnh đạo Bộ KH&CN và Ban tổ chức hội chợ Techmart Vietnam ASEAN + 3, Hội Trí tuệ KH&CN Trẻ Việt Nam sẽ tổ chức Tuần lễ Công nghệ Đồ hoạ Việt Nam (Vietnam Computer Graphics Week 2009) trong khuôn khổ của Techmart Vietnam ASEAN + 3 vào trung tuần tháng 9/2009 tại Hà Nội.
- Công ty Bảo hiểm Nhân thọ ACE Life vừa chính thức áp dụng dịch vụ cung cấp thông tin hợp đồng bảo hiểm qua ĐTDD bằng tin nhắn SMS. Với dịch vụ mới này, khách hàng của ACE Life sẽ cập nhật được mọi thông tin cần thiết cho mình khi công ty nhận được phí đóng.

Hội thảo toàn cảnh và Triển lãm quốc tế CNTT-TT, Điện tử Việt Nam năm 2009

Ngày 7/7 tại TPHCM, Tập đoàn Dữ liệu quốc tế IDG, Hội Tin học TPHCM, Vietnam Expo - ban tổ chức "Hội thảo và Triển lãm quốc tế CNTT-TT, Điện tử Việt Nam năm 2009" đã chính thức công bố các chương trình, hoạt động nổi bật của sự kiện công nghệ thông tin lớn nhất này.

Về Hội thảo toàn cảnh ngành, ông Chu Tiến Dũng, Chủ tịch Hội Tin học TPHCM cho biết, chủ đề năm nay sẽ tập trung thảo luận chuyên sâu để định vị lại ngành công nghiệp phần mềm Việt Nam trong chiến lược phát triển kinh tế đất nước (Hội thảo vào ngày 15/7 tại KS Park Hyatt)

Địa điểm triển lãm tại Trung tâm Hội chợ và Triển lãm Sài Gòn (SECC - 799 Nguyễn Văn Linh, Q.7, TPHCM). Để tạo thuận lợi cho khách tham quan nội thành, BTC sẽ bố trí các chuyên xe buýt đưa nước đầu tại 116 Nguyễn Du (rạp phim Galaxy), và số 1 Phạm Ngọc Thạch (Q.1). Với khoảng 300 doanh nghiệp đến từ các châu lục và trên 400 gian hàng, tổng diện tích 10.000 mét vuông, hứa hẹn đây sẽ là một cuộc đại trình diễn công nghệ của những tên tuổi đại gia như Canon, Sony, Intel... và cả những thương hiệu chưa nổi tiếng.

Hội thảo toàn quốc gia về Chính phủ Điện tử Việt Nam năm 2009 cũng tổ chức trong dịp này. Xây dựng chính quyền điện tử địa phương, phát triển các dịch vụ công dựa trên những mô hình triển khai thực tiễn thành công của các địa phương; Xây dựng nền tảng chính phủ điện tử; Nâng cao năng lực điều hành quản lý của các sở ban ngành quan huyện; Hợp tác công - tư... là những chủ đề chính. Phó Thủ tướng Nguyễn Thiện Nhân (Trưởng ban chỉ đạo quốc gia về CNTT), và cố vấn Đỗ Trung Tá, phó viên của Thủ tướng Chính phủ về CNTT sẽ trực tiếp chủ trì hội thảo. (Hội thảo diễn ra trong 2 ngày, từ ngày 16-17/7 tại địa điểm Triển lãm SECC).

Ô LÂU

Sự trưởng thành của cộng đồng bản địa hóa phần mềm nguồn mở

Hiện tại các cộng đồng nguồn mở của Việt Nam đang ngày đêm tiến hành các công việc bản địa hoá cho một số phần mềm nguồn mở cốt lõi như hệ điều hành GNU/Linux Ubuntu, bộ phần mềm văn phòng nguồn mở OpenOffice.org, trình duyệt web nguồn mở Mozilla Firefox. Bên cạnh đó, còn có các nhóm đang thực hiện việc viết các module mang tính đặc thù sử dụng đối với người Việt Nam như kiểm tra lỗi chính tả, chuyển đổi phông chữ sang Unicode phù hợp với TCVN 6909:2001 cho OpenOffice.org...

Điều khác biệt so với những công việc tương tự trong quá khứ đã từng đầu tư tại Việt Nam được thực hiện là những công việc bản địa hoá này đang được tiến hành theo cách sao cho chúng sẽ được đưa vào các phiên bản của các phần mềm nguồn mở tương ứng theo đúng chính thống.

Điều đáng mừng là con số các thành viên tự nguyện của cộng đồng này đã gia tăng nhanh chóng trong thời gian gần đây. Trong danh sách tên của các nhóm bản địa hoá được quản lý bởi nhóm người sử dụng Linux tại Hà Nội (HanoiLUG), tại thời điểm được thành lập từ tháng 4/2009 chỉ có dưới 20 người; cho tới đầu tháng 6/2009 cũng mới chỉ có 25 người, nhưng cho tới ngày 2/7/2009 đã lên tới con số 77 người ở khắp các vùng miền của Việt Nam.

Một bước khởi đầu đáng khích lệ cho các cộng đồng bản địa hoá các phần mềm tự do nguồn mở tại Việt Nam.

TL

Hội thảo Chính sách Quản lý và Hỗ trợ Phát triển Dịch vụ CNTT

Sáng 30/6 vừa qua, tại Hà Nội Bộ Thông tin và Truyền thông đã tổ chức hội thảo "Chính sách Quản lý và Hỗ trợ Phát triển Dịch vụ CNTT".

6 vấn đề đã được trình bày và thảo luận tại Hội thảo: Xu hướng phát triển ngành Công nghiệp Dịch vụ CNTT tại Việt Nam và đề xuất cơ chế, chính sách quản lý và thúc đẩy phát triển ngành; Ứng dụng CNTT trong các cơ quan Nhà nước và các đề xuất từ phía doanh nghiệp; Xu hướng hội tụ công nghệ, hội tụ dịch vụ trong lĩnh vực CNTT và truyền thông trên thế giới; Kinh nghiệm quản lý Nhà nước trong xu thế hội tụ của một số nước; Thực trạng và giải pháp nâng tầm dịch vụ tự vấn CNTT tại Việt Nam; Thực trạng hoạt động cung cấp dịch vụ nội dung số tại Việt Nam.

Được biết tại Việt Nam hiện có khoảng 10.000 doanh nghiệp đăng ký tham gia cung cấp dịch vụ CNTT nhưng chỉ có khoảng 3.000 doanh nghiệp (chưa được 30%) là thực sự hoạt động. Và doanh thu của mảng này trong năm 2008 vào khoảng 2 tỷ USD.

LINH ANH

■ NEC Solutions VietNam chính thức bổ nhiệm ông Hedeki Tominaga vào chức vụ Tổng Giám đốc mới của Công ty. NEC Solutions VietNam có trụ sở chính tại Hà Nội và là công ty con của hai công ty chuyên phát triển phần mềm của NEC là NEC Soft (trụ sở chính tại Tokyo) và NEC Asia (trụ sở chính tại Singapore).

■ Liên doanh Chợ điện tử - eBay vừa chính thức thử nghiệm cho phép các doanh nghiệp Việt Nam bán hàng trực tuyến. Trong giai đoạn thử nghiệm này, các doanh nghiệp chưa phải đóng phí dịch vụ mà chỉ phải trả phí đăng bán, bán hàng thành công và phí PayPal. Thời gian thử nghiệm này sẽ kéo dài đến hết tháng 7/2009.

■ Theo hướng dẫn mới nhất của Tổng cục Thuế, các đối tượng phải nộp thuế thu nhập cá nhân không cần phải trực tiếp tiếp cận cơ quan thuế để đăng ký mà sẽ được cung cấp ứng dụng để khai. Theo đó, tổ chức thực hiện chỉ trả thu nhập có thể thực hiện khai và kết xuất ra file dữ liệu gửi tới trang web www.tncnonline.com.vn hoặc qua đĩa mềm, CD-ROM, USB gửi cho cơ quan thuế. Sau đó in bằng kê đầy đủ có chữ ký và đóng dấu xác nhận để gửi cho cơ quan thuế qua đường bưu điện.

■ Ngày 6/7, Sở KHĐT, Cục Thuế và Công an TPHCM vừa có cuộc họp để triển khai quy chế phối hợp giữa 3 cơ quan trong việc giải quyết đàng kỹ kinh doanh (ĐKKD), đăng ký thuế và cấp con dấu. Theo đó, 3 cơ quan này sẽ cùng giải quyết công việc chủ yếu qua mạng để hạn chế đi lại cho doanh nghiệp. Theo quy định mới, trong vòng 5 ngày doanh nghiệp sẽ nhận được ĐKKD và đăng ký thuế thay vì 10 ngày như trước đây, mà số doanh nghiệp cũng đồng thời là mã số thuế trên giấy chứng nhận ĐKKD.

■ Kết thúc giải World Cyber Games châu Á 2009 tại Singapore ngày 5/7/2009, các game thủ Việt Nam xuất sắc giành giải nhất toàn đoàn khi đội Stars Boba vô địch nội dung DotA và game thủ Tô Trung Hiếu vô địch nội dung thi đấu FIFA. World Cyber Games châu Á 2009 thu hút 112 game thủ đến từ 14 nước với 3 nội dung thi đấu gồm DotA All Stars và FIFA Soccer 2009 và Guitar Hero World Tour.

■ Từ 1/7, Mobifone hợp tác với Nokia và Microsoft đưa ra thị trường dịch vụ Bizmail, theo đó tất cả khách hàng đang sử dụng dịch vụ Mobifone có thể gửi và nhận mail qua ĐTDĐ trên nền GPRS/EDGE với cước từ 85-100 ngàn đồng theo nhóm

WITFOR 2009: Công nghệ thông tin vì sự phát triển bền vững



Chiều 19/6 tại Bộ Thông tin và Truyền thông Lễ ký kết thỏa thuận tài trợ WITFOR 2009 đã diễn ra dưới sự chứng kiến của Thủ trưởng Bộ Thông tin và Truyền thông Nguyễn Minh Hồng và các thành viên của các Ban Điều phối Quốc tế (ISC).

Với chủ đề "Công nghệ thông tin vì sự phát triển bền vững", Diễn đàn CNTT thế giới 2009 - WITFOR 2009 sẽ diễn ra từ ngày 26 đến 28/8/2009 tại Trung tâm Hội nghị Quốc gia Hà Nội. Diễn đàn WITFOR 2009 thể hiện quyết tâm của Việt Nam trong việc thực hiện "Mục tiêu thiên niên kỷ" của Liên Hiệp Quốc; để chia sẻ kinh nghiệm và tìm kiếm đối tác và khách hàng tiềm năng; khẳng định vị thế và năng lực phát triển CNTT của Việt...

Hoạt động chính của WITFOR 2009 sẽ gồm 7 phiên họp toàn thể với 7 chủ đề nóng bỏng nhất của CNTT toàn cầu hiện nay. 8 ủy ban chuyên môn về các vấn đề: nông nghiệp, hạ tầng CNTT-TT, cơ hội kinh tế, giáo dục đào tạo, chính phủ điện tử, y tế và sức khỏe cộng đồng, môi trường và các vấn đề về xã hội đạo đức, pháp lý, cũng sẽ tổ chức nhiều phiên họp riêng nhằm tìm ra các giải pháp tốt nhất cho các vấn đề trên.

Bên cạnh Diễn đàn còn có những hoạt động bên lề song song diễn ra như: Triển lãm CNTT&TT; giao lưu doanh nhân với các điển hình CNTT thế giới; xúc tiến kinh doanh giữa các hiệp hội, hội trợ máy tính cho thiếu nhi; tham quan, du lịch....

Trong thời gian Diễn đàn WITFOR, Hội Tin học Việt Nam đăng cai Tổ chức Hội nghị Đại hội đồng Liên đoàn quốc tế về Công nghệ thông tin (IFIP) tại Hà Nội với sự tham gia của các thành viên đại diện cho 56 quốc gia trên thế giới.

Theo phân công của Ban Tổ chức, Hội Tin học Việt Nam sẽ chủ trì Phiên toàn thể thứ 6 vào sáng thứ 6 ngày 28/8 từ 11 giờ đến 12 giờ 30 với chủ đề "Đóng góp của doanh nghiệp trong ngành công nghệ thông tin".

LINH ANH

FAST với 3 phiên bản phần mềm mới

Cuối tháng 6 vừa qua tại Hà Nội, Công ty Cổ phần Phần mềm Quản lý Doanh nghiệp FAST đã chính thức giới thiệu phiên bản mới của 3 sản phẩm Fast Business 3.0, Fast Financial và Fast Accounting 10.0 trong bộ các phần mềm quản trị doanh nghiệp của FAST.

Fast Business là giải pháp quản trị toàn diện doanh nghiệp (ERP), phiên bản đầu tiên được hoàn thành vào năm 2004. Fast Business phiên bản mới 3.0 có thêm các phân hệ quản trị sản xuất: CRP - hoạch định công suất, MPS - lập kế hoạch sản xuất chính, MRP - lập kế hoạch vật tư và SFC - quản lý xưởng. Fast Business 3.0 còn được bổ sung 111 chức năng, báo cáo và tiện ích mới so với phiên bản 2.2 trước đó.

Phiên bản mới Fast Accounting 10.0 được thiết kế lại về menu và giao diện để rõ ràng hơn cho người sử dụng, tận dụng khả năng máy tính hiện nay có màn hình lớn và độ phân giải cao. Fast Accounting 10.0 có thêm 2 chức năng đặc biệt đó là kiểm tra sai số số liệu và hỗ trợ nhập liệu từ Excel.

Fast Financial là phần quản trị tài chính kế toán dành cho các doanh nghiệp vừa và lớn cần ứng dụng phần mềm cho phòng kế toán và các phòng mua, bán, quản lý kho. Fast Financial 3.0 là sản phẩm mới của FAST, ra đời vào giữa năm 2008 và đây là lần đầu ra mắt chính thức của Fast Financial. Fast Financial đáp ứng hoàn chỉnh khách hàng vừa và lớn, tuy chưa có nhu cầu triển khai hệ thống quản trị toàn diện doanh nghiệp (ERP), nhưng cần có hệ thống cao cấp hơn so với các phần mềm kế toán thông thường.

LINH ANH

Chuẩn ExpressCard 2.0 đã hoàn tất

Tuần trước, PCMCIA đã cho ra đời phiên bản 2.0 của chuẩn ExpressCard. Tiêu chuẩn mới cung cấp khả năng tương thích ngược như hỗ trợ cấu hình PCI Express 2.0 và Super USB (USB 3.0), mang đến tốc độ truyền tải cao hơn gấp 10 lần khi so sánh với chuẩn ExpressCard 1.2 (5 Gbps).

"Chuẩn ExpressCard 2.0 mang đến một cấp độ hiệu năng cao hơn cho thị trường máy tính xách tay", phát biểu của Brad Saunders, Chủ tịch của PCMCIA. "Các ứng dụng của người dùng như chơi đa phương tiện trực tuyến, bộ nhớ flash và truyền tải dữ liệu lớn sẽ tăng gấp 10 lần khi sử dụng các sản phẩm đạt chuẩn ExpressCard 2.0".

PCMCIA dự đoán rằng những sản phẩm đầu tiên đạt chuẩn ExpressCard 2.0 sẽ bắt đầu được giới thiệu vào năm 2011.

Microsoft gỡ bỏ giới hạn 3 ứng dụng khởi Windows 7 Starter.

Microsoft đã chính thức chia sẻ một số thông tin về phiên bản Windows 7 Starter Edition, và một trong những thông tin hấp dẫn nhất đó là họ đã quyết định gỡ bỏ việc giới hạn 3 ứng dụng trong bản Starter.

Lần đầu tiên, Windows 7 Starter được phát hành trên toàn cầu, và người dùng sẽ có thể chạy bao nhiêu ứng dụng tùy ý, gỡ bỏ những phiên bản so với phiên bản Starter của hệ điều hành trước khi chỉ có thể chạy cùng lúc 3 ứng dụng", ghi nhận từ Windows blog.

Tuy nhiên, Windows 7 Starter sẽ không có một số tính năng sau:

1. Aero Glass: vì thế bạn chỉ có thể sử dụng "Windows Basic" hoặc những theme không có hiệu ứng trong suốt. Và cũng đồng nghĩa với việc bạn sẽ không có Taskbar Preview hay Aero Peek.
2. Cá nhân hóa tính năng như việc thay đổi "desktop backgrounds, windows color hay sound theme".
3. Khả năng chuyển đổi người dùng mà không cần phải log off.
4. Hỗ trợ đa màn hình.
5. Chơi DVD.
6. Windows Media Center.
7. Remote Media Streaming để chơi nhạc, phim ảnh hay các chương trình thu lại từ tivi thông qua mạng gia đình.
8. Không hỗ trợ Domain đối với khách hàng thương mại.
9. Không có XP Mode.

Chi tiết về Multibook G22 nền tảng ION của ASRock

Multibook G22 của ASRock là một netbook 12 inch, độ phân giải 1366 x 768, bộ xử lý hai nhân Atom 330, bộ nhớ DDR2-2 GB, ổ đĩa cứng 320 GB và dĩ nhiên là bao gồm cả đồ họa tích hợp GeForce 9300.

Bên cạnh đó, Multibook G22 còn được trang bị đầu đọc thẻ 10-trong-1, ổ đĩa ghi DVD, bàn từ cảm ứng đa điểm, webcam 1.3 MP, kết nối Wi-Fi, Lan Gigabit và Bluetooth. Tuy nhiên, giá của Multibook G22 chưa được công bố cũng như ngày phát hành sản phẩm này.

Intel tung ra 9 bộ xử lý mới, bao gồm cả Core i7 950 và 975 EE



Tại Computex Đài Loan, Intel đã không mang đến những bài diễn văn hoành tráng mà là 9 bộ xử lý để bàn và di động mới. Bắt đầu cho một ngày công bố những sản phẩm mới là hai bộ xử lý LGA1366 – Core i7 950 và 975 Extreme Edition với xung nhịp lần lượt là 3,06 GHz và 3,33 GHz, cùng với bộ nhớ thứ cấp L3 8 MB, bộ điều khiển bộ nhớ triple-channel (kênh-3), TDP ở mức 130W, có giá lần lượt là 562 USD và 999 USD. Hai bộ xử lý này sẽ thay thế hai dòng sản phẩm đang thương mại là 940 (2,99 GHz) và 940 EE (3,2 GHz).

Bên cạnh đó còn có hai bộ xử lý giá thấp gồm Core 2 Duo E7600 và Celeron E1600. E7600 được sản xuất trên công nghệ 45 nm, xung nhịp 3 GHz, 3 MB bộ nhớ thứ cấp L2, FSB 1066 MHz, TDP 65W, có giá 133 USD; trong khi phiên bản dành cho thị trường phổ thông Celeron E1600 với công nghệ 65 nm, xung nhịp 2,4 GHz, chỉ có 512 KB bộ nhớ thứ cấp L2 và FSB 800MHz, có giá 53 USD.

Công nghệ tính toán di động chúng ta có ba bộ xử lý Core 2 Duo và hai bộ xử lý Celeron gồm:

- T9900 (3,06 GHz, 6 MB cache L2, FSB 1066 MHz, TDP 35W) giá 530 USD.
- P9700 (2,8 GHz, 6 MB cache L2, FSB 1066 MHz, TDP 25W) giá 348 USD.
- P8800 (2,66 GHz, 3 MB cache L2, FSB 1066 MHz, TDP 25W) giá 241 USD.
- T3100 (1,90 GHz, 1 MB cache L2, FSB 800 MHz) giá 86 USD.
- T3000 (1,80 GHz, 1 MB cache L2, FSB 800 MHz) giá 80 USD.

Bên cạnh việc công bố những sản phẩm mới thì Intel cũng giảm giá thành của Core 2 Duo P9600 (giảm giá từ 530 USD xuống 316USD) và P8700 (từ 241 USD xuống còn 209 USD). Tất cả mức giá này đều áp dụng cho cả các đơn hàng theo 1.000 đơn vị sản phẩm.

Joybook nền AMD Yukon của BenQ

BenQ đang tăng tốc để cho ra đời dòng máy tính siêu di động mới. Joybook Lite T131 nặng chỉ 1,8kg, mỏng 28 mm, trang bị màn hình UltraVivid 13,3 inch hỗ trợ độ phân giải 1280x800, được gia tăng sức mạnh bởi bộ xử lý AMD Sempron 200U 1 GHz, bộ nhớ DDR2 1 GB, ổ cứng 320GB và đồ họa ATI Radeon X1270.

Bên cạnh đó, chiếc máy này còn có webcam 1,3 MP, Wi-Fi và mạng Ethernet 10/100, đầu đọc thẻ 2 trong 1, khe cắm mở rộng ExpressCard và cài đặt sẵn hệ điều hành Windows Vista. Sản phẩm được bày bán với hai màu trắng và xanh.

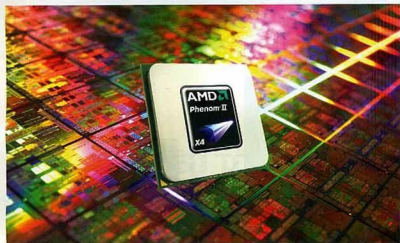


GPU 40 nm đầu tiên dành cho desktop của NVIDIA

Những GPU 40 nm đầu tiên của NVIDIA đã hoàn tất, và NVIDIA đã bắt đầu chuyển giao cho các đối tác OEM lớn của họ, nhưng các kênh khác sẽ chưa nhận được những GPU này. Theo ghi nhận từ Fudzilla.

Những chip đồ họa mới có tên mã GT218, có lẽ sẽ là tên gọi cuối cùng của dòng GT210. Đây là dòng sản phẩm phổ thông với 4 lớp PCB, 32 bộ xử lý dòng, bộ nhớ DDR3 512 MB, có xung nhịp cho core/shader/memory lần lượt là 550/1375/800 MHz và sẽ hỗ trợ DX10.

AMD chuẩn bị ra mắt hai bộ xử lý Phenom II mới



Với những bộ xử lý AM3 hiện đang có mặt tại các cửa hàng và đang có những bước tiến trong cuộc chiến với người khổng lồ Intel, AMD đang tăng tốc để chuẩn bị giới thiệu hai phiên bản nữa trong series Phenom II. Đầu tiên là một bộ xử lý 3 nhân Phenom II X3 740 có xung nhịp 3 GHz, nhiều hơn 200 MHz khi so với bộ xử lý 720 hiện có, tiếp đến là bộ xử lý AMD Phenom II 820 2,8 GHz. Cả 2 cùng có 6 MB cache L3 và TDP 95W.

Cả hai bộ xử lý trên đều được sản xuất trên công nghệ 45nm, HyperTransport 3.0 và tích hợp bộ điều khiển bộ nhớ hỗ trợ DDR3.

ION thế hệ tiếp theo sẽ sử dụng công nghệ 40 nm



chip ion thế hệ tiếp theo. Nvidia sẽ có ion 2 vào cuối 2009, có lẽ khoảng quý cuối năm nay, cùng thời điểm ra mắt Pineview 2 nhân cũng như Pineview đơn nhân vào đầu năm 2010.

Đã quá quen, khi mà một chip nhỏ hơn, chúng ta có thể dự đoán rằng chip sẽ cho hiệu năng nhanh hơn và TDP thấp hơn. Chúng tôi vẫn còn đang tìm hiểu tại sao Intel lại cho phép Nvidia kết nối ion và ion 2 vào trong Pineview, Atom thế hệ tiếp theo.

Các chip ion thế hệ thứ 2 sẽ sử dụng công nghệ 40 nm, thay vì 55 nm ở phiên bản đầu tiên, và dĩ nhiên sẽ là phiên bản tốt hơn phiên bản chip MCP79 gốc. Intel sẽ công bố Pineview DC, Intel sẽ công bố một phần nhanh hơn, phiên bản 40 nm của bộ xử lý Atom mới với IGP bên trong CPU, và Nvidia sẽ công bố một phần nhanh hơn, phiên bản 40 nm của

Microsoft phát hành 10 bản vá

Microsoft đã phát hành 10 bản vá gồm: 6 bản vá khẩn cấp, 1 ở mức quan trọng, 1 bao gồm những tính chỉnh, để sửa những lỗi đã được tìm thấy trên Windows 2000, XP, Server 2003, 2008, Vista cho đến Office 2000, XP, 2004, 2007, 2008 và cả IE 5.01, 6, 7, 8.

Lỗi bảo mật nghiêm trọng nằm trong các module của HĐH như Active Directory, Active Directory Application Mode (ADAM), Windows Prints Spooler, bộ chuyển đổi Microsoft Word, cải thiện sự linh hoạt cho module Windows Remote Procedure Call (RPC), Windows Kernel, Windows Search, Excel và một số thành phần khác. Như đã nói tuần trước khi hacker có thể lợi dụng những lỗ hổng này để cài mã độc vào máy sau đó đánh cắp thông tin của người dùng.

Western Digital với ổ cứng di động 4 TB



Western Digital vừa giới thiệu giải pháp lưu trữ mới dành cho người dùng Mac với ổ cứng di động 4TB My Book Studio Edition II. Nó có chiều dày bằng hai lần ổ cứng 3,5 inch và nặng đến 2,63 kg, cùng với công nghệ GreenPower nâng cao, hỗ trợ tính năng tự động sao lưu Time Machine, đầy đủ các giao tiếp như USB 2.0, FireWire 400/800 và kết nối eSATA. WD khẳng định ổ cứng lưu động mới sẽ cho hiệu năng nhanh hơn, biến tập video nhẹ nhàng và dựng các đối tượng 3D hoặc các hiệu ứng đặc biệt nhanh hơn.

Giải pháp sao lưu 4TB My Book có chế độ bảo hành 5 năm và có giá đề nghị khoảng 650 USD.

Tại UBND Q.1 TPHCM, ông Lâm Ngô Hoàng Anh, Giám đốc Trung tâm ứng dụng CNTT cho biết, để phục vụ cải cách hành chính, UBND Q.1 hiện đã xây dựng một hệ thống mạng điện rộng đủ mạnh để kết nối, vận hành từ Ủy ban với Quận ủy, tất cả các phường trực thuộc, chi cục thuế, tài nguyên môi trường, các đơn vị hành chính sự nghiệp, trường học... với tốc độ truy xuất khá tốt (30Mbps trong nước và 20Mbps quốc tế), đáp ứng mọi nhu cầu giao dịch qua mạng hiện tại cũng như những ứng dụng sẽ triển khai trong tương lai. Như vậy xem ra giờ đây bài toán về hạ tầng không còn là mối bận tâm của các cơ quan nhà nước nữa, quan trọng là đưa cái gì lên trên đó?

CẢI CÁCH HÀNH CHÍNH:

Kinh nghiệm đã có, bao giờ thành công?

B.ĐÔNG

Những ứng dụng thành công

Hiện nay tại UBND Q.1, có một số phần mềm được đưa vào ứng dụng khá thành công, đáp ứng nhu cầu các doanh nghiệp. Hiệu quả nhất là phần mềm Khai trình sử dụng lao động (triển khai năm 2008). Vì theo quy định, mỗi năm các doanh nghiệp phải tới Ủy ban vài lần để khai trình khi có biến động lao động trong đơn vị mình. Và mỗi lần đến theo quy trình cũ, doanh nghiệp sẽ diễn thông tin tăng, giảm, biến động vào bảng khai trình, nộp tại phòng chứng nhận rồi ra về. Sau đó, phòng chứng nhận sẽ chuyển lên phòng lao động xem xét, kiểm tra, nếu sai sót sẽ hạn doanh nghiệp tới sửa lại... rồi mới doanh nghiệp đến lấy bằng khai trình có chữ ký về. Như vậy ít nhất doanh nghiệp sẽ phải đến Ủy ban 2 lần cho 1 lần khai trình. Nhưng khi có phần mềm Khai trình sử dụng lao động này, doanh nghiệp chỉ cần gửi bằng khai trình đến phòng lao động, xét thấy có gì cần chỉnh sửa, bổ sung thì phòng lao động sẽ trả lời ngay cho doanh nghiệp, doanh nghiệp sửa lại rồi tiếp tục gửi đi, và phòng lao động xác định ngay ngày hạn để doanh nghiệp đến lấy về. Tất cả các thao tác trao đổi này đều diễn ra hoàn toàn trên hệ thống mạng,



Ông Lâm Ngô Hoàng Anh

lúc là trên thực tế doanh nghiệp chỉ đến Ủy ban 1 lần duy nhất là lúc đi lấy hồ sơ về. "Phần mềm Khai trình sử dụng lao động qua mạng thật ra vô cùng đơn giản, nhưng đáp ứng nhu cầu nhanh, gọn cho doanh nghiệp nên ngày càng có nhiều doanh nghiệp vào sử dụng. Khoảng 1/3 doanh nghiệp tại Q.1 khai báo lao động qua mạng" - ông Hoàng Anh cho biết.

Một phần mềm thành công khác là phần mềm liên thông giữa Sở Tài nguyên Môi trường và Chi cục thuế. Trước đây người dân muốn nộp hồ sơ để làm giấy chủ quyền nhà, sau khi Sở Tài nguyên môi trường làm xong các thủ tục thì người dân sẽ

cầm toàn bộ hồ sơ đó qua Chi cục thuế để làm nghĩa vụ thuế. Giờ đây Sở Tài nguyên Môi trường sẽ gửi luôn cho người dân thông báo thuế (vi họ đã chuyển hồ sơ qua cho Chi cục thuế và đã được Chi cục thuế duyệt). Người dân sẽ đến thẳng đóng thuế mà không cần phải mang theo hồ sơ.

Những giải pháp tạm cho là thất bại

Phần mềm Trích lục hộ tịch qua mạng, dù đã được Q.1 triển khai từ năm 2007 nhưng cũng theo đánh giá của ông Hoàng Anh, đây là phần mềm quản lý giấy khai sinh của người dân Q.1, nhưng do hiện nay chưa có dữ liệu gốc (khoảng 1,2 triệu hộ tịch) nên mức độ triển khai chưa đạt, trong khi mục tiêu đặt ra là quá lớn. Vì theo mục tiêu cũng như hiệu quả tất yếu mà phần mềm này làm được là khi người dân khai trình vào hệ thống thì phải có ngay phản hồi để người dân có thể biết được hồ sơ nhân thân mình đã có trên hệ thống hay chưa. Nhưng vì nhập liệu chưa có, nên Ủy ban vẫn phải trích lục bằng tay. Nghĩa là hiện nay người dân vẫn có thể vào hệ thống khai báo nhưng phía Ủy ban vẫn phải kiểm chứng lại bằng tay để đối chiếu, sau đó mới có phản hồi. Dự kiến đến 9/2009 này việc nhập liệu này mới hoàn thành.

trên thế giới vẫn có thể trích lục được, và viết giấy ủy quyền nhờ người nhà đến lấy. Nếu không ứng dụng phần mềm, chắc chắn việc trích lục sẽ vô cùng vất vả, đặc biệt đối với những hồ sơ lâu năm rách nát. Đối với người dân, việc trích lục tự động sẽ giúp họ nhiều trong những công việc liên quan nhà cửa, đất đai, giải quyết các loại giấy tờ như khai sinh, khai tử, giấy kết hôn đã thất lạc chẳng hạn.

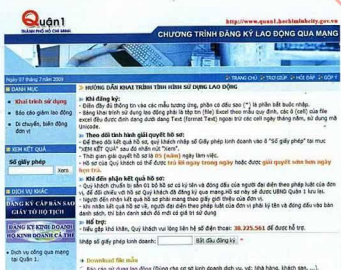
Tại phòng tiếp nhận hồ sơ của Ủy ban, có một màn hình tìm kiếm hay còn gọi là ki-ô tra cứu hồ sơ, nhưng theo dõi suốt một buổi chiều, chúng tôi không hề thấy bất kỳ một người dân nào ngoài nhìn vào, đứng nói gì đến chuyện tra lấy màn hình cảm ứng đó mà tra cứu. Giải thích hiện tượng lảng phất này, ông Hoàng Anh thừa nhận, thật ra sự có mặt của màn hình này hoàn toàn là không cần thiết, cũng chỉ là vật "trang điểm".

Công nghệ hóa phải bắt đầu từ bộ máy nhà nước

Sau một thời gian "chính chiến" (UBND Q.1 từng là 1 trong những cơ quan hành chính đầu tiên trong cả nước thí điểm mô hình 1 đầu 1 cửa từ năm 1997, sự ra đi để lại tàn tích của 112, và nhiều năm tự tìm tòi một cách tự phát), Q.1 đã đưa kết một bài học khá thâm thúy được diễn giải qua lời ông Hoàng Anh rằng: Những phần mềm nào phục vụ cho người dân, đúng hơn là người dân trực tiếp tác nghiệp vào thì phần mềm đó hiệu quả rất kém. Ngược lại phần mềm nào phục vụ cho bộ máy hành chính và doanh nghiệp thì hiệu quả rất cao. Vì vậy khi đưa ra một giải pháp, chúng tôi không đặt nặng trong tâm phục vụ dân mà coi đó chỉ là yếu tố tối cần thiết hiển nhiên cho việc cải cách hành chính, hay có thể ví đó chỉ là những chức năng phục vụ dân thông qua ứng dụng CNTT. Rõ ràng những tác nghiệp, trình độ, thói quen tiếp cận máy móc của người dân không ai có thể ép buộc, quản lý, thế nên nếu đẩy yếu tố phục vụ dân lên hàng đầu để đánh giá hiệu quả một giải pháp là sẽ thất bại ngay. Ngay khi phần mềm *Trích lục hộ tịch qua mạng* nhập liệu xong, chúng tôi cũng không hy vọng sẽ có nhiều người dân vào trích lục. Không riêng gì Q.1, cải cách hành chính hướng phục vụ dân trên toàn địa bàn TPHCM thật sự không thành công, nhưng với



Kios tra cứu



Website Q.1

góc độ phục vụ doanh nghiệp thì tương đối ổn. Vì vậy hiện nay chúng tôi đặt ra hướng cải cách hành chính là làm sao để bộ máy phục vụ dân tốt hơn nhờ vào ứng dụng CNTT".

Trên quan điểm đó, sắp tới Q.1 sẽ triển khai phần mềm Quản lý cán bộ công chức trên toàn Q.1 (khoảng 80 điểm), nhằm tập hợp tất cả hồ sơ các cán bộ công chức trên địa bàn về một mối. Về vấn đề này, theo Quyết định 48/2009/QĐ-TTg về Kế hoạch ứng dụng CNTT trong hoạt động cơ quan nhà nước giai đoạn 2009-2010 ban hành ngày 31/3/2009 thì dự án Xây dựng cơ sở dữ liệu về cán bộ, công chức, viên chức và cán bộ, công chức cấp xã là giao cho Bộ Nội vụ chủ trì. Theo đó được biết hiện Sở Nội vụ TPHCM cũng đang tiến hành việc lập hợp thu thập danh sách cán bộ công chức này, vì vậy Q.1 muốn tiên phong thử nghiệm, vừa giúp Sở cơ quan chủ trì lập chính xác, bản thân phần mềm này nếu xây dựng thành công cũng giúp cho Ủy ban quản lý tốt, tác nghiệp kịp thời trong nhiều lĩnh vực liên quan đến cán bộ công chức khác. Ủy ban cũng đang

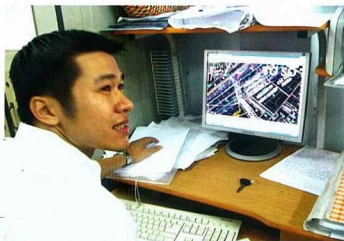
phối hợp với chi cục thuế để triển khai phần mềm Khai báo thuế qua mạng cho khoảng 4.000 doanh nghiệp của Quận. Ông Anh cho rằng, với hệ thống mạng dự báo có sức tải cao như hiện nay đang cấp vào những ngày cao điểm nhiều doanh nghiệp vào khai báo thuế cũng lúc thì vẫn đảm bảo hệ thống vận hành trơn tru.

Quản lý dân cư cũng là một trong những phần mềm nằm trong kế hoạch triển khai sắp tới của đơn vị này. Phần mềm này nhằm cung cấp cho lãnh đạo thống kê được dân cư trên địa bàn Q.1, từ đó cung cấp dữ liệu này cho các ban ngành khác (công an, quân sự, bà mẹ và trẻ em...) để có thể dễ dàng truy xuất hàng loạt các dữ liệu khác phục vụ công tác như thống kê lứa tuổi nghĩa vụ quân sự, đối tượng đang trong thi hành án, trẻ em trong độ tuổi chích ngừa, bà mẹ... Với các kinh nghiệm trong nhiều năm triển khai cải cách hành chính trên nền tảng CNTT, hi vọng rằng các năm tới các dự án thành công của Q.1 sẽ tăng lên mau chóng và giúp ích thật sự cho đời sống người dân cũng như các doanh nghiệp!

Một người dân nhiều lần tìm hiểu để mua nhà đất ngạc nhiên nói "chưa bao giờ tôi được trả lời nhanh và chính xác như thế khi đi hỏi ở Phường về vị trí, tình hợp lệ của ngôi nhà định mua như ở Hiệp Bình Chánh". Với diện tích 647 ha và là Phường có số dân tăng cao hơn thuộc hàng nhanh nhất trong cả nước, P. Hiệp Bình Chánh - Thủ Đức-TPHCM (P.HBC) đã quá tải về việc trả lời người dân về mua bán đất nhà ở, các vùng đất vướng quy hoạch, các khu đất đang có tranh chấp... nếu không có sự xuất hiện của các cán bộ trẻ, rành rẽ tin học với phương pháp chống bán đổ cho phép mọi thắc mắc của người dân sẽ được giải đáp cặn kẽ trong vòng chưa đầy 5 phút, sau vài cái nhấp chuột vào máy tính.

Máy tính trả lời chuyện đất đai

V.THUẤN



Lê Ti Ni một trong những người số hóa bản đồ ở P.HBC.

Chuyện nhỏ không dễ giải quyết!

Với dân số là 16.508 người vào năm 1997, chỉ sau hơn chục năm hiện giờ dân số của P.HBC lên hơn 60 ngàn dân, như con số của bà Võ Thị Hằng, Chủ tịch Phường cho biết. Số hộ dân đã là 11.263 hộ theo điều tra riêng gần đây nhất của Phường. Với diện tích lớn, trải rộng và dân số tăng theo cấp số nhân như thế đủ thấy thị trường mua bán,

chuyển nhượng nhà ở, đất đai tại đây nhộn nhịp và nhiều như thế nào. Cách đây hơn 3 năm, khi chưa có các chương trình bản đồ số hóa và cán bộ phụ trách địa chính, trả lời quy hoạch... chỉ có 1 người, công việc nhiều nên các câu hỏi người dân về vị trí đất, nhà ở mình định mua hay xây dựng đều cần thời gian rất lâu để trả lời, thậm chí để thấy rằng khi câu hỏi, công việc dồn ứ lại như vậy là mảnh đất màu mỡ cho tệ quan liêu hành chính và

tiêu cực dễ dàng xảy ra. Bà N.T.Hà, nhà ở KP.6-P.HBC nói "lúc đó hỏi cho ra về việc mua một miếng đất nào cho an toàn và không vướng quy hoạch, có xây dựng hay hợp thức hóa được không là cả một vấn đề vì các cán bộ còn phải tra trên bản đồ giấy, so sánh, quy chiếu... mà có phải mình mình hỏi đầu, quá nhiều người, vì lúc đó đất đang sốt mả". Việc này nếu chính xác phải được hỏi tại Ủy ban Quận Thủ Đức (cơ chế hỏi về đất đai này tại các quận đều như nhau). "Khi xuống Quận, để bảo đảm tính chính xác và trả lời bằng văn bản cho người dân, các cán bộ địa chính phải làm theo quy trình, rà soát rất kỹ và hên thời gian trả lời, mất 3 ngày để có một văn bản trả lời như thế là thường", một cán bộ P.HBC cho biết. Vì thế khi các cán bộ trẻ, có năng lực, tốt nghiệp các chuyên ngành về quản lý đất đai của các trường đại học như Lê Ti Ni, Lê Hà Nam, Hoàng Thanh Bình về Phường làm việc, ngay lập tức họ hiểu rằng không thể giải quyết kịp các thắc mắc, hồ sơ, như cấu tìm hiểu của người dân nếu cứ ứng dụng phương pháp bản đồ giấy, đối chiếu các bản đồ, đo đạc tỉ lệ bằng thước như cách làm cũ. Thế là CNTT được ứng dụng vào ngay.

Câu trả lời trên máy tính

Với các bản đồ được đo vẽ vào năm 2005 với các dữ liệu tọa độ, đường, điểm, vùng khá chi tiết và chính xác được chuyển cho các quận, và từ quận chuyển xuống các phường bằng bản đồ giấy (bản đồ cũ hơn là bản đồ 1991 cũng được sử dụng làm căn cứ cho các thay đổi về mặt diện tích) nhằm giúp các phường trong việc nghiên cứu lần so sánh trả lời các thắc mắc của người dân. Các cán bộ trẻ P.HBC đã liên hệ trực tiếp với Quận và Sở Quy hoạch, Sở Tài nguyên TPHCM để xin các file bản đồ này. Khi có các file bản đồ địa chính số và các bản đồ quy hoạch, họ số hóa toàn bộ các thông tin về đất đai tại



Anh Ni đang trình bày với một người dân về một ngôi nhà chưa quan tâm và mua.

phương mình và chồng ghép các bản đồ lên nhau để dễ dàng nhận diện số thửa, hệ tọa độ... trên mặt bản đồ thực, từ đây chỉ cần so sánh với bản đồ quy hoạch, họ sẽ biết thông tin chính xác về tình trạng hiện thời của căn nhà hay miếng đất và trả lời với người dân. Người đi hỏi nếu cầm theo bản photo của "sổ hồng" căn nhà định mua thì mọi việc đơn giản hơn nhiều, vì trên ấy đã có sẵn hệ tọa độ cũng như các thông tin chi tiết về miếng đất và căn nhà nên chỉ mất chừng 1 phút để có câu trả lời chính xác. Nhưng trong trường hợp người hỏi chỉ có địa chỉ căn nhà và tên người chủ thì việc tra cứu sẽ phức tạp hơn chút, nhất là khi người chủ ấy sở hữu nhiều bất động sản trong Phường và chia ra ở các khu khác nhau. Bảng dữ liệu được lưu tại máy chủ của Phường, các cán bộ địa chính này sẽ tìm ra được các miếng đất mà người chủ sở hữu, thêm một ít thông tin về đường đến ngôi nhà hay miếng đất để xác định nơi ấy thuộc thửa đất nào. "Câu trả lời ở Phường chỉ là trả lời miệng, giải đáp các thắc mắc và nêu ra các tình trạng cụ thể để người dân yên tâm hay phải cẩn trọng. Một câu trả lời bằng văn bản của Quận sẽ có giá trị lớn hơn. Nhưng đến giờ chúng tôi chưa nhận bất cứ phản hồi không đúng nào của người dân", anh Lê Ti Ni khẳng định.

Hệ thống dữ liệu số hóa của các anh cũng cho phép tra được các thông tin cụ thể như có nhà hay không (để tránh các trường hợp mua nhà xây trái phép), đóng thuế hay chưa, có lấn chiếm kênh rạch không, cấp đất, vị trí đất (độ rộng của hẻm), phần mềm công tính diện tích các hình đã giác nhanh chóng để thông báo diện tích thực

của một miếng đất hay nhiều miếng gộp lại... để tránh thiệt thòi cho người mua cũng như những tranh chấp pháp lý không đáng có về sau. "Mua một miếng đất hay căn nhà không phải là chuyện chơi, đó là cả gia tài. Nếu một căn nhà vướng quy hoạch hoặc không thể chuyển mục đích sử dụng... chúng tôi sẽ thông báo ngay cho người hỏi hoặc người nộp hồ sơ pháp lý hóa sau khi tra trên máy", anh Ni nói. Điều khó khăn hơn cả theo các anh là việc Phường quá rộng và việc quá nhiều quy hoạch (có cả các quy hoạch chồng chéo nhau) hoặc các khu chưa có quy hoạch chi tiết như KP7, KP8. Đơn cử như khu vực Fatima đã có quyết định quy hoạch 1609 ký ngày 16/10/06 đã bị chống lấp với dự án đường Vành đai ngoài hành lang Đông Tây, trong các trường hợp như thế các cán bộ ở đây sẽ trả lời người dân dựa trên các kết quả từ số sánh với cấp quy hoạch cao hơn. Trong một ngày có hàng chục lượt người vào hỏi các kết quả này, nhiều người còn đào sâu vấn đề và cần giải thích nhiều khi một miếng đất, nhà có vấn đề nên thời gian là khá nhiều cho công việc này. Nếu phải mất nhiều thời gian tra cứu, đo đạc ắt hẳn nhiều người dân sẽ phải đi về khi câu trả lời cho thắc mắc của mình vẫn nằm đâu đó trong tầm bản đồ kia. "Từ khi số hóa dữ liệu và làm phương pháp bản đồ số này, công việc trôi chảy hẳn, chúng tôi chỉ mất 5 phút cho mỗi trường hợp, người dân hài lòng cũng là niềm vui của chúng tôi", một cán bộ chia sẻ.

Cần nhân rộng?

"Chúng tôi tự làm lấy tất cả công

việc số hóa này vì điều này nằm ở chuyên môn mình được học. Phương cách này không quá khó để làm cũng như để sử dụng, chỉ mất 1 tuần để một các bộ có thể làm chủ và sử dụng được các phương thức tra cứu thế này. Chúng tôi hoàn toàn hoan nghênh việc các phường đến tìm hiểu nhưng đến giờ vẫn chưa có ai", anh Ni cho biết. Bà Võ Thị Hằng, Chủ tịch Phường thì nói "Phường mạnh dạn nhận các cán bộ trẻ và chuyên môn cao này và đầu tư công nghệ để họ có thể phát triển nghiệp vụ để phục vụ nhân dân. Ở phòng địa chính, mọi hồ sơ đều được giải quyết trong 10 ngày và hầu như không có trễ hạn. Họ làm được điều mà trước đây ngỡ như không thể với trình độ công nghệ của mình. Mỗi nụ cười hay sự hài lòng của người dân chính là phần thưởng và động lực cho chúng tôi".

Theo tìm hiểu của chúng tôi đã có khá nhiều phường ứng dụng công nghệ GIS (hệ thống thông tin địa lý) hay các phần mềm bản đồ trong việc trả lời người dân và làm dữ liệu nghiên cứu nhưng tuy theo trình độ các phường cũng như của quận mà công nghệ được ứng dụng theo mỗi người một kiểu. Thiết nghĩ việc nhà cửa, đất đai bao giờ cũng là "thông tin nóng" nhất là với các phường thuộc vùng đang phát triển của TPHCM, nên chẳng cần có một phần mềm bản đồ và phương thức thống nhất để bảo đảm tính chính xác và nhanh chóng trong thông tin được cung cấp cho người dân. Vì sau mỗi thông tin ấy có khi là tài sản rất lớn, là cả cuộc đời của nhiều người.

Kinh doanh game được xem là ngành kinh doanh "gà đẻ trứng vàng" đối với nhiều doanh nghiệp



THỊ TRƯỜNG GAME ONLINE SẴP TỚI

Hấp dẫn và nhiệt ngả

Hàng loạt "đại gia" chuyên và không chuyên tiến công vào lĩnh vực kinh doanh giải trí công nghệ cao mang tên game online, bất chấp lĩnh vực này đang chứng kiến nhiều sự gục ngã hơn là những thành công vượt bậc với doanh thu hấp dẫn. Quá trình suy thoái kinh tế cũng đang tác động phần nào đến thị trường game cả từ phía người chơi lẫn các hoạt động thương thảo để có thể nhập những game mới, hay hoặc đổ tiền đầu tư vào các game do tự mình xây dựng nội dung nhưng như thường lệ, khoảng thời gian hè là lúc đường đua game lại nóng lên với game mới lẫn những nhà phát hành mới.

NHƯ VŨ

Thống kê mới đây của Bộ thông tin và Truyền thông, tính đến nay tại Việt Nam có khoảng 15 nhà phát hành game với trên 40 tựa game. Dự báo năm 2009, doanh thu của thị trường nội dung số là 2.500 tỉ đồng, trong đó có 1.200 tỉ đồng do game online tạo ra. Kết quả này và sự tăng trưởng là động lực hấp dẫn khiến ngày càng có nhiều nhà kinh doanh game vào cuộc.

"Đại gia" viễn thông nhảy vào game online

Bên cạnh các đại gia như VinaGame, FPT, VTC với hàng loạt game ra đời lâu năm và làm chủ thị trường, khoảng 2-3 năm gần đây một làn sóng các doanh nghiệp vừa và nhỏ như SaigonTel,

QuangMinh, CyberWorld, Asiasoft, Trò Chơi Việt... cũng bắt đầu nhảy vào kinh doanh trò chơi trực tuyến. Đa số các doanh nghiệp này chọn đối tác phát hành game từ các nước Trung Quốc và Hàn Quốc.

Ngay cả các đại gia như SPT, Viettel cũng đã tỏ ý quan tâm đến lĩnh vực kinh doanh game online. Theo một số doanh nghiệp game, "đại gia" viễn thông trên này đang thăm dò một số game online của châu Á để mang về nước phát hành. Việc cẩn trọng trong chọn lựa game cũng như chưa công bố những thông tin rộng rãi cũng là điều cần thiết. Vì dư luận chưa thuận cũng như tầm gương của hàng loạt game được mua về với giá ngất ngưỡng, sầm lăm sever lớn rồi để không của các nhà phát hành game trước đây là bài học đắt giá cho bất cứ doanh nghiệp nào

muốn bước vào lĩnh vực này, đầu đó là những doanh nghiệp vốn dày dặn trong thị trường viễn thông. Sự xuất hiện ngày càng nhiều doanh nghiệp lớn nhờ tham gia vào lĩnh vực game online tạo nên một môi trường cạnh tranh mới, và rõ ràng điều này là cảnh báo cho các "cựu binh" trong lĩnh vực phát hành game online phải đổi mới mình và có cách giữ chân các game thủ hơn khi họ dễ dàng có cơ hội qua nơi khác nhiều điều lợi hơn như các chiến dịch tranh thuê bao của các nhà viễn thông trước đây.

Ông Nguyễn Hoàng Tuấn Anh, Giám đốc Đối Ngoại Công ty VinaGame có nhận định, mặc dù còn khá mới mẻ so với thị trường Game online trong khu vực và các quốc gia khác trên thế giới, nhưng với lợi thế là đất nước có hợp dân số trẻ (67% dân số dưới độ tuổi 30)



Các doanh nghiệp game cạnh tranh bằng nhiều hoạt động bên ngoài game

và tỉ lệ người sử dụng Internet cho nhu cầu giải trí cao, thị trường Game online Việt Nam được đánh giá là một thị trường tiềm năng.

"Mạnh được yếu thua"

Mặc dù các doanh nghiệp ở ạt nhảy vào đầu tư vào lĩnh vực game nhưng lượng doanh nghiệp so với nhu cầu thị trường vẫn không lớn. Tuy nhiên, chưa kể môi trường kinh doanh này chưa bao giờ thực sự là dễ dàng. Nhiều doanh nghiệp phải sớm nói lời chia tay rời bỏ cuộc chơi, hoặc tồn tại lầy lắt do tiềm lực kinh tế yếu, hoặc thiếu vốn.

Trong 45 game đã phát hành thì số lượng game tồn tại được và chiếm được số lượng người chơi lớn chỉ khoảng 5-7 game. Đa số các game còn lại xuất hiện linh đình và rồi lặng lẽ bỏ cuộc chơi, mà điều này gắn liền với sự tồn tại của doanh nghiệp. Cụ thể như CyberWorld khá đình đám khi đưa hai trò chơi là Vua Bóng Đá và Rian Online nhằm phục vụ game thủ Việt Nam, tuy nhiên sau một thời gian ngắn CyberWorld đã đóng cửa game của mình.

Tương tự, SaigonTel với Shaiya và Chiến Quốc, hay QuangMinh DEC với Thế Giới Hoàn Mỹ khi mới ra đời cũng tạo được tiếng vang, tuy nhiên các game vẫn không thể cạnh tranh so với các doanh

nh nghiệp sở hữu các game lâu năm.

Theo một số nhận định của các doanh nghiệp lớn, nguyên nhân là các doanh nghiệp nhỏ không đủ sức đưa game "khủng" về đang trở lại khai thác các game 3D có cấu hình nhẹ nhằm thu hút game thủ. Nhưng có thể nói các game mà những nhà phát hành này đưa về nội dung quá đơn giản, đồ họa yếu về chất lượng, hay nói một cách tổng quát là game quá cũ ở mọi mặt, khiến cho game thủ cũng không mặn mà lắm. Nhưng "thị trường Việt Nam là thị trường bất ngờ và khó lường nhất", một nhà kinh doanh game đã thờ dãi khi nói như thế, có khi một game thành công lại là game ít được đánh giá cao của thị trường thế giới và có khi một game được đầu tư mua lên đến hàng triệu USD vẫn vắng hèn khách chơi như thường.

Ông Nguyễn Hoàng Tuấn Anh, Giám đốc Đối Ngoại Công ty VinaGame cho biết, trò chơi trực tuyến là một cuộc đua không ngừng về công nghệ, nhân lực, tài chính và sự cạnh tranh thì vô cùng khốc liệt. Những tiêu chuẩn về chất lượng sản phẩm và dịch vụ đặt ra đem lại giá trị ngày càng cao hơn cho người chơi nhưng cũng là thách thức vô cùng lớn đối với nhà cung cấp. Còn theo ông Vũ Trần Chí Tâm, Giám đốc kinh

doanh Công ty Netgame Asia, một doanh nghiệp muốn thành công với một tựa game thì họ cần phải đạt được nhiều tiêu chí cùng lúc, đó là chiếc lược tiếp thị tốt, kế đến là xây dựng các hoạt động trong và ngoài game đối với các công đồng người chơi. Bên cạnh đó là phối hợp và kết nối với các đại lý, đặc biệt quan trọng là phải tìm được nội dung phù hợp và quen thuộc. Tuy nhiên, để làm tốt các yếu tố đó đòi hỏi doanh nghiệp phải có được nguồn lực tốt.

Thực tế có thể thấy, kinh doanh game online không phải là "gà đẻ trứng vàng" như nhiều doanh nghiệp xác định, nó là một môi trường vô cùng khắc nghiệt. Đã có rất nhiều doanh nghiệp nhỏ thất bại trong việc kinh doanh mà nguyên nhân chủ yếu có thể là do thiếu và yếu rất nhiều ở khâu quản lý và điều hành game. Hy vọng rằng với sự tham gia của các đại gia vốn thành công ở nhiều lĩnh vực viễn thông với bề dày về kinh nghiệm quản lý và điều hành, cuộc đua game sắp tới sẽ hấp dẫn và đầy mạnh về cải cách chất lượng hơn, có thể sẽ thêm nhiều doanh nghiệp sẽ đuối sức nhưng đó là cách tốt nhất để "tách lớp" trên đường đua này, tạo các phân khúc khác nhau để thêm nhiều quyền lợi và sự lựa chọn cho người dùng.



XÂY DỰNG CHÍNH PHỦ ĐIỆN TỬ:

Tính liên thông là yếu tố sống còn

Với sự phát triển vũ bão của công nghệ thông tin (CNTT), việc xây dựng chính phủ điện tử (CPĐT) đã trở thành một nhu cầu và bước phát triển tất yếu ở mọi quốc gia. Tuy nhiên, việc phát triển tràn lan và quá nhanh dẫn đến khó tránh khỏi sự thiếu tương thích giữa các dịch vụ, từ đó tạo tình trạng "quan liêu điện tử" mới, có thể gây phiền hà không kém hệ thống quan liêu giấy tờ trước đó. Chia khoá để tránh và giải quyết hiện tượng này là xây dựng hệ thống CNTT tương thích liên thông (TTLT). Về tính liên thông trong xây dựng Chính phủ Điện tử, Hãng Microsoft đã tổ chức một Hội thảo tại Việt Nam. Tin học & Đời sống xin gửi tới bạn đọc những nội dung cơ bản của Hội thảo này.

TH&ĐS

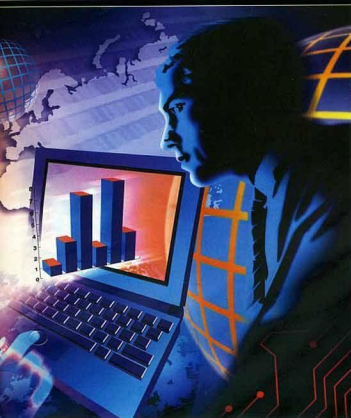
Nếu như chỉ ít năm trước, một máy chủ main-frame IBM z9 2094-407 đã có thể coi là đáng mơ ước với nhiều hệ thống tin, thì đối với Sở Quản lý Ô tô (DMV) của bang Virginia (Mỹ), sau một thời gian ngắn nó đã không còn đáp ứng được nhu cầu phát triển quá nhanh. Mỗi năm DMV phải đăng ký thêm 7 triệu xe mới, trong khi nhu cầu liên thông thông tin với các cơ quan khác như Sở Giao thông (DOT), Sở Cảnh sát (VSP) và Hiệp hội An toàn Giao thông Xa lộ Quốc gia (NHTSA) ngày càng gia tăng,

nhằm làm giảm tỉ lệ tai nạn giao thông quá lớn ở bang này.

Hàng ngày, các nhân viên của DMV phải điển dữ liệu từ các biên bản tai nạn trên giấy vào hàng trăm trường thông tin của một ứng dụng trên máy tính. Ứng dụng này tạo ra một báo cáo tai nạn rồi gửi qua email tới DOT và VSP. Các nhân viên DOT phải điển lại các thông tin này, bổ sung những thông tin riêng của họ, và tạo ra một báo cáo mới. VSP cũng phải điển lại thông tin vào máy của họ và bổ sung thông tin, cuối cùng in ra rồi gửi cho NHTSA.

Sau nhiều lựa chọn, cuối cùng


DMV quyết định nâng cấp hệ thống của họ sử dụng phần mềm Microsoft BizTalk Server 6.0 R2, trái tim của giải pháp Microsoft Connected Government Framework (Khung Kết nối Chính phủ), cho phép hệ thống của DMV trao đổi thông tin với hệ thống của các cơ quan khác một cách dễ dàng và tự động cho dù họ dùng bất kỳ loại ứng dụng hay cơ sở dữ liệu nào. Kết quả, hoạt động của mỗi cơ quan đều được đẩy nhanh đáng kể do thông tin được cập nhật kịp thời, giúp giảm tỉ lệ tai nạn và thương vong, đồng thời giảm chi phí vận hành hệ thống.



ở mức cơ bản. Tuy nhiên, việc áp dụng nhiều chuẩn để thực hiện TTLT sẽ dễ dàng hơn nhờ phần mềm cho phép hoán đổi các chuẩn. Microsoft đã kết hợp hàng trăm bộ chuẩn trong các sản phẩm của mình để nâng cao tính TTLT với các sản phẩm và dịch vụ của nhà cung cấp khác, đồng thời đảm bảo tính TTLT của các phần mềm thế hệ cũ và mới.

Khi đạt đến sự TTLT, chính phủ sẽ làm chủ một hệ thống CNTT linh hoạt hơn, mỗi trường kinh doanh thuận lợi hơn và chi phí hiệu quả hơn. Khi đó, sự TTLT đạt được giữa hệ thống của nhiều cơ quan chính phủ, đồng thời các quy trình và cấu trúc thống nhất được sắp xếp để phát triển và quản lý các tác nghiệp TTLT trong chính phủ đối với bất kỳ lĩnh vực chính sách nào. Các hệ thống hiện có có thể sắp xếp, chia sẻ tài nguyên và thực thi hiệu quả nhất.

Kinh nghiệm đạt được sự TTLT trong CPĐT đã được nhiều nước vận dụng. Ông Madrid cho biết, tại Brazil đang triển khai một dự án lớn nhằm cải cách hệ thống hoá đơn giấy sang hoá đơn điện tử, tạo sự liên thông giữa 21 bang để từ đó tiết kiệm chi phí in ấn cho khoảng 500 triệu hóa đơn giấy mỗi tháng. Việc liên thông hệ thống cũng đã được triển khai cho quy trình xin học của hàng triệu trẻ em ở nước này, giúp giảm thời gian chờ đợi xử lý hồ sơ xin học từ vài ngày xuống khoảng nửa giờ cho mỗi hồ sơ, xoá bỏ tình trạng phụ huynh xếp hàng dài ngày trước cổng trường để xin học.

Theo ông Madrid, việc đạt được TTLT thực ra không quá khó, bởi nó dựa trên cơ sở hạ tầng, các phần cứng, phần mềm có sẵn của hệ thống Chính phủ Điện tử, vấn đề chỉ là làm sao để tất cả những thành phần đó làm việc được hiệu quả với nhau mà không phụ thuộc vào nhà cung cấp. Khả năng này có thể đạt được nhờ ứng dụng các kiến trúc hướng dịch vụ, các dịch vụ lấy người dân làm trung tâm, thiết kế dòng chảy công việc hợp lý, và quản lý dữ liệu tập trung. Tất cả những điều này từ cơ sở lý luận, giải pháp thực tiễn cũng như kinh nghiệm triển khai khi thực hiện Chính phủ Điện tử ở các nước đi trước đều đã chỉ rõ. Vấn đề còn lại là những người thực hiện Chính phủ Điện tử có nhận thức được và tổ chức thực hiện được hay không? Phải thực hiện ngay từ khi bắt đầu xây dựng Chính phủ Điện tử và phải được tiếp tục xuyên suốt cả quá trình xây dựng Chính phủ Điện tử. 

Theo ông Lorenzo Madrid, Giám đốc chương trình phát triển TTLT chính phủ tập đoàn Microsoft, sự TTLT trong CNTT là ưu tiên hàng đầu hiện nay trong khu vực công để hướng tới một chính phủ hoạt động hiệu quả. Thiếu yếu tố này sẽ gây thiệt hại nặng suất lao động khi các cơ quan chính phủ không kết nối với nhau. Các nhân viên chính phủ cũng như người dân sẽ tốn nhiều thời gian hơn để cung cấp cũng như thụ hưởng các dịch vụ công.

Tại Việt Nam, chính phủ cũng như nhiều chính quyền địa phương đã đầu tư mạnh vào CPĐT và bắt tay với nhiều đối tác trong nước cũng như quốc tế để nâng cao mức độ ứng dụng CNTT. Với Microsoft, từ năm 2007 chính phủ đã ký kết thỏa thuận theo đó Microsoft hỗ trợ đưa ra những khung phát triển ứng dụng trong CPĐT, trong đó phát triển tính liên thông là một nội dung quan trọng.

Chia sẻ ý kiến về vấn đề này, ông Phạm Văn Hải, Phó cục trưởng Cục Ứng dụng công nghệ thông tin, Bộ Thông tin và Truyền thông cho biết: "Hiện các cơ hệ thống thông tin trong các cơ quan Chính phủ mới tập trung chủ yếu bảo đảm tính liên

thông trong nội bộ các cơ quan. Trong thời gian qua, Bộ TT&TT đã thực hiện những hoạt động thúc đẩy tính liên thông giữa các cơ quan bằng việc triển khai nghiên cứu các giải pháp và ban hành các tiêu chuẩn ứng dụng công nghệ thông tin và một số văn bản hướng dẫn liên quan. Các chuẩn ứng dụng công nghệ thông tin sẽ tiếp tục được cập nhật để bảo đảm phù hợp với thực tế. Chúng ta cần đẩy mạnh hơn nữa tính liên thông giữa các hệ thống thông tin để phục vụ tốt hơn nữa cho việc trao đổi thông tin giữa các cơ quan, cung cấp thông tin và dịch vụ hiệu quả hơn cho người dân, doanh nghiệp trong quá trình phát triển Chính phủ điện tử. Các giải pháp, công nghệ, phần mềm của các công ty như Microsoft đã được ứng dụng phổ biến trong thực tế sẽ hỗ trợ cho việc liên thông giữa các hệ thống dễ dàng hơn".

Ông Madrid bổ sung: "Việc liên thông công nghệ trong CPĐT là một quyết định mang tính dài hạn, chúng ta cần bắt đầu công việc đó từ khi bắt đầu xây dựng CPĐT và tiếp tục trong vòng nhiều năm".

Chuẩn hóa dữ liệu đã đóng góp cho việc xây dựng sự TTLT hệ thống



Bộ ứng dụng văn phòng theo yêu cầu

Việc lưu trữ các ứng dụng văn phòng lên môi trường Internet đem dịch vụ, cơ hội doanh thu đến cho các nhà cung cấp giải pháp.

Với các bộ ứng dụng văn phòng, quy tắc cũ 80/20 vẫn còn đầy sức thuyết phục. Quy tắc này đơn giản nói lên rằng chỉ có 20% tính năng của một sản phẩm sẽ được sử dụng trong 80% thời gian. Thậm chí bạn có thể áp dụng điều ngược lại với các bộ ứng dụng văn phòng, nơi mà 80% tính năng của sản phẩm sẽ được dùng chỉ với 20% thời gian. Ngoài ra, nó có thể nói lên rằng chưa có ai từng dùng 100% những tính năng được tìm thấy trong bất kỳ bộ ứng dụng văn phòng nào.

Các hãng cung cấp những bộ ứng dụng văn phòng theo yêu cầu (hosted office suite) đang tính đến lượng tiêu thụ này - 100% thời gian. Mặc dù phòng phủ về tính năng, song không có nhà cung cấp nào trong thị trường ứng dụng theo yêu cầu cung cấp đầy đủ tính năng được xây dựng trong Microsoft

Office. Nhưng đó có phải là vấn đề nếu hầu hết người sử dụng chỉ cần 20% tính năng? Người ta có thể cho rằng, không!

Các bộ ứng dụng văn phòng theo yêu cầu và những sản phẩm SAAS (software as a service) liên quan đang trong quá trình trở thành chọn lựa chủ yếu đối với các phần mềm đóng gói truyền thống. Điều đó sẽ khiến nhiều nhà cung cấp giải pháp bản khoản, đặc biệt những người đã tính toán lãi ròng và những lợi nhuận phát sinh khác trên phần mềm đóng gói.

Có phải sự chấp nhận ngày càng tăng của các sản phẩm SAAS báo hiệu ngày tận thế của phần mềm đóng gói? Còn một số liệu khác mà bạn nên quan tâm: người sử dụng cần truy cập vào những ứng dụng của họ 100% thời gian mà họ sử dụng chúng. Nói cách khác, các ứng dụng theo yêu cầu (hosted) không cung cấp chức

năng nào cả nếu người sử dụng không có một kết nối trực tiếp và liên tục với Web. Đây không phải là vấn đề đối với các nhân viên làm việc bản giấy, nhưng nếu cộng thêm yếu tố di động thì vấn đề trở nên đáng kể.

Vì thế, mỗi quan tâm chủ yếu đầu tiên của nhà cung cấp giải pháp đang tìm cách bán lại bộ ứng dụng văn phòng theo yêu cầu là vấn đề kết nối. Mỗi quan tâm thứ hai sẽ là các tính năng: liệu các sản phẩm theo yêu cầu có đáp ứng nhu cầu của người tiêu dùng không? Tất nhiên mỗi quan tâm khác nữa sẽ tập trung vào vấn đề lợi nhuận: liệu 1 VAR (value-added reseller) có thể kiếm lời với 1 ứng dụng theo yêu cầu không? Mỗi quan tâm này rõ ràng mang nhiều hàm ý nhất với hầu hết các VAR, đơn giản vì hầu hết các bộ ứng dụng văn phòng theo yêu cầu cung cấp dịch vụ cơ bản trên nền tảng

miễn phí.

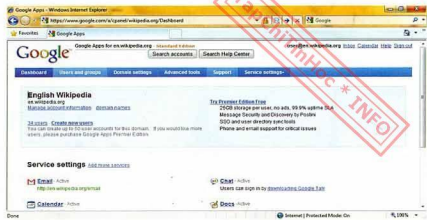
4 công ty lớn cung cấp các bộ ứng dụng văn phòng theo yêu cầu là Google, Cisco Systems, Zoho và Zimbra (nay là một công ty con của Yahoo). Hãng Microsoft sẽ nhập hội với bộ ứng dụng Microsoft Office Live Workspace (vẫn đang beta), trong khi những công ty nhỏ như ThinkFree và Silver Office đang cố giành được nhiều thị phần hơn. Lĩnh vực này đang trở nên phức tạp hơn nữa do thực tế rằng 1 số dịch vụ được cung cấp trên cơ sở miễn phí và sau đó thu tiền trên những tính năng bổ sung, như tính năng cộng tác hoặc lưu trữ. Tất cả đều đã được xem xét, điều đó tạo nên 1 ma trận hỗn loạn của các chọn lựa đối với 1 nhà cung cấp giải pháp điển hình.

Đề nghị trọng tâm từ hầu hết các nhà cung cấp bao gồm tính năng xử lý văn bản, bảng tính và tạo trình diễn. Một số hãng cũng cộng thêm email, quản lý nhiệm vụ, kiểm soát từ xa và nhiều tính năng khác. Nhưng lợi ích đánh cho các công ty ở đây đến từ khả năng cộng tác. Khả năng cộng tác và chia sẻ tài liệu là những gì giúp cho bộ ứng dụng văn phòng theo yêu cầu khác biệt với những bản sao phi-yếu-cấu truyền thống của chúng.

Việc quản lý sự cộng tác cũng trở thành chìa khóa khiến cho bộ ứng dụng văn phòng theo yêu cầu trở nên hấp dẫn đối với các công ty nhỏ bằng cách cho phép người sử dụng tạo ra các nhóm làm việc được quản lý cũng với sự bảo mật tài liệu. Nếu được làm 1 cách đúng đắn, các yếu cầu của một công ty nhỏ có thể được đáp ứng với những sản phẩm SAAS trong khi đang loai bỏ yếu cầu cần phải có máy chủ dành riêng hoặc phần cứng IT tập trung. Người sử dụng chỉ cần kết nối với Web và một trình duyệt tương thích để trở thành một phần của môi trường IT văn phòng. Chúng ta hãy điểm qua một vài sản phẩm chủ chốt sẵn có sau đây.

Google Apps

Google rõ ràng là thương hiệu được nhận biết nhiều nhất trên Web. Công ty này đã trở nên quá phổ biến đến nỗi tên của nó được dùng như 1 động từ trong từ vựng phổ thông. Câu hỏi đặt ra là: có phải lúc này "googling" còn hơn cả một hành động tìm kiếm không?



Điều này rất có thể trở thành sự thật với chất lượng được cung cấp bởi Google Apps.

Google Apps bao gồm nhiều ứng dụng, như Gmail, Google Talk, Google Calendar, Google Docs và Sites. Google cung cấp 3 phiên bản khác nhau của Google Apps - Standard, Premier và Education. Các phiên bản Standard và Education là miễn phí, còn Phiên bản Premier tính giá 50 USD/người/năm. Premier Edition cung cấp kho lưu trữ email 25 GB cho mỗi tài khoản, không có quảng cáo cạnh email và nhiều API đa dạng để tích hợp với hạ tầng sẵn có. Premier Edition chỉ có sẵn ở dạng trực tiếp; không có kênh chương trình hoặc đối tác nào cả.

Điều đó nói lên rằng, vẫn còn nhiều cơ hội dịch vụ cho các nhà cung cấp giải pháp, cụ thể là thiết lập và huấn luyện. Các nhà cung cấp giải pháp sẽ nhận thấy rằng hầu hết khách hàng đều cần giúp đỡ trong việc xác định các nhóm công việc, thiết lập tài liệu mới

cách chính xác và hoàn thành những công việc tích hợp chung. Ngoài ra, các nhà cung cấp giải pháp có thể giúp đỡ với những nhu cầu kinh doanh trọng yếu khác như lưu trữ, sử dụng phi kết nối (thông qua bộ ứng dụng văn phòng mà không mở) và bảo mật. Với 1 công ty nhỏ chỉ vừa mới bắt đầu, Google Apps Premier Edition rất nhiều sẽ đáp ứng hầu hết nhu cầu của nó.

Cisco WebEx WebOffice



WebEx WebOffice của Cisco Systems hướng về sự cộng tác và nhắm đến các công việc theo nhóm, biến nó trở thành một nền tảng SAAS lý tưởng dành cho các công ty cỡ nhỏ và thậm chí là những công ty cỡ trung. Các nhà cung cấp giải pháp sẽ thấy sản phẩm rất mạnh mẽ và dễ sử dụng. Được phát ra như một nền tảng tăng năng suất theo yêu cầu, các tính năng của WebOffice bao gồm quản lý tài liệu, lịch làm việc, quản lý nhiệm vụ, cơ sở dữ liệu Web, các cuộc họp Web, thảo luận nhóm và email.

Công ty cũng cung cấp 1 catalog

Các thông số công nghệ

- Công nghệ: Bộ ứng dụng văn phòng theo yêu cầu.
- Cơ hội: Bộ từ văn phòng và huấn luyện người dùng, các dịch vụ liên tục và doanh thu tuần hoàn cho các nhà cung cấp.
- Lợi ích: Máy chủ điển hình và phần cứng liên quan được loại bỏ thông qua việc phân phối các ứng dụng như một dịch vụ.
- Các thách thức: Duy trì kết nối Web liên tục, biết những tính năng sản phẩm nào là cần thiết, tìm một cơ hội lợi nhuận thực tế.



add-on mở rộng. WebOffice khởi đầu với giá 54 USD/tháng cho tối đa 5 người sử dụng với 1 GB kho lưu trữ dữ liệu dùng chung. Việc cộng thêm tài khoản email (dung lượng 1 GB) cho những người sử dụng này sẽ tính thêm phụ phí. Các chọn lựa và tài khoản người dùng khác cũng sẽ tăng thêm chi phí, nhưng sự giảm giá luôn có sẵn cho những sự triển khai lớn hơn.

Công ty cung cấp Chương trình đối tác WebEx dành cho các VAR quan tâm và chia nó thành 4 cấp. Chương trình cung cấp cho tất cả đối tác và công cụ, bao gồm marketing tự phục vụ, phụ trợ và huấn luyện bán hàng. Những đối tác cấp cao hơn có lối truy cập đến API tích hợp và sự hỗ trợ riêng. Sự đến bù đến từ nhiều hình thức khác nhau, nhưng hầu hết nhà cung cấp giải pháp sẽ kiếm tiền từ các dịch vụ như huấn luyện, tích hợp, quản lý và bảo trì. WebEx đã có mặt trên thị trường nhiều năm và cung cấp một bộ trong những bộ phần mềm ứng dụng hoàn thiện nhất cũng như rất nhiều chọn lựa và tính năng.

Zoho

Zoho cung cấp những thứ thiết yếu trên cơ sở miễn phí, và người sử dụng sẽ thấy dễ dàng truy cập đến ứng dụng xử lý văn bản, bảng

tính, trình diễn và lập lịch. Công ty cũng cung cấp - với 1 khoản phí - tính năng CRM (quản lý quan hệ khách hàng), tính năng quản lý dự án, cơ sở dữ liệu và vài tính năng cao cấp khác. Kênh chương trình của công ty, Zoho Alliance Partner Program, tập trung vào Zoho CRM và Zoho Projects, nhưng những ứng dụng khác cũng đã được lên kế hoạch.

Ý tưởng chung ở đây là cung cấp một bộ ứng dụng văn phòng theo yêu cầu miễn phí, rồi sau đó nâng cấp người tiêu dùng với nhiều ứng dụng cao cấp hơn khi cần thiết (tất nhiên với một khoản

phí). Zoho cũng đã làm tốt trong việc bao quát những vấn đề thiết yếu, và người sử dụng sẽ tìm thấy 20% tính năng họ cần trong 80% thời gian. Các tính năng cộng tác cũng không mạnh mẽ như một số tính năng của những sản phẩm khác trong thị trường, nhưng một số tính năng đặc thù - như wiki, các công cụ đánh giá nhân viên, bỏ phiếu và các ứng dụng thị trường hợp khác - đã mang thứ gì đó thật độc đáo vào nhóm các ứng dụng này. Cũng như nhiều bộ ứng dụng theo yêu cầu sẵn có khác, các sản phẩm sẽ trở nên tốt hơn theo thời gian.

Productivity & Collaboration Apps	Business Apps	Utilities
Zoho Mail Mail - Secure Email Service	Zoho CRM On-Demand CRM Solution	Site 24x7 Website Monitoring Service
Zoho Writer Online Word Processor	Zoho Billing Self-Configuring Billing Support	Zoho Photo Online Photo & Print
Zoho Sheet Spreadsheet Online	Zoho Creator Platform to Create Database Apps	Zoho Viewer View and Share Documents Online
Zoho Show Online Presentation Tool	Zoho Invoice Online Invoicing, Quotes and Bills	Zoho Challenge Generate the Top Executive Candidates
Zoho Docs Online Document Management	Zoho Projects Project Management Software	Office for Microsoft SharePoint
Zoho Notebook Online Note Taker	Zoho Reports Online Reporting & BI Service	PHONE APPS PHONE BROWSERS
Zoho Wiki Easy to Use, Not-Featured Wiki	Zoho People HRIS & Applicant Tracking System	EVENTS VIDEOS
Zoho Share Centralized Public Repository	Zoho Business Email Marketing & Office Suite	
Zoho Planner Online Organizer	Zoho Marketplace Buy apps or find your requirement	
Zoho Chat Make Online Discussions Easier		



<http://www>.

CTO KEVIN LYNCH CỦA ADOBE:

Còn nhiều việc phải làm tại Adobe

CTO của Adobe đã nói chuyện về nguồn mở, sự đổi mới và tương lai của Flash



Kevin Lynch, CTO của Adobe kiêm phó chủ tịch Tổ chức công nghệ và trải nghiệm, giữ vai trò giám sát kinh nghiệm thiết kế và công nghệ cốt lõi của Adobe khắp các đơn vị kinh doanh. Vai trò này bao gồm việc dẫn dắt nền tảng công nghệ của Adobe cho những nhà thiết kế và phát triển khắp các máy để bàn và thiết bị.

Với ông, nổi bật của Adobe Creative Suite 4 mới công bố gần đây là gì?

Sự tích hợp giữa tất cả công cụ là điều chúng tôi đã làm khi kết hợp Macromedia và Adobe. Với CS3 chúng tôi đã có thể thực hiện một số sự tích hợp đó, nhưng với

CS4 chúng tôi có thể đẩy mạnh sự tích hợp một cách kịch tính.

Một vấn đề khác là, với Flash Player 10, chúng tôi đã cộng thêm nhiều hiệu ứng diễn cảm mới... và những hiệu ứng 3 chiều tích hợp...

Những gì chúng tôi cũng đang thực hiện là chúng tôi bắt đầu tích hợp các dịch vụ với công cụ. Do

đó ngoài những tính năng trong các công cụ, hiện chúng tôi đang tích hợp các dịch vụ lưu trữ như một phần của trải nghiệm công cụ.

Một lĩnh vực khác là sự cộng tác. Mọi người đang bắt đầu làm việc cùng nhau nhiều hơn trên Web. Vì thế những công cụ của chúng tôi đang bắt đầu hỗ trợ sự cộng tác đó - dù đó là những định dạng giữa các công cụ hay làm việc một cách suôn sẻ hơn, điều mà lúc này chúng tôi đang làm với đồ họa tương tác.

Nhưng về mặt cộng tác thời gian thực... nếu bạn đang làm việc với ai đó và bạn muốn nhảy vào một phiên chia sẻ màn hình với người đó, chúng tôi đã có thứ được gọi là ConnectNow. Vì thế bạn có thể đi từ Photoshop và bạn có thể đi cộng tác với một người khác, sau đó bạn có thể chia sẻ màn hình và nói chuyện về nó với âm thanh và hình ảnh trực tiếp.

Điều gì sẽ diễn ra tiếp theo trong chương trình nghị sự nguồn mở đối với Adobe?

Chúng tôi đã có một nỗ lực nguồn mở rất tích cực vào lúc này. Những gì chúng tôi đang làm là nguồn mở hóa Tamarin. Chúng tôi đã xuất bản cơ sở dữ liệu về lỗi cho Flash Player, vì thế quy trình phát triển là rất mở xung quanh những công nghệ này...

Chúng tôi đã nguồn mở hóa Flex, vốn cũng là cơ sở dữ liệu mở về lỗi. Hiện chúng tôi đang đạt đến mức nơi chúng tôi có thể bắt đầu nhận những đóng góp về mã cho Flex. Do đó chúng tôi đang học hỏi. Đó là sự biến đổi đối với chúng tôi. Chúng tôi đang làm việc để nắm bắt điều đó như một cách tuyệt vời để xây dựng phần mềm.

Bên cạnh việc thêm tính năng vào các công cụ, chúng tôi đang tích cực tích hợp các dịch vụ lưu trữ như một phần của việc trải nghiệm các công cụ.

Những kế hoạch nào cho Flash sắp tới? Có bất kỳ ý tưởng nào về việc nguồn mở hóa nó không?

Chúng tôi đã nguồn mở cốt lõi của Flash, máy ảo Tamarin. Cách đây 10 năm chúng tôi đã xuất bản định dạng mã Flash sử dụng có tên là SWF (Shockwave Flash). Trong một thời gian, định dạng đó đã có một hợp đồng giấy phép, qua đó chúng tôi yêu cầu mọi người không tạo ra các Flash player riêng. Mục đích của điều đó là để duy trì sự nhất quán của runtime.

Chúng tôi đã chứng kiến những run-time khác như Java và các ngôn ngữ khác xuất hiện và bị phân tán. Vì thế với Flash trong thập niên qua, chúng tôi đã giành được sự phân phối nhất quán xung quanh Web. Đó là thành tựu khá độc nhất vô nhị trên Web.

Năm nay thật sự chúng tôi đã tháo gỡ hạn chế giấy phép khỏi

định dạng SWF. Vì thế mọi người có thể tạo ra bất kỳ thứ gì họ muốn xung quanh định dạng đó, gồm cả player (trình chơi). Chúng tôi đang làm điều đó để gia tăng sự tin tưởng trong việc tin cậy vào Flash trên Web, đặc biệt khi chúng tôi đang chuyển đến các thiết bị di động. Nhưng thực sự chúng tôi hy vọng điều đó sẽ không trở thành sự nản nhụt của nhiều Flash player bởi vì nó sẽ khiến mọi người khó tin tưởng vào tính nhất quán mà chúng tôi đã mang lại.

Ông có xem trình duyệt Chrome của Google là mối đe dọa tiềm năng của Adobe AIR hay không do khả năng mới của Chrome trong việc chạy ứng dụng Web như ứng dụng máy để bàn?

Chrome là trình duyệt Web, và tôi rất phấn khích được nhìn thấy nhiều đổi mới hơn trong không gian trình duyệt Web...

Lúc này, khả năng chạy ứng dụng trong Chrome và lưu shortcut vào desktop về cơ bản có nghĩa rằng nó là biểu tượng giúp khởi chạy bạn đến 1 trang Web và sau đó bạn lại tương tác với ứng dụng đó.

Nó không giống phương pháp chúng tôi đang làm với AIR, nơi bạn thật sự có thể cài đặt một ứng dụng Web trên máy tính, và nó chạy dù bạn đang online hay offline, và bạn có thể truy cập thông tin mà bạn không thể với một ứng dụng Web – chẳng hạn bạn có thể truy cập tài liệu cục bộ và hiệu chỉnh chúng trong ứng dụng xử lý văn bản hoặc ứng dụng hiệu chỉnh giàu nội dung.

Đó là điều không thể có bên trong mô hình Web-sandbox của Chrome. Làm những việc như thông báo trên màn hình và có thể kéo thả thông tin giữa các ứng dụng, đó là những việc AIR cho phép bạn làm trên máy tính mà trình duyệt Web không làm được.

Một vấn đề khác là nếu ai đó muốn sử dụng một ứng dụng Web được cài đặt trên máy tính, vậy thì họ thật sự phải thay đổi trình duyệt Web.

Nếu bạn thích dùng Firefox hoặc thích dùng Opera, hay Internet Explorer và bạn muốn cài đặt ứng dụng Web trên máy tính, bạn phải thay đổi trình duyệt. Quan điểm của tôi là bạn không cần phải thay

đổi trình duyệt...

Nhưng tôi thích sự xuất hiện của Chrome, và chúng tôi đang làm việc với nhóm thiết kế Chrome để đảm bảo Flash và PDF hoạt động thật sự trôi chảy.

Hệ Google đang sử dụng bộ dụng cụ WebKit và Adobe cũng đang hỗ trợ nó, ông có nghĩ rằng các ông sẽ hợp tác nhiều hơn nữa không?

Có nhiều động lực xung quanh việc dùng WebKit như công nghệ cốt lõi cho HTML. Chúng tôi đã chấp nhận nó cho AIR, và chúng tôi đang đóng góp cho dự án nguồn mở. Nokia rất tích cực ở đó, Google và Apple cũng vậy. Vì thế tôi thật sự nghĩ rằng có một động lực ngày càng tăng xung quanh điều đó vì sự triển khai tốt của HTML có thể được ứng dụng rộng rãi và làm việc trên PC cũng như trên di động.

Một số người cho rằng quyết định gắn dây của Ecma trong việc từ bỏ nỗ lực ECMAScript 4.0 thay cho đặc tả kỹ thuật ECMAScript Harmony trong ECMAScript 3.1 là một thất bại đối với Adobe? Có phải vậy không?

Với ECMAScript, mục tiêu của chúng tôi là giúp đẩy mạnh trình độ phát triển scripting trên Web. Chúng tôi đang làm điều đó trong Flash Player đồng thời đang triển khai nó trên Web.

Chúng tôi thật sự muốn làm điều đó theo cách tiêu chuẩn, và chúng

Hy vọng rằng sẽ không có sự nảy nở của các ứng dụng chơi flash vốn sẽ phá vỡ tính nhất quán của nó.

tôi muốn làm theo cách vốn hỗ trợ sự đổi mới và hỗ trợ sự đổi mới nhanh chóng.

Tôi nghĩ nếu bạn xem xét cách



mà nhiều đổi mới trên Web đã diễn ra, thường thì có một số sự triển khai hàng đầu...

Đã có thời điểm khi trong HTML không có thể hình ảnh (image tag), và Marc Andreessen của Netscape đã quyết định thực hiện thể hình ảnh. Ông ấy đưa nó vào triển khai, và có nhiều sự kinh ngạc về điều đó. Nhưng, theo thời gian, nó đã trở thành tiêu chuẩn để triển khai hình ảnh trên Web.

Đó là điều bình thường về cách sự đổi mới làm việc cùng với các tiêu chuẩn, vì thế chúng tôi đang đi theo con đường đổi mới tương tự, nhưng cũng đang tìm cách chuẩn hóa sự đổi mới để chúng tôi có sự triển khai nhất quán trên Web. Chúng tôi sẽ tiếp tục làm điều đó.

Tôi nghĩ khối lượng đổi mới chúng tôi đang cố gắng thực hiện với ECMAScript 4 có lẽ là bước nhảy vọt quá lớn đối với một số người, và họ muốn thấy một cách tiếp cận mang tính cộng tác hơn nữa. Do đó quy trình tiêu chuẩn là quy trình cộng tác nơi có nhiều quan điểm. Chúng tôi rất hạnh phúc để tiếp tục thực hiện quy trình nhằm thúc đẩy ECMAScript.

Nhưng chúng tôi đang hy vọng rằng sự đổi mới có thể diễn ra nhanh hơn, và chúng tôi có thể nâng mức scripting (kịch bản chạy) trên Web. Vì thế chúng tôi sẽ tiếp tục đổi mới trong Flash Player. Chúng tôi không gỡ bỏ những tính

năng đã triển khai bởi vì mọi người đang dựa vào chúng, và chúng tôi nghĩ chúng rất tốt. Chúng tôi sẽ tiếp tục phát triển nó sâu hơn nữa. Cùng lúc đó chúng tôi sẽ tiếp tục làm việc với quy trình tiêu chuẩn.

Các ông đổi mới như thế nào về mặt cloud?

Vì dụ, AIR là sự kết hợp của sự xử lý ứng dụng khách và cloud. Nó là cách triển khai 1 ứng dụng Web vốn chạy trên máy tính cục bộ của bạn, nhưng nó tích hợp nhiều dịch vụ theo kiểu hợp nhất.

Ngay lúc này, bên trong các trình duyệt, 1 ứng dụng Web thật sự chỉ có thể nói chuyện lại với tên miền mà nó xuất phát. Do đó thật khó cho 1 ứng dụng phía máy khách trên Web hiện nay để thật sự tích hợp nhiều dịch vụ. Bạn phải làm điều đó ở phía cloud vào lúc này. Những gì chúng tôi đang làm là cung cấp truy cập đến các dịch vụ cloud từ nhiều nhà cung cấp trong 1 ứng dụng trên máy khách. Chúng tôi có thể cho phép truy cập trực tiếp đến nhiều dịch vụ cloud mà có thể không biết về nhau.


Chúng tôi đang tự cung cấp một số dịch vụ lưu trữ: Share, vốn cho phép sự cộng tác khắp các tài liệu; Connect, sự cộng tác video/audio thời gian thực; và Photoshop.com, cho phép mọi người không chỉ chia

sẽ ảnh mà còn hiệu chỉnh chúng.

Vấn đề thứ ba là về điện toán xã hội. Internet đã kết nối tất cả chúng ta, và nó đang thay đổi cách chúng ta làm hầu hết mọi thứ. Do đó nó không còn là trải nghiệm đơn độc nữa. Bạn thật sự đang hiện hữu với người khác trong khi bạn đang dùng ứng dụng.

Và bạn muốn có thể làm những việc như dán thẻ ứng dụng, bạn muốn hưởng lợi từ kiến thức nhóm, bạn muốn có thể xếp hạng mọi thứ, bạn muốn giao tiếp với người khác trong khi đang sử dụng những ứng dụng này... Nếu các ứng dụng không đi theo khía cạnh xã hội đó, thế thì bạn sẽ bắt đầu cảm thấy bị bỏ quên.

Ông có đang tính đến bất cứ điều gì như Live Mesh của Microsoft không?

À, những gì chúng tôi đang nhận thấy là mọi người đang ngày càng sử dụng các dịch vụ lưu trữ. Và chúng tôi đang thật sự đặt cược vào Web. Nó đã có hạ tầng lớn để thực hiện phân phối các dịch vụ Web và điện toán. Do đó tôi không cách li sẽ có nhu cầu về một cách khác để làm điều đó không. Nhưng chúng tôi thật sự đã tập trung vào mô hình lập trình Web và không tập trung quá nhiều vào các mô hình dành cho hệ điều hành. 

Đã 6 năm trôi qua kể từ bài báo đó, sự tiến bộ hướng đến Internet mới đã bị đóng băng, nói một cách tích cực nhất.

Chắc chắn Internet2 đang phổ biến trong các phòng thí nghiệm của chính phủ và trường đại học hơn trước, nhưng rất ít ai trong chúng ta đã sử dụng Internet2. Và sự chấp nhận chuẩn IPv6 là quá thấp đến nỗi đôi khi nó có vẻ đang thụt lùi.

Đây là sự phát triển đáng buồn cho tất cả chúng ta. Khi viết bài báo năm 2002, tôi đã nói rằng mọi người cần những cải tiến mà Internet thế hệ mới sẽ mang lại. Bây giờ chúng ta còn cần chúng hơn nữa.

Tôi chắc một số người trong các bạn đang nghĩ rằng, cần cứ vào tất cả những vấn đề chúng ta đang đối mặt với nền kinh tế lúc này, điều cuối cùng chúng ta cần là về việc nhận được 1 mạng Internet nhanh hơn và an toàn hơn. Nhưng tôi nghĩ tình hình kinh tế hiện tại có nghĩa là

chúng ta cần những lợi thế mà một Internet tốt hơn sẽ mang lại hơn bao giờ hết.

Hãy nghĩ về nó: Đây sẽ là Internet nơi tốc độ truyền tải dữ liệu được tính bằng GB chứ không phải MB trên mỗi đơn vị thời gian; nơi những vụ tấn công bảo mật, lừa đảo khó xảy ra hơn; đồng thời là nơi những ứng dụng và chức năng doanh nghiệp cao cấp như kho lưu trữ sẽ khả thi hơn nhiều.

Điều đó sẽ không khuyến khích toàn bộ sự phát triển kinh tế và đời mới hay sao?

Vấn đề là: với hạ tầng hiện tại, gần như không có sự kích lệ nào cho những nhà cung cấp lớn để cung cấp các tính năng thế hệ tiếp theo. Họ xem xét chi phí, nhận thấy rằng Internet thế hệ tiếp theo sẽ không mang lại cho họ nhiều tiền hơn và quyết định gắn bó với những gì họ có.


Trong khi chính phủ các nước đang chi hàng ngàn tỉ USD để giải cứu các công ty tài chính thua lỗ, sẽ rất khó để họ chi thêm dù chỉ một phần nhỏ của khoản tiền đó nhằm

thúc đẩy hạ tầng Internet mới.

Nhưng cũng như các xa lộ liên bang và chương trình xây dựng cũ đã giúp đưa nước Mỹ ra khỏi cuộc Đại suy thoái, một siêu xa lộ thông tin thế hệ tiếp theo có thể giúp đưa chúng ta ra khỏi thời kỳ suy thoái này.

Chọn lựa khác là gì? Tôi đoán chúng ta có thể để mọi thứ tiếp diễn tự nhiên, trong đó Internet được xem là một tiện ích đơn giản. Nhưng chúng ta đã chứng kiến nó hoạt động "tốt" như thế nào, trong đó những máy tính cao cấp và các hệ thống mới khác đang chạy trên hạ tầng lưới điện đã không thay đổi kể từ thập niên 1960, và điều đó đang khiến chúng ta trả giá về mặt hiệu quả năng lượng.

Đối với tôi, chi phí nâng cấp mọi người lên Internet thế hệ tiếp theo không so sánh được với những lợi ích mà nó sẽ mang lại cho mọi người và công việc kinh doanh.

Do đó, như lời diễn giải ở cuối bài báo cũ của tôi: Internet tiếp theo của tôi ở đâu? Tôi nghĩ lúc này thời sự đã đến thời điểm cho nó. 

Rất cần sự xuất hiện thế hệ Internet tiếp theo

Mạng thế hệ tiếp theo có thể là phương thuốc mới cho nền kinh tế suy thoái hiện tại

Hồi năm 2002, tôi đã viết bài báo có tiêu đề, "Đã đến lúc cho Internet tiếp theo". Trong bài báo đó tôi đã than thở cho thực tế rằng chúng ta vẫn bị gắn với hạ tầng Internet lỗi thời, đồng thời thúc giục nhiều tiến bộ hơn trong những sáng kiến Internet thế hệ tiếp theo như IPv6 và Internet2.



Bộ mạch chủ Gigabyte MA-790XT-UD5P

Được trang bị công nghệ Ultra Durable 3 là một cuộc cách mạng của Gigabyte trong việc giảm thiểu nhiệt độ trên bo mạch chủ nhờ việc ứng dụng 2 oz copper PCB và cải thiện hiệu năng tốt hơn. Được xây dựng trên nền tảng chipset AMD 790X hỗ trợ các bộ xử lý AMD socket AM3 45 nm, thiết kế 8+2 phase điện có khả năng chạy các CPU có TDP lên đến 140 watt, hai khe cấp PCIe x16 2.0 hỗ trợ CrossFireX đầy đủ với băng thông x16 x16 cho cả hai khe. Bên cạnh đó cùng các công nghệ tiết kiệm điện Easy Energy Save, Dual BIOS, âm thanh HD đạt chuẩn Dolby Home Theater... Tuy nhiên, một điều mà bạn nên lưu ý là bo mạch chủ này chỉ hỗ trợ các bộ xử lý AMD socket AM3 và chỉ chạy với bộ nhớ DDR3.



230
USD

Core 2 Quad Q8200

Nối tiếp sự thành công của dòng sản phẩm AM3, AMD tiếp tục tung ra bộ xử lý mạnh nhất của mình dành cho nền tảng AM3 – Phenom II X4 955. Hỗ trợ cả hai dòng bộ nhớ DDR2 và DDR3, được sản xuất trên công nghệ 45 nm, xung nhịp hoạt động ở 3,2 GHz, 6 MB bộ đệm cấp 3, bus hệ thống 3200 MHz. Cùng với khả năng tương thích ngược trên các bo mạch chủ AM2+, người dùng sẽ chỉ phải cập nhật phiên bản BIOS mới nhất cho bo mạch chủ của mình.



262
USD

Chuột Microsoft Wireless Presenter Mouse 8000

Bên cạnh chức năng một sản phẩm chuột không dây truyền thống, sản phẩm này của Microsoft còn có chức năng như là một thiết bị trình diễn dành cho ứng dụng Power Point trong bộ Microsoft Office. Ngoài ra, sản phẩm này còn có thể được sử dụng như một bộ điều khiển đa phương tiện không dây. Trang bị cảm biến laser, sử dụng chuẩn không dây Bluetooth 2.4 GHz, nút cuộn bốn chiều và các phím có thể lập trình được là những điểm nổi bật trên sản phẩm này.

250
USD



5.000.000
đồng



LCD 22 inch Viewsonic VX2260WM

Màn hình LCD Viewsonic VX2260wm có tỉ lệ 16:9 với độ phân giải 1920x1080 cho phép người dùng trải nghiệm những bộ phim Full HD 1080p. Màn hình này có kích thước khung hình 21,5 inch, độ tương phản lên đến 20.000:1 cùng góc nhìn 170/160, thời gian đáp ứng có thể nhanh đến 2 ms (trong chế độ G to G). Ngõ nhận tín hiệu bao gồm cả ba chuẩn hiện hành là D-Sub, DVI và HDMI. Ứng dụng công nghệ thân thiện môi trường nên công suất tối đa của màn hình này chỉ tiêu thụ 34 watt và khi ở trạng thái tiết kiệm điện là 1 watt. Giờ đây, bạn đã có thể trải nghiệm những hình ảnh chất lượng cao nhưng với chi phí thấp đến từ một hãng sản xuất tên tuổi.

Gigabyte GV-N285-UD-1GH-B

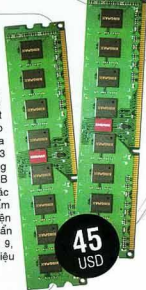
Bạn đã sẵn sàng mở rộng bầu bao để tận hưởng một chiếc card đồ họa đủ để chinh chiến trên mọi mặt trong thế giới 3D đầy hấp dẫn? Nếu có thì sản phẩm N285-UD-1GH của Gigabyte là một sản phẩm đáng để bạn quan tâm đến. Được xây dựng trên nền tảng sức mạnh của GPU GeForce GT285, bộ nhớ GDDR3 1 GB 512 bit. Với các thông số core/shader/mem lần lượt 648/1476/2484 MHz. Tương thích chuẩn PCIe 2.0, hỗ trợ công nghệ SLI và PureVideo HD...

490
USD



Bộ nhớ Kingmax 3x2 GB DDR3- 1333MHz

Được sản xuất và kiểm tra trên công nghệ hiện đại của Kingmax, đặc biệt tối ưu hóa hiệu năng cho các nền tảng Core i7 của Intel. Là một kit nhớ gồm 3 thanh nhớ, với tổng dung lượng lên đến 6 GB (2 GB cho mỗi thanh nhớ). Các thông chính của sản phẩm như sau: hoạt động ở điện thế 1,5 volt theo tiêu chuẩn của JEDEC, độ trễ (Cas) 9, băng thông truyền tải dữ liệu lên đến 10 GB/giây.



45
USD

310
USD

Thùng máy SilverStone TJ09

SilverStone là một thương hiệu sản xuất vỏ máy đầu, với các sản phẩm vỏ máy thuộc hàng high-end. TJ09 là một thùng máy không hề có những đường cong hoa mỹ trong thiết kế. Nhưng bù lại, việc sử dụng 100% vật liệu nhôm mang đến một không gian mát mẻ hơn cho các thành phần linh kiện. Với bốn khoang 5,25 inch và 1 khoang 3,5 inch cho các thiết bị như ổ quang, đầu đọc thẻ nhớ hay các panel đa năng. Bên trong cho phép trang bị đến 6 ổ đĩa cứng 3,5 inch với thiết kế chống sốc cho các ổ đĩa. Cửa sổ bên hông trong suốt và thiết kế khoang đặt bộ nguồn bên dưới case là những điểm sáng giá ở sản phẩm này.



79
USD

Bộ tản nhiệt Scythe Orochi CPU Cooler

Bo mạch chủ của bạn đã được kết nối với thùng máy chắc chắn để có thể cố định được Orochi của Scythe? Một thiết bị tản nhiệt với tổng số ống heatpipe lên đến con số 10 kết nối để đồng với hệ thống là nhóm tản nhiệt to lớn bao phủ cả khoảng không gian bên trên các thanh RAM. Bên cạnh đó, việc trang bị quạt làm mát 140 mm cho phép tản nhiệt cả bộ nhớ của máy. Tương thích với hầu hết các bo mạch chủ nền tảng Intel 775 và AMD AM2+.



240
USD

Nguồn máy tính Seasonic M12D

Seasonic M12D được thiết kế đặc biệt xứng đáng với cái tên "nguồn dành cho game thủ", cung cấp một loạt các tính năng mà bạn chưa bao giờ thấy trước đó. Tổng công suất lên đến 850 Watt (ATX12V 2.3V + EPS12V 2.92 compliant), cung cấp cho người mua một giải pháp tốt nhất về điện năng cao, giải pháp cải tiến sẽ giúp cho bạn chơi game đến cấp độ tiếp theo. Tính năng DC to DC chuyển đổi thiết kế để cung cấp năng động, đáp ứng tính ổn định của hệ thống lớn hơn cùng một lúc. Công nghệ S2FC (Smart & Silent Fan Control) giúp cho bộ nguồn hoạt động êm ái hơn.

155
USD

Ổ đĩa cứng Seagate

Barracuda 1,5 TB

Dung lượng 1 TB nghe có vẻ nhiều, nhưng với những người sưu tập phim HD thì nhu cầu là vô hạn. Thật may là với công nghệ sản xuất ổ đĩa cứng ngày càng được cải tiến, đồng nghĩa với việc dung lượng lưu trữ ngày càng được nâng cao. Seagate đã tung ra ổ đĩa cứng Barracuda có dung lượng lưu trữ lên đến 1,5 TB dung lượng bộ nhớ đệm 32 MB, đạt tốc độ quay 7200 vòng/phút. Áp dụng các công nghệ tiên tiến thân thiện với môi trường, ổ đĩa này chỉ tiêu hao khoảng 8watt khi ở trạng thái nghỉ.





Chiếc Mac Mini siêu nhỏ mới nhất của Apple hơi đáng thất vọng. Bộ xử lý ở model 1.000 USD này cũng có cùng tốc độ đồng hồ 2 GHz với đời máy trước, cùng bộ nhớ 1 GB và ổ cứng 120 GB bé nhỏ. Ngay cả sản phẩm dùng thử 1.300 USD của chúng tôi cũng chỉ dùng một bộ xử lý 2 GHz, dù có tăng bộ nhớ lên 2 GB và ổ cứng lên 320 GB. Giống như từ trước đến giờ, cái giá lúc nào cũng "che mắt" chiếc máy, và lại không có kèm bàn phím, chuột, hoặc màn hình.

Tuy nhiên, nếu xem kỹ hơn thông số kỹ thuật, chúng ta sẽ thấy một số thay đổi đáng giá trong chiếc Mini mới này. Bây giờ nó đã có 5 cổng USB ở phía sau, thay vì 4, cũng như một cổng Firewire 800, và có cả các cổng giao tiếp DVI và Display Port.

Cả FSB và bộ nhớ (bây giờ là DDR3) đều có tốc độ 1.066 MHz, chỉ với thay đổi này hiệu quả hoạt động của chiếc Mac Mini này đã

Apple Mac Mini 2 GHz Sau một nâng cấp khiêm tốn, Mini lại bắt đầu treo giá cao

tăng lên 10-15%. Tuy nhiên, khuyết điểm lớn nhất của Mini lúc nào cũng nằm ở bộ xử lý đồ họa tích hợp Intel GMA950 hiệu năng thấp. Nó đã được thay thế bằng một Nvidia Geforce 9400M tầm cỡ hơn, nhưng nó vẫn chia sẻ một phần bộ nhớ hệ thống. Phần được chỉ định cho đồ họa là 128 MB đối với Mac Mini 1 GB và 256 MB với model 2 GB.

Apple tuyên bố rằng 9400M sẽ tạo ra hiệu quả hoạt động gấp 5 lần GMA950, và các bài kiểm tra của chúng tôi đã chứng thực điều này, ở phiên bản trước tốc độ khung hình trong Quake Four còn chưa tới 10 hình/giây, bây giờ đã lên đến 50 hình/giây ở sản phẩm dùng thử của chúng tôi. Mac Mini nhỏ mà dùng để chơi game, nhưng nó có thể tạo ra tốc độ khung hình khá tốt và sẽ hiệu quả hơn khi vận hành những phần mềm như biên tập video iMovie đóng gói, mà rất có thể là hầu hết các khách hàng của Mac đều quan tâm đến điều này.

Tuy vậy, cái giá 1.300 USD là

quá đắt đối với thông số kỹ thuật như vậy. Thật đáng mừng khi thấy Mini cuối cùng đã có được một chip đồ họa tầm tạm, nhưng việc không bổ sung thêm bộ xử lý có tốc độ nhanh hơn có thể cho thấy Apple đang ngày càng chú quan.

Nhận xét

- **Ưu:** thiết kế nhỏ gọn, thanh lịch; hiệu quả hoạt động đồ họa cải thiện đáng kể
- **Khuyết:** giá cao hơn; không có cải thiện về tốc độ xử lý
- **Tổng thể:** cải thiện về đồ họa rất được hoan nghênh, nhưng giá cả phải hợp lý hơn
- **Tình năng:** ●●●●
- **Hiệu năng:** ●●●●●
- **Giá thành:** ●●
- **Tổng thể:** ●●●●●
- **Giá:** 1.300 USD
- www.apple.com

Cấu trúc 40 nm của ATI không được ra mắt trong dòng card đồ họa cao cấp, như chúng tôi mong đợi, thay vì vậy lại xuất hiện trong Radeon HD 4770 chính thức của hãng. Sự chuyển biến này lại trở nên có ý nghĩa, cũng như các card đồ họa đắt tiền nhất, nó được đặt vào một thị trường thích hợp.



Card đồ họa ATI Radeon HD 4770

Giá vừa phải nhưng đủ mạnh đối với các game mới nhất


HD 4770

sử dụng chip set RV740, và hiệu quả hoạt động của nó tuy yếu hơn HD 4850 nhưng mạnh hơn HD 4670. Đây là lần đầu tiên một chip đồ họa được sản xuất với quy trình 40 nm và bộ nhớ GDDR5 đã được thêm vào dòng card đồ họa chính. Vì vậy, nó phô bày sức mạnh mà hầu hết chúng ta chưa ít được tận hưởng vì chỉ nằm trong các thiết bị đắt đỏ.

Chipset đồ họa RV740 có 826 triệu bán dẫn, chỉ ít hơn HD 4850 gần 15%, số lượng bán dẫn này tạo nên sức mạnh cho 640 đơn vị xử lý trong nó. Mặc định tần số xung nhịp của card là 750 MHz, mặc dù HD 4770 sử dụng bus bộ nhớ rộng 128 bit, nhưng nó vẫn cung cấp băng thông bộ nhớ rất ấn tượng, một điều tuyệt vời nữa là bộ nhớ GDDR5 lên đến 512 MB. Do đó, nó cung cấp một băng thông cực lớn 51,2 GB/giây và hiệu quả hoạt động chỉ thua Radeon HD 4850.

Mức tiêu thụ điện năng tối đa của bảng mạch là 80 watt, nhiều hơn năng lực cung cấp của khe PCI Express 5 watt, vì vậy ATI có một đầu nối nguồn sáu pin PCI-Express ở mặt sau. Bảng mạch này cũng đi kèm với một bộ làm mát hai khe, rất thích hợp với các PC để bàn có thùng máy rộng rãi, nhưng nếu bạn muốn nâng cấp khả năng chơi game cho một chiếc máy tính có kích thước nhỏ, thì hai khe card có lẽ hơi khó.

ATI chỉ làm card mẫu, trong khi đó bạn có thể mua sản phẩm tương đồng từ rất nhiều nhà sản xuất, như Asus, Gigabyte, HIS, MSI... với giá dao động từ 120 đến hơn 150 USD. Khác biệt thường là các game và phần mềm kèm theo, một số hãng tạo một chút thay đổi lên tản nhiệt, và đôi khi là ép xung sẵn cho bạn.

Tuy giá thấp như vậy, nhưng HD 4770 đủ sức tung hoành với hầu hết các game mới trên thị trường, một số game có độ chi tiết cao. 

Nhận xét

- **Ưu:** Giá cả và hiệu quả hoạt động không chệch vào đâu được.
- **Khuyết:** Hệ thống làm mát hai khe; đòi hỏi phải có đầu nối nguồn.
- **Tổng thể:** Radeon HD 4770 là một card đồ họa chính thức tuyệt vời; mặc dù chúng tôi thích phiên bản một khe hơn vì thích hợp với nhiều thùng máy hơn
- **Giá:** 120-150 USD, tùy hãng sản xuất card
- **Tính năng:** ●●●●
- **Hiệu năng:** ●●●●
- **Giá thành:** ●●●●
- **Tổng thể:** ●●●●
- **Liên hệ ATI:** www.amd.com
- **Thông số kỹ thuật:** chipset RV740, 40 nm. Xung nhịp 750 MHz. Độ rộng bus bộ nhớ 128 bit. Băng thông bộ nhớ 51,2 GB/giây. Tiêu thụ điện: 80 watt.

TapChiTinHoc * INFO

Chuột Nortek: Phụ kiện mang phong cách Ý



Nortek Cyber 2400



Nortek Egos 8 WL Laser 2.4G



Nortek Flat Optical USB

Nortek Cyber 2400

Cyber 2400 là một sản phẩm chuột đặc biệt được thiết kế dành cho các game thủ. Sản phẩm được thiết kế không quá to (68x40x134 mm), nặng 98g, được trang bị những lá cao su mềm hai bên thân chuột cho cảm giác chắc chắn trong thao tác và cho cảm giác thoải mái khi làm việc lâu. Toàn bộ

Nortek là nhà cung cấp các thiết bị ngoại vi trong ngành công nghiệp IT và các thiết bị điện tử gia dụng được thành lập năm 1994 có trụ sở chính tại Ý. Các sản phẩm của hãng được tập trung vào những thiết kế mang đậm phong cách Ý. Trong bài viết này, TH&DS giới thiệu đến các bạn trong số các sản phẩm chuột của Nortek hiện có trên thị trường Việt Nam, bao gồm một sản phẩm có dây và hai sản phẩm không dây.

phần nằm phủ lớp sơn phong cách rân ri với màu xanh dương là chủ đạo. Chuột có nút trái/phải, phím cuộn bốn chiều, trên nằm chuột còn có hai nút di chuyển tới lui và nút chuyển đổi nhanh qua lại ba độ phân giải quét là 2400 – 1600 – 800 dpi, tất cả các tổ hợp phím này đều nhạy và nhẹ nhàng trong thao tác. Là chuột sử dụng cảm biến laser nên hoạt động tốt trên hầu hết các mặt phẳng, bên trong chuột còn được trang bị đèn phát sáng tại các vị trí phím cuộn và logo Nortek tại phía đầu chuột. Chuột giao tiếp với máy tính thông qua cổng USB, cáp kết nối dài đến 1,5m nên bạn sẽ không lo thiếu dây cho dù thùng máy tính để trên hay dưới bàn.

Nortek Egos 8 WL Laser 2.4G

Egos 8 WL Laser 2.4G là chuột không dây phù hợp cho chuyên viên thiết kế đồ họa, với thiết kế tối ưu giúp cho người dùng giảm thiểu tình trạng mỏi cổ tay trong quá trình sử dụng. Chuột có kích thước trung bình (73x39x117 mm), vừa vặn trong lòng bàn tay. Sản phẩm ngoài những nút chính (trái/phải, cuộn trang) thì còn có nút chuyển đổi nhanh hai độ phân giải 1600 – 800 dpi, bốn nút có chức năng đa phương tiện gồm hai nút kích hoạt trình chơi nhạc và nút phát/ngừng trên thân chuột, ngoài ra bên trái là nút chuyển tới chuyển lui đồng thời là nút chuyển tới trang sau và chuyển về trang trước trong trình

duyệt Web. Egos 8 Wireless Laser giao tiếp với máy tính thông qua đầu nhận USB. Egos 8 WL Laser 2.4G sử dụng cảm biến laser nên hoạt động tốt trên mọi mặt phẳng.

Nortek Flat Optical USB

Không như hai người anh em trước vốn có kích thước khá to, Flat Optical có chiều cao chỉ 19 mm, cỡ một chiếc điện thoại. Là sản phẩm chuột sử dụng cảm biến quang nhưng được tăng cường độ phân giải quét lên đến 800 dpi, cho phép hoạt động hiệu quả hơn trên nhiều bề mặt. Chuột chỉ có ba nút trái/phải và cuộn trang, tuy vậy phím cuộn lại có kích thước khá to và hoạt động không cho cảm giác êm ái. Sản phẩm kết nối với máy tính thông qua cổng USB, điểm nhấn của sản phẩm này là khả năng kéo giãn hoặc thu ngắn của cáp trên sản phẩm. Việc sử dụng kiểu cáp này giúp giảm thiểu sự rối dây của cáp, tuy nhiên trong quá trình sử dụng bạn không nên thao tác quá mạnh tay vì có thể làm cho lò xo bên trong nhanh chóng bị hư hỏng.

Giá tham khảo:

- Nortek Cyber 2400: 340.000 đồng
- Nortek Egos 8 Laser WL 2.4G: 550.000 đồng
- Nortek Flat Optical USB: 160.000 đồng




NETBOOK

với vị thế mới

Netbook đang chiếm lĩnh thế giới một cách nhanh chóng, và 10 inch đã trở thành một chuẩn kích thước màn hình. Chúng tôi đã thử nghiệm với 4 mẫu netbook để đánh giá hiệu quả hoạt động của chúng.

Nói rằng netbook đã lật đổ đế chế máy tính vẫn còn hơi sớm, nhưng tốc độ phát triển phi mã trong khi mọi hệ máy khác đều xuống dốc trong thời điểm suy thoái kinh tế, đã khiến vị trí netbook trở nên rõ ràng hơn bao giờ hết. Trong khi doanh thu của máy tính để bàn đang giảm sút, netbook đã bắt đầu chiếm lĩnh thị trường. Nguyên nhân chính là kích thước. Chúng không mắc bằng laptop, vì dùng phần cứng rẻ, và hoàn toàn có thể duyệt Web và xử lý văn bản, hai lý do chính mà người ta sử dụng máy tính. Chúng cũng nhỏ và nhẹ, rất tiện lợi khi đi du lịch, không giống các laptop kén càng. Cùng với kết nối không dây, nhiều cổng và tùy chọn mở rộng cho băng thông di động, và đối với nhiều người, netbook là một lựa chọn thiết thực hơn là một chiếc máy tính đắt tiền và to.

Điều khởi đầu cho công cuộc nghiên cứu máy tính của Asus bày giờ đã thay đổi hoàn toàn thế giới máy tính. Tất cả các nhà sản xuất máy tính lớn nhất, ngoại trừ Apple, đều trưng bày các model netbook thay cho máy tính để bàn truyền thống và laptop của mình. Trước đây HP và Dell hơi miễn cưỡng khi bước vào thị trường này, nhưng vì sự phổ biến của chiếc máy tính nhỏ này đã biến hai hãng này trở nên kém nổi tiếng hay có thể gọi là mất dạng.

Chúng tôi đã xem qua 4 netbook và mặc dù chúng khá giống nhau, như bộ xử lý Atom và ổ cứng 160 GB, nhưng có một sự khác biệt lớn về giá cả và phong cách. Bạn có thể chọn một model bình thường và không đắt tiền, nhưng có tất cả những gì bạn cần đối với một netbook, và model đắt tiền hơn có cùng số lượng tính năng và nhiều hơn, bao gồm một kiểu dáng rất cá tính đến nỗi ai cũng phải để ý khi bạn lấy nó ra khỏi túi. 





ASUS EEE PC 1000HE

Asus Eee PC 1000HE không cần giới thiệu, vì nó cũng như chiếc netbook 7 inch Eee PC 701 là chiếc netbook đầu tiên trên thị trường, khởi xướng một cuộc cách mạng trong dòng máy tính di động. Eee PC 1000HE có màn hình 10,2 inch, bộ xử lý Atom mới nhất và thiết kế bàn phím kiểu cách.

Vỏ máy màu trắng không có gì đặc biệt. Mép vật xung quanh màn hình đặc biệt lớn và được nhấn thêm bởi màu trắng, khiến màn hình có vẻ nhỏ hơn. Đối với model màu đen thì không thành vấn đề. Màn hình mở chống chói nghĩa là hình ảnh sẽ hiển thị rõ nét và sáng hơn. Webcam 1,3 MP được tích hợp trên mép vật và có hai micro ở đây.

"Trái tim" của 1000HE là một trong những bộ xử lý Intel Atom mới nhất, N280, dùng FSB nhanh nhất 667 MHz, so với FSB 533 MHz của N270. Đồng hồ bộ xử lý cũng nhanh hơn, 1,66 GHz so với 1,6 GHz, nâng điểm đánh giá lên một chút, nhưng không tạo nhiều sự khác biệt trong thực tế.

Chỉ có ổ lưu trữ được bao gồm trong Eee PC là ổ cứng Seagate 160 GB 5.200 rpm. Tấm đàn nơi chỗ để ổ tay ghi là 1000HE sử dụng ổ cứng lai, nghĩa là sự kết hợp giữa ổ cứng lai tiêu chuẩn và ổ SSD. Tuy nhiên, chúng tôi thật thất vọng khi đọc thấy: 10 GB của ổ cứng lai biến thành Asus Eee Storage, một dịch vụ sao lưu trực tuyến được ca tụng trong 18 tháng đầu.

1000HE sử dụng 1 GB của bộ

nhớ DDR2 667 MHz PC2-5300, nhưng chỉ có một khe cắm duy nhất, vì vậy nếu muốn thêm bộ nhớ, bạn phải đổi Sodimm 1 GB để lấy một module dung lượng lớn hơn. Khe cắm ở dưới một tấm lớn trên đây vỏ máy, được giữ bởi 2 ốc vít. Cũng ở dưới tấm này có ổ cứng, có thể đổi lấy model lớn hơn hoặc SSD.

Bàn phím thay đổi đáng kể so với đời trước. Asus đã chọn kiểu có lập được dòng Vaio TT của Sony và Macbook của Apple ưu chuộng, với khoảng cách giữa các phím khá rộng.

Phím Shift bên tay phải cũng được sắp xếp lại. Việc đánh máy trở nên rất thoải mái với 1000HE vì các phím bấm rất nhạy, nên bạn có thể đánh nhanh và chính xác. Bàn phím mới là một sự thêm vào tuyệt hảo, gần đạt đến mức là bàn phím tốt nhất của netbook.

Một phương diện nổi bật khác của Eee PC là chất lượng âm thanh đầu ra, và 1000HE cũng không phải là ngoại lệ. Chất lượng âm thanh của loa vượt xa các netbook khác nhờ độ rõ, không bị rè, và thậm chí âm lượng lớn.

Đù vậy, viên ngọc thật sự của 1000HE chính là tuổi thọ pin. Theo tiêu chuẩn, 1000HE dùng pin 6 cell

8700 mAh, rất ấn tượng đối với dòng netbook tiêu chuẩn, chứ chưa kể đến dòng netbook tiết kiệm. Asus tuyên bố máy có thể trụ trong chín tiếng rưỡi và theo thử nghiệm, chúng tôi đo được từ 6 đến 8 tiếng, rõ ràng là bỏ xa các netbook khác.

Eee PC 1000HE đã tạo được ấn tượng rất tốt. Dù giá khá cao, nhưng với tuổi thọ pin dài, chất lượng âm thanh và bàn phím tuyệt hảo thì 1000HE thậm chí còn tốt hơn nhiều laptop kích thước đầy đủ đầy chữ.

Nhận xét

- **Ưu:** Bàn phím mới rất tuyệt: tuổi thọ pin "khỏi chê", âm thanh tuyệt hảo; dễ nâng cấp
- **Khuyết:** Màu trắng không "thấm mỹ" lắm. Màu đen có vẻ được hơn.
- **Tổng quan:** Dòng Eee PC ngày càng hoàn thiện hơn. Mặc dù Eee 701 PC khó mà bắt kịp với các netbook mới ra, nhưng 1000HE đã cũng có cho vị trí "ông trùm" trong thiết kế netbook của Asus.

- **Tính năng:** ●●●●
- **Hiệu năng:** ●●●●
- **Chi phí:** ●●●●
- **Tổng thể:** ●●●●●

HP 2140 MINI-NOTE PC



Chiếc 2133 Mini-Note PC nguyên thủy của HP, với bàn phím thân thiện với người dùng, là một trong những netbook tốt nhất hiện nay, nhưng lại có nhược điểm là bộ xử lý Via C-7M ULV kém. Nhờ vào phiên bản thay thế, 2140 Mini-Note, HP đã giữ lại các mặt tốt: bàn phím và chất lượng lắp ráp, và loại bỏ bộ xử lý Via, thay bằng Intel Atom, đồng thời thêm vào màn hình lớn hơn với độ phân giải cao hơn.

Cũng như người tiền nhiệm, 2140 có thiết kế kiểu cách với chất lượng vượt trội. Ngay khi cảm máy lên, bạn sẽ thấy ngay đặc điểm này, mặc dù vì cấu trúc vỏ nhôm nên máy khá nặng, 1,6 kg, bao gồm pin 3 cell và adapter. Ngay khi mở máy lên, bạn sẽ bị "hợp hốt" bởi bàn phím với chiều rộng đầy đủ và chiều sâu bằng 92% kích thước đầy đủ.

Sử dụng bộ xử lý Intel Atom N270 tốc độ 1,6 GHz, 2140 cung cấp năng suất tốt hơn máy trước và giống như 2133, nó có bộ nhớ DDR2 2 GB (tối đa) trong một module duy nhất PC2-6400 800 MHz DDR2.

Màn hình cũng được nâng cấp, vì 2140 có màn hình 10,1 inch với độ phân giải 1,024x576 – thiếu một vài pixel so với các màn hình 1,024x600 trong các netbook 10 inch khác. Điều này dường như khiến Windows XP "bực mình" nên đôi khi nó hiện bản thống báo bạn sử dụng độ phân giải không đúng chuẩn.

Nhưng vấn đề lớn nhất đối với màn hình là lớp phủ, gây bất tiện cho việc sử dụng 2140 trong văn phòng sáng, hay ở ngoài trời do bị chói. Được tích hợp vào đỉnh màn hình màu đen bóng là webcam.


Điểm nổi bật của máy là bàn phím, chiều rộng đầy đủ, với các phím hơi lớn, trải rộng trên bề mặt khiến cho việc đánh máy trở nên rất dễ dàng, thoải mái, nhanh chóng và chính xác. Có thể bạn cảm mất chút thời gian làm quen với các nút chuột. Vì bàn phím chiếm nhiều không gian nên chỗ duy nhất HP có thể đặt chúng là ở hai bên của trackpad rất nhạy.

Có một điều bất ngờ khác là bên phải máy có khe Express Card. Mặc dù 2140 không phải là netbook đầu tiên có một khe cắm như vậy, nhưng đó là khe cắm đầu tiên hỗ trợ Express Card 54 mm (S10 của Lenovo có khe cắm 34 mm). Vì 2140 không có modem, 3G hay loại khác, nên khe cắm này cho phép bạn thêm tính năng 3G vào hay có thể là một card tivi, đầu đọc Flash tốc độ nhanh hay nhiều cổng USB hơn.

Để kết nối với thế giới bên ngoài, bạn có sự lựa chọn là Gigabit Ethernet có dây hay Wi-Fi 802.11a/b/g/n. Một tính năng hữu ích khác là nút trượt, tương ứng với nút tắt/mở ở mặt bên của gờ trước của vỏ máy, để tắt tắt Wi-Fi, giúp tiết kiệm pin.

Tuổi thọ của pin 3 cell 2.500 mAh vượt quá sự mong đợi của bạn, kéo

dài hơn một tiếng rưỡi trong buổi thử nghiệm năng suất của chúng tôi, và khoảng bốn tiếng trong buổi thử nghiệm nhẹ hơn. Pin 6 cell trên thị trường (thêm 120 USD), làm tăng trọng lượng máy, nhưng cũng giúp tăng tuổi thọ pin gấp đôi.

Chúng tôi thật sự thích HP Mini-Note 2140. Bàn phím vượt trội và khe cắm Express Card hữu ích. Tuổi thọ pin cũng tốt, nhưng nếu thêm pin 6 cell thì giá thành sẽ tăng vượt quá giá trung bình của netbook. 

Nhận xét

- **Ưu:** Bàn phím mới rất tuyệt: lắp ráp và thành phẩm chất lượng; khe cắm Express Card hữu ích
- **Khuyết:** Đắt tiền hơn các netbook khác
- **Tổng quan:** Netbook có bàn phím tốt nhất, màn hình và khả năng xử lý thích đáng, nhưng giá thành cao, và những gì pin 6 cell cung cấp thì không xứng đáng với số tiền bỏ ra.
- **Tính năng:** ●●●●
- **Hiệu năng:** ●●●●
- **Chi phí:** ●●
- **Tổng thể:** ●●●●



LG không nổi tiếng về thiết kế máy tính mini. Mặc dù có sản xuất laptop, nhưng LG chỉ được người tiêu dùng biết đến trên thị trường màn hình, ổ cứng ngoài, đầu ghi DVD. Chắc mọi người còn nhớ chiếc PDA cảm tay Phenom của LG được tung ra vào 1998, ra đời trước netbook gần một thập kỷ. Bây giờ LG đang tiến vào thị trường netbook với X110 10,2 inch.

LG XNOTE X110

X110 dựa trên U100 Wind (MSI làm OEM - sản phẩm gốc - mẫu Wind cho rất nhiều hãng - mà CMS của Việt Nam là một trong số đó). LG đã cải tiến vỏ máy và chất lượng lắp ráp, nên nó chỉ nặng 1,19 kg kể cả pin.

LG đã có những thay đổi nhỏ đối với thiết kế của vỏ máy, vì vậy các cạnh netbook trông ít tròn hơn, và có phần cứng kính hơn Wind. Điểm dày nhất của máy chỉ đo được 35mm. Có một số thay đổi nhỏ về các biểu tượng hoạt động, điểm đáng chú ý nhất là cả cột báo năng lượng và pin đều thấy rõ khi gặp máy xuống.

LG X110 không có thay đổi gì về thông số kỹ thuật so với cấu hình tương tự được dùng trong model Wind U100 gốc của MSI. Bộ xử lý Intel Atom N270 trong chipset i945GSE với đồ họa Intel GMA950 tích hợp, được hỗ trợ bởi bộ nhớ DDR2 PC2-5300 1 GB.

Ổ cứng dung lượng 160 GB, là dung lượng được ưu chuộng trong các netbook hiện nay. Ngoài ra còn có đầu đọc thẻ SD hỗ trợ các thẻ

SDHC dung lượng nhiều hơn.

Điểm khác biệt chính với X110 là việc hỗ trợ băng thông rộng di động 3G. Một bạn đặt thẻ Sim vào khe ở dưới pin, modem Ericsson F3507g sẽ hoạt động. Nhưng rất tiếc là gói phần mềm không tốt lắm.

X110 cũng cung cấp mọi cách thông thường để kết nối với thế giới bên ngoài. Có LAN có dây và Wi-Fi 802.11b/g, nhưng X110 thiếu Wi-Fi 802.11n hay Bluetooth tích hợp.

Màn hình 10 inch có độ phân giải tiêu chuẩn 1.024x600 và webcam 1,3 MP. Nhưng với chiếc Wind gốc, LG bao gồm cả youcam của Cyberlink, cho phép bạn thu video và các hiệu ứng cho chúng.

LG đã đổi vị trí phím Fn với phím Ctrl, đẹp yên các lỗi phần nân trước đây. Ở bên phải bàn phím có phím Shift kích thước đầy đủ và các nút con trỏ được dời xuống để tương ứng với nó. Phím Home và End bây giờ ở hai bên phím Up. Các phím con trỏ cũng có thể điều khiển độ sáng màn hình và âm lượng.

LG đã thay đổi ngó ra âm thanh bằng cách thêm vào bộ xử lý SRS

TrusroundHD, giúp cải thiện chút ít chất lượng ngó ra của X110, vì các loa vẫn cho âm lượng nhỏ, nhưng nếu bạn mua headphone tốt thì không thành vấn đề.

Ổ cứng Western Digital 160 GB cho bạn nhiều chỗ để lưu dữ liệu, nhạc và ảnh.

Pin của MSI Wind nguyên mẫu rất yếu, và X110 cũng "đi theo vết xe đổ" với pin 2.200 mAh. Hiện nay không thấy có bán pin 6 cell nên có lẽ bạn phải mua pin tuốt thợ cao hơn từ hãng thứ ba.

Nhận xét

- Ưu: Bàn phím hoạt động tốt
- Khuyết: Chất lượng pin kém
- Tổng quan: Những thay đổi của LG đối với thiết kế khiến máy trở nên thẩm mỹ hơn
- Tính năng: ●●●●
- Hiệu năng: ●●●●
- Chi phí: ●●●●
- Tổng thể: ●●●●



Sau loạt netbook MSI Wind, chưa kể đến dòng Eee PC, Samsung tiếp tục với một thiết kế vỏ máy hoàn toàn mới, NC10. Đây cũng là một trong những netbook tốt nhất mà chúng tôi thử nghiệm.



SAMSUNG NC10

Khi lần đầu cầm chiếc NC10 lên, bạn sẽ chú ý ngay đến chất lượng lắp ráp. Mặc dù làm bằng nhựa, nhưng chất liệu Samsung sử dụng có tiêu chuẩn cao, nên thiết bị chỉ nặng 1,3 kg. Phương diện duy nhất của thiết kế khiến chúng tôi băn khoăn là màn hình, có vẻ như quá linh hoạt. Nhiều máy cũng như vậy, nhưng không gây ra điểm yếu nào cụ thể. NC10 có thể đòi hỏi bạn phải cẩn thận hơn khi bỏ vào túi xách.

Chiếc máy màu rất đẹp với nắp máy màu đen của piano hợp với vỏ máy màu đen mờ, vốn đã trở nên thiết rất phổ biến cho netbook vì nó chống bám dấu vân tay và vết bẩn.

Nếu không thích màu đen, bạn có thể chọn màu xanh, trắng và hồng.

Sự chú ý đến từng chi tiết mà Samsung dành cho NC10 cũng rất đáng ghi nhớ; tất cả các cổng được thích hợp vào các mặt bên vỏ máy đều được dán nhãn tương ứng.

Samsung không lãng phí không gian mà màn hình 10,2 cung cấp khi thiết kế bàn phím, với các phím bấm đáp ứng nhanh, gắn bằng kích thước đầy đủ. Những người có

ngón tay hơi to sẽ có thể dùng NC10 mà không gặp vấn đề gì. Điểm yếu thật sự chính là trackpad quá nhỏ, do bàn phím chiếm nhiều chỗ. Dù vậy, trackpad cũng có các chức năng cuộn ngang dọc. Dưới touchpad còn có các nút chuột còn nhỏ hơn.

Khi nhìn vào NC10, bạn sẽ thấy giống y như các netbook thông thường khác, ngoại trừ Asus 1000HE với bộ xử lý N280 1,66 GHz và FSB 66 MHz FSB. Máy này dùng Intel Atom N270 tốc độ 1,6 GHz và bộ nhớ DDR2 PC2-5300. Nếu muốn tăng tốc cho NC10, bạn có thể thay bằng module 2 GB.

Vì máy này do Samsung sản xuất, nên chẳng có gì đáng ngạc nhiên khi màn hình của nó có chất lượng cao, mặc dù cũng bị chút "lốm đốm". Tuy nhiên, văn bản vẫn được hiển thị rõ, với màu sáng, và góc nhìn rộng hợp lý.

Ổ cứng 160 GB dùng để lưu trữ và không giống như các netbook khác, đầu đọc thẻ 3 trong 1 rất dễ sử dụng, vì được đặt ở mặt trước vỏ máy.

Điều đáng ngạc nhiên là chất lượng âm thanh của NC10 sẽ khiến chúng ta thất vọng. Chúng tôi nghĩ

rằng nó phải "qua mặt" các netbook rẻ hơn, nhưng trong thực tế, các loa cho ra âm thanh rất "khiêm tốn". Âm thanh từ Asus 1000HE chất lượng hơn, lớn hơn và có Dolby Home Theatre, vượt xa NC10.

Nhưng bù lại, NC10 có tuổi thọ pin vượt trội. Samsung dùng pin 6 cell 5.200 mAh cho NC10, có thể khiến máy hoạt động trong năm tiếng liên tục trong buổi thử nghiệm công năng và tám tiếng khi dùng NC10 để đọc tài liệu.

Nhận xét

- **Ưu:** Tuổi thọ pin, chất lượng lắp ráp tốt
- **Khuyết:** Loa rất đáng thất vọng
- **Tổng quan:** NC10 là một trong những netbook thế hệ thứ nhất tốt nhất chúng tôi từng thấy. Nếu không kể Asus 1000HE, thì tuổi thọ pin của nó là vô địch và thiết kế cũng kiểu dáng của nó cũng khiến nhiều netbook "ganh tỵ".
- **Tình năng:** ●●●●
- **Hiệu năng:** ●●●●
- **Chi phí:** ●●●●
- **Tổng thể:** ●●●●

WINDOWS 7 & NETBOOK

Asus Eee PC 701 dùng hệ điều hành Xandros Linux để giả lập giao diện của Microsoft Windows. Sau một đêm nó trở thành máy tính phổ biến nhất trên thế giới được cài đặt trước một hệ điều hành không phải là Windows hay Apple. Tuy nhiên, Xandros không "hấp dẫn" bằng Windows.

Windows XP Home Edition hiện là hệ điều hành tiêu chuẩn được cài trên các netbook, và chịu trách nhiệm kéo dài tuổi thọ của hệ điều hành này hơn nữa.

Một số nhà sản xuất cung cấp Vista như giải pháp thay thế cho netbook nhưng lại "quá sức" các netbook. Tuy nhiên, dường như Windows XP đã sắp "hết thời" và câu hỏi lớn được đặt ra là Windows 7 có thể chạy tốt trên netbook không.

Microsoft thiết kế Windows 7 để nó trở nên hệ điều hành lý tưởng cho netbook. Windows 7 đã được cải tiến để bớt nặng nề hơn Vista. Thời gian khởi động và tắt máy nhanh hơn, các thiết lập quản lý năng lượng tốt hơn để cải thiện tuổi thọ pin, nâng cấp các tính năng media, và độ tin cậy, bảo mật, và ổn định được nâng cao. Microsoft đề xuất rằng các netbook có thể chạy bất cứ phiên bản nào của Windows 7, nhưng cũng có Windows 7 Starter Edition dành riêng cho netbook, giới hạn chỉ được mở ba ứng dụng. Lưu ý, đây là một cải tiến đáng kể, vì ở XP

Starter, bạn chỉ có thể mở tối đa 3 cửa sổ - thay vì ứng dụng.

Windows 7 Starter Edition

Windows thường có nhiều phiên bản và trước đây phiên bản Starter Edition của Windows XP là phiên bản giá rẻ nhất, dành cho các thị trường mới nổi. Với Windows 7, Microsoft dùng Starter Edition làm phiên bản cấp thấp cho thị trường toàn thế giới, và thiết kế riêng cho netbook. Nó chỉ cho phép bạn chạy ba ứng dụng cùng một lúc, vốn bị chỉ trích nhiều, nhưng ngầm lại cũng thấy hợp lý, vì bộ xử lý Intel Atom không thích hợp cho đa tác vụ. Giới hạn này sẽ bỏ qua các chương trình diệt virus chạy nền trừ phi chúng được bật lên, các tab trong một trình duyệt, nhưng Skype và Yahoo Messenger được tính vào giới hạn này.

Windows 7 Starter Edition cũng cắt giảm một số tính năng cao cấp, nhưng hỗ trợ màn hình cảm ứng, DVD Maker, Media Center và mã hóa Bit Locker. Tuy nhiên, bạn có thể mua bản nâng cấp từ Starter Edition lên Home Premium.

Chúng tôi quyết định thử nghiệm Windows 7 trên netbook bằng cách cài đặt bản copy của phiên bản beta mới (build 7000) mà Microsoft tung ra đầu năm nay. Phiên bản này là Ultimate Edition có mọi tính năng được tính học trong Windows 7 lúc đó. Chúng tôi dùng Asus Eee PC 1000HE để cài thử.

Cài đặt Windows 7 beta

Hầu hết các netbook đều thiếu các phương tiện đọc DVD, vì vậy,


bạn cần ổ DVD USB hoặc cần đặt các file cài đặt qua cổng USB, có dung lượng ít nhất 4 GB.

Nếu muốn format toàn bộ ổ cứng và cài Windows 7 trên một máy hoàn toàn "sạch sẽ", bạn cần tạo một USB có thể boot bằng công cụ như USB Disk Storage Format Tool của HP (www.tinyurl.com/2ascr7).

Nếu không bạn có thể đơn giản chạy setup từ USB trong Windows XP trên netbook. Bạn không thể nâng cấp Windows XP (chỉ có thể với Windows Vista), nên sự lựa chọn duy nhất là cài đặt tùy biến, sử dụng đường dẫn Windows hiện có vào trong một thư mục gọi là Windows.OLD. Quá trình này mất 45 phút, từ lúc khởi đầu cho đến khi kết thúc.

Vấn đề duy nhất bạn có thể gặp phải là về driver, nhưng Windows 7 đi kèm một bộ driver trọn vẹn khá tốt. Các driver còn thiếu là LAN và ACPI. Trong trường hợp driver Ethernet, chúng ta có thể vào trang web của Asus và tải các driver cho Windows Vista, hoạt động trên Windows 7, còn driver ACPI trong thư mục Windows XP hoạt động hoàn hảo trên Windows 7.

Công năng

Chúng tôi nhận thấy Asus Eee PC 1000HE không gặp khó khăn gì với Windows 7. Tuy nhiên, cấu hình mặc định của nó chỉ có 1 GB bộ nhớ DDR2 PC2-5300, nên tạo cảm giác chậm hơn XP. Nếu thay module 1 GB bằng 2 GB thì sẽ tạo ra một sự khác biệt rất lớn, và có thể yêu cầu nhà sản xuất cung cấp 2 GB làm chuẩn cho netbook. 

Kết quả thử nghiệm

	XP	WINDOWS 7 BETA
Thời gian khởi động (giây)	38.86	59.03
Thử nghiệm bộ nhớ Pcmark05	2.509	2.446
Thử nghiệm pin (phút)	488	382

TỪ ATOM ĐẾN ION

Mặc dù chipset đồ họa tích hợp GMA 950 của Intel, được tìm thấy trên hầu hết các netbook, không phải là sự lựa chọn hàng đầu để chạy các game mới nhất, netbook vẫn có khả năng chơi nhiều tựa game cũ hơn. Bạn có thể tìm thấy một số game không thể nhận diện màn hình 1.024x600, vốn không phải là độ phân giải chuẩn trong vài năm trước. Nhiều game cũ hơn như Warcraft III vẫn chạy tốt, chưa kể đến các game cổ điển như Lucas Arts hay game ScummVM chẳng hạn. Dù vậy, đối với các game 3D hiện đại thì netbook phải "bỏ tay".

Tuy nhiên, điều đó có thể thay đổi khi Nvidia đã tiết lộ chipset Ion,

dành cho netbook, các laptop siêu mỏng và các PC tất cả trong một. Ion không chỉ hứa hẹn chạy tốt các game 3D kể cả hỗ trợ DirectX 10, mà còn có thể chơi video độ nét cao 1080p, vốn là "nhiệm vụ bất khả thi" đối với các netbook hiện nay. Windows Vista và Windows 7 cũng được lợi, vì giao diện Aero sử dụng một số tài nguyên card đồ họa cho các hiệu ứng của nó.

Chipset Ion thay thế cho Intel 945GSE. Nó đi kèm với chip đồ họa Geforce 9400M, hoạt động cùng với bộ xử lý Intel Atom. Geforce 9400, được dùng trong nhiều laptop kích thước đầy đủ, kể cả model Apple, rất khác với các card tin được tìm thấy trong máy tính để bàn. Tuy nhiên, theo Nvidia, nó cho phép

máy tính Atom chạy các game như Call of Duty 4, Modern Warfare, với tốc độ khung hình hợp lý.

Một điểm yếu của chipset Ion Nvidia là nó làm giảm tuổi thọ pin. Cuộc trao đổi tuổi thọ pin để lấy đồ họa tốt hơn có thể không phải là sự lựa chọn tốt nhất cho các máy tính di động. Nếu chip có thể tắt khi không sử dụng, thì ảnh hưởng xấu của nó sẽ giảm thiểu, nhưng vì netbook dùng Ion chưa ra đời, nên chúng ta chưa thể thử nghiệm điều này. Dù chưa có công bố về các thiết bị dựa trên Ion, nhưng chúng tôi cho rằng nó sẽ phổ biến trên PC tất cả trong một và máy để bàn hơn là các máy di động.

Xem thêm chi tiết về Ion trên TGS 07.

Chọn lựa của TH&DS



Nếu nhìn sơ qua các thông số kỹ thuật của netbook, bạn sẽ thấy chúng giống như Wind U100 của MSI. Tuy nhiên, nếu nhìn kỹ hơn, bạn sẽ thấy có những điểm khác biệt tinh tế. Các nhà thiết kế netbook đã cố gắng tăng tính tiện lợi của sản phẩm, một số cung cấp các bàn phím và màn hình tốt hơn, những máy khác có nhiều tùy chọn nối mạng hơn, như Wi-Fi 802.11n. Mặc dù hầu hết netbook đều nhẹ, nhưng một số máy sẽ nhẹ hơn các máy khác, và những máy có pin 3 cell vừa nhẹ vừa rẻ tiền hơn.

LG X110 rõ ràng là bản sao của MSI Wind, nhưng LG đã giảm thiểu độ dày và thêm vào khe cắm thẻ SIM, có thể giúp nó vượt hơn các bản sao khác.

HP Mini-Note 2142 gây được ấn tượng rất tốt, vì có bộ nhớ 2 GB. Bàn phím của nó thì "khô khan" rồi



và tuổi thọ pin của rất ấn tượng (đối với pin 3 cell). Tuy nhiên, giá thành thì cao hơn các laptop kích thước đầy đủ, và trackpad quá nhỏ, nên chúng tôi đành phải loại khỏi danh sách lựa chọn hàng đầu của mình.


Samsung NC10 cũng rất ấn tượng. Kiểu dáng và thiết kế của nó có thể khiến người ta lầm tưởng là rất đắt tiền, nhưng thực tế thì ngược lại. Ngoài ra, máy cũng hoàn thành tốt các bài kiểm tra, đặc biệt là về tuổi thọ pin.

Tuy nhiên, có một netbook trội hơn hẳn các máy này. Asus Eee PC 1000HE "qua mặt" các đối thủ trong hầu hết các mặt, chỉ trừ một phương diện. Tuổi thọ pin vượt trội và bàn phím hoàn hảo, mà không "lấn sấn" sang trackpad. Sự khác biệt giữa laptop và netbook ngày càng mờ nhạt khi chiếc netbook 7 inch Eee PC 701 lần đầu xuất hiện



trên thị trường, và Asus Eee PC 1000HE lại càng rút ngắn khoảng cách hơn nữa. Kết nối 802.11n là phần "khuyến mãi", cũng như chất lượng âm thanh tuyệt hảo. Một tính năng còn thiếu là kết nối 3G HSDPA, nhưng sẽ sớm có mặt trên phiên bản mới của 1000HE.

1000HE sử dụng bộ xử lý Atom mới nhất, nhưng không đem lại nhiều cái thiện lắm. Với thế hệ mới MSI Wind sắp ra đời, máy sẽ không thể giữ được "vương miện" lâu, và có thể một netbook tối ưu sẽ có mặt trên thị trường vào cuối năm.

Nhưng hãy nhớ giữa netbook và laptop vẫn có một khoảng cách. Vì vậy, nếu muốn tìm một máy tính xử lý mạnh để làm việc biên tập ảnh chi tiết, hay các tác vụ có yêu cầu khác, bạn vẫn cần một laptop đúng nghĩa. 

ĐẾN LÚC KIẾN CAO: Cuộc đấu mới nhất của Intel và Nvidia

Quay trở lại thời điểm năm 2004. Các CPU của Intel đang thua trong cuộc đua cạnh tranh, và thị trường người nhiệt tình chắc chắn đã thích AMD. Intel đã tung ra Prescott, chiếc đình trong cái quan tài Pentium 4; một chip đã quá nóng và không hoạt động đủ tốt để biện minh cho năng lượng tiêu tốn. Những người nhiệt tình đang bỏ rơi Intel – nếu họ chưa bỏ – để có nền tảng Athlon 64.

ANAND

Trong nỗ lực để thu hút thị trường người nhiệt tình với game, Intel đã trao 1 cơ hội quý giá cho Nvidia và cấp phép cho Team Green để sản xuất những chip giao diện vốn kể nối vì xử lý Intel với bộ nhớ hệ thống. Nvidia có thể sản xuất chipset Intel.

Những gì đã đến tiếp theo là số lượng lớn chipset Intel với sự hỗ trợ SLI, một số tốt, một số xấu. Lợi thế lớn của những chipset này so với những giải pháp cạnh tranh của Intel là sự hỗ trợ cho SLI, mà Intel không được đưa vào nếu không được Nvidia chấp thuận.

Chúng ta đã chứng kiến vài sự pha chế độc nhất vô nhị kể từ đó. Nền tảng Skulltrail của Intel sử dụng hai cấu nối Nvidia PCI-E để cho phép sự hỗ trợ SLI trên chipset Intel. Mới đây, bo mạch chủ Intel X58 có thể hỗ trợ SLI nếu chúng thông qua quy trình chứng nhận của Nvidia, vốn đòi hỏi mức phí khá kỳ lạ trên mỗi bo mạch chủ bán được.

Chuyển đến thời điểm trước khi Core i7 ra đời, Nvidia đã bảo rằng họ sẽ không xây dựng bất kỳ chipset Core i7 nào nhưng sẽ tạo ra các chipset cho vi xử lý Nehalem phổ thông, vốn sử dụng giao diện DMI giữa CPU và chipset.

Việc đứng ngoài không gian chipset Core i7 là rất kỳ lạ, nhưng tôi đã không nghĩ nhiều về nó; có lẽ Nvidia chỉ muốn xây dựng chipset cho những nền tảng phổ thông và đứng ngoài thị trường cao cấp. Hóa ra nguyên vấn đề có vẻ nghiêm


trọng hơn một chút.

Vào thời điểm nào đó trong năm 2007, người ta cho rằng Intel đã thông báo cho Nvidia về việc Core i7 sắp ra mắt và theo quan điểm của Intel, thỏa thuận cấp phép chipset ở năm 2004 sẽ không mở rộng đến Core i7 hay bất kỳ CPU nào khác với mạch điều khiển bộ nhớ tích hợp. Lý lẽ bảo chữa là ngôn ngữ tôi đã đề cập ở trên; Nvidia có giấy phép để xây dựng những chipset nằm giữa CPU Intel và bộ nhớ hệ thống. Với mạch điều khiển bộ nhớ trên nhân (on-die), chipset không còn nằm giữa CPU và bộ nhớ chính nữa, do đó, theo Intel, hợp đồng không còn hiệu lực.

Theo Intel, Nvidia đã từ chối nhìn mọi việc theo cách này và đã cam kết xây dựng chipset cho Core i7 và những phiên bản mở rộng của nó. Như hiện nay, Nvidia đã không xây dựng bất cứ thứ gì; đơn giản họ chỉ nói chuyện về việc xây dựng chipset cho những CPU sắp tới này. Câu trả lời chính thức của Nvidia là những chipset dựa trên FSB hiện nay không bị ảnh hưởng (đúng) và Nvidia hiện đang phát triển chipset cho vi xử lý Nehalem phổ thông bằng cách dùng DMI. Không có đề cập đến chipset hỗ trợ QPI.

Theo Intel, dù DMI hay không, hợp đồng năm 2004 không bao hàm những CPU với mạch điều khiển bộ nhớ tích hợp; vì thế, Nvidia không thể xây dựng chipset cho bất kỳ CPU nào bắt nguồn từ Nehalem sắp tới. Đầu năm này, Intel đã đề đơn kiện để ngăn Nvidia khỏi xây dựng chúng.

Theo tôi thấy, có 3 kết quả có thể xảy ra. Thứ nhất, Nvidia thắng kiện và tiếp tục chế tạo chipset cho Intel – đây là kịch bản rõ ràng nhất. Thứ hai, Nvidia thua kiện, và Intel không đồng ý cho 1 hợp đồng cấp phép mới. Trong kịch bản này, công việc kinh doanh chipset của Nvidia về cơ bản đã chấm dứt. Cuối cùng chipset AMD sẽ phổ biến hơn nền tảng AMD, và không có sự hỗ trợ cho những Intel CPU mới, Nvidia cuối cùng sẽ phải thoát khỏi công việc kinh doanh chipset và chỉ tập trung vào đồ họa. Thứ ba, Nvidia thua kiện nhưng ký hợp đồng mới với Intel. Nhìn chung các OEM không thích chỉ có một nhà cung ứng cho một sản phẩm đặc biệt; đó là lý do tại sao AMD nổi bật ngay từ đầu. Chipset đánh mất tầm quan trọng với đồ họa tích hợp trên nhân, on-package, vì thế các OEM có lẽ sẽ không thật sự quan tâm, nhưng nếu 1 thỏa thuận mới có hiệu lực, chúng ta vẫn sẽ nhìn thấy chipset Nvidia đặc biệt cho các CPU Intel phổ thông.

Tôi không thấy lý do để có các chipset của Nvidia một khi Intel chuyển đồ họa vào CPU cuối năm nay. Trên thực tế, Nvidia có thể cung cấp đồ họa tốt hơn, nhưng không có gì ngăn Nvidia tạo ra 1 GPU điện năng thấp, giá rẻ và bán nó cho các OEM muốn thứ gì đó tốt hơn đồ họa đóng gói của Intel. Chúng ta sẽ thấy những gì xảy ra, nhưng nếu Nvidia thua, tôi không chắc sẽ là khôn ngoan để tiếp tục đầu tư tài nguyên vào việc phát triển chipset. Sức mạnh nằm trong GPU chứ không phải trong chipset. 

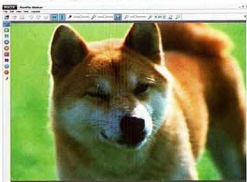
TapChiTinHoc * INFO



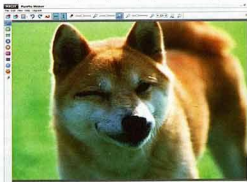
Tạo ảnh vui với FunPix Maker

Chương trình giúp bạn chế tác ảnh của bạn bè, gia đình hay thú cưng thành ảnh biếm họa vui nhộn. Được thiết kế dành cho mọi lứa tuổi, cho nên FunPix Maker dễ sử dụng, chỉ mất vài phút để làm quen với các công cụ trực quan. Sau khi tải chương trình về máy tính và cài đặt, bạn có 7 ngày sử dụng miễn phí.

1 Nhấn vào nút Open để tải ảnh. Co dãn kích thước ảnh bằng cách sử dụng thanh trượt và phóng to thu nhỏ bằng công cụ Magnifying Glass. Hoặc chọn một kích cỡ sẵn có trong hộp thoại. Nhấn nút Actual Pixels để xem ảnh ở kích thước thật, trong khi nút Entire Image sẽ phóng ảnh vừa với màn hình.



2 Công cụ Draw được chọn mặc định. Nhấn và kéo rê lên một vùng ảnh để làm biến dạng nó. Lặp lại nhiều lần để làm tăng hiệu ứng. Bạn có thể sử dụng nút Undo hoặc Redo để hiệu chỉnh thao tác, hoặc nhấn Reset để làm lại từ đầu. Công cụ Remove xóa hiệu ứng của một vùng ảnh (hoặc nhấn chuột phải).



3 Hiệu chỉnh kích thước của công cụ Draw (hoặc các dạng cụ khác) với thanh trượt. Bạn cũng có thể điều chỉnh cường độ hiệu ứng. Kích cỡ đầu cọ thay đổi khi phóng to thu nhỏ ảnh. Nếu muốn đầu cọ giữ kích thước cũ, độc lập với việc phóng ảnh, hãy sử dụng nút Zoom Link.



4 Nút Horizontal và Vertical giúp bạn mở hoặc tắt chế độ biến dạng ảnh theo chiều ngang, hoặc chiều thẳng đứng. Vì vậy, nếu bạn chọn Horizontal, bạn sẽ chỉ có thể làm biến dạng ảnh về bên trái hoặc phải (không thể thực hiện theo thẳng đứng hoặc đường chéo). Bạn có thể có một hoặc cả hai chiều cùng một lúc.

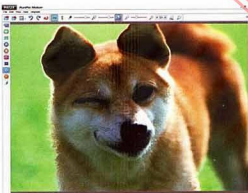


5 Công cụ Grow làm cho vùng bên dưới của cọ được mở rộng, trong khi công cụ Shrink làm ngược lại. Công cụ Right và Left được sử dụng để xoay ảnh quanh một điểm cố định. Nhấn vào một điểm trên ảnh bằng chuột trái và giữ nó để bắt đầu xoay ảnh.

6 Công cụ Dent và Bump tạo những điểm lồi loam trên ảnh. Các công cụ này nay giống với công cụ Grow

và Shrink mặc dù kết quả khác nhau một chút. Tốt nhất là sử dụng tối thiểu hiệu ứng của công cụ và chọn một trong hai chiều để tạo sự biến dạng (giúp bạn dễ hiệu chỉnh hơn).

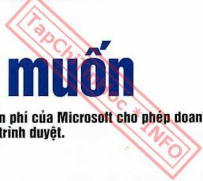
7 Công cụ Wave làm méo ảnh với hình dạng sóng nhưng được sử dụng giống như một đầu cọ (tô lên vùng ảnh muốn ảnh dụng hiệu ứng). Hiệu chỉnh cường độ và kích thước đầu cọ sẽ tạo ra sự khác biệt lớn. Nhấn giữ chuột trên cùng một điểm sẽ tạo ra một vòng tròn.



8 Công cụ Explode sẽ tạo hiệu ứng nổ trên ảnh (nhấn vào một điểm và nhấn giữ chuột), mặc dù hiệu ứng trong giống như một bóng hoa hơn là một vết nổ. Sử dụng như cọ brush cho kết quả dạng bóng như lông thú hoặc râu. Thật hữu dụng nếu muốn thêm "râu" cho ai đó!

9 Khi bạn đã hoàn thành xong bức tranh biếm họa của mình, bạn dĩ nhiên muốn lưu lại thành quả. Nhấn vào mũi tên xuống cạnh biểu tượng đĩa mềm và chọn một tùy chọn. Bạn có thể lưu trực tiếp như là một tập tin mới với một tên mới; hoặc lưu chồng lên tập tin cũ.

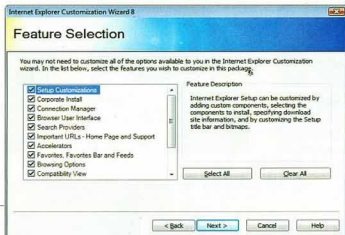




IE 8 như bạn muốn

Nhận xét: Internet Explorer Administration Kit miễn phí của Microsoft cho phép doanh nghiệp dễ dàng tùy chỉnh và triển khai liên mạch trình duyệt.

Để tăng tốc quy trình tùy chỉnh, quản trị viên có thể chọn trước những lĩnh vực nào của trình duyệt họ định tùy chỉnh.



Khi tôi kiểm tra Microsoft Internet Explorer 8, tôi nhận thấy có cải tiến đáng kể so với những phiên bản trước, nhưng không may là vẫn tụt hậu so với những trình duyệt cạnh tranh trong một số tính năng và khả năng. Tuy nhiên, có 1 lĩnh vực mà IE 8 có lợi thế lớn so với các đối thủ, đặc biệt khi đề cập đến việc dùng trình duyệt trong môi trường doanh nghiệp: IEAK (Internet Explorer Administration Kit) giúp mọi doanh nghiệp dễ dàng tạo ra những cài đặt tùy chỉnh cao của IE 8 và triển khai chúng cho nhân viên một cách liên mạch.

Khi nói đến việc xây dựng những phiên bản tùy chỉnh của trình duyệt để sử dụng trong doanh nghiệp, Microsoft IEAK 8 bỏ xa những tùy chọn tùy chỉnh của các trình duyệt khác. Có 1 mở rộng Firefox tên là CCK Wizard cho phép tạo ra những trình duyệt Firefox tùy chỉnh, nhưng nó khá cơ bản khi so sánh với IEAK. Các công ty cũng có thể tận dụng

những nền tảng quản lý phần mềm để tùy chỉnh và triển khai trình duyệt, nhưng việc này cộng thêm chi phí và sự phức tạp.

IEAK 8 miễn phí sử dụng cho doanh nghiệp, mặc dù tính năng và giấy phép khác nhau dựa trên mục đích sử dụng. Có những phiên bản IEAK có sẵn cho ISP, Website, nhà cung cấp phần mềm và doanh nghiệp, và mức độ tùy chỉnh được phép khác nhau theo từng phiên bản. Đối với bài đánh giá này, tôi dùng IEAK 8 Corporate Version, vốn cung cấp mức cao nhất của các tùy chọn tùy chỉnh hiện có.

Để sử dụng

Trong các cuộc kiểm tra, tôi nhận thấy bộ dụng cụ rất dễ sử dụng, và tôi có thể nhanh chóng xây dựng những cài đặt tùy chỉnh của IE 8 mà mình có thể triển khai cho nhân viên. Việc đầu tiên cần làm khi bắt đầu với IEAK là cấu hình một số tùy chỉnh của phiên bản IE 8 mà bạn đang chạy trên hệ thống với IEAK cài sẵn. Trong một số trường hợp – đặc biệt khi

đề cập đến các dịch vụ tìm kiếm, add-on và Favorites – IEAK sẽ kéo thông tin từ trình duyệt IE trên cùng hệ thống. Vì thế bước đầu tiên là đảm bảo trình duyệt trên hệ thống đó có mọi add-on, dịch vụ tìm kiếm và Favorites mà bạn muốn cộng vào cài đặt tùy chỉnh của mình.

Bước tiếp theo là khởi chạy Customization Wizard (Thuật sỹ tùy chỉnh), vốn dẫn người sử dụng qua toàn bộ quy trình xây dựng một cài đặt IE 8 tùy chỉnh.

Một khía cạnh hơi nhạy nheo của việc xây dựng những cài đặt IE tùy chỉnh là bạn cần chạy thuật sỹ cho mỗi phiên bản Windows mà bạn cần hỗ trợ. Điều này có nghĩa là bạn có thể cần xây dựng những cài đặt tùy chỉnh cho Windows XP, Vista và Windows Server 2003, sau đó là những phiên bản khác nhau cho từng nền tảng này cho x86 và x64. Tuy nhiên, có nhiều điều phải làm với bản thân IE hơn là với IEAK.

Một trong những bước đầu tiên trong thuật sỹ là chọn nền tảng mà quy trình cài đặt IE sẽ chạy. Việc triển khai cài đặt IE 8 tùy chỉnh có thể được thực hiện qua CD-ROM, file có thể download (trung.exe và .msi) hay như 1 file cấu hình được áp dụng cho các hệ thống đã cài đặt sẵn IE 8.

Việc chạy thông qua Customization Wizard đầy đủ có thể hơi tốn thời gian, vì thế tôi đánh giá cao một trong những màn hình đầu tiên cho phép tôi chọn những lĩnh vực nào của trình duyệt được tùy chỉnh. Bằng cách bỏ chọn những tính năng trình duyệt vốn sẽ không được động đến, tôi có thể cắt giảm số bước trong thuật sỹ.

Một tính năng tốt khác của IEAK 8 là Automatic Version Synchronization (Đồng bộ hóa phiên bản tự động). Bằng cách

dùng tính năng này, tôi có thể đảm bảo cài đặt IE 8 được nổi mạng của tôi sẽ luôn được cập nhật với những phiên bản và bản vá mới nhất.

IEAK cho doanh nghiệp vài tùy chọn về việc nhân viên sẽ trải nghiệm cài đặt IE 8 như thế nào.

Một tùy chọn là để quy trình cài đặt làm việc như bình thường, với các màn hình tùy chọn tiêu chuẩn được hiển thị. Tuy nhiên, cũng có thể chọn quy trình cài đặt riêng tay (nơi người sử dụng không chọn các tùy chọn) hoặc cài đặt hoàn toàn im lặng.

IEAK 8 làm tốt trong việc tận dụng khả năng của IE 8 để tùy chỉnh khả năng tìm kiếm tích hợp bên trong trình duyệt. Tôi có thể xác định dịch vụ tìm kiếm nào sẽ có sẵn, đồng thời cũng cộng thêm website công ty hay máy chủ tìm kiếm nội bộ vào trình duyệt. Ngoài ra, mọi đường link tiêu chuẩn và trang chủ được dùng trong trình duyệt có thể được xác định trước với IEAK.

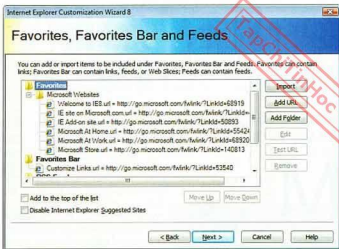
Những tính mới của IE 8 chẳng hạn Accelerators (vốn cung cấp khả năng nội tuyến bổ sung bên trong cửa sổ trình duyệt) và Web Slices có thể được xác định trước với IEAK. Tôi có thể nhập khẩu Accelerators vào IEAK và cộng thêm duyệt để chúng sẽ xuất hiện khi nhân viên cài đặt gói IE 8 tùy chỉnh.

Với IEAK 8 Corporate Version, bạn cũng có thể kiểm soát và khóa các thiết lập bảo mật của IE 8, bằng cách xác định trước các vùng bảo mật và phân loại nội dung. Các thiết lập bảo mật để khóa, chẳng hạn proxy server, cũng có thể được kiểm soát với IEAK.

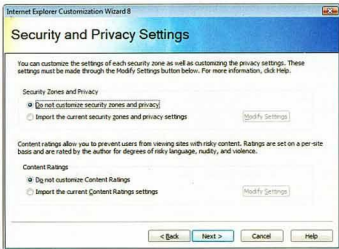
Màn hình cuối của thuật sỹ là màn hình Additional Settings, mà bất chấp tên tuổi mơ hồ của nó, gần như chắc chắn là tính năng mạnh mẽ nhất. Từ màn hình này, tôi có thể cấu hình hầu như bất kỳ khía cạnh nào của IE 8, từ auto-complete (tự động hoàn tất), kiểm soát cache đến thiết lập ngôn ngữ.

Một khi thuật sỹ được hoàn tất, IEAK tạo ra các file cài đặt cho IE 8 dưới dạng file .exe và .msi; với những ai chọn CD cài đặt, IEAK tạo ra 1 ảnh đĩa CD đi kèm với chức năng auto-run.

Một phần IEAK 8 là Profile Manager. Công cụ này giúp bạn có thể mở các cấu hình đã hoàn tất và thực hiện những thay đổi



Các website ưa thích (Customized Favorites) và RSS feed có thể được nạp vào trình Internet Explorer 8 bằng cách dùng IEAK 8.



Bảo mật là một trong những lĩnh vực tùy chỉnh chính có sẵn trong IEAK, cho phép quản trị viên chọn trước các thiết lập bảo mật mà trình duyệt của nhân viên sẽ có.

cần thiết cho chúng sau triển khai ban đầu (ví dụ, nếu trang Web công ty thay đổi hay ứng dụng Web mới của công ty được triển

khai). Để biết thêm thông tin và để download IEAK 8, hãy ghé net.microsoft.com/en-us/ie/bb219517.aspx.

Tóm tắt

- IE Administration Kit 8. Những cuộc kiểm tra Internet Explorer 8 cho thấy phiên bản mới là 1 nâng cấp bắt buộc cho bất kỳ tổ chức nào đang dùng trình duyệt Microsoft. Ứng dụng mới sẽ giúp bộ phận IT phân phối trình duyệt mới là Internet Explorer Administration Kit 8 của Microsoft. IEAK 8 cung cấp sự kiểm soát tốt về cách IE 8 được cài đặt, những tùy chọn và thiết lập nào nó sẽ có, và bảo mật được thiết lập như thế nào.
- Phân tích giá cả: IEAK 8 là miễn phí, nhưng nhiều giấy phép khác nhau hạn chế khả năng dựa trên mục đích sử dụng. Ví dụ, Corporate Version dành cho doanh nghiệp cung cấp khả năng tùy chỉnh hầu như không hạn chế, trong khi phiên bản dành cho nhà cung cấp nội dung Web ít cho phép trong cách kiểm soát cấu hình trình duyệt.
- Đánh giá: Với những triển khai IE tùy chỉnh, IEAK là tùy chọn duy nhất. Firefox CCK Wizard cho phép một số tùy chỉnh của trình duyệt Firefox, và các hệ thống quản lý phần mềm bên thứ 3 có thể được dùng để triển khai trình duyệt cho nhân viên.

Tạo ra bảng câu hỏi cho website của bạn

Chương trình: Google Docs
Thời gian: 30 phút

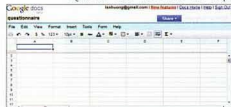
Mặc dù có rất nhiều đoạn mã khác nhau để nhúng một bảng câu hỏi hay các bình chọn vào trang Web, vẫn có một giải pháp dễ dàng hơn là phần Spreadsheet có trong Google Docs (<http://docs.google.com>). Chỉ trong vòng vài phút bạn có thể tạo ra bảng câu hỏi nhiều lựa chọn đơn giản, hay thử gì phức tạp hơn, và lựa chọn những nó vào trong trang của bạn, hay gửi nó qua email cho những người có trong danh bạ của bạn. Các kết quả được chứa gọn gàng bên trong spreadsheet (bảng tính) cho phép phân tích và chia sẻ dễ dàng. Không yêu cầu đoạn mã nào, đây là một cách tuyệt vời cho bất cứ người chủ trang web nào muốn hỏi độc giả của mình các câu hỏi và nhận được các kết quả trong một hình thức có thể sử dụng được.

1 Để sử dụng spreadsheet của Google Docs, bạn cần tạo một tài khoản Google. Hãy ghé thăm <http://docs.google.com> và đăng nhập vào nếu bạn đã có tài khoản, hay nhấn nút 'Get started' để bước vào quá trình đăng ký. Nếu cần



phải tạo một tài khoản, thì tạo xong bạn cần quay trở lại trang Google Docs.

2 Tạo một tài liệu mới bằng cách nhấn vào nút New và chọn



Spreadsheet từ menu vừa xuất hiện. Nhấn nút Save và gán cho spreadsheet một cái tên trước khi nhấn vào tab Share.

3 Để bắt đầu với một tài liệu có thể chia sẻ được, từ menu Form, nhấn vào Create a form để gọi ra cửa sổ questionnaire. Bắt đầu bằng việc đánh vào câu hỏi đầu tiên của bảng câu hỏi và sử dụng menu thả xuống Question Type để chọn các câu trả lời được cung cấp. Các chọn lựa Text, Paragraph cho phép bạn đánh vào bất cứ câu trả lời nào, trong khi 3 câu trả lời được cho phép khác có thể chọn từ những lựa chọn khác nhau được định trước. Bạn có thể gán đây là câu hỏi buộc phải trả lời.



4 Nhấn vào nút Done để xem nhanh kết quả, kế tiếp nhấn liên kết Edit ở câu hỏi bên dưới và lần lượt soạn tất cả các câu hỏi và câu trả lời sẽ làm nên bảng câu hỏi. Một khi tất cả các câu trả lời đã được thêm vào, nhấn vào Save, kế tiếp 'Next, choose recipients'. Để gán bảng câu hỏi vào trang web của bạn, nhấn liên kết Embed, copy và dán đoạn mã hiển thị vào trong mã trang của bạn.



5 Bạn cũng có thể gửi email bằng câu hỏi tới cho những người trong danh bạ của bạn để họ hoàn

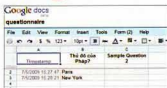
thành bằng cách nhấn nút "Email this form". Nhập vào các địa chỉ mail bạn muốn vào ở To, cách nhau bởi một dấu phẩy và một khoảng trắng. Các tên trong danh bạ Google Mail có thể dễ dàng được chọn bằng cách nhấn vào liên kết.



6 Những người được mời để hoàn tất bảng câu hỏi sẽ nhận được một email chứa liên kết tới form trực tuyến. Tùy thuộc vào những lựa chọn được chọn ở bước trước đó, các phản hồi của người đã hoàn tất form trước đây có thể được hiển thị.



7 Để xem những kết quả của bảng câu hỏi đã được gửi đi, hãy ghé thăm trang Google Docs và nhấn vào liên kết để mở ra tập tin tương ứng. Những câu trả lời bị bỏ qua có thể thấy trong spreadsheet được mở và sử dụng để phân tích hay tạo một đồ thị. Để thay đổi bảng câu hỏi, từ menu Form, chọn Edit form.



Máy chủ với chi phí hợp lý

Lời giải cho bài toán đầu tư và nâng cao hiệu quả kinh doanh cho doanh nghiệp nhỏ

Trong thời đại công nghệ số hiện nay từ cá nhân đơn lẻ đến doanh nghiệp nhỏ, các tập đoàn lớn đều không thể tách rời ra khỏi sự phát triển của công nghệ, mà cụ thể hàng ngày nhất là công nghệ thông tin. Chính điều đó mà các doanh nghiệp sẵn sàng đầu tư vào CNTT như hệ thống mạng máy tính, máy chủ hiện đại và các phần mềm ứng dụng nhằm tận dụng thế mạnh đó để nâng cao hiệu suất kinh doanh.

Những thách thức thường gặp

Nếu là doanh nghiệp mà các hoạt động kinh doanh hàng ngày cần có sự hỗ trợ của máy tính và mạng máy tính thì lúc nào bạn gặp phải hoặc thủ nghĩ xem nên một ngày nào đó bạn gặp những tình huống sau tại công ty:

- Máy tính của người phụ trách kế toán trong công ty bị hư không thể chạy được phần mềm kế toán mà các nhân viên, khách hàng... đang chờ đợi. Lý do là sử dụng chính máy tính của vị kế toán này để lưu trữ cơ sở dữ liệu chương trình ứng dụng của công ty.

- Dữ liệu quan trọng nằm trên máy của giám đốc bị đánh cắp hoặc bị xóa, mỗi nguy hiểm đến việc kinh doanh đang chờ sẵn đó.

- Dội dư án đang cần nhanh chóng soạn thảo/ chỉnh sửa các tài liệu liên quan đến hợp đồng thầu sắp tới. Tài liệu gần hoàn thành, nếu chẳng may 1 người nào trong lúc chỉnh đổi vô tình bấm Save (mà không "Save As") và chợt nhớ ra rằng mình đã vô tình xóa đi vài số liệu hay thông tin quan trọng thì làm sao bây giờ?

- Các nhân viên cảm thấy không thoải mái khi phải cần in ấn các văn bản liên quan công việc khi mà mọi thứ phải thông qua sự giúp đỡ hoặc máy tính của vị trưởng phòng (vì máy in kết nối với máy anh/ chị ấy).

- Một nhân viên xin nghỉ việc và đồng thời cũng đem theo gần như toàn bộ những dữ liệu quan trọng của công ty theo, lý do là không ai kiểm soát được việc sao chép và sử dụng.

Và còn rất nhiều các tình huống nêu như sự đầu tư của doanh nghiệp không hiệu quả thì lợi ích chưa đến nhưng khó khăn lại phát sinh nhiều hơn. Theo thống kê từ Gartner, thì 70% dữ liệu quan trọng của doanh nghiệp đều nằm trên máy tính cá nhân của nhân viên. Do đó việc bảo vệ và sử dụng hiệu quả cần phải được chú ý từ những người đầu tư của doanh nghiệp.

Lời giải

Microsoft vừa bổ sung thêm thành viên mới cho dòng hệ điều hành máy chủ Windows Server, với phiên bản Windows Server 2008 Foundation. Với khả năng hỗ trợ tới đa 15 người sử dụng, Microsoft đã mở ra một cơ hội cho các doanh nghiệp nhỏ đầu tư máy chủ với chi phí thấp nhưng vẫn có đầy đủ các tính năng cho doanh nghiệp.

Với Windows Server 2008 Foundation, dữ liệu công việc của công ty được lưu trữ tập trung sẽ giải quyết được khả năng làm việc công tác, làm việc theo nhóm hiệu quả. Tiết kiệm thời gian tìm kiếm tài liệu, sử dụng lại những dữ liệu sẵn có mà không bị trùng lặp. Không bị phụ thuộc vào việc chia sẻ từ máy của đồng nghiệp. Với tính năng của Volume Shadow Copy việc phục hồi lại những phiên bản trước đó của tài liệu đã bị lưu đè lên hoặc bị xóa hoàn toàn để đăng chỉ bằng vài cái click chuột của nhân viên, cũng như không cần mất thời gian chờ đợi hoặc nào loạn mọi người để hồi phục dữ liệu quan trọng.

Vấn đề bảo mật sẽ là điểm dễ dàng nhận thấy khi có máy chủ trong doanh nghiệp nhỏ, khối lượng dữ liệu dùng chung sẽ được phân quyền theo từng cá nhân hoặc vai trò cụ thể nhằm tránh việc thất thoát, thay đổi của những dữ liệu quan trọng.

Active Directory trong Windows Server 2008 Foundation sẽ làm hệ thống mạng máy tính trở nên có tổ chức hơn bằng khả năng quản lý người dùng, quản lý máy trạm, máy in và sự chặt chẽ trong phân cấp quyền truy xuất vào tài nguyên dữ liệu của công ty.

Khả năng in ấn và fax đúng chung trở nên tiện lợi và hiệu quả với sự điều phối của máy chủ, làm cho mỗi nhân viên không có cảm giác phải nhờ cậy bất cứ ai in hoặc fax giúp cho mình.

Ngoài ra Windows Server 2008 Foundation sẽ cung cấp nền tảng vững chắc để doanh nghiệp nhỏ có thể

"Trong thời điểm nền kinh tế có nhiều khó khăn, các công ty nhỏ đang phải đối mặt với những bài toán chi phí, phương thức quản lý và vận hành hoạt động của doanh nghiệp sao cho hiệu quả để tạo ra lợi thế cạnh tranh với những đối thủ mạnh hơn."

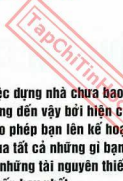
Theo Ông Danny Ong - Giám đốc Khởi phát triển kinh doanh và tiếp thị công ty Microsoft Việt Nam.



triển khai các ứng dụng giúp doanh nghiệp chẳng hạn máy chủ đặt web site của doanh nghiệp, cơ sở dữ liệu khách hàng hoặc kinh doanh, phần mềm kế toán...

Về chất lượng của hệ điều hành máy chủ mới này, ông Lê Hải Triều, chuyên viên sản phẩm máy chủ HP ProLiant, công ty TNHH HP Vietnam đánh giá: "Thông qua việc thử nghiệm trên máy chủ HP ProLiant, chúng tôi thấy rằng sản phẩm Microsoft Windows Server Foundation là một sản phẩm mới được xây dựng trên nền tảng công nghệ tiên tiến, dễ dàng cài đặt và triển khai cùng với một mức giá cạnh tranh là một lựa chọn hàng đầu cho các doanh nghiệp nhỏ hoặc các phòng ban nhỏ có số lượng nhân viên ít hơn 15 người. Đặc biệt với mức giá hợp lý Microsoft Windows Server Foundation đã trở thành người bạn đồng hành cùng với những máy chủ "nhỏ mà mạnh" của HP như là HP ProLiant ML110G5, HP ProLiant ML310G5p và HP ProLiant ML150G6".

Với Windows Server 2008 Foundation, các doanh nghiệp nhỏ hoàn toàn có thể áp dụng những công nghệ, những mô hình tin học hóa tương tự như các công ty lớn, với quy mô và chi phí hoàn toàn phù hợp với doanh nghiệp của mình. Windows Server 2008 Foundation sẽ là một giải pháp đầy đủ và tối ưu cho doanh nghiệp nhỏ trong việc đầu tư máy chủ và hệ điều hành để kèm theo thời điểm hiện nay, bước chuẩn bị này là một nền tảng vững chắc đáp ứng sự phát triển và tạo ưu thế cạnh tranh cho doanh nghiệp.



Việc dựng nhà chưa bao giờ trở nên dễ dàng đến vậy bởi hiện có những website cho phép bạn lên kế hoạch, tìm kiếm và mua tất cả những gì bạn cần. Sau đây sẽ là những tài nguyên thiết kế nội thất trực tuyến hay nhất.

Thiết kế nhà trực tuyến



MyDeco
www.mydeco.com

Điều chúng tôi thích:

Nếu bạn đã từng chơi trò chơi The Sims, thì bạn sẽ biết rõ sự thích thú mỗi khi thiết kế và trang bị đồ đạc cho căn phòng ảo với những nội thất và cả những đồ dùng cá nhân. Tại MyDeco, (được thiết kế bởi một đội với sự hậu thuẫn của Lastminute.com), bạn có thể làm điều này trên mạng nhưng mà với những sản phẩm hiện có để bạn có thể mua trong đời sống thực. Một công cụ thiết kế phòng đặc biệt cho phép bạn kéo thả sơn, thảm, đồ đạc, khung tranh, ánh sáng và cả những phụ kiện vào trong phòng ảo ở bất cứ hình dáng nào. Bạn sau đó có thể xem lại những gì mình thiết kế ở chế độ 3D thực. Các sản phẩm có ở 500 của hàng, trong đó có cả John Lewis, B&Q và Heal's và bạn có thể tìm kiếm những đồ vật này để mua

nếu có thể chi trả được.

Tính chất mạng xã hội của MyDeco khá mạnh. Ngày càng nhiều người của Laurence Llewellyn-Bowen có thể được tìm thấy với những màn trưng bày những thiết kế của riêng họ trên trang này. Họ có thể sử dụng những tùy chọn để tải một tấm ảnh có sẵn của một căn phòng lớn để xem căn phòng đó trông như thế nào với một nước sơn mới hay một tấm thảm khác xem sao - và tất nhiên là bạn cũng có thể làm như vậy.

Rất ấn tượng là bạn không cần là một nhà thiết kế bẩm sinh để có thể tận dụng được MyDeco. Có những căn phòng được thiết kế trước bởi các chuyên gia mà bạn có thể lấy ý tưởng của họ hay bạn cũng có thể sửa lại những thiết kế của những thành viên khác. Những ai cảm thấy

vướng mắc vì không có cảm hứng thì cũng có thể khám phá 'Style DNA' bằng cách chọn những màu sắc ưa thích của mình cũng như ý đồ của mình trong qua một vài câu hỏi nhỏ.

Có thể phát triển ra sao:

MyDeco cho thấy một công nghệ phức tạp và một nội dung đặc sắc, nhưng việc tìm kiếm đồ đạc mà trên website cung cấp có vẻ hơi rắc rối. Một số thứ dường như quá phức tạp, ví dụ như việc thay đổi kích thước của căn phòng bạn đã tạo ra chẳng hạn. Thời gian dành cho việc thiết kế căn phòng của mình và chờ đợi cho tới khi việc hiển thị ở chế độ 3D được thực hiện ngắn rất nhiều bộ nhớ máy tính của bạn và làm cho máy tính chậm đi trông thấy.

Nhận định:

MyDeco nổi bật hơn so với những đối thủ của mình bởi tính sáng tạo của mình, định hướng công đồng tiếp cận với thiết kế, và cũng bởi những cơ hội mà nó tạo ra cho các thành viên của mình khi họ có thể tìm thấy niềm cảm hứng nơi những thành viên khác.

- Tính năng: ●●●●
- Dễ sử dụng: ●●
- Chất lượng: ●●●●
- Trình diễn: ●●●●
- Tổng: ●●●●





Điều chúng tôi thích:

Nét quan trọng nhất ở website Design My Room đến từ Mỹ là một Bảng thiết kế (Design Board) khá đặc biệt, cho phép bạn sắp xếp được rất nhiều loại đồ vật 3D trong đó có các trang thiết bị cũng như đồ nội thất trong một số loại phòng. Lựa chọn loại giấy dán tường mà bạn muốn, những màu sơn cũng cả những đồ điện nữa và rồi bạn có thể chia sẻ thiết kế của mình với cả cộng đồng Design My Room.

Mặc dù nội thất thực trên đây chỉ có bán tại các cửa hàng bên Mỹ, song nếu bạn cảm thấy được khích lệ bởi những gì mình đã thiết kế thì bạn có thể tìm kiếm được những phiên bản tương tự. Và bởi vì những ngôi nhà bên Mỹ thì thường rộng rãi hơn bên này nên bạn cũng có thể kéo tỉ lệ của căn phòng 3D bằng cách làm cho những đồ đạc trở nên lớn hơn hay nhỏ đi để tạo cảm giác cân xứng.

Những tấm vải bạt trắng bao

quanh căn phòng ảo giữ những vật dụng mà bạn có thể kéo, thả và thay đổi kích thước trong thế Inspiration. Chúng bao gồm chất liệu bề mặt (textures), hoa, những quả thông hay thậm chí là cả những con voi hay những chiếc bánh kẹp thịt. Công cụ này hoạt động khá mềm mại ngay khi Design Board hoạt động.

Có thể phát triển ra sao:

Khuynh hướng tập trung vào nước Mỹ của trang Web này là một nét không thuận lợi bởi bạn không thể mua được chính xác những sản phẩm có ở đây. Ngoài ra thì dù bạn có thể thay đổi kích thước đồ vật trong phòng một cách khá hữu ích để có thể tạo cảm giác cân xứng về mặt tỉ lệ nhưng điều này sẽ mang lại kết quả không thực sự đúng đắn cho lắm.

Nhận định:

Ngoại trừ việc là một trang Web của Mỹ ra thì thiết kế đơn giản cùng



- Tính năng:** ●●●●
Dễ sử dụng: ●●●●
Chất lượng: ●●●●
Trình diễn: ●●●●
Tổng: ●●●●●

những công cụ khơi niềm cảm hứng mà website cung cấp mang lại một sự hình dung tốt về căn phòng của bạn trong tương lai. Ngoài ra cũng có một cộng đồng nhiệt tình cung cấp những đánh giá về những căn phòng và cả những thủ thuật thiết kế nữa.



Điều chúng tôi thích:

House to Home cung cấp rất nhiều nội dung từ tạp chí thiết kế nhà được xuất bản bởi IPC Media. Tất cả những thông tin này được chuyển tải lên Web một cách gọn gàng và được hiển thị theo lối rất dễ hiểu. Và như thế, đây thực sự là một website rất tuyệt để xem qua.

Có một bảng tính thiết kế khá đơn giản song lại không kém phần đáng chú ý để giúp bạn tính toán xem cần bao nhiêu ngôi hay cần bao nhiêu lít sơn để có thể hoàn thành được công trình, và hàng trăm những mẫu phòng có thể phù hợp với thị hiếu nội thất của bạn. Mục 'Find and buy' (Tìm và mua) cho phép bạn duyệt tất cả các loại sản phẩm và bấm vào để chuyển tới trang bán hàng của cửa hàng tương ứng, trong khi mục 'Expert Advice' (Lời khuyên chuyên gia) lại cung cấp những thủ thuật đã thử nghiệm và kiểm tra như hoàn thành một khu bếp

được đặt trước hay thiết lập hệ thống sưởi ấm.

Có thể phát triển ra sao:

Mặc dù có khá nhiều ý tưởng thiết kế nhưng việc thiếu đi một yếu tố cộng đồng đã làm cho House to Home trở nên có phần tĩnh. Tính năng Icovia Space Planner cho phép bạn dự tính những gì có thể phù hợp với phòng của mình, khá dễ sử dụng song cũng chỉ có ích hơn một chút so với việc phác họa ra những khuôn hình sử dụng bút chì và giấy.

Nhận định:

Lời khuyên chuyên gia, những bức hình lộng lẫy và những đồ đặc xuất hiện trên đây quả thực gây cho người xem nhiều cảm giác hứng thú. Nhưng có vẻ như trang Web này hơi bị lẻ loi khi ta không có cơ hội chia sẻ những ý tưởng của mình cũng như nhận lại những lời đóng góp.



- Tính năng:** ●●●
Dễ sử dụng: ●●●●
Chất lượng: ●●●●●
Trình diễn: ●●●●●
Tổng: ●●●●

Quản lý các feed truyền thông - xã hội với Soup



Web site: 12.130.0.88/ You don't even need to sign up!

feed có trên đó nên bạn cũng không cần phải nhập mật khẩu. Bạn cũng có thể nhập vào đó bất kỳ một feed RSS hay Atom nào.

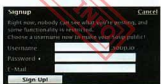
3 Bất cứ những gì bạn thêm vào website đều được lưu trữ trên một trang tạm của Soup tới khi nào bạn đăng ký. Những thứ này mang tính riêng tư (private) và chỉ có bạn mới có thể xem được mà thôi. Trình đơn thả xuống ở thanh bar bên trái sẽ cho phép bạn thêm nhiều nguồn trong web xã hội hay những feed từ các Web khác. Tất cả những thông tin mà bạn đưa lên đều xuất hiện trong phần "My soup".



4 Để xem nội dung mới được nhập, hãy "làm tươi" (refresh) trang Web. Ba biểu tượng ở phía dưới bên trái của cửa sổ chính cho phép bạn tạo thêm nội dung mới (kỳ tự, ảnh, đường dẫn,...), chuyển sang chế độ chỉnh sửa cũng như mở hoặc tắt thanh bar. Kéo danh sách liên kết nhỏ 'Post to Soup' vào thanh công cụ của trình duyệt và bạn sẽ có thể thêm được các mục mới vào trang của mình một cách dễ dàng hơn.

5 Để thay đổi giao diện, bạn hãy nhấp vào Skin ở panel Options. Bạn có thể lựa chọn một giao diện khác trong trình đơn thả xuống và thay đổi màu sắc cũng như kiểu giao diện nữa. Nhấp vào 'Save now' hoặc nút 'Save customization' để xác lập thay đổi.

6 Nhấp vào đường dẫn Elements để thêm hoặc bớt đi những tùy chọn từ trang Web. Những thay đổi sẽ có hiệu lực tức thì, miễn là bạn đánh dấu chọn hoặc không chọn một mục nào đó, nhưng bạn cần lưu những thay đổi của mình lại để chúng có thể có tác dụng lâu dài. 'User settings' cho phép bạn tải một bức ảnh lên để làm một avatar.



7 Nếu bạn đã cảm thấy thích dịch vụ này của Soup, bạn có thể đăng ký để có tài khoản đầy đủ. Hãy bấm vào đường dẫn 'Sign-up & make it public' ở đầu trang. Tất cả những gì bạn cần làm đó là nghĩ ra một cái tên cho tài khoản (username) cùng với mật khẩu cũng như nhập vào đó địa chỉ email của mình. Khi nào bạn đăng nhập vào, trang Web sẽ hoạt động như trước, nhưng bất cứ nội dung nào bạn đưa lên thì giờ đây sẽ được công khai (public).



8 Chuyển về trang chủ của Soup. Tại đây sẽ hiển thị tất cả những bài viết cũng như những cập nhật từ phía các thành viên - trong đó có cả của bạn. Khi ở thời điểm đồng đúc thì những thông tin đó hiển thị cũng không được lâu. Di chuột lên một cái gì đó thì nút Repost This sẽ xuất hiện. Nhấp vào nút đó để thêm mục này vào trong Soup của bạn. Nhấp vào biểu tượng cạnh một mục nào đó sẽ đưa bạn tới với trang của người gửi bài đó.

9 Một biểu tượng ở phía dưới bên trái của trang Web của họ sẽ cho phép bạn thêm hay loại bỏ họ (ra khỏi) danh sách bạn bè của mình. Hãy bấm vào đây rồi trở lại trang Soup của mình. Nhấp chọn the My Friends (bạn có thể cần phải bật mục này lên trong Elements) và bạn sẽ nhìn thấy những bài viết của họ. Những biểu tượng để dẫn bạn tới trang của mỗi người mà bạn đã thêm.

Soup (www.soup.io) là một dịch vụ hữu ích cho phép tổng hợp tất cả các feed của bạn cũng như các cập nhật từ các website xã hội và hiển thị chúng trên một trang đơn. Dịch vụ này có thể liệt kê từng bài viết mà bạn tạo ra trên những dịch vụ nổi tiếng như Digg, StumbleUpon, YouTube, Twitter hay Flickr. Dịch vụ cũng cho phép bạn thêm video, ảnh, cũng như những đường dẫn tùy thích, và bạn cũng có thể gửi những suy nghĩ của mình hoặc những lời trích dẫn yêu thích của mình lên đây. Trang Web này rất dễ sử dụng và bạn thậm chí cũng không cần phải đăng ký để bắt đầu, mặc dù việc này cũng nên làm nếu như bạn muốn chia sẻ nội dung hay thêm bạn bè.

1 Để thêm một cái gì đó vào, bạn đơn giản chỉ cần nhấp vào dấu + , rồi chọn một trong những tùy chọn ở phía dưới của trang Web. Đó có thể là một vài kỳ tự, một đường dẫn (link), một lời trích dẫn, một tấm hình, hay cũng có thể là một video ngắn. Ở trang tiếp theo, hãy dán (paste) nội dung vào hoặc tìm tới ổ cứng của mình nếu bạn đang muốn tải ảnh lên.

2 Ngoài ra, bạn cũng có thể nhập nội dung từ những website được hỗ trợ. Nhấn vào nút Options để mở panel tùy biến, tại phần Automatic imports, lựa chọn dịch vụ mà bạn muốn tự trình đơn thả xuống và nhập vào tên bạn sử dụng tại đó. Soup sẽ tự động cập nhật những



Sự nở rộ trong những hoạt động buôn bán trực tuyến cũng đồng nghĩa với một mùa bội thu cho những kẻ lừa đảo trực tuyến. Trong bài viết này, chúng tôi sẽ giới thiệu 10 mẹo nhỏ để giúp bạn đảm bảo được an toàn cho những thông tin cá nhân của mình.



Bảo vệ thông tin trực tuyến của bạn

1. Nền chú ý tới việc điền form



Chỉ cung cấp những thông tin cần thiết ở mức tối thiểu để hoàn thành các form đăng ký tại các trang Web. Không có một quy định nào nói rằng bạn cần phải nhập đầy đủ chi tiết cho tất cả các mục. Hầu hết các form đều hiển thị một dấu sao (*) bên cạnh những mục bắt buộc hay làm cho chúng phân biệt với các mục khác bằng các làm cho chữ đậm lên hoặc cho chữ có màu khác đi. Nếu những mục bắt buộc phải nhập có chứa những thông tin có thể sử dụng để xác nhận cá nhân bạn thì hãy kiểm tra chắc chắn phần chính sách riêng tư (privacy policy) của website đó. Nếu bạn không tự tin rằng dữ liệu của bạn sẽ được bảo vệ một cách

đích đáng thì đừng nên sử dụng website đó.

2. Chỉ sử dụng những máy chủ an toàn

Khi tiêu tiền trực tuyến, hãy chắc



ràng bạn sẽ không gửi đi bất cứ thông tin tài khoản nào của mình trừ khi bạn xác định được website đó được lưu trữ trên một máy chủ an toàn. Những thông tin của bạn có thể bị truy nhập bởi người khác nếu bạn cung cấp cho họ nhiều hơn một kết nối mở. Kiểm tra phần đầu của đường dẫn là 'https' hay là 'http'. Internet Explorer và Firefox hiển thị một biểu tượng khóa màu bên cạnh thanh địa chỉ đối với những website an toàn. Bạn có thể nhấp vào chiếc khóa đó để kiểm tra chứng nhận an toàn của site.

3. Tránh bị lừa

Phishing là dạng lừa đảo thông tin trực tuyến được biết đến nhiều nhất, thế nhưng không ít người vẫn

mắc phải. Thông thường, bạn sẽ nhận được một email từ phía ngân hàng hay một địa chỉ bán hay mua hàng trực tuyến yêu cầu bạn theo một đường dẫn để xác nhận lại thông tin của mình. Đường dẫn này đưa bạn tới một trang Web giả nhưng lại đủ khả năng thuyết phục bạn để bạn phải điền vào những thông tin như username (tên tài khoản), password (mật mã) và những thông tin cá nhân khác. Cách phòng chống tốt nhất đó là sự tỉnh táo. Báo qua tất cả những liên hệ từ ngân hàng mà không gọi chính xác tên của bạn. Thêm vào đó, hầu hết ngân hàng đều không email để yêu cầu bạn cập nhật thông tin của mình. Luôn duyệt trang bằng cách gõ địa chỉ vào thanh Address, và không nhấn vào link được cung cấp trong email. An toàn hơn nữa, hãy kiểm tra nội dung email và website nghi vấn tại www.antiphishing.org.

4. Dùng một bộ lọc phishing

Cách tốt nhất để tránh khỏi những website giả đó là kích hoạt bộ lọc phishing của trình duyệt lên. Với Firefox, chọn Tools, Options,



Security và đánh dấu và ở Block reported web forgeries. Với Internet Explorer, tính năng này được bật và kiểm soát ở mặc định.

5. Cài đặt một cơ vấn web-site (site advisor)



Sẽ tốt hơn nếu bạn có thể có được cái nhìn toàn cảnh của những website mà bạn ghé thăm để xem nội dung của nó có chứa những mã không an toàn hay những download lên tải. Có một số công cụ sử dụng cho trình duyệt có thể thực hiện công việc này bằng cách so sánh địa chỉ website với một cơ sở dữ liệu của những website đã được kiểm tra. Công cụ miễn phí tốt nhất là McAfee Site Advisor (www.siteadvisor.com), sử dụng mã màu để thông báo cho bạn biết những website nguy hiểm và cả những kết quả tìm kiếm.

6. Thiết lập mật khẩu mạnh



Mật khẩu sử dụng những từ thực có nghĩa thể bị bẻ gãy bằng cách sử dụng một bộ tấn công từ điển (dictionary attack), là cách một hacker dùng phần mềm và thử từng từ trong một cơ sở dữ liệu nhất định để vào tài khoản của bạn. Thậm chí còn dễ tìm ra hơn nếu mật khẩu có liên quan tới những thông tin cá nhân như tên người thân của bạn, tên con vật

nuôi hay những từ ngữ có thể nhớ được. Hãy chắc chắn rằng bạn sử dụng mật khẩu với ít nhất 8 ký tự và nên có sự pha trộn giữa cả chữ hoa và chữ thường cùng như các con số. Sử dụng một bộ tạo mật khẩu ở <https://www.grc.com/passwords.htm> để tạo ra một mật khẩu mạnh và thay đổi nó một cách thường xuyên.

7. Sử dụng trình quản lý mật khẩu



Những mật khẩu mạnh thì có thể sẽ khó bé gãy, nhưng chúng cũng thường rất khó nhớ. Một trình quản lý mật khẩu như RoboForm (www.roboform.com) hay KeePass (<https://keepass.info>) sẽ giúp bạn lưu giữ nhiều loại mật khẩu và sẽ cho bạn biết khi nào bạn nên thay đổi chúng. Một số người khuyên rằng không nên sử dụng các phần mềm mật khẩu bởi các mật khẩu của bạn được bảo vệ bởi một mật khẩu chủ, nhưng nếu máy tính của bạn an toàn và bạn thay đổi mật khẩu chủ một cách thường xuyên thì bạn sẽ an toàn.

8. Sử dụng một địa chỉ email có thể bỏ đi được

Khi bạn cần một địa chỉ email để nhận mã kích hoạt hay những thông tin tương tự vậy, mà lại không muốn gửi đi thông tin cá nhân của mình thì hãy sử dụng một email có thể bỏ đi được. Đây là một địa chỉ sẽ gửi chuyển tiếp email tới địa chỉ email hiện tại của bạn nhưng sẽ hết hạn trong một thời gian ngắn. Hãy thử GishPuppy (www.gishpuppy.com)



hoặc 2Prong (<http://2prong.com>) để có những tài khoản email có thể bỏ đi được một cách miễn phí.

9. Sử dụng thẻ thanh toán có thể bỏ đi được

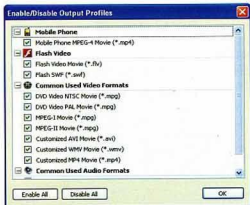
Nếu đăng ký sử dụng một tài khoản vãng lai (current account) hay một thẻ tín dụng ở Cahoot (www.cahoot.com), bạn sẽ có thể rút ra một cách tương tự như sử dụng một địa chỉ email có thể bỏ đi được nhưng với chính thông tin thẻ thanh toán của mình. Thẻ của trang Web Cahoot cho phép bạn thiết lập một giới hạn cho mỗi thanh toán trực tuyến mà bạn thực hiện cũng như sinh ra một bộ thông tin duy riêng cho mỗi giao dịch đó, giữ cho tài khoản thực của bạn được an toàn.

10. Kiểm tra tình trạng

Kiểm tra tình trạng thẻ tín dụng và ngân hàng của bạn một cách đều đặn. Theo dõi bất cứ những giao dịch nào mà bạn không nhận ra bằng cách liên hệ với cửa hàng có liên quan hoặc ngân hàng của bạn. Nếu thông tin của bạn bị đánh cắp, bạn nên chú ý tới các mục ghi trên hóa đơn thẻ tín dụng của mình từ nhỏ tới lớn. Hãy coi đây là những tiếng chuông cảnh báo một vấn đề nghiêm trọng, và hãy điều tra vấn đề ngay lập tức.



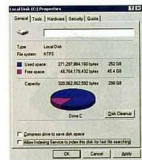
VIDEO Chuyển đổi video



Gần đây tôi mới mua một chiếc máy ghi hình kỹ thuật số Aiptek Z300. Tôi thực sự rất hài lòng vì chiếc máy nhưng nó lại ghi hình ở định dạng .MOV (Quicktime) và tôi thì muốn chuyển đổi những video của tôi sang định dạng .WMV (Windows Media), .FLV (flash) và giảm kích thước của tập tin xuống trong khi tải lên các dịch vụ lưu trữ trực tuyến.

Tôi đã loay quanh tìm cho mình một phần mềm miễn phí và tìm được Any Video Converter (<http://tinyurl.com/anyvidconv>). Phần mềm này rất dễ sử dụng. Chỉ việc bấm Add Video và chọn những tập tin mình muốn chuyển đổi. Nhấp chọn Profile và chọn định dạng tập tin muốn chuyển đổi sang. Sau đó lựa chọn kích thước video. Để tải lên YouTube, tôi sử dụng kích thước video là 320x240 và bitrate là 384. Cuối cùng, bấm Encode. Quá trình sẽ giảm kích thước tập tin tới 75% và video của tôi được chuyển lên YouTube mà không bị ngắt quãng.

MÁY TÍNH NÓI CHUNG Chỉ mục không cần thiết



Windows XP (cả Vista nữa) có dịch vụ chỉ mục được thiết kế để giúp bạn tìm được những tập tin trên máy tính của mình. Tôi không biết có ai từng sử dụng nó hay không và hầu hết mọi người biết chỉ cần không thiết đến sự tồn tại của nó. Nếu được bật lên, nó sẽ làm

máy tính của bạn bị chậm lại. Bạn có thể tăng tốc máy tính của mình lên một chút bằng cách tắt dịch vụ này đi. Vào Start, My Computer và nhấp chuột phải vào ổ cứng rồi chọn Properties trong trình đơn. Hãy bỏ đánh dấu ở phần 'Allow Indexing Service to index this disk for fast file searching'.

Cách khác là vào Control Panel > Administrative Tools > Services, rồi nhấp kép vào mục Indexing Service, nhấn Stop, và chọn Startup Type là Disable.

TRÌNH DUYỆT Tìm kiếm trên Chrome



Nếu bạn từng thử thay đổi ứng dụng tìm kiếm mặc định trong Google Chrome sang một ứng dụng tìm kiếm khác (như Yahoo chẳng hạn), bạn sẽ nhận thấy rằng mỗi lần khởi động Chrome, Google vẫn sẽ xuất hiện ở trang khởi tạo và sẽ trả lại các kết quả tìm kiếm qua Google. Hãy rời qua trang Google này và đánh từ khóa tìm kiếm của mình vào ô địa chỉ phía trên màn hình, tất nhiên là hãy xóa bỏ địa chỉ Web đi trước. Khi bạn gõ từ khóa, những từ khóa gợi ý của Yahoo sẽ được hiển thị chứ không phải của Google. Và như thế, khi bạn bấm Enter thì kết quả sẽ được hiển thị từ hệ thống tìm kiếm của Yahoo.

VISTA Thay đổi chương trình mặc định



Windows Vista khiến việc xem những tập tin nào có liên quan tới một ứng dụng nào đó trở nên dễ dàng. Chúng trở nên rất dễ dàng. Tôi nhận thấy khả năng này tốt hơn

rất nhiều so với phiên bản trước của Windows. Hãy vào Control Panel và mở Default Programs ra. Có một vài lựa chọn và nếu bạn chọn 'Associate a file type or protocol with a program', một danh sách các định dạng tập tin sẽ được hiển thị. Kéo thanh cuộn xuống phía dưới cho tới khi bạn tìm được mục mà bạn muốn thay đổi như .TXT chẳng hạn, và bạn sẽ thấy chương trình có liên quan với nó. Trong trường hợp này là Notepad. Nếu bạn muốn những tập tin .TXT được mở với một chương trình khác, hãy nhấp đúp vào mục đó và một cửa sổ mới sẽ hiện ra cho thấy những ứng dụng thay thế khác được khuyến dùng như OpenOffice.org Writer và Wordpad. Hãy chọn một ứng dụng và bấm into Browse để chọn một chương trình khác có trên ổ cứng. Bấm OK và Close là bạn đã hoàn tất công việc.

MANG Thiết lập router



Cách đây một vài năm thì có ai nghĩ rằng mình sẽ có một chiếc router ngay tại nhà hay không? Tôi còn nhớ chúng được sử dụng trong những công ty lớn để kết nối các mạng với nhau nhưng giờ đây thì thiết bị này đã trở nên thông dụng tại các gia đình rồi, với các mạng có dây lẫn không dây và Internet nữa.

Một chiếc Router có rất nhiều thiết lập cấu hình hữu ích và bạn truy nhập tới những thiết lập đó bằng cách nhập địa chỉ IP vào trình duyệt. Nếu bạn không biết địa chỉ IP của Router là gì, bạn có thể tìm thấy nó trong Vista bằng cách vào Control Panel rồi nhấp đúp vào 'Network and Sharing Center'. Nhấp chọn View Full Map và trong cửa sổ kế tiếp, hãy di con trỏ chuột vào biểu tượng gateway để xem được địa chỉ IP. Địa chỉ này sẽ có dạng như 192.168.1.1. Gõ địa chỉ này vào Internet

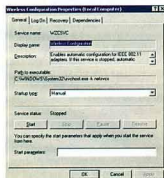
Explorer sẽ đưa bạn đến trang đăng nhập vào phần cấu hình router. Bạn sẽ cần phải nhập tên tài khoản cũng như mật khẩu, nhưng nếu bạn không biết thì hãy tìm hiểu tại www.routerpasswords.com.

VISTA Có thêm gadget



Build A Gadget (www.buildagadget.com) sẽ mang lại cho bạn rất nhiều gadget hữu ích dành cho thanh sidebar của Windows Vista. Ngoài ra, nếu bạn có thể tạo ra được những gadget, bạn có thể gửi chúng lên đây và chúng có thể sẽ xuất hiện trên trang Web này.

INTERNET Kết nối bị hạn chế



Gần đây tôi gặp phải một vấn đề với chiếc máy tính của mình và giải pháp của tôi có thể sẽ giúp được những người khác trong những hoàn cảnh tương tự. Tôi không thể vào được Internet và có một thông báo nói rằng "Limited or no connectivity". Bởi vì tôi kết nối tới chiếc router của mình sử dụng một sự dây cáp mạng, nghe có vẻ lạ. Tôi có một card Wi-Fi thừa, nên đã cắm nó vào và cài đặt driver. Mạng vẫn không chạy. Sau đó tôi nhớ đến là tôi đã sử dụng một điều chỉnh tăng tốc là tắt bỏ một dịch vụ Wi-Fi không cần đến đi. Tôi vào Start, Run rồi gõ 'services.msc', kéo thanh trượt xuống phía dưới tìm mục Wireless Zero

Configuration, nhấp đúp vào nó rồi thiết lập chế độ khởi động tự động. Wi-Fi sau đó đã hoạt động tốt.

Một vài ngày sau, tình cờ tôi đã giải quyết được vấn đề kết nối bị hạn chế. Tôi nhấp chuột phải vào ổ cứng trong My Computer, chọn Properties, Tools, Check Now và lựa chọn 'Automatically fix file system errors'. Sau khi khởi động lại Windows, kết nối qua đường dây của tôi đã ổn và không còn cần tới kết nối không dây nữa.

TRÒ CHƠI Trò chơi miễn phí (có quảng cáo)

FilePlanet (<http://tinyurl.com/psiopstree>) hiện cung cấp trọn bộ trò chơi miễn phí - hoàn toàn hợp pháp và có hỗ trợ quảng cáo. Trò chơi này là Psi-Op: The Mindgate Conspiracy dành cho máy PC, vốn được phát hành trong năm 2004. Dung lượng của bộ trò chơi này là 2.5 GB.

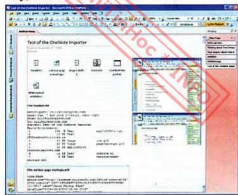
VISTA Tính tương thích phần mềm



Tôi có một chiếc máy tính xách tay chạy Vista Home Premium và một chiếc máy tính để bàn chạy XP. Tôi nhận thấy rất nhiều phần mềm mà tôi thường chạy trên chiếc máy để bàn không thể chạy được trên chiếc máy tính xách tay. Giải pháp là cài đặt Virtual PC 2007 của Microsoft (<http://tinyurl.com/winvirpc>), để bạn có thể chạy được XP cùng lúc chạy Vista.

Trang Web của Microsoft có gợi ý rằng VPC 2007 sẽ không chạy trên phiên bản Home Premium của Vista nhưng tôi vẫn chạy được mà không gặp vấn đề gì. Giờ thì có thể chạy những phần mềm cho XP cũ ngay trên chính chiếc máy tính xách tay của mình.

MICROSOFT ONENOTE 2007 Lưu lại những hình ảnh chụp màn hình



Khi nghĩ về Microsoft Office, là lập tức bạn sẽ nghĩ ngay đến những chương trình như Word, PowerPoint và Excel. Tuy nhiên một ứng dụng thứ tư đã được đưa thêm vào danh sách trong phiên bản Office Home and Student, đó chính là OneNote2007. Đây là một ứng dụng hơi kỳ quặc và bạn không thể sử dụng nó nhiều, tuy nhiên phải nói rằng OneNote là

một chương trình khá thông minh. Ví dụ, OneNote có thể được sử dụng để lưu trữ bất cứ thông tin gì bạn thấy trên màn hình. Đó có thể là tài liệu, trang Web, chương trình Paint hoặc chỉnh sửa ảnh, spreadsheet (bảng tính), và nhiều thứ khác nữa. Thậm chí bạn còn không cần phải quan tâm tới định dạng của những thông tin này, đơn giản là bạn chỉ việc 'cắt' và lưu trữ.

Nhấn giữ phím Windows và ấn phím S khi bạn thấy bất cứ thứ gì mình muốn lưu trữ. Giờ thì bấm và di chuột tạo thành một hộp chứa thông tin mà bạn thích, thông tin này sẽ xuất hiện trong OneNote. Nếu phần cắt ra chưa có chủ thích, bạn có thể gõ vào một vài dòng ghi chú ở ngay dưới. Nếu phần cắt ra quá lớn, bạn có thể cho nó có lại bằng cách bấm và di chuột ở góc bên phải của ô. Nếu mục tin bạn cắt là một phần của trang Web, bạn sẽ thấy một đường 'siêu liên kết' tự động tới trang Web lưu trữ mục tin đó trong OneNote. Điều này sẽ giúp bạn quay lại trang Web chính thức chỉ với một cú nhấp chuột.



Bảng thông rộng TẮT ROUTER

Vấn đề: Tôi có một chiếc máy tính xách tay chạy Vista Home Premium và một chiếc router D-Link Wireless. Liệu có cách nào để tôi có thể cài đặt cho nó tự động ngắt kết nối Internet sau một khoảng thời gian bị treo hay không? Tôi có hai người sử dụng chung thuê bao, họ chơi trò chơi trực tuyến rất nhiều nhưng tôi không tiện chặn trò chơi của họ khi tôi có đang sử dụng, việc này có thể khiến tôi bị hạn chế dung lượng được phép tải về.

Giải pháp: Trên thực tế là không. Một chiếc router vốn phải được kết nối vĩnh viễn với Internet bởi máy tính không thực sự thiết lập được kết nối với Internet (nó phải nhận quyền truy cập của mình thông qua mạng từ một chiếc router), nên thiết bị này sẽ không thể được thiết lập 'ngắt kết nối' (disconnect) sau một khoảng thời gian không hoạt động nào đó. Tuy

nhien, khi một chiếc máy tính kết nối trực tiếp đến một chiếc USB Modem thì tình hình có thể sẽ khác và nó có thể được thiết lập để ngắt kết nối mỗi khi không sử dụng.

Mặt khác, rất nhiều trò chơi có thời gian tự động thoát ra nếu chúng được bỏ không hay không có hoạt động vật lý như nhấn phím hay nhấp chuột chẳng hạn. Tuy nhiên có thể bạn sẽ muốn máy tính của mình đặt ở chế độ Standby, không có lý do nào ngoài việc để tiết kiệm điện.

WI-FI MẮT KẾT NỐI

Vấn đề: Tôi đang có vấn đề với chiếc máy tính của tôi trong việc kết nối tới mạng không dây khi khởi động máy. Máy thông báo 'connected' (đã kết nối) ngay khi tôi nhìn thấy màn hình Windows. Thế nhưng nếu tôi cố thử sử dụng Internet thì trang Web lại được thông báo là không thể tải được. Vậy là tôi có biểu tượng trên khay hệ thống báo kết nối nhưng trên thực tế lại không có kết nối. Tính năng sửa chữa (Repairing) không có tác dụng, vì nó lại thông báo là 'disconnecting you from the wireless network' (ngắt kết nối mạng không dây của bạn) và việc cố ngắt hay kích hoạt từ màn hình Network Connections cũng gây lỗi và khởi động lại. Nếu tôi thử khởi động lại sau một trong những lỗi này, máy tính của tôi chuyển sang 'Logging off' và không khởi động lại.

Để hiểu thêm về vấn đề này thì tôi đang sử dụng một chiếc Belkin Wireless G USB Adapter, có đi kèm với phần mềm quản lý kết nối là Belkin Wireless Monitor. Tôi đã thiết bị này hoạt động như mặc định. Để giải quyết được vấn đề của tôi, tôi phải thay đổi Windows Zero Configuration, để nó tải kết nối sử dụng thiết bị đó, sau đó tắt đi để nó kết nối trở lại sử dụng Belkin Wireless Monitor. Sau đây có thông báo 'Limited or No Connectivity', vậy nên tôi vào Network Connections, tắt bỏ rồi bật lại kết nối không dây thông ứng đi, rồi máy kết nối tốt.

Tôi nhận ra rằng là tôi có một giải pháp dành cho vấn đề của mình, nhưng tôi nghĩ là nó không cần thiết. Tôi có cảm giác có phần mềm nào đó đang bị xung đột hoặc một số driver đã cũ quá,

nhưng tôi không biết là cái nào để sửa chúng cả. Tôi đã vào MSConfig và tắt bỏ tất cả những chương trình có trong thẻ Startup, bởi vì trước đó tôi không thể kết nối được theo bất cứ phương thức nào. Vậy nên tôi nghĩ rằng đã có chương trình nào đó đã được cài đặt trên máy tính của tôi và gây ảnh hưởng tới kết nối.

Giải pháp: Tôi sử dụng card Wi-Fi của Belkin (USB, PCI và, trong một chiếc máy tính xách tay, PCMCIA), tất cả chúng đều chỉ được cài đặt driver mà không sử dụng phần mềm mạng của Belkin. Tôi sau đó sử dụng Wireless Zero Configuration để quản lý mạng không dây mà vẫn chưa gặp phải bất cứ vấn đề gì. Bạn có thể tham khảo chỉ dẫn tại <http://tinyurl.com/belkinwzc>.

Email MẮT CHỮ KÝ

Vấn đề: Tôi mới thử tạo một chữ kí dạng HTML, trong đó tôi muốn chứa một bức ảnh hay một vài ký tự. Tôi đã làm theo chỉ dẫn từ rất nhiều trang trên mạng, đã sao chép những đoạn mã HTML vào Notepad rồi lưu vào một tập tin .html, như những lời khuyên mà tôi từ đọc. Kế đó, tôi đã vào Options và cho Windows Mail biết nơi chứa tập tin này. Nhưng khi tôi khởi tạo một bức thư mới và thử chèn chữ ký thì chỉ có một dấu X màu đỏ ở nơi đang lẽ bức ảnh phải nằm đó cũng như chữ đôi lúc bị lộn xộn. Liệu ai đó có thể hướng dẫn cho tôi cách để giải quyết vấn đề này không? Tôi nên sao chép phần mã HTML nào?

Giải pháp: Bạn có thể tham khảo thêm các hỗ trợ tại <http://tinyurl.com/winmailsig>.

Âm nhạc CHƯƠNG TRÌNH CHƠI NHẠC MẶC ĐỊNH

Vấn đề: Một cửa sổ trong RealPlayer đã hiện ra hỏi tôi xem liệu tôi có muốn mở tất cả các video sử dụng chương trình này hay không và tôi đã chọn Yes. Kể từ đây, tôi không thể mở được bất cứ chiếc CD nào sử dụng Windows. Liệu tôi có thể thay đổi thiết lập của RealPlayer ở đâu để nó không còn là chương trình chơi nhạc mặc định nữa?

Giải pháp: Hãy chọn một tập tin nào đó mà bạn muốn mở ra rồi nhấp chuột phải vào nó, chọn Open With và kéo thanh cuộn xuống để chọn chương trình. Bạn sẽ được yêu cầu lựa chọn chương trình mà bạn muốn sử dụng để mở tập tin. Lựa chọn một chương trình có trong danh sách, và hãy chắc chắn rằng bạn có đánh dấu vào mục 'Always use the selected program to open files of this kind' (Luôn sử dụng chương trình đã chọn để mở loại tập tin này'). Nhấn Apply, sau đó nhấn OK.

Bảo mật

LOẠI BỎ PHẦN MỀM GIÁN ĐIỆP

Vấn đề: Tôi có cài đặt phần mềm chống virus phiên bản miễn phí của AVG và liên tục nhận được thông báo, 'Trojan Horse Downloader. Swizzor.HNV. Ai đó có thể chỉ cho tôi cách diệt loại Trojan này hay không? Điều đặc biệt lạ ở đây là AVG cho tôi hay rằng tất cả đều đã được cập nhật và hiện tại đang được bảo vệ một cách toàn diện.

Giải pháp: Hãy thử tải về và cài đặt SUPERAntiSpyware phiên bản Home (miễn phí tại www.superantispyware.com) xem sao. Khi đã cài đặt xong, hãy cập nhật cho chương trình khi được nhắc nhở. Kế đó, nhấn nút Preferences và vào thẻ Scanning Control. Trong phần Scanner Options, hãy chắc chắn rằng những tính năng sau đây đã được lựa chọn:

- Close browsers before scanning (tắt trình duyệt trước khi quét).
- Scan for tracking cookies (quét cả việc theo dõi cookies)
- Terminate memory threats before quarantining (Hạn chế nguy hiểm bộ nhớ trước khi cách ly)
- Ignore System Restore/Volume Information on ME and XP (Bỏ qua phần System Restore/Volume Information đối với ME và XP)

Những tính năng còn lại đều không cần lựa chọn. Sau đó tắt chương trình SUPERAntiSpyware đi để sử dụng sau. Giờ hãy khởi động máy ở chế độ Safe Mode.

Chạy SUPERAntiSpyware rồi nhấn nút 'Scan your computer' (Quét máy tính), và ở phía bên trái, bạn chọn C:\Fixed Drive. Ở phía bên phải, dưới phần Complete Scan, bạn chọn Perform Complete Scan. Nhấn Next để bắt đầu quá trình quét. Khi quá trình này đã hoàn tất, một cửa sổ tóm lược sẽ xuất hiện. Bạn nhấn OK. Hãy chắc rằng tất cả những gì

có trong cửa sổ trắng đều được đánh dấu, rồi nhấn Next. Sau khi cách ly tất cả những gì tìm được, bạn có thể sẽ được yêu cầu khởi động máy - bạn hãy chọn Yes.

Phần cứng

Ổ CỨNG BỊ KÈU

Vấn đề: Tại sao ổ cứng của tôi khi chạy nghe kêu quá? Gần đây nó chạy khá chậm và ồn, nhất là khi làm việc nặng. Đây là ổ Maxtor và tôi đang chạy Windows XP.

Giải pháp: Hãy thử dọn dẹp lại ổ cứng của bạn xem sao. Bạn cũng nên loại bỏ lực tĩnh điện - www.wiki-how.com/Remove-Static-Electricity sẽ cho bạn biết làm sao để thực hiện được thao tác này. Sau đó bạn nên vệ sinh lại các thiết bị trong máy như khe thoát khí và cánh của quạt tản nhiệt. Bạn cũng nên làm sạch bụi bám trên những thiết bị như bo mạch chủ, card âm thanh hay card đồ họa. Ngoài ra, cũng có thể bạn sẽ cần phải tháo bỏ các chi tiết này ra để làm sạch triệt để, nhưng với những thiết bị nào bạn không biết cách làm thì tốt nhất là không cần.

Máy tính nói chung

LỖI ÂM THANH

Vấn đề: Tôi mới mua một chiếc máy tính mới với một chiếc bo mạch chủ Abit NV68-1.03, nhưng loa của tôi lại không thể chạy được. Tôi đã thử cài đặt driver Realtek Audio trong chiếc đĩa cài đặt rồi. Nhưng ngay trước khi hoàn tất thì một thông báo đã cho thấy rằng có lỗi. Sau đó, tôi đã tải về phiên bản driver mới nhất từ trang Web của Realtek nhưng tình trạng tương tự vẫn cứ xảy ra. Phần Device Manager cho thấy rằng driver đã không được cài đặt. Liệu có lời khuyên nào cho tôi về việc nên làm gì tiếp theo không?

Giải pháp: Nếu gặp vấn đề với một chiếc máy tính mới, thì bạn nên thông báo cho nhà cung cấp ngay lập tức bởi quyền lợi của bạn sẽ bị giảm đi theo thời gian. Nếu bạn mua máy ở một cửa hàng tại địa phương thì tốt hơn hết là bạn hãy mang máy đến thẳng đó, nhưng nếu mua máy bằng cách đặt hàng và không có báo hành qua mạng thì cũng có thể hiểu được rằng bạn bắt đầu đi phải gửi trả lại mà không cần phải xét tới khả năng tự mình sửa máy.

Trở lại với phần Device Manager,

nếu có bất cứ một mục nào đó được liệt kê ra trong phần 'Sound, video and game controller' thì hãy nhấp chuột phải vào nó và chọn Uninstall. Nhấp chuột phải vào Computer ở trên đỉnh danh sách và chọn 'Scan for hardware changes' - việc này sẽ phát hiện ra việc thiếu driver âm thanh rồi cài đặt cho bạn.


Sử dụng Windows Update trong trình đơn Start để chắc chắn được rằng bạn đã có được tất cả các bản cập nhật mới nhất bởi những bản driver mới, đã được cập nhật hay bị thiếu cũng đều được đáp ứng với tính năng này cả. Hãy thử cài đặt driver trong đĩa CD một lần nữa xem sao, nhưng hãy chắc chắn rằng link này bạn có sử dụng quyền quản trị (Administrator), sau đó nhấp chuột phải vào tập tin cài đặt và chọn 'Run as administrator'.

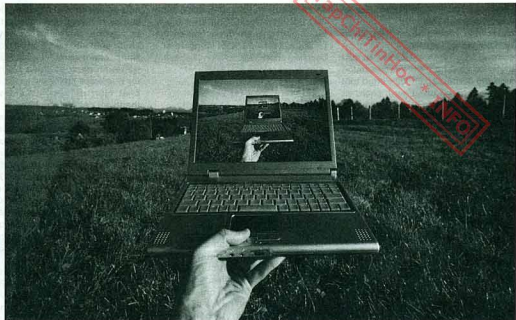
Bạn có tải được bản driver âm thanh từ website của Realtek (www.realtek.com.tw) về hay chưa? Hiện có một số phiên bản driver khác nhau dành cho AC'97 và các chuẩn âm thanh độ nét cao cũng như những phiên bản khác nhau dành cho Windows XP hay Vista. Nhà cung cấp sản phẩm có thể sử dụng các driver đã được tùy chỉnh, vậy nên bạn hãy kiểm tra cả website của họ hay liên hệ với bộ phận hỗ trợ kỹ thuật.

Máy tính nói chung

DLL CŨ

Vấn đề: Cứ khi nào tôi khởi động máy tính là lại có một thông báo xuất hiện trên màn hình nói 'The ordinal link library MFC42.DLL'. Tôi nhấn OK, sau đó nó biến mất và không xuất hiện trở lại cho tới khi nào tôi khởi động lại máy. Xin hãy giúp tôi giải đáp khúc mắc này?

Giải pháp: MFC42.DLL là một tập tin thường được tích hợp cùng với phần mềm và nó cũng có một số những phiên bản khác nhau. Một chương trình nào đó mà bạn mới cài trong thời gian gần đây đã thay thế phiên bản vốn có trên máy tính của bạn bằng một phiên bản khác cũ hơn và có ít tính năng hơn, do chính là lý do thông báo lỗi kia xuất hiện. Nếu bạn cập nhật cho tập tin DLL này, vấn đề sẽ được giải quyết. Hãy vào <http://support.microsoft.com/kb/259403> và tải về cũng như cài đặt Visual C++ 6.0 runtime. Trong số nhiều thành phần khác thì việc làm này cũng có bao gồm cả một phiên bản cập nhật cho tập tin mà bạn cần. 



Thị trường nguồn mở

HỒNG QUANG - DỊCH VÀ GIỚI THIỆU

Một vài nghiên cứu

Tất cả các nhà nghiên cứu, ở Pháp cũng như ở Hoa Kỳ, đều nhất trí nhận thấy sự xâm nhập phi thường của các giải pháp mã nguồn mở vào lĩnh vực kinh tế trong những năm gần đây, và sẽ còn tiếp tục trong những năm sắp tới.

Năm 2006, một nghiên cứu của Gamer Group đã đưa ra những dự đoán sau:

- Năm 2008, các giải pháp mã nguồn mở sẽ cạnh tranh trực tiếp với các giải pháp sở hữu đóng trong tất cả các thị trường giải pháp cơ sở hạ tầng (ND - với những gì chúng ta đã quan sát trong năm 2008 đã qua, sự tiến bộ và gia tăng sử dụng Linux và các phần mềm mã nguồn mở tại hầu như tất cả các quốc gia trên thế giới, với các triển khai đại trà tại nhiều khu vực kinh tế, phần nào được thúc đẩy bởi khủng hoảng kinh tế toàn cầu,

dự đoán nói trên là khá chính xác).

- Năm 2010, 75% các phòng ban phụ trách hệ thống thông tin của các hãng lớn sẽ có một chiến lược nghiêm túc về việc sở hữu và quản lý các giải pháp nguồn mở.

- Năm 2010, các phòng ban phụ trách hệ thống thông tin của các hãng lớn sẽ dự trù các giải pháp mã nguồn mở cho 80% chi tiêu của họ về phần mềm cơ sở hạ tầng.

- Năm 2010, nguồn mở sẽ tham gia các ứng dụng quyết định (critical applications) trong 75% của 2000 hãng "toàn cầu" lớn nhất.

Hãng điều tra nghiên cứu nổi tiếng Syntec của Pháp, trong một nghiên cứu công bố tháng 6 năm 2007, đánh giá rằng thị trường phần mềm và dịch vụ nguồn mở là khoảng 450 triệu Euro trong một thị trường tổng phần mềm và dịch vụ trị giá hơn 30 tỷ Euro, tức là thị phần 1,4%. Thị phần này sẽ tăng trưởng 50% một năm, trên một thị trường đang tăng trưởng 6,5%,

điều đó sẽ dẫn đến thị phần của phần mềm mã nguồn mở tăng gấp đôi trong 2 năm. Syntec còn đánh giá rằng xu hướng sẽ là sự thiết đặt các hệ thống thông tin trộn lẫn nguồn mở và sở hữu đóng không định hình.

Theo một nghiên cứu cũng năm 2007 của hãng Pierre Audoin Consultants, thị trường của nguồn mở ở Pháp đã tăng 80% trong năm 2006, sau 79% trong năm 2005. Ở Pháp, khu vực công chiếm một vị trí đặc biệt, và nghiên cứu của hãng Markess, tháng sáu 2007, đánh giá rằng khu vực công đang dành trung bình 11% ngân sách tin học của mình cho các công nghệ tự do, so với 7% năm 2006, và sẽ là 14% vào năm 2009. Lý do được các nhà quyết định viện dẫn không chỉ vì các ràng buộc ngân sách mà các nhu cầu độc lập và tương tác cũng quan trọng không kém.

Nước Pháp tỏ ra là người đi đầu trong lĩnh vực này, nhưng hãng

nghiên cứu IDC về phần mềm đánh giá rằng thị trường thế giới của nguồn mở từ 2 tỷ USD hiện nay sẽ lên 6 tỷ vào năm 2011.

Cuối cùng, chúng tôi cũng cần nghiên cứu của hãng Saugatuck Technologies của Hoa Kỳ đã đánh giá 10% phần của phần mềm mã nguồn mở được sử dụng trong các doanh nghiệp tại Hoa Kỳ hiện nay (2008 - ND), và sẽ sang mức 15-20% từ nay đến 2010.

Nhưng trên cả các thị phần, tất cả các nhà phân tích đều nhất trí tin rằng sự thâm nhập của nguồn mở trong số khu vực ngày càng tăng là một trong những yếu tố quan trọng nhất của sự phát triển tích hợp trong những năm tới.

Một làn sóng mạnh mẽ

Như chúng ta sẽ thấy trong các phần sau, nguồn mở không hề là một hiện tượng mới mẻ. Trong một số lĩnh vực, sự già dặn này là một phần trong những chủ bài của nó: các phần mềm mã nguồn mở ngày càng tốt lên cùng năm tháng, trở nên ngày càng vững vàng và thị phần của chúng ngày càng được củng cố, đặc biệt trong các lớp cơ sở hạ tầng và các công cụ phát triển.

Nhưng trong những năm gần đây, người ta nhận thấy sự gia tăng rõ nét của hai hiện tượng mới hơn.

Thứ nhất là các doanh nghiệp, trong đó bao gồm cả những hãng lớn nhất, đã không còn một chút nghi ngại nào đối với nguồn mở. Các Giám đốc Hệ thống thông tin lớn và Giám đốc mua sắm đã hiểu rằng họ có thể tìm được từ nguồn mở các sản phẩm đặc biệt đáng tin cậy, và đồng thời các lợi ích kinh tế thực sự. Người ta nhận thấy ngày càng nhiều các thông báo mời thầu nhắc đến, đôi khi còn yêu cầu các giải pháp nguồn mở.

Thứ hai là sự xuất hiện trên thương trường một lớp nhân vật mới, các nhà xuất bản giải pháp nguồn mở thương mại. Theo kiểu của các hãng hàng không giá rẻ, các nhân vật này dựa trên một mô hình kinh doanh khác nhằm đem lại một sự năng động mới cho một cảnh quan tin học thương đang xơ cứng: CSDL, quản lý nội dung, CRM, ERP, trợ giúp quyết định... trong số lĩnh vực luôn luôn tăng trưởng. Các nhân vật mới này đang tạo ra một cuộc cách mạng cho thị trường với một tương quan dịch vụ/giá thành không ai bì kịp.

Cuộc hội ngộ của các doanh nghiệp cởi mở với nguồn mở và của các giải pháp luôn luôn phong phú hơn này xảy ra được là nhờ các nhà cung cấp tin học chuyên môn hóa, những người đã đầu tư xây dựng một kỹ năng tinh xảo mới, và có thể cung cấp một dịch vụ hỗ trợ chất lượng cao.

Một phân tích kinh tế

Sẽ là thú vị nếu dẫn ra ở đây một phân tích của Tim O'Reilly, ông chủ nhà xuất bản của bộ sưu tập nổi tiếng cùng tên, đồng thời là một trong số các nhà tư tưởng của nguồn mở.

Trong một bài báo công bố năm 2003, ông quay trở lại với biến cố đã gây ra một sự đứt gãy trong Tin học, gây bởi việc phổ thông hóa phần cứng, xảy ra vào năm 1981, khi IBM tạo ra một thị trường máy vi tính PC tương thích bằng cách mở kiến trúc của nó. Ông đã sử dụng từ "commoditization", lấy gốc từ từ "commodities", nghĩa là những hàng hóa thông thường như lúa mì hay dầu lửa, những hàng hóa mà giá của chúng có thể thăng giáng mạnh mẽ, mà ở đó không cần có nhiều giá trị thặng dư đặc thù, những thứ trao đổi được, bình thường như mọi hàng hóa khác.

Sự tằm thương hóa phần cứng này đã cho ra đời một ngành công nghiệp phần mềm khổng lồ, được thống trị bởi Microsoft. Và cũng cho ra đời Dell, người đầu tiên sẽ hiểu ra rằng phần cứng đã trở thành một thứ thực phẩm công nghiệp đơn thuần.

Hai chục năm sau, nguồn mở mang đến một đứt gãy mới sánh được với đứt gãy trước đó, một sự thay đổi luận thuyết, sự tằm thương hóa phần mềm, thậm chí làm mất giá trị của nó. Thật vậy, hệ điều hành, máy chủ, CSDL, những thành phần phần mềm này đã mất về cơ bản giá trị hàng hóa của mình.

Và sự tằm thương hóa phần mềm này đã cho ra đời một công nghiệp mới, mà những đại diện đó là Google, Amazon, eBay, hoặc Facebook. Những gã khổng lồ của mạng lưới Web này đang sử dụng hàng trăm ngàn máy chủ, chúng cần các phần mềm không mất tiền.

Một số người đã cảnh báo về một sự phá hủy giá trị, khi mà các nhà xuất bản phần mềm truyền thống mất thị phần trước sự cạnh

tranh của các giải pháp nguồn mở, hoặc bị buộc phải hạ giá thành sản phẩm của mình một cách khủng khiếp. Nhưng đó là mặt trong sạch của mọi tiến bộ, với mọi lĩnh vực, mà một xã hội động tâm cơ như vậy đem lại. Chung cuộc, cái giá không đáng kể của các chương trình mang lại lợi về năng suất cho tất cả các công nghiệp tiêu thụ phần mềm, và vì thế lợi cho mức sống của mỗi người.

Hồ Hoa Kỳ, những người có vẻ ngoài thông minh như Steve Ballmer đã so sánh nguồn mở với Chủ nghĩa cộng sản, thật hết sức nhầm lẫn.

Theo một nghĩa nào đó, người ta có thể nói: hoàn toàn ngược lại, nguồn mở là một sản phẩm thuần túy của chủ nghĩa tư bản. Thật vậy, một trong những qui luật của chủ nghĩa tư bản chẳng dài đời rằng ngay khi có một nhân vật trên thị trường xoi một lợi nhuận quá mức nhờ vị trí của anh ta trên thị trường, ngay lập tức xuất hiện các nhân vật khác cạnh tranh để kéo anh ta về mức lợi nhuận hợp lý! Nhưng đã từ lâu, cái qui luật cạnh tranh sơ đẳng này dường như đã không áp dụng được trong lĩnh vực xuất bản phần mềm. Cuối cùng thì ra nguồn mở sẽ mang lại một mức lợi nhuận hợp lý trong công nghiệp phần mềm. Nếu 100 triệu người trên trái đất cần một bộ phần mềm văn phòng, thì chỉ cần họ chi phí hàng năm mỗi người 0,1 Euro là đã có thể đủ tài trợ cho một nỗ lực phát triển đáng hoàng bộ phần mềm này. Nói một cách gián tiếp, nguồn mở mang lại cái giá đúng phải trả.

Tuy vậy, cũng vẫn còn những lĩnh vực mà ở đó sự tằm thương hóa chưa thể cho phép, thậm chí không thể, nguồn mở vẫn có thể mang đến một sự năng động tiến bộ mới trong những thị trường xơ cứng. Nhưng bao giờ cũng thế, làm sống lại sự cạnh tranh, nghĩa là sự sáng tạo, và nhờ đó sự trở lại đúng giá của thị trường.

Một cách tổng quát, với nguồn mở đó là kỹ năng, nghĩa là kiến thức thể hiện toàn bộ giá trị của nó, thay cho sở hữu hoặc sự có trước. Sự tiến bộ hóa kiến thức đơn thuần là tỷ lệ thuận với sự hiếm hoi của kỹ năng theo nhu cầu, như các qui luật thông thường của thị trường.

KỶ SỰ: LỊCH SỬ VÀ NHỮNG GƯƠNG MẶT LỚN CỦA PMTD-NM





Phát triển nguồn cộng đồng hấp dẫn trong thời kỳ khó khăn

DARRYL K. TAFT

Là sự kết hợp của mô hình phát triển truyền thống và nguồn mở, nguồn cộng đồng có thể tiết kiệm tiền cho các công ty và nới lỏng sự kìm kẹp của nhà cung cấp.

Khái niệm phát triển nguồn cộng đồng đang thu hút các tổ chức doanh nghiệp – cả trong lẫn ngoài bức tường của doanh nghiệp – vì khả năng cắt giảm chi phí, tăng cường sự cộng tác và tránh “bàn tay sắt” của nhà cung cấp.

Nguồn cộng đồng (community source) là mô hình phát triển lai hòa trộn các yếu tố của việc phát triển có hướng đi – theo ý nghĩa kinh điển về một tổ chức sử dụng nhân viên và tài nguyên để thực hiện dự án – và tính mở của nguồn mở truyền thống như Apache, theo Brad Wheeler, phó chủ tịch công

Nỗ lực nguồn cộng đồng của IBM

- Hơn 31 ngàn người sử dụng
- Hơn 1.400 dự án
- Hơn 2.400 trường hợp tái sử dụng trực tiếp các thành phần
- Trong top 25 thành phần được tái sử dụng nhiều nhất của IBM Software Group, hơn 75% nằm trong nguồn cộng đồng.

ng nghệ thông tin, CIO kiêm giáo sư các hệ thống thông tin của Khoa kinh tế Kelley thuộc đại học Indiana giải thích.

Công ty nghiên cứu thị trường Gartner tuyên bố một phần trách nhiệm trong việc tạo ra thuật ngữ “nguồn cộng đồng”. Trong 1 báo cáo của công ty, nhà phân tích Brian Prentice của Gartner nói nguồn cộng đồng xảy ra khi “người sử dụng quyết định hợp tác với nhau để tạo ra các giải pháp nguồn mở riêng của họ mà không có sự tham gia của bất kỳ hãng cung cấp bên ngoài nào. Nó là hiện tượng đang nổi, đặc biệt trong lĩnh vực công cộng”.

Brian Behlendorf, thành viên sáng lập của Apache Software Foundation đồng thời là nhà lãnh đạo phần mềm nguồn mở xuất chúng, cho rằng “Nguồn cộng đồng là nơi bạn nhận ra nhu cầu chung trong một nhóm thể chế, và bạn đặt những thể chế này lại với nhau như những người ngang hàng để thúc đẩy sự phát triển, và tất cả họ sẽ bán và dùng sản phẩm. Đó là về vấn đề cổ vũ một cộng đồng phát triển nguồn mở từ một nhóm có chung lợi ích tiềm tàng”.

Cắt giảm chi phí cộng đồng

Đó chính xác là mục tiêu của Collaborative Software Initiative,

hay CSI, vốn tập hợp những công ty có chung mục đích để xây dựng ứng dụng phần mềm với chi phí thấp hơn nhiều so với phương pháp truyền thống. Lãnh đạo CSI cho biết công ty giới thiệu một quy trình đang thay đổi thị trường vốn áp dụng phương pháp luận nguồn mở để xây dựng phần mềm được phát triển mang tính cộng tác.

Stuart Cohen, CEO của CSI, tin vào sức mạnh của sự cộng tác. "Chúng tôi hợp tác với khách hàng trong mọi bước của vòng đời ứng dụng, từ tầm nhìn đầu tiên đến lúc lập kế hoạch, thiết kế cho đến phát triển và bảo dưỡng. Niềm tin của chúng tôi là sức mạnh của sự cộng tác có thể giảm chi phí, giảm rủi ro, tăng tốc độ phát triển và truyền những ý tưởng mới để giải quyết những vấn đề phức tạp".

Behlendorf, người đóng vai trò cố vấn cho CSI, nói ông rất nhiệt tình về công ty "vì tôi thấy phần mềm nguồn mở đang vượt ra ngoài mọi thứ như cơ sở dữ liệu và các công cụ để đạt đến thời điểm quan trọng này nơi bạn có thể mang những công ty khác biệt với chương trình nghị sự khác biệt lại với nhau để tập trung vào nhu cầu trước mắt của phát triển phần mềm và cộng đồng. Đây là cách phần mềm nguồn mở được xây dựng và nó trở thành một dự án hợp nhất như thế nào".

Behlendorf nói ông không thấy bất kỳ công ty nào khác đang thực hiện "phép lai giữa một công ty dịch vụ và công ty sản phẩm" và dựa vào nguồn mở và sự phát triển mang tính cộng tác. "IBM tiến sát nhất".

Theo Cohen, CSI đang làm việc để thúc đẩy nguồn cộng đồng như một mô hình phát triển ứng dụng. Ông nói ý tưởng về cộng ty đến với ông cách đây 2 năm rưỡi hoặc 3 năm khi ông là CEO của OSDL (Open Source Development Labs), sau này đã sáp nhập với Free Standards Group để thành lập Linux Foundation.

"Nhiều người đang yêu cầu chúng tôi giúp họ xây dựng các chiến lược phát triển cộng đồng. Và chúng tôi đã kéo dài OSDL để tập trung vào phát triển business-to-business".

Mô tả về công ty, Prentice của Gartner cho biết, "Là hỗn hợp của các hệ thống kỹ năng nguồn mở, quản lý dự án và kỹ thuật, mục tiêu của CSI là hành động như tác nhân liên kết giữa các tổ chức vốn

chia sẻ những thách thức kinh doanh chung—thường là trong một ngành".

Prentice nói thêm: "Những gì CSI làm là mới giới mối quan hệ giữa các tổ chức bị ảnh hưởng, không bao gồm các nhà cung cấp, trong đó mục đích của dự án là quản lý nỗ lực phát triển chung giữa họ. Điều này giảm chi phí phát triển được biết từ từng thành viên đang tham gia bằng cách phân bổ nó cho họ".

Tuy nhiên, theo Prentice, ảnh hưởng thực sự của nỗ lực của CSI nằm trong thực tế rằng CSI quản lý quy trình bao quát mọi sản phẩm kết quả dưới hợp đồng giấy phép nguồn mở. Đây là điểm quan trọng không lọt khỏi mắt Cohen, người đã đề nghị Eben Moglen – giáo sư luật của Đại học Columbia và là nhà sáng lập Software Freedom

chế liên bang, tiểu bang và địa phương thu thập thông tin thông qua sự tương tác với công dân và giúp các nhân viên y tế phục vụ công dân tốt hơn.

Để tạo ra TriSano, CSI đã cộng bố dự án cộng tác với các chuyên gia chủ đề như bác sĩ, y tá, chuyên gia dịch tễ học và những người khác để cùng làm việc với các chuyên gia phát triển và quản lý chương trình nhằm tạo ra 1 ứng dụng quản lý và giám sát sự bùng phát bệnh tật thế hệ tiếp theo.

"TriSano nhắm đến nhu cầu khẩn cấp của các cực y tế ở cấp độ địa phương, bang và liên bang để chống lại sự lây lan bệnh truyền nhiễm", theo bác sĩ Robert Rollis, chuyên gia dịch tễ học của Sở y tế Utah, giải thích. "Bằng cách tung ra dự án nguồn mở TriSano, Collaborative Software Initiative



"Chúng tôi phải loại bỏ cái không hiệu quả và hứng chịu áp lực"

Sue McKinnney,
IBM Software Group

Law Center – làm cố vấn cho CSI, đặc biệt về vấn đề giấy phép.

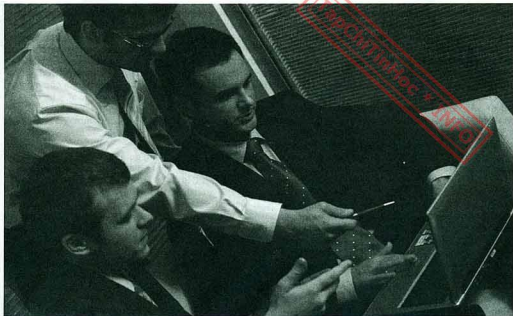
Trong khi đó, theo Cohen, CSI đã giúp giới thiệu phát triển nguồn cộng đồng vào nhiều ngành, bao gồm thị trường dịch vụ tài chính, chăm sóc y tế, năng lượng, các ngành phục vụ cộng đồng và chính phủ.

Nhằm minh họa khả năng của mô hình cộng tác trong lĩnh vực y tế, CSI đã xây dựng TriSano, vốn là hệ thống quản lý và giám sát nguồn mở, tập trung vào công dân đối với sự bùng phát bệnh truyền nhiễm, các mối nguy hiểm cho môi trường và những cuộc tấn công khủng bố sinh học. Theo lãnh đạo CSI, hệ thống cho phép các thế

đang xây dựng 1 cộng đồng nguồn mở có mối quan tâm chung về việc cải thiện sức khỏe công dân bằng cách tập hợp và quản lý dữ liệu để đối phó với hơn trước sự bùng phát bệnh truyền nhiễm và đáp ứng những yêu cầu cần phải tuân thủ của CDC (Trung tâm kiểm soát và ngăn ngừa bệnh tật)".

Kelley Usselman, nhà quản lý cộng đồng y tế TriSano, cho biết: "Trong hình ảnh kinh tế hiện tại, khả năng hợp tác và chia sẻ có thể là giá trị tuyệt vời cho những ai tham gia".

Trong nỗ lực chia sẻ chi phí phát triển phần mềm và giảm rủi ro chung, các cơ quan tiểu bang đang bắt đầu vượt ra ngoài ranh giới để



tham gia cùng đối tác ở bang khác, theo Rick Howard, CIO của Cục các dịch vụ con người Oregon, cho biết.

"Bằng cách đóng góp trí tuệ và nguồn tài chính, những bang này đang thiết lập sự hợp tác với các tổ chức độc lập vốn cung cấp sự thành thạo kỹ thuật cần thiết để nhanh chóng phát triển các giải pháp phần mềm nguồn mở trung thành với những tiêu chuẩn cần thiết bên trong cơ cấu của 1 kiến trúc hướng dịch vụ".

Cộng đồng bên trong

Khái niệm nguồn cộng đồng cũng đang giành được sự ưu ái bên trong các doanh nghiệp lớn để sử dụng nội bộ. Trên thực tế, IBM đã triển khai các nguyên tắc nguồn cộng đồng trong một thời gian dài với những kết quả tích cực. Lãnh đạo IBM nói những nỗ lực nguồn cộng đồng đã dẫn đến việc cải thiện thời gian phát triển tới 30% trong một số dự án.

Lãnh đạo IBM nói nguồn cộng đồng cung cấp 1 hạ tầng để ủng hộ việc thành phần hóa và tạo điều kiện thuận lợi cho việc sử dụng lại những thành phần này.

Có sự tăng trưởng ổn định trong các dự án và số lượng thành viên kể từ khi bắt đầu nguồn cộng đồng tại IBM năm 2002, mặc dù các nỗ lực không bắt đầu một cách nghiêm túc cho đến vài năm sau đó. Lãnh đạo IBM nói việc tái sử

dụng các dự án giá trị cao chứng tỏ rằng giá trị thu được vượt xa gánh nặng chi phí để tạo điều kiện thuận lợi cho chúng. Và theo lãnh đạo công ty cho biết, có sự quan tâm mạnh mẽ từ các khách hàng của IBM muốn tái tạo một môi trường tương tự.

IBM đã dùng mô hình nguồn cộng đồng để kết hợp các nhà phát triển từ những lĩnh vực và khu vực địa lý khác nhau của công ty để đóng góp vào quy trình và xây dựng mã.

Sue McKinnney, Phó chủ tịch bộ phận chuyển đổi phát triển trong IBM Software Group, nói công ty đã nhận thấy động lực nơi phần mềm nguồn mở cách đây nhiều năm. "Chúng tôi đã gặp thử thách này trong việc tích hợp và sản phẩm giành được, chúng tôi có mọi loại công cụ và tài nguyên, và không ai tái sử dụng chúng", bà giải thích. "Chúng tôi phải loại bỏ cái không hiệu quả và hứng chịu áp lực. Vì thế chúng tôi muốn các kỹ sư đóng góp tài nguyên họ đang thực hiện".

IBM đã ra lệnh cho Julie King, kỹ sư xuất chúng của IBM, tập trung vào vấn đề và giúp đưa một số sự kiểm soát vào quy trình. Nhóm của King đã phát triển 1 ứng dụng dựa vào Web siêu nhẹ giúp các nhà phát triển của IBM dễ dàng truy cập mọi tài nguyên có sẵn cho họ như một phần của nỗ lực nguồn cộng đồng. Hiện có hơn 31 ngàn

nhà phát triển đang dùng các tài nguyên nguồn cộng đồng IBM, tăng 30% mỗi năm, theo McKinney cho biết. Ngoài ra, có hơn 1.400 dự án trong chương trình nguồn cộng đồng của IBM, và con số đó tăng 32% mỗi năm. Cũng có hơn 2.400 trường hợp tái sử dụng trực tiếp các thành phần trong nguồn cộng đồng. Trong số 25 thành phần được tái sử dụng nhiều nhất trong IBM Software Group, hơn 75% là một phần của chương trình nguồn cộng đồng.

King của IBM cho biết ứng dụng kiểm soát nguồn cộng đồng là một giải pháp công dụng vào RAM (Rational Asset Manager) của IBM.

"Chúng tôi đã cộng thêm nhiều thành phần mạng xã hội và Web 2.0 vào hệ thống để cho phép mọi người tương tác nhiều hơn, và để làm những việc như đánh giá và chấm điểm các thành phần. Chúng tôi đã cố làm nó hữu ích và tập trung vào cộng đồng hơn".

King nói nhóm của bà cũng làm việc để giúp bắt đầu các dự án để đáng hơn. "Đây là điểm báo trước để chúng tôi tái sử dụng nhiều tài nguyên hơn nữa. Chúng tôi muốn dùng RAM để sử dụng lại thành phần khác, không chỉ mã phần mềm và các thành phần, mà còn những thứ như các tập lệnh tự động hóa... Chúng tôi đang tiết kiệm hàng trăm triệu USD hoạt động".

Xây dựng một Linux mạnh hơn

Dự án Build Service (Dịch vụ Biên dịch) của Linux Foundation có thể thúc đẩy các tiêu chuẩn và bảo vệ tính đa dạng.

JASON BROOKS

Tôi đã viết về sự cần thiết đối với các nhà cung cấp hệ điều hành Linux để mở rộng phạm vi của những ứng dụng sẵn sàng cài đặt hiện có cho những phiên bản của họ bằng cách "gộp gạc thối com chung" những nỗ lực đóng gói phần mềm, có lẽ với sự giúp đỡ của dự án OpenSUSE Build Service của Novell.

Tôi hài lòng khi biết rằng Linux Foundation (Quý Linux), một liên minh ngành có ý định thúc đẩy sự phát triển của nền tảng, đã công bố kế hoạch hợp tác với Novell để phân phối một dịch vụ như thế. Dịch vụ, mà nhóm đã phác thảo tại Hội nghị thượng đỉnh về cộng tác gần đây tại San Francisco, sẽ có sẵn thông qua Mạng nhà phát triển Linux của quý, nơi nó sẽ giúp đỡ trong việc tạo ra gói phần mềm cho CentOS, Debian, Fedora, Mandriva, OpenSUSE, Red Hat Enterprise Linux, SUSE Linux Enterprise và Ubuntu.

Build Service sẽ rất thích hợp với những hoạt động khác của Linux Foundation, đặc biệt sự phát triển Linux Standard Base, một hệ thống tiêu chuẩn nhằm đảm bảo khả năng tương thích ứng dụng nội phân khắp các hệ điều hành dựa trên Linux khác nhau. Ý đó là một ABI ổn định cho Linux sẽ cứu nền tảng khỏi những vấn đề không tương thích vốn đã thử thách các thế hệ phiên bản Unix suốt thời kỳ hoàng kim của nền tảng đó.

Thông qua những công cụ kiểm tra khả năng tương thích và các tiêu chuẩn, LSB đã làm việc sau hậu trường để cố vũ một vạch ranh giới tương thích giữa các phiên bản Linux được một thời gian cho đến nay, nhưng vẫn còn

những lỗ hổng đáng kể. Ví dụ, việc che giấu những khác biệt giữa các hệ thống quản lý gói của những phiên bản riêng lẻ vẫn còn, chủ yếu nằm ngoài phạm vi của LSB.

Cách tiếp cận gói này có nghĩa là các ứng dụng có thể tuân thủ LSB mà không cần hỗ trợ hệ thống quản lý gói của phiên bản đã chọn của bạn một cách đặc biệt tốt. Bằng cách khiến nhà phát triển dễ dàng hỗ trợ nhiều phiên bản Linux hơn trong các định dạng gói riêng của họ, dự án Build Service có thể cho phép Linux Foundation quên việc bắt buộc thi

các gói nhí phần sẽ chạy trên một kiến trúc đặc biệt. Hai định dạng đều chứa - trong 1 kho lưu trữ nên - mã nguồn gốc từ nhà phát triển phần mềm ngược dòng. Các gói nguồn RPM thường nên những kho lưu trữ này với bzip, mặc dù gzip cũng có thể được sử dụng. Mặt khác, các công cụ gói nguồn của Debian chỉ sử dụng kiểu nên gzip.

Lúc này, nếu bạn yêu cầu những người duy trì dự án Debian liên quan chủ ý đến kiểu vấn đề tương thích quản lý trong gói này vì lợi ích của một chuẩn ngành, có thể khó thuyết phục những người

Những đặc tả kỹ thuật hiệu nghiệm nhất không chỉ được diễn đạt trên giấy mà còn trong mã hiện thời.

hành một số định dạng gói mẫu số chung thấp nhất và hướng sự chú ý nhiều hơn vào những vấn đề tương thích cấp thấp hơn.

Thực tế, nếu nỗ lực Build Service này thăng hoa, nó sẽ cung cấp cho các phiên bản (phát tán) Linux và nhà phát triển thêm sự khích lệ để nhắm đến những vấn đề tương thích đặc biệt, bằng cách xúc tiến những vấn đề này từ những lời khuyên vụn vặt trong một đặc tả kỹ thuật ngành đến các lỗi phát sinh trong hệ thống phần mềm quan trọng. Những đặc tả kỹ thuật hiệu nghiệm nhất không chỉ được diễn đạt trên giấy mà còn trong mã hiện thời.

Ví dụ, cả Red Hat và Ubuntu đều tận dụng các gói nguồn, vốn có thể được biên soạn để tạo ra

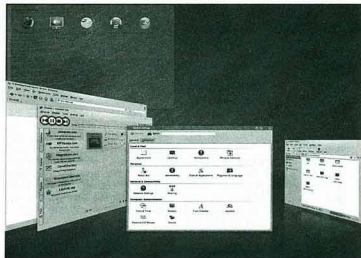
duy trì dành tài nguyên để giải quyết đặc tả kỹ thuật. Nói cách khác, nếu dự án Build Service của Linux Foundation trở thành công cụ trung tâm cho việc tạo ra gói trên Linux, vấn đề này sẽ đòi hỏi mức ưu tiên cao hơn.

Tất nhiên cuộc sống có thể dễ dàng hơn nếu mọi phiên bản Linux đều dùng định dạng gói tương tự, nhưng chính kiểu đa dạng này làm cho Linux mạnh mẽ. Cho đến lúc này, Linux và cộng đồng nguồn mở đã liên tục đưa ra nhiều biện pháp để duy trì tính đa dạng trong khi vẫn làm cho mọi thứ hoạt động. Tôi hy vọng nhìn thấy những dấu thủ Linux quan trọng khác như Red Hat và Canonical tham gia cùng Novell và Linux Foundation để tiếp tục giữ xu hướng đó.

Tranh đấu cho uy thế của Linux trên máy để bàn

Nhận xét: Novell đã có bước tiến nhanh với những tính năng mới trong OpenSUSE 11.1

Thế giới của Linux và các hệ điều hành nguồn mở được phổ biến bởi những gì có vẻ giống như một số lượng vô lý của các tùy chọn cạnh tranh, với những tùy chọn mới xuất hiện liên tục. Và cho đến nay, nhờ vào chiều sâu của sự hỗ trợ doanh nghiệp và cộng đồng, vài phiên bản Linux đặc biệt đã thu hút sự chú ý của chúng tôi.



Một phiên bản như thế, OpenSUSE của Novell, hiện là 11.1, được đóng gói với máy để bàn mô tả tham vọng xây dựng tên tuổi của SUSE, đồng thời được nâng cao với khả năng nắm bắt công đồng đến mức phiên bản sẽ cần phải giữ vững sự xuất sắc của nó.

Cụ thể, OpenSUSE 11.1 là phiên bản đầu tiên được tung ra kể từ khi OpenSUSE Build Service của Novell đạt mốc Phiên bản 1.0. Build Service cho phép người sử dụng tạo ra, biên soạn và lưu trữ các gói phần mềm cho OpenSUSE, cũng như cho vài phiên bản Linux khác, chẳng hạn SUSE Linux Enterprise, Red Hat Enterprise Linux, Fedora và Ubuntu.

Về phần mình, OpenSUSE 11.1 đi kèm với một nhóm thành phần

nguồn mở được làm mới lại, bao gồm Phiên bản 2.6.27.7 của nhân Linux, trình duyệt Web Firefox 3, bộ ứng dụng văn phòng OpenOffice.org 3 và môi trường desktop GNOME 2.24.1. OpenSUSE 11.1 cũng đi kèm với phiên bản KDE 4.1.3 và 3.5.10, nhưng tôi dùng GNOME trong bài kiểm tra của mình.

Như trong những phiên bản SUSE trước đây, OpenSUSE 11.1 có vẻ sai lầm về tính linh động khi nói đến việc đóng gói các tính năng tập trung vào máy để bàn. Ví dụ, quy trình cài đặt OpenSUSE cho tôi nhiều tùy chọn cấu hình để thiết lập màn hình hơn tôi đã quen nhìn thấy từ các phiên bản Red Hat hay Ubuntu, nhưng tôi phải dùng một sự kết hợp của cả hai, bằng cách chống lắp một phần các công cụ thiết lập màn hình để đạt được thiết lập mong muốn của mình.

Bất luận thế nào, OpenSUSE 11.1 là phiên bản Linux đa năng xuất sắc tập trung nhiều vào việc cung cấp trải nghiệm người dùng cuối thân thiện hơn so với Fedora hướng đến phân khúc cao cấp. Mặc dù tôi vẫn thích sự hỗ trợ cộng đồng hoàn chỉnh, giá trị phần mềm và gói quản trị hệ thống mà Ubuntu Linux cung cấp, song OpenSUSE 11.1 là tùy chọn máy để bàn rất hấp dẫn xứng với tên tuổi của nó, và chắc chắn rất đáng xem xét.

OpenSUSE 11.1 có các phiên bản cho x86, AMD64 và các hệ thống PowerPC, và có thể được tải về miễn phí từ <http://software.opensuse.org>. Ngoài ra, phiên bản dành cho x86 và AMD64 cũng có sẵn với phiên bản bán lẻ đóng hộp giá 60 USD với sự hỗ trợ cài đặt 90 ngày, phương tiện lưu trữ vật lý và bản hướng dẫn "Getting Started" trên giấy.

Tôi đã kiểm tra phiên bản x86 của OpenSUSE 11.1 trên Lenovo ThinkPad T60 và trên máy ảo đang chạy ứng dụng ảo hóa máy để bàn VirtualBox 2.0 của Sun Microsystems. Phiên bản đã hỗ trợ phần cứng của tôi mà không có vấn đề gì, bao gồm các kích bản quản lý năng lượng suspend-to-disk (ngủ đóng) và suspend-to-RAM.

Trong khi đứng ra không phải là một phần của phiên bản, Build Service là cái tiến quan trọng cho OpenSUSE. Quản lý phần mềm dựa vào gói là một trong những thuộc tính tốt nhất của hệ điều hành dựa vào Linux điển hình, và đối với tôi tương đồng đúng như máy để bàn, thành công của 1 phiên bản gần bó chặt chẽ với thành công trong nỗ lực đóng gói phần mềm của dự án.

Sự hỗ trợ cho nhiều phiên bản là điều thông minh. Nếu dự án OpenSUSE có thể thành công trong việc thu hút tình nguyện viên từ các phiên bản khác để sử dụng dịch vụ, và giúp những người sử dụng này để dàng tạo ra các gói OpenSUSE đi kèm các gói của phiên bản Linux yêu thích của họ, thế thì OpenSUSE có thể phát triển thư viện phần mềm của mình mà không phải dò hỏi tech những người đóng góp hàng đầu từ các phiên bản cạnh tranh. Ngoài ra, OpenSUSE Build Service là dự án nguồn mở, vốn cung cấp cho các nhà phát triển phần mềm độc quyền một lộ trình để tạo ra các gói OpenSUSE riêng của họ.

Cài đặt Firefox của OpenSUSE được cấu hình sẵn một cách tiện lợi với một dịch vụ tìm kiếm để xác định các gói trong Build Service, trong đó tôi thường tìm 1 gói phần mềm mong muốn không có sẵn trong các kho phần mềm mặc định của OpenSUSE, trình duyệt Web đặc biệt Prism của Mozilla.

Không có sẵn gói Prism trong Build Service, vì thế tôi bắt đầu xây dựng gói riêng. Sau khi đăng nhập qua giao diện Web của dịch vụ với thông tin tài khoản Novell và thực hiện một chút cấu hình ban đầu cho dự án Home của mình, tôi đã sẵn sàng bắt đầu đóng gói.

Tôi hài lòng nhận thấy rằng Build Service có 1 "thủ tục gói" (package wizard), giúp hướng dẫn tôi thông qua quy trình đóng gói kéo dài khắp một loạt biểu mẫu Web. Ngược lại, Personal Package Archive của Ubuntu yêu cầu hiểu

biết chi tiết hơn về việc đóng gói theo kiểu Debian.

Tôi đã bỏ công gắng đóng gói Prism nhằm ưu tiên cho một trường hợp kiểm tra đơn giản hơn - hệ thống xây dựng Mozilla phức tạp hơn đáng kể so với quy trình cấu-hình-để-cài-đặt điển hình vẫn cần thiết với hầu hết ứng dụng nguồn mở.

Tuy nhiên, như tôi đã trải qua với quy trình đóng gói Prism, tôi rất ấn tượng bởi sự dễ dàng mà trong đó tôi có thể sửa đổi file cấu hình và các nguồn cho gói của tôi, nhận phản hồi về những thứ phụ thuộc đang thiếu, và giám sát quy trình xây dựng trình bày trong 1 nhật ký (bản log) xây dựng riêng.

Một trong những chủ đề hiện thời cho cuộc kiểm tra OpenSUSE 11.1 của tôi liên quan đến việc tìm hiểu các tính năng thân thiện máy để bàn vốn hơi khó thực hiện hoặc không làm việc theo cách thì hy vọng. Ví dụ, tôi chú ý rằng phiên bản GNOME System Monitor tiêu chuẩn của OpenSUSE bao gồm hơn hai tab tôi đã quên nhìn thấy trong các phiên bản dựa vào GNOME khác: một tab có tên "Hardware" và một tab có tên "ThinkPad". Tab Hardware bao gồm thông tin hữu ích về hệ thống, như vi xử lý và các model adapter đã hợp, cùng với thông tin xa lạ, như các entry cho thiết bị: BIOS, loại: BIOS hay thiết bị: Generic Monitor, loại: Monitor.

Tab ThinkPad bao gồm thông tin bổ sung, như số ghi nhiệt độ cho CPU, GPU và pin. Tab ThinkPad cũng báo cáo tình trạng docking station (để máy) của hệ thống, nhưng báo cáo không chính xác. Trong khi đó, ứng dụng ký sinh dock/undock nằm trong taskbar

của hệ thống đã hiệu chỉnh xác tình trạng docking station của ThinkPad.

Về chủ đề các gói thường được cài đặt, tôi rất ngạc nhiên khi thấy rằng gói "zip" cần để tạo ra các kho lưu trữ ".zip" đã không được cài đặt theo mặc định trên trường hợp OpenSUSE của tôi. Tuy nhiên, gói đó đủ đơn giản để tôi tự cài đặt, hoặc tự dùng lệnh hoặc với trình cài đặt gói đã hợp của hệ thống.

Tôi đánh giá cao tùy chọn thiết lập quy trình cài đặt OpenSUSE để nắm bắt và áp dụng cập nhật tự động, không có lỗi nhắc cho các xác nhận của tôi, như Ubuntu đã làm.

Nhưng đôi khi tôi gặp những thông báo hệ thống xuất hiện trên màn hình và từ chối tuân theo việc nhấn nút "Do not show this again" (Không hiển thị cái này lần nữa).

Novell vốn khá tiến bộ với những thỏa thuận sở hữu trí tuệ và khả năng chia sẻ thông tin với Microsoft. Tôi phải nói tôi đã không nhận thấy OpenSUSE tương thích đáng kể với các sản phẩm Microsoft hơn những phiên bản Linux cạnh tranh. Tuy nhiên, một ví dụ đáng kể về tính mở với các sản phẩm và công nghệ Microsoft bên trong Novell và dự án OpenSUSE là Mono, triển khai nguồn mở của .NET Framework của Microsoft.

Sự tiện dụng của phần mềm vẫn là trở ngại đối với Linux máy để bàn nói chung, và Mono giữ lời hứa trong việc cải thiện tình trạng hỗ trợ cross-platform (đa nền tảng) cho các ứng dụng Linux và Windows. Ví dụ, tôi có thể xem xét nội dung dựa vào Silverlight trên vài trang Web thông qua Moonlight, 1 phiên bản thân thiện Linux của plug-in Silverlight dựa vào Mono.

Tóm tắt chung

- OpenSUSE 11.1. Hệ điều hành dựa vào Linux đa năng có thể phục vụ tốt trong nhiều vai trò, nhưng thích hợp nhất với vai trò máy để bàn hay máy trạm cho sự phát triển - đặc biệt cho các nhà phát triển đang làm việc với Mono, triển khai nguồn mở của .NET Framework của Microsoft. OpenSUSE 11.1 lấy sự mạnh mẽ từ Build Service, 1 tiện ích dựa vào Web để xây dựng, đóng gói và lưu trữ các gói phần mềm cho OpenSUSE.
- Phân tích chi phí: OpenSUSE có thể tải về miễn phí, nhưng Novell cung cấp 1 phiên bản bản lẻ, đóng gói bao gồm hình thức lưu trữ vật lý và 90 ngày hỗ trợ cài đặt, với giá 60 USD.
- Danh sách đánh giá sơ bộ: Fedora Linux, Red Hat Enterprise Linux, SUSE Linux
- Enterprise Desktop, Ubuntu Linux.

Lắng nghe dòng chảy nhân văn

Khi gõ dòng "giá trị nhân văn game online" trên Google bạn sẽ nhận được 15.800 kết quả, một con số không nhỏ. Dường như để chống lại các dư luận thiếu đồng tình về game online hầu hết các game từ Ran đến VLTK, từ Thiên Long Bát Bộ đến Phong Thần... đều nhấn mạnh ở giá trị nhân văn của game do mình phát hành. Nhân văn không phải là tấm khiên che to lớn để bao bọc mọi game như thế, nhân văn không nằm ở hành động giương súng chờ đợi một "kẻ thù"... nhưng mọi game online đều có tính nhân văn ở mỗi chi tiết nhỏ nhất đấy, nếu chịu khó nhìn, chịu khó ngẫm nghĩ và lắng nghe các game thủ - những người trực tiếp tác động tình nhân văn trong mỗi game...

Tiểu Chiêu



Kết nối nhiều tầng lớp, lứa tuổi, tạo sự đồng lòng... cũng là tinh nhân văn của game online

"Thế giới trên mạng vẫn tồn tại những giá trị sâu sắc mà người ta chưa khám phá được... Một ngày nọ, bỗng dưng nhận được một tin nhắn từ người bạn phương xa, anh chàng Cái Bang từ TP.HCM nhắn YM, bảo rằng "tôi gặp tai nạn, phải vào viện, lâu không gặp anh em, bang hội thế nào rồi ông?". Lòng chợt chạnh lại, khi đọc dòng "mặt thư" ấy, bỗng dưng có chút xuyên xao lo lắng cho người anh em sống chết có nhau

nhưng chưa bao giờ gặp mặt". Đó là lời tâm sự của một game thủ ở game VLTK, cái xuyên xao ấy của một người dành cho một người chỉ biết nhau qua những trận thư hu2ùng ảo, biết nhau qua những chiến công không có thật, biết nhau qua dòng pm nhấp nháy ngỡ vô hồn là điều mang tính nhân văn thật cao. "Vẻ đẹp thuộc về loài người" - ý nghĩa nguyên thủy nhất của từ nhân văn được diễn đạt đầy đủ trong sự

thương cảm, quý mến, chia sẻ với nhau khi chưa lần tiếp xúc, chưa lần hiện hữu trước mặt nhau như thế. Điều ấy có vẻ như câu chuyện về tình bạn thân thiết của hai người chỉ qua những bức thư viết tay, cảm tình chuyển tải vào những con chữ ngay ngắn, hào hoa hay nguệch ngoạc, những con chữ chứa trong mình cảm xúc của người viết trên từng nét. Việc khởi đầu của tình cảm ấy có thể cũng ngẫu nhiên như khi bạn kết bạn với nhân vật ảo nào đó trong game, một quả bóng bay buộc một phong thư thả lên trời vào một buổi chiều nào đó, bạn không hề mong tượng được ai sẽ là người nhận phong thư ấy, một chú bé hay một cụ già xé chiếu tuổi, cũng như khi nhắn tin hảo hữu với một người trong game bạn khó ngờ rằng phía sau nhân vật ảo 2-3 chiều mở ảo kia là một cô gái xinh xắn hay một cậu học trò nghịch ngợm, một người trung niên nhiều thất bát trong đời sống hay một thiếu phụ thành đạt... Những bất ngờ, những mơ ảo, những hi vọng, những chia sẻ... với một người không rõ mặt, không rõ danh tính, tất cả chỉ hé lộ dần trên con đường quý mến đi về nhau hàm chứa một vẻ đẹp của con người

về sự tin tưởng, bảo bọc, hướng về nhau mà không cần một sự đáp trả tương ứng, một mối quan hệ không mang tính chất cân đo... về đẹp ấy đã ít nhiều mất đi trong một xã hội mà sự cảnh giác được đề lên tầm cao nhất trong cả mối quan hệ giữa người với người. Chắc hẳn bạn sẽ nghĩ ngay đến các câu chuyện về sự lừa đảo, về gạt gẫm nhau qua mối quan hệ từ game, những câu chuyện xấu sẽ lan nhanh hơn, được truyền tụng nhiều hơn các câu chuyện đẹp, nhưng dù có thế, bạn hãy nhớ lại lời tâm sự của game thủ ở trên, đời sống này vẫn còn được đứng vững và đi tới vì con người còn thương cảm và xao xuyên vì nhau, kể là những con người chỉ biết nhau qua bàn phím và hình ảnh đại diện.

Đây lại là lời chia sẻ của một game thủ nữ ở game TLBB "khi đạt cấp 25 tất cả các bạn sẽ nhận một nhiệm vụ "Muội muội về nhà" ở Nhĩ Hải, chúng ta nhận nhiệm vụ này ở Đảo Lang Can anh trai của cô bé Đào Anh Lạc và trách nhiệm của chúng ta là đưa cô bé về gặp cha của cô bé là Đào Nghêu. Đây là một nhiệm vụ rất đơn giản, đáng lý là không có gì để nói, nhưng nếu những ai đã từng làm nhiệm vụ này sẽ rất thích thú trước hình ảnh của cô bé nhỏ tung tăng chạy trước mắt mình. Với nó đây là một nhiệm vụ đáng yêu và gợi nhớ nhiều thứ ở tuổi thơ của nó. Đưa trẻ về nhà là một việc làm rất tốt phải không, bạn có bao giờ làm điều tốt, người tốt chưa?? Khi giúp đỡ một ai đó bạn thấy lòng mình có hạnh phúc không nào. Thật đơn giản đôi khi chỉ là dắt một em bé qua đường, hay nhường ghế trên xe buýt cho một cụ già, mình cũng tự cảm thấy cuộc sống có nhiều ý nghĩa đúng không?. Thật đơn giản, game gợi nhớ đến hình ảnh tuổi thơ, game gợi dậy sự an bình cuộc sống, game còn khiến một cô gái ý thức hơn, hành diện hơn với từng việc tốt mình làm trong đời sống thực. Các em bé hồn nhiên chạy nhảy phía trước, tiếng chim hót trên cành và một cô gái xinh xắn hạnh phúc đó không phải là điều kỳ diệu mà tính nhân văn trong game online đã làm được ư?



"Loại 2 là số ít và chia nhỏ làm nhiều loại: "Ăn, ngủ, đi làm, giải trí với gia đình và chơi game", loại này có tiền chơi nhưng không có thời gian, tham gia theo phương diện giải trí và thưởng thức, thường thì có level nhân vật thấp, nhưng hơn loại 1 là khả năng đọc hiểu, đúc kết và biết đứng lên khi cần thiết. Ví như 1 game thủ của Võ Lâm Truyền Kỳ, nếu bạn hỏi về Long Tuyền Thôn và Chu Tiên Trấn thì sẽ nhận được những thông tin sau với game thủ loại 1: Long Tuyền gần phủ Phượng Tường, là điểm nhớ không mất pt của... gì đó, Chu Tiên trấn là đi bên Kim khi chiến trường mở cửa. Con đường tơ lụa chỉ là tên một loại game online, hiện tại con đường tơ lụa kéo dài đến Hòa Điện, sa mạc. Còn loại 2? Ngoài những thông tin trên thì có lẽ họ cho biết thêm, Long Tuyền nơi có khoáng thạch và đá mài nổi tiếng của nghề rèn kiếm Trung Hoa, nơi ra đời Thất Tinh Kiếm vang danh trong lịch sử Trung Quốc, còn Trấn Chu Tiên thì nằm trong hệ thống đống bằng sông Mekong, nơi diễn ra trận chiến giữa Nhạc Phi và quân Kim. Con đường tơ lụa là tuyến đường thương mại huyết mạch của Trung Hoa cổ đại, kéo dài từ Trung Hoa đến

Constantinople, thủ phủ của đế chế Byzantine hùng mạnh, nhờ nó mà lụa Trung Hoa được biết đến ở Ai Cập, ở Châu Âu... Một con đường được ví với một nền văn minh. Hai thông tin nhận được khác nhau? Đây là ý kiến của một tay chơi "thân trải trăm game", anh ta phân ra những kiểu game thủ khác nhau như người chơi vì tiền, người chơi vì nghĩ rằng mình rảnh rỗi để cây cuốc mà không quan tâm đến gì về nội dung hay kiến thức game cung cấp. Với những game thủ ở loại 2 theo sự phân chia này rõ ràng mỗi bước hành hiệp, mỗi phím bấm là một lần bước ra xa hơn trong thế giới, yêu thế giới, yêu cuộc đời, tính nhân văn từ ấy mà ra.

Tôi đã thấy người bạn lưu lạc quê người sẵn bán chung một mái trong một sự kiện game ngày Tết, anh không mê game nhưng bảo "nhìn mấy cái bánh chưng xanh xanh mình sẵn được, thấy cũng vui như đang có bánh chưng tết bên nhà, không khí đỡ hiu quạnh hơn". Những việc nhỏ như thế, những điểm nhìn nhỏ như thế cho thấy game vẫn là mảnh đất màu mỡ cho hạt giống nhân văn nảy mầm và như thế thì cuộc đời và game vẫn là nơi tình người nở hoa. **th**

Ngày cả trong "trận chiến khốc liệt này vẫn có dòng chảy nhân văn ngầm nên bạn biết lắng nghe



Hai dòng chảy

Kỳ 16: Ruộng đất

PHAN RÔ

Có nhiều từ để chỉ một vùng lãnh thổ có chủ quyền. Các từ có âm Hán-Việt như "tổ quốc", "xứ sở", "vương quốc" (nước vua), "quốc gia" (nước nhà), "giang sơn" (sông núi). Từ "đất nước" có lẽ là từ thuần Việt, không thấy âm Hán-Việt tương đương, chỉ nhớ lại là "thủy địa"? Hai yếu tố "đất" và "nước" là những đặc trưng tiêu biểu cho vùng đất phương Nam.

Nam Bộ trước kia vốn là vùng rừng rú, đầm lầy ẩm thấp, không thuận tiện cho dân cư sinh sống, nên mặc dù có nhiều thương lái châu Á (Trung Hoa, Nhật Bản, Ấn Độ...) châu Âu (Tây Ban Nha, Pháp) men dọc theo bờ biển, tiến vào cửa sông, ngược dòng Mekông, rẽ ngang qua, nhưng họ đều không dừng lại ở đây, vì không nhìn thấy tương lai tươi sáng. Họ khẩn trương đi tiếp lên Biển Hồ Campuchia tính kế làm ăn buôn bán lâu dài. Một số địa danh còn lại như Chà-cà-đạo hay Bến Tre cho thấy, ở vùng đất này từng tồn tại

những rừng mây, rừng tre rậm rạp (dao tiếng Khơ-me là mây). Để hiểu thêm về công cuộc di dân Nam tiến thời các chúa Nguyễn, có thể đọc quyển sách Đất Gia Định xưa, trong đó có nhiều đoạn trích từ Gia Định thành thông chí (Trịnh Hoài Đức) và Lịch sử khẩn hoang miền Nam (Sơn Nam).

Thủ lật vài trang sách:

"Đống Nai là tên duy nhất của trấn Biên Hòa, mà chợ Đống Nai lại ở phía nam hạ lưu sông Phước Giang (tên gọi tắt của sông Phước Long giang, tức sông Đồng Nai ngày nay) cách trấn độ 8 dặm ngoài. Do ban đầu là cánh đồng cho hươu nai ở, cho nên mới gọi Đống Nai, tên chữ là Lộc Dã, còn gọi là Lộc Động".

"Trần này vốn có nhiều cá sấu và cạp dũ, nhưng dân cư đã quen, nên không sợ hãi. Thậm chí, trẻ con và đàn bà chỉ dùng liềm cắt cỏ và đòn xóc lúa cũng bắt được cạp dũ. Năm trước, ở sông Tiên Thủy có con cá sấu lớn được 5 ôm dài tới 6 trượng, thường đón ghe thuyền đi qua quất

đuôi cho người rơi xuống, hoặc làm lật úp chìm ghe để bắt người nước sống, dân sợ quá gọi là ông Luồng. Người ta tìm đủ cách để trừ đi mà không được. Sau có người thợ câu dùng lưới câu lớn bằng sắt, móc một con vịt sống rồi lấy sợi mây lớn xoắn buộc sau lưới câu thật chặt, tay ôm con vịt bơi xuống sông như con cá sấu, trông chờ nó tới đuổi theo. Cá sấu không có cái mang tai, ở dưới nước không dám há miệng vì sợ bị sặc nước, mà có vẫy đuôi cũng không làm gì được. Người thợ câu kia vốn từng biết vậy, nên đưa giơn với cá sấu, đợi khi cá sấu đến gần trôi lên mặt nước há miệng định tấp, thì anh ta thừa cơ bỏ con vịt vào trong miệng nó. Khi con sấu nuốt mới rồi, anh ta lặn vào bờ, hò đồng người trên bờ sông kéo sợi dây mây, rồi xúm lại đâm chết cá sấu, mới trừ được hại ấy. Tài nghệ của người thợ câu ấy, người các nước nghe đến cũng đều khiếp sợ".

"Kinh Ruột Ngựa: nguyên xưa từ của Rạch Cát qua phía bắc đến Lồ

Ngôi ca một đường nước đòng trâu đi, ghe thuyền không đi lại được. Mùa thu Nhâm Thìn (1772), Đốc chiến Đàm An hầu, là con thứ năm của Chính thống Văn Trường hầu, sau khi đi đánh dẹp Cao Miên về, cho đào con kênh thẳng như ruột ngựa, nên mới đặt tên ấy, nhưng lúc bấy giờ kênh này còn cạn hẹp, cho nên thuyền đi đến đây phải tạm dừng để đợi nước lên mới đi tiếp qua được. Đến nay, đã đào thêm khá sâu rộng, nhân dân đều cho là rất tiện lợi”.

“Bến Tầm Luông: nguyên trước là đất của Cao Miên. Tiếng Cao Miên gọi “sang sông” là “tầm long”. Chỗ này thuộc địa giới huyện Thuận An, cách tây nam trấn 207 dặm, tiếp giáp với phủ Tam Đôn của Cao Miên. Đây là đường của người Cao Miên đem voi sang cống các chúa Nguyễn, có nhiều thuộc Cao Miên (người Cao Miên ở thuộc địa nước ta mà đòng thuế xong, thì gọi là thuộc) cùng người Việt ở lẫn lộn với nhau, rừng núi rậm rạp, những chỗ đã được khai khẩn đều thành ra những cánh đồng trồng dâu, trồng mía”.

“Đảo Côn Lôn: ở giữa biển Đong, từ cửa cảng Căn Giơ chạy thẳng ra biển theo hướng đòng mặt trời mọc hai ngày mới đến. Đảo lớn 100 dặm, có ruộng trồng lúa, bắp, khoai, đậu, nhưng cũng không nhiều, nên thường phải mua gạo ở Gia Định mới đủ dùng. Thổ sản ở đây là ngựa và trâu, nui không có cạp beo. Dân trên đảo tự kết lại làm binh sĩ, gọi tiếp Nhất, tiếp Nhì, tiếp Tam, ba đội, trực thuộc đạo Căn Giơ, có đủ khí giới để giữ gìn đất ấy phòng quân cướp hung dữ Đổ Bà (người Chà Và, hay người Chà, tức hải tặc ở eo biển Malacca), không cần kèn gọi chỗ khác đến giúp. Dân lính ở đây thường lấy yến sào, đổi mối, vich, que hương, mắm, ốc tai tượng, rồi theo mùa mà dâng nộp; còn lại thì đánh bắt hải sản như cá, tôm để sinh sống. Quả cau ở đây to, vỏ màu hồng, vị lại ngọt thơm, cứ đến đầu mùa xuân, lúc cau ở Gia Định chưa kết quả, thì cau ở đây đã dùng được, người ta chở vào bán với giá rất cao”.

“Cầu ca dao “Com Nai Rịa, cá Rí Rang” ý nói hai nơi Đống Nai, Bà Rịa có nhiều gạo tốt; Phan Rí, Phan Rang có nhiều cá ngon”.

Đống bằng Nam Bộ chia ra hai phần cao thấp rõ rệt. Vùng cao với phủ sa cổ, vùng thấp với phủ sa mới. Lằn ranh giữa hai vùng ăn theo con đường từ Tây Ninh tới Sài Gòn,

xuống phía biển theo hướng Long Điền.

Khu vực phía Tây Nam, thường gọi là đống bằng sông Cửu Long (Mêkông), gồm phủ sa mới với quá trình bồi tụ khá phức tạp, không đồng đều, tạo ra những vùng đất cao thấp khác nhau, tuy chỉ đôi ba mét, tương như không đáng kể, nhưng lại rất quan trọng, trong khi làm lúa nước theo kỹ thuật cổ truyền với nước trời và chủ yếu hưởng của thủy triều.

Vùng đống bằng đất thấp, gần biển, chỉ cao từ 0,5 mét đến 1 mét; vùng cao hơn về phía bắc, độ cao từ 1,5 mét đến 2 mét. Độ dốc thấp nên để có chênh lệch độ cao độ cao 1 mét, phải đi xa cỡ 100 km. Miền đống bằng này mang đặc tính của một miền chạ cũ tạo xong.

Sông Tiền là sông già, chảy quanh và lòng sâu, nhận đến hai phần ba lưu lượng nước và phù sa. Sông Hậu là sông trẻ, chảy thẳng, nhận phần nước còn lại. Phù sa chỉ bồi tụ nơi có điều kiện thuận lợi, như ở sông Tiền, vì sông quanh co, nước chảy đung bở. Nơi nhiều nước, phù sa dễ dàng lắng đọng ở ven sông, bờ biển. Do đó, nhìn trên bản đồ thấy nhiều khu đất cao ráo (gọi là giống) dọc theo biển từ Căn Giuộc qua Gò Công, Mỹ Tho, Bến Tre, Trà Vinh, Sóc Trăng và nhiều khu vực hai bên bờ sông, đặc biệt trên sông Tiền, doan từ Mỹ Tho ra biển, nổi danh nhất là đất Ba Giồng canh tác rất thuận lợi, màu mỡ.

Thời Nguyễn, Nam Bộ chia làm 5 trấn. Trong dân gian vẫn gọi trấn Biên Hòa là Đống Nai-Bà Rịa, trấn Phiên An là Bến Nghé-Sài Gòn, trấn Định Tường là Vĩnh Gù-Mỹ Tho, trấn Vĩnh Thanh là Long Hồ-Sa Đéc, trấn Hà Tiên là Cà Mau-Rạch Giá. Có lý do của nó. Trong cuộc sống đời thường, người dân không quan tâm nhiều lắm tới các địa danh mang tính “văn học nghệ thuật”, họ thậm chí quen miệng nói về những vùng miền “lạ an được”, tức là nổi trội về phương diện sản xuất và thương mại (cây cấy, mua bán). Sài Gòn – phải hiểu cho đúng là Chợ Lớn – là đô thị do Hoa kiều dựng lên, nặng về bán sỉ, trong khi Bến Nghé là thị tứ do người Việt xây dựng về sau, nặng về bán lẻ và là khu hành chính. Vũng Gù, tức chợ Tân An ngày nay, tuy không có chợ lớn, nhưng nhờ khách hoang lâu đời, đất khá tốt. Sa Đéc là nơi sung túc, dân cư trù mật, sống nhờ hoa lợi ruộng tốt và vườn cây ăn trái. Trấn Hà Tiên, với lý sở nổi danh là đẹp nhưng nghèo, không thể sản

xuất đủ lúa gạo, ca mằm. Chỉ có vùng chung quanh chợ Cà Mau và chợ Rạch Giá là để đánh lưới và làm ruộng, để trồng rau, tàu buồm Hải Nam tập nập ra vào chợ cá khô, lúa gạo.

Nhà Nguyễn lúc ban đầu cho phép khai hoang thuộc ai, dần dần tàn tụy kỹ khai để nộp thuế trên cơ sở hai loại đất là son điền (ruộng sắt chày nổi, cho năng suất thấp) và thảo điền (ruộng đất canh tác vài ba năm, cho năng suất cao). Về hồ sơ ruộng đất, có địa bạ (ghi rõ từng thửa đất: tên chủ đất, diện tích bao nhiêu, loại đất gì, giáp ranh bốn phía với đất của ai); và điển bạ (ghi tên chủ ruộng, diện tích, loại đất, đặc biệt là số thuế phải đóng), nằm trong địa bạ. Về nguyên tắc, địa bạ chỉ lập một lần, nhưng cứ năm năm phải soát xét và tu chỉnh lại, còn điển bạ thì mới năm lập một lần. Địa bạ làm xong chép thành ba bản giao nộp lên kinh. Bộ Hộ ở kinh đó Huế có trách nhiệm kiểm tra, đóng triệu, lưu lại bản “Giáp”. Bản “Ái” chuyển về dinh Bố chính (tỉnh, thành), còn bản “Binh” chuyển về để tại làng xã. Nhiều địa bạ gộp lại, tùy theo tổng số trang thích hợp, đùng lại hợp thành tập, hay quyển địa bạ (tiếng Nam Bộ gọi là địa bộ).

Dụng cụ thô sơ đo đạc đất đai thời đó là cái thước dài. “Mảnh đất ba dầy” có nghĩa là mảnh đất có chiều rộng 3 dầy, còn chiều dài không ai tính. Mong ước chày bằng thì dầy không phải là “đất mặt tiền” như bây giờ, mà dân cư lẫn hồi sinh cơ lập nghiệp dọc bờ sông, mảnh đất của họ hướng mặt ra sông. Về sau, đất khan hiếm dần, mới sinh ra cái thước đạc địa, trông giống như cái com-pan khổng lồ, khoảng cách giữa hai chân thước ấn định một độ dài tiêu chuẩn. Viên “đạc diện quan” cứ xoay bên này rồi lại xoay bên kia cái com-pan, tựa như con sâu đo di chuyển, tính được ra chiều dài, chiều rộng từng thửa đất. Để định vị bốn phương tám hướng người ta dùng la bàn. Thêm cả bản tính bằng gỗ gầy tay kêu tanh tách là tính ra được bao nhiêu phần, táng, thước, sào, mẫu. Tiếp đó, hình dạng thửa đất được vẽ ngược ngược trên tờ giấy đỏ mộc mạc. Nhiều tờ giấy ấy gộp lại thành địa bạ, trong đó, phần liên quan đến ruộng đất gọi là điển bạ.

Hãy xem kê khai chi tiết trong một quyển địa bạ của làng Tân Bình. Tổng cộng, các hạng ruộng đất trong

làng: 204 mẫu. Trong số này, ruộng canh tác gồm 88 mẫu (19 mẫu thảo điền, 69 mẫu sơn điền). Đất ruộng chuyển đổi thành vườn cau, có xây nhà cửa trên đó: 11 mẫu. Đất ruộng chuyển đổi thành vườn chuối, tre, có xây nhà cửa trên đó: 13 mẫu. Đất trồng dâu và trồng mía: 10 mẫu. Đất trồng mía trước đây, nay trồng đậu, khoai: 17 mẫu. Đất trồng tre: 30 mẫu. Đất trồng lá dứa trước: 30 mẫu. Đất trồng mía trước đây, nay đổi thành đất lập chợ phố: 5 mẫu. Ngoài ra, còn đất quá cao, đất làm nghĩa địa, đất bỏ hoang không đo đạc diện tích.

Về sự phân khoảnh đất ruộng, 19 mẫu thảo điền đã kê khai chia làm ba số đất, lần lượt có diện tích là 5 mẫu, 8 mẫu, 6 mẫu. Về sơn điền, chia ra 4 số đất: 18 mẫu, 17 mẫu, 12 mẫu và 20 mẫu. Địa bạ của làng chỉ có tên họ đằm bặt ông chủ mà thôi. Khu đất dành để cất chợ là 5 mẫu, do 2 người đứng tên làm chủ. Cuối bản địa bạ, hương chức làng cam kết không khai thêm bớt, nếu sai lạc hoặc còn đất ẩn lậu mà không khai ra thì xin chịu đủ chịu tội.

Về thuế đất, thấy ghi như sau. Đối với đất thảo điền, mỗi mẫu thu từ lúc 26 tháng, cọng 3 tiền; sơn điền, mỗi mẫu thu 23 tháng, cọng 3 tiền; tang căn thổ (đất trồng dâu), mỗi mẫu thu 2 quan; viên lang thổ (đất vườn cau), mỗi mẫu 1 quan 4 tiền; vụ ruộng thổ (đất trồng khoai đậu), mỗi mẫu 8 tiền; thanh trúc thổ (đất trồng tre), mỗi mẫu 4 tiền; dả điệp thổ (đất trồng lá dứa nước), mỗi mẫu 4 tiền; thổ trạch (đất ở), mỗi mẫu 8 tiền. Chế độ thu thuế này có từ thời Minh Mạng.

Ở Nam Bộ, để tiện cho việc khai thác, nơi nào đất mới khai hoang thì dân khai là sơn điền, dù chẳng có núi non gì cả, để áp mức thuế nhẹ. Về năm sau, khi đất đã thành thực (trở thành đất thuộc), thì mới "nâng cấp" lên thảo điền. Ngoài ra, xét trên khía cạnh kỹ thuật canh tác, ruộng ở đây chia ra hai loại, là ruộng đất cày và ruộng đất phát. Ruộng đất cày thường ở các giống tương đối cao, dợt mưa xuống mới cày, thường là khai thác đã lâu năm, nên không chịu khó cày bừa thì đất quá cần cỗi, thiếu chất màu mỡ, phải cấy để trện lớp đất phía dưới lên. Các trấn Phiên An, Biên Hòa có nhiều ruộng đất cày.

Ruộng đất phát ở nơi đất thấp, còn mới, ít khai thác, mặt đất còn đọng nhiều cỏ và phân, nếu cày thì "lợi bất cập hại", bởi lớp đất phen phía dưới

lại nổi lên, gây hại cho cây lúa. Muốn làm ruộng đất phát, mỗi khi trời "sa mưa giông", nước lên có ba tấc tây thì dùng cây phàng mà phát cỏ. Phàng là dụng cụ gần giống má tấu, cán phàng uốn lại theo hình thước thợ, lưỡi phàng dài có bảy, tám tấc tây. Người phát cỏ dùng nghiêng mình mà chém, dùng cây cỏ nèo gạt cỏ qua một bên, rồi chém tiếp. Phát cỏ xong xuôi, dùng cây bừa cao, thủ to, mà dọn cho đất trồng trãi, sau đó là dùng cây nọc để gieo mạ. Do đất không cày nên khá cứng, nếu cây bằng tay thì không tài nào khoét được lỗ để nhét cây mạ xuống.

Ruộng đất phát ở trấn Vĩnh Thanh một học ruộng thu được 300 học lúa, trong khi ruộng cày ở Phiên An, Biên Hòa một học giống chỉ đem lại 100 học lúa. Lúc bấy giờ, việc mua bán, liên lạc với Cao Miên cũng khá thường xuyên. Lúa sạ - có khả năng lên cao theo nước lụt nên có hội mang tên "lúa thần" - mọc nhiều bên Cao Miên, tại sao dân ta không nhập về để giải quyết việc cày cấy ở miền đất rộng mênh mông phía Đông Tháp Mười và Châu Đốc? Có hai lý do. Thứ nhất là, đất giống lúc ấy ở bờ sông đang còn nhiều, dân chài xa cần đi quá xa xuống tận vùng Châu Đốc và Đồng Tháp khai thác. Thứ hai là, cơm lúa sạ ăn không ngon, giá bán trên thị trường lại thấp.

Thời Nguyễn, mang tiếng là đất của vua, nhưng hề ai ghi tên vào địa bạ, đóng thuế đất đầy đủ, thì đương nhiên trở thành chủ đất. Sách Gia Định thành thông chí viết: "Dân ở vùng này đều có thể tự do đi khai khẩn đất ruộng ở các vùng khác, ai muốn đến ở đâu, khai khẩn ruộng gò, ruộng thấp ở nơi nào tùy ý. Lựa chọn đất đai rồi, chỉ cần khai báo với nhà cầm quyền là mình trở thành nghiệp chủ khoảnh đất ấy, chính quyền cũng không đo đạc xem diện tích bao nhiêu, không cần biết đất ấy tốt xấu thế nào. Người nghiệp chủ tùy theo diện sản mình chiếm rộng hẹp mà tự nguyện nộp thuế nhiều hay ít, và nộp thuế bằng thức dùng học giả, hay học non đồng cũng được".

Thủ tục xin lập một làng mới khá khác gì hôm nay. Đầu tiên, hương chức làng làm đơn dâng lên quan Bộ chính xin khẩn đất, kèm theo bản đồ sơ sài, ghi rõ ranh giới bốn phía. Quan Bộ chính sẽ phúc hồi cho quan huyện sở tại khám xét. Quan huyện cho gọi hương chức làng và

những người chủ đất giáp ranh đến, khám xét lại, mục đích chính là để phòng trường hợp làng lên vào phần đất mà người khác đang khai khẩn, nhưng chưa kịp xin vào địa bạ, rồi lập tờ phúc bẩm, trình quan Bộ chính. Sau khi quan Bộ chính phê duyệt, quan huyện cho viên chức tới lập tờ án khám, xác nhận cấp đất.

Thời Tự Đức, đơn vị để đo chiều dài là thước, còn gọi là thước quan, lấy tiêu chuẩn là 22 đồng tiền đời Gia Long xếp liền nhau thành một cọc tiêu, do bằng thước tây ước độ 526 mm. Một thước chia ra 10 tấc, 1 tấc là 10 phân. Để đo diện tích, lệ xưa định 1 mẫu (Trung Bộ) là diện tích của một số đất hình vuông mỗi cạnh 150 thước. Một mẫu chia ra 10 sào. Một sào chia ra 15 thước, còn gọi là cao. Người xưa quan niệm đơn giản rằng, mẫu là số đất hình vuông; sào là số đất hình chữ nhật, với chiều rộng 15 thước, chiều dài 150 thước. Mẫu ngoài Bắc Bộ cũng chia ra thành 10 sào, một sào cũng bằng 15 thước, song bề hơn ở Trung Bộ. Một mẫu Bắc Bộ khoảng 3.600 m², một mẫu Trung Bộ khoảng 6.225 m². Ở Nam Bộ, không dùng đơn vị sào, mà dùng công. Một mẫu đất là 10 công đất, tuy nhiên 1 mẫu Nam Bộ to gấp 3,6 lần mẫu Bắc Bộ. Thời Pháp thuộc, để thống nhất việc đo đạc, Pháp quy định, 2 mẫu ta (mẫu Trung Bộ) mới bằng 1 mẫu tây (hàng-ta). Như vậy có sự sai biệt khá khá, vì thực ra, 2 mẫu ta là 12.450 m², to hơn 1 mẫu tây (10.000 m²).

Về đơn vị đo lường thể tích, dân Nam kỳ có thói quan dùng học để đong lúa, dùng vuông để đong gạo. Một học lúa khi xay ra tính độ đong được học vuông (Mẫu học chia ra 26 tháng, một tháng là 10 hiệp, một hiệp là 10 thước. Một học lúa tính ra là 71.905 lít, đem cân nặng cỡ một tạ. Một vuông gạo chia ra 13 tháng, tính ra cỡ 35, 953 lít, chỉ bằng nửa của học. Trong thực tế, khi mua bán đổi chác, người dân đều dùng vuông đong lúa gạo, gọi nôm na là "giạ". Ban đầu, Pháp còn thu thuế ruộng bằng lúa (dùng vuông, thăng để tính), cọng với một ít tiền theo lệ cũ. Sau, Pháp không thu theo vuông nữa, mà thu theo lít, với cách quy đổi áp đặt là 40 lít "ân" 1 vuông. Thực tình, tính kỹ ra, 1 vuông chỉ non 36 lít, nhưng người Pháp về với lý do là như thế phức tạp rắc rối quá, để con số 40 cho non tròn trịa, dễ tính toán. Kỳ thực, có lợi cho nhà nước thực

dân hơn.

..

Khi người Pháp đến, họ xác nhận ruộng đất là của thuộc địa, mặc nhiên Nước Mè làm chủ tất cả đất đai trong toàn cõi thuộc địa, ở đây là Nam kỳ. Ai muốn là chủ sở hữu đất phải có sự chấp nhận về mặt pháp lý của Thống đốc Nam kỳ. Ở cấp tỉnh thì tham biện chủ tỉnh, là người được thừa ủy quyền của Thống đốc, nhưng chỉ trong phạm vi nhỏ. Ban đầu, luật pháp cho phép người dân khai hoang được hưởng ưu đãi miễn thuế đất trong 4 năm đầu tiên, nên người nghèo ở cả làm đơn xin khai hoang. Về sau rút xuống, chỉ ưu đãi năm đầu tiên. Lại quy định, khi một người khai hoang xong 10 mẫu đất (mẫu Tây, héc-ta) muốn làm chủ đất, phải mua của nhà nước với giá 100 quan tiền (Franc) và nộp bản đồ (gọi nôm na là bản đồ) do đặc chính các theo phương pháp mới, và đơn từ phải được Thống đốc Nam kỳ phê chuẩn. Tuy nhiên, cơ chế này bất lợi cho dân và cho cả Pháp, do nhà nước thiếu trầm trọng nhân viên chuyên về khám đặc (gọi nôm na là họ đo, kinh lý) để có thể đi khắp các tỉnh các làng. Bên cạnh đó, tiến công đo đạc biến về bản đồ, tiến in tờ bằng khoán lại cao hơn giá bản đất (10 quan mỗi mẫu). Riêng với những người "có công với nhà nước", đất có thể cấp không.

Năm 1885, nhìn chung, ít ai chịu khai hoang với diện tích trên hơn 20 mẫu. Đa số dân nghèo đều làm đơn xin khai hoang dưới 10 mẫu, vì lo sợ đóng thuế không nổi. Kể nào xin khai khẩn sở đất to là nhằm vào đất tốt để đầu cơ, bán lại. Từ năm 1882 đến 1885, diện tích đất được dân xin khai hoang là 9.055 mẫu.

Nghị định về quản lý đất đai của Pháp bắt những điển chủ cũ có tên trong địa bạ từ thời Tự Đức phải trình diện để khiếu nại trong vòng 3 tháng, kể từ ngày dán yết thị tại địa phương và đăng tin trên Công báo. Quá thời hạn trên thì đất ấy thuộc về nhà nước. Một số đất đang có chủ tự nhiên trở thành đất công, do không phải ai cũng biết chữ, và những ai đã từng chống Pháp, làm sao dám ra trình diện? Và lại, hương chức làm khi giấu giếm bằng yết thị đó để thủ lợi, hoặc người chủ đất tàn cơ qua vùng khác, khi biết tin về không kịp. Những người bị thiệt thời quyền lợi liền đệ đơn khiếu nại (ví Pháp vẫn rêu rao khẩu hiệu "Tự do, Bình đẳng, Bác ái"), khiến nhiều nghị

định phải điều chỉnh đi điều chỉnh lại.

Pháp xiết chặt hơn nữa việc quản lý ruộng công. Trước đây, hương chức làng có quyền đối với đất hoang trong địa phận họ cai trị, quan Bộ chính chỉ can thiệp khi đất ấy đã có người canh tác, nhưng người ấy không đóng thuế, hoặc không đóng đủ. Hương chức làng được quyền gọi dân tới khai phá đất bỏ hoang, hướng dân kiếm ép buộc họ làm đơn, về số đo sải, rồi đóng thuế. Nay, tình hình đã thay đổi. Đất công (đất hoang, vô chủ trong địa phận mỗi làng) không còn là đất của làng, đầu là về mặt tinh thần, tương trưng. Hương chức không có quyền cấp đất hoang, hoặc cho dân khai phá, hoặc cấy cây tam. Quyền ấy là của tham biện chủ tỉnh, thay mặt cho nhà nước thuộc địa. Bấy lâu, vì chưa hiểu nguyên tắc ấy, nhiều nơi hương chức tự ý cấp đất hoang. Quan Toàn quyền Đông Dương đã ký Nghị định 2/1/1892 để ngăn chặn tình trạng trên. Với sự quy định khắt khe, thôn xóm giờ đây chỉ còn tự trị về mặt hình thức mà thôi, vì về thực chất, hương chức làng chẳng còn quyền hạn gì đối với đất đai bỏ hoang cả. Ngay đến sở đất gọi là ruộng công của làng, cũng phải được nhà nước thừa nhận thì mới được gọi là hợp pháp.

..

Không phải ngẫu nhiên mà Pháp cho Nam kỳ được hưởng chế độ thuộc địa. Trước đây, nhà Nguyễn đã "nhường" cho Pháp ba tỉnh miền Đông, rồi ba tỉnh miền Tây. Ngoài ra, nguồn thu về lúa gạo ở Nam kỳ thật đáng kể và đáng nể. Trước khi chiếm ba tỉnh miền Tây, nhà nước đã kêu gọi người Pháp nên mua đất ruộng, để khai lên nhanh chóng, thì du, ruộng ở làng Bình Lập (Tân An) mới héc-ta mỗi năm đem lại lợi tức 140 quan, nhưng giá bán chỉ có 100 quan 1 héc-ta. Thực dân tiến đoán, gạo xuất cảng dễ và cao giá, nên nhất định giá ruộng đất này mai sẽ tăng lên. Khi trước, mỗi héc-ta giới làm đem lại lợi tức từ 30 đến 40 quan, giờ, thương cảng Sài Gòn mở cho tàu buôn ngoại quốc vào, giá gạo tăng gấp 4 lần.

Số liệu thống kê cho thấy, năm 1880, có 246 chiếc tàu thủy và thuyền buồm của các nước châu Âu và của Trung Hoa, tổng cộng sức trọng tải là 63.299 tấn, đã vào cảng Sài Gòn "ăn" 53.939 tấn gạo trị giá 5.184.000 quan và các sản phẩm khác, trị giá 1.000.000 quan. Đồng thời, hàng hóa nhập khẩu qua cảng

trị giá 1.000.000 quan, cộng thêm 500.000 quan à phiến đé tiêu thụ trong xứ. Năm 1862, xây dựng hải đăng Vũng Tàu. Năm 1864, mặc dù đang đầy diện tin nổi Vũng Tàu với Sài Gòn, nhằm bảo tin tàu sắp vào bờ. Năm 1865, dựng cột cờ Thủ Ngự trước cửa Thủ Ngự - tức sở Thương cảng Sài Gòn - dựng treo cờ hiệu khi tàu vào cảng và những quả bóng to làm hiệu khi giông bão lớn.

Năm 1879, theo lệnh của Thống đốc Nam kỳ, Nha Công chính lên dự án thiết lập hệ thống đường sắt ở Nam kỳ nhằm khuyến khích lúa gạo của cải ở vùng đất giàu có là đồng bằng sông Mekông về đồng Sài Gòn, để từ đó đưa về Pháp. Cuối năm 1880, dự án này được đưa ra thảo luận tại cuộc họp của Hội đồng Quản hạt Nam kỳ. Sau một cuộc tranh cãi nảy lửa kéo dài 6 tiếng đồng hồ, dự án được thông qua với 9 phiếu thuận, 5 phiếu chống. Tuy nhiên, chính phủ Pháp không chấp thuận toàn bộ dự án, mà chỉ cho phép xây dựng tuyến đường sắt Sài Gòn - Mỹ Tho.

Đầu năm 1981, chính quyền thực dân duy động lực lượng sĩ quan công binh tại chỗ, và điều động thêm kỹ sư cầu đường từ Pháp sang. Số lượng công nhân tham gia xây dựng lên đến 11.000 người. Các nguyên vật liệu chủ yếu đều được chuyên chở bằng tàu thủy từ mẫu quốc. Một vấn đề nan giải gặp phải trong quá trình thi công là với trình độ kỹ thuật thời đó, chưa đủ khả năng bác các cây cầu qua 3 con sông lớn, là sông Chợ Đệm, Vàm Cỏ Đông và Vàm Cỏ Tây. Người ta đành sử dụng một giải pháp kỹ thuật độc đáo: dùng phà vượt sông. Ba chiếc phà không lồ chạy máy hơi nước chở được 10 toa xe được lắp đặt đường ray và thiết bị để nối đường ray trên mặt đất với ray phà được huy động. (Về sau, giải pháp này cũng được người Pháp áp dụng để đưa tàu hoả vượt sông Gianh).

Khổ rừng của đường sắt là 1 mét, là khổ rộng sử dụng rộng rãi thời bấy giờ trong ngành đường sắt của Anh và Pháp. Chi phí hoàn thành tuyến đường sắt dài 71 km này lên đến 11,6 triệu quan. Ngày 20-7-1885, chuyên tàu đầu tiên xuất phát từ ga Sài Gòn, qua các ga An Đông, Phú Lâm, An Lạc, phà Bình Điền, Bình Chánh, Gò Đen, phà Bến Lúa, Bình An, phà Tân An, Tân Hương, Tân Hiệp, Lương Phú, Trung Lương, đến ga cuối cùng tại trung tâm thành phố Mỹ Tho, đánh dấu sự ra đời của ngành đường sắt Việt Nam. Mối

ngày, có 4 cặp tàu chạy trên tuyến đường này. Vì phải vượt phà, mỗi chuyến tàu chạy mất 3 giờ rưỡi. Đến năm 1886, nhờ đã bắc xong cầu qua các sông lớn, thời gian chạy tầu rút xuống, chỉ còn 2 giờ rưỡi. Số lái thu được từ tuyến đường sắt này tính đến năm 1896 là 3.222 triệu phơ-răng, đến năm 1912 là hơn 4 triệu phơ-răng.

Năm 1885 cũng là năm đánh dấu hàng tầu thủy chạy sông ra đời, gọi nổi nam là tầu Mỹ (cấp bến Mỹ Tho, rồi từ đó chuyển tiếp về Sài Gòn bằng tầu hỏa), hoặc tầu Nam Vang, vì chạy tới kinh đô Chúa Tháp.

Tổng diện tích đất ruộng Nam kỳ năm 1880 là 522.000 héc-ta, đến năm 1900 diện tích ấy là 1.750.000 héc-ta, năng lượng lúa xuất khẩu từ 500.000 tấn lên 750.000 tấn. Nhờ đất đai được "thành tích" này? Một phần là do Pháp chở xăng từ bên Pháp sang đảo kênh liên nước, phục vụ thủy lợi, song nhiệm vụ chủ yếu lại là phục vụ mục đích quân sự: tuần tiễu và bắt bớ. Xăng thời ấy còn thô sơ về kỹ thuật, to ulynh như chiếc chiến hạm, công suất 350 mã lực, chạy bằng hơi nước đun từ nồi súp-de, cung cấp nhiệt năng nhờ củi, xúc đất bằng hệ thống gàu sắt bố trí kiểu guồng đập nước, mỗi gầu chứa 375 lít, gàu xúc đất liên tục, đất được loãng ra thành bùn, thổi vào ống ngang đưa xa đi 60 mét, có thể đào sâu từ 2,5 mét đến 9 mét. Ngoài chuyện gây tiếng động ầm ĩ làm náo loạn cuộc sống người dân lành trong vòng bán kính 3 cây số, sự kiện xăng đổ kênh còn khiến nhiều người bỏ việc tham lam mang rổ ra hứng bùn, hy vọng vớ được vàng bạc chôn dưới lòng đất, nhưng rồi thất vọng tràn trề, vì chỉ thấy... xương người, xương trâu bò.

Từ 1895 đến 1898, hoàn thành nhiều công trình: đào kênh (tiếng Nam Bộ gọi là kinh) tát qua bán đảo Thanh Đa, thay vì đi vòng quanh sông Sài Gòn; nạo vét kênh Núi Sập (kinh Thoại Hà) nối Long Xuyên với Rạch Giá; đào kênh Chợ Lách; đào kênh cầu An Hạ; đào kênh Ông Hiến (Rạch Giá); nạo vét và điều chỉnh lại một số kênh khác. Từ 1880 đến 1900, khởi đầu các con kênh Xá No, Trà Ất, Long Mỹ. Từ 1900 đến 1920, đào kênh Thốt Nốt, Thị Đốt, Thới Lai, Ở Môn, Trà Lồng, Cái Vồn, Tổng cộng, đào được hơn 350 km kênh. Tính đến 1930, ở Nam kỳ, trong tầm là miền Hậu Giang (Cần Thơ, Rạch Giá,

Bạc Liêu) lương đất do xáng đào khoảng 180 triệu mét khối đất (cao hơn khối lượng đào đắp của kênh Huy-ê ở Ai-cập), gồm 650 km kênh lớn với chiều rộng hơn 30 m, và 2.500 km kênh nhánh. Trong 37 năm (1893-1930), bình quân mỗi năm ở Nam kỳ tăng thêm 35.000 héc-ta ruộng. Nhờ đào kênh, đưa được 1,8 triệu héc-ta đất vào canh tác.

Đào kênh lớn chưa hẳn đủ cơ sở để ổn định và phát triển diện tích canh tác. Cần đảm bảo chủ quyền về pháp lý, hoàn chỉnh đo đạc, lập địa bạ và giải quyết vốn liếng cho tầng lớp điền chủ. Đến năm 1898 thì công tác đo đạc bản đồ địa chính theo tọa độ ở Nam kỳ hoàn tất. Thị trường bất động sản phát triển mạnh ở Nam kỳ khiến "nhà cầm quyền" chuyển sự quản lý từ chế độ địa bạ sang hình thức bằng khoán điển thổ (người Pháp được hưởng chế độ ưu đãi riêng). Theo thống kê, toàn Đông Dương có chừng 6.690 người có điển sản từ 50 héc-ta trở lên, tạm coi là điển chủ lớn, thì riêng Nam kỳ đã chiếm tới 6.300 người. Giai đoạn 1906-1910, xuất 2.320.000 tấn lúa qua cảng Sài Gòn; giai đoạn 1911-1915 là 2.840.000 tấn; giai đoạn 1916-1920 cũng có 2.840.000 tấn. Nói khái quát, trong vòng 40 năm thuộc Pháp, Nam kỳ năm đầu thế kỷ 20 dân số dường như tăng gấp đôi, từ 1,8 triệu lên 3,6 triệu người. Một báo cáo gửi về Pháp thấy ghi: "Gạo tăng giá năm lần lúc trước, nhờ xuất cảng được. Dân làm ruộng nhiều, vì lúa bán cao giá. Tuy nhiên, hơn một nửa diện tích trồng lúa trở nên thiếu. Vài năm nữa, nếu hoàn thành việc đo đạc ruộng đất, số tiền thuế thu được sẽ tăng gần gấp đôi mà không cần tăng thuế".

Miền Đông Nam Bộ đất cao, nhiều rừng, là khu vực đa canh, không chỉ cấy lúa. Đại đế, gồm 150.000 héc-ta làm ruộng, hơn 800.000 héc-ta trồng cao su, 7.500 héc-ta trồng mía, 800 héc-ta vườn trứng, đậu, thuốc lá (tỉnh Gia Định), 600 héc-ta trồng bông gòn (Thủ Đức Một), 450 héc-ta trồng cà phê (trong đó, 300 héc-ta ở Thủ Dầu Một), lại còn vài vườn tiêu ở Bà Rịa.

Năm 1897, được sĩ Ráo-un, sau chuyển công tác ở Indonesia, về đã tặng các hạt giống cao su cho Thào cảm viên Sài Gòn đem trồng thử, nhưng không kết quả. Sau đó, các cây giống được tiếp tục nhân rộng

trong các vườn thí nghiệm của Sở canh nông và len lõi đến các khu trồng trọt của người Pháp ở xa Sài Gòn. Những lần thí nghiệm này đã đem về một số kết quả khả quan. Người ta xác định được, vùng đất cao phía Bắc và Đông Sài Gòn, nơi có nhiều thung lũng và rừng cây mát mẻ, là vùng rất thích hợp với cây cao su. Ở đó có hai loại đất được gọi theo màu của chúng là đất đỏ và đất nâu. Đất đỏ, nhờ giàu axít phot-pho, sắt và giữ nước, nên màu mỡ hơn đất nâu. Cây cao su phát triển đặc biệt tốt trên đất này. Khó khăn là vì thị hơi xa, tốn công dọn dẹp những rừng cây rậm rạp, và chưa có các xưởng sơ chế. Như vậy, chỉ các công ty mạnh về vốn dự định đầu tư lớn, may ra mới có cơ hội thành công.

Năm 1904, một đồn điền Pháp ở Nam kỳ dự định trồng bông gòn, nhưng sau 3 năm chặt vế thí nghiệm không thành công, đành nhổ bỏ bông, chuyển qua trồng cao su. Năm 1911, diện tích đất khai phá trồng cao su mới là 4.900 héc-ta. Năm 1912, Pháp đốt 1.000 héc-ta rừng chổi, rừng tre ở Lộc Ninh, lửa đó rục rịch, tiếng tre nửa nghe chổi tai như kho đạn nổ, để lập thêm đồn điền cao su. Năm 1920-1926, mộ được 16.970, nhưng chỉ 5 phát triển đồn điền. Sự cần bằng được thiết lập lại vào năm 1923. Giai đoạn 1925-1928, giá cao su thế giới bất ngờ tăng mạnh, khiến diện tích trồng cao su mở rộng, lên tới 90.225 héc-ta, giá nửa là đất đỏ, trong đó, 85.000 héc-ta là của người Pháp; người Việt chiếm phần còn lại không đáng kể. Từ 1922 đến 1926, mộ được 16.970, nhưng chỉ 5 tháng sau, đã mộ thêm 11.293 phụ đồn điền, chủ yếu từ Bắc kỳ và Trung kỳ. Năm 1928, tổng số phụ cao su ở Đông Dương ước khoảng 80.000 người. Xét về sản lượng, tuy phát triển mạnh (đạt 10.330 tấn), nhưng cao su ở Nam kỳ chỉ chiếm 1,9 % tổng sản lượng cao su thế giới (riêng các thuộc địa của Hà Lan đã thu hoạch 108.000 tấn). Ở bên Pháp, nhu cầu mỗi năm cần 68.000 tấn cao su, nhưng Đông Dương chỉ đáp ứng được có 5.483 tấn.

Những năm "mộng muội" đó, cao su chủ yếu dùng để chế tạo sản phẩm ô-tô, đệm mút dùng trong biệt thự, khách sạn, bệnh viện, chứ không như cuộc sống "thiên đàng" ngày nay, cao su còn cả phục vụ mục tiêu... kế hoạch hóa gia đình.

Kỳ tới: LÁ THƯ SINGAPORE